

Съгласно член 3.а, параграф 3 от Закона за хазартните игри (Държавен вестник на Република Словения № 14/11 — официален консолидиран текст, 108/12, 11/14 — кор. и 40/14) министърът на финансите издава следното:

П Р А В И Л Н И К

за изменение на Правилника за провеждането на хазартни игри по интернет или чрез други телекомуникационни средства

1. Член

В Правилника за провеждането на хазартни игри по интернет или чрез други телекомуникационни средства (Официален вестник на Република Словения № 42/08, № 103/08, № 109/12 и № 113/23) след член 3 се добавя нов член 3а, който гласи следното:

„Член 3.а

(1) Концесионерът представя в информационната система на надзорния орган чрез установената единна онлайн услуга не по-късно от два часа след края на отчетния ден данни от предходния отчетен ден за събития и трансакции, с които е записано изпълнението на дейности в отделна онлайн хазартна игра в онлайн система за хазартни игри. Съдържанието на данните, посочени в предходното изречение, е уточнено в настоящия правилник и в концесионните договори, а начинът на предаване на тези данни е установен в приложение 1 и приложение 2 към настоящия правилник.

(2) Данните, посочени в предходния параграф, трябва да са точни и верни и да отразяват действителното протичане на хазартния процес в онлайн хазартната игра, да бъдат защитени срещу неразрешен достъп, последваща намеса в данните, тяхното изменение, заличаване или добавяне.“.

2. Член

В член 6, след думите от члена, който става параграф 1, се добавя нов параграф 2, който гласи следното:

„(2) В случай че оборудването или част от оборудването, посочено в предходния параграф, е разположено извън Република Словения, концесионерът предоставя на надзорния орган същото ниво на достъп, проверка и надзор, както ако това оборудване е разположено в Република Словения.“.

3. Член

Към правилника се добавят приложение 1 и приложение 2, които са неразделна част от настоящия правилник.

ЗАКЛЮЧИТЕЛНА РАЗПОРЕДБА

4. Член

Настоящият правилник влиза в сила на тринадесетия ден след публикуването му в Официален вестник на Република Словения.

№ 007-145/2025

Любляна, на [...] година. _____

EVA: 2025-1611-0023

Klemen Boštjančič
Министър на финансите

Приложение 1

ТЕХНИЧЕСКИ ИНСТРУКЦИИ — ОНЛАЙН СИСТЕМИ ЗА ХАЗАРТНИ ИГРИ — КЛАСИЧЕСКИ ХАЗАРТНИ ИГРИ

1 ВЪВЕДЕНИЕ

Концесионерите, които организират класически хазартни игри на територията на Република Словения (наричани по-нататък „концесионери“), предоставят информация в съответствие с валидната XML схема. По отношение на задължителните и незадължителните данни, които концесионерът трябва да отчита, се вземат предвид правилата, описанията и стойностите на елементите, както са определени в XML схемата.

Следните видове съобщения се използват за отчитане:

- Съобщение с данни, което може да съдържа данни за отделен отчетен ден, регистри или данни на концесионера, изискани от надзорния орган.
- Съобщение за статус, което се предава в отговор на съобщение с данни. Със съобщение за статус получателят на съобщението с данни приема или отхвърля съобщението на подателя на съобщението с данни. Ако съобщението бъде отхвърлено, това означава, че концесионерът не е докладвал данните.
- Съобщение с искане, което се поема от концесионера от надзорния орган и което съдържа искане за информация.

Концесионерите имат следните възможности, когато докладват на надзорния орган във връзка със задължението за докладване на отделни елементи:

- „Задължително“ означава, че елементът трябва да бъде въведен. Надзорният орган ще проверява такъв елемент в съответствие с правилата за дейността, посочени по-долу в указанията в съответната таблица (колона „Описание“).
- „Празно“ означава, че концесионерът трябва да въведе елемента, ако е възникнало събитие.

2 ФОРМАТ И СЪДЪРЖАНИЕ НА СЪОБЩЕНИЕТО

2.1 Posiljatelj

Подробности за подателя на съобщението.

