Požadavky Dánského úřadu pro hazardní hry týkající se hlášení údajů o hře

Verze 2.1 ze dne 10. března 2025

- Oprava textu v případě názvu herního produktu pro on-line kasino
- Zavedení kompaktního vykazování systémových sázek (požaduje se v případě 256+ kombinací, pokud je jich méně, je dobrovolné)
- WIN (Západní Indie) přidáno jako kód země

Sázení s pevnými kurzy včetně sázkové burzy a sázení na spread

U systémových sázek v širším slova smyslu platí, že sázky lze rozbalit a vykázat každou kombinaci zvlášť, pokud je méně než 256 kombinací. U větších systémů je kompaktní vykazování povinné. Viz oddíl „Kompaktní vykazování systémových sázek“.

Kompaktní vykazování systémových sázek

včetně rozšířených systémových sázek a redukovaných verzí

U systémových sázek v širším slova smyslu platí, že sázky lze rozbalit a vykázat každou kombinaci zvlášť, pokud existuje méně než 256 kombinací (což znamená, že je to povoleno pro tzv. Goliath včetně odpovídajících jednoduchých sázek). U větších systémů je kompaktní vykazování povinné.

Tento kompaktní zápis je patrný tím, že slovo „Produkt“ se používá velmi specifickým způsobem, a pole „Kurzy“ se mění, protože systémovou sázku nelze definovat souhrnným kurzem. Kompaktní zápis znamená podstatně méně dat, což může být také výhodou v případě, že musí být provedeny korekce nebo jsou sázky částečně uzavřeny. Zbývající část tohoto oddílu popisuje kompaktní vykazování – protože rozbalená verze zahrnuje zacházení s každou kombinací jako se sázkou samou o sobě, a proto nevyžaduje žádnou další specifikaci.

<u>Jednoduché systémové sázky</u>

Jednoduchá systémová sázka je, když jsou přehrávány všechny permutace X výsledků Y ($1 \leq X \leq Y$). Tato sázka je sloučena do jedné sázky.

V části „Produkt“ bude uveden:

Název herního produktu: SYSTÉMOVÁ HRA Identifikace

herního produktu: **X**AF**Y** *[Příklad: „3AF5“]*

U sázky a později u výher se vykazuje souhrnně pro plnou systémovou sázku.

„Kurzy“: Pokud je pravděpodobnost vyšší než to, co by naznačovalo jednoduché násobení pravděpodobnosti, je hlášen faktor zvýšení. Jsou-li použity různé faktory zvýšení, uvede se nejnižší použitý faktor („1“, je-li alespoň jedna kombinace bez zvýšení).

(Příklad: Pokud se přičte 5 % v porovnání s násobením pro trojnásobek, vykáže se hodnota „1,05“.

Ve srovnání s vykazováním systémových sázek jako jednotlivých transakcí, tedy kompaktní vykazování snižuje počet transakcí a počet případů, kdy je použit blok informací akce. *(Příklad: „3AF5“ se snižuje z 10 na 1 transakci. Použití bloku informací akce je sníženo z 30 na 5.]*

Rozšířené systémové sázky

Pokud jsou nabízeny rozšířené systémové sázky, je povolena další komprese. Tak je tomu v případě, že na stejné výsledky Y lze hrát několik systémových sázek, které odpovídají několika hodnotám X – všechny se stejným vkladem na kombinaci. *(Příklad: Sázky na plné krytí, kde se hrají „2AF5“, „3AF5“, „4AF5“ a „5AF5“ se stejnými vklady na každou z 26 sázek (10 dvojnásobných, 10 trojnásobných, 5 čtyřnásobných a 1 pětinásobná)]*

V části „Produkt“ bude uveden:

Název herního produktu: SYSTÉMOVÁ HRA

Identifikace herního produktu: **X1, X2 ,..., Xn** AF**Y** *[Příklad: „2,3,4,5AF5“]*

Toto lze použít pro všechny možné hodnoty X, např. také „2,4AF5“, pokud hráč zvolil dvojnásobek a čtyřnásobek se stejným vkladem.

Pro vklad a později pro výhry se vykazuje souhrnně pro celou rozšířenou systémovou sázku. V případě „kurzových sázek“ se uplatňuje stejný princip jako v případě (jednoduchých) systémových sázek.

