

Zmiany w programie certyfikacji Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych

Pełne teksty zawierające poniższe sekcje, zostały wcześniej przesłane do notyfikacji – zob. 2024/0540/DK.

SCP.01.00 - Wymogi RNG

Nowa wersja 1.1

2.1 Częstotliwość certyfikacji

Dostawcy gier i posiadacze licencji, którzy mają własny generator liczb losowych (RNG), są odpowiedzialni za zapewnienie, że certyfikacja zawsze odbywa się zgodnie z wymogami niniejszego dokumentu.

2.1.1 Pierwsze badanie RNG i załadowanie certyfikatu

Dostawcy gier lub posiadacze licencji posiadający własny generator liczb losowych (RNG) muszą zapewnić, że ich RNG zostanie przetestowany po raz pierwszy, zanim będzie można go używać na rynku duńskim.

Jako dokumentację badania stosuje się standardowe sprawozdanie dla SCP.01.00. Raport standardowy stanowi certyfikat RNG.

Informacje o generatorze liczb losowych i certyfikacie muszą zostać przesłane do portalu hazardowego Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych, zanim generator liczb losowych będzie mógł być używany na rynku duńskim. Zob. instrukcje dotyczące zamieszczania na stronie internetowej Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych.

2.1.2 Ponowne badanie RNG i załadowanie certyfikatu

Operator gier hazardowych lub posiadacz licencji, który posiada własny generator liczb losowych (RNG), powinien zapewnić ponowne przetestowanie generatora w przypadku zmiany elementów generatora określonych w dokumencie „SCP.06 – Program zarządzania zmianami systemowymi”.

W związku z tym RNG nie może być poddawane ponownemu badaniu, dopóki nie zostaną w nim wprowadzone zmiany.

Standardowe sprawozdanie dotyczące SCP.01.00 wykorzystuje się jako dowód ponownego badania RNG w związku ze zmianami elementów RNG. Raport standardowy stanowi certyfikat RNG.

Nowy certyfikat RNG musi zostać umieszczony na portalu gier hazardowych Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych i powiązany z odpowiednim RNG przed wejściem zmiany w życie na rynku duńskim. Zob. instrukcje dotyczące zamieszczania na stronie internetowej Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych.

SCP.06.00 - Program zarządzania zmianami

Nowa wersja 3.1

4.4.1 Zmiany w komponentach sklasyfikowanych za pomocą kodu istotności 3

Przedsiębiorstwo przeprowadzające testy ocenia i zatwierdza ocenę zmian, jak opisano w sekcji 4.2, w odniesieniu do wszystkich zmian w komponentach sklasyfikowanych według kodu istotności 3 („Zasadnicze znaczenie”) zgodnie z sekcją 3.3.3.

Zmiany w kodzie istotności 3 związane z SCP.01.00 lub SCP.07.01-03:

Firma przeprowadzająca testy musi certyfikować wszystkie zmiany przed ich wdrożeniem. Certyfikacja ta musi być zawsze przeprowadzana zgodnie z wymogami najnowszej wersji SCP.01.00 lub SCP.07.01-03, nawet jeśli RNG lub gra zostały certyfikowane zgodnie z poprzednią wersją.

Inne zmiany w kodzie istotności 3:

Firma przeprowadzająca testy musi certyfikować wszystkie inne zmiany podczas wdrażania lub bezpośrednio po nim.

Firma przeprowadzająca testy może zezwolić na odroczenie certyfikacji zmian, które nie są związane z SCP.01.00 lub SCP.07.01-03., jeżeli posiadacz licencji lub dostawca gier pełni funkcję wewnętrzną, której głównym celem jest kontrola jakości zarządzania zmianami w systemie. Funkcja ta powinna być obsadzona wykwalifikowanym personelem i powinna być organizacyjnie oddzielona od funkcji wdrażającej zmiany systemowe.

Jeżeli certyfikacja zostanie odroczone, firma przeprowadzająca testy ocenia, zatwierdza i poświadcza zmiany co trzy miesiące.

Z możliwości odroczenia certyfikacji do co trzeciego miesiąca mogą korzystać wyłącznie posiadacze licencji i dostawcy gier. Podwykonawcy platformy bazowej posiadacza licencji nie mogą z niej korzystać bez niezależnej licencji w Danii.

SCP.07.01 - Wymogi dotyczące gier hazardowych - zakłady online:

Nowa wersja 1.1

2.1 Częstotliwość certyfikacji

Dostawcy gier hazardowych i posiadacze licencji oferujący własne usługi bukmacherskie są odpowiedzialni za zapewnienie, aby ich platformy bukmacherskie były zawsze certyfikowane zgodnie z wymogami określonymi w niniejszym dokumencie.

