Wijzigingen van de vereisten van de Deense kansspelautoriteit voor het rapporteren van spelgegevens

Versie 2.1 van 10.03.2025

- Correctie van de tekst voor Spilproduktnavn voor onlinecasino
- Invoering van compacte rapportage van systeemweddenschappen (vraag naar meer dan 256 combinaties, vrijwillig voor minder)
- WIN (West-Indië) toegevoegd als landcode

Weddenschappen met vaste winstkansen, met inbegrip van bet exchange en spread betting

Voor systeemweddenschappen in ruime zin betekent dit dat de weddenschappen kunnen worden opgesplitst en dat elke combinatie afzonderlijk kan worden gerapporteerd als er minder dan 256 combinaties zijn. Voor grotere systemen is compacte rapportage verplicht. Zie de sectie „Compacte rapportage van systeemweddenschappen”.

Compacte rapportage van systeemweddenschappen

inclusief uitgebreide systeemweddenschappen en gereduceerde versies

Voor systeemweddenschappen in ruime zin betekent dit dat de weddenschappen kunnen worden opgesplitst en dat elke combinatie afzonderlijk kan worden gerapporteerd als er minder dan 256 combinaties zijn (d.w.z. dat het is toegestaan voor een zogenaamde Goliath inclusief de bijbehorende singles). Voor grotere systemen is compacte rapportage verplicht.

Dat compacte notatie wordt gebruikt, blijkt uit het feit dat „Produkt” op een zeer specifieke manier wordt gebruikt en het veld „Odds” verandert, omdat een systeeminzet niet kan worden gedefinieerd door samengevoegde winstkansen. De compacte notatie impliceert aanzienlijk minder gegevens, wat ook een voordeel kan zijn in het geval correcties moeten worden aangebracht of weddenschappen gedeeltelijk worden gesloten. De rest van deze sectie beschrijft de compacte rapportage, aangezien de opgesplitste versie inhoudt dat elke combinatie als een weddenschap op zich wordt behandeld en daarom geen verdere specificatie behoeft.

Eenvoudige systeemweddenschappen

Er is sprake van een eenvoudige systeemweddenschap wanneer alle permutaties van X van Y-uitkomsten worden gespeeld ($1 \leq X \leq Y$). Dit wordt samengevoegd in één weddenschap.

In „Produkt” wordt het volgende gerapporteerd:

SpilProduktnavn: SYSTEMSPIL SpilProduktIdentifikation:

XAF**Y** *[Voorbeeld: „3AF5”]*

Voor de inzet, en later voor de winsten, wordt het samen gerapporteerd voor de volledige systeemweddenschap.

„Odds": Indien de winstkansen groter zijn dan wat eenvoudige vermenigvuldiging van winstkansen zou inhouden, dan wordt de boostfactor gerapporteerd. Indien verschillende boostfactoren worden gebruikt, wordt de laagste gebruikte factor gerapporteerd („1" indien minstens één combinatie geen boost heeft). [Voorbeeld: Indien 5 % wordt toegevoegd in vergelijking met vermenigvuldiging voor een treble, wordt „1,05" gerapporteerd.

Dus, in vergelijking met het rapporteren van systeemweddenschappen als individuele transacties, vermindert compacte rapportage het aantal transacties en het aantal keren dat het informatieblok van het evenement wordt gebruikt. *[Voorbeeld: „3AF5" wordt verlaagd van tien naar één transactie. Het gebruik van het informatieblok van het evenement wordt teruggebracht van dertig naar vijf.]*

<u>Uitgebreide systeemweddenschappen</u>

Indien er uitgebreide systeemweddenschappen worden aangeboden, is het toegestaan om verder te comprimeren. Dit is het geval wanneer u voor dezelfde Y-uitkomsten meerdere systeemweddenschappen speelt, die overeenkomen met verschillende waarden van X – allemaal met dezelfde inzet per combinatie. *[Voorbeeld: Full cover-weddenschappen, waarbij „2AF5" „3AF5", „4AF5" en „5AF5" met dezelfde inzet worden gespeeld op elk van de 26 weddenschappen (tien doubles, tien trebles, vijf fourfolds en één fivefold)]*

