

Ai sensi dell'articolo 3.a, paragrafo 3, della legge sui giochi d'azzardo (Gazzetta ufficiale della Repubblica di Slovenia nn. 14/11 – testo ufficiale consolidato, 108/12, 11/14 – corr. e 40/14), il ministro delle Finanze emana con il presente atto quanto segue:

N O R M E
relative alle modifiche delle norme sull'esercizio di giochi d'azzardo mediante Internet o altro mezzo di telecomunicazione

1. Articolo

Nelle norme sull'esercizio di giochi d'azzardo mediante Internet o altro mezzo di telecomunicazione (Gazzetta ufficiale della Repubblica di Slovenia nn. 42/08, 103/08, 109/12 e 113/23) è aggiunto un nuovo articolo 3a dopo l'articolo 3 il quale recita come segue:

«Articolo 3.a

(1) Il concessionario trasmette dati relativi a eventi e a transazioni che registrano l'esecuzione di attività in un singolo gioco d'azzardo online in un sistema di gioco online al sistema informativo dell'autorità di vigilanza, mediante il servizio online unificato istituito, entro e non oltre due ore dalla fine di una giornata contabile per la precedente giornata contabile. Il contenuto dei dati di cui alla precedente frase è specificato nelle presenti norme e nei contratti di concessione e il metodo di trasmissione di tali dati è specificato all'allegato 1 e all'allegato 2 delle presenti norme.

(2) I dati di cui al precedente paragrafo devono essere corretti e veritieri e devono riflettere lo svolgimento effettivo del processo di gioco nel gioco d'azzardo online, devono essere protetti dall'accesso non autorizzato, dalla successiva interferenza nei dati, dalla loro modifica, cancellazione o aggiunta.».

2. Articolo

All'articolo 6, dopo le parole dell'articolo, che diviene il paragrafo 1, è aggiunto un nuovo paragrafo 2 il quale recita come segue:

«(2) Nel caso in cui le apparecchiature o parte delle apparecchiature di cui al precedente paragrafo si trovino al di fuori della Repubblica di Slovenia, il concessionario fornisce all'autorità di vigilanza lo stesso livello di accesso, di ispezione e di vigilanza come se tali apparecchiature si trovassero nella Repubblica di Slovenia».

3. Articolo

Sono aggiunti alle norme l'allegato 1 e l'allegato 2 che formano parte integrante delle presenti norme.

DISPOSIZIONE FINALE

4. Articolo

Le presenti norme entrano in vigore il trentesimo giorno successivo alla loro pubblicazione nella Gazzetta ufficiale della Repubblica di Slovenia.

Lubiana, il [...] _____

EVA: 2025-1611-0023

Klemen Boščjančič
Il ministro delle Finanze

Allegato 1

ISTRUZIONE TECNICA – OGS – GIOCHI D'AZZARDO CLASSICI

1 INTRODUZIONE

I concessionari che offrono giochi d'azzardo classici sul territorio della Repubblica di Slovenia (di seguito denominati «concessionari») comunicano le informazioni conformemente allo schema XML valido. Riguardo ai dati obbligatori e facoltativi che il concessionario deve comunicare, si tiene conto delle regole, delle descrizioni e dei valori degli elementi quali definiti nello schema XML.

Ai fini della comunicazione sono utilizzati i seguenti tipi di messaggi:

- messaggio di dati il quale può contenere dati relativi a una giornata contabile individuale, i registri del concessionario o i dati richiesti dall'autorità di vigilanza.
- Messaggio di stato che è trasmesso in risposta a un messaggio di dati. Con un messaggio di stato, il destinatario del messaggio di dati accetta o rifiuta il messaggio del mittente del messaggio di dati. Se il messaggio è rifiutato, ciò significa che il concessionario non ha comunicato i dati.
- Messaggio con la richiesta che è presa in consegna da parte del concessionario dall'autorità di vigilanza e contiene una richiesta di dati.

Nell'effettuare una comunicazione all'autorità di vigilanza riguardo all'obbligo di comunicare elementi individuali, i concessionari dispongono delle seguenti opzioni:

- «obbligatorio» significa che l'elemento deve essere inserito. L'autorità di vigilanza controllerà un tale elemento in conformità alle norme aziendali, indicate di seguito nelle istruzioni nella relativa tabella (colonna Obbligo).
- «Vuoto» significa che il concessionario deve inserire l'elemento se si è verificato un evento.

2 FORMATO E CONTENUTO DEL MESSAGGIO

2.1 Posljatelj

Particolari sul mittente del messaggio.

