

## Artikel 5

I. – Under två år från det att det dekret som avses i denna artikel träder i kraft får den administrativa myndigheten, om det är motiverat av behovet att motverka spridning av bilder av tortyr eller barbariska handlingar som omfattas av artikel 222-1 i strafflagen, begära att personer vars verksamhet består i att offentliggöra offentliga kommunikationstjänster online eller värdtjänstleverantörer avlägsnar innehåll som uppenbart strider mot nämnda artikel 222-1. Myndigheten ska samtidigt anmäla detta till leverantörerna av internetanslutningstjänster.

Om innehållet inte avlägsnas inom 24 timmar får den administrativa myndigheten meddela värdtjänstleverantörer om förteckningen över e-postadresser tillhörande offentliga kommunikationstjänster online som överträder ovannämnda artikel 222-1. Dessa personer ska då omedelbart förhindra åtkomsten för dessa adresser. Om den person vars verksamhet består i att offentliggöra en offentlig kommunikationstjänst online inte tillhandahåller den information som avses i artikel 6 III i lag nr 2004-575 av den 21 juni 2004 om förtroende för den digitala ekonomin, får den administrativa myndigheten emellertid gå vidare med den anmälan som föreskrivs i första meningen i denna punkt utan att först begära att innehållet avlägsnas på de villkor som anges i första stycket första meningen.

Den administrativa myndigheten vidarebefordrar begäran om avlägsnande och den förteckning som avses i första respektive andra stycket till en kvalificerad person som den franska mediatillsynsmyndigheten utsett bland sina ledamöter för den tid som denne har sitt mandat i denna myndighet. Den kvalificerade personen ska se till att begäran om avlägsnande är korrekt och att villkoren för upprättande, uppdatering, meddelande och användning av förteckningen är uppfyllda. Om denne konstaterar en oegentlighet får han eller hon när som helst rekommendera den administrativa myndigheten att få oegentligheten att upphöra. Om den administrativa myndigheten inte följer denna rekommendation kan den kvalificerade personen hänskjuta ärendet till den behöriga förvaltningsdomstolen för interimistiska åtgärder eller på begäran.

Den administrativa myndigheten får också anmäla e-postadresser vars innehåll strider mot artikel 222-1 i strafflagen till sökmotorer eller kataloger, vilka ska vidta alla lämpliga åtgärder för att stoppa hänvisningen till den offentliga kommunikationstjänsten online. Det förfarande som anges i tredje stycket i denna punkt I ska tillämpas.

II. – A. – Om en värdtjänstleverantör aldrig har varit föremål för en begäran enligt I i denna artikel om att avlägsna en bild av tortyr eller barbariska handlingar som omfattas av artikel 222-1 i strafflagen, ska den administrativa myndighet som avses nämns i I i denna artikel förse den berörda personen med information om tillämpliga förfaranden och tidsfrister minst 12 timmar innan begäran om avlägsnande utfärdas.

B. – Om den leverantör som avses i A i denna punkt II inte kan uppfylla en begäran om avlägsnande till följd av force majeure eller en faktisk omöjlighet för vilken den inte är ansvarig, inbegripet objektivet motiverade tekniska eller operativa skäl, ska leverantören utan onödigt dröjsmål underrätta den administrativa myndighet som utfärdade begäran om borttagande om dessa skäl. Efter att ha granskat dessa skäl får den administrativa myndigheten ålägga den leverantör som anges i punkt A att tillmötesgå begäran om avlägsnande.

Den period som anges i punkt I andra stycket börjar löpa så snart de skäl som avses i första stycket i denna punkt II har upphört att existera.

Om den leverantör som avses i A inte kan uppfylla en begäran om borttagande på grund av att begäran innehåller uppenbara fel eller inte innehåller tillräcklig information för att den ska kunna verkställas, ska tjänsteleverantören utan onödigt dröjsmål underrätta den administrativa myndighet som utfärdade begäran om borttagande och begära de förtydliganden som behövs.

Den period som anges i I andra stycket ska börja löpa så snart värdtjänstleverantören har mottagit dessa förtydliganden.

C. – När värdtjänstleverantören avlägsnar en bild av tortyr eller barbarisk handling som omfattas av artikel 222-1 i strafflagen, ska denne så snart som möjligt informera innehållsleverantören om detta, med angivande av de skäl som ledde till att bilden avlägsnades, möjlighet att begära översändande av en kopia av beslutet om avlägsnande och de rättigheter som står till dennes förfogande för att bestrida begäran om avlägsnande vid den behöriga förvaltningsdomstolen.

På begäran av innehållsleverantören ska värdtjänstleverantören skicka en kopia av beslutet om avlägsnande.

De skyldigheter som fastställs i de två första styckena i denna C ska inte gälla om den behöriga myndighet som utfärdade begäran om borttagande beslutar att det är nödvändigt och proportionellt att inte lämna ut information för att inte hindra ett korrekt genomförande av förebyggande, upptäckt, utredning och lagföring av förövarna av det brott som avses i artikel 222-1 i strafflagen.

I sådana fall ska den behöriga myndigheten informera värdtjänstleverantören om sitt beslut och ange dess varaktighet, som inte får vara längre än sex veckor från beslutsdatumet, och värdtjänstleverantören får inte lämna ut någon information om avlägsnandet av innehållet till innehållsleverantören.

