

Valtiovarainministeri antaa uhkapeleistä annetun lain (Slovenian tasavallan virallinen lehti nro 14/11 – virallinen konsolidoitu teksti, nro 108/12, nro 11/14 – tarkistus ja nro 40/14) 3.a §:n 3 momentin nojalla seuraavat:

S Ä Ä N N Ö T
uhkapelien järjestämisestä internetissä tai muun televiestintävälineen avulla annettujen
sääntöjen muuttamisesta

1. §

Lisätään uhkapelien järjestämisestä internetissä tai muun televiestintävälineen avulla annettuihin sääntöihin (Slovenian tasavallan virallinen lehti nro 42/08, nro 103/08, nro 109/12 ja nro 113/23) 3 §:n jälkeen uusi 3.a § seuraavasti:

"3.a §

(1) Toimiluvan haltijan on toimitettava valvontaviranomaisen tietojärjestelmään edellisen kirjanpitopäivän tapahtuma- ja rahansiirtotiedot, joihin kirjataan verkossa toimivassa pelijärjestelmässä yksittäisessä verkossa pelattavassa uhkapelissä toteutetut toimet, vakiintuneen yhtenäisen verkkopalvelun kautta viimeistään kahden tunnin kuluttua kirjanpitopäivän päättymisestä. Edellisessä virkkeessä tarkoitettujen tietojen sisältö määritetään näissä säännöissä ja toimilupasopimuksissa, ja tietojen toimitustapa määritetään näiden sääntöjen liitteissä 1 ja 2.

(2) Edellisessä momentissa tarkoitettujen tietojen on oltava paikkansapitäviä ja totuudenmukaisia, ja niiden on vastattava verkossa pelattavan uhkapelin peliprosessin todellista kulkua, ne on suojattava luvattomalta pääsylvä, myöhemmältä tietoihin puuttumiselta sekä niiden muuttamiselta, poistamiselta tai lisäämiseltä."

2. §

Tehdään 6 §:n nykyisestä tekstistä 1 momentti ja lisätään sen jälkeen uusi 2 momentti seuraavasti:

"(2) Jos edellisessä momentissa tarkoitettu laitteisto tai sen osa sijaitsee Slovenian tasavallan ulkopuolella, toimiluvan haltijan on tarjottava valvontaviranomaiselle sama pääsyn, tarkastusten ja valvonnan taso kuin laitteiston sijaitessa Slovenian tasavallassa."

3. §

Lisätään sääntöihin liitteet 1 ja 2, jotka ovat erottamaton osa näitä sääntöjä.

LOPPUSÄÄNNÖS

4. §

Nämä säännöt tulevat voimaan kolmantenakymmenentenä päivänä sen jälkeen, kun ne on julkaistu Slovenian tasavallan virallisessa lehdessä.

Nro 007-145/2025

Ljubljana, [päivämäärä] _____

EVA: 2025-1611-0023

Klemen Boštjančič
Valtiovarainministeri

Liite 1

TEKNINEN OHJE – VPJ – PERINTEISET UHKAPELIT

1 JOHDANTO

Toimiluvan haltijat, jotka tarjoavat perinteisiä uhkapelejä Slovenian tasavallan alueella, (jäljempänä 'toimiluvan haltijat') toimittavat tiedot voimassa olevan XML-skeeman mukaisesti. Toimiluvan haltijan ilmoittamien pakollisten ja vapaaehtoisten tietojen osalta on otettava huomioon XML-skeemassa määriteltujen elementtien säännöt, kuvaukset ja arvot.

Ilmoittamiseen on käytettävä seuraavia viestityyppejä:

- Tietoviesti, joka voi sisältää tietoja yksittäisestä kirjanpitopäivästä tai toimiluvan haltijan rekistereistä tai valvontaviranomaisen pyytämiä tietoja.
- Tilaviesti, joka lähetetään vastauksena tietoviestiin. Tilaviestillä tietoviestin vastaanottaja hyväksyy tai hylkää tietoviestin lähettäjän viestin. Jos viesti hylätään, se tarkoittaa, että toimiluvan haltija ei ilmoittanut tietoja.
- Pyyntöviesti, jonka toimiluvan haltija vastaanottaa valvontaviranomaiselta ja joka sisältää tietopyynnön.

Toimiluvan haltijoilla on yksittäisten elementtien ilmoittamista koskevan veloitteen osalta seuraavat vaihtoehdot, kun ne ilmoittavat tietoja valvontaviranomaiselle:

- "Pakollinen" tarkoittaa, että elementti on merkittävä. Valvontaviranomainen valvoo kyseistä elementtiä jäljempänä asiaankuuluvan taulukon (Pakollisuus-sarake) ohjeissa annettujen liiketoimintasääntöjen mukaisesti.
- Tyhjä tarkoittaa, että toimiluvan haltijan on merkittävä elementti, jos tapahtuma on tapahtunut.

2 VIESTIN MUOTO JA SISÄLTÖ

2.1 Posiljatelj

Viestin lähettäjää koskevat yksityiskohtaiset tiedot.

