

AFGØRELSE Nr. 2026-XXX AF XX XXXX 2026

**OM DE TEKNISKE BETINGELSER FOR VISNING AF ADVARSELSMEDDELELSEN
OM DE RISICI, DER ER FORBUNDET MED SPILAFHÆNGIGHED ELLER
LUDOMANI, SOM VIRKSOMHEDER, DER TILBYDER DIGITALE SPIL MED
OMSÆTTELIGE DIGITALE OBJEKTER (JEUX À OBJETS NUMÉRIQUES
MONÉTISABLES – "JONUM'ER"), ER UNDERLAGT**

Kollegiet for den nationale spillemyndighed,

under henvisning til lov nr. 2024-449 af 21. maj 2024 om sikring og regulering af det digitale rum, navnlig artikel 40 og 41,

under henvisning til bekendtgørelse af 4. februar 2026 om advarselsmeddelelsen vedrørende de risici, der er forbundet med overdrevet eller patologisk spil for spil med omsættelige digitale objekter,

under henvisning til notifikation nr. 2026/XXX/FR til Europa-Kommissionen den XX februar 2026,

under henvisning til de øvrige dokumenter i sagsakterne,

efter at have hørt regeringskommissærens bemærkninger og drøftet dem den XX XXXX 2026,

TRUFFET FØLGENDE AFGØRELSE:

Artikel 1: De tekniske betingelser for visning af advarselsmeddelelsen om de risici, der er forbundet med spilafhængighed eller ludomani, som virksomheder, der tilbyder digitale spil med omsættelige digitale objekter, er underlagt, er defineret i bilaget til denne afgørelse.

Artikel 2: Generaldirektøren for den nationale spillemyndighed er ansvarlig for gennemførelsen af denne afgørelse, som offentliggøres på myndighedens websted.

Udfærdiget i Issy-les-Moulineaux, den XX XXXX 2026.

Formanden for den nationale spillemyndighed

Afgørelse offentliggjort på den nationale spillemyndigheds websted den XX XXX 2026

BILAG

Tekniske betingelser for visning af advarselsmeddelelsen om de risici, der er forbundet med spilafhængighed eller ludomani, som virksomheder, der tilbyder digitale spil med omsættelige digitale objekter, er underlagt

Artikel 1: Anvendelsesområde

Dette bilag, der er vedtaget i henhold til artikel 41, stk. XV, i lov nr. 2024-449 af 21. maj 2024 om sikring og regulering af det digitale rum, finder anvendelse på virksomheder, der tilbyder digitale spil med omsættelige digitale objekter.

Det fastsætter de tekniske betingelser for visning af den advarselsmeddelelse, som virksomheder, der tilbyder digitale spil med omsættelige digitale objekter, skal benytte til at informere spillerne om de risici, der er forbundet med spilafhængighed eller ludomani.

Meddelelsens indhold og placering er defineret i bekendtgørelse af 4. februar 2026 om advarselsmeddelelsen vedrørende de risici, der er forbundet med overdrevet eller patologisk spil for spil med omsættelige digitale objekter. Ovennævnte bekendtgørelse fastsætter, at følgende meddelelse skal vises: "Dit spil kan være farligt: tab af penge, familiekonflikter, afhængighed osv. Find vores råd på jeu-jeu.info-service.fr ([0974 751313 – nummer med standardsats]":

1. på forsiden af grænsefladen til spil med omsættelige digitale objekter
2. efter validering af registreringen
3. på de sider i spillegrænsefladen, der gør det muligt for brugerne at se, konfigurere og forvalte de oplysninger, der er anført i artikel 14, stk. 6-12, i dekret nr. 2026-60 af 4. februar 2026 om eksperimenter med spil med omsættelige digitale objekter.

Artikel 2: Tekniske betingelser for visning af advarselsmeddelelsen

2.1. For de steder, der er nævnt i artikel 1, stk. 1 og 3, i dette bilag, indsættes meddelelsen inde i et titelfelt, hvis farve står i kontrast til webstedets farve. Titelfeltets højde skal være mindst 10 % af skærmens samlede højde, og titelfeltets bredde skal dække hele skærmens bredde. Dette titelfelt må ikke rulle. Budskabet skal forblive fast og permanent synligt, uden at dets indhold forvrænges. Inden for titelfeltet skal meddelelsen gengives med store bogstaver i fed med skrifttypen Roboto i en farve, der står i kontrast til titelfeltet. Typografiens størrelse tilpasses efter titelfeltets størrelse. Hver linje skal bruge den maksimale tilgængelige plads mellem titelfeltets venstre kant og dens højre kant samt dens øverste og nederste kant.

2.2. For det sted, der er omhandlet i artikel 1, stk. 2, i dette bilag, indsættes meddelelsen inde i et midlertidigt titelfelt i en farve, der står i kontrast til farven på websiden. Titelfeltets overfladeareal skal være mindst 30 % af skærmens samlede overfladeareal. Titelfeltet skal indsættes centreret på skærmen, både i højden og bredden. Det skal vises i mindst 5 sekunder, og brugeren må ikke kunne lukke det. Titelfeltet skal indeholde en nedtælling af den resterende visningstid. Inden for titelfeltet skal meddelelsen gengives med store bogstaver i fed med skrifttypen Roboto i en farve, der står i kontrast til titelfeltet. Meddelelsen skal være centreret i titelfeltet, både vertikalt og horisontalt, og meddelelsens overfladeareal skal være mindst 40 % af titelfeltets samlede overfladeareal. Typografiens størrelse tilpasses efter meddelelsens størrelse. Mens meddelelsen vises, må websiden ikke være interaktiv og skal være dækket af et mørkt filter, der skjuler mindst 40 % af skærmen.

2.3. I alle tilfælde skal meddelelsen være skrevet vandret på to linjer:

"DIT SPIL KAN VÆRE FARLIGT: TAB AF PENGE, FAMILIEKONFLIKTER, AFHÆNGIGHED OSV."

"FIND VORES RÅD PÅ JOUEURS-INFO-SERVICE.FR (0974 751313 – NUMMER MED STANDARDSATS)".

Hvis længden af titelfeltet ikke gør det muligt at sammensætte meddelelsen på en tilstrækkeligt læselig måde over to linjer, indsættes meddelelsen på flere linjer.

Skriftstørrelsen på den sidste sætning er lidt mindre end den første sætning.

Regeringslogoet tilpasses enten til højre for titelfeltet eller stilles i midten under titelfeltet inde i et hvidt rektangel og er i overensstemmelse med principperne i statens grafiske charter.

Hele titelfeltet skal kunne klikkes på af brugeren og returnere dem direkte til hjemmesiden for den offentlige spilstøttetjeneste: www.joueurs-info-service.fr.