

Gemäß Artikel 3a Absatz 3 des Glücksspielgesetzes (Amtsblatt der Republik Slowenien Nr. 14/11 – amtliche konsolidierte Fassung, 108/12, 11/14 – Korrigendum und 40/14) erlässt der Finanzminister hiermit die folgenden:

V O R S C H R I F T E N
zur Änderung der Vorschriften für den Betrieb von Glücksspielen über das Internet oder andere Telekommunikationsmittel

1. Artikel

In die Vorschriften für den Betrieb von Glücksspielen über das Internet oder andere Telekommunikationsmittel (Amtsblatt der Republik Slowenien Nr. 42/08, 103/08, 109/12 und 113/23) wird nach Artikel 3 ein neuer Artikel 3a mit folgendem Wortlaut eingefügt:

„Artikel 3a

(1) Der Konzessionär übermittelt dem Informationssystem der Aufsichtsbehörde über den eingerichteten einheitlichen Online-Dienst spätestens zwei Stunden nach Ende des Rechnungstages für den vorangegangenen Abrechnungstages Daten über Ereignisse und Transaktionen, die die Durchführung der Tätigkeiten in einem individuellen Online-Glücksspiel in einem Online-Glücksspielsystem erfassen. Der Inhalt der im vorstehenden Satz genannten Daten ist in diesen Vorschriften und in den Konzessionsvereinbarungen festgelegt, und die Art und Weise der Übermittlung dieser Daten ist in Anhang 1 und Anhang 2 dieser Vorschriften festgelegt.

(2) Die im vorstehenden Absatz genannten Daten müssen korrekt und wahrheitsgetreu sein und den tatsächlichen Ablauf des Spielvorgangs im Online-Glücksspiel widerspiegeln; sie müssen gegen unbefugten Zugriff, nachfolgende Eingriffe in die Daten, ihre Änderung, Löschung oder Hinzufügung geschützt sein.“.

2. Artikel

In Artikel 6 wird nach den Worten des Artikels, der zu Absatz 1 wird, ein neuer Absatz 2 mit folgendem Wortlaut eingefügt:

„(2) Befindet sich die im vorstehenden Absatz genannte Ausrüstung oder ein Teil davon außerhalb der Republik Slowenien, so gewährt der Konzessionär der Aufsichtsbehörde den gleichen Zugang, die gleiche Inspektion und die gleiche Aufsicht, wie wenn sich diese Ausrüstung in der Republik Slowenien befinden würde.“.

3. Artikel

Anhang 1 und Anhang 2 werden den Vorschriften hinzugefügt, die Bestandteil dieser Vorschriften sind.

SCHLUSSBESTIMMUNG

4. Artikel

Diese Vorschriften treten am dreißigsten Tag nach ihrer Veröffentlichung im Amtsblatt der Republik Slowenien in Kraft.

Nr. 007-145/2025

Ljubljana, am [...] _____

EVA: 2025-1611-0023

Klemen Boštjančič
Der Finanzminister

Anhang 1

TECHNISCHE ANWEISUNG – OSS – KLASSISCHE GLÜCKSSPIELE

1 EINLEITUNG

Konzessionäre, die auf dem Gebiet der Republik Slowenien klassische Glücksspiele veranstalten (im Folgenden „Konzessionäre“) übermitteln Informationen im Einklang mit dem gültigen XML-Schema. Im Hinblick auf die verpflichtenden und fakultativen Daten, die der Konzessionär melden muss, werden die Regeln, Beschreibungen und Werte der im XML-Schema festgelegten Elemente berücksichtigt.

Für die Berichterstattung sind folgende Arten von Meldungen zu verwenden:

- Eine Datennachricht, die Daten für einen einzelnen Abrechnungstag enthalten kann, die Register des Konzessionärs oder von der Aufsichtsbehörde angeforderte Daten enthalten kann.
- Eine Statusmeldung, die als Antwort auf eine Datennachricht weitergeleitet wird. Mit einer Statusnachricht akzeptiert der Empfänger der Datennachricht die Nachricht des Absenders der Datennachricht oder lehnt sie ab. Wenn die Nachricht abgelehnt wird, bedeutet dies, dass der Konzessionär die Daten nicht gemeldet hat.
- Mitteilung mit dem Ersuchen, die vom Konzessionär von der Aufsichtsbehörde übernommen wird und ein Auskunftersuchen enthält.

Die Konzessionäre haben bei der Berichterstattung an die Aufsichtsbehörde in Bezug auf die Verpflichtung, einzelne Elemente zu melden, folgende Möglichkeiten:

- „Verpflichtend“ bedeutet, dass das Element eingegeben werden muss. Die Aufsichtsbehörde kontrolliert ein solches Element im Einklang mit den nachstehenden Geschäftsregeln in den Anweisungen in der entsprechenden Tabelle (Spalte „Verpflichtung“).
- „Leer“ bedeutet, dass der Konzessionär das Element eingeben muss, wenn das Ereignis eingetreten ist.

2 FORMAT UND INHALT DER NACHRICHT

2.1 Posiljatelj

Einzelheiten zum Absender der Nachricht.

