

Kaughasartmängude määruse [Regeling kanssspelen op afstand] lõplikult muudetud ja asjakohased artiklid

### **Artikkel 3.5. Panuste, võitude ja kahjumite esindamine**

1. Litsentsiomanik võtab asjakohased meetmed tagamaks, et mängija panused, võidud ja kahjumid esitatakse eurodes summadena selgel, arusaadaval ja piisavalt eristaval viisil.
2. Erandina lõikest 1 võib mängija panused, võidud ja kahjumid esitada pokkeriorganisatsioonis USA dollarites olevate summadena, kui:
  - a. mäng korraldatakse dekreedid artikli 2 lõike 1 punktis b osutatud kujul; ja
  - b. mängus osalevad nii litsentsiomaniku juures registreeritud mängijad kui ka välismaiste teenusepakkujate mängijad; ja
  - c. loa omanik võtab asjakohased meetmed tagamaks, et:
    - 1°. enne mängu algust teavitatakse mängijat selgelt ja arusaadavalt ning võimalikult täielikult USA dollarites esindamisest;
    - 2°. mängijal on võimalik saada mängu ajal selget ja arusaadavat teavet panuste, võitude ja kaotuste väärtuse kohta eurodes;
    - 3°. panuste, võitude või kaotuste nimetust ja väärtust USA dollarites ei muudeta mängus osalemise ajal.

### **Artikkel 3.5a. Panustest teatamine on miinimumist suurem.**

Litsentsiomanik võtab asjakohased meetmed tagamaks, et kui mängus või ringis oleva panuse suurus määratakse kindlaks ilma mängija sekkumiseta, nii et panus on suurem kui selle mängu või ringi minimaalne võimalik panus, saadetakse mängijale hoiatusteade enne panuse võimalikku lõplikku sisenemist või sellega samal ajal koos selge ja arusaadava teabega, et mängija võib teha madalama panuse. Teates märgitakse ka, milline on minimaalne võimalik panus.

(...)

### **Paragrahv 3a Mängija profiil**

#### **Artikkel 3.19a. Tasuta sisenemine**

1. Ilma et see piiraks artikli 3.19f kohaldamist, võtab litsentsiomanik asjakohaseid meetmeid tagamaks, et mängijad ja potentsiaalsed mängijad saavad siseneda oma mängukäitumise piiridesse tühjadele sisenemisväljadele mis tahes viisil, ilma et neile oleks mingil viisil tagatud:
  - a. eelseadistatud ja nähtavad miinimumid, ülemmäärad või muud sisenemisvõimalused või -soovitused;
  - b. valikud miinimumide, ülemmäärade või muude sisenemisvõimaluste või sisenemise soovituste kuvamiseks.
2. Erandina lõikest 1 võtab litsentsiomanik asjakohased meetmed tagamaks, et mängijatele, kes soovivad muuta oma mängukäitumise piire, on sel ajal veel muutmata piirangud nähtavad sisenemisväljadel või nende juures.

#### **Artikkel 3.19b. Hoiuseliimidid ja krediit eurodes**

Loa omanik võtab asjakohased meetmed tagamaks, et:

- a. mängijad ja potentsiaalsed mängijad võivad dekreediga artikli 4.14 lõike 2 punktis a nimetatud hoiuste limiite ja maksimaalset krediiti anda ainult eurodes;
- b. hoiuseliimidid ja maksimaalne krediit eurodes esitatakse mängijaliidese kõigis osades, kus neid kuvatakse.

#### **Artikkel 3.19c. Sisenemise kinnitus**

1. Ilma et see piiraks artikli 3.19d kohaldamist, võtab litsentsiomanik asjakohaseid meetmeid tagamaks, et mängijate või tulevaste mängijate poolt mängija profiili osana sisestatud piiranguid töödeldakse ainult mängusüsteemi poolt pärast:
  - a. lõpliku kande kinnitamist on taotletud selgel ja arusaadaval viisil; ja
  - b. kinnitus on kätte saadud ja salvestatud.
2. Iga hoiustamislimiidi sisestamisel peab lõike 1 punktis a osutatud taotlus sisaldama ka järgmist:
  - a. selge ja arusaadav küsimus selle kohta, kas mängija või tulevane mängija on valmis sisestatud summa kaotama, korrates summat;
  - b. selge ja arusaadav avaldus, et mängija või tulevane mängija kinnitab, et on valmis kaotama sisestatud summa, korrates summat.

