

**ДИРЕКТОРА НА ОРГАНА ЗА КОНТРОЛ НА ХАЗАРТНИТЕ ИГРИ КЪМ
МИНИСТЕРСТВОТО НА ФИНАНСИТЕ НА РЕПУБЛИКА ЛИТВА**

**НА ДЪРЖАВНАТА СЛУЖБА ПО ХРАНИТЕ И ВЕТЕРИНАРНИТЕ ВЪПРОСИ
ОТНОСНО ОДОБРЯВАНЕТО НА ИЗИСКВАНИЯТА ЗА
ПЛАТФОРМИТЕ ЗА ХАЗАРТНИ ИГРИ ОТ РАЗСТОЯНИЕ**

Съгласно член 16, параграфи 4, 6 и 7 от Закона за хазартните игри на Република Литва (изменен със Закон № XIV-3080 от 7 ноември 2024 г.):

1. С настоящото одобрявам изискванията за платформите за хазартни игри от разстояние (приложено).
2. Обявявам, че настоящата заповед влиза в сила на 1 ноември 2025 г.

Директор

ИЗИСКВАНИЯ ЗА ПЛАТФОРМИТЕ ЗА ХАЗАРТНИ ИГРИ ОТ РАЗСТОЯНИЕ

ГЛАВА I ОБЩИ РАЗПОРЕДБИ

1. С изискванията за платформите за хазартни игри от разстояние („изисквания“) се определят общите и техническите изисквания за платформите за хазартни игри от разстояние (наричани по-нататък „платформи“), както и процедурата за регистрация и етикетиране на тези платформи.

2. Изискванията са изготвени в съответствие със Закона за хазарта на Република Литва (наричан по-нататък „Законът за хазартните игри“).

3. Изискванията се прилагат за дружествата, притежаващи лицензи и разрешения за организирането на хазартни игри, даващи правото да извършват хазартни дейности от разстояние в Република Литва (наричани по-нататък „дружества“).

4. В настоящите изисквания се използват следните понятия:

4.1. **Клиентски софтуер** — софтуер, разработен за организирането на хазартни игри от разстояние и инсталиран на устройството на играча.

4.2. **Интерфейс на играча** — интерфейсът на софтуера или интернет браузъра на играча, в който играчът взаимодейства с устройството за хазартни игри от разстояние.

4.3. **Цикъл на хазартна игра** — всички дейности и комуникации на устройство за хазартни игри от разстояние, които се извършват по време на една игрална сесия.

4.4. **Устройство на играча** — устройство, чрез което даден играч участва в хазартни игри от разстояние.

4.5. **Компонент на цикъла на хазартна игра** — компонент на хазартна игра, който може да бъде започнат само след представянето на основния резултат от хазартна игра и завършен преди края на цикъла на хазартна игра.

4.6. **Сесия на играча** — всички дейности и комуникации, които се извършват от играча с установена самоличност и устройството за хазартни игри от разстояние през периода от свързването на играча с установена самоличност до платформата до неговото или нейното изключване от платформата.

4.7. **Външни компоненти на платформата** — външен софтуер на трета страна, свързан и използван от платформата.

4.8. **Игрална сметка на играча** — сметката, в която средствата на играча се записват по време на финансовите операции.

4.9. **История на промените** — функция за управление на информацията на платформата, която променя първоначалните данни, записани в базата данни, чрез добавяне или допълване на нови данни.

4.10. **Парични операции** — всяко плащане, трансфер или получаване на пари от платежната институция на играча към игралната сметка на играча, управлявана от дружеството и от него.

4.11. **Финансови операции** — парични операции или действия, които се извършват от играча и дружеството за организиране на хазартни игри във връзка с направения залог, плащането на печалбите, приспадането на данъка или отмяната на залога.

5. Други понятия, използвани в изискванията, се разбират, както е определено в Закона за хазартните игри.

ГЛАВА II

ОБЩИ ИЗИСКВАНИЯ ЗА ПЛАТФОРМИТЕ

6. Платформата трябва автоматично да проверява:

6.1. компонентите на платформата и машината за хазартни игри от разстояние и други компоненти, които оказват влияние върху резултата от хазартната игра, като се гарантират автентичността и целостта на данните посредством цифров подпис (напр. SHA контролни суми) или други еквивалентни методи, когато машината за хазартни игри от разстояние и платформата са активирани и най-малко на всеки 24 часа след активирането;

6.2. автентичността на софтуера на играча (ако се използва за комуникация между устройството за хазартни игри от разстояние и устройството на играча) посредством цифров подпис (напр. SHA контролни суми) или други еквивалентни методи, когато софтуерът на играча се свързва с устройството за хазартни игри от разстояние и платформата и най-малко на всеки 24 часа след свързването към платформата и устройството за хазартни игри от разстояние.