Element	Datentyp	Beschreibung	Verpflichtung
PIREDITELJ_NO_ID	STRING	Steuernummer des Betreibers	Verpflichtend
KONCESIJA_NO_ID	STRING	Eindeutiger Code der Konzession des Betreibers	
TIP_SPOROCILA	STRING	In der Sonderanweisung beschriebener Nachrichtentyp	Verpflichtend
DOCREFID	STRING	Eindeutiger Nachrichtencode	Verpflichtend
CORRDOCREFID	STRING	Eindeutiger Nachrichtencode, der durch die aktuelle Nachricht korrigiert wird	
REQREFID	STRING	Eindeutiger Anfragecode	
KONTAKTNA_OSEBA_IME	STRING	Vor- und Nachname der Kontaktperson	Verpflichtend
KONTAKTNA_OSEBA_TEL	STRING	Telefonnummer der Kontaktperson	Verpflichtend
KONTAKTNA_OSEBA_EMAIL	STRING	E-Mail-Adresse der Kontaktperson	Verpflichtend
DATUM_PRENOSA	DATETIME	Das Element enthält Angaben darüber, wann die Nachricht erstellt wurde	Verpflichtend
DATUM_OD	DATETIME	Startdatum und -zeit der Datenperiode	Verpflichtend
DATUM_DO	DATETIME	Enddatum und -zeit der Datenperiode	Verpflichtend

Anmerkung: Es ist möglich, mehrere Kontaktpersonen einzugeben.

2.1.1 Statusno_Sporocilo

Element	Datentyp	Beschreibung	Verpflichtung
ORIGINALMESSA_GEREFID	STRING	Eindeutiger Original-Nachrichtencode	Verpflichtend
STATUS	STRING	Status der Nachrichtenakzeptanz	
NAPAKA	-	Siehe unten	

Element	Datentyp	Beschreibung	Verpflichtung
KODA	STRING	Eindeutiger Original-Nachrichtencode	
OPIS	STRING	Status der Nachrichtenakzeptanz	

2.2 NISBody

2.2.1 Porocilo_SIS_Kla

Gemeinsame Elemente

Element	Datentyp	Beschreibung	Verpflichtung
IGRA_NO_ID	STRING	Spielcode	Verpflichtend
PODIGRA_NO_ID	STRING	Unter-Spielcode	
PROD_MESTO	INTEGER	Art der Verkaufsstelle (1 = Internet, 2 = Sonstiges)	
TIP_DOBITKA_NO_ID	STRING	Art des Gewinns	

2.2.1.1 Krog

Allgemeine Informationen über die Spielserie.

Element	Datentyp	Beschreibung	Verpflichtung
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Eindeutiger Datentypcode	Verpflichtend
KROG_ST	STRING	Nummer der Serie/Runde	Verpflichtend
KROG_LETO	INTEGER	Jahr der Serie/Runde	
DATUM_ZAC	DATETIME	Datum und Uhrzeit des Beginns des Serienverkaufs	Verpflichtend
DATUM_ZAK	DATETIME	Datum und Uhrzeit des Endes des Serienverkaufs	
DATUM_LIK	DATE	Datum der Serienliquidation	
CENA	DECIMAL	Preis eines Spielscheins in der Serie	
SRECKA_ST	INTEGER	Anzahl der in der Serie ausgestellten Spielscheine	
SRECKA_VR	DECIMAL	Wert der in der Reihe ausgestellten Spielscheine	
SKLAD_VR	DECIMAL	Höhe der Gewinnbeteiligung in der Serie	
DATUM_SPR	DATE	Datum und Uhrzeit der Änderung der Seriensdaten	

2.2.1.2 Promet_Dan

Daten für Wetten und Prognosen auf der Grundlage des Datums der Ein- und Auszahlungen, der Daten über tägliche Ein- und Auszahlungen beim Konzessionär und der Daten für Gewinne, bei denen das Ergebnis durch Auslosung auf der Grundlage des Datums der Auszahlungen bestimmt wird.

Element	Datentyp	Beschreibung	Verpflichtung
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Eindeutiger Datentypcode	Verpflichtend
DATUM	DATE	Datum	
DATUM_VNOS	DATE	Zeitpunkt der Eintragung	
DATUM_SPR	DATE	Datum der Änderung	
ZREBANJE_ST	INTEGER	Ziehungsnummer	
KROG_LETO	INTEGER	Jahr der Runde	
KROG_ST	STRING	Nummer der Runde	
VPL_ST	INTEGER	Anzahl der Einzahlungen	
VPL_VR	DECIMAL	Wert der Einzahlungen	
DOBITEKIZ_ST	INTEGER	Anzahl der ausgezahlten Gewinne	
DOBITEKIZ_VR	DECIMAL	Wert der ausgezahlten Gewinne	
IZPL_VR_NETO	DECIMAL	Wert der Auszahlungen, vermindert um die Steuer auf Gewinne aus Glücksspielen	
IZPL_VR_DAVKA	DECIMAL	Wert der gezahlten Steuer auf Gewinne aus Glücksspielen	
DOBITEK	-	Siehe unten	

Element	Datentyp	Beschreibung	Verpflichtung
TIP_DOBITKA_NO_ID	STRING	Art des Sondergewinns oder Gewinns oberhalb eines bestimmten Betrags	
DOBITEKPOS_ST	INTEGER	Anzahl der besonderen Gewinne	
DOBITEKPOS_VR	DECIMAL	Wert der besonderen Gewinne	

2.2.1.3 Promet_Krog

Daten für Wetten und Vorhersagen oder Ziehungen durch Runden oder Serien, Daten über Spielscheine für bezahlte Vorhersagen und Wetten, für die die Frist für die Auszahlung von Gewinnen abgelaufen ist, Daten durch Runden für Gewinne, wenn das Ergebnis durch Ziehung bestimmt wird, Daten bis zum Datum der Frist für die Auszahlung von Gewinnen, wenn das Ergebnis durch Ziehung bestimmt wird, Daten über die Liquidation des Spiels durch den Konzessionär durch Runden und Gesamtdaten durch Runden.

