

**SKLEP št. 2026-133 Z DNE 9. JUNIJA 2026
O TEHNIČNIH POGOJIH ZA PRIKAZ OPOZORILNEGA SPOROČILA O
TVEGANJIH, POVEZANIH S PREKOMERNIM ALI PATOLOŠKIM IGRANJEM
IGER NA SREČO, ZA PODJETJA, KI PONUJAJO IGRE NA SREČO Z
DIGITALNIMI PREDMETI, KI JIH JE MOGOČE MONETIZIRATI**

Kolegij nacionalnega organa za igre na srečo –

ob upoštevanju zakona št. 2024-449 z dne 21. maja 2024 o zavarovanju in regulaciji digitalnega prostora, zlasti člena 40 in 41 tega zakona,

ob upoštevanju odloka z dne 4. februarja 2026 o opozorilnem sporočilu v zvezi s tveganji, povezanimi s prekomernim ali patološkim igranjem iger na srečo z digitalnimi predmeti, ki jih je mogoče monetizirati,

ob upoštevanju uradnega obvestila št. 2026/0072/FR, priglašene Evropski komisiji 13. februarja 2026,

ob upoštevanju drugih dokumentov v spisu,

po seznanitvi s pripombami vladnega komisarja in posvetovanje z dne 9. junija 2026 –

SPREJEL NASLEDNJI SKLEP:

Člen 1. Tehnični pogoji za prikaz opozorilnega sporočila o tveganjih, povezanih s prekomernim ali patološkim igranjem iger na srečo, za podjetja, ki ponujajo igre na srečo z digitalnimi predmeti, ki jih je mogoče monetizirati, so opredeljeni v prilogi k temu sklepu.

Člen 2. Generalni direktor nacionalnega organa za igre na srečo je odgovoren za izvajanje tega sklepa, ki se objavi na spletni strani organa.

Sestavljeno v Issy-les-Moulineaux dne 9. junija 2026.

Predsednik nacionalnega organa za igre na srečo

Isabelle FALQUE-PIERROTIN

Sklep, objavljen na spletnem mestu ANJ dne 12. junija 2026

PRILOGI

Tehnični pogoji za prikaz opozorilnega sporočila o tveganjih, povezanih s prekomernim ali patološkim igranjem iger na srečo, za podjetja, ki ponujajo igre na srečo z digitalnimi predmeti, ki jih je mogoče monetizirati

Člen 1. Področje uporabe

Ta priloga, sprejeta v skladu s členom 41(XV) zakona št. 2024-449 z dne 21. maja 2024 o varovanju in urejanju digitalnega prostora, se uporablja za podjetja, ki ponujajo igre na srečo z digitalnimi predmeti, ki jih je mogoče monetizirati.

Določa tehnične pogoje za prikaz opozorilnega sporočila, ki ga morajo podjetja, ki ponujajo igre na srečo z digitalnimi predmeti, ki jih je mogoče monetizirati, uporabiti za obveščanje igralcev o tveganjih, povezanih s prekomernim ali patološkim igranjem iger na srečo.

Vsebina in postavitev sporočila sta določena v odloku z dne 4. februarja 2026 o opozorilnem sporočilu v zvezi s tveganji, povezanimi s prekomernim ali patološkim igranjem iger na srečo z digitalnimi predmeti, ki jih je mogoče monetizirati. Zgoraj navedeni odlok določa, da mora biti prikazano naslednje sporočilo („Vaše igranje iger na srečo je lahko nevarno: finančna izguba, družinski spori, zasvojenost itd. Poiščite naše nasvete na spletni strani joueurs-info-service.fr [0974 751313 – standardna klicna tarifa]”):

1. na domači strani vmesnika iger na srečo z digitalnimi predmeti, ki jih je mogoče monetizirati;
2. po potrditvi registracije;
3. na straneh igralnega vmesnika, ki uporabnikom omogoča pregled, konfiguracijo in upravljanje informacij, navedenih v členu 14(6) do (12) odloka št. 2026-60 z dne 4. februarja 2026 o eksperimentiranju z igrami na srečo z digitalnimi predmeti, ki jih je mogoče monetizirati.

Člen 2. Tehnični pogoji za prikaz opozorilnega sporočila

2.1. Za postavitve iz točk 1 in 3 člena 1 te priloge se sporočilo vstavi v okvir, katerega barva je v kontrastu z barvo spletne strani. Višina okvirja mora biti najmanj 10 % celotne višine zaslona, širina okvirja pa mora zavzemati celotno širino zaslona. Okvir se ne sme pomikati. Sporočilo mora ostati fiksno in trajno vidno, brez izkrivljanja njegove vsebine. V okvirju mora biti sporočilo napisano z velikimi tiskanimi črkami v krepki pisavi Roboto v barvi, ki se kontrastno razlikuje od barve okvirja. Velikost tipografije je prilagojena površini okvirja. Vsaka vrstica uporablja največji razpoložljiv prostor med levim robom okvirja in njenim desnim robom ter zgornjim in spodnjim robom.

2.2. Za postavitvijo iz člena 1(2) te priloge se sporočilo vstavi v začasen okvir v barvi, ki se kontrastno razlikuje od barve spletne strani. Površina okvirja je najmanj 30 % celotne površine zaslona. Okvir se vstavi na sredino zaslona, tako po višini kot po širini. Prikazan je najmanj 5 sekund, uporabnik pa ne sme imeti možnosti, da ga zapre. V okvirju je vključeno odštevanje preostalega časa prikaza. V okvirju mora biti sporočilo napisano z velikimi tiskanimi črkami v krepki pisavi Roboto v barvi, ki se kontrastno razlikuje od barve okvirja. Sporočilo je poravnano v okvirju, tako navpično kot vodoravno, površina sporočila pa mora biti najmanj 40 % celotne površine okvirja. Velikost tipografije je prilagojena površini, ki jo zaseda sporočilo. Med prikazom sporočila spletna stran ne sme biti interaktivna in mora biti prekrita s temnim filtrom, ki zakriva vsaj 40 % zaslona.

2.3. V vseh primerih mora biti sporočilo vodoravno v dveh vrsticah:

„VAŠE IGRANJE IGER NA SREČO JE LAHKO NEVARNO: FINANČNA IZGUBA, DRUŽINSKI SPORI, ZASVOJENOST ITD. “

POIŠČITE NAŠE NASVETE NA JOUEURS-INFO-SERVICE.FR (0974 751313 – STANDARDNA KLICNA TARIFA)“.

Če dolžina okvirja ne omogoča, da bi bilo sporočilo sestavljeno na dovolj čitljiv način v dveh vrsticah, se sporočilo navede v več vrsticah.

Velikost pisave zadnjega stavka je nekoliko manjša kot v prvem stavku.

Logotip vlade je poravnani ali na desno stran okvirja ali sredinsko pod okvirjem znotraj belega pravokotnika in je v skladu s pravili, določenimi v grafični listini države.

Celoten okvir mora biti takšen, da ga uporabnik lahko klikne, in povezuje na domačo stran javne službe za pomoč v zvezi z igranjem iger na srečo: www.joueurs-info-service.fr.