

Modifications des Exigences de l'Autorité danoise des jeux de hasard en matière de communication des données relatives aux jeux

Version 2.1 du 10.03.2025.

- Correction du texte pour Spilproduktnavn pour tout casino en ligne
- Introduction d'un rapport compact des paris systèmes (demande de 256 combinaisons ou plus, volontaire pour moins)
- WIN (les Caraïbes) ajouté comme code de pays

Paris à cotes fixes, y compris l'échange de paris et les paris sur les spreads

En ce qui concerne les paris systèmes au sens large, il est entendu que les paris peuvent être décompressés et rapportés pour chaque combinaison séparément, s'il y a moins de 256 combinaisons. En ce qui concerne les systèmes plus grands, le rapport compact est obligatoire. Voir la section « Rapport compact des paris systèmes ».

Rapport compact des paris systèmes

notamment les paris systèmes étendus et les versions réduites

En ce qui concerne les paris systèmes au sens large, il est vrai que les paris peuvent être décompressés et rapportés séparément pour chaque combinaison, s'il y a moins de 256 combinaisons (ce qui signifie que cela est permis pour une combinaison dite Goliath, notamment les simples correspondants). En ce qui concerne les systèmes plus grands, le rapport compact est obligatoire.

Cette notation compacte est visible par le fait que « Produkt » (Produit) est utilisé de manière très spécifique, et le champ « Odds » (Cotes) change de sens, car un pari système ne peut pas être défini par une cote agrégée. La notation compacte implique beaucoup moins de données, ce qui peut également être un avantage en cas de corrections à effectuer ou de paris partiellement fermés. Le reste de cette section décrit le rapport compact – puisque la version décompressée implique de traiter chaque combinaison comme un pari en soi et ne nécessite donc aucune spécification supplémentaire.

Paris système simples

Un pari système simple est un pari où toutes les permutations de X des résultats Y sont jouées ($1 \leq X \leq Y$). Celle-ci est agrégée en un seul pari.

Dans « Produkt » (Produit), il convient de rapporter :

SpilProduktnavn : SYSTEMSPIL SpilProduktIdentifikation :

XAFY [Exemple : « 3AF5 »]

En ce qui concerne la mise, et plus tard pour les gains, elle est rapportée globalement pour le pari système complet.

« Cotes » : Si les cotes sont plus élevées que ce que la simple multiplication des cotes impliquerait, le facteur de stimulation est rapporté. Si différents facteurs d'augmentation sont utilisés, le facteur le plus faible utilisé est rapporté (« 1 » si au moins une combinaison est sans augmentation). [Exemple : Si 5 % est ajouté par rapport à la multiplication pour un triple, « 1,05 » est rapporté.]

Ainsi, comparé aux rapports de paris systèmes en tant que transactions individuelles, le rapport compact réduit le nombre de transactions et le nombre de fois où le bloc d'informations sur l'événement est utilisé. [Exemple : « 3AF5 » est réduit de 10 à 1 transaction. L'utilisation du bloc d'informations sur l'événement est réduite de 30 à 5.]

Paris systèmes étendus

Si des paris systèmes étendus sont proposés, il est permis de procéder à une nouvelle compression. C'est le cas lorsque, pour un même résultat Y, vous jouez plusieurs paris systèmes, correspondant à plusieurs valeurs de X, tous avec la même mise par combinaison. [Exemple : Pari à couverture complète, où « 2AF5 », « 3AF5 », « 4AF5 » et « 5AF5 » sont joués avec les mêmes mises sur chacun des 26 paris (10 doubles, 10 triples, 5 quadruples et 1 quintuple)]

Dans « Produkt » (Produit), il convient de rapporter :

SpilProduktnavn : SYSTEMSPIL

SpilProduktIdentifikation : **X1, X2,..., Xn** AFY [Exemple : « 2,3,4,5AF5 »]

Cela peut être utilisé pour toutes les valeurs possibles de X, par exemple également « 2,4AF5 », si le joueur a choisi les doubles et les quadruples avec la même mise.

Pour la mise, et plus tard pour les gains, elle est rapportée globalement pour le pari système étendu complet. Le même principe que pour les paris systèmes (simples) est appliqué pour les « Cotes ».

Paris systèmes avec certaines combinaisons supprimées

Dans le cas où certaines combinaisons ne peuvent pas être jouées, par exemple parce qu'elles sont mutuellement exclusives ou parce que les résultats sont corrélés d'une autre manière, ce rapport peut également être utilisé sous une forme modifiée.

[Exemple : Un pari système avec 5 sélections, dont 2 sont mutuellement exclusifs, parce que ces sélections sont par exemple les deux équipes qui remportent le même match de football. Cet exemple ne contient que 7 triples possibles, car vous ne pouvez pas parier sur les deux équipes pour gagner le même match de football.]

