



ĽSTATYMY RINKINYS

ČEKIJOS RESPUBLIKA

206 dalis

Išplatinta 2023 m. gruodžio 29 d.

Kaina 56 CZK

TURINYS

466. Dekretas dėl azartinių lošimų veiklos sąlygų
467. Dekretas, kuriuo iš dalies keičiamas Dekretas Nr. 10/2019 dėl azartinių lošimų veiklos vykdytojo pranešimų ir informacijos siuntimo bei duomenų perdavimo būdo, perduodamų duomenų apimtys ir kitų techninių duomenų perdavimo parametrų ir Dekretas Nr. 433/2021 dėl azartinių lošimų srities išvesties dokumentų
468. Dekretas, kuriuo iš dalies keičiamas Dekretas Nr. 208/2017, kuriuo nustatoma azartiniam lošimams vykdyti naudojamų įrenginių techninių parametrų taikymo sritis, lošimų ir finansinių duomenų apsaugos bei saugojimo reikalavimai ir jų techniniai parametrai, iš dalies pakeistas Dekretu Nr. 429/2021

466**projektas**

2023 m. gruodžio 20 d.

dėl azartinių lošimų veiklos sąlygų

Pagal Įstatymo Nr. 186/2016 dėl azartinių lošimų 133 straipsnio 1 dalies a, e punktus bei 2 dalies c ir d punktus su pakeitimais, padarytais Įstatymu Nr. 527/2020 Įstatymu Nr. 349/2023, Finansų ministerija nustato:

PIRMA DALIS**draudžiamos rizikos premijos**

1 skirsnis

Draudžiamų rizikos premijų sąrašas

(1) Draudžiama rizikos premija yra rizikos premija, atitinkanti bent vieną iš šių sąlygų:

- a) pasiūlyme gauti tokią premiją ar kitame reklaminiame pranešime, susijusiame su šia premija, nepateikiamas bent trumpas sąlygų, kuriomis azartinių lošimų dalyvis galėtų įsigyti ar panaudoti šią premiją, aprašymas;
- b) apie sąlygas, kuriomis azartinių lošimų dalyvis galėtų įsigyti ar panaudoti šią premiją, dalyviui aiškiai nepranešama prieš ją įsigyjant.

(2) Premija visada yra draudžiama rizikos premija, jei

- a) jos įsigijimo ar naudojimo sąlygos skatina konkurenciją, remiantis dalyvavimo dažnumo palyginimu, azartinių lošimų dalyvių statymų ar laimėjimų dydžiu, jei
 - 1. ši konkurencija susijusi su dalyvavimu techniniame žaidime arba
 - 2. kiekvieno lošimo dalyvio statymų visuose konkursuose, susijusiuose su tam tikros rūšies lošimais su konkrečiu operatoriumi, suma viršija 1 000 CZK per kalendorinę dieną,
- b) jos įsigijimas ar naudojimas priklauso nuo to, ar dalyvis neišima lėšų ar jų dalies iš vartotojo paskyros; arba
- c) jei ji pateikiama po to, kai operatorius gauna prašymą atšaukti naudotojo paskyrą.

ANTRA DALIS**BENDROSIOS REGISTRAVIMO IR ATASKAITŲ TEIKIMO PAREIGŲ NUOSTATOS**

2 skirsnis

Bendrasis įrašų saugojimo laikotarpis

Operatorius privalo saugoti įrašus, protokolus ir susijusius dokumentus 3 metus nuo jų įregistravimo dienos.