Elemento	Tipo di dati	Descrizione	Obbligo
PRIREDITELJ_NO_ID	STRINGA	Codice di identificazione fiscale dell'operatore	Obbligatorio
KONCESIJA_NO_ID	STRINGA	Codice univoco della concessione dell'operatore	
TIP_SPOROCILA	STRINGA	Tipo di messaggio descritto nell'istruzione speciale	Obbligatorio
DOCREFID	STRINGA	Codice del messaggio univoco	Obbligatorio
CORRDOCREFID	STRINGA	Codice del messaggio univoco corretto dal messaggio attuale	
REQREFID	STRINGA	Codice della richiesta univoco	
KONTAKTNA_OSEBA_IME	STRINGA	Nome e cognome del referente di contatto	Obbligatorio
KONTAKTNA_OSEBA_TEL	STRINGA	Numero di telefono del referente di contatto	Obbligatorio
KONTAKTNA_OSEBA_EMAIL	STRINGA	Email del referente di contatto	Obbligatorio
DATUM_PRENOSA	DATAORA	L'elemento contiene informazioni sulla data e sull'ora di creazione del messaggio.	Obbligatorio
DATUM_OD	DATAORA	La data e l'ora dell'inizio del periodo dei dati	Obbligatorio
DATUM_DO	DATAORA	La data e l'ora del termine del periodo dei dati	Obbligatorio

Nota: è possibile inserire diversi referenti di contatto.

2.1.1 Statusno_Sporocilo

Elemento	Tipo di dati	Descrizione	Obbligo
ORIGINALMESSA_GEREFID	STRINGA	Codice del messaggio originale univoco	Obbligatorio
STATUS	STRINGA	Stato di accettazione del messaggio	
NAPAKA	-	Vedasi di seguito	

Elemento	Tipo di dati	Descrizione	Obbligo
KODA	STRINGA	Codice del messaggio originale univoco	
OPIS	STRINGA	Stato di accettazione del messaggio	

2.2 NISBody

2.2.1 Porocilo_SIS_Kla

Elementi comuni

Elemento	Tipo di dati	Descrizione	Obbligo
IGRA_NO_ID	STRINGA	Codice del gioco	Obbligatorio
PODIGRA_NO_ID	STRINGA	Codice del sottogioco	
PROD_MESTO	NUMERO INTERO	Tipo di punto di vendita (1 = Internet, 2 = altro)	
TIP_DOBITKA_NO_ID	STRINGA	Tipo di vincita	

2.2.1.1 Krog

Informazioni generali sulla serie del gioco.

Elemento	Tipo di dati	Descrizione	Obbligo
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRINGA	Codice del tipo di dati univoco	Obbligatorio
KROG_ST	STRINGA	Numero della serie/della tornata	Obbligatorio
KROG_LETO	NUMERO INTERO	Anno della serie/tornata	
DATUM_ZAC	DATAORA	Data e ora dell'inizio delle vendite della serie	Obbligatorio
DATUM_ZAK	DATAORA	Data e ora del termine delle vendite della serie	
DATUM_LIK	DATA	Data di liquidazione della serie	
CENA	DECIMALE	Prezzo di un biglietto nella serie	
SRECKA_ST	NUMERO INTERO	Numero dei biglietti emessi nella serie	
SRECKA_VR	DECIMALE	Valore dei biglietti emessi nella serie	
SKLAD_VR	DECIMALE	Importo del fondo vincite nella serie	
DATUM_SPR	DATA	Data e ora della modifica dei dati della serie	

2.2.1.2 Promet_Dan

Dati relativi a scommesse e a pronostici in base alla data dei depositi e dei prelievi, dati sui depositi e sui prelievi quotidiani presso il concessionario e dati relativi alle vincite, ove il risultato è determinato mediante estrazione a sorte in base alla data dei prelievi.

Elemento	Tipo di dati	Descrizione	Obbligo
VRSTA PODATKA NO_ID	STRINGA	Codice del tipo di dati univoco	Obbligatorio
DATUM	DATA	Data	
DATUM_VNOS	DATA	Data di inserimento	
DATUM_SPR	DATA	Data di modifica	
ZREBANJE_ST	NUMERO INTERO	Numero dell'estrazione	
KROG LETO	NUMERO INTERO	Anno della tornata	
KROG_ST	STRINGA	Numero della tornata	
VPL_ST	NUMERO INTERO	Numero dei depositi	
VPL_VR	DECIMALE	Valore dei depositi	
DOBITEKIZ_ST	NUMERO INTERO	Numero delle vincite versale	
DOBITEKIZ_VR	DECIMALE	Valore delle vincite versale	
IZPL_VR_NETO	DECIMALE	Valore dei versamenti al netto dell'imposta sulle vincite da giochi d'azzardo	
IZPL_VR_DAVKA	DECIMALE	Valore dell'imposta versata sulle vincite da giochi d'azzardo	
DOBITEK	-	Vedasi di seguito	

Elemento	Tipo di dati	Descrizione	Obbligo
TIP DOBITKA_NO_ID	STRINGA	Tipo di vincita speciale o vincita superiore a un determinato importo	
DOBITEKPOS_ST	NUMERO INTERO	Numero delle vincite speciali	
DOBITEKPOS_VR	DECIMALE	Valore delle vincite speciali	

2.2.1.3 Promet_Krog

Dati relativi a scommesse e a pronostici o a estrazioni per tornate o serie, dati sui biglietti per i pronostici e le scommesse pagati per cui è scaduto il termine del versamento delle vincite, dati per tornate relativi alle vincite ove il risultato è determinato mediante estrazione, dati per data del termine di versamento delle vincite ove il risultato è determinato mediante estrazione, dati sulla liquidazione del gioco da parte del concessionario per tornate e dati totali per tornate.

