

Etärahapeleistä annetun määräyksen lopullisesti muutetut ja asiaan liittyvät pykälät

### **3.5 §. Panosten, voittojen ja tappioiden esittäminen**

1. Luvanhaltijan on toteutettava asianmukaisia toimenpiteitä varmistaakseen, että pelaajan panokset, voitot ja tappiot esitetään euroina selkeällä, ymmärrettävällä ja riittävän erottuvalla tavalla.
2. Poiketen siitä, mitä 1 momentissa säädetään, pelaajan panokset, voitot ja tappiot voidaan esittää Yhdysvaltain dollareina pokeria järjestettäessä, jos
  - a. peli on järjestetty asetuksen 2.1 §:n 1 momentin b kohdassa tarkoitettussa muodossa ja
  - b. peliin osallistuu sekä luvanhaltijan rekisteröimiä pelaajia että ulkomaisten palveluntarjoajien pelaajia ja
  - c. luvanhaltija toteuttaa asianmukaisia toimenpiteitä varmistaakseen, että
    - 1°. ennen pelin alkua pelaajalle ilmoitetaan selkeällä ja ymmärrettävällä tavalla ja mahdollisimman kattavasti määrän esittämisestä Yhdysvaltain dollareina,
    - 2°. pelaaja voi saada pelin aikana tietoa panosten, voittojen ja tappioiden arvosta euroina selkeällä ja ymmärrettävällä tavalla,
    - 3°. panosten, voittojen tai tappioiden ilmoittaminen ja arvo Yhdysvaltain dollareina ei muutu pelin aikana.

### **3.5 a §. Vähimmäispanosta korkeammista panoksista ilmoittaminen**

Luvanhaltijan on toteutettava asianmukaisia toimenpiteitä varmistaakseen, että jos panoksen määrä pelissä tai kierroksella asetetaan ilman pelaajan väliintuloa siten, että panos on suurempi kuin kyseisen pelin tai kierroksen vähimmäispanos, pelaajan on saatava varoitus ennen panoksen lopullista asettamista tai samaan aikaan kuin panoksen asetetaan lopullisesti sekä selkeät ja ymmärrettävät tiedot siitä, että pelaaja voi asettaa pienemmän panoksen. Ilmoituksessa todetaan myös, mikä on pienin mahdollinen panos.

(...)

## **3a jakso. Pelaajaprofiili**

### **3.19 a §. Vapaasti syötettävät tiedot**

1. Sanotun rajoittamatta 3.19 f §:n soveltamista, luvanhaltijan on toteutettava asianmukaisia toimenpiteitä varmistaakseen, että pelaajat ja mahdolliset pelaajat voivat syöttää pelikäyttäytymisensä rajat tyhjiin vapaasti syötettäviin kenttiin ilman, että seuraavia tietoja esitetään millään tavalla:
  - a. esiasetetut ja näkyvät vähimmäismäärät, enimmäismäärät tai muut syöttövaihtoehdot tai -ehdotukset,
  - b. vähimmäismäärien, enimmäismäärien tai muiden syöttövaihtoehtojen tai -ehdotusten näyttövaihtoehdot.
2. Poiketen siitä, mitä 1 momentissa säädetään, luvanhaltijan on toteutettava asianmukaisia toimenpiteitä varmistaakseen, että pelaajien, jotka haluavat muuttaa pelikäyttäytymisensä rajoja, syöttökentissä tai niiden läheisyydessä esitetään rajat, joita ei ole vielä muutettu kyseisenä ajankohtana.

### **3.19 b §. Euromääräiset talletusrajat ja luotto**

Luvanhaltijan on toteutettava asianmukaisia toimenpiteitä varmistaakseen, että

- a. pelaajat ja mahdolliset pelaajat voivat syöttää asetuksen 4.14 §:n 2 momentin a kohdassa tarkoitetut talletusrajat ja enimmäisluoton vain euroina.,
- b. talletusrajat ja enimmäisluotto esitetään vain euroina pelaajan käyttöliittymän kaikissa osissa, joissa ne näytetään.

