

5. pants

I. - Eksperimentālā kārtā divu gadu laikā no šajā pantā paredzētā dekrēta stāšanās spēkā administratīvā iestāde, ja to pamato vajadzība apkarot spīdzināšanas vai barbarisma attēlu izplatīšanu, uz ko attiecas Kriminālkodeksa 222-1. pants, var pieprasīt jebkurai personai, kuras darbība ir publicēt tiešsaistes publisko komunikāciju pakalpojumu vai mitināšanas pakalpojumu sniedzējus, izņemt saturu, kas acīmredzami ir pretrunā tam pašam 222-1. pantam. Tā vienlaikus informē interneta piekļuves pakalpojumu sniedzējus.

Ja šāds saturs netiek izņemts divdesmit četru stundu laikā, administratīvā iestāde var paziņot mitināšanas pakalpojumu sniedzējiem to tiešsaistes publisko saziņas pakalpojumu e-pasta adresu sarakstu, kas pārkāpj minēto 222-1. Šādā gadījumā šīm personām ir nekavējoties jāliedz piekļuve šīm adresēm. Tomēr, ja persona, kuras darbība ir publisko komunikāciju tiešsaistes pakalpojuma publicēšana, nav sniegusi 2004. gada 21. jūnija Likuma Nr. 2004-575 par uzticību digitālajai ekonomikai 6. panta III punktā paredzēto informāciju, administratīvā iestāde var veikt šā punkta pirmajā teikumā paredzēto paziņošanu, iepriekš nepieprasot satura izņemšanu saskaņā ar pirmās daļas pirmajā teikumā paredzētajiem nosacījumiem.

Administratīvā iestāde pārsūta attiecīgi pirmajā un otrajā daļā minētos atsaukšanas pieprasījumus un sarakstu kvalificētai personai, ko no savu locekļu vidus ieceļ Francijas Plašsaziņas līdzekļu regulatīvā iestāde uz pilnvaru laiku šajā iestādē. Kvalificētā persona nodrošina, ka atsaukšanas pieprasījumi ir kārtībā un ka tiek ievēroti saraksta sastādīšanas, atjaunināšanas, paziņošanas un izmantošanas nosacījumi. Ja tā konstatē pārkāpumu, tā jebkurā laikā var ieteikt administratīvajai iestādei to izbeigt. Ja administratīvā iestāde neievēro šo ieteikumu, kvalificētā persona var nodot lietu kompetentajai administratīvajai tiesai pagaidu pasākumu noteikšanai vai pēc pieteikuma.

Administratīvā iestāde var arī paziņot e-pasta adreses, kuru saturs ir pretrunā Kriminālkodeksa 222-1. pantam, meklētājprogrammām vai abonētu sarakstiem, kas veic visus vajadzīgos pasākumus, lai apturētu atsauču norādīšanu uz publisko komunikāciju pakalpojumu tiešsaistē. Piemēro šā I punkta trešajā daļā noteikto procedūru.

II. – A. – Ja uz mitināšanas pakalpojuma sniedzēju nekad nav iesniegts pieprasījums saskaņā ar šī panta I punktu izņemt spīdzināšanas vai barbarisma aktu attēlu, uz ko attiecas Kriminālkodeksa 222-1. pants, I. punktā minētā administratīvā iestāde sniedz minētajai personai informāciju par piemērojamām procedūrām un termiņiem vismaz 12 stundas pirms izņemšanas pieprasījuma izsniegšanas.

B. – Ja II daļas A punktā minētais nodrošinātājs nespēj izpildīt atsaukšanas pieprasījumu nepārvaramas varas vai faktiskas neiespējamības iemeslu dēļ, par ko tas nav atbildīgs, tostarp objektīvi pamatotu tehnisku vai operatīvu iemeslu dēļ, tas bez liekas kavēšanās informē administratīvo iestādi, kas izdevusi atsaukšanas pieprasījumu. Pēc šo iemeslu izskatīšanas administratīvā iestāde var uzdot tajā pašā A punktā minētajam pakalpojumu sniedzējam izpildīt atsaukšanas pieprasījumu.

I panta otrajā daļā noteiktais termiņš sākas, tiklīdz ir beigušies šā B panta pirmajā daļā minētie iemesli.

Ja A pantā minētais nodrošinātājs nevar izpildīt atsaukšanas pieprasījumu, pamatojoties uz to, ka tajā ir acīmredzamas kļūdas vai tajā nav pietiekamas informācijas, lai to varētu izpildīt, tas bez liekas kavēšanās informē administratīvo iestādi, kas izdevusi atsaukšanas pieprasījumu, un pieprasa vajadzīgos paskaidrojumus.

Laikposms, kas noteikts I panta otrajā daļā, sākas, kolīdz viesošanas pakalpojuma sniedzējs ir saņēmis šos precizējumus.

C. – Ja mitināšanas pakalpojuma sniedzējs izņem spīdzināšanas vai barbarisma aktu attēlu, uz ko attiecas Kriminālkodeksa 222-1 pants, tas pēc iespējas ātrāk informē satura nodrošinātāju, norādot iemeslus, kuru dēļ attēls tika izņemts, un iespēju pieprasīt nosūtīt atsaukšanas rīkojuma kopiju un tiesības apstrīdēt izņemšanas pieprasījumu kompetentajā administratīvajā tiesā.

Pēc satura nodrošinātāja pieprasījuma mitināšanas pakalpojuma sniedzējs nosūta atsaukšanas rīkojuma kopiju.

Pienākumus, kas noteikti šā C panta pirmajās divās daļās, nepiemēro, ja kompetentā iestāde, kas izdevusi atsaukšanas pieprasījumu, nolemj, ka ir nepieciešams un samērīgi neizpaust informāciju, lai netraucētu pienācīgi veikt Kriminālkodeksa 222-1. pantā minēto nodarījumu profilaksi, atklāšanu, izmeklēšanu un vainīgo saukšanu pie atbildības.

Šādos gadījumos kompetentā iestāde informē mitināšanas pakalpojuma sniedzēju par savu lēmumu, norādot tā piemērošanas ilgumu, kas nedrīkst pārsniegt sešas nedēļas no minētā lēmuma pieņemšanas dienas, un mitināšanas pakalpojuma sniedzējs neizpauž nekādu informāciju par mitināšanas pakalpojuma sniedzēju satura nodrošinātājam.