Element	Datentyp	Beschreibung	Verpflichtung
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Eindeutiger Datentypcode	Verpflichtend
DATUM	DATETIME	Datum der Runde	
DATUM_VNOS	DATETIME	Zeitpunkt der Eintragung	
DATUM_SPR	DATETIME	Datum der Änderung	
DATUM_ROK	DATETIME	Datum der Frist für die Zahlung des Gewinns	
DATUM_OD	DATETIME	Datum von	
DATUM_DO	DATETIME	Datum bis	
ZREBANJE_CAS	DATETIME	Datum und Uhrzeit der Ziehung	
ZREBANJE_ST	INTEGER	Ziehungsnummer	
KROG_LETO	INTEGER	Jahr der Runde	
KROG_ST	STRING	Anzahl der Runden, Reihen	
VPL_ST	INTEGER	Anzahl der Einzahlungen	
VPL_VR	DECIMAL	Wert der Einzahlungen	
VPL_VR_NETO	DECIMAL	Wert der Zahlungen ohne Lotteriesteuer	
SKLADR1_VR	DECIMAL	Wert des Reservefonds für Gewinne der Kategorie 1	
SKLADR2_VR	DECIMAL	Wert des Reservefonds für Gewinne der Kategorie 2	
SKLADR_VR	DECIMAL	Wert des Reservefonds für Gewinne	
SKLAD_VR	DECIMAL	Wert des Gewinnfonds	
SKLAD_POV	DECIMAL	Erhöhung des Gewinnfonds aus nicht ausgezahlten Gewinnen	
SKLAD_POV_REZ	DECIMAL	Erhöhung des Gewinnfonds aus dem Reservefonds	
SKLAD_VR_SKUPAJ	DECIMAL	Wert des Gewinnfonds insgesamt	
SKLAD_DEL	DECIMAL	Anteil des Gewinnfonds	
SKLAD_PRENOS	DECIMAL	Übertragung des Gewinnfonds	
SKLAD_POV_VR	DECIMAL	Wert des erhöhten Gewinnfonds	
SKLAD_POV_VR_SKUPAJ	DECIMAL	Wert des erhöhten Gewinnfonds insgesamt	
DOBITEK_ST	INTEGER	Anzahl der Gewinne	
DOBITEK_VR	DECIMAL	Wert der Gewinne	
DOBITEKNIZ_ST	INTEGER	Anzahl der nicht ausgezahlten Gewinne	
DOBITEKNIZ_VR	DECIMAL	Wert der nicht ausgezahlten Gewinne	
DOBITEKIZ_ST	INTEGER	Anzahl der ausgezahlten Gewinne	
DOBITEKIZ_VR	DECIMAL	Wert der ausgezahlten Gewinne	
IZPL_VR_NETO	DECIMAL	Wert der Auszahlungen, vermindert um die Steuer auf Gewinne aus Glücksspielen	
IZPL_VR_DAVKA	DECIMAL	Wert der gezahlten Steuer auf Gewinne aus Glücksspielen	
IZZR_STEVILKE	STRING	Gezogene Nummern	
DOBITEK	-	Siehe unten	

Element	Datentyp	Beschreibung	Verpflichtung
TIP_DOBITKA_NO_ID	STRING	Art des Sondergewinns oder Gewinns oberhalb eines bestimmten Betrags	
DOBITEKPOS_ST	INTEGER	Anzahl der besonderen Gewinne	
DOBITEKPOS_VR	DECIMAL	Wert der besonderen Gewinne	

2.2.1.4 Dogodki

Daten zu veröffentlichten Ereignisse.

Element	Datentyp	Beschreibung	Verpflichtung
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Eindeutiger Datentypcode	Verpflichtend
DATUM_DOGODKA	DATETIME	Datum und Uhrzeit des Ereignisses	
DATUM_OBJAVE	DATETIME	Datum und Uhrzeit der Veröffentlichung	
DATUM_SPR	DATETIME	Datum und Uhrzeit der Änderung	
ST_DOGODKA	INTEGER	Eindeutige Ereignisnummer	
NAZIV_DOGODKA	STRING	Täglicher Ereigniscode, z. B.: „Slowenien-Serbien“	
VRSTA_SPR	INTEGER	Art der Änderung (1 = hinzugefügtes Ereignis, 2 = Quotenänderung, 3 = Datumsänderung, 4 = geschlossenes/offenes Ereignis, 5 = beendetes Ereignis)	

2.2.1.5 Sklad Dobitek

Daten des Gewinnfonds.

Element	Datentyp	Beschreibung	Verpflichtung
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Eindeutiger Datentypcode	Verpflichtend
MESEC	INTEGER	Monat (im YYYYMM-Format)	
VPL_VR	DECIMAL	Wert der Einzahlungen	
IZPL_VR	DECIMAL	Wert der Auszahlungen	
SKLAD_DEL	DECIMAL	Anteil des Gewinnfonds	
SKLAD_VR	DECIMAL	Wert des Gewinnfonds	
SKLAD_POV	DECIMAL	Erhöhung des Gewinnfonds aus nicht ausgezahlten Gewinnen	
DATUM_VNOS	DATE	Zeitpunkt der Eintragung	
DATUM_SPR	DATE	Datum der letzten Änderung	

2.3 Zahtev NO

2.3.1 Zahteva_NO

Datenanforderung.

