

# Ändringar i den danska spelmyndighetens krav på rapportering av speldata

## Version 2.1 av den 10.3.2025

- Rättning av text för Spilproduktnavn för kasinospel online
- Införande av kompakt rapportering av systemspel (obligatoriskt för 256+ kombinationer, frivilligt om det är färre)
- WIN (Västindien) har lagts till som landskod

## Vadhållning med fasta odds inklusive bet exchange och spread betting

För systemspel gäller det generellt att vadhållningarna kan packas upp och rapporteras varje kombination för sig, om det finns färre än 256 kombinationer. För större system är kompakt rapportering obligatorisk. Se avsnittet "Kompakt rapportering av systemspel".

## Kompakt rapportering av systemspel

*inklusive utökade systemspel och reducerade versioner*

För systemspel gäller det generellt att vadhållningarna kan packas upp och rapporteras varje kombination för sig, om det finns färre än 256 kombinationer (vilket innebär att det är tillåtet med så kallat Goliat inklusive tillhörande singlar). För större system är kompakt rapportering obligatorisk.

Det syns att kompakt notering används för att "Produkt" används på ett mycket specifikt sätt, och fältet "Odds" ändrar betydelse, eftersom ett systemspel inte kan definieras av ett aggregerat odds. Den kompakta noteringen innebär betydligt mindre data, vilket också kan vara en fördel om det måste göras rättningar eller om vadhållningarna är delvis stängda. Resten av detta avsnitt beskriver kompakt rapportering – eftersom den uppackade versionen innebär att varje kombination behandlas som ett vad i sig och därför inte behöver beskrivas närmare.

## Enkla systemspel

Ett enkelt systemspel är när alla permutationer av X av Y-utfall spelas ( $1 \leq X \leq Y$ ). Detta aggregeras i ett vad.

I "Produkt" ska följande rapporteras:

SpilProduktnavn: SYSTEMSPIL SpilProduktIdentifikation:

**XAFY** [Exempel: "3AF5"]

För insatsen, och senare för vinsterna, rapporteras detta sammantaget för hela systemspelet.

"Odds": Om oddsen är högre än vad en enkel multiplikation av odds skulle ge, redovisas den förstärkande faktorn. Om olika förstärkande faktorer används, rapporteras den lägsta faktor som används ("1" om minst en kombination är utan förstärkning). (Exempel: Om det läggs till 5 % jämfört med multiplikationen för en trippel anges "1,05".

Jämfört med att rapportera systemspel som enskilda transaktioner, minskar kompakt rapportering således antalet transaktioner och antalet gånger händelse-informationsblocket används. (Exempel: "3AF5" minskas från tio till en transaktion. Användningen av händelse-informationsblocket minskas från 30 till 5.]

### Utökade systemspel

Om utökade systemspel erbjuds är det tillåtet att komprimera rapporten ytterligare. Detta är fallet när man för samma Y-utfall spelar flera systemspel, motsvarande flera värden av X – alla med samma insats per kombination. (Exempel: Full Cover Bets, där "2AF5" "3AF5", "4AF5" och "5AF5" spelas med samma insatser på var och en av de 26 vaden (10 dubblar, 10 tripplar, 5 fyrlingar och 1 femling))

I "Produkt" ska följande rapporteras:

SpilProduktNamn: SYSTEMSPIL

SpilProduktIdentifikation: **X1, X2 ..., Xn AFY** [Exempel: "2,3,4,5AF5"]

Detta kan användas för alla möjliga värden på X, t.ex. även "2,4AF5", om spelaren har valt dubblar och fyrlingar med samma insats.

För insatsen, och senare för vinsterna, rapporteras det sammantaget för hela det utökade systemspelet. För "Odds" tillämpas samma princip som för (enkla) systemspel.

### Systemspel med vissa kombinationer borttagna

Om vissa kombinationer inte kan spelas, t.ex. på grund av att de utesluter varandra eller på grund av att utfallen är korrelerade på något annat sätt, kan denna rapportering också användas i modifierad form. (Exempel: Ett systemspel med fem val, varav två utesluter varandra, eftersom dessa val t.ex. är två lag som tävlar om att vinna samma fotbollsmatch. Detta exempel innehåller endast sju möjliga tripplar, eftersom man inte kan satsa på att bägge lagen ska vinna samma fotbollsmatch.)

I "Produkt" ska följande rapporteras:

SpilProduktNamn: REDUCERETSYSYSTEMSPIL

SpilProduktIdentifikation: REDXAFY [Exempel: "RED3AF5"]

För insatsen, och senare för vinsterna, rapporteras detta sammantaget för hela systemspelet. För "Odds" tillämpas samma princip som för (enkla) systemspel.

