

Valsts pašizslēgšanas platformas (VPP) direktīva XX/2023

A. Valsts pašizslēgšanas platforma

1. Ievads

Šīs direktīvas mērķis ir aprakstīt procedūras un tehniskās prasības, kas jāīsteno licencētiem B kategorijas operatoriem saistībā ar valsts pašizslēgšanas platformas (VPP) darbību. VPP ir tīmekļa pakalpojums, kuru izstrādājusi Valsts derību iestāde (VDI) un kura mērķis ir licencētajiem tiešsaistes azartspēļu pakalpojumu sniedzējiem, kas darbojas Kipras Republikā (B kategorijas licenču turētājiem), atvieglot personu izslēgšanu no derību aktivitātēm. Galvenais šā pasākuma elements ir izslēgto spēlētāju saraksta (turpmāk “izslēgšanas saraksts”) papildināšana un uzturēšana un REST lietojumprogrammas saskarnes nodrošināšana, ar kuras palīdzību operatori varēs veikt meklējumus šajā datu kopā un noteikt savu reģistrēto lietotāju izslēgšanas statusu, tādējādi attiecīgi ierobežojot viņu dalību derībās.

2. Juridiskais pamats

Šī direktīva ir sagatavota, pamatojoties uz 23. punktu 2022. gada Derību noteikumos (Spēlētāju, nepilngadīgo un patoloģisko spēlētāju aizsardzības noteikumos jeb Spēlētāju aizsardzības noteikumos) ar grozījumiem vai papildinājumiem.

Spēlētāju aizsardzības noteikumi ir pieejami vietnē nba.gov.cy.

3. Prasības

- (1) Šajā direktīvā noteikto procedūru un tehnisko prasību īstenošana ir obligāta visiem licencētajiem B kategorijas operatoriem.
- (2) Ja saskaņā ar VPP spēlētājs ir izslēgts no noteikta veida sporta un/vai līgas derībām, tad operators nedrīkst ļaut spēlētājam izdarīt likmi attiecībā uz minēto sporta veidu un/vai līgu.
- (3) Ja saskaņā ar VPP spēlētājs ir izslēgts no visu veidu derībām, tad operators nedrīkst ļaut spēlētājam izdarīt nekādas likmes vai iemaksāt nekādu naudu savā kontā.
- (4) Pašizslēgšanas periodā vai pēc tā beigām spēlētājam netiek sūtītas nekādas ziņas, reklāmas vai informācija, kamēr spēlētājs atkal nav pieslēdzies savam kontam un to neizmanto.

4. Informācija par VPP

(1) Spēlētāju aizsardzības noteikumu izpratnē VPP tiek uzskatīta par daļu no katra licencētā B kategorijas operatora pieejamajiem pašizslēgšanas pasākumiem. Attiecīgi licencētiem B kategorijas operatoriem vajadzības gadījumā jānorāda:

- (i) attiecīgās saites un informācija par VPP, kā arī jāizskaidro atšķirība starp VPP un operatora pašizslēgšanas sistēmu;
- (ii) norādījumi par VPP lietošanu.

(2) Licencētiem A un B kategorijas operatoriem ir jānodrošina tieša piekļuve VPP, izmantojot sensitīvu tīmekļa saiti, kurai jābūt iekļautai katras tīmekļa vietnes kājēnē (www.exclusion.cy).

B. Tehniskās prasības

1. Ievads

Šajā nodaļā ir sīki izklāstītas VPP tehniskās prasības, un tās mērķis ir sniegt sīkāku informāciju par to, kā tiek īstenota saziņa starp platformu un licencētajiem B kategorijas operatoriem un kādu konkrētu datu apmaiņa notiek šajā procesā.

2. Darbplūsmas

B kategorijas operators nosaka lietotāja izslēgšanas statusu, izmantojot šajā iedaļā aprakstītās darbplūsmas. To darot, ir jāizmanto vismaz viens no šādiem datu avotiem:

1. **Tiešā izslēgšanas datu kopa.** Šī ir visjaunākā VPP reģistrēto lietotāju izslēgšanas statusa versija. To uztur VDI, un operators tai var piekļūt, izmantojot šajā dokumentā aprakstīto VPP lietojumprogrammas saskarni;
2. **Ikdienas izslēgšanas datu kopa.** Šis ir ikdienas momentuzņēmums, kas satur datus, kuri attiecas uz visiem izslēgtajiem lietotājiem, ko reģistrējis konkrēts operators. Tā tiek apkopota vai atjaunināta ik pēc 24 stundām, un to var atrast, meklējot tiešo izslēgšanas datu kopu VPP lietojumprogrammas saskarnē, un to uztur operators. Pēc ģenerēšanas operatora sistēma tai var piekļūt tieši, un saziņa ar VPP nav vajadzīga;
3. **Lokālā izslēgšanas datu kopa.** Tā ietver izslēgšanas datus, kas savākti pašizslēgšanas darbplūsmās, kuras tieši nodrošina operatora platforma. Tādējādi gan tās ģenerēšanu, gan uzturēšanu veic operators.

