Danijos lošimų priežiūros tarnybos reikalavimai, taikomi teikiant duomenis apie lošimus

2025 m. kovo 10 d. 2.1 versija

- Teksto koregavimas „Spilproduktnavn“ internetiniam kazino
- Kompaktiško pranešimo apie sistemos statymus įvedimas (reikalaujama daugiau kaip 256 kombinacijų, neprivaloma mažiau)
- WIN (Vest Indija) pridedamas kaip šalies kodas

Nustatyto laimėjimo lošimas, įskaitant lažybų mainus ir skirtumo lažybas (angl. „spread betting“)

Kalbant apie sistemos statymus plačiąja prasme, laikoma, kad statymus galima išpakuoti ir pranešti apie kiekvieną jų kombinaciją atskirai, jei jų yra mažiau nei 256. Didesnių sistemų atveju privaloma teikti glaustus pranešimus Žr. skirsnį „Glaustų pranešimų apie sistemos statymus teikimas“

Sistemos statymų glaustų pranešimų teikimas

įskaitant išplėstinius sistemos statymus ir sumažintas versijas

Jei tai sistemos lažybos plačiąja prasme, laikoma, kad lažybos gali būti išpakuotos ir apie kiekvieną jų kombinaciją turi būti pranešta atskirai, jei yra mažiau nei 256 kombinacijos (tai reiškia, kad leidžiama taikyti vadinamąjį „Goliath“, įskaitant atitinkamus pavienius elementus). Didesnių sistemų atveju privaloma teikti glaustus pranešimus

Jei naudojamas glausto žymėjimo metodas, galima pastebėti, kad žodis „Produkt“ yra naudojamas labai specifiškai, o kategorija „Koeficientai“ keičia savo reikšmę, nes sistemos statymų negalima apibrėžti suvestiniais statymais. Glaustas žymėjimas reiškia daug mažiau duomenų, o tai taip pat gali būti pranašumas tais atvejais, kai reikia atlikti taisymus arba kai statymai užbaigiami iš dalies. Likusioje šio skirsnio dalyje aprašomi glaustų pranešimų teikimas, nes nesupakuotoje versijoje kiekviena kombinacija pati savaime laikoma statymu, todėl jos nereikia papildomai patikslinti.

<u>Paprasti sisteminiai statymai</u>

Paprastas sistemos statymas yra tada, kai žaidžiamos visos X iš Y rezultatų permutacijos ($1 \leq X \leq Y$). Jos sujungiamos į vieną statymą.

Skiltyje „Produkt“ nurodoma:

„SpilProduktnavn“: SYSTEMSPIL SpilProduktIdentifikation:

XAF**Y** *[Pavyzdys: „3AF5“]*

Kalbant apie pastatytas sumas, o vėliau – apie laimėjimus, visos viso sistemos statymo atžvilgiu jis pateikiamas subendrinta informacija.

„Koeficientai“: Jei koeficientai didesni palyginti su paprastu koeficientų dauginimu, pranešama apie padidėjimo koeficientą. Jei naudojami skirtingi padidėjimo koeficientai, nurodomas mažiausias taikytas koeficientas („1“, jei bent viena kombinacija yra be padidėjimo). [Pavyzdys: Jei pridedama 5 %, palyginti su dauginimu trigubai, nurodoma „1,05“.

Taigi, palyginti su pranešimų teikimo sistema, statymai, kaip atskirų sandorių glaustų pranešimų teikimas, sumažina sandorių skaičių ir įvykio informacijos bloko naudojimo kartų skaičių. *[Pavyzdys: „3AF5“ sumažinamas nuo 10 iki 1 sandorio. Įvykio informacijos bloko naudojimas sumažinamas nuo 30 iki 5].*

Išplėstinės sistemos statymai

Jei siūlomos išplėstinės sistemos lažybos, leidžiama toliau suglaudinti. Taip yra tuo atveju, kai to paties Y rezultato atžvilgiu atliekami keli sistemos statymai, atitinkantys kelias X vertes – visa tai su ta pačia pastatyta suma vienoje kombinacijoje. *[Pavyzdys: Visiškai padengti statymai (angl. „Full Cover Bets“), kai „2AF5“, „3AF5“, „4AF5“ ir „5AF5“ yra žaidžiami su tais pačiomis kiekvieno iš 26 statymų (10 dvigubų, 10 trigubų, 5 keturgubų ir 1 penkiagubų) pastatytomis sumomis]*

Skiltyje „Produkt“ nurodoma:

„SpilProduktnavn“: SYSTEMSPIL

„SpilProduktIdentifikation“: **X1, X2,..., Xn** AF**Y** *[Pavyzdys: „2,3,4,5AF5“]*

Tai gali būti taikoma visoms galimoms X vertėms, taip pat, pvz., „2,4AF5“, jei lošėjas pasirinko su ta pačia pastatyta suma susijusius dvibugus ir keturgubus statymus.

