

DEKRETO

PROJEKTAS

[data]

dėl azartinių lošimų veiklos sąlygų

Pagal Įstatymo Nr. 186/2016 dėl azartinių lošimų (toliau – Aktas) 133 straipsnio 1 dalies a, e punktus bei 2 dalies c ir d punktus Finansų ministerija nustato:

PIRMA DALIS

DRAUDŽIAMOS RIZIKOS PREMIJOS

1 skirsnis

Draudžiamų rizikos premijų sąrašas

(1) Rizikos premija yra draudžiamas rizikos priedas, jei bet koks pasiūlymas gauti tokią premiją ar kitą reklaminių pranešimą, susijusį su šia premija, nenurodytos visos sąlygos, kuriomis azartinių lošimų dalyvis galėtų ją įsigyti ar naudoti, arba jeigu apie šias sąlygas dalyviui aiškiai nepranešama prieš ją įsigyjant.

(2) Premija visada yra draudžiama rizikos premija, jei

- a)** jos įsigijimo ar naudojimo sąlygos skatina konkurenciją, remiantis dalyvavimo dažnumo palyginimu, azartinių lošimų dalyvių statymų ar laimėjimų dydžiu;
- b)** jos įsigijimas ar naudojimas priklauso nuo to, ar dalyvis neišima lėšų ar jų dalies iš vartotojo paskyros; arba
- c)** jei ji pateikiama po to, kai operatorius gauna prašymą atšaukti naudotojo paskyrą.

ANTRA DALIS

BENDROSIOS REGISTRAVIMO IR ATASKAITŲ TEIKIMO PAREIGŲ NUOSTATOS

2 skirsnis

Bendrasis įrašų saugojimo laikotarpis

Jei įstatyme nenustatyta kitaip, operatorius privalo saugoti įrašus, protokolus ir susijusius dokumentus 3 metus nuo jų įregistravimo dienos.

3 skirsnis

Pareiga registruoti aplinkybes, susidariusias azartinių lošimų operacijos metu

(1) Operatorius privalo įrašų registruoti:

- a)** kai prasideda
 1. azartinių lošimų organizavimas,
 2. lošimo patalpų eksploatavimas,
 3. lošimo vietos eksploatavimas,
 4. reikalavimus atitinkančio gyvų žaidimų stalo eksploatavimas,

5. gyvų žaidimų stalo eksploatavimas, išskyrus pagal 4 punktą,
6. kortų turnyras;
- b)** kai nutraukiamas
 1. azartinių lošimų organizavimas,
 2. lošimo patalpų eksploatavimas,
 3. lošimo vietos eksploatavimas,
 4. reikalavimus atitinkančio gyvų žaidimų stalo eksploatavimas,
 5. gyvų žaidimų stalo eksploatavimas, išskyrus pagal 4 punktą,
 6. kortų turnyras;
- c)** kai pertraukiamas
 1. azartinių lošimų organizavimas,
 2. lošimo patalpų eksploatavimas,
 3. lošimo vietos eksploatavimas,
 4. reikalavimus atitinkančio gyvų žaidimų stalo eksploatavimas,
 5. gyvų žaidimų stalo eksploatavimas, išskyrus pagal 4 punktą,
 6. kortų turnyras;
- d)** kai atnaujinamas
 1. azartinių lošimų organizavimas,
 2. lošimo patalpų eksploatavimas,
 3. lošimo vietos eksploatavimas,
 4. reikalavimus atitinkančio gyvų žaidimų stalo eksploatavimas,
 5. gyvų žaidimų stalo eksploatavimas, išskyrus pagal 4 punktą,
 6. kortų turnyras;
- e)** kai pateikiamas pranešimas, kuriuo asmuo išreiškė norą operatoriui nesikreipti su kvietimais dalyvauti azartiniame lošimų žaidime.

(2) Operatorius privalo saugoti pagal 4 skirsnio 1 ir 2 dalis praneštus faktus 3 metus nuo jų atsiradimo dienos.

(3) Įrašė operatorius nurodo:

- a)** įvykio aprašymą,
- b)** įvykio datą ir laiką,
- c)** informaciją, pateiktą pranešime pagal 4 skirsnį.