Ir divas atšķirīgas notikumu radītas darbplūsmas, kurām vajadzīga izslēgšanas datu izgūšana no iepriekš minētajiem avotiem. Katru dienu ir jāieplāno trešais process ikdienas izslēgšanas datu kopas apkopošanai vai atjaunināšanai.

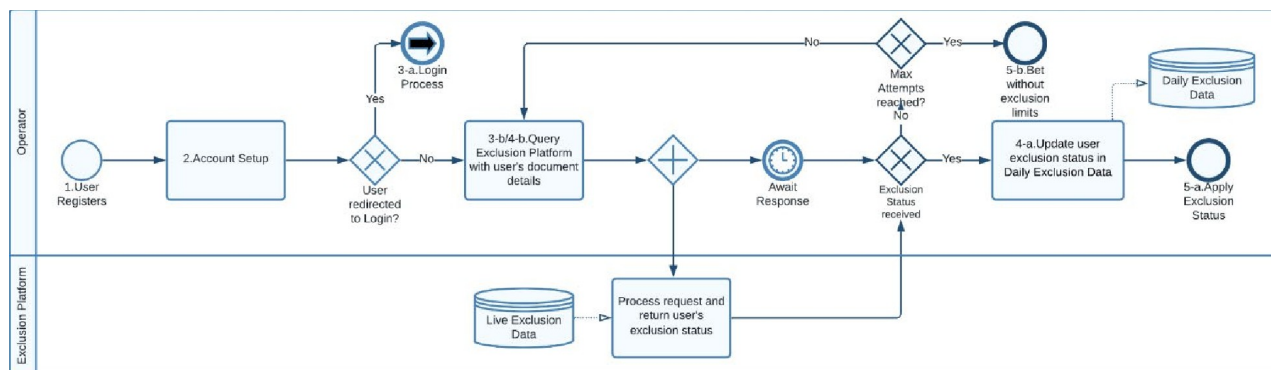
2.1 Izslēgšanas statusa izgūšana lietotāja pieteikšanās brīdī

Katrā lietotāja pieteikšanās brīdī ir jānosaka lietotāja izslēgšanas statuss un jāpiemēro iespējamie ierobežojumi viņa profilam, pirms tiek atļauta jebkāda derību aktivitāte.

Šajā nolūkā lietotāja datus vispirms pārbauda, salīdzinot ar lokālajiem izslēgšanas datiem operatora sistēmā. Ja dati par izslēgšanu netiek atrasti, operators veic otro pārbaudi, meklējot datus VPP lietojumprogrammas saskarnē un tādējādi piekļūstot tiešajai izslēgšanas datu kopai.

Gadījumos, kad lietojumprogrammas saskarne uz laiku nav pieejama, kā rezerves avotu izmanto ikdienas izslēgšanas datu kopu, kas tiek glabāta operatora sistēmās.

Aprakstītais process ir attēlots zemāk. Procesa plūsmas apraksts ir sniegts 2.1. tabulā.



Operator	Operators
1. User Registers	1. Lietotāju registri
2. Account Setup	2. Konta izveide
Yes	Jā
3-a. Login Process	3-a. Pieteikšanās process
User redirected to Login?	Vai lietotājs novirzīts uz pieteikšanos?
No	Nē
3-b/4. Query Exclusion Platform with user's document details	3-b/4. Meklēšana izslēgšanas platformā, izmantojot lietotāja dokumenta datus
Await response	Atbildes sagaidīšana
Max Attempts reached? No	Vai sasniegts maksimālais mēģinājumu skaits? Nē
Exclusion Status received	Saņemts izslēgšanas statuss
5-b. Bet without exclusion limits	5-b. Derības bez izslēgšanas ierobežojumiem
4-a. Update user exclusion status in Daily Exclusion Data	4-a. Lietotāja izslēgšanas statusa atjaunināšana ikdienas izslēgšanas datos
Daily Exclusion Data	Ikdienas izslēgšanas dati
5-a. Apply Exclusion Status	5-a. Izslēgšanas statusa piemērošana
Exclusion Platform	Izslēgšanas platforma
Live Exclusion Data	Tiešie izslēgšanas dati
Process request and return user's exclusion status	Pieprasījuma apstrāde un lietotāja izslēgšanas statusa atgriešana