Šī kompetentā iestāde var pagarināt šo termiņu vēl par 6 nedēļām, ja neizpaušana joprojām ir attaisnojama. Šādos gadījumos tā attiecīgi informē mitināšanas pakalpojuma sniedzēju.

III. - A – Neskarot Administratīvās justīcijas kodeksa L. 521-1. un L. 521-2 pantu, mitināšanas pakalpojuma sniedzēji un satura nodrošinātāji, uz kuriem attiecas pieprasījums, kas iesniegts saskaņā ar šā panta I punktu, izņem spīdzināšanas attēlus vai barbarisma aktus, uz kuriem attiecas Kriminālkodeksa 222-1 pants, kā arī šī panta I punktā minētā kvalificētā persona var lūgt Administratīvās tiesas priekšsēdētājam vai tā deleģētajam magistrātam šī lūguma atcelšanu 48 stundu laikā no tā saņemšanas vai, satura nodrošinātāja gadījumā, no brīža, kad mitināšanas pakalpojuma sniedzējs to informējis par satura izņemšanu.

B. – Lēmumu par atsaukšanas rīkojuma likumību pieņem 72 stundu laikā pēc lietas nodošanas. Lieta tiek izskatīta atklāti.

C. – Spriedumus, kas pieņemti par lēmuma likumību saskaņā ar šā panta II(A) punktu var pārsūdzēt 10 dienu laikā pēc to paziņošanas. Šādā gadījumā apelācijas jurisdikcija pieņem lēmumu trīs mēnešu laikā pēc tam, kad lieta ir nodota izskatīšanā.

IV. – Šā panta piemērošanas noteikumus un nosacījumus nosaka ar dekrētu.

V. – Ne vēlāk kā trīs mēnešus pirms eksperimenta pabeigšanas valdība iesniedz parlamentam novērtējuma ziņojumu par eksperimentu, lai noteiktu, vai tas būtu jāpadara par pastāvīgu eksperimentu. Šajā ziņojumā jo īpaši norāda administratīvajai iestādei iesniegto brīdinājumu skaitu, izņemšanas pieprasījumu skaitu, prokuratūras pieprasījumu skaitu, piemēroto sodu skaitu un radušās grūtības, jo īpaši saistībā ar attiecīgā satura raksturojumu.

40. pants

I. – Eksperimentāli un 3 gadu laikā no šā likuma izsludināšanas tiek piedāvātas spēles, kuras tiek piedāvātas, izmantojot tiešsaistes publiskās saziņas pakalpojumu, kas sniedz iespēju pilngadīgiem spēlētājiem, kuri ir ieguldījuši finansiālus upurus, iegūt, pamatojoties uz mehānismu, kas ietver laimes izmantošanu, monetizējamus digitālos objektus, izņemot jebkādas naudas ieguvumus likumīgā maksāšanas līdzekļa veidā, ar nosacījumu, ka šos objektus nevar tieši vai netieši ar kādas fiziskas vai juridiskas personas starpniecību nodot pret atlīdzību ne spēļu uzņēmumam, kas tos izdevis, ne fiziskai vai juridiskai personai, kas darbojas ar to.

Monetizējami digitāli objekti šīs I punkta nozīmē ir spēļu elementi, kas vieniem spēlētājiem piešķir vienu vai vairākas ar spēli saistītas tiesības un ko var tieši vai netieši nodot par atlīdzību trešām personām.

Valsts padomes dekrētā, kas pieņemts pēc apspriešanās ar Valsts azartspēļu iestādi un pēc apspriešanās ar apvienībām, kas pārstāv vietējos ievēlētos pārstāvjus, kā arī azartspēļu un videospēļu nozari, nosaka nosacījumus, saskaņā ar kuriem, atkāpjoties no pirmās daļas, papildus var piešķirt atlīdzību, kas nav monetizējami digitālie objekti.

Šis dekrēts nosaka šo atlīdzības veidu, izslēdzot jebkādu atlīdzību likumīgā maksāšanas līdzeklī. Tajā ir noteikti arī maksimālā apmēra noteikšanas kritēriji, kas piemērojami šādu balvu piešķiršanai, tostarp šo balvu maksimālā proporcija, ko naudas izteiksmē izsakāmu digitālo objektu spēļu uzņēmums kalendārajā gadā var piešķirt visiem vienas spēles dalībniekiem. Šī maksimālā proporcija nedrīkst pārsniegt 25 % no apgrozījuma, kas gūts no šā uzņēmuma monetizējamo digitālo objektu spēļu darbības šajā spēlē tajā pašā kalendārajā gadā, ievērojot katram spēlētājam noteikto gada maksimālo apjomu.

Monetizējami digitālo objektu azartspēļu uzņēmumi nodrošina azartspēļu darbību integritāti, uzticamību un pārredzamību, kā arī nepilngadīgo aizsardzību. Tās nodrošina, ka nepilngadīgajiem ir aizliegts spēlēt azartspēles, un novērš pārmērīgas vai patoloģiskas azartspēles, krāpnieciskas vai noziedzīgas darbības, kā arī nelikumīgi iegūtu līdzekļu legalizāciju un terorisma finansēšanu.

II. – Eksperimentāli atļauto spēļu kategoriju sarakstu saskaņā ar šajā pantā izklāstītajiem nosacījumiem nosaka ar dekrētu Valsts padomē pēc atzinuma saņemšanas no Nacionālās azartspēļu pārvaldes, kuras apsvērumos jo īpaši ņem vērā nelegālu tiešsaistes azartspēļu piedāvājumu attīstības riskiem un pēc konsultācijām ar asociācijām, kas pārstāv vietējos vēlētos pārstāvjus un azartspēļu un videospēļu nozari.

III. – Valdība sadarbībā ar Nacionālo azartspēļu pārvaldi 18 mēnešu laikā no šā likuma izsludināšanas iesniedz parlamentam I apakšpunktā paredzētā eksperimenta progresu ziņojumu. Šajā ziņojumā iekļauj informāciju, kas jo īpaši attiecas uz monetizējamo digitālo objektu spēļu tirgus izstrādi, novērtējumu par ekonomisko ietekmi uz dažāda veida spēlēm, jo īpaši azartspēļu un videospēļu nozari, šī eksperimenta ietekmes uz veselību novērtējumu un monetizējamo digitālo objektu spēļu uzņēmumu veikto pasākumu efektivitātes novērtējumu, lai aizsargātu spēlētājus un cīnītos pret naudas atmazgāšanu un terorisma finansēšanu.