Елемент	Вид на данните	Описание	Задължение
PIREDITELJ_NO_ID	STRING	Данъчен номер на оператора	Задължително
KONCESIJA_NO_ID	STRING	Уникален код на концесията на оператора	
TIP_SPOROCILA	STRING	Вид на съобщението, описано в специалната инструкция	Задължително
DOCREFID	STRING	Уникален код на съобщението	Задължително
CORRDOCREFID	STRING	Уникален код на съобщението, който се коригира от настоящото съобщение	
REQREFID	STRING	Уникален код на искането	
KONTAKTNA_OSEBA_IME	STRING	Име и фамилия на лицето за контакт	Задължително
KONTAKTNA_OSEBA_TEL	STRING	Телефонен номер на лицето за контакт	Задължително
KONTAKTNA_OSEBA_EMAIL	STRING	Електронна поща на лицето за контакт	Задължително
DATUM_PRENOSA	DATETIME	Елементът съдържа информация относно кога съобщението е генерирано.	Задължително
DATUM_OD	DATETIME	Начална дата и час на периода на данните	Задължително
DATUM_DO	DATETIME	Крайна дата и час на периода на периода на данните	Задължително

Забележка: възможно е да се въведат няколко лица за контакт.

2.1.1 Statusno_Sporocilo

Елемент	Вид на данните	Описание	Задължение
ORIGINALMESSA_GEREFID	STRING	Уникален код на първоначалното съобщение	Задължително
STATUS	STRING	Статус на приемане на съобщението	
NAPAKA	-	Вж. по-долу	

Елемент	Вид на данните	Описание	Задължение
KODA	STRING	Уникален код на първоначалното съобщение	
OPIS	STRING	Статус на приемане на съобщението	

2.2 NISBody

2.2.1 Porocilo_SIS_Kla

Общи елементи

Елемент	Вид на данните	Описание	Задължение
IGRA_NO_ID	STRING	Код на играта	Задължително
PODIGRA_NO_ID	STRING	Код на подиграта	
PROD_MESTO	INTEGER	Вид на мястото на продажба (1 = интернет, 2 = друго)	
TIP_DOBITKA_NO_ID	STRING	Вид на печалбата	

2.2.1.1 Krog

Обща информация за поредицата от игри.

Елемент	Вид на данните	Описание	Задължение
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Уникален код на вида данни	Задължително
KROG_ST	STRING	Номер на серията/кръга	Задължително
KROG_LETO	INTEGER	Година на серията/кръга	
DATUM_ZAC	DATETIME	Дата и час на започване на продажбата на поредицата	Задължително
DATUM_ZAK	DATETIME	Дата и час на приключване на продажбата на поредицата	
DATUM_LIK	DATE	Дата на ликвидация на поредицата	
CENA	DECIMAL	Цена на билет в поредицата	
SRECKA_ST	INTEGER	Брой на билетите, издадени в серията	
SRECKA_VR	DECIMAL	Стойност на билетите, издадени в серията	
SKLAD_VR	DECIMAL	Размер на фонда за печалби в серията	
DATUM_SPR	DATE	Дата и час на промяна на данните за серията	

2.2.1.2 Promet_Dan

Данни за залози и прогнози въз основа на датата на депозиранията и тегленията, данни за дневните депозирания и тегления при концесионера, както и данни за печалбите, когато резултатът се определя чрез теглене на жребий въз основа на датата на тегленията.

Елемент	Вид на данните	Описание	Задължение
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Уникален код на вида данни	Задължително
DATUM	DATE	Дата	
DATUM_VNOS	DATE	Дата на влизане	
DATUM_SPR	DATE	Дата на промяна	
ZREBANJE_ST	INTEGER	Изтеглено число	
KROG_LETO	INTEGER	Година на кръга	
KROG_ST	STRING	Номер на кръга	
VPL_ST	INTEGER	Брой на депозиранията	
VPL_VR	DECIMAL	Стойност на депозиранията	
DOBITEKIZ_ST	INTEGER	Брой на изплатените печалби	
DOBITEKIZ_VR	DECIMAL	Стойност на изплатените печалби	
IZPL_VR_NETO	DECIMAL	Стойност на изплатените суми, намалена с данъка върху печалбите от хазартни игри	
IZPL_VR_DAVKA	DECIMAL	Стойност на платения данък върху печалбите от хазартни игри	
DOBITEK	-	Вж. по-долу	

Елемент	Вид на данните	Описание	Задължение
TIP_DOBITKA_NO_ID	STRING	Вид специална печалба или печалба над определена сума	
DOBITEKPOS_ST	INTEGER	Брой на специалните печалби	
DOBITEKPOS_VR	DECIMAL	Стойност на специалните печалби	

2.2.1.3 Promet_Krog

Данни за залози и прогнози или тегления по кръгове или серия, данни за билети за платени прогнози и залози, за които крайният срок за изплащане на печалбите е изтекъл, данни по кръгове за печалби, когато резултатът се определя чрез теглене, данни по дата на крайния срок за изплащане на печалбите, когато резултатът се определя чрез теглене, данни относно ликвидацията на играта от концесионера по кръгове и общи данни по кръгове.