2.1.1 Pierwsze testy i kontrola gier oraz przesłanie certyfikatu dot. gier

Platforma zakładów wzajemnych wykorzystywana do świadczenia usług w zakresie zakładów wzajemnych online musi zostać przetestowana, zanim gra będzie mogła być oferowana na rynku duńskim.

Standardowy raport dla SCP.07.01 jest wykorzystywany jako dokumentacja do testu. Sprawozdanie standardowe stanowi certyfikat dot. gier i może obejmować jedną lub

więcej platform bukmacherskich wykorzystywanych do oferowania zakładów online. Certyfikat dot. gier musi wskazywać, które platformy zakładów są nim objęte.

Informacje o platformie bukmacherskiej i związanym z nią certyfikacie gry muszą zostać przesłane do portalu hazardowego Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych, zanim gra będzie mogła być oferowana na rynku duńskim. Zob. instrukcje dotyczące zamieszczania na stronie internetowej Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych.

2.1.2 Ponowne testowanie i sprawdzanie gier oraz przesyłanie certyfikatu dot. gier

Operator gier hazardowych lub posiadacz licencji, który posiada własną platformę bukmacherską, ma obowiązek zapewnić ponowne przetestowanie platformy bukmacherskiej w przypadku zmiany określonych elementów gry sklasyfikowanych zgodnie z dokumentem „SCP.06 – Program zarządzania zmianami systemowymi”.

W związku z tym nie ma potrzeby ponownego testowania platformy zakładów wzajemnych, o ile nie zostaną do niej wprowadzone żadne zmiany.

Przy ponownym badaniu platformy zakładów wzajemnych można wykorzystać poprzednie testy niezmiennych komponentów jako podstawę ponownej certyfikacji tych wymogów, jeżeli można wykazać, że komponenty nie uległy zmianie, na przykład poprzez porównanie wartości skrótu generowanych przez firmę przeprowadzającą testy lub przy użyciu oprogramowania walidacyjnego. W związku z tym firma przeprowadzająca testy może ograniczyć się do testowania komponentów, na które ma wpływ zmiana.

Standardowe sprawozdanie do SCP.07.01 wykorzystuje się jako dowód ponownego przetestowania platformy zakładów wzajemnych w związku ze zmianą jej elementów składowych. W przypadku ponownego badania wszystkie wymagania należy nadal wypełniać w standardowym raporcie. Wymagania można zatem spełnić, zdając nowy test lub dostarczając dokumentację z poprzednich testów.

Sprawozdanie standardowe stanowi certyfikat gry i może obejmować jedną lub więcej platform bukmacherskich wykorzystywanych do oferowania zakładów online. Certyfikat dot. gier musi wskazywać, które platformy zakładów są nim objęte.

Nowy certyfikat dot. gier musi zostać przesłany na portal gier Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych i powiązany z odpowiednią platformą zakładów wzajemnych. Zob. instrukcje dotyczące zamieszczania na stronie internetowej Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych.

SCP.07.02 - Wymogi dotyczące gier hazardowych - zakłady stacjonarne:

Nowa wersja 1.1

2.1 Częstotliwość certyfikacji

Dostawcy gier hazardowych i posiadacze licencji oferujący własne usługi bukmacherskie są odpowiedzialni za zapewnienie, aby ich platformy bukmacherskie były zawsze certyfikowane zgodnie z wymogami określonymi w niniejszym dokumencie.

2.1.1 Pierwsze badanie i kontrola oraz przesłanie certyfikatu dot. gier

Platforma zakładów wykorzystywana do świadczenia usług zakładów stacjonarnych musi zostać przetestowana, zanim gra będzie mogła być oferowana na rynku duńskim.

Standardowy raport dla SCP.07.02 jest wykorzystywany jako dokumentacja do testu. Raport standardowy stanowi certyfikat dot. gier i może obejmować jedną lub więcej platform zakładów wykorzystywanych do prowadzenia zakładów stacjonarnych. Certyfikat dot. gier musi wskazywać, które platformy zakładów są nim objęte.

Informacje o platformie bukmacherskiej i związanym z nią certyfikacie dot. gier muszą zostać przesłane do portalu hazardowego Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych, zanim gra będzie mogła być oferowana na rynku duńskim. Zob. instrukcje dotyczące zamieszczania na stronie internetowej Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych.