IV. – Ne vēlāk kā sešus mēnešus pirms eksperimenta beigām valdība iesniedz parlamentam novērtējuma ziņojumu par eksperimenta ietekmi, ierosinot turpmāko rīcību.

41. pants

I. – A. – Jebkura juridiska persona, kas plāno publiski piedāvāt spēles, kā noteikts 40. pantā, to iepriekš paziņo Valsts spēļu iestādei.

B. – Valsts padomes dekrētā, kas izdots pēc apspriešanās ar Francijas datu aizsardzības iestādi un Nacionālo azartspēļu pārvaldi, ir izklāstīta informācija, ka monetizējamu digitālo objektu azartspēļu uzņēmumam ir jāpaziņo šai iestādei, lai tā varētu nodrošināt, ka spēle pieder pie spēles ar monetizējamiem digitāliem objektiem 40. panta izpratnē un ka tās darbība ir saderīga ar to, ka sabiedrība ievēro tā paša 40. panta I punktā un šajā pantā noteiktos pienākumus.

C. – Valsts spēļu pārvalde nosaka kārtību, kādā iesniedzama deklarācija, un tās saturu.

Monetizējams digitālo objektu azartspēļu uzņēmums nekavējoties informē Valsts spēļu iestādi par jebkādam būtiskām izmaiņām attiecībā uz kādu no deklarācijas lietas elementiem.

D. – Spēļu piedāvājums sabiedrībai var tikt piedāvāts tikai tad, ja sabiedrības juridiskā adrese ir reģistrēta vai nu Eiropas Savienības dalībvalstī, vai citā Eiropas Ekonomikas zonas līguma dalībvalstī, kas ar Franciju ir noslēgusi nolīgumu, kurā ietverta administratīvas palīdzības klauzula cīņai pret izvairīšanos no nodokļu maksāšanas un nodokļu apiešanu. Uzņēmums norāda personu vai personas, kuru domicils ir Francijā un kuras ir atbildīgas par to.

II. – Uzņēmumi, kas piedāvā spēles ar monetizējamiem digitāliem priekšmetiem, ir nepieciešami, lai novērstu nepilngadīgo, pat emancipētu nepilngadīgo, piedalīšanos spēlē par atlīdzību. Šajā nolūkā viņi izmanto vecuma pārbaudes sistēmu, kas atbilst Eiropas Parlamenta un Padomes 2016. gada 27. aprīļa Regulai (ES) 2016/679 par fizisku personu aizsardzību attiecībā uz personas datu apstrādi un šādu datu brīvu apriti un ar ko atceļ Direktīvu 95/46/EK (Vispārīgā datu aizsardzības regula) un 1978. gada 6. janvāra Likumu Nr. 78-17 par datu apstrādi, datu datnēm un pilsoniskajām brīvībām. Viņi arī parāda ziņu uz spēles interfeisa brīdinājumu, ka šī spēle ir aizliegta nepilngadīgajiem.

III. – Dalība spēlē ar monetizējamiem digitālajiem objektiem par atlīdzību ir atkarīga no spēlētāja konta izveides pēc spēlētāja nepārprotama pieprasījuma. Šo kontu nevar atvērt, iepriekš nepārbaudot spēlētāja pilngadīgā statusu un identitāti. Naudas izteiksmē pārvērsto digitālo objektu spēļu uzņēmums šādas pārbaudes veikšanai izmanto visus noderīgos līdzekļus.

Naudas izteiksmē pārvērsto digitālo objektu spēļu uzņēmums var atvērt tikai vienu kontu katram spēlētājam.

Valsts padomes dekrētā, kas pieņemts pēc Valsts spēļu pārvaldes atzinuma, ir precizētas procedūras spēlētāju kontu atvēršanai, pārvaldīšanai un slēgšanai, ko veic azartspēļu sabiedrība.

IV. – Monetizējamais digitālais azartspēļu objekts, ko emitējusi azartspēļu sabiedrība, kā definēts 40. pantā, nevar iegādāties par atlīdzību ne šī sabiedrība, ne tieši, ne ar starpnieku, ne sabiedrība, ko tā kontrolē Tirdzniecības kodeksa L. 233-16. panta nozīmē.

V. – Lai uzņēmumi varētu veikt savus uzdevumus, tie glabā Valsts azartspēļu iestādei pieejamus datus par spēlētājiem, azartspēļu notikumiem un saistītajiem finanšu darījumiem.

Iestāde var izmantot šos datus, lai meklētu un identificētu jebkuru spēlētāja veiktu darbību, kas var būt krāpšana, nelikumīgi iegūtu līdzekļu legalizēšana vai terorisma finansēšana.

Valsts padomes dekrētā, kas izdots pēc apspriešanās ar Nationale de l'Informatique et des Libertés komisiju un Valsts azartspēļu iestādi, precizēs šādu datu sarakstu, to formātu un nosūtīšanas kārtību, kā arī kārtību, kādā valsts azartspēļu iestāde veic pārbaudes, pamatojoties uz šiem datiem.

VI. – Spēles ar monetizējamiem digitāliem priekšmetiem, kuru pamatā ir sacensības vai sporta pasākumi, var piedāvāt tikai tad, ja ir ievērotas Sporta kodeksa L. 333-1. panta pirmajā daļā paredzētās lietošanas tiesības, un notiek ar attiecīgo sacensību vai sporta pasākumu organizatoru piekrišanu.