Kalbant apie pastatytas sumas, o vėliau – apie laimėjimus, viso išplėstinio sistemos statymo atžvilgiu jis pateikiamas subendrinta informacija. „Koeficientams“ taikomas tas pats principas kaip ir (paprastų) sistemos statymų atveju.

Sistemos statymai su pašalintomis kombinacijomis

Jei kai kurių kombinacijų negalima žaisti, pvz., dėl to, kad jos yra tarpusavyje nesuderinamos arba dėl to, kad rezultatai yra tarpusavyje susiję kokiu nors kitu būdu, tokių pranešimų teikimas taip pat gali būti naudojamas modifikuota forma. *[Pavyzdys: Sistemos statymas su 5 pasirinkimais, iš kurių 2 yra* tarpusavyje nesuderinami, *nes šie pasirinkimai, pvz., yra abi komandos, laimėsiančios tas pačias futbolo rungtynes. Šiame pavyzdyje yra tik 7 galimi tribgubi statymai, nes negalima statyti už tai, kad abi komandos laimės tas pačias futbolo rungtynes].*

Skiltyje „Produkt“ nurodoma:

„SpilProduktnavn“: REDUKTARESYSTEMSPIL

„SpilProduktIdentifikation“: REDXAFY *[Pavyzdys: „RED3AF5“]*

Kalbant apie pastatytas sumas, o vėliau – apie laimėjimus, visos viso sistemos statymo

atžvilgiu jis pateikiamas subendrinta informacija. „Koeficientams“ taikomas tas pats principas kaip ir (paprastų) sistemos statymų atveju.

Tais atvejais, kai žaidėjas aktyviai pasirenka, kad kai kurie žaidimai turi būti įtraukti į visas kombinacijas, taip pat naudojamas REDUCERETSYSTEMSPIL. *[Pavyzdys: Jei lošėjas reikalauja, kad 2 iš 5 rezultatų turi būti visose kombinacijose, yra tik 3 trigubi iš 5 pasirinkimų, o ne 10]. „RED3AF5“ skiltyje „REDUCERETSYSTEMSPIL“ ir „RED“ informuoja DGA, kad ne visi deriniai yra sistemos dalis.*

„REDUCERETSYSTEMSPIL“ taip pat gali būti naudojamas išplėstiniams sisteminiams statymams. [Pavyzdys: „RED2AF5“ ir „RED3AF5“ gali būti sujungti į „RED2,3AF5“.]

„FastOddsTransaktionStruktur“

„SpilIndskud“	Sritis: „BeløbPositivNegativ10Deci - maler10“ Duomenų tipas: dešimtainis „maxInclusive“: 9999999999 „minInclusive“: -9999999999 „totalDigits“: 20 „fractionDigits“: 10	Lošėjo pastatyta suma. Suma, kurią žaidėjas sumoka norėdamas atlikti statymą. Apsikeičiant statymai abiejų lošėjų pastatytos sumos turi būti siunčiamos kaip atskiri sandoriai, o ne sudedamos į vieną sandorį. Turėtų būti pranešama tik apie suderintus statymus.“ Skirtumo lažybų (angl. „spread betting“) metu didžiausia pastatyta suma, kurią lošėjas rizikuoja prarasti, turi būti pranešta kaip „SpilIndskud“. Teikiant glaustą pranešimą apie sistemos statymus: nurodoma suvestinė pastatyta suma.

„Produkt“, „MinOcc“=0 (naudoti tik „VirtuelFastOdds“ ir glaustam pranešimui apie sistemos statymus)		
„SpilProduktNavn“	Sritis: „Tekst45“ Duomenų tipas: simbolis Duomenų ilgis: 45	„VirtuelFastOdds“: Lošimo produkto licencijos savininko pavadinimas, pvz., „Futbolas“ arba „Vandensvydis“. Licencijos savininkas turi naudoti loginę nomenklatūrą, galbūt naudojant žinomą kodą. Šią nomenklatūrą turi būti įmanoma atsekti licencijos savininko azartinių lošimų sistemoje. Glaustas pranešimas apie sistemos statymus: „SYSTEMSPIL“ – paprastiems ir išplėstiniams sisteminiams statymams, bet „REDUCERETSYSTEMSPIL“, jei kai kurios kombinacijos pašalintos.