2.1.2 Ponowne testowanie i kontrola oraz przesłanie certyfikatu dot. gier

Operator gier hazardowych lub posiadacz licencji, który posiada własną platformę bukmacherską, ma obowiązek zapewnić ponowne przetestowanie platformy bukmacherskiej w przypadku zmiany określonych elementów gry sklasyfikowanych zgodnie z dokumentem „SCP.06 – Program zarządzania zmianami systemowymi”.

W związku z tym nie ma potrzeby ponownego testowania platformy zakładów wzajemnych, o ile nie zostaną do niej wprowadzone żadne zmiany.

Przy ponownym badaniu platformy zakładów wzajemnych można wykorzystać poprzednie testy niezmiennych komponentów jako podstawę ponownej certyfikacji tych wymogów, jeżeli można wykazać, że komponenty nie uległy zmianie, na przykład poprzez porównanie wartości skrótu generowanych przez firmę przeprowadzającą testy lub przy użyciu oprogramowania walidacyjnego. W związku z tym firma przeprowadzająca testy może ograniczyć się do testowania komponentów, na które ma wpływ zmiana.

Standardowe sprawozdanie do SCP.07.02 wykorzystuje się jako dowód ponownego przetestowania platformy zakładów wzajemnych w związku ze zmianą jej elementów składowych. W przypadku ponownego badania wszystkie wymagania należy nadal wypełniać w standardowym raporcie. Wymagania można zatem spełnić, zdając nowy test lub dostarczając dokumentację z poprzednich testów.

Raport standardowy stanowi certyfikat dot. gier i może obejmować jedną lub więcej platform zakładów wykorzystywanych do prowadzenia zakładów stacjonarnych. Certyfikat dot. gier musi wskazywać, które platformy zakładów są nim objęte.

Nowy certyfikat dot. gier musi zostać przesłany na portal gier Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych i powiązany z odpowiednią platformą zakładów wzajemnych. Zob. instrukcje dotyczące zamieszczania na stronie internetowej Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych.

SCP.07.03 - Wymogi dotyczące gier hazardowych - kasyna online:

2.1 Częstotliwość certyfikacji

Dostawcy gier i posiadacze licencji, którzy oferują własne gry, są odpowiedzialni za zapewnienie, że ich gry są zawsze certyfikowane zgodnie z wymogami określonymi w niniejszym dokumencie.

2.1.1 Pierwsze badanie i kontrola oraz przesłanie certyfikatu dot. gier

Gry w kasynie internetowym muszą uzyskać certyfikat, zanim gra będzie mogła być oferowana na rynku duńskim.

Standardowy raport dla SCP.07.03 jest wykorzystywany jako dokumentacja do testu. Raport standardowy stanowi certyfikat dot. gier i może obejmować jedną lub więcej gier. Certyfikat dot. gier musi określać, które gry są nim objęte.

Informacje o grze i związanym z nią certyfikacie gier hazardowych muszą zostać umieszczone na portalu gier hazardowych Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych, zanim gra będzie mogła być oferowana na rynku duńskim. Zob. instrukcje dotyczące zamieszczania na stronie internetowej Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych.

2.1.2 Ponowne testowanie i kontrola oraz przesłanie certyfikatu dot. gier

Dostawca usług w zakresie gier hazardowych lub posiadacz licencji organizuje ponowne testowanie gier w przypadku zmiany określonych elementów gry sklasyfikowanych zgodnie z dokumentem „SCP.06 – Program zarządzania zmianą systemu”.

W związku z tym gry nie muszą być ponownie testowane, o ile nie wprowadzono w tym zakresie żadnych zmian.

W przypadku ponownego testowania gry, poprzednie testy niezmiennych komponentów mogą posłużyć jako podstawa do ponownej certyfikacji tych wymagań, jeśli można wykazać, że komponenty pozostały niezmienione, na przykład poprzez porównanie wartości skrótu generowanych przez firmę testującą lub przy użyciu oprogramowania walidacyjnego. W związku z tym firma przeprowadzająca testy może ograniczyć się do testowania komponentów, na które ma wpływ zmiana.

Standardowe sprawozdanie dla SCP.07.03 jest wykorzystywane jako dokumentacja do ponownego badania gry w związku ze zmianami elementów gry. W przypadku ponownego badania wszystkie wymagania należy nadal wypełniać w standardowym raporcie. Wymagania można zatem spełnić, zdając nowy test lub dostarczając dokumentację z poprzednich testów.

Raport standardowy stanowi certyfikat dot. gier i może obejmować jedną lub więcej gier. Certyfikat dot. gier musi określać, które gry są nim objęte.

Nowe świadectwo gier musi zostać zamieszczone na portalu gier duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych i być powiązane z odpowiednimi grami. Zob. instrukcje dotyczące zamieszczania na stronie internetowej Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych.