Елемент	Вид на данните	Описание	Задължение
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Уникален код на вида данни	Задължително
DATUM	DATETIME	Дата на кръга	
DATUM_VNOS	DATETIME	Дата на влизане	
DATUM_SPR	DATETIME	Дата на промяна	
DATUM_ROK	DATETIME	Дата на крайния срок за изплащане на печалбата	
DATUM_OD	DATETIME	Дата от	
DATUM_DO	DATETIME	Дата до	
ZREBANJE_CAS	DATETIME	Дата и час на тегленето	
ZREBANJE_ST	INTEGER	Изтеглено число	
KROG_LETO	INTEGER	Година на кръга	
KROG_ST	STRING	Брой на кръговете, сериите	
VPL_ST	INTEGER	Брой на депозиранията	
VPL_VR	DECIMAL	Стойност на депозиранията	
VPL_VR_NETO	DECIMAL	Стойност на плащанията без данък върху лотарийните игри	
SKLADR1_VR	DECIMAL	Стойност на резервния фонд за печалбите от категория 1	
SKLADR2_VR	DECIMAL	Стойност на резервния фонд за печалбите от категория 2	
SKLADR_VR	DECIMAL	Стойност на резервния фонд за печалби	
SKLAD_VR	DECIMAL	Стойност на фонда за печалби	
SKLAD_POV	DECIMAL	Увеличение на фонда за печалби от неплатени печалби	
SKLAD_POV_REZ	DECIMAL	Увеличение на фонда за печалби от резервния фонд	
SKLAD_VR_SKUPAJ	DECIMAL	Обща стойност на фонда за печалби	
SKLAD_DEL	DECIMAL	Дял на фонда за печалби	
SKLAD_PRENOS	DECIMAL	Прехвърляне на фонда за печалби	
SKLAD_POV_VR	DECIMAL	Стойност на увеличения фонд за печалби	
SKLAD_POV_VR_SKUPAJ	DECIMAL	Обща стойност на увеличения фонд за печалби	
DOBITEK_ST	INTEGER	Брой на печалбите	
DOBITEK_VR	DECIMAL	Стойност на печалбите	
DOBITEKNIZ_ST	INTEGER	Брой на неизплатените печалби	
DOBITEKNIZ_VR	DECIMAL	Стойност на неизплатените печалби	
DOBITEKIZ_ST	INTEGER	Брой на изплатените печалби	
DOBITEKIZ_VR	DECIMAL	Стойност на изплатените печалби	
IZPL_VR_NETO	DECIMAL	Стойност на изплатените суми, намалена с данъка върху печалбите от хазартни игри	
IZPL_VR_DAVKA	DECIMAL	Стойност на платения данък върху печалбите от хазартни игри	
IZZR_STEVIKKE	STRING	Изтеглени числа	
DOBITEK	-	Вж. по-долу	

Елемент	Вид на данните	Описание	Задължение
TIP_DOBITKA_NO_ID	STRING	Вид специална печалба или печалба над определена сума	
DOBITEKPOS_ST	INTEGER	Брой на специалните печалби	
DOBITEKPOS_VR	DECIMAL	Стойност на специалните печалби	

2.2.1.4 Dogodki

Данни за публикувани събития.

Елемент	Вид на данните	Описание	Задължение
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Уникален код на вида данни	Задължително
DATUM_DOGODKA	DATETIME	Дата и час на събитието	
DATUM_OBJAVE	DATETIME	Дата и час на публикуване	
DATUM_SPR	DATETIME	Дата и час на промяната	
ST_DOGODKA	INTEGER	Уникален номер на събитието	
NAZIV_DOGODKA	STRING	Код на дневно събитие, напр.: „Словения — Сърбия“	
VRSTA_SPR	INTEGER	Вид на промяната (1 = добавено събитие, 2 = промяна на квотата, 3 = промяна на датата, 4 = закрито/открито събитие, 5 = приключило събитие)	

2.2.1.5 Sklad Dobitek

Данни за фонда за печалби.

Елемент	Вид на данните	Описание	Задължение
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Уникален код на вида данни	Задължително
MESEC	INTEGER	Месец (във формат ГГГГММ)	
VPL_VR	DECIMAL	Стойност на депозиранията	
IZPL_VR	DECIMAL	Стойност на изплатените суми	
SKLAD_DEL	DECIMAL	Дял на фонда за печалби	
SKLAD_VR	DECIMAL	Стойност на фонда за печалби	
SKLAD_POV	DECIMAL	Увеличение на фонда за печалби от неплатени печалби	
DATUM_VNOS	DATE	Дата на влизане	
DATUM_SPR	DATE	Дата на последната промяна	

2.3 Zahteve NO

2.3.1 Zahteva_NO

Искане за данни.