Den behöriga myndigheten får förlänga denna period med ytterligare sex veckor om det fortfarande är motiverat att inte lämna ut uppgifter. I sådana fall ska den informera värdtjänstleverantören om detta.

III. – A – Utan att det påverkar tillämpningen av artiklarna L. 521-1 och L. 521-2 i förvaltningsrättslagen kan värdtjänstleverantörer och innehållsleverantörer som berörs av en begäran enligt I i denna artikel om avlägsnande av bilder av tortyr eller barbariska handlingar som omfattas av artikel 222-1 i strafflagen och den kvalificerade person som avses i I i denna artikel begära att förvaltningsdomstolens ordförande eller den domare som har delegerats av ordföranden upphäver denna begäran, inom 48 timmar från det att begäran mottagits eller, när det gäller innehållsleverantören, den tidpunkt då denne underrättas av värdtjänstleverantören om avlägsnandet av innehållet.

B. – Ett beslut ska fattas inom 72 timmar efter hänskjutandet om huruvida beslutet om borttagande är lagenligt. Sammanträdet är offentligt.

C. – Meddelade domar om lagenligheten av beslutet enligt II A får överklagas inom tio dagar från delgivningen. I detta fall ska appellationsdomstolen fatta beslut inom en månad efter det att den hänskjutits.

IV. – Villkoren för tillämpningen av denna artikel ska fastställas genom dekret.

V. – Senast tre månader innan avslutande ska regeringen till parlamentet lämna in en utvärderingsrapport om försöket för att avgöra om det ska göras permanent. Denna rapport ska särskilt omfatta antalet anmälningar som lämnats in till den administrativa myndigheten, antalet begäranden om avlägsnande, antalet begäranden från åklagarmyndigheten, antalet ålagda påföljder och svårigheter som uppstått, särskilt när det gäller karakteriseringen av innehållet i fråga.

## Artikel 40

I. – På experimentell basis och under en period på tre år från utfärdandet av denna lag, spel som erbjuds via en onlinetjänst för offentlig kommunikation som gör det möjligt för vuxna spelare som har gjort en ekonomisk uppoffring för att, på grundval av en mekanism som inbegriper användning av slumpen, digitala föremål som kan generera intäkter, med undantag för eventuella ekonomiska vinster, under förutsättning att dessa föremål inte får överföras mot ersättning, direkt eller indirekt via någon fysisk eller juridisk person, vare sig till det spelföretag som har utfärdat dem eller till en fysisk eller juridisk person som handlar i samförstånd med spelföretaget.

Digitala föremål som kan generera intäkter, i den mening som avses i första stycket i denna I, är spelelement som ger enskilda spelare en eller flera rättigheter med anknytning till spelet och som direkt eller indirekt kan överföras till tredje man mot ersättning.

I ett dekret från statsrådet, som antas efter samråd med den nationella spelmyndigheten och efter samråd med sammanslutningar som företräder lokala förtroendevalda och hasardspels- och videospelsbranscherna, ska det fastställas på vilka villkor, genom undantag från första stycket, andra belöningar än digitala föremål som kan generera intäkter får tilldelas i kompletterande syfte.

I dekretet fastställs arten av dessa belöningar, exklusive eventuella belöningar i form av lagliga betalningsmedel. Däri anges också de takkriterier som gäller för tilldelning av sådana belöningar, inklusive den maximala andel av belöningar som är digitala föremål som kan generera intäkter som spelföretaget kan tilldela alla deltagare i samma spel under ett kalenderår. Denna maximala andel får inte överstiga 25 % av de intäkter som genereras av spelföretagets verksamhet med digitala objekt som kan generera intäkter för det spelet under samma kalenderår, med förbehåll för ett årligt tak som fastställs per spelare.

Spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter säkerställer spelverksamhetens integritet, tillförlitlighet och transparens samt skydd av minderåriga. Spelföretag ska säkerställa att minderåriga förbjuds att spela hasardspel och förhindra överdrivet eller patologiskt spelande av hasardspel, bedräglig eller brottslig verksamhet, liksom penningtvätt och finansiering av terrorism.

II. – Förteckningen över kategorier av spel som är godkända på försöksbasis enligt de villkor som anges i denna artikel ska fastställas genom ett dekret av statsrådet, efter yttrande från den nationella spelmyndigheten, vars iakttagelser särskilt ska beakta riskerna för utvecklingen av olagliga hasardspelserbjudanden online, och efter samråd med sammanslutningar som företräder lokala förtroendevalda och hasardspels- och videospelsbranscherna.

III. – Regeringen ska inom 18 månader från utfärdandet av denna lag, tillsammans med den nationella spelmyndigheten, lämna in till parlamentet en lägesrapport om det experiment som

föreskrivs i II. Rapporten ska innehålla information som i synnerhet avser utvecklingen av marknaden för spel med digitala föremål som kan generera intäkter, en bedömning av den ekonomiska effekten på de olika typerna av spel, särskilt för hasardspels- och videospelsbranscherna, en bedömning av hälsoeffekterna av detta experiment och en bedömning av ändamålsenligheten av de åtgärder som spelföretag med digitala föremål som kan generera intäkter vidtar för att skydda spelare och för att bekämpa penningtvätt och finansiering av terrorism.

