

Galutinai iš dalies pakeisti ir aktualūs Nuotolinių lošimų reglamento straipsniai („Regeling kansspelen op afstand“)

3.5 straipsnis. Statymų, laimėjimų ir nuostolių atvaizdavimas

1. Licencijos turėtojas imasi atitinkamų priemonių užtikrinti, kad žaidėjo statymai, laimėjimai ir nuostoliai būtų aiškiai, suprantamai ir pakankamai išskirtinai nurodyti eurais.
2. Nukrypstant nuo 1 dalies, žaidėjo statymai, laimėjimai ir nuostoliai pokerio organizacijoje gali būti nurodomi JAV doleriais, jei:
 - a. žaidimas organizuojamas dekreto 2.1 straipsnio 1 dalies b punkte nurodyta forma; ir
 - b. žaidime dalyvauja tiek licencijos turėtojo registruoti žaidėjai, tiek užsienio paslaugų teikėjų žaidėjai; ir
 - c. licencijos turėtojas imasi tinkamų priemonių užtikrinti, kad:
 - 1°. prieš prasidedant žaidimui, žaidėjas būtų aiškiai, suprantamai ir kuo išsamiau informuojamas apie atvaizdavimą JAV doleriais;
 - 2°. žaidimo metu žaidėjas galėtų aiškiai ir suprantamai gauti informaciją apie statymų, laimėjimų ir nuostolių vertę eurais;
 - 3°. žaidimo metu statymų, laimėjimų ar nuostolių žymėjimas JAV doleriais ir vertė nesikeistų.

3.5a straipsnis. Pranešimas apie nustatytus didesnius nei mažiausi galimi statymus

Licencijos turėtojas imasi tinkamų priemonių, skirtų užtikrinti, kad, jei žaidimo ar raundo statymo suma nustatoma be žaidėjo įsikišimo, tam, kad statymas būtų didesnis už mažiausią galimą to žaidimo ar raundo statymą, žaidėjas gautų įspėjimą prieš galutinį galimą statymą arba jo metu, pateikiant aiškią ir suprantamą informaciją, kad žaidėjas gali pateikti žemesnį statymą. Šiame pranešime taip pat nurodoma, koks yra mažiausias galimas statymas.

(...)

3a skirsnis. Žaidėjo profilis

3.19a straipsnis. Laisvas duomenų pateikimas

1. Nepažeisdamas 3.19f straipsnio, licencijos turėtojas imasi atitinkamų priemonių užtikrinti, kad žaidėjai ir būsimi žaidėjai tuščiuose įvesties laukeliuose galėtų pateikti savo elgesio žaidžiant ribas, kurių negalima nurodyti:
 - a. iš anksto nustatytose ir matomose mažiausios vertės, limitų arba kituose įvesties variantuose ar pasiūlymuose;
 - b. parinktyse, nurodančiose mažiausias vertes, limitus ar kitus įvesties variantus ar pasiūlymus.
2. Nukrypstant nuo 1 dalies, licencijos turėtojas imasi tinkamų priemonių užtikrinti, kad žaidėjų, norinčių pakeisti savo elgesio žaidžiant ribas, tuo metu dar nepakeistos ribos būtų matomos įvesties laukeliuose arba šalia jų.

3.19b straipsnis. Užstatų limitai ir kreditas eurais

Licencijos turėtojas imasi atitinkamų priemonių užtikrinti, kad:

- a. žaidėjai ir būsimi žaidėjai galėtų įvesti užstatų limitus ir didžiausią galimą kredito sumą, nurodytą dekreto 4.14 straipsnio 2 dalies a punkte, tik eurais;
- b. užstatų limitai ir didžiausia galima kredito suma visose žaidėjo sąsajos dalyse, kur yra rodoma, būtų pateikiama tik eurais.