### **3.19 c §. Syötön vahvistaminen**

1. Sanotun rajoittamatta 3.19 d §:n soveltamista, luvanhaltijan on toteutettava asianmukaisia toimenpiteitä varmistaakseen, että pelaajan tai mahdollisen pelaajan osana pelaajaprofilia syöttämät mahdolliset rajat käsitellään pelijärjestelmässä vasta sen jälkeen, kun
  - a. lopullista syöttämistä koskevaa vahvistusta on pyydetty selkeällä ja ymmärrettävällä tavalla ja
  - b. vahvistus on vastaanotettu ja kirjattu.
2. Kutakin talletusrajaa syötettäessä 1 momentin a kohdassa tarkoitettuun pyyntöön on sisällyttävä myös seuraavat tiedot:
  - a. selkeä ja ymmärrettävä kysymys siitä, onko pelaaja tai mahdollinen pelaaja halukas häviämään syötetyn määrän, ja määrän uudelleen ilmoittaminen,
  - b. selkeä ja ymmärrettävä toteamus siitä, että pelaaja tai mahdollinen pelaaja vakuuttaa olevansa valmis häviämään syötetyn määrän, ja määrän uudelleen ilmoittaminen.

### **3.19 d §. Yhteydenotto talletusrajoja syötettäessä**

1. Luvanhaltijan on toteutettava asianmukaisia toimenpiteitä varmistaakseen, että pelaajat ja mahdolliset pelaajat,
  - a. jotka ovat 18–24-vuotiaita, voivat syöttää lopullisesti vain määrän, joka on vähintään 5,35 euroa päivässä, 37,50 euroa viikossa tai 150 euroa kuukaudessa,
  - b. jotka ovat yli 24-vuotiaita, voivat syöttää lopullisesti vain määrän, joka on vähintään 12,50 euroa päivässä, 87,50 euroa viikossa tai 350 euroa kuukaudessa,niin että syötetty määrä käsitellään talletusrajana, ottamalla rahapelikäyttöliittymän kautta tai puhelimitse yhteyttä luvanhaltijan henkilöstöön, joka on koulutettu riippuvuuden ehkäisemisen alalla rahapeliin pelaamiseen houkuttelusta, niiden mainonnasta ja peliriippuvuuden ehkäisemisestä annetun asetuksen 6 §:n 2 momentissa tarkoitetulla tavalla.
2. Edellä olevaa 1 momenttia ei sovelleta tapauksiin, joissa pelaajat syöttävät määrän alentaakseen voimassa olevaa talletusrajaa.

### **3.19 e §. Yhteydenoton sisältö talletusrajoja syötettäessä**

1. Jos 3.19 d §:n 1 momentissa tarkoitettu yhteydenotto liittyy talletusrajan syöttämiseen, pelaajaan tai mahdolliseen pelaajaan kohdistuvan yhteydenoton aikana luvanhaltijan henkilöstön, joka on koulutettu riippuvuuden ehkäisemisen alalla, on kysyttävä pelaajalta,
  - a. onko tämä tietoinen siitä, että haluaa asettaa korkean talletusrajan,
  - b. onko tämä tietoinen siitä, että voi hävitä syötettävän määrän, ja toistettava määrä,

- c. ja pyydettyä pelaajaa ilmoittamaan, että tämä on valmis häviämään syötetyn määrän, ja toistettava määrä.
2. Ennen yhteydenoton päättymistä henkilöstön, joka on koulutettu riippuvuuden ehkäisemisen alalla, on aina kerrottava pelaajalle tai mahdolliselle pelaajalle
  - a. liiallisen rahapelaamisen riskeistä,
  - b. mahdollisuudesta sulkea itsensä pelihalleissa, kasinoissa ja etänä järjestettyjen rahapelien ulkopuolelle merkitsemällä sen rekisteriin,
  - c. mahdollisuudesta saada ja vastaanottaa tarvittaessa nimettömästi tietoja rahapeli riippuvuudesta lain 33 e §:n 1 momentin johdantolauseen ja b kohdan mukaisesti rahoitetulta kansalliselta ennaltaehkäisyn tukikeskukselta ja kyseisen tukikeskuksen yhteystiedot.
3. Luvanhaltijan on lähetettävä sähköpostitse vahvistus yhteydenotosta pelaajalle tai mahdolliselle pelaajalle sekä sitä koskeva raportti. Raportissa on kaikissa tapauksissa oltava seuraavat tiedot:
  - a. vastaukset 1 momentissa tarkoitettuihin kysymyksiin,
  - b. edellä 2 momentissa tarkoitettut tiedot,
  - c. talletusrajaksi lopullisesti syötetty määrä,
  - d. talletusrajan muuttamiseen sovellettava asetuksen 4.14 §:n 3 momentin b kohdassa tarkoitettu määräaika, jos kyseisellä muutoksella on tarkoitus korottaa kyseistä rajaa.