Елемент	Вид на данните	Описание	Задължение
IGRA_NO_ID	STRING	Код на играта	
PODIGRA_NO_ID	STRING	Код на подиграта	
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Уникален код на вида данни	
DATUM_OD	DATETIME	Дата и час на началото на периода на необходимите данни	Задължително
DATUM_DO	DATETIME	Дата и час на края на периода на необходимите данни. Остава празно до часа на генериране на XML	
TABELA_NO_ID	STRING	Таблицы за прехвърляне.	
IGRALEC_ID	STRING	Личен идентификационен номер на играча	
ZNESEK_PRIIGRANI	DECIMAL	Сума, спечелена от играча (от определена стойност)	
IN_ID	STRING	Код на игралното устройство	
VRSTA_IN	INTEGER	1 = GM, 2 = GT, 3 = турнир, 4 = бинго, 5 = онлайн, 9 = друго	
DOGODEK_NO_ID	STRING	Уникален код на събитието, определен и публикуван от надзорния орган	
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Вид на ИСК/ОСХИ при концесионера	

2.3.2 Spletna Igra

Данни за изиграните онлайн игри.

Елемент	Вид на данните	Описание	Задължение
IGRALEC_ID	STRING	Личен идентификационен номер на играча	Задължително
CAS_ZACETNI	DATETIME	Час на започване на онлайн играта	Задължително
CAS_ZAKLJUCNI	DATETIME	Час на края на онлайн играта	
VPLACILO	DECIMAL	Стойност на депозиранията за отделна онлайн игра	Задължително
CAS_VPL	DATETIME	Час на депозиране в онлайн играта	Задължително
STATUS	INTEGER	Статус на онлайн играта (1 = текуща, 2 = незавършена, 3 = завършена)	Задължително
IZID	STRING	Резултат от онлайн хазартната игра	
CAS_IZIDA	DATETIME	Час на записване на резултата от онлайн хазартната игра	
ZNESEK_PRIIGRANI	DECIMAL	Сума, спечелена от играча	
ZNESEK_ZAC	DECIMAL	Сума по сметката на играча в началото на онлайн играта	Задължително
ZNESEK_ZAK	DECIMAL	Сума по сметката на играча в края на онлайн играта	
IGRA_NO_ID	STRING	Идентификационен код на изиграната онлайн игра	Задължително
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Вид на ИСК/ОСХИ при концесионера	

3 МЕТОД НА ПРЕДАВАНЕ НА ДАННИТЕ

Концесионерът трябва да съобщи на FURS информацията за предходния отчетен ден или за периода от предишното предаване на данни не по-късно от два часа след края на отчетния ден, а в случай на допълнителни искания от надзорния орган — не по-късно от един час след предаването на искането.

Концесионерът трябва да проверява на всеки 15 минути дали има допълнителни искания за данни в сървърната система на надзорния орган.

Концесионерът изпраща съобщението по електронен път чрез портала eDavki.

Данните трябва да бъдат записани в предписаната XML схема, която е публикувана на уебсайта на FURS.

За изготвянето на съобщения за схемата, предписана по-горе, и за проверката от страна на концесионера на допълнителни искания от надзорния орган, FURS ще изготви технически протокол и ще го публикува на уебсайта на FURS.

ТЕХНИЧЕСКИ ИНСТРУКЦИИ — ОНЛАЙН СИСТЕМИ ЗА ХАЗАРТНИ ИГРИ — СПЕЦИАЛНИ ХАЗАРТНИ ИГРИ

1 ВЪВЕДЕНИЕ

Концесионерите, които организират специални хазартни игри на територията на Република Словения (наричани по-нататък „концесионери“), предоставят информация в съответствие с валидната XML схема. По отношение на задължителните и незадължителните данни, които концесионерът трябва да отчита, се вземат предвид правилата, описанията и стойностите на елементите, както са определени в XML схемата.

Следните видове съобщения се използват за отчитане:

- Съобщение с данни, което може да съдържа данни за отделен отчетен ден, регистри или данни на концесионера, изискани от надзорния орган.
- Съобщение за статус, което се предава в отговор на съобщение с данни. Със съобщение за статус получателят на съобщението с данни приема или отхвърля съобщението на подателя на съобщението с данни. Ако съобщението бъде отхвърлено, това означава, че концесионерът не е докладвал данните.
- Съобщение с искане, което се поема от концесионера от надзорния орган и което съдържа искане за информация.