VII. – Deleģētās federācijas L. 131-14. panta izpratnē, vajadzības gadījumā saskaņojot ar profesionālajām līgām, ko tās ir izveidojušas, paredz noteikumus, kuru mērķis ir aizliegt sporta sacensību vai pasākumu dalībniekiem, kuru saraksts ar dekrētu ir noteikts:

1. tieši vai ar starpnieku piedalīties spēlēs ar monetizējamiem digitāliem objektiem, kuru pamatā ir sacensības vai sporta pasākumi savā disciplīnā;
2. tieši vai ar starpnieku pārsūtīt monetizējamus digitālos objektus, kas pārstāv elementu, kurš saistīts ar kādu no konkursiem vai notikumiem to disciplīnā;
3. sniegt trešām personām privilēģētu informāciju, kas iegūta to profesijas vai pienākumu veikšanas laikā un kas nav zināma sabiedrībai un ko, visticamāk, izmantos spēlēs ar monetizējamiem digitāliem objektiem, pamatojoties uz sacensībām vai sporta pasākumiem viņu disciplīnā.

VIII. – A. – Uzņēmums, kas piedāvā spēles ar monetizējamiem digitāliem priekšmetiem, kuru pamatā ir reālas zirgu skriešanās sacīkstes, var organizēt šādas spēles tikai kalendārā uzskaitītajās sacīkstēs saskaņā ar 1891. gada 2. jūnija likuma 5-1. pantu, kura mērķis ir reglamentēt zirgu skriešanās sacīkšu atļaušanu un darbību.

B. – Pirms izmantot šā VIII pielikuma A daļā minētos zirgu skriešanās sacīkšu datus, sabiedrība noslēdz līgumu ar Francijas vai ārvalstu sacīkšu organizētāju sabiedrību vai tās aģentu. Šajā līgumā nedrīkst iekļaut ekskluzivitātes klauzulu par labu konkrētam uzņēmumam.

Šā B punkta pirmajā daļā paredzētajā līgumā ir noteikts, ka zirgu skriešanās sacīkšu datu izmantošana, ko veic azartspēļu uzņēmums ar monetizējamu digitālo objektu, atbilst vērtībām, kas izriet no dekrētā paredzētajām mātesuzņēmumu sabiedrisko pakalpojumu sniegšanas saistībām.

C. – Zirgu skriešanās sacīkšu kodeksā iekļauj noteikumus, kuru mērķis ir novērst to, ka žokeji un treneri:

1. tieši vai ar starpnieku piedalās spēlēs ar monetizējamiem digitāliem priekšmetiem, kuru pamatā ir zirgu skriešanās sacīkstes, kurās viņi piedalās;
2. tieši vai ar starpnieku nodod monetizējamus digitālos objektus, kuru pamatā ir zirgu skriešanās sacīkstes, kurās tie piedalās;
3. sniedz trešām personām privilēģētu informāciju, kas iegūta to profesijas vai pienākumu veikšanas laikā un kas nav zināma sabiedrībai un ko, visticamāk, izmantos spēlēs ar monetizējamiem digitāliem priekšmetiem, kuru pamatā ir zirgu skriešanās sacīkstes, kurās tās piedalās.

IX. – Aizliegumi un ierobežojumi saskaņā ar leikšējās drošības kodeksa L. 320-12. un L. 320-14. pantu attiecas uz komerciāliem paziņojumiem par labu monetizējamam digitālo objektu spēju uzņēmumam, kas eksperimentāli pilnvarots saskaņā ar šā likuma 40. pantu.

Par aizliegumu un ierobežojumu neievērošanu, kas minēti šā IX panta pirmajā daļā, tiek piemērots sods saskaņā ar leikšējās drošības kodeksa L. 324-8-1. pantu.

Apvienības, kuru statūtos noteiktais mērķis ir cīņa pret atkarību un kuras notikuma dienā ir pienācīgi reģistrētas vismaz piecus gadus, var izmantot civilpersonām piešķirtās tiesības par šā IX panta otrajā daļā paredzētajiem nodarījumiem. Tādas pašas tiesības var īstenot Patērētāju apvienības, kas minētas Patērētāju kodeksa L. 621-1. pantā, un ģimeņu apvienības, kas minētas Sociālo darbību un ģimenes kodeksa L. 211-1. un L. 211-2. pantā.

X. – Valsts azartspēļu iestāde ar pamatotu lēmumu var pieprasīt monetizējamai digitālai azartspēļu sabiedrībai atsaukt jebkādu komerciālu paziņojumu, kas tieši vai netieši mudina nepilngadīgos spēlēt vai ir saistīts ar kūdīšanu uz pārmērīgu azartspēļu praksi.

XI. – Monetizējams digitālo objektu azartspēļu uzņēmums novērš pārmērīgu vai patoloģisku uzvedību azartspēlēs, jo īpaši, izveidojot pašizslēgšanas mehānismus un pašierobežojošas ierīces, lai pavadītu un spēlētu laiku saskaņā ar Valsts padomes dekrētā noteikto kārtību, kas izdots pēc Nacionālās azartspēļu uzraudzības iestādes atzinuma saņemšanas.

Tā arī pastāvīgi un viegli pieejamā veidā sniedz spēlētājam ar azartspēlēm saistīto datu kopsavilkumu, lai to kontrolētu.

XII. – Monetizējams digitālo objektu azartspēļu uzņēmums nedrīkst sūtīt nekādu komerciālu paziņojumu nepilngadīgām personām vai konta turētājiem, kas gūst labumu no pašizslēgšanas pasākuma, kas piemērojams tās rīkotajām spēlēm.

XIII. – Komerciālā saziņa, ko veic persona, kura ir iesaistīta komerciālā ietekmē, izmantojot elektroniskos līdzekļus, kā definēts 2023. gada 9. jūnija Likuma Nr. 2023-451 1. pantā, kuras mērķis ir regulēt komerciālo ietekmi un apkarot ietekmētāju ļaunprātīgu izmantošanu sociālajos tīklos, kuru mērķis ir tieši vai netieši veicināt monetizējamu digitālo objektu azartspēļu uzņēmuma vai paša uzņēmuma piedāvāšanu tikai tiešsaistes platformās, kas piedāvā tehnisku iespēju izslēgt no minētā satura auditorijas visus lietotājus, kas jaunāki par astoņpadsmit gadiem, ja minētās personas efektīvi aktivizē šo izslēgšanas mehānismu.

