

**DE DIRECTEUR VAN DE KANSSPELCOMMISSIE ONDER HET MINISTERIE VAN
FINANCIËN VAN DE REPUBLIEK LITOUWEN**

**VAN DE VOEDSEL- EN VETERINAIRE DIENST VAN DE STAAT BETREFFENDE DE
GOEDKEURING VAN DE VEREISTEN VOOR KANSSPELPLATFORMS
OP AFSTAND**

Krachtens artikel 16, leden 4, 6 en 7, van de Kansspelwet van de Republiek Litouwen (zoals gewijzigd bij wet nr. XIV-3080 van 7 november 2024):

1. Keur ik hierbij de Vereisten voor Kansspelplatforms op afstand (bijgevoegd) goed.
2. Hierbij leg ik vast dat dit Besluit op 1 november 2025 in werking treedt.

Directeur

VEREISTEN VOOR KANSSPELPLATFORMS OP AFSTAND

HOOFDSTUK I ALGEMENE BEPALINGEN

1. Vereisten voor kansspelplatforms op afstand (“Vereisten”) leggen algemene en technische vereisten vast voor kansspelplatforms op afstand (hierna “platforms” genoemd), alsook de procedure voor de registratie en etikettering van deze platforms.

2. De vereisten zijn opgesteld overeenkomstig de Kansspelwet van de Republiek Litouwen (hierna: de “Kansspelwet”).

3. De vereisten zijn van toepassing op ondernemingen die houder zijn van vergunningen en machtigingen voor de organisatie van kansspelen waarbij het recht wordt verleend om kansspelen op afstand uit te voeren in de Republiek Litouwen (hierna “ondernemingen” genoemd).

4. In deze Vereisten worden de volgende termen gebruikt:

4.1. **Cliëntsoftware:** software die is ontwikkeld voor de organisatie van kansspelen op afstand en is geïnstalleerd op het apparaat van de speler.

4.2. **Spelerinterface:** de interface van de software of internetbrowser van de speler waarop de speler interactie heeft met het spelapparaat op afstand.

4.3. **De spelcyclus:** alle activiteiten en communicatie van een spelapparaat op afstand die plaatsvinden tijdens één spelsessie.

4.4. **Apparaat van de speler:** een apparaat waarmee een speler deelneemt aan kansspelen op afstand.

4.5. **Spelcycluscomponent:** een spelcomponent die pas na de presentatie van het hoofdspelresultaat kan worden gestart en vóór het einde van de spelcyclus dient te worden voltooid.

4.6. **Spelerssessie:** alle activiteiten en communicatie die worden uitgevoerd door de speler met een gevestigde identiteit en het spelapparaat op afstand gedurende de periode vanaf de verbinding van de speler met een gevestigde identiteit met het platform tot zijn of haar ontkoppeling van het platform.

4.7. **Externe componenten van het platform:** externe software van derden die is gekoppeld aan en wordt gebruikt door het platform.

4.8. **Spelrekening van de speler:** de rekening waarop het geld van de speler wordt geregistreerd tijdens financiële transacties.

4.9. **Wijzigingsgeschiedenis:** een informatiebeheerfunctie op het platform die de oorspronkelijke gegevens in de database wijzigt door nieuwe gegevens toe te voegen of door de gegevens aan te vullen.

4.10. **Monetaire transacties:** een betaling, overmaking of ontvangst van gelden vanaf de betalingsinstelling van de speler naar en vanaf de spelrekening van de speler die door de onderneming wordt beheerd.

4.11. **Financiële verrichtingen:** monetaire verrichtingen of handelingen van de speler en de kansspelonderneming in verband met de gedane weddenschap, de uitbetaling van winsten, de aftrek van belasting of de annulering van de weddenschap.