Elementti	Tietotyyppi	Kuvaus	Pakollisuus
PIREDITELJ_NO_ID	STRING	Toiminnanharjoittajan veronumero	Pakollinen
KONCESIJA_NO_ID	STRING	Toiminnanharjoittajan toimiluvan yksilöllinen koodi	
TIP_SPOROCILA	STRING	Erityisohjeessa kuvattu viestityyppi	Pakollinen
DOCREFID	STRING	Viestin yksilöllinen koodi	Pakollinen
CORRDOCREFID	STRING	Viestin yksilöllinen koodi, joka oikaistaan nykyisellä viestillä	
REQREFID	STRING	Pyynnön yksilöllinen koodi	
KONTAKTNA_OSEBA_IME	STRING	Yhteys henkilön etu- ja sukunimi	Pakollinen
KONTAKTNA_OSEBA_TEL	STRING	Yhteys henkilön puhelinnumero	Pakollinen
KONTAKTNA_OSEBA_EMAIL	STRING	Yhteys henkilön sähköpostiosoite	Pakollinen
DATUM_PRENOSA	DATETIME	Elementti sisältää tietoja ajankohdasta, jolloin viesti luotiin.	Pakollinen
DATUM_OD	DATETIME	Tietojakson alkamisen päivämäärä ja kellonaika	Pakollinen
DATUM_DO	DATETIME	Tietojakson päättymisen päivämäärä ja kellonaika	Pakollinen

Huomautus: useiden yhteys henkilöiden merkitseminen on mahdollista.

2.1.1 Statusno_Sporocilo

Elementti	Tietotyyppi	Kuvaus	Pakollisuus
ORIGINALMESSA_GEREFID	STRING	Alkuperäisen viestin yksilöllinen koodi	Pakollinen
STATUS	STRING	Viestin hyväksymisen tila	
NAPAKA	-	Ks. jäljempänä	

Elementti	Tietotyyppi	Kuvaus	Pakollisuus
KODA	STRING	Alkuperäisen viestin yksilöllinen koodi	
OPIS	STRING	Viestin hyväksymisen tila	

2.2 NISBody

2.2.1 Porocilo_SIS_Kla

Yhteiset elementit

Elementti	Tietotyyppi	Kuvaus	Pakollisuus
IGRA_NO_ID	STRING	Pelin koodi	Pakollinen
PODIGRA_NO_ID	STRING	Alipelin koodi	
PROD_MESTO	INTEGER	Myyntipisteen tyyppi (1 = internet, 2 = muu)	
TIP_DOBITKA_NO_ID	STRING	Voittotyyppi	

2.2.1.1 Krog

Pelisarjaa koskevat yleiset tiedot.

Elementti	Tietotyyppi	Kuvaus	Pakollisuus
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Tietotyyppin yksilöllinen koodi	Pakollinen
KROG_ST	STRING	Sarjan / kierroksen numero	Pakollinen
KROG_LETO	INTEGER	Sarjan / kierroksen vuosi	
DATUM_ZAC	DATETIME	Sarjan myynnin alkamisen päivämäärä ja kellonaika	Pakollinen
DATUM_ZAK	DATETIME	Sarjan myynnin päättymisen päivämäärä ja kellonaika	
DATUM_LIK	DATE	Sarjan realisointipäivämäärä	
CENA	DECIMAL	Sarjassa julkaistun lipukkeen hinta	
SRECKA_ST	INTEGER	Sarjassa julkaistujen lipukkeiden lukumäärä	
SRECKA_VR	DECIMAL	Sarjassa julkaistujen lipukkeiden arvo	
SKLAD_VR	DECIMAL	Sarjan voittorahaston määrä	
DATUM_SPR	DATE	Sarjan tietojen muutoksen päivämäärä ja kellonaika	

2.2.1.2 Promet_Dan

Vedonlyöntejä ja ennusteita koskevat tiedot, jotka perustuvat talletusten ja nostojen päivämäärään, päivittäisiä talletuksia toimiluvanhaltijalle ja nostoja toimiluvanhaltijalta koskevat tiedot ja sellaisia voittoja koskevat tiedot, joissa tulos määritetään arpomalla nostojen päivämäärän perusteella.

Elementti	Tietotyyppi	Kuvaus	Pakollisuus
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Tietotyyppin yksilöllinen koodi	Pakollinen
DATUM	DATE	Päivämäärä	
DATUM_VNOS	DATE	Merkinnän päivämäärä	
DATUM_SPR	DATE	Muutoksen päivämäärä	
ZREBANJE_ST	INTEGER	Arvonnan numero	
KROG_LETO	INTEGER	Kierroksen vuosi	
KROG_ST	STRING	Kierroksen numero	
VPL_ST	INTEGER	Talletusten lukumäärä	
VPL_VR	DECIMAL	Talletusten arvo	
DOBITEKIZ_ST	INTEGER	Maksettujen voittojen lukumäärä	
DOBITEKIZ_VR	DECIMAL	Maksettujen voittojen arvo	
IZPL_VR_NETO	DECIMAL	Maksujen arvo, josta on vähennetty uhkapeleistä saaduista voitoista maksettava vero	
IZPL_VR_DAVKA	DECIMAL	Uhkapeleistä saaduista voitoista maksetun veron arvo	
DOBITEK	-	Ks. jäljempänä	

Elementti	Tietotyyppi	Kuvaus	Pakollisuus
TIP_DOBITKA_NO_ID	STRING	Erityisvoiton tai tietyn määrän ylittävän voiton tyyppi	
DOBITEKPOS_ST	INTEGER	Erityisvoittojen lukumäärä	
DOBITEKPOS_VR	DECIMAL	Erityisvoittojen arvo	

2.2.1.3 Promet_Krog

Tiedot vedonlyönneistä ja ennusteista tai arvunnoista kierrosten tai sarjojen mukaan, tiedot maksettujen ennusteiden ja vedonlyöntien lipukkeista, joiden osalta voittojen maksamisen määräaika on päättynyt, tiedot voitoista, joiden tulos määräytyy arvannon perusteella, kierrosten mukaan, tiedot voittojen maksamisen määräajasta, kun tulos määräytyy arvannon perusteella, päivämäärän mukaan, tiedot toimiluvan saajan pelin realisoinnista kierrosten mukaan ja kokonaistiedot kierrosten mukaan.