XIV. – Jebkuram monetizējamam digitālo objektu spēju uzņēmumam, kā arī jebkurai fiziskai vai juridiskai personai, kas darbojas ar to saskaņoti, ir aizliegts piešķirt spēlētājiem aizdevumus likumīgā maksāšanas līdzeklī vai digitālos aktīvos L. 54-10-1. panta izpratnē, vai tieši vai netieši izveidot mehānismus, kas ļauj spēlētājiem piešķirt viens otram aizdevumus likumīgā maksāšanas līdzeklī vai digitālos aktīvos tā paša L. 54-10-1. panta nozīmē, lai nodrošinātu monetizējamu digitālo objektu iegāde vai jebkura cita atlīdzība, ko var piešķirt un noteikt ar Valsts padomes dekrētu, kas minēts šī likuma 40. panta I daļā.

Tiešsaistes publiskie komunikācijas pakalpojumi, kuros monetizējamu digitālo objektu azartspēļu uzņēmumi piedāvā spēles ar monetizējamiem digitāliem objektiem, nedrīkst ietvert reklāmu par labu uzņēmumam, kas varētu piešķirt aizdevumus spēlētājiem vai atļaut aizdevumus starp spēlētājiem, vai jebkādu saiti uz vietni, kas piedāvā šādu aizdevuma piedāvājumu.

XV. – Monetizējamu digitālo objektu azartspēļu sabiedrība informē spēlētājus par riskiem, kas saistīti ar pārmērīgi lielām vai patoloģiskām azartspēlēm, ar brīdinājumu, kas noteikts veselības ministra

rīkojumā, kurš izdots pēc Valsts spēļu pārvaldes atzinuma. Ziņojuma attēlošanas tehnisko kārtību nosaka Valsts spēļu iestāde.

XVI. - A. - Monetizējamu digitālo objektu azartspēļu sabiedrībām ir piemērojami Monetārā un finanšu kodeksa V grāmatas I nodaļas 2.-7. pantā un VI sadaļas II nodaļā paredzētie pienākumi, kā arī tieši piemērojamie Eiropas noteikumi par cīņu pret nelikumīgi iegūtu līdzekļu legalizēšanu un terorisma finansēšanu, tostarp Eiropas noteikumi par ierobežojošiem pasākumiem, kas pieņemti saskaņā ar Līguma par Eiropas Savienības darbību 75. vai 215. pantu, kā arī noteikumi, kas pieņemti saskaņā ar šo pašu 215. pantu citiem mērķiem.

Valsts azartspēļu iestāde uzrauga, kā uzņēmumi ievēro šā A punkta pirmajā daļā noteiktos pienākumus.

Valsts azartspēļu iestāde novērtē uzņēmumu radītos riskus, kā arī šo uzņēmumu veikto pasākumu rezultātus, lai apkarotu krāpšanu, nelikumīgi iegūtu līdzekļu legalizāciju un terorisma finansēšanu. Šajā sakarā tā var sniegt norādījumus.

Valsts azartspēļu iestāde dokumentu un pārbaūžu uz vietas metodes, intensitāti un biežumu proporcionāli pielāgo konstatētajiem riskiem. Tas ņem vērā tehniskos parametrus spēlēm ar monetizējamo digitālo objektu.

Jebkurš monetizējamu digitālo objektu spēļu uzņēmumu pārkāpums saistībā ar šī A punkta pirmajā daļā minētajiem pienākumiem var izraisīt naudas un finanšu kodeksa L. 561-40. pantā paredzētās sankcijas, izņemot tā paša L. 561-40. panta I 4. punktā paredzētās sankcijas.

Nacionālo sankciju komisija, kas minēta Monetārā un finanšu kodeksa L. 56138. pantā, tiks informēta par visiem Nacionālās azartspēļu uzraudzības iestādes konstatētajiem pārkāpumiem un, ja nepieciešams, piemēros atbilstošu sankciju vai sankcijas.

B. - Šī XVI daļa stājas spēkā 18 mēnešus pēc šā likuma izsludināšanas.

XVII. - Valsts azartspēļu iestāde uzrauga, kā monetizējami digitālo objektu azartspēļu uzņēmumi pilda savus juridiskos un regulatīvos pienākumus. Tā cīnās pret šādu spēļu nelikumīgiem piedāvājumiem, neskarot tās rīcību, lai apkarotu nelikumīgus azartspēļu piedāvājumus, piemēram, tiešsaistes kazino azartspēļu piedāvājumus. Tā ņem vērā tehniskos parametrus spēlēm ar monetizējamo digitālo objektu. Tā arī nodrošina, ka tiek ievērots mērķis nodrošināt dažādu spēļu veidu līdzsvarotu darbību, lai izvairītos no dažādu nozaru ekonomiskās destabilizācijas. Veicot pārbaudes, tā var pajauties uz jebkādiem ziņojumiem par monetizējamu digitālo priekšmetu azartspēļu uzņēmumiem uzlikto juridisko un regulatīvo pienākumu pārkāpumu.

XVIII. - Nacionālās spēļu iestādes valde pieņem lēmumus par spēlēm ar monetizējamiem digitāliem objektiem.

Ar tādiem pašiem nosacījumiem kā tie, kas paredzēti 2010. gada 12. maija Likuma Nr. 2010476 37. pantā par atvērtību konkurencei un tiešsaistes azartspēļu nozares regulēšanu, padome var deleģēt priekšsēdētājam vai, viņa prombūtnes vai nespējas gadījumā, citam tās loceklim pilnvaras pieņemt atsevišķus lēmumus, kas ir tās kompetencē.

XIX. - Lai veiktu tai uzticētos uzdevumus, Valsts azartspēļu iestāde var vākt visu nepieciešamo informāciju un dokumentus, kas ir monetizējamu digitālo priekšmetu azartspēļu uzņēmumu rīcībā, un intervēt jebkuru personu, kas varētu sniegt savu informāciju.

Iepriekš minētā 2010. gada 12. maija likuma Nr. 2010-476 42. panta II daļā minētās Nacionālās azartspēļu pārvaldes amatpersonas un aģenti veic administratīvu izmeklēšanu, lai nodrošinātu, ka uzņēmumi pilda savus pienākumus. Šajā sakarā viņi var lūgt monetizētiem digitālo objektu spēļu uzņēmumiem jebkādu noderīgu informāciju vai dokumentus. Tās personas klātbūtnē, kuru šim nolūkam izraudzījusies sabiedrība, var piekļūt telpām, ko sabiedrība izmanto uzņēmējdarbības vajadzībām, izņemot to šo telpu daļu, ko attiecīgā gadījumā izmanto kā mājokli. Tās izdara visus konstatējumus un šajā gadījumā var saņemt visu attiecīgo dokumentu kopijas.