#### **Artikkel 3.19d. Kontakt hoiuseliimitide sisestamisel**

1. Litsentsi omanik võtab asjakohased meetmed tagamaks, et mängijad ja potentsiaalsed mängijad:
  - a. vanuseklassis 18–24 aastat saab lõplikult sisestada ainult summa, mis on võrdne või suurem kui 5,35 eurot päevas, 37,50 eurot nädalas või 150 eurot kuus;
  - b. 24-aastastele ja vanematele vanuseklassidele võib sisestada ainult summa, mis on 12,50 eurot päevas või suurem, 87,50 eurot nädalas või 350 eurot kuus;ning lasta seda töödelda deposiidilimiidina, võttes ühendust hasartmängude värbamise, reklaami ja sõltuvuse ennetamise määruse artikli 6 lõikes 2 osutatud sõltuvuse ennetamise valdkonnas koolitatud litsentsiomaniku personaliga hasartmänguliidese kaudu või telefoni teel.
2. Lõiget 1 ei kohaldata juhtudel, kui mängijad sisestavad summa olemasoleva deposiidilimiidi vähendamiseks.

#### **Artikkel 3.19e. Kontakti sisu hoiuseliimitide sisestamisel**

1. Kui toimub artikli 3.19d lõikes 1 osutatud kontakt seoses hoiulimiidi sisestamisega, küsivad litsentsiomaniku selle kontakti ajal mängijaga või potentsiaalse mängijaga sellekohase koolituse saanud sõltuvuse ennetamise töötajad:
  - a. kas ta on teadlik, et soovib kehtestada kõrge hoiuseliimidi;
  - b. kas ta on teadlik sellest, et ta võib summa kordamisega kaotada sisestatava summa;
  - c. ta kinnitab, et on valmis kaotama sisestatud summa, korrates summat.
2. Enne kontakti lõppu peavad sõltuvuse ennetamise valdkonnas koolitatud töötajad alati teavitama mängijat või potentsiaalset mängijat järgnevast:
  - a. hasartmängudes ülemäärase osalemise ohud;

- b. võimalus registrikandega välistada osalemine hasartmängudes, mida korraldatakse mängusaalides, kasiinodes ja kaugosaluse teel;
  - c. võimalus saada vajaduse korral anonüümselt teavet hasartmängusõltuvuse kohta riiklikust ennetusabikeskusest, mida rahastatakse seaduse artikli 33e lõike 1 sissejuhatava lause ja punkti b alusel, märkides ära selle abikeskuse kontaktandmed.
3. Litsentsiomanik saadab e-posti teel mängijale või potentsiaalsele mängijale kontakti kinnituse ja selle aruande. Aruanne sisaldab igal juhul järgmist:
- a. vastus lõikes 1 osutatud küsimustele;
  - b. lõikes 2 osutatud teave;
  - c. hoiuseliimidina lõplikult kirjendatud summa;
  - d. deponeerimistähtaja muutmisel kohaldatakse dekreedid artikli 4.14 lõike 3 punktis b nimetatud tähtaega, kui muudatuse eesmärk on seda tähtaega pikendada.

### **Artikkel 3.19f. Töötlemata kanne**

1. Litsentsi omanik võtab asjakohased meetmed tagamaks, et mängijatel ja potentsiaalsetel mängijatel palutakse uuesti sisestada limiit vastavalt käesoleva jao sätetele, kui nad sisestavad teabe, mida mängusüsteem ei saa mängija profiili täitmisel või muutmisel piiranguna töödelda.
2. Kui sisestatud piirnorm on väiksem kui alampiir, mida mängusüsteem saab töödelda, peab lõikes 1 osutatud taotlus sisaldama teadet miinimumväärtuse kohta, mida mängusüsteem on võimeline töötleva. Ühelgi juhul ei tohi see näidata maksimaalset väärtust, mida mängusüsteem on võimeline töötleva.
3. Kui sisenemiskiir ületab maksimumpiiri, mida mängusüsteem suudab töödelda, peab lõikes 1 osutatud taotlus sisaldama teadet miinimum- ja maksimumväärtuste kohta, mida mängusüsteem on võimeline töötleva, ning et muud sisestatavad väärtused peavad olema nende väärtuste vahel.

Hasartmängude värbamist, reklaami ja sõltuvust käsitleva määruse [Regeling Werving, reclame en verslavingspreventie kansspelen] lõplikult muudetud ja asjakohased artiklid

### **Artikkel 5. Reklaami, boonuste ja muude sõltuvuse ennetamist ja mängija profiili käsitleva teabega seotud küsimuste keelamine**

1. **[ MUUTMATA ]**
2. Kaughasartmängu korraldamise loa omajal ei ole lubatud esitada järgnevat:
  - a. kaughasartmängude määruse artiklis 3.23 osutatud teave mängija profiili kohta; ja
  - b. mängija liidese osa, kus mängija profiili saab täita või muuta; mis tahes vormis värbamise või reklaamiga, sealhulgas boonuste pakkumisega või visuaalse või kuulmisvormiga muul viisil, kui see on rangelt vajalik mängija profiili kohta teabe andmiseks või mängija profiili täiendamiseks või muutmiseks.

(...)