Elementti	Tietotyyppi	Kuvaus	Pakollisuus
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Tietotyyppin yksilöllinen koodi	Pakollinen
DATUM	DATETIME	Kierroksen päivämäärä	
DATUM_VNOS	DATETIME	Merkinnän päivämäärä	
DATUM_SPR	DATETIME	Muutoksen päivämäärä	
DATUM_ROK	DATETIME	Voiton maksamisen määräajan päivämäärä	
DATUM_OD	DATETIME	Aloituspäivämäärä	
DATUM_DO	DATETIME	Päätymispäivämäärä	
ZREBANJE_CAS	DATETIME	Arvannon päivämäärä ja kellonaika	
ZREBANJE_ST	INTEGER	Arvannon numero	
KROG_LETO	INTEGER	Kierroksen vuosi	
KROG_ST	STRING	Kierrosten lukumäärä, sarja	
VPL_ST	INTEGER	Talletusten lukumäärä	
VPL_VR	DECIMAL	Talletusten arvo	
VPL_VR_NETO	DECIMAL	Maksujen arvo ilman arpajaisveroa	
SKLADR1_VR	DECIMAL	Luokan 1 voittojen vararahaston arvo	
SKLADR2_VR	DECIMAL	Luokan 2 voittojen vararahaston arvo	
SKLADR_VR	DECIMAL	Voittojen vararahaston arvo	
SKLAD_VR	DECIMAL	Voittorahaston arvo	
SKLAD_POV	DECIMAL	Voittorahaston kasvattaminen maksamattomista voitoista	
SKLAD_POV_REZ	DECIMAL	Voittorahaston kasvattaminen vararahastosta	
SKLAD_VR_SKUPAJ	DECIMAL	Voittorahaston arvo yhteensä	
SKLAD_DEL	DECIMAL	Voittorahaston osuus	
SKLAD_PRENOS	DECIMAL	Voittorahaston siirto	
SKLAD_POV_VR	DECIMAL	Kasvatetun voittorahaston arvo	
SKLAD_POV_VR_SKUPAJ	DECIMAL	Kasvatetun voittorahaston arvo yhteensä	
DOBITEK_ST	INTEGER	Voittojen lukumäärä	
DOBITEK_VR	DECIMAL	Voittojen arvo	
DOBITEKNIZ_ST	INTEGER	Maksamattomien voittojen lukumäärä	
DOBITEKNIZ_VR	DECIMAL	Maksamattomien voittojen arvo	
DOBITEKIZ_ST	INTEGER	Maksettujen voittojen lukumäärä	
DOBITEKIZ_VR	DECIMAL	Maksettujen voittojen arvo	
IZPL_VR_NETO	DECIMAL	Maksujen arvo, josta on vähennetty uhkapeleistä saaduista voitoista maksettava vero	
IZPL_VR_DAVKA	DECIMAL	Uhkapeleistä saaduista voitoista maksetun veron arvo	
IZZR_STEVILKE	STRING	Arvotut numerot	
DOBITEK	-	Ks. jäljempänä	

Elementti	Tietotyyppi	Kuvaus	Pakollisuus
TIP_DOBITKA_NO_ID	STRING	Erityisvoiton tai tietyn määrän ylittävän voiton tyyppi	
DOBITEKPOS_ST	INTEGER	Erityisvoittojen lukumäärä	
DOBITEKPOS_VR	DECIMAL	Erityisvoittojen arvo	

2.2.1.4 Dogodki

Julkaistuja tapahtumia koskevat tiedot.

Elementti	Tietotyyppi	Kuvaus	Pakollisuus
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Tietotyyppin yksilöllinen koodi	Pakollinen
DATUM_DOGODKA	DATETIME	Tapahtuman päivämäärä ja kellonaika	
DATUM_OBJAVE	DATETIME	Julkaisemisen päivämäärä ja kellonaika	
DATUM_SPR	DATETIME	Muutoksen päivämäärä ja kellonaika	
ST_DOGODKA	INTEGER	Yksilöllinen tapahtumanumero	
NAZIV_DOGODKA	STRING	Päivittäinen tapahtumakoodi, esim.: "Slovenia–Serbia"	
VRSTA_SPR	INTEGER	Muutoksen tyyppi (1 = lisätty tapahtuma, 2 = määrän muutos, 3 = päivämäärän muutos, 4 = suljettu/avoin tapahtuma, 5 = päättynyt tapahtuma)	

2.2.1.5 Sklad_Dobitek

Voittorahastoa koskevat tiedot.

