

Vastavalt hasartmänguseaduse (Sloveenia Vabariigi ametlik väljaanne nr 14/11 – ametlik konsolideeritud tekst, 108/12, 11/14 – parandatud, ja 40/14 – ZIN-B) artikli 3.a lõikele 3 annab rahandusminister välja järgmise.

E E S K I R J A D

interneti või muude sidevahendite kaudu mängitavate õnnemängude korraldamise reeglite muutmise kohta

1. Artikkel

Interneti või muude sidevahendite kaudu mängitavate õnnemängude korraldamise eeskirjadesse (Sloveenia Vabariigi ametlik väljaanne nr 42/08, 103/08, 109/12 ja 113/23) lisatakse artikli 3 järele uus artikkel 3.a, mis on järgmine:

„Artikkel 3.a

(1) Kontsessionäär esitab loodud ühtse veebiteenuse kaudu järelevalveasutuse infosüsteemile andmed sündmuste ja tehingute kohta, mis registreerivad tegevuse veebipõhises hasartmängusüsteemis, hiljemalt kaks tundi pärast eelmise raamatupidamispäeva arvestuspäeva lõppu. Eelmises lauses osutatud andmete sisu on täpsustatud käesolevates Eeskirjades ja kontsessioonilepingutes ning nende andmete edastamise viis on täpsustatud käesolevate eeskirjade 1. ja 2. lisa.

(2) Eelmises lõikes osutatud andmed peavad olema õiged ja tõesed ning kajastama internetipõhise õnnemängu mänguprotsessi tegelikku kulgu; need peavad olema kaitstud loata juurdepääsu, hilisema andmetesse sekkumise, nende muutmise, kustutamise või lisamise eest.”

2. Artikkel

Artiklisse 6 lisatakse pärast lõikes 1 nimetatud artikli sõnastust uus lõige 2, mis on sõnastatud järgmiselt:

„(2) Juhul kui eelmises lõikes nimetatud seadmed või nende osad asuvad väljaspool Sloveenia Vabariiki, tagab kontsessionäär järelevalveasutusele samasuguse juurdepääsu, kontrolli ja järelevalve taseme, nagu see seade asuks Sloveenia Vabariigis.”

3. Artikkel

Eeskirjadele lisatakse 1. ja 2. lisa, mis moodustavad eeskirjade lahutamatu osa.

LÕPPSÄTTED

4. Artikkel

Käesolevad eeskirjad jõustuvad kolmeteistkümnendal (13.) päeval pärast nende avaldamist Sloveenia Vabariigi ametlikus väljaandes.

nr 007-145/2025

Ljubljana, [...] _____

EVA: 2025-1611-0023

Klemen Boštjančič
rahandusminister

1. lisa

TEHNILINE JUHEND – VEEBIMÄNGUTEENUSED – KLASSIKALISED ÕNNEMÄNGUD

1 SISSEJUHATUS

Sloveenia Vabariigi territooriumil klassikalisi õnnemänge korraldavad kontsessionäärid (tekstis edaspidi – kontsessionäärid) edastavad teavet kehtiva XML-skeemi kohaselt. Seoses kohustuslike ja valikuliste andmetega, mida kontsessionäär peab esitama, võetakse arvesse XML-skeemis määratletud elementide eeskirju, kirjeldusi ja väärtusi.

Aruandluseks kasutatakse järgmisi teateliike:

- andmeteade, mis võib sisaldada konkreetse raamatupidamispäeva, kontsessionääri registrite või järelevalveasutuse andmeid;
- olekuteade, mis edastatakse vastuseks andmeteatele; Olekuteate kaudu andmeteate saaja kas võtab andmeteate saatja teate vastu või lükkab selle tagasi. Teate tagasilükkamise korral tähendab see, et kontsessionäär ei ole andmetest teatanud;
- päringuteade, mille kontsessionäär võtab järelevalveasutuselt üle ja mis sisaldab andmepäringut.

Kontsessionääridel on järelevalveasutusele üksikelementidest teatamise kohustuse kohta aru andes järgmised võimalused:

- kohustuslik – sisestada tuleb element. Järelevalveasutus kontrollib nimetatud elementi allpool asjakohases tabelis (kohustuse tulbas) juhistes sätestatud kaubanduseeskirjade kohaselt;
- tühi – kontsessionäär peab sisestama elemendi, kui sündmus on toimunud,

2 TEATE TEEMA JA SISU

2.1 Posiljatelj

Üksikasjad teate saatja kohta.

Element	Andmete liik	Kirjeldus	Kohustus
PRIREDITELJ_NO_ID	SÕNE	Operaatori maksuviitenumber	Kohustuslik
KONCESIJA_NO_ID	SÕNE	Operaatori kontsessiooni kordumatu kood	
TIP_SPOROCILA	SÕNE	Erijuhendis kirjeldatud teate liik	Kohustuslik
DOCREFID	SÕNE	Teate kordumatu kood	Kohustuslik
CORRDOCREFID	SÕNE	Praeguse teatega parandatava teate kordumatu kood	
REQREFID	SÕNE	Päringu kordumatu kood	
KONTAKTNA_OSEBA_IME	SÕNE	Kontaktisiku nimi ja perekonnanimi	Kohustuslik
KONTAKTNA_OSEBA_TEL	SÕNE	Kontaktisiku telefoninumber	Kohustuslik
KONTAKTNA_OSEBA_EMAIL	SÕNE	Kontaktisiku e-posti aadress	Kohustuslik
DATUM_PRENOSA	KUUPÄEVKELLAAEG	Element sisaldab teavet teate loomise aja kohta.	Kohustuslik
DATUM_OD	KUUPÄEVKELLAAEG	Andmeperioodi alguskuupäev ja kellaaeg	Kohustuslik
DATUM_DO	KUUPÄEVKELLAAEG	Andmeperioodi lõppkuupäev ja kellaaeg	Kohustuslik

Märkus: on võimalik sisestada mitu kontaktisikut.