Концесионерите имат следните възможности, когато докладват на надзорния орган във връзка със задължението за докладване на отделни елементи:

- „Задължително“ означава, че елементът трябва да бъде въведен. Надзорният орган ще проверява такъв елемент в съответствие с правилата за дейността, посочени по-долу в указанията в съответната таблица (колона „Описание“).
- „Празно“ означава, че концесионерът трябва да въведе елемента, ако е възникнало събитие.

2 ФОРМАТ И СЪДЪРЖАНИЕ НА СЪОБЩЕНИЕТО

2.1 Общи положения

2.1.1 POSILJATELJ

Данни на оператора.

Елемент	Вид на данните	Описание	Задължение
PIREDITELJ_NO_ID	STRING	Данъчен номер на оператора	Задължително
KONCESIJA_NO_ID	STRING	Уникален код на концесията на оператора	
TIP_SPOROCILA	STRING	Вид на съобщението, описано в специалната инструкция	Задължително
DOCREFID	STRING	Уникален код на съобщението	Задължително
CORRDOCREFID	STRING	Уникален код на съобщението, който се коригира от настоящото съобщение	
REQREFID	STRING	Уникален код на искането	
KONTAKTNA_OSEBA_IME	STRING	Име и фамилия на лицето за контакт	Задължително
KONTAKTNA_OSEBA_TEL	STRING	Телефонен номер на лицето за контакт	Задължително
KONTAKTNA_OSEBA_EMAIL	STRING	Електронна поща на лицето за контакт	Задължително
DATUM_PRENOSA	DATETIME	Елементът съдържа информация относно кога съобщението е генерирано.	Задължително
DATUM_OD	DATETIME	Начална дата и час на периода на данните	Задължително
DATUM_DO	DATETIME	Крайна дата и час на периода на данните	Задължително

Забележка: възможно е да се въведат няколко лица за контакт.

2.1.2 Statusno_Sporocilo

Елемент	Вид на данните	Описание	Задължение
ORIGINALMESSA_GEREFID	STRING	Уникален код на първоначалното съобщение	Задължително
STATUS	STRING	Статус на приемане на съобщението	
NAPAKA	-	Вж. по-долу	

Елемент	Вид на данните	Описание	Задължение
KODA	STRING	Уникален код на първоначалното съобщение	
OPIS	STRING	Статус на приемане на съобщението	

2.2 Регистри, докладвани от концесионерите

2.2.1 ИГРАЛНО УСТРОЙСТВО/ИГРА

Регистър на игралните устройства (ИУ) (членове 48, 49 и 75) и на игрите в онлайн системите за хазартни игри — прилагане mutatis mutandis на правилата на ИСК. Регистърът съдържа всички игрални устройства/онлайн хазартни игри с данни за идентификацията, настройките и инсталациите след включването им в информационната система за контрол (ИСК)/онлайн системата за хазартни игри (ОСХИ), с всички промени в настройките.

Елемент	Вид на данните	Описание	Задължение
IN_ID	STRING	Уникален вътрешен код на игралното устройство в ИСК/ Уникален вътрешен код на онлайн хазартната игра в ОСХИ	Задължително
DENOMINACIJA	DECIMAL	Счетоводно наименование	Задължително
OBR_MODEL_NO_ID	STRING	Код на счетоводния модел от регистъра на счетоводните модели	Задължително
SER_ST	STRING	Сериен номер на корпуса на ИУ/ игралната система	
PROIZVAJALEC_NO_ID	STRING	Код на производителя от регистъра на производителите	Задължително
IGRA_NO_ID	STRING	Код на онлайн играта от регистъра	Задължително
LETO_PROIZVODNJE	INTEGER	Година на производство/ Година на включване в ОСХИ	Задължително
MIN_VLOZEK	DECIMAL	Минимален дял в играта със счетоводни кредити	Задължително
MAX_VLOZEK	DECIMAL	Максимален дял в играта със счетоводни кредити	Задължително
ODST_VR_MIN	DECIMAL	Минимален процент на възвръщаемост	Задължително
ODST_VR_MAX	DECIMAL	Максимален процент на възвръщаемост	Задължително
STANJE	INTEGER	0 = не е в употреба, 1 = в употреба, 2 = тестване	Задължително
ODST_PROV	DECIMAL	Процент комисиона за игра, изиграна от играчи един срещу друг	
VRSTA_IN	INTEGER	1 = GM, 2 = GT, 3 = турнир, 4 = бинго, 5 = онлайн, 9 = друго	Задължително
VELJA_OD	DATETIME	Дата и час на валидността на ИУ/ онлайн играта	Задължително
VELJA_DO	DATETIME	Дата и час на края на валидността на ИУ/ онлайн играта	
DATA1	STRING	Поле за данни	
DATUM_SPREME_MBE	DATETIME	Дата на промяна	
OBRDAN	DATE	Отчетен ден	Задължително
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Вид на ИСК/ОСХИ при концесионера	Задължително