3.19c straipsnis. Duomenų įvedimo patvirtinimas

1. Nepažeidžiant 3.19d straipsnio, licencijos turėtojas imasi atitinkamų priemonių užtikrinti, kad bet koks apribojimas, įvestas žaidėjo arba būsimio žaidėjo, kaip jo profilio dalis, būtų apdorojamas tik žaidimo sistemos po to, kai:
 - a. bus paprašyta aiškiai ir suprantamai patvirtinti galutinį duomenų įrašą; ir
 - b. šis patvirtinimas bus gautas ir užregistruotas.
2. Įvedant kiekvieną užstato limitą, 1 dalies a punkte nurodytame prašyme taip pat pateikiamas:
 - a. aiškus ir suprantamas klausimas, ar žaidėjas arba būsimas žaidėjas yra pasirengęs pralošti įvestą sumą, kuriame ši suma pakartojama;
 - b. aiškus ir suprantamas pareiškimas, kad žaidėjas ar būsimas žaidėjas, tai patvirtindamas, pareiškia, kad yra pasirengęs pralošti įvestą sumą, kuriame ši suma pakartojama.

3.19d straipsnis. Pokalbis, kuriuo nustatomi užstato limitai

1. Licencijos turėtojas imasi tinkamų priemonių užtikrinti, kad žaidėjai ir būsimi žaidėjai:
 - a. 18–24 metų amžiaus grupės asmenys galėtų galutinai nustatyti 5,35 EUR arba didesnę sumą per dieną, 37,50 EUR per savaitę arba 150 EUR per mėnesį;
 - b. 24 metų amžiaus grupės ir vyresni asmenys galėtų galutinai nustatyti 12,50 EUR arba didesnę sumą per dieną, 87,50 EUR per savaitę arba 350 EUR per mėnesį;ir tai turi būti apdorojama kaip užstato limitas, susisiekiant su licencijos turėtojo darbuotojais, apmokytais priklausomybės prevencijos srityje, kaip nurodyta Dekreto dėl įdarbinimo, reklamos ir priklausomybės prevencijos lošimų sektoriuje 6 straipsnio 2 dalyje, per lošimo sąsają arba telefonu.
2. 1 dalis netaikoma tais atvejais, kai žaidėjai pateikia sumą, siekdami sumažinti esamą užstato limitą.

3.19e straipsnis. Pokalbio, kuriuo nustatomi užstato limitai, turinys

1. Jei pokalbis vyksta dėl užstato limito pateikimo, kaip nurodyta 3.19d straipsnio 1 dalyje, per tą pokalbį su žaidėju ar būsimu žaidėju apmokyti licencijos turėtojo priklausomybės prevencijos darbuotojai tokiu atveju paklausia:
 - a. ar jis (ji) supranta, kad nori nustatyti aukštą užstato limitą;
 - b. ar jis (ji) supranta, kad gali pakartotinai prarasti sumą, kurią ketina nustatyti;
 - c. ar jis (ji) gali paskelbti, kad yra pasirengęs pakartotinai prarasti įvestą sumą.
2. Prieš užbaigiant pokalbį, priklausomybės prevencijos srityje apmokyti darbuotojai visada supažindina žaidėją ar būsimą žaidėją su:
 - a. pernelyg dažno dalyvavimo lošimuose rizika;
 - b. galimybe nedalyvauti lošimuose, organizuojamuose lošimo salėse, kazino ir nuotoliniu būdu, įtraukiant juos į registrą;

- c. galimybe būti informuotam ir, jei reikia, anonimiškai gauti informaciją apie priklausomybę nuo lošimų iš Nacionalinio prevencijos pagalbos centro, finansuojamo pagal Įstatymo 33e straipsnio 1 dalies įvadinį sakinį ir b punktą, nurodant to pagalbos centro kontaktinius duomenis.
3. Licencijos turėtojas el. paštu siunčia žaidėjui ar būsimam žaidėjui pokalbio patvirtinimą, taip pat jo ataskaitą. Toje ataskaitoje visais atvejais pateikiama:
 - a. atsakymai į 1 dalyje nurodytus klausimus;
 - b. 2 dalyje nurodyta informacija;
 - c. suma, galutinai įrašyta kaip užstato limitas;
 - d. dekreto 4.14 straipsnio 3 dalies b punkte nurodytas terminas taikomas užstato limitu koregavimui, jeigu tokiu koregavimu siekiama jį padidinti.