2.1.1 Statusno_Sporocilo

Element	Andmete liik	Kirjeldus	Kohustus
ORIGINALMESSAGEREFID	SÕNE	Teate kordumatu kood	Kohustuslik
STATUS	SÕNE	Sõnumi vastuvõtmise olek	
NAPAKA	-	Vt allpool.	

Element	Andmete liik	Kirjeldus	Kohustus
KODA	SÕNE	Algse teate kordumatu kood	
OPIS	SÕNE	Teate vastuvõtmise olek	

2.2 NISBody

2.2.1 Porocilo_SIS_KLA

Ühiselemendid

Element	Andmete liik	Kirjeldus	Kohustus
IGRA_NO_ID	SÕNE	Mängu kood	Kohustuslik
PODIGRA_NO_ID	SÕNE	Alammängu kood	
PROD_MESTO	TÄISARV	Müügikoha liik (1 = internet, 2 = muu)	
TIP_DOBITKA_NO_ID	SÕNE	Võidu liik	

2.2.1.1 Krog

Üldine teave mänguseeria kohta.

Element	Andmete liik	Kirjeldus	Kohustus
VRSTA_PODATKA_NO_ID	SÕNE	Kordumatu andmeliigi kood	Kohustuslik
KROG_ST	SÕNE	Seeria/vooru number	Kohustuslik
KROG_LETO	TÄISARV	Seeria/vooru aasta	
DATUM_ZAC	KUUPÄEVKELLAAEG	Seeria müügi alguse kuupäev ja kellaaeg	Kohustuslik
DATUM_ZAK	KUUPÄEVKELLAAEG	Seeria müügi lõpu kuupäev ja kellaaeg	
DATUM_LIK	KUUPÄEV	Seeria likvideerimise kuupäev	
CENA	KÜMNENDARV	Seeria pileti hind	
SRECKA_ST	TÄISARV	Väljastatud piletite arv seeria kohta	
SRECKA_VR	KÜMNENDARV	Seeria raames väljastatud piletite väärtus	
SKLAD_VR	KÜMNENDARV	Seeria võidufondi summa	
DATUM_SPR	KUUPÄEV	Seeria andmete muutmise kuupäev ja kellaaeg	

2.2.1.2 Promet_Dan

Andmed panuste ja prognooside kohta, mis põhinevad sisse- ja väljamaksete kuupäeval, andmetel igapäevaste sisse- ja väljamaksete kohta kontsessionääri juures ning andmetel võitude kohta, kus tulemus määratakse loosi teel väljamaksete kuupäeval.

Element	Andmete liik	Kirjeldus	Kohustus
VRSTA_PODATKA_NO_ID	SÕNE	Andmeliigi kordumatu kood	Kohustuslik
DATUM	KUUPÄEV	Kuupäev	
DATUM_VNOS	KUUPÄEV	Kande kuupäev	
DATUM_SPR	KUUPÄEV	Muutmise kuupäev	
ZREBANJE_ST	TÄISARV	Loosi kood	
KROG_LETO	TÄISARV	Vooru aasta	
KROG_ST	SÕNE	Vooru kood	
VPL_ST	TÄISARV	Sissemaksete arv	
VPL_VR	KÜMNENDARV	Sissemaksete väärtus	
DOBITEKIZ_ST	TÄISARV	Väljamakstud võitude arv	
DOBITEKIZ_VR	KÜMNENDARV	Väljamakstud võitude väärtus	
IZPL_VR_NETO	KÜMNENDARV	Väljamaksete väärtus, mida on vähendatud õnnemängude võitudel võetava maksu võrra	
IZPL_VR_DAVKA	KÜMNENDARV	Õnnemängude võitudel välja makstud tulumaksu väärtus	
DOBITEK	-	Vt allpool	

Element	Andmete liik	Kirjeldus	Kohustus
TIP_DOBITKA_NO_ID	SÕNE	Erivõidu või teatud summat ületava võidu liik	
DOBITEKPOS_ST	TÄISARV	Erivõitude arv	
DOBITEKPOS_VR	KÜMNENDARV	Erivõitude väärtus	

2.2.1.3 Promet_Krog

Andmed panuste ja prognooside või looside kohta voorude või seeriade kaupa, andmed tasuliste prognooside ja panuste piletite kohta, mille võitude väljamakse tähtaeg on möödunud, andmed voorude kaupa võitude kohta, kus tulemus määratakse loosimise teel, andmed võitude väljamaksmise tähtaja kuupäeva järgi, kui tulemus määratakse loosimise teel, andmed mängu lõpetamise kohta voorude kaupa ja voorudepõhised koguandmed.