3 skirsnis

Pareiga registruoti aplinkybes, susidariusias azartinių lošimų operacijos metu

(1) Operatorius saugo įrašus apie šią veiklą:

- a) kai prasideda
 - 1. azartinių lošimų organizavimas,
 - 2. lošimo patalpų eksploatavimas,
 - 3. lošimo vietos eksploatavimas,
 - 4. reikalavimus atitinkančio gyvų žaidimų stalo eksploatavimas,
 - 5. gyvų žaidimų stalo eksploatavimas, išskyrus pagal 4 punktą,
 - 6. kortų turnyras;
- b) kai nutraukiamas
 - 1. azartinių lošimų organizavimas,
 - 2. lošimo patalpų eksploatavimas,
 - 3. lošimo vietos eksploatavimas,
 - 4. reikalavimus atitinkančio gyvų žaidimų stalo eksploatavimas,
 - 5. gyvų žaidimų stalo eksploatavimas, išskyrus pagal 4 punktą,
 - 6. kortų turnyras;
- c) kai pertraukiamas
 - 1. azartinių lošimų organizavimas,
 - 2. lošimo patalpų eksploatavimas,

3. lošimo vietos eksploatavimas,
 4. reikalavimus atitinkančio gyvų žaidimų stalo eksploatavimas,
 5. gyvų žaidimų stalo eksploatavimas, išskyrus pagal 4 punktą,
 6. kortų turnyras;
- d) kai atnaujinamas
1. azartinių lošimų organizavimas,
 2. lošimo patalpų eksploatavimas,
 3. lošimo vietos eksploatavimas,
 4. reikalavimus atitinkančio gyvų žaidimų stalo eksploatavimas,
 5. gyvų žaidimų stalo eksploatavimas, išskyrus pagal 4 punktą,
 6. kortų turnyras;
- e) kai pateikiamas pranešimas, kuriuo asmuo išreiškė norą operatoriui nesikreipti su kvietimais dalyvauti azartiniame lošimų žaidime.

(2) Operatorius privalo saugoti įrašą apie pagal 4 skirsnio 1 ir 2 dalis praneštą įvykį 3 metus nuo jo atsiradimo dienos.

(3) Įrašė operatorius nurodo:

- a) įvykio aprašymą,
- b) įvykio datą ir laiką,
- c) informaciją, pateiktą pranešime pagal 4 skirsnį.

4 skirsnis

Pareiga pranešti

(1) Operatorius privalo pranešti ministerijai, kad turi įvykti įvykis pagal

- a) 3 straipsnio 1 dalies a ir b punktus – likus ne mažiau kaip 5 dienoms iki dienos, kurią turi įvykti įvykis;
- b) 3 straipsnio 1 dalies c ir d punktus – likus ne mažiau kaip 5 dienoms iki dienos, kurią turi įvykti įvykis, planuojamo atjungimo atveju.

(2) Operatorius privalo nedelsdamas pranešti ministerijai, kad įvyko įvykis pagal

- a) 3 straipsnio 1 dalies b punktą, jei tai įvyko dėl ypatingo įvykio, kurio operatorius negalėjo numatyti.
- b) 3 straipsnio 1 dalies c ir d punktus.

(3) Pranešime operatorius pateikia:

- a) operatoriaus identifikavimo duomenis,

įskaitant jo identifikatorių;

- b) azartinių lošimų pavadinimą ir jų veikimo būdą, jei pranešimas susijęs su azartinių lošimų vykdymu;
- c) lošimo patalpų pavadinimą, adresą ir identifikatorių, jei pranešimas susijęs su azartinių lošimų vykdymu lošimo patalpose;
- d) terminalo įrenginio serijos numerį ir lošimo vietą bei lošimo vietos identifikatorių, jei pranešimas susijęs su lošimo vieta;
- e) registracijos numerį ir gyvų žaidimų stalo identifikatorių, jei pranešimas susijęs su gyvų žaidimų stalu;
- f) pertraukimo priežastis; ir
- g) veiklos pradžios, nutraukimo, pertraukimo ir atnaujinimo datą.

(4) Identifikatorius pagal 3 dalies a ir c–e punktus – identifikatorius pagal dekretą, kuriuo reglamentuojamas ataskaitų teikimas azartinių lošimų srityje.

5 skirsnis

Pareigos pranešti laikymosi metodas

(1) Operatorius privalo laikytis pareigos pranešti Čekijos Respublikos ministerijai arba muitinės administracijos institucijai, naudodamasis internetine programėle arba azartiniams žaidimams valdyti skirtos informacinės sistemos vartotojo sąsaja pagal šios sąsajos technines specifikacijas.