2.2.2 СЪБИТИЕ

Регистър на събитията на игрални устройства (членове 51, 60 и 76), онлайн и касови апарати. Обхваща събития в GM, GT, касови апарати (KA), онлайн системи, системи и други събития. На уникалния вътрешен код на събитието на концесионера трябва да бъде присвоен съответният код на събитието, определен от надзорния орган в регистъра на събитията DOGODEK_NO.

Елемент	Вид на данните	Описание	Задължение
DOGODEK_NO_ID	STRING	Уникален код на събитието, определен и публикуван от надзорния орган	Задължително
VRSTA	INTEGER	Вид събитие (1 = GM, 2 = GT, 3 = KA, 4 = ИСК, 5 = онлайн, 9 = друго)	Задължително
DOGODEK_ID	STRING	Вътрешен уникален код на събитието в ИСК/ОСХИ	Задължително
OPIS_KR	STRING	Кратко описание на събитието	
OPIS	STRING	Описание на събитието	
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Вид на ИСК/ОСХИ при концесионера	Задължително

2.2.3 UPORABNIK

Регистърът на потребителите съдържа всички потребители с достъп до ОСХИ и техния метод за достъп или профил за достъп (член 15).

Елемент	Вид на данните	Описание	Задължение
UPORABNIK_ID	STRING	Уникален код на потребителя	Задължително
UPORABNIK	STRING	Потребителско име в ИСК/ОСХИ	Задължително
IME_PRIIMEK	STRING	Собствено и фамилно име на потребителя	Задължително
DATUM_OD	DATETIME	Дата и час на издаване на разрешение за достъп в ИСК/ОСХИ	Задължително
DATUM_DO	DATETIME	Дата и час на отнемане на разрешение в ИСК/ОСХИ	
OBRDAN	DATE	Отчетен ден	Задължително
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Вид на ИСК/ОСХИ при концесионера	Задължително
VRSTA_IN	INTEGER	1 = GM, 2 = GT, 4 = бинго, 5 = онлайн, 9 = друго	Задължително

2.3 Дневници, докладвани от концесионера

2.3.1 STEVEC_URNI

Дневник на абсолютните стойности на почасовите и дневните инвентаризации на броячите на игрални автомати (член 51 от правилата на ИСК) и броячите за онлайн хазартните игри, посочени в член 14, параграф 1 от правилата на ОСХИ.

Елемент	Вид на данните	Описание	Задължение
ZAPST	INTEGER	Пореден номер на записа на брояча	Задължително
PERIODA	INTEGER	0—23 = часови, 99 = дневни	Задължително
DATUM	DATETIME	Дата и час на инвентаризацията	Задължително
OBRDAN	DATE	Отчетен ден	Задължително
IN_ID	STRING	Уникален вътрешен код на игралното устройство в ИСК/ Уникален вътрешен код на онлайн хазартната игра в ОСХИ	Задължително
STEVEC_NO_ID	STRING	Код на брояча от регистъра на брояча	Задължително
STEVEC_ID	STRING	Вътрешен код на вида брояч в ИСК/ОСХИ	Задължително
VREDNOST	DECIMAL	Абсолютна стойност на брояча	Задължително
DENOMINACIJA	DECIMAL	Счетоводно наименование	Задължително
VRSTA_IN	INTEGER	1 = GM, 2 = GT, 4 = бинго, 5 = онлайн, 9 = друго	Задължително
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Вид на ИСК/ОСХИ при концесионера	Задължително

2.3.2 DOGODEK_PROMET

Дневник на всички предписани събития в ИСК и ОСХИ.