4 skirsnis

Pareiga pranešti

(1) Operatorius privalo pranešti ministerijai, kad turi įvykti įvykis pagal

- a)** 3 straipsnio 1 dalies a ir b punktus – likus ne mažiau kaip 5 dienoms iki dienos, kurią turi įvykti įvykis; arba
- b)** 3 straipsnio 1 dalies c ir d punktus – likus ne mažiau kaip 5 dienoms iki dienos, kurią turi įvykti įvykis, planuojamo atjungimo atveju.

(2) Operatorius privalo nedelsdamas pranešti ministerijai, kad įvyko įvykis pagal

- a)** 3 straipsnio 1 dalies c ir d punktus arba
- b)** 3 straipsnio 1 dalies b punktą, jei tai įvyko dėl ypatingo įvykio, kurio operatorius negalėjo numatyti.

(3) Pranešime operatorius pateikia:

- a)** operatoriaus identifikavimo duomenis, įskaitant jo identifikatorių;

- b) azartinių lošimų rūšis ir jų veikimo būdą, jei pranešimas susijęs su azartinių lošimų vykdymu;
- c) lošimo patalpų pavadinimą, adresą ir identifikatorių, jei pranešimas susijęs su azartinių lošimų vykdymu lošimo patalpose;
- d) terminalo įrenginio serijos numerį ir lošimo vietą bei lošimo vietos identifikatorių, jei pranešimas susijęs su lošimo vieta;
- e) registracijos numerį ir gyvų žaidimų stalo identifikatorių, jei pranešimas susijęs su gyvų žaidimų stalu;
- f) pertraukimo priežastis;
- g) operacijos pradžios, nutraukimo, pertraukimo ir atnaujinimo datą.

(4) Identifikatorius pagal 3 dalį – identifikatorius pagal dekretą, kuriuo reglamentuojamas ataskaitų teikimas azartinių lošimų srityje.

5 skirsnis

Pareigos pranešti laikymosi metodas

(1) Operatorius privalo laikytis pareigos pranešti Čekijos Respublikos ministerijai arba muitinės administracijos institucijai, naudodamasis internetine programėle arba azartiniam žaidimams valdyti skirtos informacinei sistemos vartotojo sąsaja pagal jos technines specifikacijas.

(2) Jei 1 dalyje nurodytos informacinės sistemos nėra, informacija pateikiama elektronine forma, pasirašyta tokiu būdu, kuri kituose teisės aktuose siejama su pasirašymo ranka pasekmėmis.

TREČIA DALIS

AZARTINIŲ LOŠIMŲ VEIKIMO SĄLYGOS

I skyrius

Bendrosios veiklos sąlygos

6 skirsnis

Įtariama neteisėta azartinių lošimų įtaka

Jei operatorius turi pagrindo tikėtis, kad įstatymo 7 straipsnio 1 arba 2 dalies pažeidimas gali būti susijęs su azartinių lošimų žaidimu, arba turėtų to tikėtis atsižvelgdamas į aplinkybes, jis neturi pradėti azartinių lošimų arba privalo pertraukti azartinius lošimus, kol bus tinkamai ištirtas atvejis ir bus įgyvendintos pakankamos priemonės, kad būtų užkirstas kelias tokiam lošimui, jei jis nustato, kad toks pažeidimas padarytas.

II skyrius

Loterijos

7 skirsnis

Loterijos veiklos ir susijusių pareigų registruoti duomenis sąlygos

(1) Be įstatymo 22 straipsnio 1 dalyje nustatytų reikalavimų, momentinio laimėjimo loterijos biliete taip pat turi būti unikalus identifikatorius, dedamas po bilieto nutrinamu sluoksniu, kad operatorius galėtų patikrinti, ar tai yra laimėjęs bilietas.

(2) Operatorius privalo saugoti įrašus apie išduotus momentinius loterijos bilietus, kuriuose jis registruoja su kiekvienu bilietu susijusią

- a) informaciją pagal Įstatymo 22 straipsnio 1 dalies c punktą,
- b) unikalų identifikatorių pagal 1 dalį ir
- c) apdovanojimo sumą.

(3) Operatorius privalo saugoti įrašus apie bilietus, išduotus grynaisiais pinigais ir nepiniginėmis loterijomis, kuriuose jis registruoja informaciją apie kiekvieną bilietą pagal Įstatymo 22 straipsnio 1 dalies c punktą.