IV. - Senast sex månader innan experimentet avslutas ska regeringen till riksdagen överlämna en utvärderingsrapport om försökets effekter med förslag på ytterligare åtgärder.

#### Artikel 41

I. - A. - Varje juridisk person som avser att erbjuda allmänheten en speltjänst enligt artikel 40 ska i förväg anmäla det till den nationella spelmyndigheten.

B. - Genom dekret från statsrådet, utfärdat efter samråd med den franska dataskyddsmyndigheten (*Commission Nationale de l'Informatique et des Libertés*) och den nationella spelmyndigheten, fastställs de uppgifter som spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter ska deklarerat för den myndigheten så att den kan säkerställa att spelet tillhör kategorin spel som innehåller digitala föremål som kan generera intäkter, i den mening som avses i artikel 40 och att dess drift är förenlig med företagets fullgörande av de skyldigheter som fastställs i II i samma artikel 40 och i denna artikel.

C. - Den nationella spelmyndigheten ska fastställa förfarandena för arkivering och innehållet i deklaraionsfilen.

Den nationella spelmyndigheten ska utan dröjsmål informeras av spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter om alla väsentliga ändringar som rör en del av deklaraionsfilen.

D. - Spel får endast erbjudas till allmänheten om företaget har sitt säte antingen i en medlemsstat i Europeiska unionen eller i en annan stat som är part i avtalet om Europeiska ekonomiska samarbetsområdet och som har ingått ett avtal med Frankrike som innehåller en klausul om administrativt bistånd för att bekämpa skatteundandragande och skatteflykt. Företaget utser den person eller de personer med hemvist i Frankrike som ansvarar för det.

II. - Företag som erbjuder spel som innehåller digitala föremål som kan generera intäkter är skyldiga att förhindra att minderåriga, även myndigförklarade minderåriga, deltar i spel som är föremål för ersättning. För detta ändamål ska de använda ett system för ålderskontroll som uppfyller kraven i Europaparlamentets och rådets förordning (EU) 2016/679 av den 27 april 2016 om skydd för fysiska personer med avseende på behandling av personuppgifter och om det fria flödet av sådana uppgifter och om upphävande av direktiv 95/46/EG (allmän dataskyddsförordning) och lag nr 78-17 av den 6 januari 1978 om databehandling, datafiler och medborgerliga fri- och rättigheter. De ska också visa ett meddelande i spelets gränssnitt som varnar om att spelet är förbjudet för minderåriga.

III. - Deltagande i ett spel som innehåller digitala föremål som kan generera intäkter mot ersättning är föremål för skapandet av ett spelarkonto på uttrycklig begäran av spelaren. Detta konto kan inte

skapas utan förhandskontroll av att spelaren är vuxen och dennes identitet. Det spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter ska använda alla användbara medel för att utföra sådan verifiering.

Det spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter får bara öppna ett konto per spelare.

I ett dekret från statsrådet, som utfärdats efter yttrande från den nationella spelmyndigheten, anges förfarandena för spelföretagets skapande, förvaltning och stängning av spelarkonton.

IV. – De digitala föremål i spel som kan generera intäkter som kan betalas ut av ett spelföretag, enligt definitionen i artikel 40, får inte förvärfas mot ersättning varken av detta företag, direkt eller genom en mellanhand, eller av ett företag som det kontrollerar, i den mening som avses i artikel L. 233-16 i handelslagen.

V. – För att företag ska kunna utföra sina uppgifter ska de hålla uppgifter om spelare, hasardspelsevenemang och tillhörande finansiella transaktioner tillgängliga för den nationella spelmyndigheten.

Myndigheten får använda dessa uppgifter för att söka efter och identifiera varje handling som har gjorts av en spelare och som kan utgöra bedrägeri, penningtvätt eller finansiering av terrorism.

Ett dekret från statsrådet, som utfärdas efter samråd med den franska dataskyddsmyndigheten och den nationella spelmyndigheten, ska innehålla en förteckning över sådana uppgifter, deras format och förfaranden för överföring av dessa och förfaranden för kontroller som utförs av den nationella spelmyndigheten på grundval av sådana uppgifter.

VI. – Spel som innehåller digitala föremål som kan generera intäkter, som baseras på tävlingar eller idrottsevenemang, får endast erbjudas under förutsättning att den nyttjanderätt som föreskrivs i artikel L. 333-1 första stycket i idrottslagen iakttas och med godkännande av arrangörerna av berörda tävlingar eller idrottsevenemang.

VII. — Delegerade förbund i den mening som avses i artikel L. 131-14 i idrottslagen, i förekommande fall i samordning med de professionella ligor som de har skapat, fastställer bestämmelser i syfte att förbjuda deltagare i tävlingar eller idrottsevenemang, vars förteckning fastställs genom dekret, för följande:

1. Delta, direkt eller via en mellanhand, i spel som innehåller digitala föremål som kan generera intäkter, som baseras på tävlingar eller idrottsevenemang inom deras idrottsgren.