I situationer där spelaren aktivt väljer att vissa spel ska ingå i alla kombinationer används även REDUCERETSYSYSTEMSPIL. (Exempel: Om spelaren kräver att två av de fem utfallen ska vara med i alla kombinationer finns det endast tre tripplar av fem val, i

stället för 10]. "REDUCERETSYSYSTEMSPIL" och "RED" i "RED3AF5" informerar Spelmyndigheten om att inte alla kombinationer ingår i systemspelet.

"REDUCERETSYSYSTEMSPIL" kan också användas för utökade systemspel. (Exempel: "RED2AF5" och "RED3AF5" kan aggregeras i "RED2,3AF5".]

## FastOddsTransaktionStruktur

SpillIndskud	<p>Domän: BeløbPositivNegativ10Deci- maler10 Datatyp: decimal</p> <p>maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10</p>	<p>Belopp som spelaren betalt för att ingå vadet. I detta ingår även värdet av en bonus eller ett gratisspel.</p> <p>Vid bet exchange måste båda spelarnas insatser skickas som separata transaktioner och får inte slås ihop i en enda transaktion. Endast matchade vadhållningar ska rapporteras.</p> <p>Genom spread betting måste den maximala insatsen, som spelaren riskerar att förlora, rapporteras som SpillIndskud.</p> <p>För kompakt rapportering av systemspel: den aggregerade insatsen rapporteras.</p>
--------------	--	--

<b>Produkt, MinOcc = 0 (ska endast användas för VirtuelFastOdds och för kompakt rapportering av systemspel)</b>		
SpilProduktNavn	<p>Domän: Tekst45 Datatyp: teckenlängd: 45</p>	<p>For VirtuelFastOdds: Tillståndsinnehavarens namn på spelprodukten, t.ex. "Fotboll" eller "Vattenpolo". Det är upp till tillståndsinnehavaren att ge den en logisk nomenklatur, kanske med hjälp av en känd kod. Nomenklaturen ska vara spårbar i tillståndsinnehavarens spelsystem.</p> <p>För kompakt rapportering av systemspel: "SYSTEMSPIL" för enkla och utökade systemspel – men "REDUCERETSYSYSTEMSPIL" om vissa kombinationer är borttagna.</p>

SpilProduktIdentifikation	Domän: TekstKort Datatyp: teckenlängd: 100	<p>For VirtualFastOdds: En tillståndsinnehavares SpilProduktNavn måste delas upp ytterligare. Elementet ska vara unikt för varje händelse. Till exempel SpilProduktNavn = "HorseRacing" och SpilProduktIdentifikation = "HorseRacingHundested2202271816" (för lopp i Hundested "som ägde rum" den 27 februari 2022 18:16). Nomenklaturen ska vara spårbar i tillståndsinnehavarens spelsystem.</p> <p>För kompakt rapportering av systemspel:</p> <p>För enkla systemspel rapporteras: "XAFY".</p> <p>För utökade systemspel rapporteras: "X1,X2 ,..., Xn AFY"</p> <p>För versioner med kombinationer som tagits bort rapporteras: "REDXAFY"och "REDX1, X2 ,..., Xn respektive AFY".</p> <p>[Exempel: "3AF5", "2,3,4AF5", "RED3AF5","RED2,3,4AF5"</p> <p>Se mer i avsnittet: "Kompakt rapportering av systemspel"</p>
---------------------------	---	---

Odds	Domän: BeløbPositivNegativ10Decimaler10 Datatyp: decimal maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20	<p>Odds på vadet. Om tillståndsinnehavaren använder ett värde under 1 måste en förklaring lämnas till spelmyndigheten.</p> <p>Odds anges som decimalodds, det vill säga antalet gånger spelaren får insatsen tillbaka inkl. själva insatsen.</p>
------	---	--

	fractionDigits: 10	<p>Om spelaren satsar 100 danska kronor och vid vinst får 500 danska kronor, inklusive insatsen på 100 danska kronor, anges oddsen som 5 ("4 mot 1" i brittisk terminologi och omvänt "1 mot 4" ska anges som odds 1,25). För kombinationer måste de faktiska oddsen för kombinationen rapporteras.</p> <p>Särskilt för spread betting: Den del av spridningen som är relevant för vadet rapporteras, det vill säga den lägre gränsen om vadet är "under" och den högre gränsen för spridningen om vadet är "över".</p> <p>Om oddsen är okända vid ingåendet av vadet (t.ex. på grund av användning av ett "startpris") utelämnas detta element.</p> <p>Särskilt för kompakt rapportering av systemspel: Om de totala oddsen för alla kombinationer är högre än en enkel multiplikation av "Begivenhedsodds" rapporteras den lägsta faktorn med vilken produkten förstärks. I annat fall rapporteras "1". Exempel: Om alla kombinationer har fått en boost med 5 %, rapporteras "1,05".</p>
--	--------------------	---