In „Produkt" wordt het volgende gerapporteerd:

SpilProduktnavn: SYSTEMSPIL

SpilProduktIdentifikation: **X1, X2 ,..., Xn** AF**Y** *[Voorbeeld: „2,3,4,5AF5"]*

Dit kan worden gebruikt voor alle mogelijke waarden van X, bijv. ook „2,4AF5", indien de speler de doubles en fourfolds met dezelfde inzet heeft gekozen.

Voor de inzet, en later voor de winsten, wordt het samen gerapporteerd voor de volledige uitgebreide systeemweddenschap. Voor „Odds" wordt hetzelfde principe toegepast als voor (eenvoudige) systeemweddenschappen.

<u>Systeemweddenschappen met enkele combinaties verwijderd</u>

Indien sommige combinaties niet kunnen worden gespeeld, bijvoorbeeld omdat ze elkaar uitsluiten of omdat de uitkomsten op een andere manier gecorreleerd zijn, kan deze rapportage ook in gewijzigde vorm worden gebruikt. *[Voorbeeld: Een systeemweddenschap met vijf selecties, waarvan twee* elkaar uitsluiten, *omdat deze selecties bijvoorbeeld beide teams zijn om dezelfde voetbalwedstrijd te winnen. Dit voorbeeld bevat slechts zeven mogelijke trebles, omdat je niet op beide teams kunt wedden om dezelfde voetbalwedstrijd te winnen.]*

In „Produkt" wordt het volgende gerapporteerd:

SpilProduktnavn: REDUCERETSYSTEMSPIL

SpilProduktIdentifikation: REDXAFY *[Voorbeeld: „RED3AF5”]*

Voor de inzet, en later voor de winsten, wordt het samen gerapporteerd voor de volledige systeemweddenschap. Voor „Odds” wordt hetzelfde principe toegepast als voor (eenvoudige) systeemweddenschappen.

In situaties waarin de speler actief selecteert dat sommige spelen in alle combinaties moeten worden opgenomen, wordt REDUCERETSYSTEMSPIL ook gebruikt. *[Voorbeeld: Als de speler eist dat twee van de vijf uitkomsten in alle combinaties moeten zijn, zijn er slechts drie trebles van vijf selecties, in plaats van tien]. „REDUCERETSYSTEMSPIL” en „RED” in „RED3AF5” stellen de DGA ervan in kennis dat niet alle combinaties deel uitmaken van het systeem.*

„REDUCERETSYSTEMSPIL” kan ook worden gebruikt voor uitgebreide systeemweddenschappen. [Voorbeeld: „RED2AF5” en „RED3AF5” kunnen worden samengevoegd in „RED2,3AF5”.]

FastOddsTransaktionStruktur

SpilIndskud	Domein: BeløbPositivNegativ10Deci-maler10 Datatype: decimaal maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	Bedrag betaald door de speler om de weddenschap te plaatsen. Dit geldt ook voor de waarde van een bonus of gratis weddenschap. Door bet exchange moeten de inzetten van beide spelers als afzonderlijke transacties worden verzonden en mogen niet aan één enkele transactie worden toegevoegd. Alleen gematchte weddenschappen moeten worden gerapporteerd.” Bij spread betting moet de maximale inzet, die de speler riskeert te verliezen, worden gerapporteerd als SpilIndskud. Voor compacte rapportering van systeemweddenschappen: de samengevoegde inzet wordt gerapporteerd.