Element	Andmete liik	Kirjeldus	Kohustus
VRSTA_PODATKA_NO_ID	SÕNE	Andmeliigi kordumatu kood	Kohustuslik
DATUM	KUUPÄEVKELLAEG	Vooru kuupäev	
DATUM_VNOS	KUUPÄEVKELLAEG	Kande kuupäev	
DATUM_SPR	KUUPÄEVKELLAEG	Muutmise kuupäev	
DATUM_ROK	KUUPÄEVKELLAEG	Võidusumma väljamaksmise tähtpäev	
DATUM_OD	KUUPÄEVKELLAEG	Kuupäev alates	
DATUM_DO	KUUPÄEVKELLAEG	Kuupäev kuni	
ZREBANJE_CAS	KUUPÄEVKELLAEG	Loosi kuupäev ja kellaaeg	
ZREBANJE_ST	TÄISARV	Loosi number	
KROG_LETO	TÄISARV	Loosi aasta	
KROG_ST	SÕNE	Voorude, seeria arv	
VPL_ST	TÄISARV	Sissemaksete arv	
VPL_VR	KÜMNENDARV	Sissemaksete väärtus	
VPL_VR_NETO	KÜMNENDARV	Maksete väärtus ilma loteriimaksuta	
SKLADR1_VR	KÜMNENDARV	1. kategooria võitude reservfondi väärtus	
SKLADR2_VR	KÜMNENDARV	2. kategooria võitude reservfondi väärtus	
SKLADR_VR	KÜMNENDARV	Võitude reservfondi väärtus	
SKLAD_VR	KÜMNENDARV	Võidufondi väärtus	
SKLAD_POV	KÜMNENDARV	Võidufondi suurendamine välja maksmata võitude arvelt	
SKLAD_POV_REZ	KÜMNENDARV	Võidufondi suurendamine reservfondist	
SKLAD_VR_SKUPAJ	KÜMNENDARV	Võidufondi koguväärtus	
SKLAD_DEL	KÜMNENDARV	Võidufondi osa	
SKLAD_PRENOS	KÜMNENDARV	Võidufondi ülekandmine	
SKLAD_POV_VR	KÜMNENDARV	Suurendatud võidufondi väärtus	
SKLAD_POV_VR_SKUPAJ	KÜMNENDARV	Suurendatud võidufondi koguväärtus	
DOBITEK_ST	TÄISARV	Võitude arv	
DOBITEK_VR	KÜMNENDARV	Võitude väärtus	
DOBITEKNIZ_ST	TÄISARV	Välja maksmata võitude arv	
DOBITEKNIZ_VR	KÜMNENDARV	Välja maksmata võitude väärtus	
DOBITEKIZ_ST	TÄISARV	Väljamakstud võitude arv	
DOBITEKIZ_VR	KÜMNENDARV	Välja makstud võitude väärtus	
IZPL_VR_NETO	KÜMNENDARV	Väljamaksete väärtus, mida on vähendatud õnnemängude võitudelt võetava maksu võrra	
IZPL_VR_DAVKA	KÜMNENDARV	Õnnemängudelt saadud võitudelt makstud maksu väärtus	
IZZR_STEVLKE	SÕNE	Loositud numbrid	
DOBITEK	-	Vt allpool	

Element	Andmete liik	Kirjeldus	Kohustus
TIP_DOBITKA_NO_ID	SÕNE	Erivõidu või teatud summat ületava võidu liik	
DOBITEKPOS_ST	TÄISARV	Erivõitude arv	
DOBITEKPOS_VR	KÜMNENDARV	Erivõitude väärtus	

2.2.1.4 Dogodki

Andmed avaldatud sündmuste kohta.

Element	Andmete liik	Kirjeldus	Kohustus
VRSTA_PODATKA_NO_ID	SÕNE	Andmeliigi kordumatu kood	Kohustuslik
DATUM_DOGODKA	KUUPÄEVKELLAAEG	Sündmuse kuupäev ja kellaaeg	
DATUM_OBJAVE	KUUPÄEVKELLAAEG	Avaldamise kuupäev ja kellaaeg	
DATUM_SPR	KUUPÄEVKELLAAEG	Muutmise kuupäev ja kellaaeg	
ST_DOGODKA	TÄISARV	Sündmuse kordumatu number	
NAZIV_DOGODKA	SÕNE	Igapäevase sündmuse kood, nt: „Sloveenia-Serbia“	
VRSTA_SPR	TÄISARV	Muudatuse liik (1 = lisatud sündmus, 2 = kvoodi muutmine, 3 = kuupäeva muutmine, 4 = suletud/avatud sündmus, 5 = lõpetatud sündmus)	

2.2.1.5 Sklad Dobitek

Võidufondi andmed.

Element	Andmete liik	Kirjeldus	Kohustus
VRSTA_PODATKA_NO_ID	SÕNE	Andmeliigi kordumatu kood	Kohustuslik
MESEC	TÄISARV	Kuu (AAAAKK vormingus)	
VPL_VR	KÜMNENDARV	Sissemaksete väärtus	
IZPL_VR	KÜMNENDARV	Väljamaksete väärtus	
SKLAD_DEL	KÜMNENDARV	Võidufondi osa	
SKLAD_VR	KÜMNENDARV	Võidufondi väärtus	
SKLAD_POV	KÜMNENDARV	Võidufondi suurendamine väljamaksmata võitude arvelt	
DATUM_VNOS	KUUPÄEV	Kande kuupäev	
DATUM_SPR	KUUPÄEV	Viimase muudatuse kuupäev	

2.3 Zahtev NO

2.3.1 Zahteva_NO

Andmepäring.

