Spremembe zahtev danskega organa za igre na srečo glede sporočanja podatkov o igrah

Različica 2.1 z dne 10. marca 2025

- Popravek besedila za Spilproduktnavn za spletno igralnico
- Uvedba zgoščenega poročanja o sistemskih stavah (obvezno za več kot 256 kombinacij, prostovoljno za manj)
- WIN (Antili) dodan kot koda države

Stave s fiksno ponudbo, vključno z izmenjavo stav in stavami na razpon

Za sistemske stave v širšem smislu velja, da je mogoče stave razdeliti in o njih poročati ločeno za vsako kombinacijo, če je manj kot 256 kombinacij. Za večje sisteme je obvezno zgoščeno poročanje. Glej oddelek „Zgoščeno poročanje o sistemskih stavah“.

Zgoščeno poročanje o sistemskih stavah

vključno z razširjenimi sistemskimi stavami in zmanjšanimi različicami

Za sistemske stave v širšem smislu velja, da je mogoče stave razdeliti in o njih poročati ločeno za vsako kombinacijo, če je manj kot 256 kombinacij (kar pomeni, da je dovoljeno za tako imenovanega Goliata, vključno z ustreznimi posameznimi kombinacijami). Za večje sisteme je obvezno zgoščeno poročanje.

Uporaba zgoščenega zapisa je razvidna iz dejstva, da se polje „Produkt“ uporablja na zelo specifičen način, polje „Odds“ pa spremeni pomen, saj sistemske stave ni mogoče opredeliti z združeno kvoto. Zgoščen zapis pomeni bistveno manj podatkov, kar je lahko tudi prednost v primeru popravkov ali delne zaključitve stav. Preostanek tega oddelka opisuje zgoščeno poročanje, saj razdeljena različica pomeni, da se vsaka kombinacija sama po sebi obravnava kot stava in zato ni potrebna dodatna specifikacija.

<u>Enostavne sistemske stave</u>

Enostavna sistemska stava je stava, pri kateri se igrajo vse permutacije X rezultatov Y ($1 \leq X \leq Y$). To se združi v eno stavo.

V polju „Produkt“ se poroča:

SpilProduktnavn: SYSTEMSPIL SpilProduktIdentifikation:

XAF**Y** *[primer: „3AF5“]*

Vložek in poznejši dobitki se poročajo združeno za celotno sistemsko stavo.

„Odds“: če je kvota višja od tistega, kar bi dalo preprosto množenje kvot, se poroča o faktorju povečanja. Če se uporabijo različni faktorji povečanja, se navede najnižji uporabljeni faktor („1“, če je vsaj ena kombinacija brez povečanja). [Primer: če se doda 5 % v primerjavi s pomnožitvijo za trikrat, se navede „1,05“.

V primerjavi s poročanjem o sistemskih stavah kot posameznih transakcijah se s kompaktnim poročanjem zmanjša število transakcij in število primerov, ko je treba uporabiti blok z informacijami o dogodku, kar je lahko tudi prednost v primeru popravkov ali delne zaključitve stav. *[Primer: „3AF5“ se zmanjša z 10 na 1 transakcijo. Uporaba bloka z informacijami o dogodku se zmanjša s 30 na 5.]*

Razširjene sistemske stave

Če so na voljo razširjene sistemske stave, je dovoljeno dodatno stiskanje poročanja o sistemski igri. To velja, če se za iste rezultate Y odigra več sistemskih stav, ki ustrezajo več vrednostim X – vse z enakim vložkom za posamezno kombinacijo. *[Primer: stave s polnim kritjem, pri katerih se „2AF5“, „3AF5“, „4AF5“ in „5AF5“ igrajo z enakimi vložki za vsako od 26 stav (10 dvojčkov, 10 trojčkov, 5 četverčkov in 1 peterček)]*

V polju „Produkt“ se poroča:

SpilProduktnavn: SYSTEMSPIL

SpilProduktIdentifikation: **X1, X2,..., Xn** AF**Y** *[primer: „2,3,4,5AF5“]*

To se lahko uporabi za vse možne vrednosti X, npr. tudi „2,4AF5“, če je igralec izbral dvojčke in četverčke z enakim vložkom.

Vložek in poznejši dobitki se poročajo združeno za celotno razširjeno sistemsko stavo. Za „Odds“ velja enako načelo kot za (enostavne) sistemske stave.