Element	Datentyp	Beschreibung	Verpflichtung
IGRA_NO_ID	STRING	Spielcode	
PODIGRA_NO_ID	STRING	Unter-Spielcode	
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Eindeutiger Datentypcode	
DATUM_OD	DATETIME	Datum und Uhrzeit des Beginns des Zeitraums der angeforderten Daten	Verpflichtend
DATUM_DO	DATETIME	Datum und Uhrzeit des Ablaufs des Zeitraums der angeforderten Daten. „Leer“ bedeutet, bis zum Zeitpunkt der Generierung der XML	
TABELA_NO_ID	STRING	Tabellen zur Übertragung	
IGRALEC_ID	STRING	Persönliche Identifikationsnummer des Spielers	
ZNESEK_PRIIGRANI	DECIMAL	Vom Spieler gewonnener Betrag (aus einem bestimmten Wert)	
IN_ID	STRING	Code des Glückspielgeräts	
VRSTA_IN	INTEGER	1 = Spielautomat, 2 = Spieltisch, 3 = Turnier, 4 = Bingo, 5 = Online, 9 = Sonstiges	
DOGODEK_NO_ID	STRING	Eindeutiger Ereigniscode, der von der Aufsichtsbehörde festgelegt und veröffentlicht wird	
TIP_NIS_NO_ID	STRING	KIS/OSS-Typ beim Konzessionär	

2.3.2 Spletna Igra

Daten über gespielte Online-Glücksspiele.

Element	Datentyp	Beschreibung	Verpflichtung
IGRALEC_ID	STRING	Persönliche Identifikationsnummer des Spielers	Verpflichtend
CAS_ZACETNI	DATETIME	Uhrzeit des Beginns des Online-Glücksspiels	Verpflichtend
CAS_ZAKLJUCNI	DATETIME	Uhrzeit des Endes des Online-Glücksspiels	
VPLACILO	DECIMAL	Wert der Einzahlungen für ein einzelnes Online-Glücksspiel	Verpflichtend
CAS_VPL	DATETIME	Uhrzeit der Einzahlung in das Online-Glücksspiel	Verpflichtend
STATUS	INTEGER	Status des Online-Glücksspiels (1 = in Ausführung, 2 = unvollständig, 3 = abgeschlossen)	Verpflichtend
IZID	STRING	Ergebnis des Online-Glücksspiels	
CAS_IZIDA	DATETIME	Uhrzeit der Aufzeichnung des Ergebnisses des Online-Glücksspiels	
ZNESEK_PRIIGRANI	DECIMAL	Vom Spieler gewonnener Betrag	
ZNESEK_ZAC	DECIMAL	Betrag auf dem Konto des Spielers zu Beginn des Online-Glücksspiels	Verpflichtend
ZNESEK_ZAK	DECIMAL	Betrag auf dem Konto des Spielers am Ende des Online-Glücksspiels	
IGRA_NO_ID	STRING	Identifikationscode des gespielten Online-Glücksspiels	Verpflichtend
TIP_NIS_NO_ID	STRING	KIS/OSS-Typ beim Konzessionär	

3 METHODE DER DATENÜBERMITTLUNG

Für den vorhergehenden Abrechnungstag oder für den Zeitraum ab der vorherigen Datenübermittlung muss der Konzessionär der FURS die Informationen spätestens zwei Stunden nach Ablauf des Abrechnungstages und bei zusätzlichen Anfragen der Aufsichtsbehörde spätestens eine Stunde nach Erhalt der Anfrage übermitteln.

Der Konzessionär muss alle 15 Minuten prüfen, ob auf dem Serversystem der Aufsichtsbehörde zusätzliche Datenanforderungen vorliegen.

Der Konzessionär übermittelt die Nachricht elektronisch über das eDavki-Portal.

Die Daten müssen in dem vorgeschriebenen XML-Schema vorliegen, das auf der Website der FURS veröffentlicht wurde.

Für die Erstellung von Mitteilungen für das oben beschriebene Schema sowie für die Überprüfung zusätzlicher Anfragen der Aufsichtsbehörde durch den Konzessionär wird FURS ein technisches Protokoll erstellen und dieses auf der Webseite der FURS veröffentlichen.

TECHNISCHE ANWEISUNG – OSS – SPEZIELLE GLÜCKSSPIELE

1 EINLEITUNG

Konzessionäre, die auf dem Gebiet der Republik Slowenien spezielle Glücksspiele veranstalten (im Folgenden „Konzessionäre“) übermitteln Informationen im Einklang mit dem gültigen XML-Schema. Im Hinblick auf die verpflichtenden und fakultativen Daten, die der Konzessionär melden muss, werden die Regeln, Beschreibungen und Werte der im XML-Schema festgelegten Elemente berücksichtigt.

Für die Berichterstattung sind folgende Arten von Meldungen zu verwenden:

- Eine Datennachricht, die Daten für einen einzelnen Abrechnungstag enthalten kann, die Register des Konzessionärs oder von der Aufsichtsbehörde angeforderte Daten enthalten kann.
- Eine Statusmeldung, die als Antwort auf eine Datennachricht weitergeleitet wird. Mit einer Statusnachricht akzeptiert der Empfänger der Datennachricht die Nachricht des Absenders der Datennachricht oder lehnt sie ab. Wenn die Nachricht abgelehnt wird, bedeutet dies, dass der Konzessionär die Daten nicht gemeldet hat.
- Mitteilung mit dem Ersuchen, die vom Konzessionär von der Aufsichtsbehörde übernommen wird und ein Auskunftersuchen enthält.