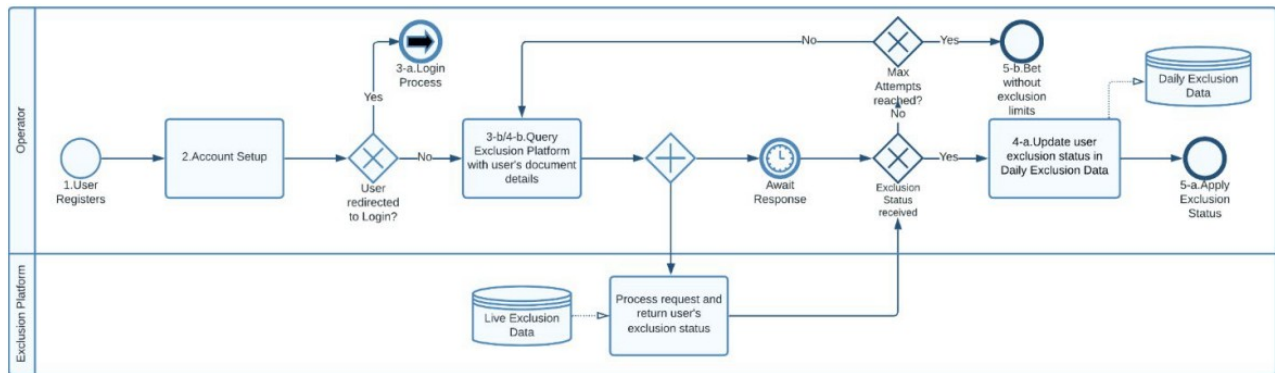
Plūsmas apraksts — 2.1. process: <i>izslēgšanas statusa pārbaude lietotāja pieteikšanās brīdī</i>	
1.	Process tiek uzsākts, kad lietotājs mēģina pieteikties operatora platformā.
2.	Operators lokālajos izslēgšanas datos pārbauda, vai lietotājam ir aktīvs izslēgšanas statuss.
3-a.	Ja izslēgšanas statuss ir aktīvs, to piemēro. Process beidzas.
3-b.	Ja lokālajos izslēgšanas datos nav atrasta informācija par izslēgšanu, operators meklē Izslēgšanas platformas lietojumprogrammas saskarnē, ievadot vajadzīgos lietotāja datus.
4-a.	Ja tiek saņemta atbilde, operatora sistēma atjaunina ikdienas izslēgšanas datus, iekļaujot tajos saņemto lietotāja izslēgšanas statusu.
4-b.	Ja VPP lietojumprogrammas saskarne neatbild uz operatora pieprasījumu, lietotāja izslēgšanas statusu izgūst no ikdienas izslēgšanas datiem.
5.	Piemēro izslēgšanas statusu. Ja izslēgšanas dati nav atrasti, visas derību aktivitātes ir atļautas, pretējā gadījumā nosaka ierobežojumus saskaņā ar 4.6. tabulu.

2.1. tabula

2.2 Izslēgšanas statusa izgūšana lietotāja reģistrācijas laikā

Kad lietotājs reģistrējas pie operatora, jānosaka un viņa profilam jāpiemēro viņa izslēgšanas statuss, kas jāmeklē VPP lietojumprogrammas saskarnē, tādējādi piekļūstot tiešajai izslēgšanas datu kopai. Jāņem vērā, ka sistēmās, kurās jaunreģistrēts lietotājs vienmēr tiek novirzīts uz pieteikšanos, šī darbplūsma var nebūt nepieciešama, ja pārbaude notiek saskaņā ar iepriekš aprakstīto 2.1. procesu.

Minētais process ir attēlots zemāk. Procesa plūsmas apraksts ir sniegts 2.2. tabulā.



Operator	Operators
1.User Registers	1. Lietotāju registri
2.Account Setup	2. Konta izveide
Yes	Jā

3-a.Login Process	3-a. Pieteikšanās process
User redirected to Login?	Vai lietotājs novirzīts uz pieteikšanos?
No	Nē
3-b/4.Query Exclusion Platform with user's document details	3-b/4. Meklēšana izslēgšanas platformā, izmantojot lietotāja dokumenta datus
Await response	Atbildes sagaidīšana
Max Attempts reached? No	Vai sasniegts maksimālais mēģinājumu skaits? Nē
Exclusion Status received	Saņemts izslēgšanas statuss
5-b.Bet without exclusion limits	5-b. Derības bez izslēgšanas ierobežojumiem
4-a.Update user exclusion status in Daily Exclusion Data	4-a. Lietotāja izslēgšanas statusa atjaunināšana ikdienas izslēgšanas datos
Daily Exclusion Data	Ikdienas izslēgšanas dati
5-a.Apply Exclusion Status	5-a. Izslēgšanas statusa piemērošana
Exclusion Platform	Izslēgšanas platforma
Live Exclusion Data	Tiešie izslēgšanas dati
Process request and return user's exclusion status	Pieprasījuma apstrāde un lietotāja izslēgšanas statusa atgriešana