Elemento	Tipo di dati	Descrizione	Obbligo
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRINGA	Codice del tipo di dati univoco	Obbligatorio
DATUM	DATAORA	Data della tornata	
DATUM_VNOS	DATAORA	Data di inserimento	
DATUM_SPR	DATAORA	Data di modifica	
DATUM_ROK	DATAORA	Data del termine di pagamento della vincita	
DATUM_OD	DATAORA	Data a partire da	
DATUM_DO	DATAORA	Data fino a	
ZREBANJE_CAS	DATAORA	Data e ora dell'estrazione	
ZREBANJE_ST	NUMERO INTERO	Numero dell'estrazione	
KROG_LETO	NUMERO INTERO	Anno della tornata	
KROG_ST	STRINGA	Numero di tornate, serie	
VPL_ST	NUMERO INTERO	Numero dei depositi	
VPL_VR	DECIMALE	Valore dei depositi	
VPL_VR_NETO	DECIMALE	Valore dei versamenti esclusa l'imposta sulle lotterie	
SKLADR1_VR	DECIMALE	Valore del fondo di riserva per le vincite di categoria 1	
SKLADR2_VR	DECIMALE	Valore del fondo di riserva per le vincite di categoria 2	
SKLADR_VR	DECIMALE	Valore del fondo di riserva per le vincite	
SKLAD_VR	DECIMALE	Valore del fondo vincite	
SKLAD_POV	DECIMALE	Aumento del fondo vincite proveniente dalle vincite non pagate	
SKLAD_POV_REZ	DECIMALE	Aumento del fondo vincite proveniente dal fondo di riserva	
SKLAD_VR_SKUP_AJ	DECIMALE	Valore del fondo vincite in totale	
SKLAD_DEL	DECIMALE	Quota del fondo vincite	
SKLAD_PRENOS	DECIMALE	Trasferimento del fondo vincite	
SKLAD_POV_VR	DECIMALE	Valore del fondo vincite aumentato	
SKLAD_POV_VR_SKUPAJ	DECIMALE	Valore del fondo vincite aumentato in totale	
DOBITEK_ST	NUMERO INTERO	Numero delle vincite	
DOBITEK_VR	DECIMALE	Valore delle vincite	
DOBITEKNIZ_ST	NUMERO INTERO	Numero delle vincite non pagate	
DOBITEKNIZ_VR	DECIMALE	Valore delle vincite non pagate	
DOBITEKIZ_ST	NUMERO INTERO	Numero delle vincite versale	
DOBITEKIZ_VR	DECIMALE	Valore delle vincite versale	
IZPL_VR_NETO	DECIMALE	Valore dei versamenti al netto dell'imposta sulle vincite da giochi d'azzardo	
IZPL_VR_DAVKA	DECIMALE	Valore dell'imposta versata sulle vincite da giochi d'azzardo	
IZZR_STEVILKE	STRINGA	Numeri estratti	

DOBITEK	-	Vedasi di seguito	
---------	---	-------------------	--

Elemento	Tipo di dati	Descrizione	Obbligo
TIP_DOBITKA_NO_ID	STRINGA	Tipo di vincita speciale o vincita superiore a un determinato importo	
DOBITEKPOS_ST	NUMERO INTERO	Numero delle vincite speciali	
DOBITEKPOS_VR	DECIMALE	Valore delle vincite speciali	

2.2.1.4 *Dogodki*

Dati sugli eventi pubblicati.

Elemento	Tipo di dati	Descrizione	Obbligo
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRINGA	Codice del tipo di dati univoco	Obbligatorio
DATUM_DOGODKA	DATAORA	Data e ora dell'evento	
DATUM_OBJAVE	DATAORA	Data e ora della pubblicazione	
DATUM_SPR	DATAORA	Data e ora della modifica	
ST_DOGODKA	NUMERO INTERO	Numero univoco dell'evento	
NAZIV_DOGODKA	STRINGA	Codice dell'evento quotidiano, ad es.: «Slovenia-Serbia»	
VRSTA_SPR	NUMERO INTERO	Tipo di modifica (1 = evento aggiunto, 2 = modifica della quota spettante, 3 = modifica della data, 4 = evento chiuso/aperto, 5 = evento finito)	

2.2.1.5 *Sklad_Dobitek*

Dati sul fondo vincite.

Elemento	Tipo di dati	Descrizione	Obbligo
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRINGA	Codice del tipo di dati univoco	Obbligatorio
MESEC	NUMERO INTERO	Mese (in formato AAAAMM)	
VPL_VR	DECIMALE	Valore dei depositi	
IZPL_VR	DECIMALE	Valore dei versamenti	
SKLAD_DEL	DECIMALE	Quota del fondo vincite	
SKLAD_VR	DECIMALE	Valore del fondo vincite	
SKLAD_POV	DECIMALE	Aumento del fondo vincite proveniente dalle vincite non pagate	
DATUM_VNOS	DATA	Data di inserimento	
DATUM_SPR	DATA	Data dell'ultima modifica	

2.3 Zahteve NO

2.3.1 Zahteva_NO

Richiesta di dati.