Īstenojot šīs izmeklēšanas pilnvaras, monetizējami digitālo priekšmetu azartspēļu uzņēmumi viņiem nevar uzlikt dienesta noslēpumu. Administratīvās izmeklēšanas tiek ierakstītas protokolā.

Lai konstatētu, ka spēles monetizējamus digitālos objektus piedāvā persona, kura nav iesniegusi šā panta I punktā paredzēto deklarāciju vai ka šāds piedāvājums tiek veicināts, šīs amatpersonas un aģenti var arī bez kriminālatbildības:

1. saskaņā ar pieņemto identitāti piedalīties elektroniskā apmaiņā monetizējamā digitālā priekšmeta spēļu vietnē, jo īpaši tiešsaistes spēļu sesijā. Pieņemtās identitātes izmantošana neietekmē izdarīto konstatējumu likumību;
2. ar šādiem līdzekļiem izgūt, iegūt vai saglabāt pierādījumus un datus par personām, kas varētu būt šo nodarījumu izdarītāji, un par izmantotajiem bankas kontiem;
3. izrakstīt, nosūtīt, atbildot uz skaidru pieprasījumu, iegūt vai saglabāt nelikumīgu saturu.

Tiklīdz šādas darbības ir spēkā neesošas, tās nedrīkst mudināt citus izdarīt noziedzīgu nodarījumu.

Nosacījumi, saskaņā ar kuriem šajā XIX sadaļā minētie ierēdņi un pārstāvji veic 1^o punktā paredzētos konstatējumus, un 3. punktā paredzētie akti ir precizēti Valsts padomes dekrētā, kas izdots pēc apspriešanās ar Valsts azartspēļu iestādi.

XX. – Ja monetizējama digitāla priekšmeta azartspēļu sabiedrība nepilda savas juridiskās saistības, jo īpaši tās, kas noteiktas 40.I panta vai šā panta II daļā, valsts azartspēļu iestāde jebkurā laikā pēc sacīkstes principa var aizliegt turpināt šādu spēļu darbību vai noteikt nosacījumus, ko tā nosaka.

XXI. – Pildot savus pienākumus kontrolēt spēles ar monetizējamiem digitāliem objektiem, Nacionālā azartspēļu iestāde sadarbojas ar iestādēm, kas minētas iepriekšminētā 2010. gada 12. maija likuma Nr. 2010476 391. pantā saskaņā ar tajā pašā 391. pantā izklāstītajiem nosacījumiem.

XXII. – Lai uzraudzītu, kā monetizējami digitālo priekšmetu spēļu uzņēmumi ievēro savus pienākumus, Iestādes priekšsēdētājs valsts vārdā var slēgt nolīgumus ar citu Eiropas Savienības dalībvalsti vai citu Eiropas Ekonomikas zonas līguma dalībvalsti azartspēļu regulatīvajām iestādēm, lai apmainītos ar analīzi un kontroles rezultātiem, ko veikušas šīs iestādes un pati Iestāde attiecībā uz digitālu monetizējamu priekšmetu azartspēļu uzņēmumiem.

XXIII. - Valsts azartspēļu iestādes sankciju komisija ir atbildīga par šā panta XXV punktā minēto sankciju piemērošanu monetizējamu digitālo priekšmetu azartspēļu uzņēmumiem.

XXIV. – A. – Neskarot Monetārā un finanšu kodeksa L. 56138. pantu, Nacionālās azartspēļu iestādes Sankciju komiteja var piemērot sankcijas monetizējamam digitālo objektu spēļu uzņēmumam saskaņā ar iepriekš minētā 2010. gada 12. maija likuma Nr. 2010476 43. pantā izklāstītajiem nosacījumiem.

B. – Neskarot Valsts sankciju komisijas pilnvaras, kas paredzētas L. 561-38. pantā, saskaņā ar Monetāro un finanšu kodeksu Valsts Spēļu iestādes padome var nolemt uzsākt sankciju procedūru

pret monetizējamu digitālo priekšmetu azartspēļu sabiedrību, kas nav izpildījusi vai nepilda savus normatīvos vai regulatīvos pienākumus, vai kas nav ievērojusi vai neievēro tai adresētus norādījumus. Pēc tam tā paziņo attiecīgajiem uzņēmumiem par iebildumiem un nodod lietu Sankciju komitejai.

C – Pirms šāda paziņojuma, ja monetizējama digitāla objekta azartspēļu uzņēmums nepilda savus juridiskos vai regulatīvos pienākumus vai neievēro tam adresētus norādījumus, Valsts spēļu iestādes priekšsēdētājs var atgādināt par tās juridiskajām saistībām vai, ja novērotā neizpilde, visticamāk, tiks novērsta, izdot oficiālu paziņojumu, pieprasot to ievērot priekšsēdētāja noteiktajā termiņā. Ārkārtas situācijā šo termiņu var noteikt divdesmit četras stundas. Vajadzības gadījumā priekšsēdētājs izbeidz oficiālā paziņojuma procedūru. Priekšsēdētājs var lūgt Valsts spēļu iestādes padomi publiskot oficiālo paziņojumu. Šajā gadījumā lēmums izbeigt oficiālā paziņojuma procedūru tiek publicēts tādā pašā veidā.

D. – Valsts spēļu iestādes sankciju komisija pirms šā panta XXV pantā paredzēto sankciju piemērošanas var uzklaut jebkuru personu, kuras uzklautšana tā uzskata par lietderīgu. Nosacījumi tāda dokumenta izpaušanai trešai personai, kas saistīts ar uzņēmējdarbības konfidencialitāti, ir definēti Valsts padomes dekrētā.

XXV. – A. – Valsts spēļu iestādes Sankciju komiteja atkarībā no pārkāpuma smaguma var piemērot vienu no šādām sankcijām monetizējamu digitālo objektu azartspēļu uzņēmumiem:

1. brīdinājums;
2. spēles darbības pagaidu apturēšanu uz laiku, kas nepārsniedz 3 mēnešus;
3. uz laiku, kas nepārsniedz 3 gadus, aizliegums rīkot spēli vai visas attiecīgās spēles;
4. aizliegums operatoram uz laiku līdz 3 gadiem turpināt spēlēt spēles ar monetizējamiem digitāliem objektiem.