Die Konzessionäre haben bei der Berichterstattung an die Aufsichtsbehörde in Bezug auf die Verpflichtung, einzelne Elemente zu melden, folgende Möglichkeiten:

- „Verpflichtend“ bedeutet, dass das Element eingegeben werden muss. Die Aufsichtsbehörde kontrolliert ein solches Element im Einklang mit den nachstehenden Geschäftsregeln in den Anweisungen in der entsprechenden Tabelle (Spalte „Verpflichtung“).
- „Leer“ bedeutet, dass der Konzessionär das Element eingeben muss, wenn das Ereignis eingetreten ist.

2 FORMAT UND INHALT DER NACHRICHT

2.1 Allgemeines

2.1.1 POSILJATELJ

Daten des Betreibers.

Element	Datentyp	Beschreibung	Verpflichtung
PIREDITELJ_NO_ID	STRING	Steuernummer des Betreibers	Verpflichtend
KONCESIJA_NO_ID	STRING	Eindeutiger Code der Konzession des Betreibers	
TIP_SPOROCILA	STRING	In der Sonderanweisung beschriebener Nachrichtentyp	Verpflichtend
DOCREFID	STRING	Eindeutiger Nachrichtencode	Verpflichtend
CORRDOCREFID	STRING	Eindeutiger Nachrichtencode, der durch die aktuelle Nachricht korrigiert wird	
REQREFID	STRING	Eindeutiger Anfragecode	
KONTAKTNA_OSEBA_IME	STRING	Vor- und Nachname der Kontaktperson	Verpflichtend
KONTAKTNA_OSEBA_TEL	STRING	Telefonnummer der Kontaktperson	Verpflichtend
KONTAKTNA_OSEBA_EMAIL	STRING	E-Mail-Adresse der Kontaktperson	Verpflichtend
DATUM_PRENOSA	DATETIME	Das Element enthält Angaben darüber, wann die Nachricht erstellt wurde	Verpflichtend
DATUM_OD	DATETIME	Startdatum und -zeit der Datenperiode	Verpflichtend
DATUM_DO	DATETIME	Enddatum und -zeit der Datenperiode	Verpflichtend

Anmerkung: Es ist möglich, mehrere Kontaktpersonen einzugeben.

2.1.2 Statusno_Sporocilo

Element	Datentyp	Beschreibung	Verpflichtung
ORIGINALMESSA GEREFID	STRING	Eindeutiger Original-Nachrichtencode	Verpflichtend
STATUS	STRING	Status der Nachrichtenakzeptanz	
NAPAKA	-	Siehe unten	

Element	Datentyp	Beschreibung	Verpflichtung
KODA	STRING	Eindeutiger Original-Nachrichtencode	
OPIS	STRING	Status der Nachrichtenakzeptanz	

2.2 Die vom Konzessionär zu übermittelnden Register

2.2.1 GLÜCKSPIELGERÄT/GLÜCKSPIEL

Register der Glücksspielgeräte (GG) (Artikel 48, 49 und 75) und OSS-Spiele – sinngemäße Anwendung der KIS-Vorschriften. Das Register enthält alle Glücksspielgeräte/Online-Spiele mit Informationen über Identifikation, Einstellungen und Installationen seit der Aufnahme in das Kontrollinformationssystem (KIS)/Online-Glücksspielsystem (OSS), mit allen Änderungen an den Einstellungen.

Element	Datentyp	Beschreibung	Verpflichtung
IN_ID	STRING	Eindeutiger interner Code des Glücksspielgeräts im KIS/ Interner eindeutiger Code des Glücksspielgeräts im OSS	Verpflichtend
DENOMINACIJA	DECIMAL	Denominierung bei der Abrechnung	Verpflichtend
OBR_MODEL_NO_ID	STRING	Code des Abrechnungssystems gemäß dem Register der Abrechnungssysteme	Verpflichtend
SER_ST	STRING	Seriennummer des GG/ Gehäuse des Glücksspielsystems	
PROIZVAJALEC_NO_ID	STRING	Code des Herstellers gemäß dem Herstellerregister	Verpflichtend
IGRA_NO_ID	STRING	Online-Glücksspielcode aus dem Register	Verpflichtend
LETO_PROIZVODNJE	INTEGER	Jahr der Herstellung/ Jahr der Aufnahme in das OSS	Verpflichtend
MIN_VLOZEK	DECIMAL	Mindesteinsatz im Spiel in Krediten	Verpflichtend
MAX_VLOZEK	DECIMAL	Höchsteinsatz im Spiel in Krediten	Verpflichtend
ODST_VR_MIN	DECIMAL	Minimale Auszahlungsquote	Verpflichtend
ODST_VR_MAX	DECIMAL	Maximale Auszahlungsquote	Verpflichtend
STANJE	INTEGER	0 = nicht in Betrieb, 1 = in Betrieb, 2 = wird geprüft	Verpflichtend
ODST_PROV	DECIMAL	Prozentsatz der Provision bei den Spielen, bei denen die Spieler gegeneinander spielen	
VRSTA_IN	INTEGER	1 = Spielautomat, 2 = Spieltisch, 3 = Turnier, 4 = Bingo, 5 = Online, 9 = Sonstiges	Verpflichtend
VELJA_OD	DATETIME	Datum und Uhrzeit der Gültigkeit des GG/ Online-Glücksspiels	Verpflichtend
VELJA_DO	DATETIME	Datum und Uhrzeit des Ablaufs der Gültigkeit des GG/ Online-Glücksspiels	
DATA1	STRING	Datenfeld	
DATUM_SPREME_MBE	DATETIME	Datum der Änderung	
OBRDAN	DATE	Abrechnungstag	Verpflichtend
TIP_NIS_NO_ID	STRING	KIS/OSS-Typ beim Konzessionär	Verpflichtend