Elementti	Tietotyyppi	Kuvaus	Pakollisuus
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Tietotyyppin yksilöllinen koodi	Pakollinen
MESEC	INTEGER	Kuukausi (muodossa "VVVVKK")	
VPL_VR	DECIMAL	Talletusten arvo	
IZPL_VR	DECIMAL	Maksujen arvo	
SKLAD_DEL	DECIMAL	Voittorahaston osuus	
SKLAD_VR	DECIMAL	Voittorahaston arvo	
SKLAD_POV	DECIMAL	Voittorahaston kasvattaminen maksamattomista voitoista	
DATUM_VNOS	DATE	Merkinnän päivämäärä	
DATUM_SPR	DATE	Edellisen muutoksen päivämäärä	

2.3 Zahteve NO

2.3.1 Zahteva_NO

Tietopyyntö.

Elementti	Tietotyyppi	Kuvaus	Pakollisuus
IGRA_NO_ID	STRING	Pelin koodi	
PODIGRA_NO_ID	STRING	Alipelin koodi	
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Tietotyypin yksilöllinen koodi	
DATUM_OD	DATETIME	Pyydettyjen tietojen ajanjakson alkamisen päivämäärä ja kellonaika	Pakollinen
DATUM_DO	DATETIME	Pyydettyjen tietojen ajanjakson päättymisen päivämäärä ja kellonaika. Tyhjä merkitsee siihen kellonaikaan asti, kun XML luodaan	
TABELA_NO_ID	STRING	Siirtotaulukot.	
IGRALEC_ID	STRING	Pelaajan henkilötunnus	
ZNESEK_PRIIGRANI	DECIMAL	Pelaajan voittama määrä (tietystä arvosta)	
IN_ID	STRING	Pelilaitteen koodi	
VRSTA_IN	INTEGER	1 = PA, 2 = PP, 3 = turnaus, 4 = bingo, 5 = verkko, 9 = muu	
DOGODEK_NO_ID	STRING	Yksilöllinen tapahtumakoodi, jonka valvontaviranomainen määrittää ja julkaisee	
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Toimiluvan haltijan VTJ/VPJ-tyyppi	

2.3.2 Spletna_Igra

Pelattuja verkkopelejä koskevat tiedot.

Elementti	Tietotyyppi	Kuvaus	Pakollisuus
IGRALEC_ID	STRING	Pelaajan henkilötunnus	Pakollinen
CAS_ZACETNI	DATETIME	Verkkopelin alkamisen kellonaika	Pakollinen
CAS_ZAKLJUCNI	DATETIME	Verkkopelin päättymisen kellonaika	
VPLACILO	DECIMAL	Yksittäisen verkkopelin talletusten arvo	Pakollinen
CAS_VPL	DATETIME	Verkkopeliin tehtävän talletuksen kellonaika	Pakollinen
STATUS	INTEGER	Verkkopelin tila (1 = käynnissä, 2 = keskeneräinen, 3 = valmis)	Pakollinen
IZID	STRING	Verkkopelin tulos	
CAS_IZIDA	DATETIME	Verkkopelin tuloksen tallentamisen kellonaika	
ZNESEK_PRIIGRANI	DECIMAL	Pelaajan voittama määrä	
ZNESEK_ZAC	DECIMAL	Pelitilin saldo verkkopelin alkaessa	Pakollinen
ZNESEK_ZAK	DECIMAL	Pelitilin saldo verkkopelin päättyessä	
IGRA_NO_ID	STRING	Pelatun verkkopelin tunnistekoodi	Pakollinen
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Toimiluvan haltijan VTJ/VPJ-tyyppi	

3 TIETOJEN TOIMITUSTAPA

Toimiluvan haltijan on ilmoitettava edellistä kirjanpitopäivää tai edellisestä tietojen toimituksesta kulunutta ajanjaksoa koskevat tiedot FURSille viimeistään kaksi tuntia kirjanpitopäivän päättymisen jälkeen ja valvontaviranomaisen ylimääräisten pyyntöjen osalta viimeistään tunnin kuluttua pyynnön lähettämisestä.

Toimiluvan haltijan on tarkistettava 15 minuutin välein, onko valvontaviranomaisen palvelinjärjestelmässä ylimääräisiä tietopyyntöjä.

Toimiluvan haltija toimittaa viestin sähköisesti eDavki-portaalin kautta.

Tiedot on kirjoitettava säädetyn XML-skeeman mukaisesti; skeema julkaistaan FURSin verkkosivustolla.

FURS laatii teknisen protokollan viestien valmistelemiseksi edellä tarkoitettua skeemaa varten ja toimiluvan haltijan toteuttamaa valvontaviranomaisen lisäpyyntöjen todentamista varten ja julkaisee sen FURSin verkkosivustolla.

TEKNINEN OHJE – VPJ – ERITYISET UHKAPELIT

1 JOHDANTO

Toimiluvan haltijat, jotka tarjoavat erityisiä uhkapelejä Slovenian tasavallan alueella (jäljempänä 'toimiluvan haltijat') toimittavat tiedot voimassa olevan XML-skeeman mukaisesti. Toimiluvan haltijan ilmoittamien pakollisten ja vapaaehtoisten tietojen osalta on otettava huomioon XML-skeemassa määriteltyjen elementtien säännöt, kuvaukset ja arvot.

Ilmoittamiseen on käytettävä seuraavia viestityyppejä:

- Tietoviesti, joka voi sisältää tietoja yksittäisestä kirjanpitoapäivästä tai toimiluvan haltijan rekistereistä tai valvontaviranomaisen pyytämiä tietoja.
- Tilaviesti, joka lähetetään vastauksena tietoviestiin. Tilaviestillä tietoviestin vastaanottaja hyväksyy tai hylkää tietoviestin lähettäjän viestin. Jos viesti hylätään, se tarkoittaa, että toimiluvan haltija ei ilmoittanut tietoja.
- Pyyntöviesti, jonka toimiluvan haltija vastaanottaa valvontaviranomaiselta ja joka sisältää tietopyynnön.