3.19f straipsnis. Neapdorojamas įrašas

1. Licencijos turėtojas imasi atitinkamų priemonių užtikrinti, kad pagal šio skirsnio nuostatas žaidėjų ir būsimų žaidėjų būtų dar kartą prašoma įvesti limitą, jei pildydami ar keisdami žaidėjo profilį jie įveda informaciją, kurios žaidimo sistema negali apdoroti.
2. Jei nustatyta riba yra mažesnė už mažiausią leistiną ribą, kurią gali apdoroti žaidimų sistema, 1 dalyje nurodytame prašyme pateikiama mažiausia vertė, kurią gali apdoroti žaidimų sistema. Jokiomis aplinkybėmis jame negali būti pateikiama didžiausia žaidimo sistemos apdorojama vertė.
3. Jei įvesta vertė viršija didžiausią ribą, kurią žaidimo sistema gali apdoroti, 1 dalyje nurodytame prašyme turi būti pateiktos mažiausios ir didžiausios vertės, kurias gali apdoroti žaidimų sistema, ir kad kitos įrašomos vertės turi būti tarp tų verčių.

Galutinai iš dalies pakeisti ir aktualūs Reglamento dėl reklamos, priklausomybės prevencijos ir įdarbinimo lošimų sektoriuje („Regeling Werving, reclame en verslavingspreventie kanssspelen“) straipsniai

5 straipsnis. Reklamos, premijų ir kitų klausimų, susijusių su informacija apie priklausomybės prevenciją ir žaidėjo profilį, draudimas

1. [BE PAKEITIMŲ]

2. Nuotolinių lošimų organizavimo licencijos turėtojai neleidžiama teikti:
 - a. informacijos apie žaidėjo profilį, nurodytos Nuotolinių lošimų reglamento 3.23 straipsnyje; ir
 - b. žaidėjo sąsajos dalies, kurioje žaidėjo profilis gali būti papildytas arba pakeistas;bet kokios formos įdarbinimo arba reklamos informacijos, įskaitant premijų, teikimą, taip pat informacijos vaizdine ar garsine forma teikimą, išskyrus formą, kuri yra būtina norint pateikti informaciją, susijusią su žaidėjo profiliu arba suteikti galimybę užpildyti ar pakeisti žaidėjo profilį.

(...)

15 straipsnis. Informacija, teikiama per žaidėjo sąsają

Nuotolinių lošimų organizavimo licencijos turėtojas, naudodamasis žaidėjo sąsaja, visais atvejais aiškiai ir suprantamai informuoja žaidėjus apie:

- a. jų elgesio žaidžiant ribas, kaip nurodyta Nuotolinių lošimų dekreto 4.14 straipsnio 1 dalyje, tuo metu, kai žaidėjas prisijungia arba išsina, taip pat kai jis pradeda žaidimą;
 - b. pasiektą arba viršytą 50 % ribą, nurodytą Nuotolinių lošimų dekreto 4.14 straipsnio 2 dalies a arba b punktuose, tuo metu, kai ji pasiekama arba viršijama;
 - c. tai, kiek laiko praėjo nuo pirmojo žaidimo pradžios po prisijungimo, kiekvieną kartą, kai praeina 30 minučių iki tol kol jis (ji) išsina.
- (...)

17 straipsnis. Vidiniai ir išoriniai ženklai

Vidaus ar išorės ženklai, nurodyti dekreto 13 straipsnio 1 dalies a punkte, visais atvejais laikomi:

a-f. **[BE PAKEITIMŲ]**

- g. nustatyti arba padidinti sumas, nurodytas Nuotolinių lošimų reglamento 3.19d straipsnio 1 dalyje, kaip elgesio žaidžiant, nurodyto dekreto 4.14 straipsnio 2 dalies įvardiniame sakinyje ir b punkte, ribas.

18 straipsnis. Intervencijos priemonės

1. **[BE PAKEITIMŲ]**

2. Nedarant poveikio 1 daliai, nuotolinių lošimų organizavimo licencijos turėtojas užtikrina, kad jis galėtų taikyti bent šias intervencines priemones:

a-c. **[BE PAKEITIMŲ]**

- d. išregistruoti žaidėją be jo (jos) sutikimo.