2. Överföra, direkt eller via en mellanhand, digitala föremål som kan generera intäkter som representerar ett element som hör samman med någon av tävlingarna eller evenemangen inom deras idrottsgren.

3. Överföra till tredje part privilegierade uppgifter som erhållits inom ramen för deras yrke eller arbetsuppgifter, som är okända för allmänheten och som sannolikt kommer att användas i spel som innehåller digitala föremål som kan generera intäkter, som baseras på tävlingar eller idrottsevenemang inom deras idrottsgren.

VIII. – A. – Ett företag som erbjuder spel som innehåller digitala föremål som kan generera intäkter baserade på verklig hästkapplöpning får endast anordna sådana spel vid tävlingar som anges i kalendern i enlighet med artikel 5-1 i lagen av den 2 juni 1891, vars syfte är att reglera tillstånd för och drift av hästkapplöpningar.

B. – Innan företaget använder de uppgifter om hästkapplöpning som avses i A i denna VIII ska företaget ingå ett avtal med det franska eller det utländska företag som anordnar kapplöpningen eller dess ombud. Detta avtal får inte innehålla någon exklusivitetsklausul till förmån för ett visst företag.

I det avtal som föreskrivs i första stycket i denna B ska det föreskrivas att användningen av uppgifter om hästkapplöpningar av spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter överensstämmer med de värden som följer av de skyldigheter att tillhandahålla allmännyttiga tjänster som genom dekret åligger moderbolag.

C. – Moderbolag för hästkapplöpningar ska i tävlingskodexen för sin specialitet införa bestämmelser som syftar till att förhindra jockeys och tränare från följande:

1. Delta, direkt eller via en mellanhand, i spel som innehåller digitala föremål som kan generera intäkter, som baseras på hästkapplöpningar som de deltar i.
2. Överföra, direkt eller via en mellanhand, digitala föremål som kan generera intäkter, som baseras på hästkapplöpningar som de deltar i.
3. Överföra till tredje part privilegierade uppgifter som erhållits inom ramen för deras yrke eller arbetsuppgifter, som är okända för allmänheten och som sannolikt kommer att användas i spel som innehåller digitala föremål som kan generera intäkter, som baseras på hästkapplöpningar som de deltar i.

IX. – Förbud och begränsningar enligt artiklarna L. 320-12 och L. 320-14 i lagen om inre säkerhet ska tillämpas på kommersiella meddelanden till förmån för ett spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter, som har godkänts på experimentell basis enligt artikel 40 i denna lag.

Underlåtenhet att iaktta de förbud och begränsningar som avses i första stycket i denna IX ska vara straffbart med påföljder enligt artikel L. 324-8-1 i lagen om inre säkerhet.

Organisationer vars lagstadgade syfte omfattar bekämpning av missbruk och som i vederbörlig ordning har varit registrerade i minst fem år på dagen för evenemangen får utöva de rättigheter som beviljas civila parter med avseende på de brott som avses i andra stycket i denna IX. Samma rättigheter kan utövas av de konsumentorganisationer som avses i artikel L. 621-1 i konsumentlagen och de familjeföreningar som avses i artiklarna L. 211-1 och L. 211-2 i lagen om sociala åtgärder och familjefrågor.

X. – Den nationella spelmyndigheten kan genom motiverat beslut kräva att ett spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter återkallar alla kommersiella meddelanden som direkt eller indirekt uppmanar minderåriga att spela eller som uppmanar till överdrivet spelande av hasardspel.

XI. – Spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter ska förhindra överdrivet eller patologiskt hasardspelbeteende, särskilt genom att inrätta mekanismer för egenavstängning och självbegränsning av utgifter och speltid, i enlighet med de förfaranden som föreskrivs i dekret från statsrådet, som utfärdats efter samråd från den nationella spelmyndigheten.

Företaget ska också ge spelare, på ett permanent och lättillgängligt sätt, sammanfattningar av de uppgifter som rör deras hasardspelaktivitet så att de kan kontrollera den.

XII. – Spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter är skyldiga att inte skicka kommersiella meddelanden till minderåriga eller kontoinnehavare som använder åtgärder för egenavstängning som är tillämpliga på de spel den driver.

XIII – Kommersiella meddelanden från personer som utövar kommersiell påverkan med elektroniska medel, enligt definitionen i artikel 1 i lag nr 2023-451 av den 9 juni 2023 som syftar till att reglera kommersiell påverkan och bekämpa missbruk av influerare på sociala nätverk, vars syfte är att direkt eller indirekt främja erbjudanden från spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter eller företaget självt, är endast godkända på onlineplattformar som erbjuder den tekniska möjligheten att utesluta alla användare under arton år från målgruppen för det nämnda innehållet, om denna uteslutningsmekanism aktiveras effektivt av de nämnda personerna.

XIV – Det är förbjudet för spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter, och för fysiska eller juridiska personer som handlar i samförstånd med det, att bevilja lån till spelare i form av lagliga betalningsmedel eller i digitala tillgångar, i den mening som avses i artikel L. 54-10-1 i lagen om penning- och finansmarknaden, eller att direkt eller indirekt inrätta mekanismer som gör det möjligt för spelare att bevilja varandra lån i form av lagliga betalningsmedel eller i digitala tillgångar i den mening som avses i samma artikel L. 54-10-1, i syfte att möjliggöra köp av digitala föremål som kan generera intäkter eller andra belöningar som kan tilldelas och som fastställts i det dekret från statsrådet som avses i artikel 40 I i denna lag.