### **3.19 f §. Ei-käsiteltävät syötettävät tiedot**

1. Luvanhaltijan on toteutettava asianmukaisia toimenpiteitä varmistaakseen, että pelaajia ja mahdollisia pelaajia pyydetään syöttämään raja uudelleen tämän pykälän määräysten mukaisesti, jos he pelaajaprofilia täyttäessään tai muuttaessaan syöttävät tietoja, joita pelijärjestelmä ei voi käsitellä rajana.
2. Jos asetettu raja on pienempi kuin vähimmäisraja, jonka pelijärjestelmä pystyy käsittelemään, 1 momentissa tarkoitettussa pyynnössä on oltava tieto vähimmäisarvosta, jonka pelijärjestelmä pystyy käsittelemään. Siinä ei saa missään tapauksessa ilmoittaa enimmäisarvoa, jonka pelijärjestelmä pystyy käsittelemään.
3. Jos syötetty raja on suurempi kuin enimmäisraja, jonka pelijärjestelmä pystyy käsittelemään, 1 momentissa tarkoitettussa pyynnössä on oltava tieto vähimmäis- ja enimmäisarvoista, jotka pelijärjestelmä pystyy käsittelemään, ja tieto siitä, että muiden syötettävien arvojen on oltava näiden arvojen välissä.

Rahapelien pelaamiseen houkuttelusta, niiden mainonnasta ja peliriippuvuuden ehkäisemisestä annetun määräyksen lopullisesti muutetut ja asiaan liittyvät pykälät

### **5 §. Mainonnan, bonusten ja muiden riippuvuuden ehkäisemiseen ja pelaajaprofiiliin liittyvien tietojen kieltäminen**

1. **[ MUUTTAMATON ]**
2. Etärahapelien järjestämisestä koskevan luvan haltija ei saa tarjota
  - a. etärahapeleistä annetun määräyksen 3.23 §:ssä tarkoitettujen pelaajaprofilia koskevien tietojen ja
  - b. pelaajan käyttöliittymän sen osan, jossa pelaajaprofilia voidaan täydentää tai muuttaa,yhteydessä mitään pelaamiseen liittyvää houkutinta tai mainontaa, mukaan lukien bonusten tarjoaminen, tai visuaalista muotoa tai äänimuotoa muulla

tavalla kuin on ehdottoman välttämätöntä pelaajaprofiilia koskevien tietojen antamiseksi tai pelaajaprofiilin täydentämiseksi tai muuttamiseksi.

(...)

#### **15 §. Pelaajan käyttöliittymän kautta annettavat tiedot**

Etärahapelien järjestämistä koskevan luvan haltijan on kaikissa tapauksissa tiedotettava pelaajille selkeällä ja ymmärrettävällä tavalla pelaajaliittymän kautta seuraavista seikoista:

- a. etärahapeleistä annetun asetuksen 4.14 §:n 1 momentissa tarkoitetut pelikäyttämisen rajat pelaajan kirjautuessa sisään tai ulos sekä silloin, kun hän aloittaa pelin,
- b. etärahapeleistä annetun asetuksen 4.14 §:n 2 momentin a tai b kohdassa tarkoitetusta raja-arvosta 50 prosentin saavuttaminen tai ylittäminen, kun se tapahtuu,
- c. aika, joka on kulunut kirjautumisen jälkeen ensimmäisen pelin alkamisesta, 30 minuutin välein siihen asti, kunnes pelaaja kirjautuu ulos.

(...)

#### **17 §. Sisäiset ja ulkoiset merkit**

Asetuksen 13 §:n 1 momentin a kohdassa tarkoitettuina sisäisinä tai ulkoisina merkkeinä pidetään kaikissa tapauksissa seuraavia:

a-f. **[MUUTTAMATON]**

- g. asettaa tai on asettanut asetuksen 4.14 §:n 2 momentin johdantolauseessa ja b kohdassa tarkoitetun pelikäyttämisen rajoiksi etärahapeleistä annetun määräyksen 3.19 d §:n 1 momentissa tarkoitettuja määriä korkeammat määrät.

#### **18 §. Puuttumistoimenpiteet**

1. **[ MUUTTAMATON ]**

2. Sanotun rajoittamatta 1 momentin soveltamista etärahapelien järjestämistä koskevan luvan haltijan on varmistettava, että se voi soveltaa vähintään seuraavia puuttumistoimenpiteitä:

a-c. **[MUUTTAMATON]**

- d. pelaajan uloskirjaaminen ilman hänen suostumustaan.