Toimiluvan haltijoilla on yksittäisten elementtien ilmoittamista koskevan velvoitteen osalta seuraavat vaihtoehdot, kun ne ilmoittavat tietoja valvontaviranomaiselle:

- "Pakollinen" tarkoittaa, että elementti on merkittävä. Valvontaviranomainen valvoo kyseistä elementtiä jäljempänä asiaankuuluvan taulukon (Pakollisuus-sarake) ohjeissa annettujen liiketoimintasääntöjen mukaisesti.
- Tyhjä tarkoittaa, että toimiluvan haltijan on merkittävä elementti, jos tapahtuma on tapahtunut.

2 VIESTIN MUOTO JA SISÄLTÖ

2.1 Yleistä

2.1.1 POSILJATELJ

Toiminnanharjoittajaa koskevat tiedot.

Elementti	Tietotyyppi	Kuvaus	Pakollisuus
PIREDITELJ_NO_ID	STRING	Toiminnanharjoittajan veronumero	Pakollinen
KONCESIJA_NO_ID	STRING	Toiminnanharjoittajan toimiluvan yksilöllinen koodi	
TIP_SPOROCILA	STRING	Eritysisohjeessa kuvattu viestityyppi	Pakollinen
DOCREFID	STRING	Viestin yksilöllinen koodi	Pakollinen
CORRDOCREFID	STRING	Viestin yksilöllinen koodi, joka oikaistaan nykyisellä viestillä	
REQREFID	STRING	Pyynnön yksilöllinen koodi	
KONTAKTNA_OSEBA_IME	STRING	Yhteyshenkilön etu- ja sukunimi	Pakollinen
KONTAKTNA_OSEBA_TEL	STRING	Yhteyshenkilön puhelinnumero	Pakollinen
KONTAKTNA_OSEBA_EMAIL	STRING	Yhteyshenkilön sähköpostiosoite	Pakollinen
DATUM_PRENOSA	DATETIME	Elementti sisältää tietoja ajankohdasta, jolloin viesti luotiin.	Pakollinen
DATUM_OD	DATETIME	Tietojakson alkamisen päivämäärä ja kellonaika	Pakollinen
DATUM_DO	DATETIME	Tietojakson päättymisen päivämäärä ja kellonaika	Pakollinen

Huomautus: useiden yhteyshenkilöiden merkitseminen on mahdollista.

2.1.2 Statusno_Sporocilo

Elementti	Tietotyyppi	Kuvaus	Pakollisuus
ORIGINALMESSA_GEREFID	STRING	Alkuperäisen viestin yksilöllinen koodi	Pakollinen
STATUS	STRING	Viestin hyväksymisen tila	
NAPAKA	-	Ks. jäljempänä	

Elementti	Tietotyyppi	Kuvaus	Pakollisuus
KODA	STRING	Alkuperäisen viestin yksilöllinen koodi	
OPIS	STRING	Viestin hyväksymisen tila	

2.2 Toimiluvan haltijan ilmoittamat rekisterit

2.2.1 PELILAITE/PELI

Pelilaitteiden (PL) (48, 49 ja 75 §) ja verkkopelijärjestelmän (VPJ) pelien rekisteri – valvontatietojärjestelmän (VTJ) sääntöjen soveltaminen soveltuvien osin. Rekisteri sisältää kaikki pelilaitteet/verkkopelit sekä tunnistamiseen, asetuksiin ja laitteistoihin liittyviä tietoja siitä lähtien, kun ne on lisätty VTJ:ään/VPJ:ään, sekä kaikki asetuksiin tehdyt muutokset.

Elementti	Tietotyyppi	Kuvaus	Pakollisuus
IN_ID	STRING	Pelilaitteen yksilöllinen sisäinen koodi VTJ:ssä / verkkopelin yksilöllinen sisäinen koodi VPJ:ssä	Pakollinen
DENOMINACIJA	DECIMAL	Laskennan yksikköarvo	Pakollinen
OBR_MODEL_NO_ID	STRING	Laskentamallin koodi laskentamallien rekisteristä	Pakollinen
SER_ST	STRING	PL:n sarjanumero / pelijärjestelmän kotelo	
PROIZVAJALEC_NO_ID	STRING	Valmistajan koodi valmistajien rekisteristä	Pakollinen
IGRA_NO_ID	STRING	Verkkopelin koodi rekisteristä	Pakollinen
LETO_PROIZVODNJE	INTEGER	Valmistusvuosi / VPJ:ään sisällyttämisen vuosi	Pakollinen
MIN_VLOZEK	DECIMAL	Pelin vähimmäispanos tilin krediitteinä	Pakollinen
MAX_VLOZEK	DECIMAL	Pelin enimmäispanos tilin krediitteinä	Pakollinen
ODST_VR_MIN	DECIMAL	Pienin palautusprosentti	Pakollinen
ODST_VR_MAX	DECIMAL	Suurin palautusprosentti	Pakollinen
STANJE	INTEGER	0 = ei käytössä, 1 = käytössä, 2 = testaus	Pakollinen
ODST_PROV	DECIMAL	Pelaajien toisiaan vastaan pelaamien pelien palkkioprosentti	
VRSTA_IN	INTEGER	1 = PA, 2 = PP, 3 = turnaus, 4 = bingo, 5 = verkko, 9 = muu	Pakollinen
VELJA_OD	DATETIME	PL:n/verkkopelin käyttöönoton päivämäärä ja kellonaika	Pakollinen
VELJA_DO	DATETIME	PL:n/verkkopelin käytöstäpoiston päivämäärä ja kellonaika	
DATA1	STRING	Tietokenttä	
DATUM_SPREME_MBE	DATETIME	Muutoksen päivämäärä	
OBRDAN	DATE	Kirjanpito päivä	Pakollinen
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Toimiluvan haltijan VTJ/VPJ-tyyppi	Pakollinen