Offentliga kommunikationstjänster online på vilka spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter erbjuder spel med digitala föremål som kan generera intäkter får inte innehålla någon reklam till förmån för ett företag som sannolikt kommer att bevilja lån till spelare eller tillåta lån mellan spelare, eller länkar till webbplatser som erbjuder sådana lån.

XV. – Spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter ska informera spelarna om de risker som är förknippade med överdrivet eller patologiskt spelande av hasardspel genom ett varningsmeddelande som fastställs i ett beslut av hälsovårdsministern som utfärdas efter yttrande från den nationella spelmyndigheten. De tekniska formerna för att visa meddelandet fastställs av den nationella spelmyndigheten.

XVI. - A. – Spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter omfattas av de skyldigheter som fastställs i avsnitten 2-7 i kapitel I och kapitel II i avdelning VI i bok V i lagen om penning- och finansmarknaden och av direkt tillämpliga EU-bestämmelser om bekämpning av penningtvätt och finansiering av terrorism, inbegripet EU-förordningar om restriktiva åtgärder som antagits i enlighet med artiklarna 75 eller 215 i fördraget om Europeiska unionens funktionssätt, samt i bestämmelser som antagits i enlighet med artikel 215 i samma fördrag för andra ändamål.

Den nationella spelmyndigheten kontrollerar företags efterlevnad av de skyldigheter som anges i första stycket i detta avsnitt A.

Den nationella spelmyndigheten bedömer de risker som företag utgör samt resultaten av de åtgärder som dessa företag vidtagit för att bekämpa bedrägerier, penningtvätt och finansiering av terrorism. Myndigheten kan utfärda instruktioner i detta avseende.

Den nationella spelmyndigheten ska anpassa metoderna för, intensiteten av och frekvens för sina dokumentkontroller och kontroller på plats på ett proportionerligt sätt baserat på identifierade risker. Myndigheten tar hänsyn till de tekniska egenskaperna hos spel med digitala föremål som kan generera intäkter.

Varje överträdelse av spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter av de skyldigheter som anges i första stycket i denna A kan leda till de sanktioner som föreskrivs i artikel L. 561-40 i lagen om penning- och finansmarknaden, med undantag av det som föreskrivs i punkt I.4 i samma artikel L. 561-40.

Den nationella sanktionskommission som avses i artikel L. 56138 i lagen om penning- och finansmarknaden kommer att informeras om eventuella överträdelser som observeras av den nationella spelmyndigheten och kommer vid behov att ålägga lämpliga sanktioner.

B. – Denna XVI träder i kraft 18 månader efter utfärdandet av denna lag.

XVII. - Den nationella spelmyndigheten kontrollerar att spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter uppfyller sina rättsliga och lagstadgade förpliktelser. Myndigheten bekämpar olagliga erbjudanden av sådana spel, utan att det påverkar dess åtgärder för att bekämpa olagliga erbjudanden om hasardspel, såsom erbjudanden om kasinospel online. Myndigheten tar hänsyn till de tekniska egenskaperna hos spel med digitala föremål som kan generera intäkter. Den säkerställer också att målet om en balanserad funktion av de olika typerna av spel respekteras, för att undvika ekonomisk destabilisering av de olika sektorerna. När myndigheten utför sina kontroller kan den förlita sig på eventuella rapporter om överträdelser av de rättsliga och lagstadgade förpliktelser som åligger spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter.

XVIII. - Den nationella spelmyndighetens styrelse fattar beslut om spel med digitala föremål som kan generera intäkter.

På samma villkor som de villkor som fastställs i artikel 37 i lag nr 2010476 av den 12 maj 2010 om öppnandet för konkurrens och reglering av sektorn för hasardspel online får styrelsen delegera befogenheter till ordföranden eller, i dennes frånvaro eller oförmåga att agera, till en annan av dess medlemmar att fatta enskilda beslut som faller inom dess behörighet.

XIX. – För att den nationella spelmyndigheten ska kunna utföra de uppgifter som den anförtrots får den samla in all nödvändig information och alla nödvändiga handlingar som innehåller av spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter och intervjuar alla personer som kan bidra med information.

De tjänstemän och anställda vid den nationella spelmyndigheten som anges i artikel 42 II i ovan nämnda lag nr 2010-476 av den 12 maj 2010 genomför administrativa utredningar för att säkerställa att företagen fullgör sina skyldigheter. Inom denna ram kan de be spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter om information eller dokument som kan vara användbar. Tjänstemän och anställda ska, i närvaro av den person som utsetts av företaget för detta ändamål, ha tillträde till de lokaler som företaget använder för affärsändamål, med undantag för delar av dessa lokaler som i förekommande fall används som bostad. De ska framföra synpunkter och får vid detta tillfälle erhålla kopior av alla relevanta handlingar.

Vid utövandet av dessa utredningsbefogenheter kan de inte åläggas tystnadsplikt av spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter. Administrativa utredningar registreras i protokoll.