19 straipsnis. Intervencinių priemonių taikymas

1 ir 2 **[BE PAKEITIMŲ]**

3. Jei nuotolinio lošimo metu žaidėjas pasiekia arba viršija Nuotolinių lošimų dekreto 4.14 straipsnio 2 dalies a arba b punktuose nurodytą ribą, nuotolinių lošimų organizavimo licencijos turėtojas visais atvejais paeiliui imasi:

- a. 18 straipsnio 2 dalies a punkte nurodytos intervencinės priemonės tuo metu, kai žaidėjas pasiekia arba viršija ribą, ir
- b. 18 straipsnio 2 dalies d punkte nurodytos intervencinės priemonės tuo metu, kai suteikiama galimybė dar kartą lažintis, arba pasibaigus azartiniam lošimui.

4. **[BE PAKEITIMŲ]**

III straipsnis [PEREINAMOJO LAIKOTARPIO NUOSTATAS]

1. Nuotolinių lošimų organizavimo licencijos turėtojas imasi tinkamų priemonių užtikrinti, kad prieš pat įsigaliojant šiam reglamentui visi jame registruoti žaidėjai:

- a. priklausantys 18–24 metų amžiaus grupei, kaip užstato limitą būtų nustatę 5,35 EUR ar didesnę sumą per dieną, 37,50 EUR per savaitę arba 150 EUR per mėnesį;
- b. priklausantys 24 metų ar vyresnių asmenų amžiaus grupei, kaip užstato limitą būtų nustatę 12,50 EUR arba didesnę sumą per dieną, 87,50 EUR per savaitę arba 350 EUR per mėnesį;

iš karto po prisijungimo, aiškiu ir suprantamu pranešimu žaidėjo sąsajoje, būtų informuojami apie Nuotolinių lošimų reglamento 3.19d straipsnio taikymą.

2. 1 dalyje nurodytame pranešime žaidėjas supažindinamas su:
 - a. jo nustatyta didelio užstato riba ir kad tai laikoma signalu, rodančiu nesaikingą dalyvavimą arba priklausomybės nuo lošimų riziką;
 - b. nustatyta užstato limitų suma ir tai, kad jis gali užstatą prarasti;
 - c. pernelyg dažno dalyvavimo lošimuose rizika;
 - d. galimybe neleisti dalyvauti lošimuose, organizuojamuose lošimo salėse, kazino ir nuotoliniu būdu, įtraukiant juos į įstatymo 33h straipsnyje nurodytą registrą;
 - e. galimybe būti informuotam ir, jei reikia, anonimiškai gauti informaciją apie priklausomybę nuo lošimų iš Nacionalinio prevencijos pagalbos centro, finansuojamo pagal įstatymo 33e straipsnio 1 dalies įvadinį sakinį ir b punktą, nurodant to pagalbos centro kontaktinius duomenis.
3. 1 dalyje nurodytas pranešimas pateikiamas taip, kad:
 - a. būtų atskirai matomas žaidėjo sąsajoje ne trumpiau kaip 30 sekundžių;
 - b. pasibaigus a punkte nurodytam laikotarpiui, žaidėjui pasiūloma tik viena aiškiai matoma galimybė – žaidėjo nukreipimas į žaidėjo sąsajos dalį, kurioje gali būti pakeistos įstatymo 31k straipsnio 2 dalies c punkte nurodyto elgesio žaidžiant ribos.
4. Nuotolinių lošimų organizavimo licencijos turėtojas imasi tinkamų priemonių užtikrinti, kad žaidėjas neturėtų prieigos prie kitų žaidėjo sąsajos dalių, išskyrus atvejus, kai pasinaudoja 3 dalies b punkte nurodyta galimybe.
5. Nuotolinių lošimų organizavimo licencijos turėtojas imasi tinkamų priemonių užtikrinti, kad 1 dalyje nurodytas pranešimas žaidėjui būtų rodomas iškart prisijungus, tol, kol jis pasinaudos 3 dalies b punkte nurodyta galimybe.

IV straipsnis.

Šis reglamentas įsigalioja 2024 m. spalio 1 d.