5. Andere termen die in de vereisten worden gebruikt, worden begrepen zoals gedefinieerd in de Kansspelwet.

HOOFDSTUK II ALGEMENE VEREISTEN VOOR PLATFORMS

6. Het platform dient het volgende automatisch te controleren:

6.1. de componenten van het platform en de machine voor kansspelen op afstand en andere componenten die van invloed zijn op het spelresultaat, waarbij de authenticiteit en integriteit van de gegevens worden gewaarborgd door middel van een digitale handtekening (bv. SHA-checksums) of andere gelijkwaardige methoden, wanneer de machine voor kansspelen op afstand en het platform worden geactiveerd en ten minste om de 24 uur na activering;

6.2. de authenticiteit van de software van de speler (indien deze wordt gebruikt voor communicatie tussen het spelapparaat op afstand en het apparaat van de speler) door middel van een digitale handtekening (bv. SHA-checksums) of andere gelijkwaardige methoden, wanneer de software van de speler verbinding maakt met het spelapparaat en -platform op afstand en ten minste om de 24 uur na de verbinding met het platform en het spelapparaat op afstand.

7. Alle resultaten van authenticiteitscontroles die door het platform en het apparaat voor kansspelen op afstand worden uitgevoerd, dienen gedurende ten minste 90 kalenderdagen in de database van het platform te worden opgeslagen, en in het geval van een inspectie door de kansspelaanbieder, tot het einde van een dergelijke inspectie.

8. Als het platform inconsistenties (fouten) ontdekt in de authenticiteit van de componenten waaruit het bestaat en/of het spelapparaat op afstand, stopt het alle spelactiviteiten op afstand waarin inconsistenties (fouten) zijn geïdentificeerd en componenten die kunnen worden beïnvloed door inconsistenties (fouten).

9. Indien het platform of de software van de speler inconsistenties in de authenticiteit van de componenten van de software van de speler of een storing in de verbinding tussen het spelapparaat op afstand, de software van de speler of het platform detecteert, dient het de softwareactiviteit van de speler stop te zetten.

10. Het platform dient zodanig te zijn ontworpen dat het lokaal en op afstand veilig kan worden geverifieerd door het identificeren van de geïnstalleerde software, met inbegrip van de softwarecomponenten van het platform en het spelapparaat op afstand voor automatische verificatie (hierna “de software van het spelapparaat op afstand”) en van de versies ervan, op systematisch niveau met behulp van een extern, betrouwbaar verificatie-instrument (hierna het “externe verificatiemiddel”). De betrouwbaarheid van het externe verificatiemiddel dient te worden beoordeeld door een geaccrediteerde instantie (laboratorium).

11. De op het platform opgeslagen informatie dient rechtstreeks toegankelijk te zijn en centraal te worden beheerd. Als het is opgeslagen op de externe componenten van het platform, dient het direct te worden gekoppeld aan het platform, zodat de informatie en de informatie van het platform en de software voor externe kansspelapparaten kunnen worden geverifieerd met behulp van een extern verificatiemiddel of door rechtstreeks verbinding te maken met het platform.

12. Er dienen inloggegevens aan de toezichthoudende autoriteit te worden verstrekt om ervoor te zorgen dat zij rechtstreekse toegang bieden tot het externe verificatiemiddel en -platform.

13. Het platform dient ervoor te zorgen dat alleen personen met een dergelijk recht de operationele gebeurtenissen (activeringen en deactiveringen van het spelapparaat op afstand, storingen, spelonderbrekingen en activeringen) (hierna “belangrijke gebeurtenissen” genoemd), boekhoudings- en rapportagegegevens, externe componentgegevens van het platform en andere gegevens en bestanden die kunnen worden gewijzigd, van het platform en het spelapparaat op afstand kunnen wijzigen. Alle aangebrachte wijzigingen dienen beschikbaar te zijn bij het genereren van een wijzigingsgeschiedenisrapport. Bij het wijzigen van de bovengenoemde gegevens dient het platform het volgende te registreren en op te slaan:

13.1. Gewijzigd gegevenselement;

13.2. de waarde van het gegevenselement vóór de wijziging;

13.3. de waarde van het gegevenselement na de wijziging;

13.4. de datum en het tijdstip van de wijziging van het gegevenselement;

13.5. de naam van de persoon die de wijziging heeft aangebracht;

13.6. informatie over de reden voor de wijziging.