Element	Andmete liik	Kirjeldus	Kohustus
IGRA_NO_ID	SÕNE	Mängu kood	
PODIGRA_NO_ID	SÕNE	Alammängu kood	
VRSTA_PODATKA_NO_ID	SÕNE	Andmeliigi kordumatu kood	
DATUM_OD	KUUPÄEVKELLAAEG	Nõutavate andmete ajavahemiku kuupäev ja kellaaeg	Kohustuslik
DATUM_DO	KUUPÄEVKELLAAEG	Nõutavate andmete ajavahemiku lõpu kuupäev ja kellaaeg. Tühi – kuni XML-i loomiseni	
TABELA_NO_ID	SÕNE	Ülekandmistabelid.	
IGRALEC_ID	SÕNE	Mängija isikukood	
ZNESEK_PRIIGRANI	KÜMNENDARV	Mängija võidetud summa (teatud väärtusest)	
IN_ID	SÕNE	Mänguseadme kood	
VRSTA_IN	TÄISARV	1 = GM, 2 = GT, 3 = turniir, 4 = bingo, 5 = veebipõhine, 9 = muu	
DOGODEK_NO_ID	SÕNE	Sündmuse kordumatu kood, mille määrab kindlaks ja avaldab järelevalveasutus	
TIP_NIS_NO_ID	SÕNE	CIS-i/OGS-i liik kontsessionääri juures	

2.3.2 Spletna Igra

Mängitud veebimängude andmed.

Element	Andmete liik	Kirjeldus	Kohustus
IGRALEC_ID	SÕNE	Mängija isikukood	Kohustuslik
CAS_ZACETNI	KUUPÄEVKELLAAEG	Veebimängu algusaeg	Kohustuslik
CAS_ZAKLJUCNI	KUUPÄEVKELLAAEG	Veebimängu lõpetamise aeg	
VPLACILO	KÜMNENDARV	Üksiku veebimängu sissemaksete väärtus	Kohustuslik
CAS_VPL	KUUPÄEVKELLAAEG	Veebimängu sissemakse aeg	Kohustuslik
STATUS	TÄISARV	Veebimängu olek (1 = pooleli, 2 = lõpetamata, 3 = lõpetatud)	Kohustuslik
IZID	SÕNE	Veebimängu tulemused	
CAS_IZIDA	KUUPÄEVKELLAAEG	Veebimängu tulemuste registreerimise aeg	
ZNESEK_PRIIGRANI	KÜMNENDARV	Mängija võidetud summa	
ZNESEK_ZAC	KÜMNENDARV	Mängija konto bilanss veebimängu alustamise ajal	Kohustuslik
ZNESEK_ZAK	KÜMNENDARV	Mängija konto bilanss veebimängu lõpetamise ajal	
IGRA_NO_ID	SÕNE	Mängitud veebimängu tunnuscode	Kohustuslik
TIP_NIS_NO_ID	SÕNE	CIS-i/OGS-i liik kontsessionääri juures	

3 ANDMETE KOHALETOIMETAMISE VIIS

Eelmise raamatupidamispäeva või andmete edastamise eelmise perioodi puhul peab kontsessionäär esitama FURS-ile teabe hiljemalt kaks tundi pärast raamatupidamispäeva lõppu ja järelevalveasutuse täiendavate päringute korral hiljemalt üks tund pärast päringu edastamist.

Kontsessionäär peab iga 15 minuti tagant kontrollima, kas järelevalveasutuse serveri süsteemi on tekkinud täiendavaid andmepäringuid.

Kontsessionäär esitab teate elektrooniliselt eDavki portaali kaudu.

Andmed tuleb kirjutada ettenähtud XML-skeemi järgides, mis avaldatakse FURSi veebisaidil.

Eespool esitatud skeemi tarvis teadete koostamiseks ja kontsessionääri poolseks järelevalveasutuse täiendavate nõuete kontrollimiseks koostab FURS tehnilise protokoll ja avaldab selle FURS-i veebisaidil.

TEHNILINE JUHEND – VEEBIMÄNGUTEENUSED – SPETSIAALSED ÕNNEMÄNGUD

1 SISSEJUHATUS

Sloveenia Vabariigi territooriumil spetsiaalseid õnnemänge korraldavad kontsessionärid (tekstis edaspidi – kontsessionärid) edastavad teavet kehtiva XML-skeemi kohaselt. Seoses kohustuslike ja valikuliste andmetega, mida kontsessionäär peab esitama, võetakse arvesse XML-skeemis määratletud elementide eeskirju, kirjeldusi ja väärtusi.

Aruandluseks kasutatakse järgmisi teateliike:

- andmeteade, mis võib sisaldada konkreetse raamatupidamispäeva, kontsessionääri registrite või järelevalveasutuse nõutavaid andmeid;
- olekuteade, mis edastatakse vastuseks andmeteatele. Olekuteatega andmeteate saaja kas võtab andmeteate saatja teate vastu või lükkab selle tagasi. Teate tagasilükkamise korral tähendab see, et kontsessionäär ei ole andmetest teatanud;
- päringuteade, mille kontsessionäär võtab järelevalveasutuselt üle ja mis sisaldab teabepäringut.