7. Всички резултати от проверките за автентичност, извършени от платформата и устройството за хазартни игри от разстояние, трябва да се съхраняват в базата данни на платформата в продължение на най-малко 90 календарни дни, а в случай на проверка от страна на оператора на хазартни игри — до края на тази проверка.

8. Ако платформата открие несъответствия (грешки) във връзка с автентичността на компонентите, съставляващи я и/или устройството за хазартни игри от разстояние, тя трябва да спре всички дейности по хазартни игри от разстояние, при които са установени несъответствия (грешки), и компонентите, които могат да бъдат засегнати от несъответствия (грешки).

9. Ако платформата или софтуерът на играча открият несъответствия във връзка с автентичността на компонентите на софтуера на играча или неизправност във връзката между устройството за хазартни игри от разстояние, софтуера на играча или платформата, тя трябва да спре софтуерната дейност на играча.

10. Платформата трябва да бъде проектирана по такъв начин, че да може да бъде надеждно проверена локално и от разстояние чрез идентифициране на инсталирания софтуер, включително компонентите на софтуера на платформата и устройството за хазартни игри от разстояние за автоматична проверка (наричан по-нататък „софтуер за устройството за хазартни игри от разстояние“) и техните версии, на системно равнище, чрез използване на външен, надежден инструмент за проверка на трета страна (наричан по-нататък „външен инструмент за проверка“). Надеждността на външния инструмент за проверка трябва да бъде оценена от акредитиран орган (лаборатория).

11. Информацията, съхранявана на платформата, трябва да бъде достъпна директно и управлявана централно. Ако се съхранява на външните компоненти на платформата, тя трябва да бъде директно свързана с платформата, така че информацията и информацията на платформата и софтуерът за устройството за хазартни игри от разстояние да могат да бъдат проверени чрез използване на външен инструмент за проверка или чрез директно свързване към платформата.

12. Идентификационните данни за вход трябва да бъдат издадени на Надзорния орган, за да се гарантира, че те позволяват директен достъп до външния инструмент за проверка и платформата.

13. Платформата трябва да гарантира, че само лицата, имащи такова право, могат да променят оперативните събития на платформата и устройството за хазартни игри от разстояние (активации и деактивации на устройството за хазартни игри от разстояние, неизправности, спирания и активирания на хазартните игри) (наричани по-нататък „важни събития“), счетоводни и отчетни данни, данни за външни компоненти на платформата и други данни и файлове, които са предмет на промяна. Всички направени промени трябва да

бъдат достъпни при генериране на отчет за историята на промените. При промяна на горепосочените данни платформата трябва да записва и съхранява:

- 13.1. променен елемент от данни;
- 13.2. стойността на елемента от данни преди промяната;
- 13.3. стойността на елемента от данни след промяната;
- 13.4. датата и часът на промяната на елемента от данни;
- 13.5. името на лицето, което е направило промяната.
- 13.6. Информационна бележка относно причината за промяната.

14. Платформата трябва да има вътрешен часовник, който записва датата и часа или станция за времеви печат (наричан по-нататък „вътрешен часовник“), който е синхронизиран с устройството за хазартни игри от разстояние и външните компоненти на платформата, и е използван за:

- 14.1. създаване на времеви печати за събиране на данни от платформата;
- 14.2. изготвяне на отчети;
- 14.3. показване на играча по време на сесията на играча.

14.4. Платформата трябва да показва времето в литовската часова зона, което трябва да бъде постоянно и по всяко време ясно видимо за играча по време на сесията на играча и показано в съответствие с процедурата, определена в Насоките за отговорно хазартно поведение, одобрени от Надзорната служба.