B. – Iepriekš minētā 2010. gada 12. maija likuma Nr. 2010-476 43. panta V punkts attiecas uz monetizējamiem digitālo objektu azartspēļu uzņēmumiem un to spēļu operāciju darbībām.

C. – Ja monetizējamo digitālo objektu azartspēļu uzņēmums sniedz neprecīzu informāciju, atsakās sniegt pieprasīto informāciju vai kavē izmeklēšanu, ko veic amatpersonas vai pārstāvji, kas pilnvaroti saskaņā ar šā panta XIX punktu, Sankciju komiteja var uzlikt naudas sodu līdz EUR 100 000.

D. – Iepriekšminētā 2010. gada 12. maija likuma Nr. 2010-476 43. panta X punkts ir piemērojams monetizējamiem digitālo objektu spēļu uzņēmumiem, uz kuriem attiecas šī XXV likuma A un B daļā minētās sankcijas.

XXVI. – Iepriekšminētā 2010. gada 12. maija likuma Nr. 2010-476 44. pants ir piemērojams sodiem, kas var tikt piemēroti saskaņā ar šī panta XXV. pantu par uzņēmumiem, kas pārvalda spēles ar monetizējamiem digitāliem priekšmetiem.

XXVII. – Iepriekšminētā 2010. gada 12. maija Likuma Nr. 2010-476 56. panta I punktā paredzētās sankcijas attiecas uz fiziskām un juridiskām personām, kas publiski piedāvā vai nodrošina spēles ar monetizējamiem digitāliem priekšmetiem, iepriekš neiesniedzot šā panta I daļā paredzēto deklarāciju.

Ikvienam, kas jebkādā veidā reklamē vietni, kurā publiski pieejamas spēles ar monetizējamiem digitāliem priekšmetiem, kas ir nelikumīgi, piemēro naudas sodu EUR 100 000 apmērā. Tiesa var palielināt naudas soda apmēru līdz četras reizes lielāku par reklāmas izdevumu summu, kas iztērēta par nelikumīgu darbību.

XXVIII. – Valsts spēļu pārvaldes priekšsēdētājs izdos oficiālu paziņojumu uzņēmumam, kura tiešsaistes spēļu piedāvājums ar monetizējamiem digitāliem objektiem ir pieejams Francijas teritorijā un kurš nav deklarējis sevi, vai personai, kura reklamē tiešsaistes spēļu piedāvājumu ar monetizējamiem digitāliem priekšmetiem, ko piedāvā uzņēmums, kas nav sevi deklarējis, lai izbeigtu šo darbību. Šis oficiālais paziņojums, ko var izsniegt, izmantojot jebkākus līdzekļus, ar kuriem var noteikt saņemšanas datumu, atsaucas uz šā likuma noteikumiem un aicina saņēmēju iesniegt savus apsvērumus piecu dienu laikā.

Nacionālās azartspēļu pārvaldes priekšsēdētājs 2004. gada 21. jūnija Likuma Nr. 2004-575 par uzticību digitālajai ekonomikai 6. panta I. punkta 2. apakšpunktā minētajām personām nosūta oficiālo paziņojumu kopiju, kas nosūtīta šā XXVII pirmajā daļā minētajām personām. Viņš pieprasa šīm pašām personām veikt visus pasākumus, lai novērstu piekļuvi šim nelikumīgajam saturam, un aicina tās iesniegt savus komentārus piecu dienu laikā. Oficiālu paziņojumu un rīkojumu tām nosūta, izmantojot jebkākus līdzekļus, ar kuriem var noteikt saņemšanas datumu.

Kad ir beigušies visi šī XXVIII pirmajās divās daļās minētie termiņi, Nacionālās azartspēļu pārvaldes priekšsēdētājs par to informē arī minētā 2004. gada 21. jūnija likuma Nr. 2004-575 6. panta I punkta 1. apakšpunktā minētās personas, kā arī jebkuru personu, kas izmanto meklētājprogrammu vai direktoriju, tiešsaistes saskarņu elektroniskajām adresēm, kuru saturs ir nelikumīgs, un uzdod tai veikt visus vajadzīgos pasākumus, lai novērstu piekļuvi tām vai pārtrauktu atsaukšanos uz tām, termiņā, ko viņa nosaka un kas nedrīkst būt mazāks par 5 dienām.

Šā XXVIII trešās daļas piemērojamībai tiešsaistes saskarne ir jebkura programmatūra, tostarp tīmekļa vietne, tīmekļa vietnes daļa vai lietojumprogramma, ko uztur profesionālis vai kas darbojas viņa vārdā un kas ļauj galalietotājiem piekļūt viņa piedāvātajām precēm vai pakalpojumiem.

Par to pasākumu neievērošanu, kas noteikti saskaņā ar šo pašu trešo daļu, tiek piemērots sods, kas minēts iepriekšminētā 2004. gada 21. jūnija likuma Nr. 2004-575 6. panta V B daļā. Pie Valsts spēļu iestādes priekšsēdētāja var vērsties arī prokuratūra un jebkura fiziska vai juridiska persona, kas ir ieinteresēta celt prasību, lai tā varētu īstenot pilnvaras, kas viņam piešķirtas saskaņā ar šo pantu.

XXIX. – No 2024. gada 30. decembra XIV pantu lasa šādi:

“ XIV. – Jebkuram monetizējamam digitālo priekšmetu spēļu uzņēmumam, kā arī jebkurai fiziskai vai juridiskai personai, kas darbojas ar to saskaņoti, ir aizliegts piešķirt spēlētājiem aizdevumus likumīgos maksāšanas līdzekļos vai kriptoaktīvos vai tieši vai netieši izveidot mehānismus, kas ļauj spēlētājiem piešķirt viens otram aizdevumus likumīgā maksāšanas līdzeklī vai kriptoaktīvos, lai dotu iespēju iegādāties monetizējamus digitālos priekšmetus vai citas atlīdzības, kuras var piešķirt un noteikt ar Valsts padomes dekrētu, kas minēts šī likuma 40. panta I daļā.