Елемент	Вид на данните	Описание	Задължение
ZAPST	INTEGER	Пореден номер на записа на събитието	Задължително
DATUM	DATETIME	Дата и час на събитието	Задължително
OBRDAN	DATE	Отчетен ден на събитието	Задължително
IN_ID	STRING	Уникален вътрешен код на игралното устройство в ИСК/ Уникален вътрешен код на онлайн хазартната игра в ОСХИ	
DOGODEK_NO_ID	STRING	Уникален код на събитието	Задължително
DOGODEK_ID	STRING	Вътрешен уникален код на събитието в ИСК/ОСХИ	Задължително
VREDNOST	DECIMAL	Стойност в EUR	
RBP_ID	STRING	Код от РБКТ/код на сметката на играча	
UPORABNIK_ID	STRING	Код на потребителя	
VREDNOST_UNOVCLJIV	DECIMAL	Стойност на подлежащите на обратно изкупуване кредити в EUR	
VREDNOST_PROMO_NEUNOVCLJIV	DECIMAL	Стойност на промоционалните кредити, които не подлежат на обратно изкупуване, в EUR	
POSEBNA_IGRA_TURNIR	STRING	Наименование на специалната/ия игра/турнир	
VSTOPNA_TOCKA	STRING	Входна точка/програма	
NAPAKA	STRING	Код за грешка	
OPIS	STRING	Описание/причина/баланс/събитие	
OPIS_NIS	STRING	Текст на събитието от ИСК/ОСХИ	Задължително
KOMENTAR	STRING	Незадължително допълнително описание на събитието от ИСК/ОСХИ	
STARA_VREDNOST	DECIMAL	Стара стойност на полето за стойност	
STARA_VREDNOST_UNOVCLJIV	DECIMAL	Стара стойност на подлежащите на обратно изкупуване кредити в EUR	
STARA_VREDNOST_NEUNOVCLJIV	DECIMAL	Стара стойност на промоционалните кредити, които не подлежат на обратно изкупуване, в EUR	
STARA_ZAPST	INTEGER	Пореден номер на записа на събитието, за който се отнася корекцията	
POPRAVEK	INTEGER	0 = няма корекция, 1 = корекция (анулиране)	Задължително
VRSTA_IN	INTEGER	1 = GM, 2 = GT, 3 = турнир, 4 = бинго, 5 = онлайн, 9 = друго	Задължително
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Вид на ИСК/ОСХИ при концесионера	Задължително

2.3.3 BLAGAJNA_PROMET

Дневник на трансакциите на касовия апарат.

Елемент	Вид на данните	Описание	Задължение
ZAPST	INTEGER	Пореден номер на записа на трансакциите на касовия апарат	Задължително
DATUM	DATETIME	Дата и час на трансакцията на касовия апарат	Задължително
OBRDAN	DATE	Отчетен ден, за който се отнася записът	Задължително
DOGODEK_NO_ID	STRING	Уникален код на събитието	Задължително
DOGODEK_ID	STRING	Вътрешен уникален код на събитието в ИСК/ОСХИ	Задължително
OPIS_NIS	STRING	Текст на събитието от ИСК/ОСХИ	Задължително
IN_ID	STRING	Уникален вътрешен код на игралното устройство в ИСК/ Уникален вътрешен код на онлайн хазартната игра в ОСХИ	
BLAGAJNA_ID	STRING	Код на касовия апарат от регистъра на касовите апарати	Задължително
UPORABNIK_ID	STRING	Код на потребителя (касиер) от потребителския регистър	Задължително
VREDNOST	DECIMAL	Стойност в EUR	Задължително
RBP_ID	STRING	Код от РБКТ/ код на сметката за игра	
STARA_VREDNOST	DECIMAL	Стара стойност в EUR	
VRSTA_KREDITA	INTEGER	Вид кредит (1 = подлежащ на обратно изкупуване, 2 = промоционален, неподлежащ на обратно изкупуване, 3 = платим, неподлежащ на обратно изкупуване)	
STARA_ZAPST	INTEGER	Поредният номер на записа на трансакцията на касовия апарат, за който се отнася корекцията	
POPRAVEK	INTEGER	0 = няма корекция, 1 = корекция (анулиране)	Задължително
VRSTA_IN	INTEGER	1 = GM, 2 = GT, 3 = турнир, 4 = бинго, 5 = онлайн, 9 = друго	Задължително
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Вид на ИСК/ОСХИ при концесионера	Задължително

2.3.4 РБКТ

Регистър на безкасовите трансакции (РБКТ) и сметките за игри в ОСХИ.