15. Платформата трябва да възстанови данните от най-малко една от последните хазартни игри, които играчите са играли на устройство за хазартни игри от разстояние:

- 15.1. датата и часа на началото и края на хазартната игра;
- 15.2. сумата на парите или броя на кредитите, които играчът е притежавал преди и след хазартната игра;

- 15.3. общата сума на залаганията;
- 15.4. сумата на спечелените пари или броя на кредитите;
- 15.5. общата сума на спечелените пари или броя на кредитите;
- 15.6. предоставянето на хазартни игри;
- 15.7. игралното събитие и резултата от него;
- 15.8. изборите, направени от играча по време на хазартната игра, и резултата от тях;
- 15.9. резултатите от елементите на цикъла на хазартна игра;
- 15.10. повторение на цялата хазартна игра.
16. Софтуерът и устройството на играча не трябва да:
- 16.1. съдържат логика, която определя изхода от хазартната игра;
- 16.2. продължават хазартната игра след загубата на връзка с устройството за хазартни игри и платформа;

- 16.3. съхраняват данните, които са предназначени да бъдат събрани на платформата.

17. Забранява се обменът на данни между софтуера, устройствата и платформите на играчите, с изключение на функциите за чат (текстови, звукови, визуални и т.н.) и разрешените файлове (снимки и описания на ползвателя, други снимки и т.н.).

18. Функционалността на софтуера на играча, която не е свързана с хазартните игри, не трябва да засяга хазартните игри.

19. Преди създаването на сесията на играча, платформата, заедно със софтуера и устройството на играча за хазартни игри от разстояние, трябва да идентифицира всякакви несъвместимости или ограничения, които биха попречили на софтуера на играча да функционира правилно с устройството за хазартни игри от разстояние.

20. Ако платформата идентифицира несъвместимости и ограничения във връзка с устройството за хазартни игри от разстояние, тя трябва да:

- 20.1. информира играча за идентифицираните несъответствия и ограничения;
- 20.2. не създава сесия на играча, докато несъответствията и ограниченията не бъдат отстранени.

20.3. Платформата в устройството за хазартни игри от разстояние трябва да може да спира и активира всички или определени игри и сесии на играчите.

21. Към момента на сключване на договора за хазартни игри, по време на идентифицирането на играча, в базата данни на платформата трябва да бъдат въведени договорът за хазартни игри и идентификационните данни, предоставени в полетата на регистрационната форма на играча, проверени от дружеството.

22. Предаването и съхраняването на данни между платформата, други външни компоненти на платформата, устройството за хазартни игри от разстояние и софтуера на играча трябва да бъдат криптирани с помощта на усъвършенствани алгоритми за криптиране и сигурни протоколи за комуникация, които предотвратяват неразрешени прихващане, промяна или използване.

23. Всички данни и копия от тях трябва да бъдат съхранявани на платформата в архитектура, която защитава целостта на тези данни в случай на неизправност и не води до загуба или повреда на данните и/или копията от тях поради частична повреда на платформата.

24. Когато даден играч се свързва с платформа за хазартни игри от разстояние, двуфакторното удостоверяване трябва да бъде използвано не по-малко от веднъж месечно.

25. Когато играчът започне да взаимодейства с платформата, трябва да бъде записано следното:

25.1. дата и час на включване;

25.2. IP адрес и промени в IP адреса в реално време, до края на взаимодействието на играча с платформата

25.3. дата и час на изключване.

26. На платформата и/или на външните компоненти на платформата, копията на тези документи, датата на тяхното актуализиране и други данни, генерирани цифрово чрез използване на различни файлови формати и записи в базата данни трябва да бъдат събирани и съхранявани:

26.1. към момента на идентифициране на играча;

26.2. към момента на подписване на договора за хазартни игри от разстояние на играча и неговото подновяване и изменение;

26.3. към момента на идентифициране на източника на средствата и активите на играча;

26.4. В случай на промяна, заличаване, извличане или други въздействия върху копия и данни на документи, всички промени следва да бъдат записвани и съхранявани на платформата.

27. Платформите и/или външните компоненти на платформата трябва да записват и съхраняват всички комуникации между дружеството и играчите на хазартни игри. Комуникацията с играчите трябва да бъде съхранявана цифрово в различни файлови формати, вписвания в бази данни или други аналогични средства по такъв начин, че те да останат непроменени към момента на улавяне.

28. Всички промени, заличавания, извличания или други въздействия върху комуникацията на дружеството с играчи, съхранявани в системите на платформата и/или външните компоненти на платформата, трябва да бъдат записвани и съхранявани на платформата.