<b>Begivenhedsinformation MinOcc=0 MaxOcc=obegränsat (används noll gånger för VirtueltFastodds. För alla andra typer av spel används den en gång för varje utfall i en kombination – och därmed en gång för en "singel". För kompakt rapportering av systemspel rapporteras det en gång för varje utfall som ingår i systemet)</b>		
Begivenhedsnavn	Domän: TekstKort Datatyp: teckenlängd: 100	Ett talande namn för evenemanget – t.ex. en fotbollsmatch eller en turnering.
Landekode	Domän: Landekode Datatyp: teckenlängd: 3	Kod för det "land" som händelsen tillhör.  För matcher i en turnering används turneringens land – vilket innebär att (europeiska) Champions League är EUR oavsett var matchen äger rum. För golf på Europatouren används EUR och så vidare. Tennis är vanligtvis -WOR, såvida inte t.ex. vadhållningen sker på en inhemsk klubb tävling i ett visst land.  Tillåtna värden: Se bilaga 2.  Landskoderna är den Internationella olympiska kommitténs (IOK) landskoder, kompletterade med Förenade kungarikets koder för "fotbollsnationer", "cricketnationen" Västindien, ISO-koder samt kontinenterna och världen.

SpilGevinst	<p>Domän: BeløbPositivNegativ10Deci- maler10 Datatyp: decimal</p> <p>maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10</p>	<p>Det belopp som spelaren har vunnit på vadet (inklusive spelarens insats). Om spelaren har förlorat vadet och därmed har förlorat insatsen blir detta belopp noll. Om en match har ägt rum och resultatet är att spelaren vinner tillbaka sin insats (t.ex. Asian Handicap) måste en vinst med samma belopp som insatsen rapporteras.</p> <p>För Spread betting ska SpilGevinst inkludera den del av insatsen som spelaren inte förlorar. (Insatsen definieras som i SpilIndskud)</p> <p>Om spelaren har förlorat vadet, och därmed insatsen, blir detta belopp noll.</p> <p>För kompakt rapportering av systemspel är det den aggregerade vinsten för systemet som rapporteras.</p>
-------------	--	--

SpilKommission	<p>Domän: BeløbPositivNegativ10Deci- maler10 Datatyp: decimal</p> <p>maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10</p>	<p>Tillståndsinnehavarens provision efter eventuellt rabattavtal i samband med förmedling av vadhållningen. Denna information används till exempel för bet exchange.</p> <p>Denna upplysning får endast innehålla provision och är inte insatser minus vinster. Den ska endast rapporteras om det begärs en särskild provision från insatserna eller vinsterna.</p> <p>Den danska spelmyndigheten förväntar sig inte ett negativt värde på provisionen – kontakta därför spelmyndigheten innan du lämnar in negativa värden.</p> <p>För kompakt rapportering av systemspel är det den aggregerade provisionen för systemet som rapporteras.</p>
----------------	--	---

## KasinospilPrSessionStruktur

SpilProduktNavn	Domän: Tekst45 Datatyp: teckenlängd: 45	<p>Tillståndsinnehavarens namn på spelprodukten. Detta måste framgå av namnet på t.ex. den spelautomat som spelaren ser.</p> <p>SpilProduktNavn är en undergrupp till den danska spelmyndighetens överordnade grupper som finns förtecknade i SpilKategoriNavn.</p> <p>När det gäller bingospel: Vid rapportering av bingospel måste SpilProduktNavn vara unikt för varje spel. Detta gäller även för samma typ av bingospel som spelas vid två olika tillfällen – det måste vara möjligt att identifiera dessa individuellt. I likhet med andra kasinospel måste namnet vara begripligt, och det måste vara möjligt att hitta i tillståndsinnehavarens spelsystem. Om det till exempel finns sex spelare i bingospelet måste SpilProduktNavn upprepas i de sex "KasinospilPrSessionStruktur" som ingår i det exakta bingospelet.</p>
-----------------	---	---

## Bilaga 2 – Förteckning över landskoder

Västindien

WIN