14. Het platform dient te zijn voorzien van een interne klok die de datum en tijd registreert of een tijdstempelservicestation (hierna “interne klok” genoemd), die wordt gesynchroniseerd met het spelapparaat op afstand en de externe componenten van het platform, en wordt gebruikt om:

- 14.1. tijdstempels te maken voor het vastleggen van platformgegevens;
- 14.2. verslagen op te stellen;
- 14.3. te worden weergegeven aan de speler tijdens de sessie van de speler.

14.4. Het platform dient de tijd in de Litouwse tijdzone weer te geven, die permanent en te allen tijde duidelijk zichtbaar dient te zijn voor de speler tijdens de sessie van de speler en dient te worden weergegeven overeenkomstig de procedure die is vastgelegd in de door de toezichthoudende dienst goedgekeurde richtsnoeren voor verantwoord spelen.

15. Het platform dient de volgende gegevens van ten minste een van de laatste spellen die spelers hebben gespeeld, op een spelapparaat op afstand te herstellen:

- 15.1. de datum en het tijdstip van het begin en het einde van het spel;
- 15.2. het geldbedrag of het aantal credits dat de speler voor en na het spel bezat;
- 15.3. het totale bedrag van de weddenschappen;
- 15.4. het bedrag van het gewonnen geld of het aantal credits;
- 15.5. het totale bedrag van het gewonnen geld of het aantal credits;
- 15.6. het aanbieden van kansspelen;
- 15.7. het kansspelevenement en de uitkomst ervan;
- 15.8. de keuzes die de speler tijdens het spel heeft gemaakt en de uitkomst ervan;
- 15.9. de resultaten van de elementen van de spelcyclus;
- 15.10. herhaling van het hele spel.

16. De software en het apparaat van de speler mogen niet:

- 16.1. logica bevatten die de uitkomst van het spel bepaalt;
- 16.2. doorgaan met spelen nadat de verbinding met een apparaat en platform voor kansspelen op afstand is verbroken;
- 16.3. de gegevens opslaan die bedoeld zijn om op het platform te worden verzameld.

17. De uitwisseling van gegevens tussen de software, apparaten en platforms van spelers, met uitzondering van chatfuncties (tekstueel, audio, visueel, enz.) en toegestane bestanden (gebruikersfoto's en beschrijvingen, andere foto's, enz.), is verboden.

18. De functionaliteit van de software van de speler die geen verband houdt met het kansspel, mag geen invloed hebben op het kansspel.

19. Voordat de sessie van de speler wordt aangemaakt, dient het platform, samen met de software van de speler en het spelapparaat op afstand, eventuele onverenigbaarheden of beperkingen te identificeren die zouden verhinderen dat de software van de speler goed functioneert met het spelapparaat op afstand.

20. Als het platform incompatibiliteiten en beperkingen van een spelapparaat op afstand identificeert, dient het:

- 20.1. de speler te informeren over de vastgestelde onverenigbaarheden en beperkingen;
- 20.2. pas een spelerssessie aan te maken als de onverenigbaarheden en beperkingen zijn geëlimineerd.

20.3. Het platform in het spelapparaat op afstand dient alle of bepaalde spellen en spelerssessies te kunnen opschorten en activeren.

21. Op het moment van het sluiten van de kansspelovereenkomst, tijdens de identificatie van de speler, dienen de kansspelovereenkomst en identificatiegegevens die worden verstrekt in de velden van het registratieformulier van de speler, geverifieerd door het bedrijf, te worden ingevoerd in de database van het platform.

22. De overdracht en opslag van gegevens tussen het platform, andere externe componenten van het platform, het spelapparaat op afstand en de software van de speler dienen te worden versleuteld met behulp van geavanceerde versleutelingsalgoritmen en beveiligde communicatieprotocollen die ongeoorloofde onderschepping, wijziging of gebruik voorkomen.

23. Alle gegevens en kopieën daarvan dienen op het platform te worden opgeslagen in een architectuur die de integriteit van deze gegevens beschermt in geval van een storing en niet leidt tot verlies of beschadiging van de gegevens en/of kopieën daarvan als gevolg van een gedeeltelijke storing van het platform.

24. Wanneer een speler verbinding maakt met een extern kansspelplatform, dient niet minder dan één keer per maand verificatie met twee factoren te worden gebruikt.