#### **19 §. Puuttumistoimenpiteiden soveltaminen**

1 ja 2. **[ MUUTTAMATON ]**

3. Jos pelaaja etärahapelin aikana saavuttaa tai ylittää etärahapeleistä annetun asetuksen 4.14 §:n 2 momentin a tai b kohdassa tarkoitetun rajan, etärahapelien järjestämistä koskevan luvan haltijan on kaikissa tapauksissa ryhdyttävä peräkkäin seuraaviin toimenpiteisiin:

- a. edellä 18 §:n 2 momentin a kohdassa tarkoitettu puuttumistoimenpide silloin, kun pelaaja saavuttaa tai ylittää rajan, ja
- b. edellä 18 §:n 2 momentin d kohdassa tarkoitettu puuttumistoimenpide seuraavan vedonlyönnin yhteydessä tai uhkapelin päättyessä.

4. **[ MUUTTAMATON ]**

### III § [SIIRTYMÄSÄÄNNÖS]

1. Etärahapeliä järjestämistä koskevan luvan haltijan on toteutettava asianmukaisia toimenpiteitä varmistaakseen, että välittömästi ennen tämän määräyksen voimaantuloa kaikille siihen rekisteröityneille pelaajille, jotka
  - a. jotka ovat 18–24-vuotiaita ja jotka ovat asettaneet talletusrajaksi määrän, joka on vähintään 5,35 euroa päivässä, 37,50 euroa viikossa tai 150 euroa kuukaudessa,
  - b. jotka ovat yli 24-vuotiaita ja jotka ovat asettaneet talletusrajaksi määrän, joka on vähintään 12,50 euroa päivässä, 87,50 euroa viikossa tai 350 euroa kuukaudessa,ilmoitetaan välittömästi sisäänkirjautumisen jälkeen pelaajan käyttöliittymässä olevan selkeän ja ymmärrettävän viestin avulla etärahapeleistä annetun määräyksen 3.19 d §:n soveltamisesta.
2. Edellä 1 momentissa tarkoitettussa viestissä pelaajalle on ilmoitettava
  - a. enimmäistalletusraja, jonka hän on asettanut merkiksi epäasianmukaisesta osallistumisesta tai rahapeliiriippuvuuden riskistä,
  - b. asetetun talletusrajan määrä ja se, että hän voi hävitä kyseisen määrän,
  - c. liiallisen rahapelaamisen riskit,
  - d. mahdollisuus sulkea itsensä pelihalleissa, kasinoissa ja etänä järjestettyjen rahapeliä ulkopuolelle merkitsemällä se lain 33 h §:ssä tarkoitettuun rekisteriin,
  - e. mahdollisuudesta saada ja vastaanottaa tarvittaessa nimettömästi tietoja rahapeliiriippuvuudesta lain 33 e §:n 1 momentin johdantolauseen ja b kohdan mukaisesti rahoitetulta kansalliselta ennaltaehkäisy tukikeskukselta ja kyseisen tukikeskuksen yhteystiedot.
3. Edellä 1 momentissa tarkoitettu viesti on esitettävä siten, että
  - a. pelaajan käyttöliittymässä näkyy vain kyseinen viesti vähintään 30 sekunnin ajan,
  - b. edellä a kohdassa tarkoitettujen ajanjakson lopussa pelaajalle tarjotaan vain yksi selvästi näkyvä vaihtoehto, kun pelaaja ohjataan siihen osaan pelaajan käyttöliittymää, jossa lain 31 k §:n 2 momentin c kohdassa tarkoitettuja pelikäyttäytymisen rajoja voidaan muuttaa.
4. Etärahapeliä järjestämistä koskevan luvan haltijan on toteutettava asianmukaisia toimenpiteitä varmistaakseen, että pelaaja ei pääse pelaajan käyttöliittymän muihin osiin ennen kuin hän on käyttänyt 3 momentin b kohdassa tarkoitettua vaihtoehtoa.
5. Etärahapeliä järjestämistä koskevan luvan haltijan on toteutettava asianmukaisia toimenpiteitä varmistaakseen, että 1 momentissa tarkoitettu viesti näytetään pelaajalle välittömästi sisäänkirjautumisen jälkeen, kunnes hän on käyttänyt 3 momentin b kohdassa tarkoitettua vaihtoehtoa.

### IV §

Tämä määräys tulee voimaan 1 päivänä lokakuuta 2024.