Produkt, MinOcc=0 (enkel te gebruiken voor VirtuelFastOdds en voor compacte rapportering van systeemweddenschappen)		
SpilProduktNavn	Domein: Tekst45 Gegevenstype: teken Datalengte: 45	Voor VirtuelFastOdds: De naam van de vergunninghouder voor het kansspelproduct, bijvoorbeeld „Voetbal” of „Waterpolo”. Het is aan de vergunninghouder om een logische benaming te gebruiken, eventueel door een bekende code te gebruiken. De benaming moet traceerbaar zijn in het kansspelsysteem van de vergunninghouder.

		Voor compacte rapportering van systeemweddenschappen: „SYSTEMSPIL” voor eenvoudige en uitgebreide systeemweddenschappen — maar „REDUCERETSYSTEMSPIL” indien sommige combinaties worden verwijderd.

SpilProduktIdentifikation	Domein: TekstKort Gegevenstype: teken Datalengte: 100	Voor VirtualFastOdds: De SpilProduktNavn van een vergunninghouder moet verder worden verdeeld. Het element moet uniek zijn voor elk evenement. Bijvoorbeeld SpilProduktNavn = „Horseracing” en SpilProduktIdentifikation = „HorseRacingHundested2202271816” (voor paardenrennen in Hundested, 27 februari 2022 18:16). De benaming moet traceerbaar zijn in het kansspelsysteem van de vergunninghouder. Voor compacte rapportering van systeemweddenschappen: Voor eenvoudige systeemweddenschappen, gelieve het volgende te rapporteren: „**X**AF**Y**”. Voor uitgebreide systeemweddenschasppen, gelieve het volgende te rapporteren: „**X1, X2 ,…, Xn** AF**Y”** Voor versies met verwijderde combinaties, gelieve het volgende te rapporteren: „RED**X**AF**Y**” en „RED**X1, X2 ,…, Xn** AF**Y”** respectievelijk. [Voorbeelden: „3AF5”, „2,3,4AF5”, „RED3AF5”, „RED2,3,4AF5” Zie voor meer informatie de sectie: „Compacte rapportage van systeemweddenschappen”

Winstkansen	Domein: BeløbPositivNegativ10Decimaler10 Datatype: decimaal maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	Winstkansen bij de weddenschap. Indien de vergunninghouder een waarde onder één gebruikt, moet een toelichting worden verstrekt aan de DGA. Winstkansen worden gerapporteerd als decimale kansen, dat is het aantal keren dat de gokker de inzet terugkrijgt, inclusief de inzet zelf. Als de gokker 100 DKK inzet en 500 DKK krijgt als hij/zij wint, inclusief de 100 DKK die de inzet was, worden de winstkansen gerapporteerd als vijf („vier voor één" in de Britse terminologie, en omgekeerd „één voor vier" als winstkansen 1,25). Voor combinaties moeten de werkelijke winstkansen van de combinatie worden gerapporteerd. Specifiek voor spread betting: Het deel van de spread dat relevant is voor de weddenschap, d.w.z. de onderste limiet als de weddenschap „onder" is, en de hogere limiet van de spread als de weddenschap „boven" is. Indien de winstkansen niet bekend zijn op het moment van plaatsing (bijv. door het gebruik van „startprijs"), wordt dit element weggelaten. Specifiek voor de compacte rapportage van systeemweddenschappen: Als de totale winstkansen voor alle combinaties hoger zijn dan de eenvoudige vermenigvuldiging van „Begivenhedsodds", wordt de laagste factor gerapporteerd waarmee het product een boost krijgt. Anders wordt „1" gerapporteerd. Voorbeeld: Als aan alle combinaties een boost van 5 % wordt toegevoegd, wordt „1,05" gerapporteerd.

weddenschappen worden eenmaal gebruikt voor elke uitkomst in een combinatie — en dus eenmaal voor een „single" — voor compacte rapportage van systeemweddenschappen wordt elke uitkomst die deel uitmaakt van het systeem eenmaal gerapporteerd)		
Begivenhedsnavn	Domein: TekstKort Gegevenstype: teken Datalengte: 100	Een veelzeggende naam voor het evenement – bijvoorbeeld een voetbalwedstrijd of een toernooi.