För att fastställa att spel som innehåller digitala föremål som kan generera intäkter erbjuds av personer som inte har avgett den deklaration som föreskrivs i I i denna artikel, eller att ett sådant erbjudande marknadsförs, kan dessa tjänstemän och anställda också, utan att vara straffrättsligt ansvariga,



1. delta under en antagen identitet i elektroniska utbyten på en webbplats för spel som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter, särskilt i en spelsession online; användningen av en antagen identitet påverkar inte lagenligheten av de konstaterade observationerna,

2. på samma sätt ta fram, inhämta eller bevara bevis och uppgifter om personer som kan antas ha begått dessa brott och om de bankkonton som används,

3. ta fram, överföra som svar på en uttrycklig begäran, förvärva eller behålla olagligt innehåll.

Så snart de är ogiltiga får sådana handlingar inte leda till att andra uppmuntras att begå brott.

De villkor under vilka de tjänstemän och anställda som nämns i denna XIX ska utföra de observationer som föreskrivs i punkt 1 och de handlingar som föreskrivs i punkt 3 anges i ett dekret från statsrådet som utfärdas efter samråd med den nationella spelmyndigheten.

XX - Den nationella spelmyndigheten får när som helst, efter ett kontradiktoriskt förfarande, om spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter underlåter att uppfylla sina rättsliga förpliktelser, särskilt de som anges i sista stycket artikel 40 I eller i II i denna artikel, antingen förbjuda driften av sådana spel eller föreskriva villkor som den ska fastställa.

XXI. - När den nationella spelmyndigheten fullgör sina uppgifter att kontrollera spel som innehåller digitala föremål som kan generera intäkter ska den samarbeta med de myndigheter som anges i artikel 391 i ovannämnda lag nr 2010476 av den 12 maj 2010, på de villkor som anges i artikel 391 i samma lag.

XXII. - För att kontrollera att spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter fullgör sina skyldigheter får myndighetens ordförande på statens vägnar ingå avtal med tillsynsmyndigheterna för spel i andra medlemsstater i Europeiska unionen eller andra stater som är parter i avtalet om Europeiska ekonomiska samarbetsområdet, i syfte att utbyta resultaten av analyser och kontroller som utförs av dessa myndigheter och av myndigheten själv med avseende på spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter.

XXIII. - Den nationella spelmyndighetens sanktionskommission ska ansvara för att ålägga de sanktioner som avses i XXV i denna artikel mot spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter.

XXIV. - A. - Utan att det påverkar tillämpningen av artikel L. 56138 i lagen om penning- och finansmarknaden får den nationella spelmyndighetens sanktionskommission ålägga spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter sanktioner på de villkor som anges i artikel 43 i ovannämnda lag nr 2010476 av den 12 maj 2010.

B. - Utan att det påverkar de befogenheter som den nationella sanktionskommissionen tilldelas genom artikel L. 561-38 i lagen om penning- och finansmarknaden får den nationella spelmyndighetens styrelse besluta att inleda sanktionsförfaranden mot spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter, som inte har uppfyllt eller inte uppfyller sina rättsliga eller lagstadgade förpliktelser eller som har åsidosatt eller åsidosätter en instruktion som riktats till det. Styrelsen underrättar därefter de företag som berörs av invändningarna och hänskjuter ärendet till sanktionskommissionen.

C. - Om ett spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter underlåter att uppfylla sina förpliktelser enligt lag eller andra författningar eller åsidosätter en instruktion som riktats till det, kan ordföranden för den nationella spelmyndigheten före en sådan anmälan påminna

företaget om dess rättsliga förpliktelser eller, om den konstaterade underlåtenheten sannolikt kommer att åtgärdas, utfärda en formell underrättelse som kräver att den ska följas inom en tidsfrist som fastställts av ordföranden. Denna tidsfrist kan i nödsituationer fastställas till 24 timmar. Vid behov kommer ordföranden att avsluta förfarandet för formell underrättelse. Ordföranden kan begära att den nationella spelmyndighetens styrelse offentliggör den formella underrättelsen. I det fallet offentliggörs beslutet att avsluta förfarandet för formell underrättelse på samma sätt.

D. – Den nationella spelmyndighetens sanktionskommission får, innan den inför de sanktioner som föreskrivs i XXV i denna artikel, höra varje person vars utfrågning den anser vara lämplig. Villkoren för utlämnande till tredje part av en handling som rör affärshemligheter fastställs i ett dekret från statsrådet.

XXV. – A. – Den nationella spelmyndighetens sanktionskommission får besluta om en av följande påföljder för spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter, baserat på överträdelsens allvar:

1. En varning.
2. Tillfälligt avbrott, under en period av högst tre månader, av driften av spelet.
3. Ett förbud, under högst tre år, mot att driva det berörda spelet eller alla berörda spel.
4. Ett förbud, under en period på högst tre år, för operatören att bedriva verksamhet med spel som innehåller digitala föremål som kan generera intäkter.

B. – Artikel 43 V i ovannämnda lag nr 2010-476 av den 12 maj 2010 är tillämplig på spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter och deras spelverksamhet.