Elemento	Tipo di dati	Descrizione	Obbligo
IGRA_NO_ID	STRINGA	Codice del gioco	
PODIGRA_NO_ID	STRINGA	Codice del sottogioco	
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRINGA	Codice del tipo di dati univoco	
DATUM_OD	DATAORA	Data e ora dell'inizio del periodo dei dati richiesti	Obbligatorio
DATUM_DO	DATAORA	Data e ora del termine del periodo dei dati richiesti. «Vuoto» significa fino al momento in cui è generato l'XML	
TABELA_NO_ID	STRINGA	Tabelle per il trasferimento.	
IGRALEC_ID	STRINGA	Numero identificativo personale del giocatore	
ZNESEK_PRIIGRA_NI	DECIMALE	Importo vinto dal giocatore (su un determinato valore)	
IN_ID	STRINGA	Codice del dispositivo da gioco	
VRSTA_IN	NUMERO INTERO	1 = GM, 2 = GT, 3 = torneo, 4 = bingo, 5 = online, 9 = altro	
DOGODEK_NO_ID	STRINGA	Codice dell'evento univoco determinato e pubblicato dall'autorità di vigilanza	
TIP_NIS_NO_ID	STRINGA	Tipo di CIS/OGS presso il concessionario	

2.3.2 Spletña_Igra

Dati sui giochi online giocati.

Elemento	Tipo di dati	Descrizione	Obbligo
IGRALEC_ID	STRINGA	Numero identificativo personale del giocatore	Obbligatorio
CAS_ZACETNI	DATAORA	Ora dell'inizio del gioco online	Obbligatorio
CAS_ZAKLJUCNI	DATAORA	Ora del termine del gioco online	
VPLACILO	DECIMALE	Valore dei depositi per un gioco online individuale	Obbligatorio
CAS_VPL	DATAORA	Ora del deposito nel gioco online	Obbligatorio
STATUS	NUMERO INTERO	Stato del gioco online (1 = in corso, 2 = incompleto, 3 = completato)	Obbligatorio
IZID	STRINGA	Esito del gioco online	
CAS_IZIDA	DATAORA	Ora di registrazione dell'esito del gioco online	
ZNESEK_PRIIGRANI	DECIMALE	Importo vinto dal giocatore	
ZNESEK_ZAC	DECIMALE	Importo presente sul conto del giocatore all'inizio del gioco online	Obbligatorio
ZNESEK_ZAK	DECIMALE	Importo presente sul conto del giocatore al termine del gioco online	
IGRA_NO_ID	STRINGA	Codice identificativo del gioco online giocato	Obbligatorio
TIP_NIS_NO_ID	STRINGA	Tipo di CIS/OGS presso il concessionario	

3 METODO DELLA CONSEGNA DEI DATI

Per la giornata contabile precedente o per il periodo successivo alla trasmissione precedente dei dati, il concessionario deve comunicare le informazioni al FURS entro e non oltre due ore dal termine della giornata contabile e, in caso di richieste supplementari da parte dell'autorità di vigilanza, entro e non oltre un'ora dall'inoltro della richiesta.

Il concessionario deve verificare ogni 15 minuti se sono presenti richieste di dati supplementari sul sistema del server dell'autorità di vigilanza.

Il concessionario trasmette il messaggio elettronicamente tramite il portale eDavki.

I dati devono essere scritti nello schema XML prescritto, che è pubblicato sul sito web del FURS.

Al fine della preparazione dei messaggi per lo schema prescritto in precedenza e per la verifica da parte del concessionario delle richieste supplementari dell'autorità di vigilanza, il FURS preparerà un protocollo tecnico e lo pubblicherà sul suo sito web.

ISTRUZIONE TECNICA – OGS – GIOCHI D'AZZARDO SPECIALI

1 INTRODUZIONE

I concessionari che offrono giochi d'azzardo speciali sul territorio della Repubblica di Slovenia (di seguito denominati «concessionari») comunicano le informazioni conformemente allo schema XML valido. Riguardo ai dati obbligatori e facoltativi che il concessionario deve comunicare, si tiene conto delle regole, delle descrizioni e dei valori degli elementi quali definiti nello schema XML.

Ai fini della comunicazione sono utilizzati i seguenti tipi di messaggi:

- messaggio di dati il quale può contenere dati relativi a una giornata contabile individuale, i registri del concessionario o i dati richiesti dall'autorità di vigilanza.
- Messaggio di stato che è trasmesso in risposta a un messaggio di dati. Con un messaggio di stato, il destinatario del messaggio di dati accetta o rifiuta il messaggio del mittente del messaggio di dati. Se il messaggio è rifiutato, ciò significa che il concessionario non ha comunicato i dati.
- Messaggio con la richiesta che è presa in consegna da parte del concessionario dall'autorità di vigilanza e contiene una richiesta di dati.