Sistemske stave z nekaterimi odstranjenimi kombinacijami

V primerih, ko določenih kombinacij ni mogoče igrati, npr. ker se medsebojno izključujejo ali ker so rezultati povezani na drug način, se lahko to poročanje uporabi tudi v spremenjeni obliki. *[Primer: sistemska stava s 5 kombinacijami, od katerih se 2* medsebojno izključujeta, *ker sta npr. obe ekipi zmagovalki iste nogometne tekme. Ta primer vsebuje samo 7 možnih trojčkov, saj ni mogoče staviti na zmago obeh ekip na isti nogometni tekmi.]*

V polju „Produkt“ se poroča:

SpilProduktnavn: REDUCERETSYSTEMSPIL

SpilProduktIdentifikation: REDXAFY *[primer: „RED3AF5“]*

Vložek in poznejši dobitki se poročajo združeno za celotno sistemsko stavo. Za „Odds“ velja enako načelo kot za (enostavne) sistemske stave.

V primerih, ko igralec aktivno izbere, da morajo biti nekatere igre vključene v vse kombinacije, se uporablja tudi REDUCERETSYSTEMSPIL. *[Primer: če igralec zahteva, da mora biti 2 od 5 rezultatov v vseh kombinacijah, so na voljo samo 3 trojčki 5 kombinacij, namesto 10]. „REDUCERETSYSTEMSPIL“ in „RED“ v „RED3AF5“ obvestita danski organ za igre na srečo, da vse kombinacije niso del sistema.*

„REDUCERETSYSTEMSPIL“ se lahko uporablja tudi za razširjene sistemske stave.

[Primer: „RED2AF5“ in „RED3AF5“ se lahko združita v „RED2,3AF5“.]

FastOddsTransaktionStruktur

SpilIndskud	Domena: BeløbPositivNegativ10Deci-maler10 Podatkovni tip: decimalni maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	Znesek, ki ga je igralec plačal za vložitev stave. To vključuje tudi vrednost bonusa ali brezplačne stave. Pri izmenjavi stav je treba stave obeh igralcev poslati kot ločeni transakciji in ne združeni v eno transakcijo. Poročati je treba le o ujemajočih se stavah. Pri stavah na razpon je treba o najvišjem vložku, ki ga igralec lahko izgubi, poročati kot SpilIndskud. Pri zgoščenem poročanju o sistemskih stavah: poroča se skupni vložek.

Produkt, MinOcc=0 (uporablja se samo za VirtuelFastOdds in za zgoščeno poročanje o sistemskih stavah)		
SpilProduktNavn	Domena: Tekst45 Podatkovni tip: znak Dolžina podatkov: 45	Za VirtuelFastOdds: ime imetnika dovoljenja za igralni produkt, na primer „nogomet“ ali „vaterpolo“. Imetnik dovoljenja mora uporabiti logično poimenovanje, morda z uporabo znane oznake. Poimenovanje je sledljivo v sistemu iger na srečo imetnika dovoljenja. Za zgoščeno poročanje o sistemskih stavah: „SYSTEMSPIL“ za enostavne in razširjene sistemske stave – vendar „REDUCERETSYSTEMSPIL“, če so nekatere kombinacije odstranjene.

SpilProduktIdentifikation	Domena: TekstKort Podatkovni tip: znak Dolžina podatkov: 100	Za VirtualFastOdds: SpilProduktNavn imetnika dovoljenja je treba nadalje razdeliti. Element mora biti edinstven za vsak dogodek. Na primer SpilProduktNavn = „HorseRacing“ in SpilProduktIdentifikation = „HorseRacingHundested2202271816“ (za dirke v Hundestedu, „ki potekajo“ 27. februarja 2022 ob 18.16 uri). Poimenovanje je sledljivo v sistemu iger na srečo imetnika dovoljenja. Za zgoščeno poročanje o sistemskih stavah: Za enostavne sistemske stave sporočite: „**X**AF**Y**“. Za razširjene sistemske stave sporočite: „**X1, X2 ,…, Xn** AF**Y“** Za različice z odstranjenimi kombinacijami sporočite: „RED**X**AF**Y**“ oziroma „RED**X1, X2 ,..., Xn** AF**Y“** . [Primeri: „3AF5“, „2,3,4AF5“, „RED3AF5“, „RED2,3,4AF5“ Več informacij je na voljo v oddelku: „Zgoščeno poročanje o sistemskih stavah“

Odds	Domena: BeløbPositivNegativ10Deci- maler10 Podatkovni tip: decimalni maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20	Kvote na stavo. Če imetnik licence uporabi vrednost, manjšo od 1, mora danskemu organu za igre na srečo predložiti pojasnilo. Kvote se poročajo kot decimalne kvote, to je, kolikokrat igralec dobi vložek nazaj, vključno s samim vložkom.