Plūsmas apraksts — 2.2. process: izslēgšanas statusa pārbaude lietotāja reģistrācijas laikā

1.	Process tiek uzsākts, kad lietotājs reģistrējas operatora platformā.
2.	Lietotājs sniedz visu nepieciešamo informāciju konta izveides posmā.
3-a.	Kad izveide ir pabeigta, lietotājs tiek novirzīts uz pieteikšanos. Tiek ievērots 2.1. process.
3-b.	Ja novirzīšana nenotiek un lietotājs ir tieši pieteicies savā jaunizveidotajā kontā, operatora sistēma izslēgšanas platformā meklē lietotāja izslēgšanas statusu.
4-a.	Ja tiek saņemta atbilde, operatora sistēma atjaunina ikdienas izslēgšanas datus, iekļaujot tajos jaunus lietotāja datus un izslēgšanas statusu.
4-b.	Ja izslēgšanas platforma neatbild uz operatora pieprasījumu, operatoram ir atkārtoti jāveic otrs meklēšanas mēģinājums.
5-a.	Piemēro izslēgšanas statusu. Ja izslēgšanas dati nav atrasti (statuss ir "0" saskaņā ar 4.6. tabulu), visas derību aktivitātes ir atļautas, pretējā gadījumā nosaka ierobežojumus saskaņā ar 4.6. tabulu.
5-b.	Pēc diviem neveiksmīgiem mēģinājumiem izslēgšanas platforma tiek uzskatīta par īslaicīgi nepieejamu. Spēlētājam izslēgšanas ierobežojumi netiek piemēroti. Operatoram ir jāpaziņo VDI par neizdevušos saziņu.

2.2. tabula

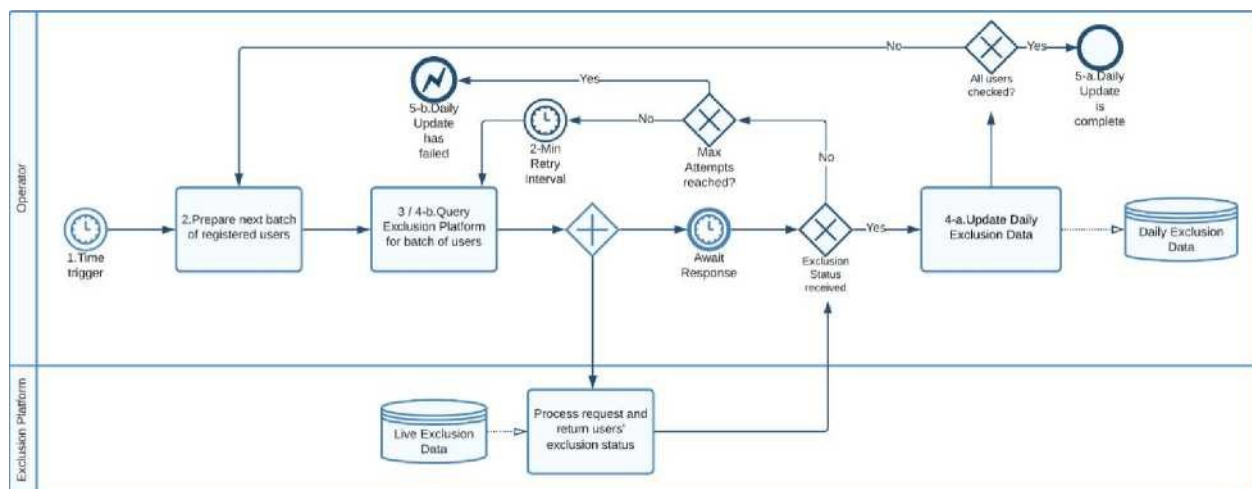
2.3 Ikdienas izslēgšanas datu apkopošana/atjaunināšana

Katru dienu operatoram ir jāveic visa reģistrēto lietotāju kopuma izslēgšanas statusa pārbaude. Šā procesa rezultātā iegūst ikdienas izslēgšanas datu kopu, kas ietver visus reģistrētos lietotājus, kuri

tikuši izslēgti, kā arī izslēgšanas kategoriju un derīguma termiņu. Jāņem vērā, ka šajā datu kopā nav jāglabā dati par spēlētājiem, kuru izslēgšanas statuss ir “0” (“Nav izslēgšanas” — sk. 4.6. tabulu), tomēr operatori to var darīt.