„SpilProduktIdentifikation“	Sritis: „TekstKort“ Duomenų tipas: simbolis Duomenų ilgis: 100	„VirtualFastOdds“: Licencijos savininko „SpilProduktNavn“ turi būti toliau skaidomas. Elementas turi būti unikalus kiekvienam įvykiui. Pavyzdžiui, „SpilProduktNavn“ = „HorseRacing“ ir „SpilProduktIdentifikation“ = „HorseRacingHundested2202271816“ (Hundestedo lenktynėms, „vyksiančioms“, 2022 m. vasario 27 d. 18:16 val.). Šią nomenklatūrą turi būti įmanoma atsekti licencijos savininko azartinių lošimų sistemoje. Glaustas pranešimas apie sistemos statymus: Prašome pranešti apie paprastos sistemos statymus: „**X**AF**Y**“. Jei tai išplėstinės sistemos lažybos, turi būti pateiktas pranešimas: „X1,**X2,..., Xn** AF**Y“** Apie versijas, kurių kombinacijos pašalintos, pateikite pranešimą: „RED**X**AF**Y“**ir „RED**X1, X2,..., Xn** AF**Y“** atitinkamai. [Pavyzdžiai: „3AF5“, „2,3,4AF5“, „RED3AF5“, „RED2,3,4AF5“ Daugiau informacijos pateikiama skyriuje: Glaustų pranešimų apie sistemos statymus teikimas

Koeficientai	Sritis: „BeløbPositivNegativ10Decimaler10“ Duomenų tipas: dešimtainis „maxInclusive“: 9999999999 „minInclusive“: -9999999999 „totalDigits“: 20 „fractionDigits“: 10	Statymų koeficientai. Jei licencijos savininkas naudoja mažesnę nei 1 vertę, į DGA turi būti pateiktas paaiškinimas. Koeficientai yra nurodomi kaip dešimtainiai koeficientai, t. y. skaičius kartų, kai lošėjas atsiima savo pastatytą sumą ir patį statymą. Jei lošėjas stato 100 DKK ir gauna 500 DKK, jei laimėjo įskaitant ir pastatytą 100 DKK sumą, koeficientai nurodomi kaip 5 („4 už 1“ pagal Didžiosios Britanijos terminiją, ir atvirkščiai „1 už 4“ pranešama kaip 1,25 koeficientas). Kombinacijų atveju reikia nurodyti faktinius kombinacijos koeficientus. Konkrečiai kalbant apie skirtumo lažybas: Su statymu susijusi skirtumo dalis, t. y. apatinė riba, jei statymas yra „žemesnis“, ir viršutinė skirtumo riba, jei statymas yra „didesnis“. Jei statant koeficientai nežinomi (pvz., dėl to, kad vartojama sąvoka „pradinė kaina“), šis elementas praleidžiamas.

		Konkrečiai kalbant apie glaustą pranešimą apie sistemos statymus: Jei bendra visų kombinacijų tikimybė yra didesnė nei paprastai padaugintas „Begivenhedsodds“, nurodomas mažiausias koeficientas, kuriuo produktas yra didinamas. Priešingu atveju nurodoma „1“. Pavyzdys: Jei visos kombinacijos turi pridėtą 5 % padidėjimą, pranešama „1,05“.

statant naudojamas 1 kartą kiekvienam kombinacijos rezultatui, taigi 1 kartas „vienam“ – teikiant glaustus pranešimus apie sistemos statymus, apie kiekvieną rezultatą, kuris yra sistemos dalis, pranešama vieną kartą)		
„Begivenhedsnavn“	Sritis: „TekstKort“ Duomenų tipas: simbolis Duomenų ilgis: 100	Suprantamas renginio pavadinimas, pavyzdžiui, futbolo rungtynės arba turnyras.
„Landekode“	Sritis: „Landekode“ Duomenų tipas: simbolis Duomenų ilgis: 3	„Šalies“, kuriai priklauso įvykis, kodas. Turnyro rungtynių atveju naudojama turnyro „šalis“, pavyzdžiui, (Europos) Čempionų lyga yra EUR, neatsižvelgiant į tai, kur vyksta rungtynės; golfo „European Tour“ turnyrui naudojamas EUR kodas ir pan. Tenisas paprastai bus žymimas WOR, išskyrus atvejus, kai, pavyzdžiui, statymas atliekamas per vietos klubo varžybas konkrečioje šalyje. Leidžiamosios vertės: Žr. 2 priedėlį. Šalių kodai yra TOK šalių kodai, papildyti Jungtinės Karalystės „futbolo tautų“, „kriketo tautos“ Vakarų Indijos kodais, ISO kodais bei žemynų ir pasaulio kodais.