2.2.2 TAPAHTUMA

Pelilaitteiden (51, 60 ja 76 §), verkon ja kassakoneiden tapahtumien rekisteri. Siihen kuuluvat PA-, PP-, kassakone- (KK), verkkojärjestelmä-, järjestelmätapahtumat ja muut tapahtumat. Toimiluvan haltijan yksilölliselle sisäiselle tapahtumakoodille on määritettävä asianmukainen tapahtumakoodi, jonka valvontaviranomainen määrittää tapahtumarekisterissä DOGODEK_NO.

Elementti	Tietotyyppi	Kuvaus	Pakollisuus
DOGODEK_NO_ID	STRING	Yksilöllinen tapahtumakoodi, jonka valvontaviranomainen määrittää ja julkaisee	Pakollinen
VRSTA	INTEGER	Tapahtuman tyyppi (1 = PA, 2 = PP, 3 = KK, 4 = VTJ, 5 = verkko, 9 = muu)	Pakollinen
DOGODEK_ID	STRING	Yksilöllinen sisäinen tapahtumakoodi VTJ:ssä/VPJ:ssä	Pakollinen
OPIS_KR	STRING	Tapahtuman lyhyt kuvaus	
OPIS	STRING	Tapahtuman kuvaus	
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Toimiluvan haltijan VTJ/VPJ-tyyppi	Pakollinen

2.2.3 UPORABNIK

Käyttäjien rekisteri sisältää kaikki käyttäjät, joilla on pääsy VPJ:ään, ja käyttäjien pääsyä koskevan menetelmän tai profiilin (15 §).

Elementti	Tietotyyppi	Kuvaus	Pakollisuus
UPORABNIK_ID	STRING	Yksilöllinen käyttäjäkoodi	Pakollinen
UPORABNIK	STRING	Käyttäjänimi VTJ:ssä/VPJ:ssä	Pakollinen
IME_PRIIMEK	STRING	Käyttäjän etu- ja sukunimi	Pakollinen
DATUM_OD	DATETIME	VTJ:n/VPJ:n käyttöoikeuden myöntämisen päivämäärä ja kellonaika	Pakollinen
DATUM_DO	DATETIME	VTJ:n/VPJ:n käyttöoikeuden kumoamisen päivämäärä ja kellonaika	
OBRDAN	DATE	Kirjanpito päivä	Pakollinen
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Toimiluvan haltijan VTJ/VPJ-tyyppi	Pakollinen
VRSTA_IN	INTEGER	1 = PA, 2 = PP, 4 = bingo, 5 = verkko, 9 = muu	Pakollinen

2.3 Toimiluvan haltijan ilmoittamat lokit

2.3.1 STEVEC_URNI

Peliautomaattitiskien (VTJ-sääntöjen 51 §) ja VPJ-sääntöjen 14 §:n 1 momentissa tarkoitettujen verkkopelitiskien tunti- ja päiväkohtaisten luetteloiden absoluuttisten arvojen loki.

Elementti	Tietotyyppi	Kuvaus	Pakollisuus
ZAPST	INTEGER	Laskuritietueen järjestysnumero	Pakollinen
PERIODA	INTEGER	0–23 = tuntikohtainen, 99 = päiväkohtainen	Pakollinen
DATUM	DATETIME	Luettelon päivämäärä ja kellonaika	Pakollinen
OBRDAN	DATE	Kirjanpitopäivä	Pakollinen
IN_ID	STRING	Pelilaitteen yksilöllinen sisäinen koodi VTJ:ssä / verkkopelin yksilöllinen sisäinen koodi VPJ:ssä	Pakollinen
STEVEC_NO_ID	STRING	Laskurin koodi laskurirekisteristä	Pakollinen
STEVEC_ID	STRING	Laskurityypin koodi VTJ:ssä/VPJ:ssä	Pakollinen
VREDNOST	DECIMAL	Laskurin absoluuttinen arvo	Pakollinen
DENOMINACIJA	DECIMAL	Laskennan yksikköarvo	Pakollinen
VRSTA_IN	INTEGER	1 = PA, 2 = PP, 4 = bingo, 5 = verkko, 9 = muu	Pakollinen
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Toimiluvan haltijan VTJ/VPJ-tyyppi	Pakollinen

2.3.2 DOGODEK_PROMET

VTJ:n ja VPJ:n kaikkien säädettyjen tapahtumien loki.