Nell'effettuare una comunicazione all'autorità di vigilanza riguardo all'obbligo di comunicare elementi individuali, i concessionari dispongono delle seguenti opzioni:

- «obbligatorio» significa che l'elemento deve essere inserito. L'autorità di vigilanza controllerà un tale elemento in conformità alle norme aziendali, indicate di seguito nelle istruzioni nella relativa tabella (colonna Obbligo).
- «Vuoto» significa che il concessionario deve inserire l'elemento se si è verificato un evento.

2 FORMATO E CONTENUTO DEL MESSAGGIO

2.1 Principi generali

2.1.1 POSILJATELJ

Dati dell'operatore.

Elemento	Tipo di dati	Descrizione	Obbligo
PRIREDITELJ_NO_ID	STRINGA	Codice di identificazione fiscale dell'operatore	Obbligatorio
KONCESIJA_NO_ID	STRINGA	Codice univoco della concessione dell'operatore	
TIP_SPOROCILA	STRINGA	Tipo di messaggio descritto nell'istruzione speciale	Obbligatorio
DOCREFID	STRINGA	Codice del messaggio univoco	Obbligatorio
CORRDOCREFID	STRINGA	Codice del messaggio univoco corretto dal messaggio attuale	
REQREFID	STRINGA	Codice della richiesta univoco	
KONTAKTNA_OSEBA_IME	STRINGA	Nome e cognome del referente di contatto	Obbligatorio
KONTAKTNA_OSEBA_TEL	STRINGA	Numero di telefono del referente di contatto	Obbligatorio
KONTAKTNA_OSEBA_EMAIL	STRINGA	Email del referente di contatto	Obbligatorio
DATUM_PRENOSA	DATAORA	L'elemento contiene informazioni sulla data e sull'ora di creazione del messaggio.	Obbligatorio
DATUM_OD	DATAORA	La data e l'ora dell'inizio del periodo dei dati	Obbligatorio
DATUM_DO	DATAORA	La data e l'ora del termine del periodo dei dati	Obbligatorio

Nota: è possibile inserire diversi referenti di contatto.

2.1.2 Statusno_Sporocilo

Elemento	Tipo di dati	Descrizione	Obbligo
ORIGINALMESSA	STRINGA	Codice del messaggio originale univoco	Obbligatorio
GEREFID	-		
STATUS	STRINGA	Stato di accettazione del messaggio	
NAPAKA	-	Vedasi di seguito	

Elemento	Tipo di dati	Descrizione	Obbligo
KODA	STRINGA	Codice del messaggio originale univoco	
OPIS	STRINGA	Stato di accettazione del messaggio	

2.2 Registri comunicati dal concessionario

2.2.1 DISPOSITIVO DA GIOCO/GIOCO

Registro dei dispositivi da gioco (GD) (articoli 48, 49 e 75) e dei giochi nell'OGS – Applicazione *mutatis mutandis* delle norme sul CIS. Il registro contiene tutti i dispositivi da gioco/tutti i giochi online con dati sull'identificazione, le impostazioni e le installazioni dal momento dell'inclusione nel sistema informativo di controllo (CIS)/nel sistema di gioco online (OGS), con tutte le modifiche apportate alle impostazioni.

Elemento	Tipo di dati	Descrizione	Obbligo
IN_ID	STRINGA	Codice interno univoco del dispositivo da gioco nel CIS Codice interno univoco del gioco online nell'OGS	Obbligatorio
DENOMINACIJA	DECIMALE	Denominazione contabile	Obbligatorio
OBR_MODEL_NO_ID	STRINGA	Codice del modello contabile tratto dal registro dei modelli contabili	Obbligatorio
SER_ST	STRINGA	Numero di serie del GD/ alloggiamento del sistema di gioco	
PROIZVAJALEC_N_O_ID	STRINGA	Codice del produttore tratto dal registro dei produttori	Obbligatorio
IGRA_NO_ID	STRINGA	Codice del gioco online tratto dal registro	Obbligatorio
LETO_PROIZVOD_NJE	NUMERO INTERO	Anno di produzione/ Anno di inclusione nell'OGS	Obbligatorio
MIN_VLOZEK	DECIMALE	Puntata minima nel gioco in crediti contabili	Obbligatorio
MAX_VLOZEK	DECIMALE	Puntata massima nel gioco in crediti contabili	Obbligatorio
ODST_VR_MIN	DECIMALE	Percentuale di ritorno minima	Obbligatorio
ODST_VR_MAX	DECIMALE	Percentuale di ritorno massima	Obbligatorio
STANJE	NUMERO INTERO	0 = non in uso, 1 = in uso 2 = in prova	Obbligatorio
ODST_PROV	DECIMALE	Percentuale di provvigione su una partita giocata da giocatori l'uno contro l'altro	
VRSTA_IN	NUMERO INTERO	1 = GM, 2 = GT, 3 = torneo, 4 = bingo, 5 = online, 9 = altro	Obbligatorio
VELJA_OD	DATAORA	Data e ora della validità del GD/ gioco online	Obbligatorio
VELJA_DO	DATAORA	Data e ora del termine della validità del GD/ gioco online	
DATA1	STRINGA	Campo dati	
DATUM_SPREME_MBE	DATAORA	Data di modifica	
OBRDAN	DATA	Giornata contabile	Obbligatorio
TIP_NIS_NO_ID	STRINGA	Tipo di CIS/OGS presso il concessionario	Obbligatorio