29. Платформата не позволява създаването на игрална сметка за лица под 21-годишна възраст и лица, вписани в Регистъра на лицата, на които са наложени ограничения за участие в хазартни игри (наричан по-нататък „Регистърът“).

30. Платформата, с автоматични средства, преди създаването на нови игрални сметки на играчите и когато съществуващите играчи се свързват с платформата, подава заявление към регистъра и получава отговор дали на лицата не са наложени ограничения за тяхната възможност да играят хазартни игри. Ако платформата не изпълнява функцията на подаване на заявление и получаване на отговор, тя трябва да преустанови възможността за създаване

на нови игрални сметки на играчите и да предотврати свързването на играчите с платформата.

31. Без действие, извършено от играча, платформата автоматично изключва играча след 15 минути и позволява на него или на нея да продължат да играят само след повторно свързване с платформата.

32. Платформата трябва да прилага мерките за отговорни хазартни игри, посочени в член 10⁴ от Закона за хазартните игри, в съответствие с изискванията на Надзорния орган и с изискванията на системата за контрол на дружествата във връзка с отговорните хазартни игри, междувременно данните относно всички ограничителни действия, избрани от играчите, трябва да бъдат записвани и съхранявани в базата данни на платформата.

33. Платформата трябва да има функция, която позволява на играча да ограничава неговите или нейните парични операции през следните календарни периоди:

33.1. ден (от 00.00 ч. до 24.00 ч.), който не може да бъде увеличен по-рано от 48 часа след подаването на искането;

33.2. седмица (седмица се счита за седемдневна последователност от 0.00 ч. на първия ден от всеки календарен месец до 24 00 ч. на седмия ден, по-късно започваща съответно на дни 8, 15, 27 и 28, а седмицата, започваща на 28-мо число, завършва на последния ден от този месец), която може да бъде удължена през следващата седмица 48 часа след отправянето на искането;

33.3. месец (от 00.00 ч. на първия ден от месеца до 24.00 ч. на последния ден от този месец), който може да бъде увеличен през следващия месец 48 часа след подаването на искането.

34. Платформата трябва да има функция, която позволява на играча по желание да ограничава времето за сесия на играча; ако играчът поиска да увеличи неговото или нейното време за сесия, промените влизат в сила след 48 часа.

35. Платформата трябва да може да следи, открива и идентифицира софтуера, използван от играчите за извършването на автоматизирани залози съгласно следните критерии:

35.1. скорост и време на поставените залози;

35.2. съгласуваност на направените залози;

35.3. съгласуваност на паричните операции;

35.4. дейност по сметката на играча;

35.5. анализ на софтуера и IP адреса на играча.

36. Платформата трябва да бъде проектирана по такъв начин, че данните, посочени в член 16, параграф 9, точки 1, 4, 7, 8, 9 и 10 от Закона за хазартните игри, да се качват автоматично в платформата на LAKIS най-малко на всеки 30 дни чрез използване уебслужба.

ГЛАВА III

ИЗИСКВАНИЯ ЗА СМЕТКИТЕ НА ИГРАЧИТЕ И ФИНАНСОВИТЕ ОПЕРАЦИИ

37. Даден играч може да има една активна игрална сметка на платформата в даден момент. Ако играчът има неактивни игрални сметки от миналото, той или тя трябва да бъдат свързани с основната активна игрална сметка. Ако даден играч прекрати договор за хазартни игри от разстояние и няма активни игрални сметки, неговите или нейните предишни данни за игрална сметка трябва да продължат да бъдат свързани логично в базата данни.

38. Играчите нямат право да извършват финансови или парични операции на платформата на дружеството между игралните сметки на играчите.

39. Платформата трябва да позволява създаването, използването и закриването на специални функционални игрални сметки за играчи, които са специално идентифицирани в базата данни на платформата и използвани от Надзорния орган за извършването на надзорни

действия. Тези функционални игрални сметки на играчите, по техния начин на работа, трябва да бъдат идентични с игралните сметки на играча, предназначени за хазартни игри.

40. Специалните функционални игрални сметки за играчи могат да бъдат също така използвани от:

40.1. акредитирани органи (лаборатории), които извършват сертифициране на платформата и устройствата за хазартни игри от разстояние;

40.2. производители на устройства за хазартни игри от разстояние;

40.3. производители на външни компоненти на платформата или системи, свързани с нея;

40.4. разработчици и надзорници на платформи и устройства за хазартни игри от разстояние;

40.5. оператори на хазартни игри с цел организиране на хазартни игри.