Elementti	Tietotyyppi	Kuvaus	Pakollisuus
ZAPST	INTEGER	Tapahtumatietueen järjestysnumero	Pakollinen
DATUM	DATETIME	Tapahtuman päivämäärä ja kellonaika	Pakollinen
OBRDAN	DATE	Tapahtuman kirjanpito päivä	Pakollinen
IN_ID	STRING	Pelilaitteen yksilöllinen sisäinen koodi VTJ:ssä / verkkopelin yksilöllinen sisäinen koodi VPJ:ssä	
DOGODEK_NO_ID	STRING	Yksilöllinen tapahtumakoodi	Pakollinen
DOGODEK_ID	STRING	Yksilöllinen sisäinen tapahtumakoodi VTJ:ssä/VPJ:ssä	Pakollinen
VREDNOST	DECIMAL	Arvo euroissa	
RBP_ID	STRING	IKR-koodi / pelitilin koodi	
UPORABNIK_ID	STRING	Käyttäjäkoodi	
VREDNOST_UNOV CLJIV	DECIMAL	Lunastettavissa olevien krediittien arvo euroissa	
VREDNOST_PROM O_NEUNOVCLJIV	DECIMAL	Myynninedistämistarkoituksessa annettujen, ei lunastettavissa olevien krediittien arvo euroina	
POSEBNA_IGRA_T URNIR	STRING	Erityisen pelin/turnauksen nimi	
VSTOPNA_TOCKA	STRING	Yhteyspiste/ohjelma	
NAPAKA	STRING	Virhekoodi	
OPIS	STRING	Kuvaus/syy/saldo/tapahtuma	
OPIS_NIS	STRING	Tapahtumateksti VTJ:stä/VPJ:stä	Pakollinen
KOMENTAR	STRING	Tapahtuman vaihtoehtoinen ylimääräinen kuvaus VTJ:stä/VPJ:stä	
STARA_VREDNOST	DECIMAL	Arvo-kentän vanha arvo	
STARA_VREDNOST UNOVCLJIV	DECIMAL	Lunastettavissa olevien krediittien vanha arvo euroissa	
STARA_VREDNOST _NEUNOVCLJIV	DECIMAL	Myynninedistämistarkoituksessa annettujen, ei lunastettavissa olevien krediittien vanha arvo euroina	
STARA_ZAPST	INTEGER	Sen tapahtumatietueen järjestysnumero, johon oikaisu liittyy	
POPRAVEK	INTEGER	0 = ei oikaisua, 1 = oikaisu (peruuttaminen)	Pakollinen
VRSTA_IN	INTEGER	1 = PA, 2 = PP, 3 = turnaus, 4 = bingo, 5 = verkko, 9 = muu	Pakollinen
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Toimiluvan haltijan VTJ/VPJ-tyyppi	Pakollinen

2.3.3 BLAGAJNA_PROMET

Kassakoneen tapahtumaloki.

Elementti	Tietotyyppi	Kuvaus	Pakollisuus
ZAPST	INTEGER	Kassakoneen tapahtumatietueen järjestysnumero	Pakollinen
DATUM	DATETIME	Kassakoneen tapahtuman päivämäärä ja kellonaika	Pakollinen
OBRDAN	DATE	Kirjanpito päivä, johon tietue liittyy	Pakollinen
DOGODEK_NO_ID	STRING	Yksilöllinen tapahtumakoodi	Pakollinen
DOGODEK_ID	STRING	Yksilöllinen sisäinen tapahtumakoodi VTJ:ssä/VPJ:ssä	Pakollinen
OPIS_NIS	STRING	Tapahtumateksti VTJ:stä/VPJ:stä	Pakollinen
IN_ID	STRING	Pelilaitteen yksilöllinen sisäinen koodi VTJ:ssä / verkkopelin yksilöllinen sisäinen koodi VPJ:ssä	
BLAGAJNA_ID	STRING	Kassakoneen koodi kassakoneiden rekisteristä	Pakollinen
UPORABNIK_ID	STRING	Käyttäjän (kassahenkilön) koodi käyttäjärekisteristä	Pakollinen
VREDNOST	DECIMAL	Arvo euroissa	Pakollinen
RBP_ID	STRING	IKR-koodi / pelitilin koodi	
STARA_VREDNOST	DECIMAL	Vanha arvo euroissa	
VRSTA_KREDITA	INTEGER	Krediitin tyyppi (1 = lunastettavissa, 2 = myynninedistämistarkoitus, ei lunastettavissa, 3 = maksettava, ei lunastettavissa)	
STARA_ZAPST	INTEGER	Sen kassakoneen tapahtumatietueen sarjanumero, johon oikaisu liittyy	
POPRAVEK	INTEGER	0 = ei oikaisua, 1 = oikaisu (peruuttaminen)	Pakollinen
VRSTA_IN	INTEGER	1 = PA, 2 = PP, 3 = turnaus, 4 = bingo, 5 = verkko, 9 = muu	Pakollinen
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Toimiluvan haltijan VTJ/VPJ-tyyppi	Pakollinen

2.3.4 IKR

Ilman käteisrahaa tapahtuvien maksutapahtumien rekisteri (IKR) ja VPJ-pelitilin rekisteri.