C. – Om ett spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter tillhandahåller felaktiga uppgifter, vägrar att lämna de begärda uppgifterna eller hindrar den utredning som utförs av de tjänstemän eller anställda som bemyndigats enligt XIX i denna artikel, får sanktionskommissionen ålägga böter på upp till och med 100 000 euro.

D. – Artikel 43 X i ovannämnda lag nr 2010-476 av den 12 maj 2010 är tillämplig på spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter som omfattas av de påföljder som anges i A och B i denna XXV.

XXVI. – Artikel 44 i ovannämnda lag nr 2010-476 av den 12 maj 2010 är tillämplig på påföljder som kan åläggas enligt XXV i denna artikel mot spelföretag som innehåller digitala föremål som kan generera intäkter.

XXVII. – De påföljder som föreskrivs i artikel 56 I i ovannämnda lag nr 2010-476 av den 12 maj 2010 är tillämpliga på fysiska och juridiska personer som erbjuder eller föreslår allmänheten ett erbjudande om spel som innehåller digitala föremål som kan generera intäkter, utan att först ha lämnat in den deklaration som föreskrivs i I i denna artikel.

Den som på något sätt annonserar en webbplats som erbjuder offentliga spel som innehåller digitala föremål som kan generera intäkter som är olagliga ska åläggas böter på 100 000 euro. Domstolen får höja bötesbeloppet till fyra gånger de reklamkostnader som avsatts för den olagliga verksamheten.

XXVIII. – Ordföranden för den nationella spelmyndigheten ska utfärda formella underrättelser till företag vars erbjudanden av onlinespel som innehåller digitala föremål som kan generera intäkter är tillgängliga på franskt territorium och som inte har deklarerat detta, eller till personer som annonserar erbjudanden om onlinespel som innehåller digitala föremål som kan generera intäkter

som erbjuds av företag som inte har deklarerat detta, att upphöra med denna verksamhet. I denna formella underrättelse, som får delges på ett sätt som gör det möjligt att fastställa dagen för mottagandet, hänvisas till bestämmelserna i denna lag och uppmanar mottagaren att yttra sig inom fem dagar.

Ordföranden för den nationella spelmyndigheten ska till de personer som anges i artikel 6 I.2 i lag nr 2004-575 av den 21 juni 2004 om förtroende för den digitala ekonomin skicka en kopia av de formella underrättelser som skickats till de personer som nämns i första stycket i denna XXVIII. Ordföranden ålägger samma personer att vidta alla åtgärder för att förhindra tillgång till detta olagliga innehåll och uppmanar dem att yttra sig inom fem dagar. De formella underrättelserna och föreläggandena ska skickas till dem på ett sätt som gör det möjligt att fastställa dagen för mottagande.

När alla tidsfrister som anges i de två första styckena i denna XXVIII har löpt ut, ska ordföranden för den nationella spelmyndigheten underrätta de personer som anges i artikel 6 I.1 i ovannämnda lag nr 2004-575 av den 21 juni 2004, liksom varje person som driver en sökmotor eller en katalog av elektroniska adresser till de onlinegränssnitt vars innehåll är olagligt och beordra dem att vidta alla lämpliga åtgärder för att förhindra åtkomst till dem eller för att stoppa deras hänvisning, inom en tidsfrist som ordföranden ska fastställa och som inte får vara kortare än fem dagar.

Vid tillämpning av tredje stycket i denna XXVIII avses med onlinegränssnitt all programvara, inbegripet webbplatser, delar av webbplatser eller applikationer, som drivs av en yrkesverksam aktör eller för dennes räkning och som gör det möjligt för slutanvändare att få tillgång till de varor eller tjänster som aktören erbjuder.

Underlåtenhet att följa de åtgärder som har beslutats enligt samma tredje stycke ska straffas med de påföljder som anges i artikel 6 V B i ovannämnda lag nr 2004-575 av den 21 juni 2004. Ordföranden för den nationella spelmyndigheten får också kontaktas av åklagarmyndigheten och av varje fysisk eller juridisk person som har ett intresse av att väcka talan, så att denne kan utöva sina befogenheter enligt denna artikel.

XXIX. – Från och med den 30 december 2024 ska XIV i denna artikel ha följande lydelse:

” XIV – Det är förbjudet för spelföretag som tillhandahåller digitala föremål som kan generera intäkter, och för fysiska eller juridiska personer som handlar i samförstånd med det, att bevilja lån till spelare i form av lagliga betalningsmedel eller kryptotillgångar eller att direkt eller indirekt inrätta mekanismer som gör det möjligt för spelare att bevilja varandra lån i form av lagliga betalningsmedel eller i kryptotillgångar i syfte att möjliggöra köp av digitala föremål som kan generera intäkter eller andra belöningar som kan tilldelas och som fastställts i det dekret från statsrådet som avses i artikel 40 I i denna lag.”

I denna XIV avses med *kryptotillgångar* sådana tillgångar som omfattas av Europaparlamentets och rådets förordning (EU) 2023/1114 av den 31 maj 2023 om marknader för kryptotillgångar och om ändring av förordningarna (EU) nr 1093/2010 och (EU) nr 1095/2010 samt direktiven 2013/36/EU och (EU) 2019/1937 och som inte är pengatoken enligt definitionen i artikel 3.1.7 i samma förordning eller nyttotoken enligt definitionen i led 9 i samma punkt 1.”