Ikdienas izslēgšanas datus iegūst no tiešās izslēgšanas datu kopas, kas atrodama VPP. Pirmos minētos datus sagatavo, nosūtot secīgus pieprasījumus VPP lietojumprogrammas saskarnei, katrā pieprasījumā iekļaujot informāciju par vairākiem lietotāju identifikācijas dokumentiem. Maksimālais lietotāju dokumentu skaits, kurus var iekļaut vienā pieprasījumā, ir 4000.

Minētais process ir attēlots zemāk. Procesa plūsmas apraksts ir sniegts 2.3. tabulā. Jāņem vērā, ka visi soļi, kas veikti pēc informācijas iegūšanas no VPP, ir indikatīvi (4-a. solis plūsmas diagrammā); operators var īstenot procesu, kas labāk atbilst viņa konfigurācijai, ar nosacījumu, ka tiek iegūts galarezultāts.



Operator	Operators
1. Time trigger	1. 1. Sākums
2. Prepare next batch of registered users	2. 2. Reģistrēto lietotāju nākamās partijas sagatavošana
5-b. Daily Updated has failed	3. 5-b. Ikdienas atjaunināšana nav izdevusies
3 / 4-b. Query Exclusion Platform for batch of users	3/4-b. Lietotāju partijas meklēšana izslēgšanas platformā
2-Min Retry interval	2 minūšu intervāls starp atkārtotiem mēģinājumiem
Yes	Jā
No	Nē
Max Attempts reached?	Vai sasniegts maksimālais mēģinājumu skaits?
Await response	Atbildes sagaidīšana
Exclusion Status received	Saņemts izslēgšanas statuss
4-a. Update Daily Exclusion Data	4-a. Ikdienas izslēgšanas datu atjaunināšana
All users checked?	Vai visi lietotāji pārbaudīti?
5-a. Daily Update is complete	5-a. Ikdienas atjaunināšana pabeigta
Daily Exclusion Data	Ikdienas izslēgšanas dati
Exclusion Platform	Izslēgšanas platforma
Live Exclusion Data	Tiešie izslēgšanas dati
Process request and return user's exclusion status	Pieprasījuma apstrāde un lietotāja izslēgšanas statusa atgriešana

Plūsmas apraksts — 2.3. process: <i>izslēgšanas statusa ikdienas atjauninājums</i>	
1.	Process katru dienu tiek uzsākts iepriekš noteiktā laikā. VDI operatoram paziņo precīzu laika nišu.
2.	Operators sagatavo vajadzīgos datus partiju veidā. Konkrētāk, vienā pieprasījumā izslēgšanas platformai būtu jāiekļauj ne vairāk kā 4000 ierakstu (dati par 4000 identifikācijas dokumentiem).
3.	Pieprasījums tiek nosūtīts izslēgšanas platformai, izmantojot VPP lietojumprogrammas saskarni.
4-a.	Ja tiek saņemta atbilde, operatora sistēma atjaunina ikdienas izslēgšanas datus, iekļaujot tajos jaunos lietotāja datus un izslēgšanas statusu.
4-b.	Ja izslēgšanas platforma uz operatora pieprasījumu neatbild, operatoram vaicājums ir atkārtoti jānosūta piecas (5) reizes. Visi atkārtotie mēģinājumi jāveic ar 2 minūšu intervālu.
5-a.	Visi reģistrētie spēlētāji ir pārbaudīti, salīdzinot ar tiešo izslēgšanas datu kopu. Ikdienas izslēgšanas datu kopa tagad ir pabeigta/atjaunināta, un process tiek izbeigts.
5-b.	Pēc pieciem (5) neveiksmīgiem mēģinājumiem izslēgšanas platforma tiek uzskatīta par īslaicīgi nepieejamu. Ikdienas izslēgšanas datu kopā izmaiņas netiek veiktas, bet tā joprojām būtu jāizmanto kā rezerves avots, ņemot vērā katrai izslēgšanai reģistrēto derīguma termiņu. Operatoram ir jāpaziņo VDI par neizdevušos saziņu.