(2) Jei 1 dalyje nurodytos informacinės sistemos sąsajos nėra, informacija pateikiama elektronine forma, pasirašyta tokiu būdu, kuris kituose teisės aktuose siejamas su ranka padėto parašo galia.

TREČIA DALIS

AZARTINIŲ LOŠIMŲ VEIKIMO SĄLYGOS

I skyrius

Bendrosios veiklos sąlygos

6 skirsnis

Įtariama neteisėta azartinių lošimų įtaka

Jei operatorius turi pagrindo tikėtis, kad Azartinių lošimų įstatymo 7 straipsnio 2 dalies pažeidimas gali būti susijęs su azartinių lošimų žaidimu, arba turėtų to tikėtis atsižvelgdamas į

aplinkybes, jis neturi pradėti azartinių lošimų arba privalo pertraukti azartinius lošimus, kol bus tinkamai ištirtas atvejis ir bus įgyvendintos pakankamos priemonės, kad būtų užkirstas kelias tokiam lošimui, jei jis nustato, kad toks pažeidimas padarytas.

II skyrius

Loterijos

7 skirsnis

Loterijos veiklos ir susijusių pareigų registruoti duomenis sąlygos

(1) Be Azartinių lošimų įstatymo 22 straipsnio 1 dalyje nustatytų reikalavimų, momentinio laimėjimo loterijos biliete taip pat turi būti unikalūs identifikatoriai, dedamas po bilieto nutrinamu sluoksniu, kad operatorius galėtų patikrinti, ar tai yra laimėjęs bilietas.

(2) Momentinių laimėjimų loterijos operatorius saugo įrašus apie paraiškas atsiimti laimėjimus momentinėje loterijoje, kurioje kiekvienos pateiktos paraiškos atveju jis registruoja:

- a) informaciją pagal Azartinių lošimų įstatymo 22 straipsnio 1 dalies c punktą;
- b) bilieto unikalų identifikatorių pagal 1 dalį; ir
- c) apdovanojimo sumą.

(3) Operatorius privalo saugoti įrašus apie bilietus, išduotus piniginei ir nep piniginei loterijomis, kuriuose jis registruoja informaciją apie kiekvieną bilietą pagal Azartinių lošimų įstatymo 22 straipsnio 1 dalies c punktą.

(4) Operatorius privalo saugoti pagal Azartinių lošimų įstatymo 22 straipsnio 7 dalį įrašus apie sunaikintus bilietus, kuriuose jis turi pateikti:

- a) aprašymą, kaip bilietas buvo sunaikintas;
- b) bilieto sunaikinimo priežastis;
- c) bilieto serijos numerį ir, jei taikoma, jo serijos numerį.

(5) Operatorius privalo saugoti dokumentus apie visą loterijos bilietų emisijos judėjimą, visų pirma dokumentus, susijusius su bilietų gamyba, vežimu, saugojimu, platinimu ir bilietų sunaikinimu, ne trumpiau kaip 3 metus nuo momentinio laimėjimo loterijos bilietų pardavimo pabaigos.

(6) Operatorius negali parduoti internetinių loterijos bilietų, jei jie neatitinka techninių ir programinės įrangos saugumo reikalavimų.

(7) Operatorius negali vykdyti momentinių laimėjimų loterijos, kurios bilietas rodo nelaimingą derinį taip, kad dalyvis susidarytų įspūdį, kad tai yra beveik laimėjimo kombinacija, nors tai nėra tikrasis lošimo rezultatas.

(8) Vienas notarinis dokumentas gali patvirtinti, kad per vieną kalendorinę dieną atliekami keli lošimai.