Landekode	Domein: Landekode Gegevenstype: teken Datalengte: 3	Code voor het „land” waartoe het evenement behoort. Voor wedstrijden in een toernooi wordt het „land” van het toernooi gebruikt, zodat de (Europese) Champions League EUR is, ongeacht waar de wedstrijd plaatsvindt. Voor Golf tijdens de Europese Tour wordt EUR gebruikt en ga zo maar door. Tennis zal doorgaans -WOR zijn, tenzij de weddenschap bijvoorbeeld betrekking heeft op een binnenlandse clubwedstrijd in een bepaald land. Toegelaten waarden: Zie bijlage 2. De landcodes zijn IOC-landcodes, aangevuld met codes voor de „voetballanden” van het Verenigd Koninkrijk, „de cricketnatie” West-Indië, ISO-codes en continenten, en de wereld.

SpilGevinst	Domein: BeløbPositivNegativ10Decimaler10 Datatype: decimaal maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	Het bedrag dat de speler heeft gewonnen met de weddenschap (inclusief de inzet van de speler). Als de speler de weddenschap heeft verloren en dus de inzet heeft verloren, is dit bedrag nul. Als een wedstrijd heeft plaatsgevonden en het resultaat van de weddenschap is dat de gokker zijn inzet terugwint (bijvoorbeeld Asian Handicap), moet een winst met hetzelfde bedrag als de inzet worden gerapporteerd. Voor spread betting omvat SpilGevinst het deel van de inzet dat de speler niet verliest. (De inzet wordt gedefinieerd als in SpilIndskud) Als de speler de weddenschap en dus de inzet heeft verloren, dan is dit bedrag nul. Voor compacte rapportering van systeemweddenschappen wordt de samengevoegde winst voor het systeem gerapporteerd.

SpilKommission	Domein: BeløbPositivNegativ10Decimaler10 Datatype: decimaal maxInclusive: 9999999999	De provisie van de concessiehouder na een eventuele kortingsovereenkomst in verband met het verlenen van toegang tot weddenschappen. Deze informatie wordt bijvoorbeeld gebruikt voor bet exchange.

	minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	Dit attribuut mag alleen commissie omvatten en is niet gelijk aan inzetten minus winsten. Het moet enkel worden gerapporteerd als er een specifieke commissie van de inzet of de winst wordt gevorderd. De Deense kansspelautoriteit verwacht niet dat deze waarde negatief is – gelieve daarom contact op te nemen met de DGA alvorens negatieve waarden in te dienen. Voor compacte rapportering van systeemweddenschappen wordt de samengevoegde commissie voor het systeem gerapporteerd.

KasinospilPrSessionStruktur

SpilProduktNavn	Domein: Tekst45 Gegevenstype: teken Datalengte: 45	De naam van de vergunninghouder van het spelproduct. Dit moet herkenbaar zijn op basis van de naam van bijvoorbeeld de gokautomaat die de speler ziet. SpilProduktNavn is een subgroep van de hogere groepen van de Deense kansspelautoriteit die zijn opgenomen in SpilKemoriNavn. Met betrekking tot bingospelen: Bij de rapportage van bingospelen moet SpilProduktNavn voor elk spel uniek zijn. Dit geldt ook voor hetzelfde type bingospelen dat op twee verschillende tijdstippen wordt gespeeld – het moet mogelijk zijn om deze individueel te identificeren. Net als andere casinospelen moet deze naam begrijpelijk zijn en moet het mogelijk zijn om het te vinden in het kansspelsysteem van de vergunninghouder. Als er bijvoorbeeld zes spelers zijn in het bingospel, dan moet SpilProduktnavn worden herhaald in de zes „KasinospilPrSessionStruktur” die deel uitmaken van het exacte bingospel.

Bijlage 2 – Lijst van landcodes

West-Indië	WIN