2.2.2 EREIGNIS

Das Register der Ereignisse an Glücksspielgeräten (Artikel 51, 60, und 76), online und an der Kasse. Es umfasst Ereignisse an Spielautomaten, an Spieltischen, in Registrierkassen, in Online-Systemen, System und andere Ereignisse. Dem eindeutigen internen Ereigniscode des Konzessionärs muss der entsprechende Ereigniscode zugewiesen werden, der von der Aufsichtsbehörde im Register der Ereignisse DOGODEK_NO festgelegt wird.

Element	Datentyp	Beschreibung	Verpflichtung
DOGODEK_NO_ID	STRING	Eindeutiger Ereigniscode, der von der Aufsichtsbehörde festgelegt und veröffentlicht wird	Verpflichtend
VRSTA	INTEGER	Ereignisart (1 = Spielautomat, 2 = Spieltisch, 3 = Registrierkasse, 4 = KIS, 5 = Online, 9 = Sonstiges)	Verpflichtend
DOGODEK_ID	STRING	Interner eindeutiger Ereigniscode im KIS/OSS	Verpflichtend
OPIS_KR	STRING	Kurzbeschreibung des Ereignisses	
OPIS	STRING	Beschreibung des Ereignisses	
TIP_NIS_NO_ID	STRING	KIS/OSS-Typ beim Konzessionär	Verpflichtend

2.2.3 UPORABNIK

Das Register der Nutzer enthält alle Nutzer, die Zugang zum OSS haben, inkl. der Art des Zugangs oder des Zugangsprofils (Artikel 15).

Element	Datentyp	Beschreibung	Verpflichtung
UPORABNIK_ID	STRING	Eindeutiger Code des Nutzers	Verpflichtend
UPORABNIK	STRING	Benutzername im KIS/OSS	Verpflichtend
IME_PRIIMEK	STRING	Vor- und Nachname des Nutzers	Verpflichtend
DATUM_OD	DATETIME	Datum und Uhrzeit der Erteilung der Zugangsberechtigung im KIS/OSS	Verpflichtend
DATUM_DO	DATETIME	Datum und Uhrzeit des Widerrufs der Berechtigung im KIS/OSS	
OBRDAN	DATE	Abrechnungstag	Verpflichtend
TIP_NIS_NO_ID	STRING	KIS/OSS-Typ beim Konzessionär	Verpflichtend
VRSTA_IN	INTEGER	1 = Spielautomat, 2 = Spieltisch, 4 = Bingo, 5 = Online, 9 = Sonstiges	Verpflichtend

2.3 Die vom Konzessionär zu übermittelnden Protokolle

2.3.1 STEVEC_URNI

Protokoll der absoluten Werte der stündlichen und täglichen Bestände der Zählwerke von Spielautomaten (Artikel 51 der KIS-Regeln) und der Zählwerke von Online-Glücksspielen gemäß Artikel 14 Absatz 1 der OSS-Regeln.

Element	Datentyp	Beschreibung	Verpflichtung
ZAPST	INTEGER	Laufende Nummer der Zähleraufzeichnung	Verpflichtend
PERIODA	INTEGER	0-23 = stündlich, 99 = täglich	Verpflichtend
DATUM	DATETIME	Datum und Uhrzeit der Bestandsaufnahme	Verpflichtend
OBRDAN	DATE	Abrechnungstag	Verpflichtend
IN_ID	STRING	Eindeutiger interner Code des Glücksspielgeräts im KIS/ Eindeutiger interner Code des Online-Glücksspiels im OSS	Verpflichtend
STEVEC_NO_ID	STRING	Code des Zählers gemäß dem Zählerregister	Verpflichtend
STEVEC_ID	STRING	Interner Code der Art des Zählers im KIS/OSS	Verpflichtend
VREDNOST	DECIMAL	Absoluter Wert des Zählers	Verpflichtend
DENOMINACIJA	DECIMAL	Denominierung bei der Abrechnung	Verpflichtend
VRSTA_IN	INTEGER	1 = Spielautomat, 2 = Spieltisch, 4 = Bingo, 5 = Online, 9 = Sonstiges	Verpflichtend
TIP_NIS_NO_ID	STRING	KIS/OSS-Typ beim Konzessionär	Verpflichtend

2.3.2 DOGODEK_PROMET

Protokoll aller vorgeschriebenen Ereignisse im KIS und OSS.