### **Artikkel 15. Teave mängija liidese kaudu**

Kaughasartmängude korraldamise loa omanik teavitab mängijaid igal juhul selgelt ja arusaadavalt, kasutades mängija liidest, seoses järgmisega:

- a. kaughasartmängude määruse artikli 4.14 lõikes 1 osutatud mängukäitumise piirangud mängija sisse- või väljalogimise ajal ning mängu alustamise ajal;
- b. jõudes 50 %-ni kaughasartmängude määruse artikli 4.14 lõike 2 punktides a või b osutatud piirmäärast või ületab seda ajal;
- c. kui palju aega on möödunud alates esimese mängu algusest pärast sisselogimist, iga kord, kui möödub 30 minutit, kuni ta välja logib.

(...)

#### **Artikkel 17. Sisemised ja välised märgid**

Dekreedi artikli 13 lõike 1 punktis a nimetatud sise- või välismärkidena käsitatakse igal juhul järgmist:

- a. kuni f. **[MUUTMATA]**
- g. kaughasartmängude määruse artikli 4.14 lõike 2 sissejuhatavas lauses ja punktis b osutatud mängukäitumise piirangute kehtestamise või kindlaksmääramise eest, kui on sätestatud kaughasartmängude määruse artikli 3.19d lõikes 1.

#### **Artikkel 18. Sekkumismeetmed**

1. **[ MUUTMATA ]**
2. Ilma et see piiraks lõike 1 kohaldamist, tagab kaughasartmängude korraldamise loa omanik, et ta saab kohaldada vähemalt järgmisi sekkumismeetmeid:
  - a. kuni c. **[MUUTMATA]**
  - d. logida mängija välja ilma tema nõusolekuta.

#### **Artikkel 19. Sekkumismeetmete kohaldamine**

- 1 ja 2 **[ MUUTMATA ]**
3. Kui kaughasartmängu ajal jõuab mängija kaughasartmänge käsitleva määruse artikli 4.14 lõike 2 punktides a või b osutatud piirmäärani või ületab seda, võtab kaughasartmängu korraldamise loa omanik kõikidel juhtudel järjest:
  - a. artikli 18 lõike 2 punktis a osutatud sekkumismeede ajal, mil mängija jõuab piirmäärani või ületab seda; ja
  - b. artikli 18 lõike 2 punktis d osutatud sekkumismeede järgmise kihlveovõimaluse ajal või õnnemängu lõpus.
4. **[ MUUTMATA ]**

#### **III artikkel [ÜLEMINEKUSÄTE]**

1. Kaughasartmängude korraldamise loa omanik võtab asjakohased meetmed tagamaks, et vahetult enne käesoleva määruse jõustumist:
  - a. vanuses 18–24 aastat, kes on kehtestanud hoiuse piirmääraks vähemalt 5,35 eurot päevas, 37,50 eurot nädalas või 150 eurot kuus;
  - b. 24-aastaste või vanemate vanuserühmas, kes on kehtestanud summa, mis on vähemalt 12,50 eurot päevas, 87,50 eurot nädalas või 350 eurot kuus hoiuseliimidina;kohe pärast sisselogimist teavitatakse kaughasartmänge käsitleva määruse artikli 3.19d kohaldamisest selge ja arusaadava sõnumiga mängijaliideses.
2. Lõikes 1 osutatud teates osutatakse mängijale:
  - a. kõrge hoiuseliimit, mille ta on seadnud märgiks sobimatule osalemisele või hasartmängusõltuvuse ohule;
  - b. kehtestatud hoiuseliimidi summa ja see, et ta võib selle kaotada;

- c. hasartmängudes ülemäärase osalemise ohud;
  - d. võimalus välistada osalemine hasartmängudes, mida korraldatakse mängusaalides, kasiinodes ja kaugosaluse teel, kandes seaduse artiklis 33h osutatud registrisse;
  - e. võimalus saada vajaduse korral anonüümselt teavet hasartmängusõltuvuse kohta riiklikust ennetusabikeskusest, mida rahastatakse seaduse artikli 33e lõike 1 sissejuhatava lause ja punkti b alusel, märkides ära selle abikeskuse kontaktandmed.
3. Lõikes 1 osutatud teade tuleb kuvada nii, et:
- a. ainult see sõnum on mängija liideses nähtav vähemalt 30 sekundi jooksul;
  - b. punktis a nimetatud ajavahemiku lõpus pakutakse mängijale ainult ühte selgelt nähtavat võimalust, kui mängija suunatakse ümber mängija liidese osasse, kus saab muuta seaduse artikli 31k lõike 2 punktis c osutatud mängukäitumise piiranguid.
4. Kaughasartmängude korraldamise litsentsi omanik võtab asjakohased meetmed tagamaks, et mängijal ei ole juurdepääs mängija liidese muudele osadele, välja arvatud pärast lõike 3 punktis b osutatud võimaluse kasutamist.
5. Kaughasartmängude korraldamise loa omanik võtab asjakohased meetmed tagamaks, et lõikes 1 osutatud teade kuvatakse mängijale kohe pärast sisselogimist, kuni ta on kasutanud lõike 3 punktis b osutatud võimalust.

#### **IV artikkel**

Määrus jõustub 1. oktoobril 2024.