Kontsessionäridel on järelevalveasutusele üksikelementidest teatamise kohustuse kohta aru andes järgmised võimalused:

- kohustuslik – sisestada tuleb element. Järelevalveasutus kontrollib nimetatud elementi allpool asjakohases tabelis (kirjelduse tulbas) juhistes sätestatud kaubanduseeskirjade kohaselt;
- tühi – kontsessionäär peab sisestama elemendi, kui sündmus on toimunud.

2 TEATE VORMING JA SISU

2.1 Üldine

2.1.1 POSILJATELJ

Operaatori andmed.

Element	Andmete liik	Kirjeldus	Kohustus
PIREDITELJ_NO_ID	SÕNE	Operaatori maksuviitenumber	Kohustuslik
KONCESIJA_NO_ID	SÕNE	Operaatori kontsessiooni kordumatu kood	
TIP_SPOROCILA	SÕNE	Erijuhendis kirjeldatud teateliik	Kohustuslik
DOCREFID	SÕNE	Teate kordumatu kood	Kohustuslik
CORRDOCREFID	SÕNE	Selle teatega parandatava teate kordumatu kood	
REQREFID	SÕNE	Päringu kordumatu kood	
KONTAKTNA_OSEBA_IME	SÕNE	Kontaktisiku nimi ja perekonnanimi	Kohustuslik
KONTAKTNA_OSEBA_TEL	SÕNE	Kontaktisiku telefoninumber	Kohustuslik
KONTAKTNA_OSEBA_EMAIL	SÕNE	Kontaktisiku e-posti aadress	Kohustuslik
DATUM_PRENOSA	KUUPÄEVKELLAEG	Element sisaldab teavet teate loomise aja kohta.	Kohustuslik
DATUM_OD	KUUPÄEVKELLAEG	Andmeperioodi alguskuupäev ja kellaaeg	Kohustuslik
DATUM_DO	KUUPÄEVKELLAEG	Andmeperioodi lõppkuupäev ja kellaaeg	Kohustuslik

Märkus: on võimalik sisestada mitu kontaktisikut.

2.1.2 Statusno_Sporocilo

Element	Andmete liik	Kirjeldus	Kohustus
ORIGINALMESSA_GEREFID	SÕNE	Teate kordumatu kood	Kohustuslik
STATUS	SÕNE	Teate vastuvõtmise olek	
NAPAKA	-	Vt allpool	

Element	Andmete liik	Kirjeldus	Kohustus
KODA	SÕNE	Algse teate kordumatu kood	
OPIS	SÕNE	Teate vastuvõtmise olek	

2.2 Kontsessionääri esitatava aruandluse registrid

2.2.1 MÄNGUSEADE/MÄNG

Mänguseadmete register (GD) (artiklid 48, 49 ja 75) ja OGS-mängude register – SRÜ reeglite kohaldamine mutatis mutandis. Register sisaldab kõiki mänguseadmeid / veebipõhiseid mängu koos andmetega identimise, seadistuste ja paigaldiste kohta alates nende lisamisest kontrollinfosüsteemi (control information system, CIS) / veebipõhisesse mängusüsteemi (online gaming system, OGS) koos kõigi seadetes tehtud muudatustega.

Element	Andmete liik	Kirjeldus	Kohustus
IN_ID	SÕNE	CIS-i mänguseadme kordumatu sisekood Veebimängu kordumatu sisekood OGS-is	Kohustuslik
DENOMINACIJA	KÜMNENDARV	Raamatupidamises kasutatav nimetus	Kohustuslik
OBR_MODEL_NO_ID	SÕNE	Raamatupidamismudelite registri raamatupidamismudeli kood	Kohustuslik
SER_ST	SÕNE	GD/ mängusüsteemi korpuse seerianumber	
PROIZVAJALEC_NO_ID	SÕNE	Tootjate registrisse kantud tootjakood	Kohustuslik
IGRA_NO_ID	SÕNE	Veebimängu kood registrist	Kohustuslik
LETO_PROIZVODNJE	TÄISARV	Tootmisaasta / OGS-i lisamise aasta	Kohustuslik
MIN_VLOZEK	KÜMNENDARV	Mängu minimaalne investeering raamatupidamiskrediitides	Kohustuslik
MAX_VLOZEK	KÜMNENDARV	Mängu maksimaalne investeering raamatupidamiskrediitides	Kohustuslik
ODST_VR_MIN	KÜMNENDARV	Kasu minimaalne protsent	Kohustuslik
ODST_VR_MAX	KÜMNENDARV	Kasu maksimaalne protsent	Kohustuslik
STANJE	TÄISARV	0 = ei kasutata, 1 = kasutuses, 2 = katsetamisel	Kohustuslik
ODST_PROV	KÜMNENDARV	Mängijate üksteise vastu mängitava mängu komisjonitasu protsent	
VRSTA_IN	TÄISARV	1 = GM, 2 = GT, 3 = turniir, 4 = bingo, 5 = veebipõhine, 9 = muu	Kohustuslik
VELJA_OD	KUUPÄEVKELLAAEG	GD/ veebimängu kehtivuse kuupäev ja kellaaeg	Kohustuslik
VELJA_DO	KUUPÄEVKELLAAEG	GD/ veebimängu kehtivuse lõpu kuupäev ja kellaaeg	
DATA1	SÕNE	Andmeväli	
DATUM_SPREME_MBE	KUUPÄEVKELLAAEG	Muutmise kuupäev	
OBRDAN	KUUPÄEV	Raamatupidamispäev	Kohustuslik
TIP_NIS_NO_ID	SÕNE	CIS-i/OGS-i liik kontsessionääri juures	Kohustuslik