Element	Datentyp	Beschreibung	Verpflichtung
ZAPST	INTEGER	Laufende Nummer der Ereignisaufzeichnung	Verpflichtend
DATUM	DATETIME	Datum und Uhrzeit des Ereignisses	Verpflichtend
OBRDAN	DATE	Abrechnungstag des Ereignisses	Verpflichtend
IN_ID	STRING	Eindeutiger interner Code des Glücksspielgeräts im KIS/ Eindeutiger interner Code des Online-Glücksspiels im OSS	
DOGODEK_NO_ID	STRING	Eindeutiger Ereigniscode	Verpflichtend
DOGODEK_ID	STRING	Interner eindeutiger Ereigniscode im KIS/OSS	Verpflichtend
VREDNOST	DECIMAL	Wert in EUR	
RBP_ID	STRING	RBT-Code/Code des Spielerkontos	
UPORABNIK_ID	STRING	Code des Nutzers	
VREDNOST_UNOVCLJIV	DECIMAL	Wert der einlösbaren Kredite in EUR	
VREDNOST_PROM O_NEUNOVCLJIV	DECIMAL	Wert der nicht einlösbaren Werbekredite in EUR	
POSEBNA_IGRA_TURNIR	STRING	Bezeichnung des spezifischen Spiels/Turniers	
VSTOPNA_TOCKA	STRING	Zugangspunkt/Programm	
NAPAKA	STRING	Fehlercode	
OPIS	STRING	Beschreibung/Grund/Saldo/Ereignis	
OPIS_NIS	STRING	Ereignistext aus dem KIS/OSS	Verpflichtend
KOMENTAR	STRING	Fakultative zusätzliche Beschreibung des Ereignisses im KIS/OSS	
STARA_VREDNOST	DECIMAL	Alter Wert des Wert-Felds	
STARA_VREDNOST_UNOVCLJIV	DECIMAL	Alter Wert der einlösbaren Kredite in EUR	
STARA_VREDNOST_NEUNOVCLJIV	DECIMAL	Alter Wert der nicht einlösbaren Werbekredite in EUR	
STARA_ZAPST	INTEGER	Laufende Nummer der Ereignisaufzeichnung, auf die sich die Korrektur bezieht	
POPRAVEK	INTEGER	0 = keine Korrektur, 1 = Korrektur (Stornierung)	Verpflichtend
VRSTA_IN	INTEGER	1 = Spielautomat, 2 = Spieltisch, 3 = Turnier, 4 = Bingo, 5 = Online, 9 = Sonstiges	Verpflichtend
TIP_NIS_NO_ID	STRING	KIS/OSS-Typ beim Konzessionär	Verpflichtend

2.3.3 BLAGAJNA_PROMET

Transaktionsprotokoll der Registrierkasse.

Element	Datentyp	Beschreibung	Verpflichtung
ZAPST	INTEGER	Laufende Nummer der Aufzeichnung von Kassentransaktionen	Verpflichtend
DATUM	DATETIME	Datum und Uhrzeit der Kassentransaktion	Verpflichtend
OBRDAN	DATE	Abrechnungstag, auf den sich die Eintragung bezieht	Verpflichtend
DOGODEK_NO_ID	STRING	Eindeutiger Ereigniscode	Verpflichtend
DOGODEK_ID	STRING	Interner eindeutiger Ereigniscode im KIS/OSS	Verpflichtend
OPIS_NIS	STRING	Ereignistext aus dem KIS/OSS	Verpflichtend
IN_ID	STRING	Eindeutiger interner Code des Glücksspielgeräts im KIS/ Eindeutiger interner Code des Online-Glücksspiels im OSS	
BLAGAJNA_ID	STRING	Code der Kasse gemäß dem Kassenregister	Verpflichtend
UPORABNIK_ID	STRING	Code des Benutzers (Kassierers) gemäß dem Benutzerregister	Verpflichtend
VREDNOST	DECIMAL	Wert in EUR	Verpflichtend
RBP_ID	STRING	RCT-Code/ Glücksspielkonto-Code	
STARA_VREDNOST	DECIMAL	Alter Wert in EUR	
VRSTA_KREDITA	INTEGER	Kredittyp (1 = einlösbar, 2 = Werbekredit, nicht einlösbar, 3 = zahlbar, nicht einlösbar)	
STARA_ZAPST	INTEGER	Laufende Nummer der Aufzeichnung der Kassentransaktion, auf die sich die Korrektur bezieht	
POPRAVEK	INTEGER	0 = keine Korrektur, 1 = Korrektur (Stornierung)	Verpflichtend
VRSTA_IN	INTEGER	1 = Spielautomat, 2 = Spieltisch, 3 = Turnier, 4 = Bingo, 5 = Online, 9 = Sonstiges	Verpflichtend
TIP_NIS_NO_ID	STRING	KIS/OSS-Typ beim Konzessionär	Verpflichtend

2.3.4 RBT

Register der bargeldlosen Transaktionen und OSS-Glücksspielkonten.