Elementti	Tietotyyppi	Kuvaus	Pakollisuus
RBP_ID	STRING	Yksilöllinen IKR-koodi / pelitilin yksilöllinen koodi	Pakollinen
RBP_STEVILKA	INTEGER	IKR-numero / pelitilin numero	Pakollinen
DATUM_OD	DATETIME	IKR:n avaamisen / pelitilin avaamisen päivämäärä ja kellonaika	Pakollinen
DATUM_DO	DATETIME	IKR:n sulkemisen päivämäärä ja kellonaika / pelitilin sulkemisen päivämäärä ja kellonaika	
RAZLOG	STRING	IKR:n sulkemisen syy	
SALDO	DECIMAL	IKR:n saldo / pelitilin saldo	Pakollinen
SALDO_UNOVCLJIV	DECIMAL	Lunastettavissa olevien krediittien saldo IKR:ssä	Pakollinen
SALDO_PROMO_NEUNOVCLJIV	DECIMAL	Myyninedistämistarkoitukseen annettujen, ei lunastettavissa olevien krediittien saldo IKR:ssä	
SALDO_PLACLJIV_NEUNOVCLJIV	DECIMAL	Myyninedistämistarkoitukseen annettujen, maksettavien, ei lunastettavissa olevien krediittien saldo IKR:ssä	
IGRALEC_ID	STRING	Tilinomistajan tunnus – VPJ-pelaajan henkilötunnus	Pakollinen
STATUS	INTEGER	Pelitilin tila (1 = aktiivinen, 2 = ei aktiivinen, 3 = estetty)	Pakollinen
VRSTA_IN	INTEGER	1 = PA, 2 = PP, 3 = turnaus, 4 = bingo, 5 = verkko, 9 = muu	Pakollinen
OBRDAN	DATE	Kirjanpito päivä	Pakollinen
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Toimiluvan haltijan VTJ/VPJ-tyyppi	Pakollinen

2.4 Zahteve_NO

2.4.1 Zahteva_NO

Tietopyyntö.

Elementti	Tietotyyppi	Kuvaus	Pakollisuus
IGRA_NO_ID	STRING	Pelin koodi	
PODIGRA_NO_ID	STRING	Alipelin koodi	
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Tietotyypin koodi	
DATUM_OD	DATETIME	Pyydettyjen tietojen ajanjakson alkamisen päivämäärä ja kellonaika	Pakollinen
DATUM_DO	DATETIME	Pyydettyjen tietojen ajanjakson päättymisen päivämäärä ja kellonaika. Tyhjä merkitsee siihen kellonaikaan asti, kun XML luodaan	
TABELA_NO_ID	STRING	Siirtotaulukot	
IGRALEC_ID	STRING	Pelaajan henkilötunnus	
ZNESEK_PRIIGRANI	DECIMAL	Pelaajan voittama määrä	
IN_ID	STRING	Pelilaitteen yksilöllinen sisäinen koodi VTJ:ssä / verkkopelin yksilöllinen sisäinen koodi VPJ:ssä	
VRSTA_IN	INTEGER	1 = PA, 2 = PP, 3 = turnaus, 4 = bingo, 5 = verkko, 9 = muu	
DOGODEK_NO_ID	STRING	Yksilöllinen tapahtumakoodi, jonka valvontaviranomainen määrittää ja julkaisee	
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Toimiluvan haltijan VTJ/VPJ-tyyppi	

2.4.2 VERKKOPELI

Pelattujen verkkopelien loki, joka siirretään pyynnöstä.

Elementti	Tietotyyppi	Kuvaus	Pakollisuus
IGRALEC_ID	STRING	Pelaajan henkilötunnus	Pakollinen
CAS_ZACETNI	DATETIME	Verkkopelin alkamisen kellonaika	Pakollinen
CAS_ZAKLJUCNI	DATETIME	Verkkopelin päättymisen kellonaika	
VPLACILO	DECIMAL	Verkkopeliin tehtävä talletus	Pakollinen
CAS_VPL	DATETIME	Verkkopeliin tehtävän talletuksen tallentamisen kellonaika	Pakollinen
STATUS	INTEGER	Verkkopelin tila (1 = käynnissä, 2 = keskeneräinen, 3 = valmis)	Pakollinen
IZID	STRING	Verkkopelin tulos	
CAS_IZIDA	DATETIME	Verkkopelin tuloksen tallentamisen kellonaika	
ZNESEK_PRIIGRANI	DECIMAL	Pelaajan voittama määrä	
ZNESEK_ZAC	DECIMAL	Pelitilin saldo verkkopelin alkaessa	Pakollinen
ZNESEK_ZAK	DECIMAL	Pelitilin saldo verkkopelin päättyessä	
IGRA_NO_ID	STRING	Pelatus verkkopelin tunnistekoodi	Pakollinen
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Toimiluvan haltijan VTJ/VPJ-tyyppi	

3 TIETOJEN TOIMITUSTAPA

Toimiluvan haltijan on ilmoitettava edellistä kirjanpitopäivää tai edellisestä tietojen toimituksesta kulunutta ajanjaksoa koskevat tiedot FURSille viimeistään kaksi tuntia kirjanpitopäivän päättymisen jälkeen ja valvontaviranomaisen ylimääräisten pyyntöjen osalta viimeistään tunnin kuluttua pyynnön lähettämisestä.

Toimiluvan haltijan on tarkistettava 15 minuutin välein, onko valvontaviranomaisen palvelinjärjestelmässä ylimääräisiä tietopyyntöjä.

Toimiluvan haltija toimittaa viestin sähköisesti eDavki-portaalin kautta.

Tiedot on kirjoitettava säädetyn XML-skeeman mukaisesti; skeema julkaistaan FURSin verkkosivustolla.

FURS laatii teknisen protokollan viestien valmistelemiseksi edellä tarkoitettua skeemaa varten ja toimiluvan haltijan toteuttamaa valvontaviranomaisen lisäpyyntöjen todentamista varten ja julkaisee sen FURSin verkkosivustolla.