Systémové sázky s některými odstraněnými kombinacemi

V případě, že některé kombinace nelze přehrát, např. proto, že se vzájemně vylučují, nebo proto, že výsledky jsou korelovány jiným způsobem, lze toto vykazování použít také v modifikované podobě. *(Příklad: Systémová sázka s 5 výběry, z nichž 2 se* vzájemně vylučují, *protože tyto výběry např. jsou oba týmy, které vyhrají stejný fotbalový zápas. Tento příklad obsahuje pouze 7 možných trojnásobků, protože nemůžete vsadit na to, že stejný fotbalový zápas vyhrají oba týmy.]*

V části „Produkt“ bude uveden:

Název herního produktu: REDUKOVANÁ SYSTÉMOVÁ HRA

Identifikace herního produktu: REDXAFY *[Příklad: „RED3AF5“]*

U sázky a později u výher se vykazuje souhrnně pro plnou systémovou sázku. V případě „kurzových sázek“ se uplatňuje stejný princip jako v případě (jednoduchých) systémových sázek.

V situacích, kdy hráč aktivně vybere, že některé hry musí být zahrnuty do všech kombinací, se také používá REDUKOVANÁ SYSTÉMOVÁ HRA. *(Příklad: Pokud hráč*

vyžaduje, aby 2 z 5 výsledků byly ve všech kombinacích, existují pouze 3 trojnásobné z 5 výběrů, spíše než 10]. „REDUKOVANÁ SYSTÉMOVÁ HRA“ a „RED“ v „RED3AF5“ informují Dánský úřad pro hazardní hry (DGA), že ne všechny kombinace jsou součástí systému.

„REDUKOVANÁ SYSTÉMOVÁ HRA“ může být rovněž použita pro rozšířené systémové sázky. (Příklad: „RED2AF5“ a „RED3AF5“ lze shrnout do „RED2,3AF5“.]

Struktura transakcí s pevnými kurzy

Vklad do hry	Oblast: Částka kladná záporná 10 desetinných míst 10 Datový typ: desítkový max. včetně: 9999999999 min. včetně: -9999999999 celkový počet čísel: 20 zlomková čísla: 10	Částka zaplacená hráčem za umístění sázky. To zahrnuje také hodnotu bonusu nebo volné sázky. Prostřednictvím sázkové burzy musí být vklady obou hráčů zasílány jako samostatné transakce a nesmí být sčítány do jediné transakce. Hlášeny by měly být pouze shodující se sázky.“ Rozložením maximálního vkladu, který hráč riskuje prohrát, musí být nahlášen jako vklad do hry. V případě kompaktního vykazování systémových sázek se vykazuje souhrnný vklad.

Produkt, MinOcc=0 (použije se pouze pro virtuální pevné kurzy a pro kompaktní vykazování systémových sázek)		
Název herního produktu	Oblast: Text 45 Datový typ: znak Délka dat: 45	U virtuálních pevných kurzů: Jméno držitele licence pro produkt hazardních her, například „fotbal“ nebo „vodní pólo“. Je na držiteli licence, aby použil logické názvosloví, případně známý kód. Názvosloví musí být dohledatelné v systému hazardních her držitele licence. Pro kompaktní vykazování systémových sázek: „SYSTÉMOVÁ HRA“ pro jednoduché a rozšířené systémové sázky, avšak „REDUKOVANÁ SYSTÉMOVÁ HRA“, pokud jsou některé kombinace odstraněny.

Identifikace herního produktu	Oblast: Textová karta Datový typ: znak Délka dat: 100	U virtuálních pevných kurzů: Název herního produktu držitele licence musí být dále rozdělen. Prvek musí být pro každou událost jedinečný. Například název herního produktu = „Koňské dostihy“ a identifikace herního produktu = „Koňské dostihy Hundested 2202271816“ (pro závody ve městě Hundested, „konající se“ 27. února 2022 v 18:16). Názvosloví musí být dohledatelné v systému hazardních her držitele licence. Pro kompaktní vykazování systémových sázek: U jednoduchých systémových sázek nahlaste: „**X**AF**Y**”. U rozšířených systémových sázek nahlaste: „**X1, X2 ,…, Xn** AF**Y”** V případě verzí s odstraněnými kombinacemi nahlaste: „RED**X**AF**Y**“ a „RED**X1, X2 ,…, Xn** AF**Y”** v uvedeném pořadí. [Příklady: „3AF5“, „2,3,4AF5“, „RED3AF5“, „RED2,3,4AF5“ Více informací naleznete v oddíle: „Kompaktní vykazování systémových sázek“

Kurzy	Oblast: Částka kladná záporná 10 desetinných míst 10 Datový typ: desítkový max. včetně: 9999999999 min. včetně: -9999999999 celkový počet čísel: 20	Kurzy na sázku. Pokud držitel licence používá hodnotu nižší než 1, musí být DGA dodáno vysvětlení. Kurzy se uvádějí jako decimální kurzy, tj. počet případů, kdy hráč získá sázku zpět, včetně samotného vkladu.