Dans « Produkt » (Produit), il convient de rapporter :

SpilProduktnavn : REDUCERETSYSTEMSPIL

SpilProduktIdentifikation : REDXAFY [Exemple : « RED3AF5 »]

En ce qui concerne la mise, et plus tard pour les gains, elle est rapportée globalement pour le pari système complet. Le même principe que pour les paris systèmes (simples) est appliqué pour les « Cotes ».

Dans les situations où le joueur sélectionne activement que certains jeux doivent être inclus dans toutes les combinaisons, REDUCERETSYSTEMSPIL est également utilisé. [Exemple : Si le joueur exige que 2 des 5 résultats soient dans toutes les combinaisons, il n'y a que 3 triples de 5 sélections, au lieu de 10]. « REDUCERETSYSTEMSPIL » et « RED » dans « RED3AF5 » informent la DGA (Danish Gambling Authority - Autorité danoise des jeux de hasard) que toutes les combinaisons ne font pas partie du système.

« REDUCERETSYSTEMSPIL » peut également être utilisé pour les paris systèmes étendus. [Exemple : « RED2AF5 » et « RED3AF5 » peuvent être regroupés dans « RED2,3AF5 ».]

FastOddsTransaktionStruktur

SpilIndskud	Domaine : BeløbPositivNegativ10Decimaler10 Type de données : décimal max Inclus : 9999999999 min Inclus: -9999999999 total chiffres : 20 fraction Chiffres : 10	Montant payé par le joueur afin de placer le pari. Cela couvre également la valeur d'un bonus ou d'un pari gratuit. Chez betexchange, les mises des deux joueurs doivent être envoyées sous forme de transactions distinctes et ne pas être ajoutées dans une seule transaction. Seuls les paris correspondants doivent être rapportés. Lors d'un pari sur spread, la mise maximale que le joueur risque de perdre doit être rapportée comme SpilIndskud. Pour un rapport compact des paris systèmes : la mise agrégée est rapportée.
-------------	---	---

Produkt, MinOcc=0 (à utiliser uniquement pour VirtuelFastOdds et pour les rapports compacts des paris systèmes)		
SpilProduktNavn	Domaine : Tekst45 Type de données : caractère Longueur des données : 45	Pour VirtuelFastOdds : Le nom du titulaire de la licence pour le produit de jeu, par exemple « Football » ou « Water-polo ». Il appartient au titulaire de la licence d'utiliser une nomenclature logique, éventuellement en utilisant un code connu. La nomenclature doit être traçable dans le système de jeu du titulaire de la licence. Pour un rapport compact des paris systèmes : « SYSTEMSPIL » pour les paris systèmes simples et étendus – mais « REDUCERETSYSTEMSPIL » si certaines combinaisons sont supprimées.

SpilProduktIdentifikation	Domaine : TekstKort Type de données : caractère Longueur des données : 100	Pour VirtualFastOdds : Le SpilProduktNavn d'un titulaire de licence doit être encore divisé. L'élément doit être unique pour chaque événement. Par exemple SpilProduktNavn = « HorseRacing » et SpilProduktIdentifikation = « HorseRacingHundested2202271816 » (pour les courses à Hundested, « ayant lieu » le 27 février 2022 à 18 h 16). La nomenclature doit être traçable dans le système de jeu du titulaire de la licence. Pour un rapport compact des paris systèmes : Pour les paris systèmes simples, veuillez rapporter : « XAFY ». Pour les paris systèmes étendus, veuillez rapporter : « X1, X2 ,..., Xn AFY » Pour les versions avec des combinaisons supprimées, veuillez rapporter : « ROUGEXAFY » et « ROUGEX1, X2 ,..., Xn AFY » respectivement. [Exemples : « 3AF5 », « 2,3,4AF5 », « RED3AF5 », « RED2,3,4AF5 »] Veuillez consulter de plus amples informations dans cette section : « Rapport compact des paris systèmes »
---------------------------	---	--

Cote	Domaine : BeløbPositivNegativ10Deci- maler10 Type de données : décimal max Inclus : 9999999999 min Inclus: -9999999999 total chiffres : 20 fraction Chiffres : 10	Cotes sur le pari. Si le titulaire de la licence utilise une valeur inférieure à 1, une explication doit être fournie à la DGA (Danish Gambling Authority - Autorité danoise des jeux de hasard). Les cotes sont indiquées sous forme de cotes décimales, c'est-à-dire le nombre de fois où le joueur récupère sa mise, y compris la mise elle-même. Si le joueur mise 100 DKK et obtient 500 DKK s'il gagne, y compris les 100 DKK qui constituaient la mise, la cote est indiquée comme étant de 5 (« 4 pour 1 » dans la terminologie britannique, et inversement « 1 pour 4 » sera indiqué comme une cote de 1,25). Pour les combinaisons, les cotes réelles de la combinaison doivent être indiquées. Spécifiquement pour les paris sur les spreads : La partie du spread qui est pertinente pour le pari, c'est-à-dire la limite inférieure si le pari est « inférieur » et la limite supérieure du spread si le pari