25. Wanneer de speler met het platform begint te communiceren, dient het volgende te worden geregistreerd:

25.1. plug-in datum en tijd;

25.2. IP-adres en IP-adreswijzigingen in realtime, tot het einde van de interactie van de speler met het platform;

25.3. datum en tijd dat de verbinding werd verbroken.

26. Op het platform en/of de externe componenten van het platform dienen kopieën van deze documenten, de datum van hun update en andere gegevens die digitaal zijn gegenereerd met behulp van verschillende bestandsindelingen en databasevermeldingen, te worden verzameld en opgeslagen:

26.1. op het moment van identificatie van de speler;

26.2. op het moment van ondertekening van de overeenkomst voor kansspelen op afstand van de speler en de verlenging en wijziging daarvan;

26.3. op het moment van de identificatie van de bron van de fondsen en activa van de speler.

26.4. In geval van wijziging, verwijdering, opvraging of andere gevolgen voor kopieën en gegevens van documenten, worden alle wijzigingen geregistreerd en opgeslagen op het platform.

27. Platforms en/of externe componenten van het platform dienen alle communicatie tussen het bedrijf en spelers te registreren en op te slaan. Communicatie met spelers dient digitaal te worden opgeslagen in verschillende bestandsindelingen, databasevermeldingen of andere analoge middelen op een zodanige wijze dat ze onveranderd blijven op het moment van vastleggen.

28. Alle wijzigingen, verwijderingen, opvragingen of andere gevolgen voor de communicatie van het bedrijf met spelers die zijn opgeslagen in de systemen van het platform en/of externe componentsystemen van het platform, dienen te worden geregistreerd en opgeslagen op het platform.

29. Het platform staat niet toe dat er een kansspelrekening wordt aangemaakt voor personen jonger dan 21 jaar en personen die zijn ingeschreven in het register van personen met een beperking tot deelname aan kansspelen (hierna het “register” genoemd).

30. Het platform doet, met automatische middelen, voordat nieuwe spelersrekeningen worden aangemaakt en wanneer bestaande spelers verbinding maken met het platform, aanvraag bij het register en ontvangt een antwoord over de vraag of de personen hun vermogen om te gokken al dan niet hebben beperkt. Indien het platform niet de functie uitvoert van het aanvragen en ontvangen van een antwoord, dient het de mogelijkheid om nieuwe kansspelrekeningen aan te maken op te schorten en te voorkomen dat spelers verbinding maken met het platform.

31. Zonder enige actie die door de speler wordt uitgevoerd, wordt de verbinding van de speler met het platform na 15 minuten automatisch verbroken en kan hij of zij alleen blijven spelen nadat hij of zij opnieuw verbinding heeft gemaakt met het platform.

32. Het platform dient de maatregelen voor verantwoord gokken uit te voeren zoals uiteengezet in artikel 10⁴ van de Kansspelwet, in overeenstemming met de vereisten van de toezichthoudende autoriteit en van de vereisten van het zekerheidscontrolesysteem voor verantwoord spelen van de ondernemingen, terwijl gegevens over alle door spelers gekozen beperkende acties dienen te worden geregistreerd en opgeslagen in de database van het platform.

33. Het platform dient een functie te hebben waarmee de speler zijn of haar monetaire transacties tijdens de volgende kalenderperioden kan beperken:

33.1. dag (van 00:00 tot 24:00 uur), die niet eerder dan 48 uur na de indiening van het verzoek mag worden verhoogd;

33.2. week (een week wordt beschouwd als een zevendaagse reeks van 0:00 uur op de eerste dag van elke kalendermaand tot 24:00 uur op de zevende dag, later beginnend op respectievelijk de dagen 8, 15, 27 en 28, en de week die begint op de 28e eindigt op de laatste dag van die maand), die de volgende week 48 uur na de indiening van het verzoek kan worden verlengd;

33.3. maand (van 00:00 uur op de eerste dag van de maand tot 24:00 uur op de laatste dag van die maand), die de volgende maand 48 uur na de indiening van het verzoek kan worden verhoogd.

34. Het platform dient een functie te hebben waarmee de speler de sessietijd optioneel kan beperken; als de speler verzoekt om zijn of haar sessietijd te verlengen, worden de wijzigingen na 48 uur van kracht.