III skyrius

Bingas

8 skirsnis

Bingo operatoriaus pareigos registruoti duomenis

(1) Bingo operatorius privalo saugoti įrašus apie bilietus didėjimo tvarka pagal bilieto serijos, į kurią įtrauktas bilietas, numerį, kuriuose kiekvienam bilietui turi būti nurodyta:

- a) bilieto serijos, į kurią bilietas įtrauktas, serijos numeris;
- b) serijos, į kurią įtrauktas bilietas, numeris;
- c) bilieto kainą; ir
- d) numerių išdėstymo ant bilieto atvaizdas.

(2) 1 dalyje nurodytuose įrašuose operatorius registruoja visus bilietus, įskaitant seriją, iš kurios buvo parduotas bent vienas bilietas.

(3) Pagal 1 dalį operatorius tvarko įrašus, suskirstytus pagal serijos, į kurią įtrauktas bilietas, numerį.

IV skyrius

Techniniai žaidimai

9 skirsnis

Techninio žaidimo veikimo sąlygos

(1) Jei terminalo įrenginyje yra kelios leidžiamos techninės lošimų vietos, operatorius turi pradėti eksploatuoti visas leidžiamas lošimų vietas vienu metu.

(2) Operatorius negali eksploatuoti techninio žaidimo, kuriame rodomas nelaimingas derinys taip,

kad dalyvis susidarytų įspūdį, kad tai yra beveik laimėjimo kombinacija, nors tai nėra tikrasis lošimo žaidimo rezultatas.

10 skirsnis

Techninių žaidimų operatoriaus pareigos registruoti duomenis

(1) Prietaiso operatorius pagal Azartinių lošimų įstatymo 42 straipsnio 4 dalį arba internetinių žaidimų operatorius privalo užregistruoti kiekvieno techninio žaidimo atvejo laimėtą derinį ar kitą rezultatą kartu su unikaliu naudotojo paskyros identifikatoriumi taip, kad jį būtų galima pateikti priežiūros institucijai atviru formatu.

(2) Įrašai pagal 1 dalį turi būti saugomi taip, kad duomenis būtų galima pateikti pagal:

- a) laikotarpį, per kurį vyko žaidimas, arba
- b) techninio žaidimo egzemplioriaus unikalų identifikatorių.

(3) Techninių žaidimų operatorius turi saugoti įrašus pagal 1 dalį 3 metus nuo žaidimo įvertinimo momento.

V skyrius

Gyvi žaidimai

11 skirsnis

Gyvo žaidimo veikimo sąlygos

(1) Operatorius turi užtikrinti, kad krupjė ir kiti asmenys, vykdančys veiklą kazino operatoriaus naudai, laikytųsi standartinių procedūrų ir praktikos, užtikrinančios azartinių lošimų sektoriuje paprastai prižiūrimų azartinių lošimų veiklos skaidrumą, visų pirma naudodami vertės žetonus, žaidimo žetonus, turnyrų žetonus, banknotus, monetas ar prietaisus ir priemones, naudojamas tiesioginiam žaidimui, taip, kad visa šių asmenų veikla būtų aiški ir matoma ir nebūtų jokių abejonių dėl tinkamo jų naudojimo.

(2) Operatorius turi užtikrinti, kad atvykdamas prie gyvų žaidimų stalo, krupjė, laikydamasis 1 dalyje nustatytos tvarkos, įrodytų, kad gyviems žaidimams naudojama įranga yra sukomplektuota ir nėra pakeista ar papildyta taip, kad dėl to atsirastų įtaka lošimo sėkmei. Panašiai krupjė veikia, kai naudoja naują prietaisą ar naujas priemones, arba kai jas pakeičia.

(3) Operatorius privalo užtikrinti, kad pagal 1

dalį veikdamas krupjė pašalintų galimas abejones dėl žaidimo proceso skaidrumo, t. y.

- a) jam ar jai atvykus prie gyvų žaidimų stalo;
- b) atidarant gyvų žaidimų stalą;
- c) bet kuriuo gyvo žaidimo metu, jei kyla abejonių dėl žaidimo proceso skaidrumo.