41. Когато играчът извършва парични операции със сметката на играча, трябва да бъдат приложени мерки, за да се осигури пълна проследимост на получаването или кредитирането и плащането на парите.

42. Играчът не може да се разпорежда с парите в игралната сметка на играча, докато не бъдат получени от дружеството или докато дружеството не получи код за потвърждение, издаден от платежната институция, посочваща, че средствата в тази институция са потвърдени. Кодът за валидиране трябва да бъде съхраняван в базата данни на платформата.

43. Когато даден играч извършва парични операции с неговата или нейната игрална сметка, тези операции трябва да бъдат извършвани директно по сметката, открита на името на играча в платежната институция. При извършването на касови операции трябва да бъде установена самоличността на играча (име, фамилия, личен идентификационен номер (личен идентификационен номер на чужденец или друга уникална последователност от знаци, предоставена на чужденеца с цел идентифициране на лицето или, при липса на такава, датата на раждане на чужденеца) за всяка парична операция, а данните трябва да бъдат същите като посочените в договора за хазартни игри от разстояние.

44. По време на паричните операции на играча на платформата трябва да бъдат записвани и съхранявани следните данни:

44.1. идентификационен номер на транзакцията;

44.2. уникален идентификационен номер на играча (ID);

44.3. дата, час;

44.4. име, фамилия и личен идентификационен номер на играча (личен идентификационен номер на чужденец или друга уникална последователност от знаци, предоставена на чужденеца с цел идентифициране на лицето или, при липса на такава, датата на раждане на чужденеца);

44.5. вида на паричната операция (плащане или изплащане) и сумата;

44.6. номера на сметката или друга информация за идентифициране на сметката, от която е била направена паричната операция;

44.7. таксата за изпълнението на трансфера.

44.8. баланс на сметката на играча в края на операцията;

44.9. състояние на паричната операция (текуща, завършена и т.н.);

45. Когато играчът поставя залози и получава печалби на платформата, трябва да бъдат записвани и съхранявани следните данни:

45.1. уникален идентификационен номер на играча (ID);

45.2. идентификационен номер на транзакцията;

45.3. дата, час;

45.4. име, фамилия, личен идентификационен номер (личен идентификационен номер на чужденец или друга уникална последователност от знаци, предоставена на чужденеца с цел идентифициране на лицето или, при липса на такава, датата на раждане на чужденеца);

45.5. направения залог;

- 45.6. допълнителна сума на парите или броя на кредитите, предназначени за хазартни игри в този цикъл на хазартна игра;
 - 45.7. вид на хазартните игри;
 - 45.8. име на хазартната игра и версията на хазартната игра или събитието на залагане или хазартна игра;
 - 45.9. плащания, комисиони или други такси, събирани от дружеството от залога, направен от играча;
 - 45.10. уникалният идентификационен номер на хазартната игра или масата, ако се използва;
 - 45.11. уникалният идентификационен номер на таблицата на печалбите;
 - 45.12. статус на играта (текущ, завършен и т.н.);
 - 45.13. версия на софтуера на играча, ако се използва;
 - 45.14. информация за причините за спирането и активирането на хазартните игри и сесиите на играчите;
 - 45.15. изплатени печалби;
 - 45.16. други изплащания и причините за тях;
 - 45.17. след плащането на печалбите, салдото по сметката на играча.
46. Ако даден играч не успее да извърши финансова операция на платформата, трябва да бъде записано и съхранено описателно съобщение, като се обяснява защо операцията не е била завършена, както е започната.

ГЛАВА IV

ИЗИСКВАНИЯ ЗА ИЗГОТВЯНЕ НА ДОКЛАДИ

47. Интерфейсът на ползвателя на платформата и външният инструмент за проверка трябва да бъдат в съответствие с концепцията за опростеност, интерактивност и интуитивност. Цялата информация, съхранявана на платформата, трябва да бъде предоставена на Надзорния орган с ясно визуално представяне, като се гарантира, че даден ползвател, свързващ се с нея, ще изисква само стандартни умения за работа със стандартни компютърни програми и уебсайтове.

