

**AFGØRELSE NR. 2026-133 AF 9. JUNI 2026
OM DE TEKNISKE BETINGELSER FOR VISNING AF
ADVARSELSMEDDELELSEN OM DE RISICI, DER ER FORBUNDET MED
SPILAFHÆNGIGHED ELLER LUDOMANI, SOM VIRKSOMHEDER, DER
TILBYDER DIGITALE SPIL MED OMSÆTTELIGE DIGITALE OBJEKTER (JEUX
À OBJETS NUMÉRIQUES MONÉTISABLES – "JONUM'ER"), ER UNDERLAGT**

Kollegiet for den nationale spillemyndighed har,

under henvisning til lov nr. 2024-449 af 21. maj 2024 om sikring og regulering af det digitale rum, navnlig artikel 40 og 41,

under henvisning til bekendtgørelse af 4. februar 2026 om advarselsmeddelelsen om de risici, der er forbundet med spilafhængighed eller ludomani for spil med omsættelige digitale objekter,

under henvisning til notifikation nr. 2026/0072/FR notificeret Europa-Kommissionen den 13. februar 2026,

under henvisning til de øvrige dokumenter i sagsakterne,

efter at have hørt regeringskommissærens bemærkninger og drøftet dem den 9. juni 2026,

TRUFFET FØLGENDE AFGØRELSE:

Artikel 1: De tekniske betingelser for visning af advarselsmeddelelsen om de risici, der er forbundet med spilafhængighed eller ludomani, som virksomheder, der tilbyder digitale spil med omsættelige digitale objekter, er underlagt, er defineret i bilaget til denne afgørelse.

Artikel 2: Generaldirektøren for den nationale spillemyndighed er ansvarlig for gennemførelsen af denne afgørelse, som offentliggøres på myndighedens websted.

Udfærdiget i Issy-les-Moulineaux, den 9. juni 2026.

Formanden for den nationale spillemyndighed

Isabelle FALQUE-PIERROTIN

Afgørelse offentliggjort på den nationale spillemyndigheds websted den 12. juni 2026

BILAG

Tekniske betingelser for visning af advarselsmeddelelsen om de risici, der er forbundet med spilafhængighed eller ludomani, som virksomheder, der tilbyder digitale spil med omsættelige digitale objekter, er underlagt

Artikel 1: Anvendelsesområde

Dette bilag, der er vedtaget i henhold til artikel 41, stk. XV, i lov nr. 2024-449 af 21. maj 2024 om sikring og regulering af det digitale rum, finder anvendelse på virksomheder, der tilbyder digitale spil med omsættelige digitale objekter.

Det fastsætter de tekniske betingelser for visning af den advarselsmeddelelse, som virksomheder, der tilbyder digitale spil med omsættelige digitale objekter, skal benytte til at informere spillerne om de risici, der er forbundet med spilafhængighed eller ludomani.

Meddelelsens indhold og placering er defineret i bekendtgørelse af 4. februar 2026 om advarselsmeddelelsen om de risici, der er forbundet med spilafhængighed eller ludomani for spil med omsættelige digitale objekter. Ovennævnte bekendtgørelse fastsætter, at følgende meddelelse skal vises: "Dit spil kan være farligt: tab af penge, familiekonflikter, afhængighed osv. Find vores råd på jeu-jeu.info-service.fr ([0974 751313 – nummer med standardsats]":

1. på forsiden af grænsefladen til spil med omsættelige digitale objekter
2. efter godkendelse af registreringen
3. på de sider i spillegrænsefladen, der gør det muligt for brugerne at se, konfigurere og forvalte de oplysninger, der er anført i artikel 14, stk. 6-12, i dekret nr. 2026-60 af 4. februar 2026 om eksperimenter med spil med omsættelige digitale objekter.

Artikel 2: Tekniske betingelser for visning af advarselsmeddelelsen

2.1. For de steder, der er nævnt i artikel 1, stk. 1 og 3, i dette bilag, indsættes meddelelsen inde i en boks, hvis farve står i kontrast til webstedets farve. Boksens højde skal være mindst 10 % af skærmens samlede højde, og boksens bredde skal dække hele skærmens bredde. Denne boks må ikke rulle. Budskabet skal forblive fast og permanent synligt, uden at dets indhold forvrænges. Inde i boksen gengives meddelelsen med store bogstaver og fed Roboto-skrifttype i en farve, der står i kontrast til boksen. Typografiens størrelse tilpasses efter boksens størrelse. Hver linje skal bruge den maksimale tilgængelige plads mellem titelblokkens venstre kant og dens højre kant samt dens øverste og nederste kant.

2.2. For det sted, der er omhandlet i artikel 1, stk. 2, i dette bilag, indsættes meddelelsen inde i en midlertidig boks i en farve, der står i kontrast til farven på websiden. Boksens størrelse skal være mindst 30 % af skærmens samlede størrelse. Boksen skal stå midt på skærmen, både i højden og i bredden. Meddelelsen skal være synlig i mindst 5 sekunder, og brugeren må ikke kunne lukke den. Boksen skal indeholde en nedtælling af den resterende visningstid. Inde i boksen gengives meddelelsen med store bogstaver og fed Roboto-skrifttype i en farve, der står i kontrast til boksen. Meddelelsen skal være centreret i boksen, både lodret og vandret, og meddelelsens størrelse skal være mindst 40 % af boksens samlede størrelse. Typografiens størrelse tilpasses efter meddelelsens størrelse. Mens meddelelsen vises, må websiden ikke være interaktiv og skal være dækket af et mørkt filter, der skjuler mindst 40 % af skærmen.

2.3. I alle tilfælde skal meddelelsen være skrevet vandret på to linjer:

"DIT SPIL KAN VÆRE FARLIGT: TAB AF PENGE, FAMILIEKONFLIKTER, AFHÆNGIGHED OSV." "

"FIND VORES RÅD PÅ JOUEURS-INFO-SERVICE.FR (0974 751313 – NUMMER MED STANDARDSATS)".

Hvis længden af boksen ikke gør det muligt at sammensætte meddelelsen på en tilstrækkeligt læselig måde over to linjer, indsættes meddelelsen på flere linjer.

Skriftstørrelsen på den sidste sætning er lidt mindre end den første sætning.

Regeringslogoet tilpasses enten til højre for boksen eller stilles i midten under boksen inde i en hvid rektangel og er i overensstemmelse med principperne i statens grafiske retningslinjer.

Brugerne skal kunne klikke på hele boksen som sender dem direkte til webstedet for den offentlige spilstøttetjeneste: www.joueurs-info-service.fr