2.3. tabula

2.4 Tirgvedības materiāli

Spēlētāji, kas ietilpst kādā izslēgšanas kategorijā, vienmēr būtu jāizslēdz no jebkāda veida tirgvedības kampaņas. Tā ietver ziņojumus, reklāmas un akcijas. Šajā nolūkā operatoram būtu jāveic vaicājumi ikdienas izslēgšanas datu kopā un jāpārliedz, ka izslēgtie lietotāji nesaņem reklāmas materiālus.

3. Savienojamības prasības

Operators var sākt pieprasījumu veikšanu VPP, ja ir izpildīti turpmāk uzskaitītie priekšnosacījumi.

3.1 Operatora IP adreses iekļaušana baltajā sarakstā

Operatoram VDI ir jāiesniedz IP adrese, no kuras tiks nosūtīti pieprasījumi uz VPP platformu. Pieprasījumi, kas nosūtīti no neregistrētas IP adreses, netiks apstrādāti.

3.2 Savienojamības akreditācijas dati

VDI katram operatoram nodrošinās unikālu lietotājvārda un paroles kombināciju. Visos aicinājumos uz lietojumprogrammas saskarni šie akreditācijas dati ir jāiekļauj kā galvene 4.2. iedaļā aprakstītājā veidā.

4. Lietojumprogrammas saskarnes specifikācija

Licencētie operatori var veikt vaicājumus Valsts izslēgšanas platformā, izmantojot *Representational State Transfer (REST)* lietojumprogrammas saskarni. Operatoriem ir pieejama vienota *GET* metode, ar kuras palīdzību viņi var veikt vaicājumus platformā par viena vai vairāku spēlētāju izslēgšanas statusu.

4.1 Lietojumprogrammas saskarnes metodes un galapunkti

Metode	Galapunkta URL
<i>GET</i>	https://www.exclusion.cy/api/bookmakers/playerStatus

4.1. tabula

4.2 Pieprasījuma struktūra

4.2.1 Galvenes

Lai pieprasījumu varētu sekmīgi autentificēt un apstrādāt, tā galvenē jābūt iekļautām turpmāk minētajām vērtībām.

Autorizācija

Lai pieprasījums tiktu veiksmīgi autentificēts un autorizēts, lietotājvārda un paroles virknei jābūt savienotai ar kolu, kas atrodas tieši starp tiem bez atstarpēm, veidojot šādu virkni: **<username>:<password>**. Šo virkni pirms izmantošanas par autorizācijas galvenes vērtību pēc tam kodē, izmantojot *Base64*, un tās sākumā pievieno **Basic<space>**.

Transaction-Id [Darbības ID]

Transaction-Id kods ir vērtība, ko ģenerē operatora sistēma un ko izmanto kā darbības identifikatoru. Ja pieprasījums ir veiksmīgi apstrādāts (atbildes statuss ir “200” — sk. 4.7. tabulu), tas pats *Transaction-Id* tiek iekļauts atbildes galvenē, lai atbildi bez pārpratumiem sasaistītu ar sākotnējo pieprasījumu. Šajā laukā kā vērtību var izmantot jebkuru pieņemtu ASCII rakstzīmju secību. Bukmeikera pienākums ir nodrošināt pareizu izmantošanu, piemēram, izvairoties no vienas un tās pašas vērtības izmantošanas darbībās, kuras nav nodalītas ar ievērojamu laika intervālu.

KODS	VĒRTĪBA	PIEZĪME	PARAUGS
<i>Authorization</i>	Basic <username>:<password>	Kombinācija <username>:<password> ir jākodē, izmantojot <i>Base64</i> .	Lietotājevārdam test un parolei 123456 paredzamā vērtība ir Basic dGVzdDoxMjM0NTY =
<i>Transaction-Id</i>	Jebkura ASCII rakstzīmju secība.	Šis lauks tiek izmantots, lai klientu pieprasījumus sasaistītu ar lietojumprogramma s saskarnes atbildēm. Tādējādi tā ģenerēšanas metodi un sarežģītības pakāpi nosaka un par to atbild operators.	3fa85f64-5717-4562- b3fc-2c963f66afa6

4.2. tabula

4.2.2 Pieprasījuma teksts

Pieprasījumā ir iekļauti nepieciešamie datu lauki vienam vai vairākiem spēlētājiem, kuru izslēgšanas statusu operators vēlas atrast. Datu struktūra atbilst *JavaScript Object Notation (JSON)*.

Turpmāk ir parādīts piemērs.

```
{
  "listOfPlayers": {
    "player": [
      {
        "idDocType": "1",
        "idDoc": "0904",
        "issueCountryCode": "FRA"
      },
      {
        "idDocType": "1",
        "idDoc": "0905",
        "issueCountryCode": "AUS"
      },
      {
        "idDocType": "1",
        "idDoc": "0902",
        "issueCountryCode": "GRC"
      }
    ]
  }
}
```

Detalizēts apraksts par laukiem, kas nepieciešami katram spēlētājam, ir sniegts turpmākajā tabulā.