2.2.2 SÜNDMUS

Mänguseadmete (artiklid 51, 60 ja 76) veebipõhised ja kassaaparaatide sündmuste registrid. See hõlmab sündmusi GM-is, GT-s, kassaaparaatides (cash register, CR), veebisüsteemides, süsteemis ja muudes sündmuste raames. Kontsessionääri sündmuse kordumatule sisekoodile tuleb määrata asjakohane sündmuse kood, mille määrab kindlaks järelevalveasutus sündmuste registris DOGODEK_NO.

Element	Andmete liik	Kirjeldus	Kohustus
DOGODEK_NO_ID	SÕNE	Sündmuse kordumatu kood, mille määrab kindlaks ja avaldab järelevalveasutus	Kohustuslik
VRSTA	TÄISARV	Sündmuse liik (1 = GM, 2 = GT, 3 = CR, 4 = CIS, 5 = veebipõhine, 9 = muu)	Kohustuslik
DOGODEK_ID	SÕNE	Sündmuse kordumatu kood CIS-is/OGS-is	Kohustuslik
OPIS_KR	SÕNE	Sündmuse lühikirjeldus	
OPIS	SÕNE	Sündmuse kirjeldus	
TIP_NIS_NO_ID	SÕNE	CIS-i/OGS-i liik kontsessionääri juures	Kohustuslik

2.2.3 UPORABNIK

Kasutajate register sisaldab kõiki kasutajaid, kellel on OGS-i juurdepääs, ja nende juurdepääsuviisi või juurdepääsu profiili (artikkel 15).

Element	Andmete liik	Kirjeldus	Kohustus
UPORABNIK_ID	SÕNE	Kasutaja kordumatu kood	Kohustuslik
UPORABNIK	SÕNE	Kasutajanimi CIS-is/OGS-is	Kohustuslik
IME_PRIIMEK	SÕNE	Kasutaja ees- ja perekonnanimi	Kohustuslik
DATUM_OD	KUUPÄEVKELLAEG	CIS-is/OGS-is juurdepääsuloa andmise kuupäev ja kellaeg	Kohustuslik
DATUM_DO	KUUPÄEVKELLAEG	CIS-i/OGS-i loa tagasivõtmise kuupäev ja kellaeg	
OBRDAN	KUUPÄEV	Raamatupidamispäev	Kohustuslik
TIP_NIS_NO_ID	SÕNE	CIS-i/OGS-i liik kontsessionääri juures	Kohustuslik
VRSTA_IN	TÄISARV	1 = GM, 2 = GT, 4 = bingo, 5 = veebipõhine, 9 = muu	Kohustuslik

2.3 Aruandluses kontsessionääri esitatud logid

2.3.1 STEVEC_URNI

Mänguautomaatide loendurite (CIS-i eeskirjade artikkel 51) ja veebimänguloendurite tunni- ja päevainventuuride absoluutväärtuste logi, millele viidatakse OGS-i reeglite artikli 14 lõikes 1.

Element	Andmete liik	Kirjeldus	Kohustuslik
ZAPST	TÄISARV	Loenduri kirje seerianumber	Kohustuslik
PERIODA	TÄISARV	0–23 = tundidena, 99 = igapäevane	Kohustuslik
DATUM	KUUPÄEVKELLAEG	Inventuuri kuupäev ja kellaaeg	Kohustuslik
OBRDAN	KUUPÄEV	Raamatupidamispäev	Kohustuslik
IN_ID	SÕNE	Mänguseadme ainulaadne sisekood CIS-is / veebimängu ainulaadne sisekood OGS-is	Kohustuslik
STEVEC_NO_ID	SÕNE	Loenduri registri loenduri kood	Kohustuslik
STEVEC_ID	SÕNE	Loenduri liigi sisekood CIS-is/OGS-is	Kohustuslik
VREDNOST	KÜMNENDARV	Loenduri absoluutväärtus	Kohustuslik
DENOMINACIJA	KÜMNENDARV	Raamatupidamises kasutatav nimetus	Kohustuslik
VRSTA_IN	TÄISARV	1 = GM, 2 = GT, 4 = bingo, 5 = veebipõhine, 9 = muu	Kohustuslik
TIP_NIS_NO_ID	SÕNE	CIS-i/OGS-i liik kontsessionääri juures	Kohustuslik

2.3.2 DOGODEK_PROMET

Kõikide ettenähtud sündmuste logi CIS-is ja OGS-is.