		est « supérieur ». Si la cote est inconnue au moment du placement (par exemple en raison de l'utilisation du « prix de départ »), cet élément est omis. Spécifiquement pour un rapport compact des paris systèmes : Si les cotes totales pour toutes les combinaisons sont supérieures à la simple multiplication de « Begivenhedsodds », le facteur le plus bas par lequel le produit est boosté est indiqué. Sinon, « 1 » est rapporté. Exemple : Si toutes les combinaisons ont un boost de 5 % ajouté, « 1,05 » est rapporté.
--	--	--

les paris sont utilisés 1 fois pour chaque résultat d'une combinaison - et donc 1 fois pour un « simple » - pour un rapport compact des paris systèmes (chaque résultat faisant partie du système est rapporté une fois)		
Begivenhedsnavn	Domaine : TekstKort Type de données : caractère Longueur des données : 100	Un nom révélateur pour l'événement – par exemple un match de football ou un tournoi.
Landekode	Domaine : Landekode Type de données : caractère Longueur des données : 3	Code du « pays » auquel appartient l'événement. Pour les matchs d'un tournoi, le « pays » du tournoi est utilisé – de sorte que la Ligue des champions (européenne) est EUR quel que soit le lieu où le match a lieu. Pour le golf sur le circuit européen, EUR est utilisé et ainsi de suite. Pour le tennis, WOR sera généralement utilisé, à moins que, par exemple, le pari ne porte sur une compétition de club nationale dans un pays spécifique. Valeurs autorisées : Voir l'Annexe 2. Les codes des pays sont les codes des pays du CIO, complétés par les codes des « nations du football » du Royaume-Uni, de la « nation du cricket » des Antilles, des codes ISO et les continents et le monde.

SpilGevinst	Domaine : BeløbPositivNegativ10Decimaler10 Type de données : décimal max Inclus : 9999999999 min Inclus: -9999999999 total chiffres : 20 fraction Chiffres : 10	Le montant que le joueur a gagné sur le pari (la mise du joueur incluse). Si le joueur a perdu le pari et a donc perdu la mise, ce montant sera nul (zéro). Si un match a eu lieu et que le résultat du pari est que le joueur récupère sa mise (par exemple, Handicap asiatique), une victoire avec le même montant que la mise doit être rapportée. Pour les paris sur les spreads, SpilGevinst doit inclure la partie de la mise que le joueur ne perd pas. (La mise étant définie comme dans SpilIndskud) Si le joueur a perdu le pari, et donc la mise, alors ce montant sera nul (zéro). Pour un rapport compact des paris systèmes, le gain agrégé du système est rapporté.
-------------	--	--

SpilKommission	Domaine : BeløbPositivNegativ10Decimaler10 Type de données : décimal max Inclus : 9999999999 min Inclus: -9999999999 total chiffres : 20 fraction Chiffres : 10	La commission du titulaire de la licence après tout accord de remise éventuel dans le cadre de la fourniture d'accès aux paris. Ces informations sont par exemple utilisées pour les « échanges de mises » (bet exchange). Cet attribut doit uniquement inclure la commission et ne doit pas inclure les mises moins les gains. Il ne faut le rapporter que si une commission spécifique sur les mises ou les gains est réclamée. L'Autorité danoise des jeux de hasard ne s'attend pas à ce que cette valeur soit négative. Veuillez donc contacter la DGA (Danish Gambling Authority - Autorité danoise des jeux de hasard) avant de soumettre des valeurs négatives. La commission agrégée du système est rapportée lors d'un rapport compact des paris systèmes.
----------------	--	--

KasinospilPrSessionStruktur

SpilProduktNavn	Domaine : Tekst45 Type de données : caractère Longueur des données : 45	Le nom du titulaire de la licence du produit de jeu. Cela doit être reconnaissable à partir du nom de la machine à sous, par exemple, que le joueur voit.
-----------------	---	--

		SpilProduktNavn est un sous-groupe des groupes supérieurs de l'Autorité danoise des jeux de hasard répertoriés dans SpilKategoriNavn. Concernant les jeux de bingo : Lors de la déclaration de jeux de bingo, SpilProduktNavn doit être unique pour chaque jeu. Ceci s'applique également si le même type de jeu de bingo est joué à deux moments différents : il doit être possible de les identifier individuellement. Comme pour les autres jeux de casino, ce nom doit être compréhensible et doit pouvoir être trouvé dans le système de jeu du titulaire de la licence. Si, par exemple, il y a six joueurs dans le jeu de bingo, alors SpilProduktnavn devra être répété dans les six « KasinospilPrSessionStruktur » qui font partie du jeu de bingo exact.
--	--	---

Annexe 2 – Liste des codes des pays

Antilles

WIN