„SpilGevinst“	Sritis: „BeløbPositivNegativ10Deci - maler10“ Duomenų tipas: dešimtainis „maxInclusive“: 9999999999 „minInclusive“: -9999999999 „totalDigits“: 20 „fractionDigits“: 10	Suma, kurią lošėjas laimėjo atlikęs statymą (įskaitant lošėjo pastatytą sumą). Jei žaidėjas pralaimėjo statymą ir taip prarado pastatytą sumą, ši suma bus lygi nuliui. Jei įvyko rungtynės, o statymo rezultatas yra toks, kad lošėjas atgauna savo pastatytą sumą (pvz., Azijos neįgaliųjų rungtynės), turi būti pranešta apie laimėjimą, kurio suma yra identiška pastatytai sumai. Skirtumo lažyboms „SpilGevinst“ turi įtraukti pastatytos sumos dalį, kurios lošėjas nepralaimi. (Pastatyta suma apibrėžiama taip, kaip „SpilIndskud“) Jei lošėjas pralaimėjo statymą, taigi ir pastatytą sumą, ši suma bus lygi nuliui. Teikiant glaustą pranešimą apie sistemos statymus, praneštamas suvestinis sistemos laimėjimas.

„SpilKommission“	Sritis: „BeløbPositivNegativ10Deci - maler10“ Duomenų tipas: dešimtainis „maxInclusive“: 9999999999 „minInclusive“: -9999999999 „totalDigits“: 20 „fractionDigits“: 10	Licencijos savininko komisinis atlyginimas po bet kokio galimo susitarimo dėl nuolaidų, susijusių su prieigos prie lažybų teikimu. Ši informacija naudojama, pavyzdžiui, lažybų mainams. Šis atributas turi apimti tik komisinį atlyginimą, o ne pastatytas sumas, atėmus laimėjimus. Apie tai turi būti pranešta tik tuo atveju, jei gaunamas konkretus komisinis atlyginimas iš pastatytų sumų arba laimėjimų. Danijos lošimų priežiūros tarnyba nemano, kad ši vertė bus neigiama, todėl prašome susisiekti su Danijos lošimų priežiūros tarnyba prieš pateikiant neigiamas vertes. Teikiant glaustą pranešimą apie sistemos statymus pranešama apie suvestinius komisinius atlyginimus už sistemą.

„KasinspilPrSessionStruktur“

„SpilProduktNavn“	Sritis: „Tekst45“ Duomenų tipas: simbolis Duomenų ilgis: 45	Licencijos savininko lošimo produkto pavadinimas. Jis turi būti atpažįstamas iš, pvz., lošimo automato, kurį mato žaidėjas, pavadinimo. „SpilProduktNavn“ yra Danijos lošimų priežiūros tarnybos

		aukščiausių grupių, įtrauktų į „SpilKategoriNavn“ sąrašą, pogrupis. Dėl bingo žaidimų: Pranešant apie bingo žaidimus „SpilProduktNavn“ turi būti unikalus kiekvienam žaidimui. Tai taip pat taikoma tos pačios rūšies bingo žaidimams, kurie žaidžiami dviem skirtingais laikais – turi būti įmanoma juos identifikuoti atskirai. Kaip ir kiti kazino lošimai, šis pavadinimas turi būti suprantamas ir jį turi būti galima rasti licencijos savininko lošimų sistemoje. Pavyzdžiui, jei bingo žaidime dalyvauja šeši žaidėjai, tuomet „SpilProduktnavn“ turės būti pakartotas šešiuose „KasinospilPrSessionStruktur“, kurie yra tikslaus bingo žaidimo dalis.

2 priedėlis. Šalių kodų sąrašas

Vest Indija	WIN