Element	Datentyp	Beschreibung	Verpflichtung
RBP_ID	STRING	Eindeutiger RBT-Code/ Individueller Code des Spielerkontos	Verpflichtend
RBP_STEVILKA	INTEGER	RBT-Nummer/ Nummer des Glücksspielkontos	Verpflichtend
DATUM_OD	DATETIME	Datum und Uhrzeit der RBT- Eröffnung/ Datum und Uhrzeit der Eröffnung des Glücksspielkontos	Verpflichtend
DATUM_DO	DATETIME	Datum und Uhrzeit des Ablaufs des RBT/Datum und Uhrzeit der Schließung des Glücksspielkontos	
RAZLOG	STRING	Grund für das Schließen des RBT	
SALDO	DECIMAL	Saldo im RBT/ Saldo des Glücksspielkontos	Verpflichtend
SALDO_UNOVCLJIV	DECIMAL	Saldo der einlösbaren Kredite im RBT	Verpflichtend
SALDO_PROMO_NEUNOVCLJIV	DECIMAL	Saldo der nicht einlösbaren Werbekredite im RBT	
SALDO_PLACLJIV_NEUNOVCLJIV	DECIMAL	Saldo der nicht einlösbaren, zahlbaren Werbekredite im RBT	
IGRALEC_ID	STRING	Kontoinhaber-ID – persönliche Identifikationsnummer des OSS-Spielers	Verpflichtend
STATUS	INTEGER	Status des Glücksspielkontos (1 = aktiv, 2 = inaktiv, 3 = gesperrt)	Verpflichtend
VRSTA_IN	INTEGER	1 = Spielautomat, 2 = Spieltisch, 3 = Turnier, 4 = Bingo, 5 = Online, 9 = Sonstiges	Verpflichtend
OBRDAN	DATE	Abrechnungstag	Verpflichtend
TIP_NIS_NO_ID	STRING	KIS/OSS-Typ beim Konzessionär	Verpflichtend

2.4 Zahteva_NO

2.4.1 Zahteva_NO

Datenanforderung.

Element	Datentyp	Beschreibung	Verpflichtung
IGRA_NO_ID	STRING	Spielcode	
PODIGRA_NO_ID	STRING	Unter-Spielcode	
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Datentypcode	
DATUM_OD	DATETIME	Datum und Uhrzeit des Beginns des Zeitraums der angeforderten Daten	Verpflichtend
DATUM_DO	DATETIME	Datum und Uhrzeit des Ablaufs des Zeitraums der angeforderten Daten. „Leer“ bedeutet, bis zum Zeitpunkt der Generierung der XML	
TABELA_NO_ID	STRING	Tabellen zur Übertragung	
IGRALEC_ID	STRING	Persönliche Identifikationsnummer des Spielers	
ZNESEK_PRIIGRANI	DECIMAL	Vom Spieler gewonnener Betrag	
IN_ID	STRING	Eindeutiger interner Code des Glücksspielgeräts im KIS/ Interner eindeutiger Code des Glücksspielgeräts im OSS	
VRSTA_IN	INTEGER	1 = Spielautomat, 2 = Spieltisch, 3 = Turnier, 4 = Bingo, 5 = Online, 9 = Sonstiges	
DOGODEK_NO_ID	STRING	Eindeutiger Ereigniscode, der von der Aufsichtsbehörde festgelegt und veröffentlicht wird	
TIP_NIS_NO_ID	STRING	KIS/OSS-Typ beim Konzessionär	

2.4.2 ONLINE-GLÜCKSSPIEL

Protokoll der gespielten Online-Glücksspiele, das auf Anfrage übertragen wird.

Element	Datentyp	Beschreibung	Verpflichtung
IGRALEC_ID	STRING	Persönliche Identifikationsnummer des Spielers	Verpflichtend
CAS_ZACETNI	DATETIME	Uhrzeit des Beginns des Online-Glücksspiels	Verpflichtend
CAS_ZAKLJUCNI	DATETIME	Uhrzeit des Endes des Online-Glücksspiels	
VPLACILO	DECIMAL	Einzahlung in das Online-Glücksspiel	Verpflichtend
CAS_VPL	DATETIME	Uhrzeit der Aufzeichnung der Online-Glücksspieleinzahlung	Verpflichtend
STATUS	INTEGER	Status des Online-Glücksspiels (1 = in Ausführung, 2 = unvollständig, 3 = abgeschlossen)	Verpflichtend
IZID	STRING	Ergebnis des Online-Glücksspiels	
CAS_IZIDA	DATETIME	Uhrzeit der Aufzeichnung des Ergebnisses des Online-Glücksspiels	
ZNESEK_PRIIGRANI	DECIMAL	Vom Spieler gewonnener Betrag	
ZNESEK_ZAC	DECIMAL	Betrag auf dem Konto des Spielers zu Beginn des Online-Glücksspiels	Verpflichtend
ZNESEK_ZAK	DECIMAL	Betrag auf dem Konto des Spielers am Ende des Online-Glücksspiels	
IGRA_NO_ID	STRING	Identifikationscode des gespielten Online-Glücksspiels	Verpflichtend

TIP_NIS_NO_ID	STRING	KIS/OSS-Typ beim Konzessionär	
---------------	--------	-------------------------------	--

3 METHODE DER DATENÜBERMITTLUNG

Für den vorhergehenden Abrechnungstag oder für den Zeitraum ab der vorherigen Datenübermittlung muss der Konzessionär der FURS die Informationen spätestens zwei Stunden nach Ablauf des Abrechnungstages und bei zusätzlichen Anfragen der Aufsichtsbehörde spätestens eine Stunde nach Erhalt der Anfrage übermitteln.

Der Konzessionär muss alle 15 Minuten prüfen, ob auf dem Serversystem der Aufsichtsbehörde zusätzliche Datenanforderungen vorliegen.

Der Konzessionär übermittelt die Nachricht elektronisch über das eDavki-Portal.

Die Daten müssen in dem vorgeschriebenen XML-Schema vorliegen, das auf der Website der FURS veröffentlicht wurde.

Für die Erstellung von Mitteilungen für das oben beschriebene Schema sowie für die Überprüfung zusätzlicher Anfragen der Aufsichtsbehörde durch den Konzessionär wird FURS ein technisches Protokoll erstellen und dieses auf der Webseite der FURS veröffentlichen.