Element	Andmete liik	Kirjeldus	Kohustus
ZAPST	TÄISARV	Sündmuse kirje järjekorranumber	Kohustuslik
DATUM	KUUPÄEVKELLAEG	Sündmuse kuupäev ja kellaaeg	Kohustuslik
OBRDAN	KUUPÄEV	Sündmuse raamatupidamispäev	Kohustuslik
IN_ID	SÕNE	Mänguseadme ainulaadne sisekood CIS-is / veebimängu ainulaadne sisekood OGS-is	
DOGODEK_NO_ID	SÕNE	Sündmuse kordumatu kood	Kohustuslik
DOGODEK_ID	SÕNE	Sündmuse kordumatu kood CIS-is/OGS-is	Kohustuslik
VREDNOST	KÜMNENDARV	Väärtus eurodes	
RBP_ID	SÕNE	RCT kood / mängija konto kood	
UPORABNIK_ID	SÕNE	Kasutaja kood	
VREDNOST_UNOVCLJIV	KÜMNENDARV	Lunastatavate krediitide väärtus eurodes	
VREDNOST_PROM O_NEUNOVCLJIV	KÜMNENDARV	Lunastamatute promokrediitide väärtus eurodes	
POSEBNA_IGRA_TURNIR	SÕNE	Erimängu/turniiri nimi	
VSTOPNA_TOCKA	SÕNE	Sisestuspunkt/programm	
NAPAKA	SÕNE	Veakood	
OPIS	SÕNE	Kirjeldus/põhjus/saldo/sündmus	
OPIS_NIS	SÕNE	Sündmuse tekst CIS-ist/OGS-ist	Kohustuslik
KOMENTAR	SÕNE	CIS-i/OGS-i sündmuse valikuline lisakirjeldus	
STARA_VREDNOST	KÜMNENDARV	Väärtuse välja vana väärtus	
STARA_VREDNOST_UNOVCLJIV	KÜMNENDARV	Lunastatavate krediitide vana väärtus eurodes	
STARA_VREDNOST_NEUNOVCLJIV	KÜMNENDARV	Lunastamatute promokrediitide vana väärtus eurodes	
STARA_ZAPST	TÄISARV	Sündmuse kirje järjekorranumber, millega parandus seondub	
POPRAVEK	TÄISARV	0 = parandus puudub, 1 = parandus (tühistamine)	Kohustuslik
VRSTA_IN	TÄISARV	1 = GM, 2 = GT, 3 = turniir, 4 = bingo, 5 = veebipõhine, 9 = muu	Kohustuslik
TIP_NIS_NO_ID	SÕNE	CIS-i/OGS-i liik kontsessionääri juures	Kohustuslik

2.3.3 BLAGAJNA_PROMET

Kassaaparaadi tehingute logi.

Element	Andmete liik	Kirjeldus	Kohustus
ZAPST	TÄISARV	Kassaaparaadi tehingute kirje järjekorranumber	Kohustuslik
DATUM	KUUPÄEVKELLAEG	Kassaaparaadi tehingu kuupäev ja kellaaeg	Kohustuslik
OBRDAN	KUUPÄEV	Raamatupidamispäev, millega kirje seondub	Kohustuslik
DOGODEK_NO_ID	SÕNE	Sündmuse kordumatu kood	Kohustuslik
DOGODEK_ID	SÕNE	Sündmuse kordumatu kood CIS-is/OGS-is	Kohustuslik
OPIS_NIS	SÕNE	Sündmuse tekst CIS-ist/OGS-ist	Kohustuslik
IN_ID	SÕNE	Mänguseadme ainulaadne sisekood CIS-is / veebimängu ainulaadne sisekood OGS-is	
BLAGAJNA_ID	SÕNE	Kassaaparaatide registri kassaaparaadi kood	Kohustuslik
UPORABNIK_ID	SÕNE	Kasutajaregistri kasutaja (kassapidaja) kood	Kohustuslik
VREDNOST	KÜMNENDARV	Väärtus eurodes	Kohustuslik
RBP_ID	SÕNE	RCT-kood/ mängukonto kood	
STARA_VREDNOST	KÜMNENDARV	Vana väärtus eurodes	
VRSTA_KREDITA	TÄISARV	Krediidi liik (1 = lunastatav, 2 = mittelunastatav promo eesmärgil, 3 = väljamaksmisele kuuluv mittelunastatav)	
STARA_ZAPST	TÄISARV	Kassa sularahatehingu kirje järjekorranumber, millega parandus seondub	
POPRAVEK	TÄISARV	0 = parandus puudub, 1 = parandus (tühistamine)	Kohustuslik
VRSTA_IN	TÄISARV	1 = GM, 2 = GT, 3 = turniir, 4 = bingo, 5 = veebipõhine, 9 = muu	Kohustuslik
TIP_NIS_NO_ID	SÕNE	CIS-i/OGS-i liik kontsessionääri juures	Kohustuslik

2.3.4 RCT

Sularahata tehingute ja OGS-mängukontode register.