KODS	VĒRTĪBA	PIEZĪME	PARAUGS
<i>idDocType</i>	Identifikācijas dokumenta veids: “0” — pasei, “1” — personas apliecībai	Bukmeikers var nosūtīt spēlētāja pases vai personas apliecības datus, atkarībā no tā, kurš no abiem dokumentiem ir reģistrēts.	Spēlētāja personas apliecības paredzētā vērtība būtu “1”
<i>idDoc</i>	Identifikācijas dokumenta numurs (var būt burtciparu kombinācija)	Pases vai personas apliecības numurs precīzi tādā veidā, kādā tas ir uzdrukāts uz dokumenta (piemēram, ar visām nullēm tā sākumā vai beigās)	Attiecībā uz Kipras Republikā izdotu personas apliecību tas ir numurs, kas atrodams laukā “Personas apliecības numurs”, piemēram, “0000823721”
<i>issueCountryCode</i>	Dokumenta izdošanas valsts alfa-3 kods saskaņā ar ISO 3166	Pilnu kodu sarakstu var atrast šeit .	Kipras kods būtu “CYP”

4.3. tabula

Piezīme. Pieprasījumā var iekļaut vairāk nekā vienu ierakstu par vienu un to pašu spēlētāju gadījumos, kad operators ir reģistrējis vairāk nekā vienu šā spēlētāja dokumentu (piemēram, pasi un personas apliecību).

4.3 Atbildes saturs

4.3.1 Atbildes galvenes

Veiksmīga lietojumprogrammas saskarnes atbilde satur šādu galveni:

Transaction-Id

Transaction-Id ir vērtība, kas bija iekļauta pieprasījuma galvenē ar to pašu kodu (*Transaction-Id*), lai atbildi varētu sasaistīt ar klienta veikto pieprasījumu. Izslēgšanas platforma nekādā veidā nemaina šo identifikatoru, tas tiek nosūtīts atpakaļ tieši tādā pašā formā, kādā tika saņemts.

KODS	VĒRTĪBA	PIEZĪME	PARAUGS
<i>Transaction-Id</i>	Jebkura ASCII rakstzīmju secība.	Šis lauks tiek izmantots vienīgi, lai sasaistītu klientu pieprasījumus ar lietojumprogrammas saskarnes atbildēm. To ģenerē bukmeikera derību platforma, un iekļauj sākotnējā pieprasījumā (sk. 4.2.1. punktu). VPP to iekļauj atbildē, tajā neveicot nekādas izmaiņas.	3fa85f64-5717-4562-b3fc-2c963f66afa6

4.4. tabula

4.3.2 Atbildes teksts

Ja sūtītāja pieprasījums ir veiksmīgi apstrādāts, lietojumprogrammas saskarne atbild ar statusa kodu “200” (visu statusu saraksts ir sniegts 4.7. tabulā), un atbildes teksts satur datus *JavaScript Object Notation* (JSON) objekta formā, un tajā ir detalizēti norādīta izslēgšanas informācija par katru spēlētāju, par kuru bukmeikers to pieprasījis. Turpmāk ir parādīts piemērs.

```
{
  "listOfPlayersResponse": {
    "player": [
      {
        "id": "AA6C3E5188B71DEB577C4AE5EC750933C6FDF788",
        "exclusions": [
          {
            "exclusionCategory": "1",
            "exclusionEndDate": "2023-04-17T00:00:00"
          },
          {
            "exclusionCategory": "2",
            "exclusionEndDate": "2024-04-17T00:00:00"
          },
          {
            "exclusionCategory": "3",
            "exclusionEndDate": "2025-04-17T00:00:00"
          },
          {
            "exclusionCategory": "4",
            "exclusionEndDate": "2026-04-17T00:00:00"
          }
        ],
        "idDoc": "0904"
      },
      {
        "id": "FA27ACF4DE1286A052DCD055C6AD6FE5AB89455C",
        "exclusions": [],
        "idDoc": "0905"
      },
      {
        "id": "403C5AEB260387D0817C21D4297156C1FCD4C068",
        "exclusions": [
          {
            "exclusionCategory": "1",
            "exclusionEndDate": "2023-04-17T00:00:00"
          }
        ],
        "idDoc": "0902"
      }
    ]
  }
}
```

Detalizēts to spēlētāju lauku apraksts, kas iekļauti katra sākotnējā pieprasījuma veiksmīgās atbildes tekstā, ir sniegts turpmākajā tabulā.

