

DECIZIA NR. 2026-133 DIN 9 Iunie 2026
PRIVIND MODALITĂȚILE TEHNICE DE AFIȘARE A MESAJULUI DE
AVERTIZARE REFERITOR LA RISCURILE ASOCIATE JOCULUI EXCESIV SAU
PATOLOGIC PENTRU OPERATORII DE JOCURI CU OBIECTE NUMERICE
MONETIZABILE

Colegiul Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc,

având în vedere Legea nr. 449/2024 din 21 mai 2024 privind securizarea și reglementarea spațiului digital, în special articolele 40 și 41,

având în vedere Ordinul din 4 februarie 2026 privind mesajul de avertizare cu privire la riscurile asociate jocurilor de noroc excesive sau patologice pentru jocurile cu obiecte digitale monetizabile,

având în vedere Notificarea nr. 2026/0072/FR adresată Comisiei Europene la 13 februarie 2026,

având în vedere celelalte documente din dosar,

după audierea observațiilor comisarului guvernamental și după deliberarea asupra acestora în data de 9 iunie 2026,

DECIDE:

Articolul 1 Modalitățile tehnice de afișare a mesajului de avertizare referitor la riscurile asociate jocului excesiv sau patologic pentru operatorii de jocuri cu obiecte numerice monetizabile sunt definite în anexa la prezenta decizie.

Articolul 2 Directorul general al Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc este responsabil cu punerea în aplicare a prezentei decizii, care va fi publicată pe site-ul web al autorității.

Întocmit la Issy-les-Moulineaux, la 9 iunie 2026.

Președintele Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc

Isabelle FALQUE-PIERROTIN

Decizie publicată pe site-ul ANJ la 12 iunie 2026.

ANEXĂ

Modalitățile tehnice de afișare a mesajului de avertizare referitor la riscurile asociate jocului excesiv sau patologic pentru operatorii de jocuri cu obiecte numerice monetizabile

Articolul 1 Domeniul de aplicare

Fiind adoptată în temeiul articolului 41 alineatul (XV) din Legea nr. 449/2024 din 21 mai 2024 privind securizarea și reglementarea spațiului digital, prezenta anexă se aplică companiilor care oferă jocuri cu obiecte digitale monetizabile.

Aceasta stabilește modalitățile tehnice de afișare a mesajului de avertizare pe care companiile care oferă jocuri cu obiecte numerice monetizabile trebuie să îl utilizeze pentru a informa jucătorii cu privire la riscurile asociate jocului excesiv sau patologic.

Conținutul și localizarea mesajului sunt definite în Ordinul din 4 februarie 2026 referitor la mesajul de avertizare privind riscurile asociate jocului excesiv sau patologic pentru operatorii de jocuri cu obiecte numerice monetizabile. Ordinul menționat mai sus stipulează că mesajul („Activitatea dumneavoastră de joc poate fi periculoasă: pierderi de bani, conflicte familiale, dependență etc. Găsiți sfaturile noastre la joueurs-info-service.fr [0974 751313 – apel fără suprataxă]”) trebuie să fie afișat:

1. pe pagina principală a interfeței jocurilor cu obiecte digitale monetizabile;
2. după validarea înregistrării;
3. pe paginile interfeței de joc care le permit utilizatorilor să vizualizeze, să configureze și să gestioneze informațiile enumerate la articolul 14 alineatele (6)-(12) din Decretul nr. 2026-60 din 4 februarie 2026 privind activitatea de joc cu obiecte digitale monetizabile.

Articolul 2 Modalități tehnice de afișare a mesajului de avertizare

2.1. Pentru locurile menționate la articolul 1 punctele 1 și 3: mesajul este inserat în interiorul unui chenar de o culoare care contrastează cu cea a paginii de internet. Înălțimea chenarului trebuie să aibă cel puțin 10 % din înălțimea totală a ecranului, iar lățimea chenarului să ocupe întreaga lățime a ecranului. Chenarul nu trebuie să se deruleze. Mesajul trebuie să rămână fix și vizibil în permanență, fără a-i fi denaturat conținutul. În interiorul chenarului, mesajul este reprodus cu litere majuscule, în tipografia Roboto Bold, într-o culoare care contrastează cu cea a chenarului. Dimensiunea fontului trebuie adaptată în funcție de suprafața chenarului. Fiecare rând utilizează spațiul maxim disponibil dintre marginea din stânga a chenarului și marginea din dreapta a acestuia, precum și marginile sale superioare și inferioare.

2.2. Pentru locul menționat la articolul 1 punctul 2 din prezenta anexă, mesajul este inserat în interiorul unui chenar temporar, de o culoare care contrastează cu cea a paginii de internet. Suprafața chenarului trebuie să aibă cel puțin 30 % din suprafața totală a ecranului. Chenarul trebuie inserat centrat pe ecran, atât pe verticală, cât și pe orizontală. Acesta trebuie afișat pentru o durată minimă de cinci secunde și nu poate fi închis de către utilizator. În chenar se include un cronometru care să indice timpul rămas până la expirarea afișării. În interiorul chenarului, mesajul este reprodus cu litere majuscule, în tipografia Roboto Bold, într-o culoare care contrastează cu cea a chenarului. Mesajul trebuie inserat în chenar centrat, atât pe verticală, cât și pe orizontală, iar suprafața ocupată de mesaj trebuie să fie de cel puțin 40 % din suprafața totală a chenarului. Dimensiunea fontului trebuie adaptată în funcție de suprafața ocupată de mesaj. Pe durata afișării mesajului, pagina de internet nu este interactivă și trebuie acoperită cu un filtru întunecat care să o opacizeze în proporție de cel puțin 40 %.

2.3. În toate cazurile, mesajul trebuie să fie redactat orizontal pe două rânduri:

„ACTIVITATEA DUMNEAVOASTRĂ DE JOC POATE FI PERICULOASĂ: PIERDERI DE BANI, CONFLICTE FAMILIALE, DEPENDENȚĂ ETC. ”

„GĂSIȚI SFATURILE NOASTRE LA JOUEURS-INFO-SERVICE.FR (0974 751313 – APEL FĂRĂ SUPRATAXĂ)”.

În cazul în care lungimea chenarului nu permite ca mesajul să fie redactat într-un mod suficient de lizibil pe două rânduri, mesajul se introduce pe mai multe rânduri.

Dimensiunea caracterelor din ultima teză este puțin mai mică decât cea din prima teză.

Logo-ul guvernului este aliniat fie la dreapta blocului de titlu, fie centrat sub chenar, în interiorul unui dreptunghi alb și este în conformitate cu principiile stabilite în carta grafică a statului.

Întregul chenar trebuie să poată fi selectat de utilizator și trebuie să conțină un link direct către pagina de start a serviciului public de asistență pentru jucători: www.joueurs-info-service.fr