48. Платформата трябва да разполага с инструмент, който позволява създаването на отчет за историята на промените за преглед, както и изтеглянето на таблици в отворен файлов формат от данните, съхранявани на платформата, съгласно:

- 48.1. дата и час;
- 48.2. име, фамилия, личен идентификационен номер на играча (личен идентификационен номер на чужденец или друга уникална последователност от знаци, предоставена на чужденеца с цел идентифициране на лицето или, при липса на такава, датата на раждане на чужденеца) и гражданство;
- 48.3. компоненти от производителя на устройството за хазартни игри от разстояние;
- 48.4. финансови операции;
- 48.5. действия, ограничаващи хазартните игри, предприети от играча, както е посочено в член 10⁴, параграф 3 от Закона за хазартните игри.

49. Платформата трябва да разполага с инструмент, който позволява създаването на финансов отчет за преглед, както и изтеглянето на таблици в отворен файлов формат от данните на платформата съгласно:

- 49.1. дата и час;
- 49.2. име, фамилия, личен идентификационен номер на играча (личен идентификационен номер на чужденец или друга уникална последователност от знаци, предоставена на чужденеца с цел идентифициране на лицето или, при липса на такава, датата на раждане на чужденеца) и гражданство;
- 49.3. вида на хазартните игри от разстояние;
- 49.4. сумите, платени за участие в хазартната игра;

- 49.5. изплатените печалби;
- 49.6. резултата от дейността (от сумите, платени за участие в хазартната игра, след изплащане на печалбите, резултатът от дейността се получава).

ГЛАВА V

ЕТИКЕТИРАНЕ И РЕГИСТРАЦИЯ НА ПЛАТФОРМИТЕ

50. Платформата, за която е получено разрешение от Надзорния орган, трябва да бъде маркирана със специален идентификационен етикет.

51. Специалният идентификационен етикет на платформата (наричан по-нататък „етикет“) означава хоризонтален надпис със серия (LPT PN), съответстваща на типа устройство и шестцифрен номер.

52. Серията и номерът на етикета се посочват в заповедта на директора на Надзорния орган относно издаването, допълването или изменението на разрешението за организиране на хазартни игри от разстояние, което предоставя на дружеството правото да експлоатира платформата.

53. Номерът на етикета започва с 000001 и продължава във възходящ ред.

54. Информацията върху етикетите, предоставени за платформите (серия и номер), се съхранява в Дневника на платформите за хазартни игри от разстояние (наричан по-нататък „Дневникът“).

55. Платформите се етикетират преди да бъдат използвани.

56. След като е установена идентичността на платформата, представителят на дружеството я етикетира по електронен път. Изборът на методите за етикетирание на платформите е по преценка на дружествата. Етикетът трябва да бъде ясно видим за отговорния персонал на Надзорния орган, когато се свързва с платформата.

57. Платформите са регистрирани в Дневника, където следва да бъде записвана следната информация за платформата:

57.1. производител,

57.2. IP адрес,

57.3. адреса на обекта;

57.4. номера и датата на издаване на удостоверение, потвърждаващо, че платформата отговаря на Закона за хазартните игри и настоящите изисквания, както и наименованието на акредитирания орган (лаборатория), който го е издал;

57.5. серията и номера на специалния идентификационен етикет на платформата;

57.6. данни за дружеството, експлоатиращо платформата (наименование, правна форма, седалище, код);

57.7. номера на заповедта на директора на Надзорния орган, с която се разрешава функционирането на платформата, датата на подписване и датата на влизане в сила;

57.8. номера, датата на подписване и датата на влизане в сила на заповедта на директора на Надзорния орган за отнемане на разрешението за експлоатация на платформата.

57.9. Дневникът съдържа съответните данни към момента на попълване на Дневника.

57.10. Дневникът се води от отговорния персонал на Надзорния орган.

57.11. Данните от дневника се актуализират в срок от 1 работен ден от датата на получаване на информацията за промяната на данните.

57.12. Информация за серията и номерата на етикетите се публикува на уебсайта на Надзорния орган.

57.13. Етикетът престава да бъде валиден от датата на влизане в сила на заповедта на директора на Надзорния орган за отнемане на разрешението за експлоатация на платформата.

ГЛАВА VI

ЗАКЛЮЧИТЕЛНИ РАЗПОРЕДБИ

58. Дружествата, които са нарушили изискванията, носят отговорност в съответствие с процедурата, определена в Закона за хазартните игри.