(4) Operatorius privalo saugoti pagal įstatymo 22 straipsnio 7 dalį sunaikintų bilietų įrašus, kuriuose jis turi pateikti:

- a) aprašymą, kaip bilietas buvo sunaikintas;
- b) bilieto sunaikinimo priežastis;
- c) bilieto serijos numerį ir, jei taikoma, jo serijos numerį.

(5) Operatorius privalo saugoti dokumentus apie visą loterijos bilietų emisijos judėjimą, visų pirma dokumentus, susijusius su bilietų gamyba, vežimu, saugojimu, platinimu ir sunaikinimu, ne trumpiau kaip 3 metus nuo momentinio laimėjimo loterijos bilietų pardavimo pabaigos.

(6) Operatorius negali parduoti internetinių loterijos bilietų, jei jie neatitinka techninių ir programinės įrangos saugumo reikalavimų.

(7) Operatorius negali vykdyti momentinių laimėjimų loterijos, kurios bilietas rodo nelaimingą derinį taip, kad dalyvis susidarytų išpūdį, kad tai yra beveik laimėjimo kombinacija, nors tai nėra tikrasis lošimo rezultatas.

(8) Vienas notarinis dokumentas gali patvirtinti, kad per vieną kalendorinę dieną atliekami keli lošimai.

III skyrius

Bingas

8 skirsnis

Bingo operatoriaus pareigos registruoti duomenis

(1) Bingo operatorius privalo saugoti bilietų įrašus didėjimo tvarka pagal serijos, į kurią įtrauktas bilietas, serijos numerį, kuriuose kiekvienam bilietui turi būti nurodyta.

- a) bilieto serijos, į kurią bilietas įtrauktas, serijos numeris;
- b) serijos, į kurią įtrauktas bilietas, numeris;
- c) bilieto kaina; ir
- d) numerių išdėstymo ant bilieto atvaizdas.

(2) 1 dalyje nurodytuose įrašuose operatorius registruoja visus bilietus, įskaitant seriją, iš kurios buvo parduotas bent vienas bilietas.

(3) Pagal 1 dalį operatorius tvarko įrašus, suskirstytus pagal serijos, į kurią įtrauktas bilietas, numerį.

IV skyrius **Techniniai žaidimai**

9 skirsnis

Techninio žaidimo veikimo sąlygos

(1) Jei galiniame įrenginyje yra kelios leidžiamos techninės žaidimų vietos, operatorius turi pradėti eksploatuoti leidžiamas žaidimų pozicijas vienu metu.

(2) Operatorius negali eksploatuoti techninio žaidimo, kuriame rodomas nelaimingas derinys taip, kad dalyvis susidarytų išpūdį, kad tai yra beveik laimėjimo kombinacija, nors tai nėra tikrasis lošimo žaidimo rezultatas.

10 skirsnis

Techninių žaidimų operatoriaus pareigos registruoti duomenis

(1) Prietaiso operatorius pagal Įstatymo 42 straipsnio 4 dalį arba internetinių žaidimų operatorius privalo užregistruoti kiekvieno techninio žaidimo atvejo laimėtą derinį ar kitą rezultatą kartu su unikaliu naudotojo paskyros identifikatoriumi taip, kad jį būtų galima pateikti priežiūros institucijai atviru formatu.

(2) Įrašai pagal 1 dalį turi būti saugomi taip, kad duomenis būtų galima pateikti pagal:

- a) laikotarpį, per kurį vyko žaidimas, arba
- b) techninio žaidimo egzemplioriaus unikalų identifikatorių.

(3) Techninių žaidimų operatorius turi saugoti įrašus pagal 1 dalį 3 metus nuo žaidimo įvertinimo momento.

V skyrius **Gyvi žaidimai**

11 skirsnis

Gyvo žaidimo veikimo sąlygos

(1) Operatorius turi užtikrinti, kad dalintojas ir kiti asmenys, vykdančys veiklą kazino operatoriaus naudai, laikytųsi standartinių procedūrų ir praktikos, užtikrinančios azartinių lošimų sektoriuje paprastai prižiūrimų azartinių lošimų veiklos skaidrumą, visų pirma naudodami vertės žetonus, žaidimo žetonus, turnyrų žetonus, banknotus, monetas ar prietaisus ir priemones, naudojamas tiesioginiam žaidimui, taip, kad visa šių asmenų veikla būtų aiški ir matoma ir nebūtų jokių abejonių dėl tinkamo jų tvarkymo.