	fractionDigits: 10	Če igralec stavi 100 DKK in dobi 500 DKK, če zmaga, vključno s 100 DKK, kar je bil vložek, se kvota sporoči kot 5 („4 za 1“ v britanski terminologiji, „1 za 4“ pa se sporoči kot kvota 1,25). Pri kombinacijah je treba navesti dejanske kvote kombinacije. Posebej za stave na razpon: del razpona, ki je pomemben za stavo, tj. spodnja meja, če je stava „pod“, in zgornja meja razpona, če je stava „nad“. Če ob stavi kvote niso znane (npr. zaradi uporabe „začetne cene“), se ta element izpusti. Posebej za zgoščeno poročanje o sistemskih stavah: če so skupne kvote za vse kombinacije višje od preprostega množenja „Begivenhedsodds“, se sporoči najnižji uporabljeni faktor, za katerega se kvote povečajo. V nasprotnem primeru se sporoči „1“. Primer: če so vse kombinacije povečane za 5 %, se sporoči „1,05“.

Begivenhedsnavn MinOcc=0 MaxOcc=Neomejeno (uporabljeno 0-krat za VirtualFastodds – in za vse druge vrste enkrat za vsak rezultat v kombinaciji – in tako enkrat za „posamezno kombinacijo“. Za zgoščeno poročanje o sistemskih stavah se vsak rezultat, vključen v sistem, poroča enkrat)		
Begivenhedsnavn	Domena: TekstKort Podatkovni tip: znak Dolžina podatka: 100	Pomenljivo ime za dogodek – na primer nogometna tekma ali turnir.
Landekode	Domena: Landekode Podatkovni tip: znak Dolžina podatkov: 3	Koda za „državo“, v katero spada dogodek. Za tekme na turnirjih se uporablja „država“ turnirja – tako je (evropska) liga prvakov EUR ne glede na to, kje tekma poteka. Za golf na turneji European Tour se uporablja EUR itd. Pri tenisu se običajno uporablja WOR, razen če je na primer stava na domačem klubskem tekmovanju v določeni državi. Dovoljene vrednosti: glej Dodatek 2. Kode držav so kode držav MOK, dopolnjene z oznakami za „nogometne države“ Združenega kraljestva, „državo kriketa“ Antilov, oznakami ISO in celin ter sveta.

SpilGevinst	Domena: BeløbPositivNegativ10Deci-maler10 Podatkovni tip: decimalni maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	Znesek, ki ga je igralec osvojil s stavo (vključno z igralčevim vložkom). Če je igralec izgubil stavo in je torej izgubil svoj vložek, je ta znesek enak nič. Če je prišlo do tekme in je rezultat stave tak, da igralec dobi nazaj svoj vložek (na primer Asian Handicap), je treba poročati o dobitku, ki je enak igralčevemu vložku. V primeru stav na razpon mora SpilGevst vključevati del vložka, ki ga igralec ne izgubi. (Delež je opredeljen kot SpilIndskud) Če je igralec izgubil stavo in je torej izgubil svoj vložek, je ta znesek enak nič. Pri zgoščenem poročanju o sistemskih stavah se poroča o skupnem dobitku za sistem .

SpilKommission	Domena: BeløbPositivNegativ10Deci-maler10 Podatkovni tip: decimalni maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	Provizija imetnika licence po morebitnem dogovoru o popustu v zvezi z zagotavljanjem dostopa do stav. Te informacije se na primer uporabljajo za izmenjavo stav. Ta atribut mora vključevati samo provizijo in ni vložek, zmanjšan za dobitke. To je treba sporočiti le, če se zahteva posebna provizija od vložkov ali dobitkov. Danski urad za igre na srečo ne pričakuje, da bo ta vrednost negativna, zato naj se imetniki licenc pred predložitvijo negativnih vrednosti obrnejo na danski organ za igre na srečo. Pri zgoščenem poročanju o sistemskih stavah se poroča o skupni proviziji za sistem.

KasinospilPrSessionStruktur

SpilProduktNavn	Domena: Tekst45 Podatkovni tip: znak Dolžina podatkov: 45	Ime imetnika dovoljenja za igralni produkt. To mora biti razvidno iz imena npr. igralnega avtomata, ki ga igralec vidi. SpilProduktNavn je podskupina vrhunskih skupin danskega urada za igre na srečo, navedenih v SpilKategoriNavn. V zvezi z igrami bingo: Pri poročanju o igrah bingo mora biti SpilProduktNavn edinstven za vsako igro. To velja tudi za isto vrsto iger bingo, ki se igrajo ob dveh različnih časih – te mora biti mogoče identificirati posamično. Tako kot pri drugih igralniških igrah mora biti tudi to ime razumljivo in ga mora biti mogoče najti v igralnem sistemu imetnika dovoljenja. Če je na primer v igri bingo šest igralcev, se mora SpilProduktnavn ponoviti v šestih „KasinospilPrSessionStruktur“, ki so del zadevne igre bingo.

Dodatek 2 – Seznam kod držav

Antili	WIN