(4) Operatorius privalo leisti kazino gyvo žaidimo dalyviui žaisti su krupjė prie bet kurio reikalavimus atitinkančio gyvų žaidimų stalo, kurį operatorius privalo eksploatuoti pagal Azartinių lošimų įstatymo 68a straipsnio 2 dalį ir kuris nėra pilnas, net jei dalyvis dalyvautų azartiniame lošime prie šio gyvų žaidimų stalo vienas.

12 skirsnis

Gyvų žaidimų operatoriaus pareigos registruoti duomenis

(1) Gyvų žaidimų operatorius privalo saugoti įrašus apie kazino naudojamų vertės žetonų rinkinius, kuriuose turi būti nurodytas kiekvieno naudojamo vertės žetonų rinkinio

- a) operatoriaus identifikavimas;
- b) kazino pavadinimas ir adresas;
- c) atitinkamo to rinkinio laiko data ir laikas; ir
- d) spalvotas visų komplektą sudarančių vertės lustų pavyzdžių atvaizdas, kuriame pavaizduotas jų priekis, galas ir šonai.

(2) Gyvų žaidimų operatorius privalo saugoti įrašus apie kazino naudojamų lošimo ir turnyro lustų modelius, kuriuose kiekvieno naudojamo žaidimo ar turnyro lusto modelio atveju turi būti nurodytas

- a) operatoriaus identifikavimas;
- b) kazino pavadinimas ir adresas;
- c) jų naudojimo pradžios data ir laikas;
- d) jų naudojimo nutraukimo data ir laikas; ir
- e) spalvotas jų atvaizdas, kuriame pavaizduotas priekis, nugara ir kraštai.

(3) Atvaizdai pagal 1 dalies d punktą ir 2 dalies e punktą turi būti tikslūs, tikrų spalvų ir pakankamos raiškos.

(4) Gyvų žaidimų operatorius privalo saugoti įrašus pagal:

- a) 1 dalį – 3 metus nuo šio rinkinio pakeitimo nauju vertės žetonų rinkiniu dienos;
- b) 2 dalį – 3 metus nuo žaidimo ar turnyro žetono

tipo naudojimo nutraukimo dienos.

(5) Internetinių žaidimų operatorius privalo registruoti azartinių lošimų ir finansinius duomenis, susijusius su kiekvienu gyvo internetinio žaidimo atveju ir kiekvienu internetinių gyvų žaidimų turnyro atveju, kurį sudaro visiems konkretaus internetinio gyvo žaidimo arba internetinių gyvų žaidimų turnyro dalyviams bendras žaidimų derinys, ir duomenis, lemiančius teisę į prizą, atsižvelgiant į atskirų žaidėjų ir užsienio žaidėjų derinius ir jų sprendimus dėl lošimo, ne trumpiau kaip 3 metus nuo jų atsiradimo.

(6) Operatorius saugo azartinių lošimų ir finansinius duomenis pagal 5 dalį taip, kad juos būtų galima pateikti priežiūros institucijai atviru formatu, pagal laikotarpį, kuriuo jie vyko, arba pagal internetinių gyvų žaidimų arba internetinių gyvų žaidimų turnyrų, kuriems teikiami lošimų ir finansiniai duomenys, unikalų žaidimo identifikatorių, kurį pasirinko priežiūros institucija. Duomenims, suteikiantiems teisę į prizą, t. y. atskirų žaidėjų deriniams ir jų sprendimams dėl lošimo, jis taip pat privalo suteikti unikalų naudotojo paskyros identifikatorių.

13 skirsnis

Transliuojamų gyvų žaidimų veikimo sąlygos

(1) Transliuojant tiesioginį žaidimą, veiklas, susijusias su šio žaidimo pradžia ir veikla bei su žaidimo nutraukimu, gyvų žaidimų stalą vienu metu gali valdyti tik vienas krupjė.

(2) Kortų žaidimo atveju

- a) prieš naudodamas naują kortų rinkinį ant gyvų žaidimų stalo, dalintojas parodys kortų priekius, kad aiškiai parodytų, jog kortų rinkinys yra pilnas;
- b) dalintojas visada turi maišyti kortas pats ant gyvų žaidimų stalo;
- c) automatinis kortų maišymo įtaisas negali būti naudojamas.