Елемент	Вид на данните	Описание	Задължение
RBP_ID	STRING	Уникален код от РБКТ Уникален код на сметката на играча	Задължително
RBP_STEVILKA	INTEGER	Номер от РБКТ/ номер на игралната сметка	Задължително
DATUM_OD	DATETIME	Дата и час на отваряне на РБКТ/ Дата и час на отваряне на игралната сметка	Задължително
DATUM_DO	DATETIME	Дата и час на изтичане на РБКТ/Дата и час на закриване на игралната сметка	
RAZLOG	STRING	Причина за закриването на РБКТ	
SALDO	DECIMAL	Баланс по РБКТ/ Баланс по игралната сметка	Задължително
SALDO_UNOVCLJIV	DECIMAL	Баланс на кредитите, подлежащи на обратно изкупуване, съгласно РБКТ	Задължително
SALDO_PROMO_NEUNOVCLJIV	DECIMAL	Баланс на промоционалните кредити, неподлежащи на обратно изкупуване, съгласно РБКТ	
SALDO_PLACLJIV_NEUNOVCLJIV	DECIMAL	Баланс на промоционалните платими кредити, подлежащи на обратно изкупуване, съгласно РБКТ	
IGRALEC_ID	STRING	Идентификационен номер на титуляря на сметката — личен идентификационен номер на играча в ОСХИ	Задължително
STATUS	INTEGER	Състояние на игралната сметка (1 = активна, 2 = неактивна, 3 = блокирана)	Задължително
VRSTA_IN	INTEGER	1 = GM, 2 = GT, 3 = турнир, 4 = бинго, 5 = онлайн, 9 = друго	Задължително
OBRDAN	DATE	Отчетен ден	Задължително
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Вид на ИСК/ОСХИ при концесионера	Задължително

2.4 Zahteve_NO

2.4.1 Zahteva_NO

Искане за данни.

Елемент	Вид на данните	Описание	Задължение
IGRA_NO_ID	STRING	Код на играта	
PODIGRA_NO_ID	STRING	Код на подиграта	
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Код на вида данни	
DATUM_OD	DATETIME	Дата и час на началото на периода на необходимите данни	Задължително
DATUM_DO	DATETIME	Дата и час на края на периода на необходимите данни. Остава празно до часа на генериране на XML	
TABELA_NO_ID	STRING	Таблицы за прехвърляне	
IGRALEC_ID	STRING	Личен идентификационен номер на играча	
ZNESEK_PRIIGRANI	DECIMAL	Сума, спечелена от играча	
IN_ID	STRING	Уникален вътрешен код на игралното устройство в ИСК/ Уникален вътрешен код на онлайн хазартната игра в ОСХИ	
VRSTA_IN	INTEGER	1 = GM, 2 = GT, 3 = турнир, 4 = бинго, 5 = онлайн, 9 = друго	
DOGODEK_NO_ID	STRING	Уникален код на събитието, определен и публикуван от надзорния орган	
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Вид на ИСК/ОСХИ при концесионера	

2.4.2 ОНЛАЙН ИГРА

Дневник на изиграните онлайн игри, който се прехвърля при поискване.

Елемент	Вид на данните	Описание	Задължение
IGRALEC_ID	STRING	Личен идентификационен номер на играча	Задължително
CAS_ZACETNI	DATETIME	Час на започване на онлайн играта	Задължително
CAS_ZAKLJUCNI	DATETIME	Час на края на онлайн играта	
VPLACILO	DECIMAL	Депозирание в онлайн играта	Задължително
CAS_VPL	DATETIME	Време на записване на депозита за онлайн игра	Задължително
STATUS	INTEGER	Статус на онлайн играта (1 = текуща, 2 = незавършена, 3 = завършена)	Задължително
IZID	STRING	Резултат от онлайн хазартната игра	
CAS_IZIDA	DATETIME	Час на записване на резултата от онлайн хазартната игра	
ZNESEK_PRIIGRANI	DECIMAL	Сума, спечелена от играча	
ZNESEK_ZAC	DECIMAL	Сума по сметката на играча в началото на онлайн играта	Задължително
ZNESEK_ZAK	DECIMAL	Сума по сметката на играча в края на онлайн играта	
IGRA_NO_ID	STRING	Идентификационен код на изиграната онлайн игра	Задължително
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Вид на ИСК/ОСХИ при концесионера	

3 МЕТОД НА ПРЕДАВАНЕ НА ДАННИТЕ

Концесионерът трябва да съобщи на FURS информацията за предходния отчетен ден или за периода от предишното предаване на данни не по-късно от два часа след края на отчетния ден, а в случай на допълнителни искания от надзорния орган — не по-късно от един час след предаването на искането.

Концесионерът трябва да проверява на всеки 15 минути дали има допълнителни искания за данни в сървърната система на надзорния орган.

Концесионерът изпраща съобщението по електронен път чрез портала eDavki.

Данните трябва да бъдат записани в предписаната XML схема, която е публикувана на уебсайта на FURS.

За изготвянето на съобщения за схемата, предписана по-горе, и за проверката от страна на концесионера на допълнителни искания от надзорния орган, FURS ще изготви технически протокол и ще го публикува на уебсайта на FURS.