	zlomková čísla: 10	Pokud hráč vsadí 100 DKK a získá 500 DKK, pokud vyhraje, včetně 100 DKK, které byly vkladem, vykáže se kurz jako 5 (v britské terminologii „4 ku 1“ a naopak „1 ku 4“ se vykáže jako kurz 1,25). U kombinací je třeba uvést skutečný kurz kombinace. Konkrétně pro sázení na spread: Část rozpětí, která je relevantní pro sázku, tj. dolní limit, pokud je sázka „pod“, a vyšší limit rozpětí, pokud je sázka „nad“. Pokud v době podání sázky není znám kurz (např. z důvodu použití „počáteční ceny“), tento prvek se vynechá. Konkrétně pro kompaktní vykazování systémových sázek: Pokud je celková pravděpodobnost u všech kombinací vyšší než jednoduché násobení „kurzu události“, vykazuje se nejnižší faktor, kterým je hodnota produktu zvyšována. V opačném případě se vykazuje hodnota „1“. Příklad: Pokud všechny kombinace mají přidáno zvýšení o 5 %, vykazuje se „1,05“.

sázky se používají 1krát pro každý výsledek v kombinaci – a tedy 1krát u „jednoduché sázky“ – v případě kompaktního vykazování systémových sázek se každý výsledek, který je součástí systému, vykazuje jednou)		
Název události	Oblast: Textová karta Datový typ: znak Délka dat: 100	Výrazný název akce – například fotbalový zápas nebo turnaj.
Kód země	Oblast: Kód země Datový typ: znak Délka dat: 3	Kód „země“, ke které událost patří. Pro zápasy v turnaji se používá „země“ turnaje – takže (evropská) Liga mistrů je EUR bez ohledu na to, kde se zápas koná. Pro Golf na European Tour se používá EUR a tak dále. Tenis bude obvykle – WOR, pokud se například nejedná o sázku na domácí klubovou soutěž v konkrétní zemi. Přípustné hodnoty: Viz dodatek 2. Kódy zemí jsou kódy zemí IOC doplněné kódy pro „fotbalové národy“ Spojeného království, „kriketový národ“ Západní Indie, kódy ISO a kontinenty a svět.

Hraní hry	Oblast: Částka kladná záporná 10 desetinných míst 10 Datový typ: desítkový max. včetně: 9999999999 min. včetně: -9999999999 celkový počet čísel: 20 zlomková čísla: 10	Částka, kterou hráč vyhrál na sázce (včetně podílu hráče). Pokud hráč prohrál sázku a tím prohrál vložený vklad, bude tato částka nulová. Pokud došlo k zápasu a výsledkem sázky je, že hráč vyhraje zpět svůj vklad (například asijská handicapová sázková hra), musí být oznámena výhra se stejnou částkou jako vklad. V případě sázení na spread zahrne hraní hry část sázky, kterou hráč neztratí. (Sázka je definována jako ve vkladu do hry) Pokud hráč prohrál sázku, a tím i vklad, pak bude tato částka nulová. V případě kompaktního podávání zpráv o systémových sázkách je souhrnná výhra pro systém vykázána.

Herní komise	Oblast: Částka kladná záporná 10 desetinných míst 10 Datový typ: desítkový max. včetně: 9999999999 min. včetně: -9999999999 celkový počet čísel: 20 zlomková čísla: 10	Provize držitele licence po případné dohodě o slevě v souvislosti s poskytováním přístupu k sázení. Tyto informace se používají například pro sázkovou burzu. Tento atribut musí obsahovat pouze provizi a nejedná se o sázky minus výhry. Musí být oznámena pouze v případě, že je požadována konkrétní provize ze sázek nebo výher. Dánský úřad pro hazardní hry neočekává, že by tato hodnota byla záporná, proto před předložením záporných hodnot kontaktujte úřad DGA. V případě kompaktního vykazování systémových sázek se vykazuje souhrnná provize pro systém.

Struktura Pr relace kasinové hry

Název herního produktu	Oblast: Text 45 Datový typ: znak Délka dat: 45	Název herního produktu držitele licence. Tento musí být rozpoznatelný z názvu např. výherního automatu, který hráč vidí. Název herního produktu je podskupinou nadřazených seskupení Dánského orgánu pro hazardní hry uvedených na seznamu názvů herní kategorie. Pokud jde o hry bingo: Při hlášení her bingo musí být název herního produktu pro každou hru jedinečný. To platí i pro stejný typ her bingo, které se hrají ve dvou různých časech – musí být možné je identifikovat jednotlivě. Stejně jako u jiných kasinových her musí být tento název srozumitelný a musí být možné jej nalézt v herním systému držitele licence. Pokud například ve hře bingo je šest hráčů, pak se bude muset název herního produktu opakovat v šesti „strukturách Pr relace kasinové hry“, které jsou součástí konkrétní hry bingo.

Příloha č. 2 – Seznam kódů zemí

Západní Indie	WIN