Element	Andmete liik	Kirjeldus	Kohustus
RBP_ID	SÕNE	Kordumatu RCT-kood / mängijakonto kood	Kohustuslik
RBP_STEVILKA	TÄISARV	RCT-number / mängukonto number	Kohustuslik
DATUM_OD	KUUPÄEVKELLAEG	RCT avamise kuupäev ja kellaaeg / Mängukonto avamise kuupäev ja kellaaeg	Kohustuslik
DATUM_DO	KUUPÄEVKELLAEG	RCT aegumise kuupäev ja kellaaeg / Mängukonto sulgemise kuupäev ja kellaaeg	
RAZLOG	SÕNE	RCT sulgemise põhjus	
SALDO	KÜMNENDARV	RBP saldo / Mängukonto saldo	Kohustuslik
SALDO_UNOVCLJIV	KÜMNENDARV	Lunastatavate krediitide saldo RCT-s	Kohustuslik
SALDO_PROMO_NEUNOVCLJIV	KÜMNENDARV	Lunastamatute promokrediitide saldo RCT-s	
SALDO_PLACLJIV_NEUNOVCLJIV	KÜMNENDARV	Lunastamatute väljamakstavate krediitide saldo RCT-s	
IGRALEC_ID	SÕNE	Kontoomaniku tunnus – OGS-mängija isikukood	Kohustuslik
STATUS	TÄISARV	Mängukonto staatus (1 = aktiivne, 2 = mitteaktiivne, 3 = blokeeritud)	Kohustuslik
VRSTA_IN	TÄISARV	1 = GM, 2 = GT, 3 = turniir, 4 = bingo, 5 = veebipõhine, 9 = muu	Kohustuslik
OBRDAN	KUUPÄEV	Raamatupidamispäev	Kohustuslik
TIP_NIS_NO_ID	SÕNE	CIS-i/OGS-I liik kontsessionääri juures	Kohustuslik

2.4 Zahtev_NO

2.4.1 Zahteva_NO

Andmepäring

Element	Andmete liik	Kirjeldus	Kohustus
IGRA_NO_ID	SÕNE	Mängukood	
PODIGRA_NO_ID	SÕNE	Alam-mängukood	
VRSTA_PODATKA_NO_ID	SÕNE	Andmeliigi kood	
DATUM_OD	KUUPÄEVKELLAAEG	Nõutavate andmete ajavahemiku kuupäev ja kellaaeg	Kohustuslik
DATUM_DO	KUUPÄEVKELLAAEG	Nõutavate andmete ajavahemiku lõpu kuupäev ja kellaaeg. Tühi – kuni XML-i loomiseni	
TABELA_NO_ID	SÕNE	Ülekandmistabelid	
IGRALEC_ID	SÕNE	Mängija isikukood	
ZNESEK_PRIIGRANI	KÜMNENDARV	Mängija võidetud summa	
IN_ID	SÕNE	CIS-i mänguseadme kordumatu sisekood Veebimängu kordumatu sisekood OGS-is	
VRSTA_IN	TÄISARV	1 = GM, 2 = GT, 3 = turniir, 4 = bingo, 5 = veebipõhine, 9 = muu	
DOGODEK_NO_ID	SÕNE	Sündmuse kordumatu kood, mille määrab kindlaks ja avaldab järelevalveasutus	
TIP_NIS_NO_ID	SÕNE	CIS-i/OGS-i liik kontsessionääri juures	

2.4.2 VEEBIMÄNG

Mängitud veebimängude logi, mis edastatakse nõudmisel.

Element	Andmete liik	Kirjeldus	Kohustus
IGRALEC_ID	SÕNE	Mängija isikukood	Kohustuslik
CAS_ZACETNI	KUUPÄEVKELLAAEG	Veebimängu algusaeg	Kohustuslik
CAS_ZAKLJUCNI	KUUPÄEVKELLAAEG	Veebimängu lõpetamise aeg	
VPLACILO	KÜMNENDARV	Veebimängu sissemakse	Kohustuslik
CAS_VPL	KUUPÄEVKELLAAEG	Veebimängu sissemakse salvestamise aeg	Kohustuslik
STATUS	TÄISARV	Veebi hasartmängu olek (1 = pooleli, 2 = mittetäielik, 3 = lõpetatud)	Kohustuslik
IZID	SÕNE	Veebimängu tulemused	
CAS_IZIDA	KUUPÄEVKELLAAEG	Veebimängu tulemuste registreerimise aeg	
ZNESEK_PRIIGRANI	KÜMNENDARV	Mängija võidetud summa	
ZNESEK_ZAC	KÜMNENDARV	Mängija konto bilanss veebimängu alustamise ajal	Kohustuslik
ZNESEK_ZAK	KÜMNENDARV	Mängija konto bilanss veebimängu lõpetamise ajal	
IGRA_NO_ID	SÕNE	Mängitud veebimängu tunnuscode	Kohustuslik
TIP_NIS_NO_ID	SÕNE	CIS-i/OGS-i liik kontsessionääri juures	

3 ANDMETE KOHALETOIMETAMISE VIIS

Eelmise raamatupidamispäeva või andmete edastamise eelmise perioodi puhul peab kontsessionäär esitama FURS-ile teabe hiljemalt kaks tundi pärast raamatupidamispäeva lõppu ja järelevalveasutuse täiendavate päringute korral hiljemalt üks tund pärast päringu edastamist.

Kontsessionäär peab iga 15 minuti tagant kontrollima, kas järelevalveasutuse serveri süsteemi on tekkinud täiendavaid andmepäringuid.

Kontsessionäär esitab teate e-vormingus eDavki portaali kaudu.

Andmed tuleb kirjutada ettenähtud XML-skeemi järgides, mis avaldatakse FURSi veebisaidil.

Eespool esitatud skeemi puhul teadete koostamiseks ja kontsessionääri poolseks järelevalveasutuse täiendavate nõuete kontrollimiseks koostab FURS tehnilise protokollu ja avaldab selle FURSi veebisaidil.