Avdelning V: MÖJLIGGÖRA FÖR STATEN ATT MER EFFEKTIVT ANALYSERA UTVECKLINGEN AV DIGITALA MARKNADER (artiklarna 42 till 43)

## Artikel 42

Artikel 36 I i lag nr 20211382 av den 25 oktober 2021 om reglering och skydd av tillgången till kulturella verk i den digitala tidsåldern ska ändras på följande sätt:

1. De fyra sista meningarna i femte stycket ska utgå.
2. a) Nästsista stycket första meningen ska kompletteras med följande: ”, särskilt för att bedriva forskning som bidrar till att upptäcka, identifiera och förstå systemrisker i unionen enligt artikel 34.1 i Europaparlamentets och rådets förordning (EU) 2022/2065 av den 19 oktober 2022 om en inre marknad för digitala tjänster och om ändring av direktiv 2000/31/EG (förordningen om digitala tjänster)”.
3. Före sista stycket ska ett nytt stycke införas med följande lydelse:

” Inom ramen för den experimentella verksamhet och den offentliga undersökningsverksamhet som avses i femte och sjätte styckena agerar den avdelning som avses i första stycket i egenskap av personuppgiftsansvarig, i den mening som avses i lag nr 78-17 av den 6 januari 1978 om databehandling, datafiler och medborgerliga fri- och rättigheter. Avdelningen får införa metoder för automatisk insamling av allmänt tillgängliga uppgifter från de operatörer av plattformar som anges i samma första stycke, partnerna till dessa plattformar och deras underleverantörer, leverantörer av operativsystem som gör det möjligt för applikationer tillhörande dessa operatörer att fungera och leverantörer av system för artificiell intelligens, inbegripet när åtkomst till sådana uppgifter kräver anslutning till ett konto, samtidigt som rättigheterna för berörda tjänstemottagare respekteras och säkerheten för de tjänster som dessa operatörer tillhandahåller och tillgången till de uppgifter som dessa operatörer lagrar eller behandlar i egna terminaler bevaras. Detta genomförande görs utan hinder av de berörda operatörernas allmänna användningsvillkor eller licenser för deras tjänster eller applikationer som gör uppgifterna i fråga tillgängliga för allmänheten. Denna avdelning tillämpar metoder för insamling av offentligt tillgängliga uppgifter som är strikt nödvändiga och proportionerliga, vilka anges i ett dekret från statsrådet som utfärdats efter ett motiverat offentligt yttrande från den franska dataskyddsmyndigheten. De uppgifter som samlas in i samband med den experimentella verksamhet som avses i femte stycket i denna artikel ska destrueras när arbetet avslutas och senast nio månader efter insamlingen. De uppgifter som samlas in i samband med den offentliga undersökningsverksamhet som avses i sjätte stycket ska destrueras när arbetet slutförs och senast fem år efter insamlingen.”
4. I sista stycket ska orden ”näst sista” ersättas med ordet ”Sjätte”.

## Artikel 64

I. – Artikel 2 i denna förordning träder i kraft den 1 januari 2024. Förfaranden som redan inletts den 31 december 2023 ska dock fortsätta att regleras av artikel 23 i lag nr 2020-936 av den 30 juli 2020 om skydd för personer som utsatts för våld i hemmet, i dess lydelse innan denna lag trädde i kraft.

II. – Artikel 6-8 I i lag nr 2004-575 av den 21 juni 2004 om förtroende för den digitala ekonomin träder i kraft ett år efter det datum för ikraftträdande som anges i artikel 7 I i lag nr 2023-566 av den 7 juli 2023 om skapande av en digital majoritet och bekämpning av hets på nätet.

III. – Artikel 12 IV i lag nr 2004-575 av den 21 juni 2004 om förtroende för den digitala ekonomin, i dess lydelse som följer av artikel 24 i denna lag, träder i kraft den 1 januari 2025.

IV. – Artiklarna 27–30 och 33 I i denna lag är endast tillämpliga till och med den 12 januari 2027.

V. – Artiklarna 48 I.5, 49, 50, 51 med undantag för punkterna 1–3, artiklarna 52, 54 med undantag för II, artiklarna 55, 56, 59 och 62 träder i kraft den 17 februari 2024.

VI. – Artikel 43 träder i kraft den dag som fastställs genom dekret, dock senast ett år efter antagandet av denna lag.

VII. – Med verkan från och med ikraftträdandet av artikel 3 i grundlag nr 2023-1058 av den 20 november 2023 om rättsväsendets öppnande, modernisering och ansvarsskyldighet ska artikel L. 453-1 II i lagen om rättsväsendets organisation ha följande lydelse:

” II. – Denna kontroll utövas helt oavhängigt av en myndighet som utgörs av en ledamot eller en avdelningsordförande vid Högsta domstolen (*Cour de cassation*) eller en generaladvokat eller en förste generaladvokat vid Högsta domstolen, som väljs av domarförsamlingen i domstolens tredje klass, med undantag för revisorer, referendumrådgivare och referendumgeneraladvokater, för en period på tre år, som kan förnyas en gång.”

Denna lag ska verkställas som statslag.