35. Het platform dient de software die door spelers wordt gebruikt om geautomatiseerde weddenschappen te plaatsen, te kunnen monitoren, detecteren en identificeren volgens de volgende criteria:

35.1. snelheid en timing van de geplaatste weddenschappen;

35.2. consistentie van de geplaatste weddenschappen;

35.3. consistentie van monetaire handelingen;

35.4. activiteit van de spelersrekening;

35.5. analyse van de software van de speler en het IP-adres.

36. Het platform dient zodanig te zijn ontworpen dat de gegevens, gespecificeerd in artikel 16, lid 9, punten 1, 4, 7, 8, 9 en 10, van de Kansspelwet ten minste om de 30 dagen automatisch worden geüpload naar het LAKIS-platform met behulp van een webservice.

HOOFDSTUK III

VEREISTEN VOOR SPELERSREKENINGEN EN FINANCIËLE HANDELINGEN

37. Een speler kan één actieve spelersrekening tegelijk op het platform hebben. Als de speler inactieve spelersrekeningen uit het verleden heeft, dienen deze te worden gekoppeld aan de actieve hoofdspelersrekening. Als een speler een kansspelcontract op afstand beëindigt en geen actieve kansspelrekeningen heeft, dienen zijn of haar voormalige kansspelrekeninggegevens logisch te blijven gekoppeld in de database.

38. Spelers mogen geen financiële of monetaire transacties uitvoeren op het platform van het bedrijf tussen spelersrekeningen.

39. Het platform dient het mogelijk te maken speciale functionele kansspelrekeningen voor spelers aan te maken, te gebruiken en af te sluiten, die specifiek in de platformdatabase worden geïdentificeerd en door de toezichthoudende autoriteit worden gebruikt om toezichtmaatregelen uit te voeren. Deze functionele kansspelrekeningen van spelers dienen voor wat betreft bedrijf identiek te zijn aan de kansspelrekeningen van de speler die voor kansspelen zijn bestemd.

40. Speciale functionele spelersrekeningen kunnen ook worden gebruikt door:

40.1. geaccrediteerde instanties (laboratoria) die de certificering van het platform en de apparaten voor kansspelen op afstand uitvoeren;

40.2. fabrikanten van apparaten voor kansspelen op afstand;

40.3. fabrikanten van externe componenten van het platform of de daaraan gekoppelde systemen;

40.4. ontwikkelaars en toezichthouders van platforms en spelapparaten op afstand;

40.5. exploitanten van kansspelen met het oog op de organisatie van kansspelen.

41. Wanneer de speler monetaire transacties uitvoert met de rekening van de speler, dienen er maatregelen te worden genomen om volledige traceerbaarheid van de ontvangst of creditering en betaling van het geld te garanderen.

42. De speler mag pas beschikken over het geld op de spelrekening van de speler als het is ontvangen door het bedrijf of totdat het bedrijf een bevestigingscode ontvangt die is uitgegeven

door de betalingsinstelling die aangeeft dat de fondsen in deze instelling zijn bevestigd. De validatiecode dient te worden opgeslagen in de database van het platform.

43. Wanneer een speler geldtransacties uitvoert met zijn of haar spelrekening, dienen deze transacties rechtstreeks te worden uitgevoerd op de rekening die op naam van de speler bij de betalingsinstelling is geopend. Bij het uitvoeren van contante transacties dient de identiteit van de speler (naam, achternaam, persoonlijk identificatienummer van de speler (persoonlijk identificatienummer van een buitenlandse staatsburger of een andere unieke tekenreeks die aan de buitenlander zijn toegewezen met het oog op de identificatie van de persoon of, bij gebreke daarvan, de geboortedatum van de buitenlander)) voor elke geldtransactie te worden vastgesteld, en dienen de gegevens hetzelfde te zijn als gespecificeerd in de overeenkomst inzake kansspelen op afstand.