2.2.2 EVENTO

Registro degli eventi sui dispositivi da gioco (articoli 51, 60 e 76), online e sui registratori di cassa. Ricomprende gli eventi in GM, in GT, sui registratori di cassa (CR), sui sistemi online, sul sistema e altri eventi. Al codice dell'evento interno univoco del concessionario deve essere assegnato il codice dell'evento appropriato determinato dall'autorità di vigilanza nel registro degli eventi DOGODEK_NO.

Elemento	Tipo di dati	Descrizione	Obbligo
DOGODEK_NO_ID	STRINGA	Codice dell'evento univoco determinato e pubblicato dall'autorità di vigilanza	Obbligatorio
VRSTA	NUMERO INTERO	Tipo di evento (1 = GM, 2 = GT, 3 = CR, 4 = CIS, 5 = online, 9 = altro)	Obbligatorio
DOGODEK_ID	STRINGA	Codice dell'evento univoco interno nel CIS/nell'OGS	Obbligatorio
OPIS_KR	STRINGA	Breve descrizione dell'evento	
OPIS	STRINGA	Descrizione dell'evento	
TIP_NIS_NO_ID	STRINGA	Tipo di CIS/OGS presso il concessionario	Obbligatorio

2.2.3 UPORABNIK

Il registro degli utenti contiene tutti gli utenti con accesso all'OGS e il rispettivo metodo di accesso o profilo di accesso (articolo 15).

Elemento	Tipo di dati	Descrizione	Obbligo
UPORABNIK_ID	STRINGA	Codice dell'utente univoco	Obbligatorio
UPORABNIK	STRINGA	Nome dell'utente nel CIS/nell'OGS	Obbligatorio
IME_PRIIMEK	STRINGA	Nome e cognome dell'utente	Obbligatorio
DATUM_OD	DATAORA	Data e ora della concessione dell'autorizzazione all'accesso al CIS/all'OGS	Obbligatorio
DATUM_DO	DATAORA	Data e ora della revoca dell'autorizzazione nel CIS/nell'OGS	
OBRDAN	DATA	Giornata contabile	Obbligatorio
TIP_NIS_NO_ID	STRINGA	Tipo di CIS/OGS presso il concessionario	Obbligatorio
VRSTA_IN	NUMERO INTERO	1 = GM, 2 = GT, 4 = bingo, 5 = online, 9 = altro	Obbligatorio

2.3 Registrazioni comunicate dal concessionario

2.3.1 STEVEC_URNI

Registrazione dei valori assoluti degli inventari orari e quotidiani dei contatori della macchina da gioco (articolo 51 delle norme sul CIS) e dei contatori del gioco online di cui all'articolo 14, paragrafo 1, delle norme sull'OGS.

Elemento	Tipo di dati	Descrizione	Obbligo
ZAPST	NUMERO INTERO	Numero in sequenza della registrazione del contatore	Obbligatorio
PERIODA	NUMERO INTERO	0–23 = orario, 99 = quotidiano	Obbligatorio
DATUM	DATAORA	Data e ora dell'inventario	Obbligatorio
OBRDAN	DATA	Giornata contabile	Obbligatorio
IN_ID	STRINGA	Codice interno univoco del dispositivo da gioco nel CIS/ Codice interno univoco del gioco online nell'OGS	Obbligatorio
STEVEC_NO_ID	STRINGA	Codice del contatore tratto dal registro dei contatori	Obbligatorio
STEVEC_ID	STRINGA	Codice interno del tipo di contatore nel CIS/nell'OGS	Obbligatorio
VREDNOST	DECIMALE	Valore assoluto del contatore	Obbligatorio
DENOMINACIJA	DECIMALE	Denominazione contabile	Obbligatorio
VRSTA_IN	NUMERO INTERO	1 = GM, 2 = GT, 4 = bingo, 5 = online, 9 = altro	Obbligatorio
TIP_NIS_NO_ID	STRINGA	Tipo di CIS/OGS presso il concessionario	Obbligatorio

2.3.2 DOGODEK_PROMET

Registrazione di tutti gli eventi prescritti nel CIS e nell'OGS.