“ Šis XIV nodaļas nolūkos ar kriptoaktīviem saprot tos, kas ietilpst Eiropas Parlamenta un Padomes 2023. gada 31. maija Regulas (ES) 2023/1114 par kriptoaktīvu tirgiem un ar ko groza Regulas (ES) Nr. 1093/2010 un (ES) Nr. 1095/2010 un Direktīvas 2013/36/ES un (ES) 2019/1937 darbības jomā, un kas nav aktīviem piesaistīts žetons, kā definēts tās pašas regulas 3. panta 1. punkta 7. apakšpunktā, vai patēriņa žetons, kā definēts tā pašā 1. punkta 9. apakšpunktā.”

V daļa: PASĀKUMI, KURUS ĪSTENOJOT, VALDĪBA VAR EFEKTĪVĀK ANALIZĒT DIGITĀLO TIRGU ATTĪSTĪBU (42. līdz 43. pants)

42. pants

2021. gada 25. oktobra likuma Nr. 20211382 par kultūras darbu piekļuves regulēšanu un aizsardzību digitālajā laikmetā 36. panta I daļu groza šādi:

1. svītro piektās daļas pēdējos četrus teikumus;

2. Priekšpēdējās daļas pirmo teikumu pabeidz ar vārdiem: “, jo īpaši pētniecības nolūkos, kas palīdz atklāt, identificēt un izprast sistēmiskus riskus Savienībā Eiropas Parlamenta un Padomes 2022. gada 19. oktobra Regulas (ES) 2022/2065 34. panta 1. punkta nozīmē par vienotu digitālo pakalpojumu tirgu, un ar ko groza Direktīvu 2000/31/EK (Digitālo pakalpojumu regula)”;

3. Pirms pēdējās daļas iekļauj šādu punktu:

“ Piektajā un sestajā daļā minēto eksperimentu un publisko pētījumu ietvaros pirmajā daļā minētais dienests darbojas kā datu pārzinis 1978. gada 6. janvāra likuma Nr. 78-17 par datu apstrādes, datu failu un pilsoniskās brīvības nozīmē. Šis pakalpojums var ieviest publiski pieejamu datu automatizētas vākšanas metodes no tajā pašā pirmajā daļā minētajiem platformu operatoriem, šo platformu partneriem un to apakšuzņēmējiem, operētājsistēmu piegādātājiem, kas nodrošina šo operatoru lietojumprogrammu darbību, un mākslīgā intelekta sistēmu pakalpojumu sniedzējiem, tostarp gadījumos, kad piekļuve šiem datiem prasa savienojumu ar kontu, vienlaikus ievērojot attiecīgā pakalpojuma saņēmēju tiesības un saglabājot šo operatoru pakalpojumu drošību un piekļuvi šo operatoru datiem, kas tiek glabāti vai apstrādāti ar pašu termināli. Šī ieviešana tiek veikta neatkarīgi no attiecīgo operatoru pakalpojumu vispārīgajiem lietošanas nosacījumiem vai licencēm vai to lietojumprogrammām, kas attiecīgos datus dara pieejamus sabiedrībai. Šis pakalpojums īsteno publiski pieejamu datu vākšanas metodes, kas ir stingri nepieciešamas un samērīgas, un kuras ir noteiktas Valsts padomes dekrētā, kas izdots pēc Francijas Datu aizsardzības iestādes pamatota sabiedriskā atzinuma. Datus, kas savākti saistībā ar šī panta piektajā daļā minētajām eksperimentālajām darbībām, iznīcina darba beigās un ne vēlāk kā 9 mēnešus pēc to vākšanas. Datus, kas savākti saistībā ar publiskajām pētniecības darbībām, kas minētas sestajā daļā, iznīcina darba beigās un ne vēlāk kā piecus gadus pēc to vākšanas.”;

4. Pēdējā daļā vārdu: “priekšpēdējais” aizstāj ar šādu: “sestais”.

64. pants

I. – Rīkojuma 2. pants stājas spēkā 2024. gada 1. janvārī. Tomēr procesu, kas jau ir uzsākts 2023. gada 31. decembrī, turpina reglamentēt 2020. gada 30. jūlija Likuma Nr. 2020-936 par no vardarbības ģimenē cietušo aizsardzību 23. pants redakcijā pirms šā likuma.

II. – 2004. gada 21. jūnija Likuma Nr. 2004-575 par uzticību digitālajai ekonomikai 6.-8. panta I daļa stājas spēkā vienu gadu pēc spēkā stāšanās datuma, kas minēts 2023. gada 7. jūlija Likuma Nr. 2023-566 7. I pantā, kura mērķis bija izveidot digitālo vairākumu un apkarot naidu tiešsaistē.

III – 2004. gada 21. jūnija Likuma Nr. 2004-575 par uzticēšanos digitālajai ekonomikai 12. panta IV daļa redakcijā, kas izriet no šā likuma 24. panta, stājas spēkā 2025. gada 1. janvārī.

IV – Šā likuma 27.–30. pants un 33. panta I daļa ir piemērojami tikai līdz 2027. gada 12. janvārim.

V. – 48. panta I daļas 5. punkts, 49., 50., 51. pants, izņemot 1.–3. pantu, 52. pants, 54. pants, izņemot II daļu, un 55., 56., 59. un 62. pants stājas spēkā 2024. gada 17. februārī.

VI. – 43. pants stājas spēkā dekrētā noteiktajā datumā un ne vēlāk kā vienu gadu pēc šā likuma stāšanās spēkā.

VII. – Sākot no 2023. gada 20. novembra Pamatlikuma Nr. 2023-1058 3. panta stāšanās spēkā attiecībā uz tiesu sistēmas atvēršanu, modernizāciju un atbildību, Tiesu organizācijas kodeksa L. 453-1. panta II daļu lasiet šādi:

“ II. – Šo kontroli pilnīgi neatkarīgi veic iestāde, ko veido Kasācijas tiesas padomes loceklis vai palātas priekšsēdētājs, vai Kasācijas tiesas ģenerālvokāts, vai pirmais ģenerālvokāts, ko ievēl tiesas trešās pakāpes tiesnešu asambleja, izņemot revidentus, referentus un ģenerālvokātus, uz trīs gadu termiņu, ko var pagarināt vienu reizi.”

Šo likumu izpilda kā valsts likumu.