44. Tijdens de monetaire handelingen van de speler dienen de volgende gegevens te worden geregistreerd en opgeslagen op het platform:

44.1. transactie-ID;

44.2. het unieke identificatienummer (ID) van de speler;

44.3. datum, tijd;

44.4. naam, achternaam en persoonlijk identificatienummer van de speler (persoonlijk identificatienummer van de buitenlandse staatsburger of een andere unieke tekenreeks die aan de buitenlander is toegekend met het oog op de identificatie van de persoon of, bij gebreke daarvan, de geboortedatum van de vreemdeling));

44.5. het type monetaire handeling (betaling of uitbetaling) en het bedrag;

44.6. het rekeningnummer of andere identificatiegegevens van de rekening van waaruit de monetaire transactie is verricht;

44.7. de vergoeding voor de uitvoering van de overdracht;

44.8. het saldo van de rekening van de speler aan het einde van de handeling;

44.9. de status van de monetaire handeling (lopend, voltooid, enz.).

45. Wanneer de speler weddenschappen plaatst en er winst op het platform wordt uitbetaald, dienen de volgende gegevens te worden geregistreerd en opgeslagen:

45.1. het unieke identificatienummer (ID) van de speler;

45.2. transactie-ID;

45.3. datum, tijd;

45.4. de naam van de speler, de achternaam, het persoonlijke identificatienummer (persoonlijk identificatienummer van de buitenlandse staatsburger of een andere unieke tekenreeks die aan de buitenlanders is toegekend met het oog op de identificatie van de persoon of, bij gebreke daarvan, de geboortedatum van de vreemdeling));

45.5. de geplaatste weddenschap;

45.6. extra geldbedrag of aantal kredieten dat bestemd is voor kansspelen in die kansspelcyclus;

45.7. soort kansspel;

45.8. naam van het spel en de versie van het spel of het evenement van de weddenschap of het kansspel;

45.9. betalingen, commissies of andere vergoedingen die door het bedrijf worden geïnd uit de weddenschap die door de speler is geplaatst;

45.10. het unieke identificatienummer van het spel of de tafel, indien gebruikt;

45.11. het unieke identificatienummer van de tafel met winsten;

45.12. status van het spel (lopend, voltooid, enz.);

45.13. versie van de software van de speler, indien gebruikt;

45.14. informatie over de redenen voor de opschorting en activering van kansspelen en spelerssessies;

45.15. uitbetaalde winsten;

45.16. andere uitbetalingen en de redenen daarvoor;

45.17. na de betaling van de winst, het saldo op de rekening van de speler.

46. Als een speler nalaat een financiële handeling op het platform uit te voeren, dient er een beschrijvend bericht te worden geregistreerd en opgeslagen waarin wordt uitgelegd waarom de handeling na initiatie niet werd voltooid.

HOOFDSTUK IV RAPPORTAGEVEREISTEN

47. De gebruikersinterface van het platform en het externe verificatiemiddel dienen te voldoen aan het concept van eenvoud, interactiviteit en intuïtiviteit. Alle informatie die op het platform is opgeslagen, dient met een duidelijke visuele weergave ter beschikking van de toezichthoudende autoriteit te worden gesteld, zodat een gebruiker die zich ermee verbindt, slechts standaardvaardigheden nodig heeft om met standaardcomputerprogramma's en -websites te werken.

48. Het platform dient te beschikken over een hulpmiddel waarmee een wijzigingsgeschiedenisrapport kan worden aangemaakt voor beoordeling, evenals het downloaden van tabellen in open bestandsindeling, van de gegevens die op het platform zijn opgeslagen volgens:

48.1. datum en tijdstip;

48.2. 1) de voornaam, achternaam, het persoonlijke identificatienummer (het persoonlijke identificatienummer van een buitenlandse staatsburger of een andere unieke tekenreeks die aan de buitenlander is toegewezen om de persoon te identificeren of, indien dit niet het geval is, de geboortedatum van de buitenlander)) en de nationaliteit van de speler;

48.3. onderdelen van de fabrikant van het apparaat voor kansspelen op afstand;

48.4. financiële handelingen;

48.5. de kansspelbeperkende acties van de speler, zoals gespecificeerd in artikel 10⁴, lid 3, van de Kansspelwet.