(2) Operatorius turi užtikrinti, kad atvykdamas prie gyvų žaidimų stalo, krupjė, laikydamasis 1 dalyje nustatytos tvarkos, įrodytų, kad gyviems žaidimams naudojama įranga yra sukomplektuota ir nėra keičiama ar papildoma taip, kad dėl to atsirastų įtaka lošimo sėkmei.

(3) Operatorius turi užtikrinti, kad pagal 1 dalyje nustatytą procedūrą krupjė pašalintų galimas abejones dėl žaidimo proceso skaidrumo, t. y.

- a) jam ar jai atvykus prie gyvų žaidimų stalo;
- b) atidarant gyvų žaidimų stalą; ir
- c) bet kuriuo gyvo žaidimo metu, jei kyla abejonių dėl žaidimo proceso skaidrumo.

(4) Operatorius turi leisti kazino gyvo žaidimo dalyviui žaisti su krupjė prie bet kurio reikalavimus atitinkančio gyvų žaidimų stalo, kurį jis privalo eksploatuoti pagal Įstatymo 68a straipsnio 2 dalį ir kuris nėra pilnas, net jei dalyvis dalyvautų azartiniame lošime tik prie šio gyvų žaidimų stalo.

12 skirsnis

Gyvų žaidimų operatoriaus pareigos registruoti duomenis

(1) Gyvų žaidimų operatorius turi saugoti kazino naudojamų vertės žetonų rinkinių įrašus, kuriuose turi būti nurodytas kiekvieno naudojamo vertės žetonų rinkinio

- a) operatoriaus identifikavimas;
- b) kazino pavadinimas ir adresas;
- c) atitinkamo to rinkinio laiko data ir laikas; ir
- d) spalvotas visų komplektą sudarančių vertės lustų pavyzdžių atvaizdas, kuriame pavaizduotas jų priekis, galas ir šonai.

(2) Gyvo žaidimo operatorius turi saugoti lošimo ir turnyro žetonų modelių, naudojamų kazino, įrašus, kuriuose kiekvieno naudojamo žaidimo ar turnyro lusto modelio atveju turi būti nurodytas

- a) operatoriaus identifikavimas;
- b) kazino pavadinimas ir adresas;
- c) jų naudojimo pradžios data ir laikas;
- d) jų naudojimo nutraukimo data ir laikas; ir
- e) spalvotas jų atvaizdas, kuriame pavaizduotas priekis, nugara ir kraštai.

(3) Atvaizdai pagal 1 dalies d punktą ir 2 dalies e punktą turi būti tikslūs, tikrų spalvų ir pakankamos raiškos.

(4) Gyvų žaidimų operatorius privalo saugoti įrašus pagal:

- a) 1 dalį – 3 metus nuo šio rinkinio pakeitimo nauju vertės žetonų rinkiniu dienos;
- b) 2 dalį– 3 metus nuo žaidimo ar turnyro žetono naudojimo nutraukimo dienos.

(5) Internetinių žaidimų operatorius turi registruoti lošimų ir finansinius duomenis, susijusius su kiekvienu gyvo internetinio žaidimo atveju ir kiekvienu internetinių gyvų žaidimų turnyro atveju, kurį sudaro visiems konkrečaus internetinio gyvo žaidimo arba internetinių gyvų žaidimų turnyro dalyviams bendras žaidimų derinys, ir duomenys, lemiantys teisę į prizą, atsižvelgiant į atskirų žaidėjų ir užsienio žaidėjų derinius ir jų sprendimus dėl lošimo, ne trumpiau kaip 3 metus nuo jų atsiradimo.

(6) Operatorius saugo azartinių lošimų ir finansinius duomenis pagal 4 dalį taip, kad juos būtų galima pateikti priežiūros institucijai atviru formatu, atsižvelgiant į laikotarpį, kuriuo jie vyko, arba pagal internetinių gyvų žaidimų arba internetinių gyvų žaidimų turnyrų, kuriems teikiami lošimų ir finansiniai duomenys, unikalų žaidimo identifikatorių, kurį pasirinko priežiūros institucija. Duomenims, suteikiantiems teisę į prizą, t. y. atskirų žaidėjų deriniams ir jų sprendimams dėl lošimo, taip pat turi būti suteiktas unikalūs naudotojo paskyros identifikatorius.