Elemento	Tipo di dati	Descrizione	Obbligo
ZAPST	NUMERO INTERO	Numero di sequenza della registrazione dell'evento	Obbligatorio
DATUM	DATAORA	Data e ora dell'evento	Obbligatorio
OBRDAN	DATA	Giornata contabile dell'evento	Obbligatorio
IN_ID	STRINGA	Codice interno univoco del dispositivo da gioco nel CIS/ Codice interno univoco del gioco online nell'OGS	
DOGODEK_NO_ID	STRINGA	Codice dell'evento univoco	Obbligatorio
DOGODEK_ID	STRINGA	Codice dell'evento univoco interno nel CIS/nell'OGS	Obbligatorio
VREDNOST	DECIMALE	Valore in EUR	
RBP_ID	STRINGA	Codice RCT/Codice del conto del giocatore	
UPORABNIK_ID	STRINGA	Codice dell'utente	
VREDNOST_UNOV CLJIV	DECIMALE	Valore dei crediti riscattabili in EUR	
VREDNOST_PROM O_NEUNOVCLJIV	DECIMALE	Valore dei crediti promozionali non riscattabili in EUR	
POSEBNA_IGRA_T URNIR	STRINGA	Numero del gioco/torneo speciale	
VSTOPNA_TOCKA	STRINGA	Programma/punto di inserimento	
NAPAKA	STRINGA	Codice d'errore	
OPIS	STRINGA	Descrizione/motivo/saldo/evento	
OPIS_NIS	STRINGA	Testo dell'evento tratto dal CIS/dall'OGS	Obbligatorio
KOMENTAR	STRINGA	Descrizione aggiuntiva opzionale dell'evento tratta dal CIS/dall'OGS	
STARA_VREDNOST	DECIMALE	Valore obsoleto del campo «value»	
STARA_VREDNOST _UNOVCLJIV	DECIMALE	Valore obsoleto dei crediti riscattabili in EUR	
STARA_VREDNOST NEUNOVCLJIV	DECIMALE	Valore obsoleto dei crediti promozionali non riscattabili in EUR	
STARA_ZAPST	NUMERO INTERO	Numero in sequenza della registrazione dell'evento cui si riferisce la correzione	
POPRAVEK	NUMERO INTERO	0 = nessuna correzione, 1 = correzione (annullamento)	Obbligatorio
VRSTA_IN	NUMERO INTERO	1 = GM, 2 = GT, 3 = torneo, 4 = bingo, 5 = online, 9 = altro	Obbligatorio
TIP_NIS_NO_ID	STRINGA	Tipo di CIS/OGS presso il concessionario	Obbligatorio

2.3.3 BLAGAJNA_PROMET

Registrazione delle operazioni al registratore di cassa.

Elemento	Tipo di dati	Descrizione	Obbligo
ZAPST	NUMERO INTERO	Numero in sequenza della registrazione delle operazioni al registratore di cassa	Obbligatorio
DATUM	DATAORA	Data e ora dell'operazione al registratore di cassa	Obbligatorio
OBRDAN	DATA	Giornata contabile cui si riferisce la registrazione	Obbligatorio
DOGODEK_NO_ID	STRINGA	Codice dell'evento univoco	Obbligatorio
DOGODEK_ID	STRINGA	Codice dell'evento univoco interno nel CIS/nell'OGS	Obbligatorio
OPIS_NIS	STRINGA	Testo dell'evento tratto dal CIS/dall'OGS	Obbligatorio
IN_ID	STRINGA	Codice interno univoco del dispositivo da gioco nel CIS/ Codice interno univoco del gioco online nell'OGS	
BLAGAJNA_ID	STRINGA	Codice del registratore di cassa tratto dal registro dei registratori di cassa	Obbligatorio
UPORABNIK_ID	STRINGA	Codice dell'utente (cassiere) tratto dal registro degli utenti	Obbligatorio
VREDNOST	DECIMALE	Valore in EUR	Obbligatorio
RBP_ID	STRINGA	Codice RCT/ codice del conto di gioco	
STARA_VREDNOST	DECIMALE	Valore obsoleto in EUR	
VRSTA_KREDITA	NUMERO INTERO	Tipo di credito (1 = riscattabile, 2 = promozionale non riscattabile, 3 = esigibile non riscattabile)	
STARA_ZAPST	NUMERO INTERO	Il numero in sequenza della registrazione delle operazioni al registratore di cassa cui si riferisce la correzione	
POPRAVEK	NUMERO INTERO	0 = nessuna correzione, 1 = correzione (annullamento)	Obbligatorio
VRSTA_IN	NUMERO INTERO	1 = GM, 2 = GT, 3 = torneo, 4 = bingo, 5 = online, 9 = altro	Obbligatorio
TIP_NIS_NO_ID	STRINGA	Tipo di CIS/OGS presso il concessionario	Obbligatorio

2.3.4 RCT

Registro delle operazioni senza contante e dei conti di gioco nell'OGS.