(3) Prietaisas negali pakeisti krupjė atliekamos fizinės veiklos, kuria sukuriamas lošimo rezultatas, visų pirma

- a) ruletės atveju, krupjė išmetamo kamuolio; arba
- b) kauliukų žaidimo atveju, krupjė išmetamų kauliukų.

(4) Transliuojamo gyvo žaidimo atveju dalyvio

atliekamo fizinio veiksmo, dėl kurio atsiranda lošimo sėkmės galimybė, negalima pakeisti veiksmu, kurį atlieka krupjė ar įrenginys.

(5) Transliuojamas gyvų žaidimų stalas turi atitikti tą patį gyvų žaidimų stalą, esantį studijoje visame veiklos segmente.

(6) Tiesioginė žaidimo transliacija turi parodyti tiek krupjė, tiek visą gyvo žaidimo stalo tvarkymą ir žaidimo metu naudojamas pagalbines priemones. Operatorius privalo užtikrinti, kad bent viena transliacijai naudojama kamera priekiniu vaizdu rodytų krupjė taip, kad būtų parodyta visa jo ar jos figūra, išskyrus tą dalį, kurią paslepia gyvų žaidimų stalas.

KETVIRTA DALIS

PEREINAMOJO LAIKOTARPIO IR BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

14 skirsnis

Pereinamojo laikotarpio nuostatos

(1) 3 mėnesius nuo šio dekreto įsigaliojimo dienos 1 skirsnis netaikomas premijai, kuri buvo akivaizdžiai pasiūlyta ir suteikta iki šio dekreto įsigaliojimo dienos ir kuri nuolat siūloma nepakeista forma nuo šio dekreto įsigaliojimo dienos.

(2) Operatorius privalo pradėti laikytis pareigos registruoti duomenis ir pranešti pagal šį dekretą ne vėliau kaip 60-ąją dieną po šio dekreto įsigaliojimo dienos.

(3) Ministerija užsako azartiniams žaidimams valdyti skirtos informacinės sistemos internetinę sąsają, per kurią įvykdoma pareiga pranešti pagal Azartinių lošimų įstatymą.

(4) Ministerija skelbia informaciją apie sąsajos atidavimą eksploatuoti pagal 3 dalį ir datą, nuo kurios pradedamas vykdyti įpareigojimas pranešti per šią sąsają. Ši data negali būti ankstesnė nei 60 dienų nuo šios informacijos paskelbimo dienos.

(5) Iki dienos, einančios prieš dieną, nurodytą 4 dalyje, prievolė pranešti Čekijos Respublikos ministerijai arba muitinės administracijos institucijai vykdoma pagal Dekrete Nr. 10/2019 su pakeitimais, padarytais iki šio dekreto įsigaliojimo dienos, 12 skirsnyje nustatytą tvarką.

(6) Iki dienos, einančios prieš 4 dalyje nurodytą

dieną, 4 skirsnyje numatyta prievolė pranešti taikoma muitinės įstaigai.

15 skirsnis

Pranešimas

Apie šį dekretą buvo pranešta pagal 2015 m. rugsėjo 9 d. Europos Parlamento ir Tarybos direktyvą (ES) 2015/1535, kuria nustatoma informacijos apie techninius reglamentus ir informacinės visuomenės paslaugų taisyklės teikimo tvarka, su pakeitimais.

16 skirsnis

Nuostatos dėl panaikinimo

Dekreto Nr. 10/2019 dėl azartinių lošimų operatorių taikomo informacijos perdavimo ir siuntimo metodo, perduodamų duomenų apimtys ir kitų techninių duomenų perdavimo parametrų ketvirtoji dalis išbraukiama.

17 skirsnis

Įsigaliojimo data

Šis nutarimas įsigalioja 2024 m. sausio 1 d.

Finansų ministras:

Inž. Stanjura m. p.