13 skirsnis

Transliuojamų gyvų žaidimų veikimo sąlygos

(1) Transliuojant tiesioginį žaidimą, veiklas, susijusias su šio žaidimo pradžia ir veikla bei su žaidimo nutraukimu, gyvų žaidimų stalą vienu metu gali valdyti tik vienas krupjė.

(2) Kortų žaidimo atveju

- a) prieš naudodamas naują kortų rinkinį ant gyvų žaidimų stalo, dalintojas parodys kortų priekius, kad aiškiai parodytų, jog kortų rinkinys yra pilnas;
- b) dalintojas visada turi maišyti kortas pats ant gyvų žaidimų stalo;
- c) automatinis kortų maišymo įtaisas negali būti naudojamas.

(3) Prietaisas negali pakeisti krupjė atliekamos fizinės veiklos, kuria sukuriama lošimo rezultatas, visų pirma

- a) ruletės atveju, krupjė išmetamo kamuolio; arba
- b) kauliukų žaidimo atveju, krupjė išmetamų kauliukų.

(4) Transliuojamo gyvo žaidimo atveju dalyvio atliekamo fizinio veiksmo, dėl kurio atsiranda lošimo sėkmės galimybė, negalima pakeisti veiksmu, kurį atlieka krupjė ar įrenginys.

(5) Transliuojamas gyvų žaidimų stalas turi atitikti tą patį gyvų žaidimų stalą, esantį studijoje visame veiklos segmente.

(6) Tiesioginė žaidimo transliacija turi parodyti tiek krupjė, tiek visą gyvo žaidimo stalo tvarkymą ir žaidimo metu naudojamas pagalbines priemones. Operatorius turi užtikrinti, kad bent viena transliacijai naudojama kamera priekiniu vaizdu rodytų krupjė taip, kad būtų parodyta visa jo ar jos figūra, išskyrus tą dalį, kuri paslėpta gyvų žaidimų stalo.

KETVIRTA DALIS

PEREINAMOJO LAIKOTARPIO IR BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

14 skirsnis

Pereinamojo laikotarpio nuostatos

(1) Operatorius privalo laikytis pareigos registruoti duomenis ir pranešti pagal šį dekretą ne vėliau kaip 60-ąją dieną po šio dekreto įsigaliojimo dienos.

(2) Iki datos, nurodytos informacijoje apie azartinių lošimų veiklos informacinės sistemos internetinės programos arba naudotojo sąsajos, per kurią įvykdoma pareiga pranešti, paleidimą, Čekijos Respublikos ministerijai arba muitinės administracijos institucijai taikoma pareiga pranešti vykdoma pagal Dekrete Nr. 10/2019 su pakeitimais, padarytais iki šio dekreto įsigaliojimo dienos, 12 skirsnyje nustatytą tvarką.

(3) Ministerija oficialioje skelbimų lentoje ir savo interneto svetainėje skelbia informaciją apie lošimų organizavimo informacinės sistemos internetinės taikomosios programos ar naudotojo sąsajos, per kurią vykdoma pareiga pranešti, perdavimą eksploatuoti ir 1 dalyje nurodytą datą, kuri gali įvykti ne anksčiau kaip per 60 dienų nuo tos informacijos paskelbimo dienos.

15 skirsnis

Pranešimas

Apie šį dekretą buvo pranešta pagal 2015 m. rugsėjo 9 d. Europos Parlamento ir Tarybos direktyvą (ES) 2015/1535, kuria nustatoma informacijos apie techninius reglamentus ir informacinės visuomenės paslaugų taisyklės teikimo tvarka, su pakeitimais.

16 skirsnis

Nuostatos dėl panaikinimo

Dekreto Nr. 10/2019 dėl azartinių lošimų operatorių taikomo informacijos perdavimo ir siuntimo metodo, perduodamų duomenų apimtys ir kitų techninių duomenų perdavimo parametrų ketvirtoji dalis išbraukiama.

17 skirsnis

Įsigaliojimo data

Šis nutarimas įsigalioja 2024 m. sausio 1 d.