Elemento	Tipo di dati	Descrizione	Obbligo
RBP_ID	STRINGA	Codice RCT/univoco Codice univoco del conto del giocatore	Obbligatorio
RBP_STEVILKA	NUMERO INTERO	Numero dell'RCT/ numero del conto di gioco	Obbligatorio
DATUM_OD	DATAORA	Data e ora dell'apertura dell'RCT/ Data e ora dell'apertura del conto di gioco	Obbligatorio
DATUM_DO	DATAORA	Data e ora della scadenza dell'RCT/Data e ora della chiusura del conto di gioco	
RAZLOG	STRINGA	Motivo della chiusura dell'RCT	
SALDO	DECIMALE	Saldo sull'RCT/ Saldo sul conto di gioco	Obbligatorio
SALDO_UNOVCLJIV	DECIMALE	Saldo dei crediti riscattabili sull'RCT	Obbligatorio
SALDO_PROMO_NEUNOVCLJIV	DECIMALE	Saldo dei crediti promozionali non riscattabili sull'RCT	
SALDO_PLACLJIV_NEUNOVCLJIV	DECIMALE	Saldo dei crediti promozionali esigibili non riscattabili sull'RCT	
IGRALEC_ID	STRINGA	ID del titolare del conto – Numero identificativo personale del giocatore nell'OGS	Obbligatorio
STATUS	NUMERO INTERO	Stato del conto di gioco (1 = attivo, 2 = inattivo, 3 = bloccato)	Obbligatorio
VRSTA_IN	NUMERO INTERO	1 = GM, 2 = GT, 3 = torneo, 4 = bingo, 5 = online, 9 = altro	Obbligatorio
OBRDAN	DATA	Giornata contabile	Obbligatorio
TIP_NIS_NO_ID	STRINGA	Tipo di CIS/OGS presso il concessionario	Obbligatorio

2.4 Zahteva_NO

2.4.1 Zahteva_NO

Richiesta di dati.

Elemento	Tipo di dati	Descrizione	Obbligo
IGRA_NO_ID	STRINGA	Codice del gioco	
PODIGRA_NO_ID	STRINGA	Codice del sottogioco	
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRINGA	Codice del tipo di dati	
DATUM_OD	DATAORA	Data e ora dell'inizio del periodo dei dati richiesti	Obbligatorio
DATUM_DO	DATAORA	Data e ora del termine del periodo dei dati richiesti. «Vuoto» significa fino al momento in cui è generato l'XML	
TABELA_NO_ID	STRINGA	Tabelle per il trasferimento	
IGRALEC_ID	STRINGA	Numero identificativo personale del giocatore	
ZNESEK_PRIIGRANI	DECIMALE	Importo vinto dal giocatore	
IN_ID	STRINGA	Codice interno univoco del dispositivo da gioco nel CIS Codice interno univoco del gioco online nell'OGS	
VRSTA_IN	NUMERO INTERO	1 = GM, 2 = GT, 3 = torneo, 4 = bingo, 5 = online, 9 = altro	
DOGODEK_NO_ID	STRINGA	Codice dell'evento univoco determinato e pubblicato dall'autorità di vigilanza	
TIP_NIS_NO_ID	STRINGA	Tipo di CIS/OGS presso il concessionario	

2.4.2 GIOCO ONLINE

Registrazione dei giochi online giocati la quale è trasferita su richiesta.

Elemento	Tipo di dati	Descrizione	Obbligo
IGRALEC_ID	STRINGA	Numero identificativo personale del giocatore	Obbligatorio
CAS_ZACETNI	DATAORA	Ora dell'inizio del gioco online	Obbligatorio
CAS_ZAKLJUCNI	DATAORA	Ora del termine del gioco online	
VPLACILO	DECIMALE	Deposito nel gioco online	Obbligatorio
CAS_VPL	DATAORA	Ora della registrazione del deposito nel gioco online	Obbligatorio
STATUS	NUMERO INTERO	Stato del gioco online (1 = in corso, 2 = incompleto, 3 = completato)	Obbligatorio
IZID	STRINGA	Esito del gioco online	
CAS_IZIDA	DATAORA	Ora di registrazione dell'esito del gioco online	
ZNESEK_PRIIGRANI	DECIMALE	Importo vinto dal giocatore	
ZNESEK_ZAC	DECIMALE	Importo presente sul conto del giocatore all'inizio del gioco online	Obbligatorio
ZNESEK_ZAK	DECIMALE	Importo presente sul conto del giocatore al termine del gioco online	
IGRA_NO_ID	STRINGA	Codice identificativo del gioco online giocato	Obbligatorio
TIP_NIS_NO_ID	STRINGA	Tipo di CIS/OGS presso il concessionario	

3 METODO DELLA CONSEGNA DEI DATI

Per la giornata contabile precedente o per il periodo successivo alla trasmissione precedente dei dati, il concessionario deve comunicare le informazioni al FURS entro e non oltre due ore dal termine della giornata contabile e, in caso di richieste supplementari da parte dell'autorità di vigilanza, entro e non oltre un'ora dall'inoltro della richiesta.

Il concessionario deve verificare ogni 15 minuti se sono presenti richieste di dati supplementari sul sistema del server dell'autorità di vigilanza.

Il concessionario trasmette il messaggio elettronicamente tramite il portale eDavki.

I dati devono essere scritti nello schema XML prescritto, che è pubblicato sul sito web del FURS.

Al fine della preparazione dei messaggi per lo schema prescritto in precedenza e per la verifica da parte del concessionario delle richieste supplementari dell'autorità di vigilanza, il FURS preparerà un protocollo tecnico e lo pubblicherà sul suo sito web.