49. Het platform dient te zijn voorzien van een hulpmiddel waarmee een financieel rapport kan worden aangemaakt voor beoordeling, evenals het downloaden van tabellen, in een open bestandsindeling, van de gegevens op het platform volgens:

49.1. datum en tijdstip;

49.2. naam, achternaam en persoonlijk identificatienummer van de speler (persoonlijk identificatienummer van de buitenlandse staatsburger of een andere unieke tekenreeks die aan de buitenlander is toegekend met het oog op de identificatie van de persoon of, bij gebreke daarvan, de geboortedatum van de vreemdeling)) en de nationaliteit;

49.3. het type kansspel op afstand;

49.4. de bedragen die zijn betaald voor deelname aan het spel;

49.5. de uitgekeerde winsten;

49.6. het resultaat van de activiteit (uit de bedragen die voor deelname aan het spel zijn betaald, wordt na de betaling van de winst het resultaat van de activiteit verkregen).

HOOFDSTUK V PLATFORMETIKETTERING EN REGISTRATIE

50. Het platform, dat door de toezichthoudende autoriteit is goedgekeurd, dient te worden voorzien van een speciaal identificatielabel.

51. Het speciale identificatielabel van het platform (hierna “label” genoemd) is een horizontale inscriptie met een reeks (LPT PN) die overeenkomt met het type hulpmiddel en een zescijferig nummer.

52. De reeks en het nummer van het etiket worden gespecificeerd in het besluit van de directeur van de toezichthoudende autoriteit betreffende de afgifte, aanvulling of wijziging van de vergunning voor het organiseren van kansspelen op afstand, dat de onderneming het recht verleent het platform te exploiteren.

53. Het nummer van het etiket begint met 000001 en loopt in oplopende volgorde door.

54. Informatie over de aan de platforms toegekende labels (serie en nummer) wordt opgeslagen in het Logboek van kansspelplatforms op afstand (hierna het “Logboek” genoemd).

55. Platforms worden geëtiketteerd voordat zij worden gebruikt.

56. Nadat de identiteit van het platform is vastgesteld, etiketteert de vertegenwoordiger van de onderneming het elektronisch. De keuze van de etiketteringsmethoden voor platforms is aan de bedrijven. Het label dient duidelijk zichtbaar te zijn voor de verantwoordelijke medewerkers van de toezichthoudende autoriteit wanneer zij verbinding maken met het platform.

57. Platforms worden geregistreerd in het logboek, waar de volgende informatie over het platform wordt vastgelegd:

57.1. fabrikant;

57.2. IP-adres;

57.3. het adres van de locatie,

57.4. het nummer en de datum van afgifte van het certificaat waaruit blijkt dat het platform voldoet aan de kansspelwet en deze vereisten, en de naam van de geaccrediteerde instantie die (laboratorium dat) het heeft afgegeven;

57.5. de reeks en het nummer van het speciale identificatielabel van het platform;

57.6. gegevens van de onderneming die het platform exploiteert (naam, rechtsvorm, statutaire zetel, code);

57.7. het nummer van het besluit van de directeur van de toezichthoudende autoriteit waarbij toestemming wordt verleend voor de exploitatie van het platform, de datum van ondertekening en de datum van inwerkingtreding;

57.8. het nummer, de datum van ondertekening en de datum van inwerkingtreding van het besluit van de directeur van de toezichthoudende autoriteit tot intrekking van de vergunning om het platform te exploiteren.

57.9. Het logboek bevat de relevante gegevens op het moment van het invullen van het logboek.

57.10. Het logboek wordt bijgehouden door het verantwoordelijke personeel van de toezichthoudende autoriteit.

57.11. De logboekgegevens worden bijgewerkt binnen één werkdag na de datum van ontvangst van de informatie over de wijziging van de gegevens.

57.12. Informatie over de reeks en de nummers van etiketten wordt gepubliceerd op de website van de toezichthoudende autoriteit.

57.13. Het label is niet langer geldig vanaf de datum van inwerkingtreding van het besluit van de directeur van de toezichthoudende autoriteit tot intrekking van de vergunning om het platform te exploiteren.

HOOFDSTUK VI SLOTBEPALINGEN

58. Bedrijven die de vereisten in de Vereisten hebben overtreden, worden aansprakelijk gesteld in overeenstemming met de procedure die is vastgelegd in de Kansspelwet.