KODS	VĒRTĪBA	PIEZĪME	PARAUGS
<i>id</i>	Unikāls attiecīgā spēlētāja identifikators.	Tiek ģenerēts, izmantojot SHA-1 jaukšanas (<i>hashing</i>) algoritmu un ievadot <i>idDoc</i> , <i>issueCountryCode</i> , <i>idDocType</i> un virkni “NBA” (šajā secībā), kas attiecībā uz šo spēlētāju iesniegti bukmeikera pieprasījumā.	Spēlētājam, kura ievades parametri ir <i>idDoc</i> : 0000823721, <i>issueCountryCode</i> : CYP un <i>idDocType</i> : 1, <i>id</i> vērtību aprēķina, izmantojot SHA-1 (“0000823721CYP1NBA”) un rezultātā iegūstot “70255EECD65E4D611C7375A2CBDBE4928F31AF7D”
<i>idDoc</i>	Identifikācijas dokumenta numurs	Tas atbilst <i>idDoc</i> laukam, kas attiecībā uz spēlētāju aizpildīts bukmeikera pieprasījumā.	“0000823721”
<i>exclusions</i>	Spēlētāja izslēgšanas gadījumu saraksts	Ja izslēgšanas gadījumu nav, šis saraksts būs tukšs	[]
Par katru izslēgšanas gadījumu sadaļā “exclusions”			
<i>exclusion Category</i>	Skaitliska vērtība, kas apzīmē izslēgšanas kategoriju.	Izslēgšanas kategoriju piemēri ir sniegti 4.6. tabulā (saraksts ir mainīgs un laiku pa laikam tiks attiecīgi atjaunināts).	Ja spēlētājs ir izslēgts no sporta derībām, paredzamā vērtība ir “1”
<i>exclusion EndDate</i>	Datuma un laika virkne šādā formātā: GGGG-MM-DDThh:mm:ss.	Datums, kurā beidzas izslēgšanas termiņš. Atkarībā no izslēgšanas statusa šis lauks var nebūt piemērojams, un tādā gadījumā tas tiek izlaists.	“2023-04-17T00:00:00”

4.5. tabula

Izslēgšanas kategoriju piemēri

Izslēgšanas kategorijas vērtība	Izslēgšanas tvērums
1	Visas sporta derības
2	Kipras futbola līgas vīriešu A divīzija
3	Visas Kipras sporta derības
4	Kipras vieglatlētika

4.6. tabula

4.4 Atbildes statusa kodi

Attiecībā uz pieprasījumiem, kas atbilst 4.2. iedaļā izklāstītajai struktūrai, lietojumprogrammas saskarne nosūta atbildi ar statusu “200”, kurā ietverti visi 4.3. iedaļā aprakstītie elementi. Ja nosūtītais pieprasījums kādā vai vairākos veidos ir kļūdainis, atbildei ir atšķirīgs statusa kods un tā satur informatīvu atgriezenisko saiti atklādošanas nolūkos.

Pilns iespējamo atbildes statusa kodu un to nozīmes saraksts ir sniegts 4.7. tabulā.

Kļūda pieprasījumā	Atbildes statuss	Atgriezeniskā saite par kļūdu (teksts)
Kļūdu nav, pieprasījums atbilst 4.2. iedaļai.	200 OK	Atgriezeniskās saites par kļūdām nav. Teksts satur informāciju par spēlētāja izslēgšanas gadījumiem, kā aprakstīts 4.3.2. iedaļā.
Vienam vai vairākiem pieprasījumā iekļautajiem spēlētājiem trūkst viena vai vairāku ievades lauku (<i>idDocType</i> , <i>idDoc</i> , <i>IssueCountryCode</i>)	400 <i>Bad Request</i>	Tekstā ir <i>JSON</i> ieraksti (spēlētāji), attiecībā uz kuriem trūkst viena vai vairāku ievades lauku, un parādās šāds ziņojums: “Vienam vai vairākiem spēlētājiem trūkst viena vai vairāku meklēšanas vienumu. Pārbaudiet obligātos vienumus (<i>idDocType</i> , <i>idDoc</i> , <i>IssueCountryCode</i>) un nosūtiet pieprasījumu vēlreiz”
Pieprasījuma tekstā trūkst koda(-u) vai tam ir neparedzēts formāts	400 <i>Bad Request</i>	“Pieprasījuma tekstā trūkst koda(-u) vai tam ir neparedzēts formāts”
Trūkst <i>Transaction-Id</i> galvenē.	400 <i>Bad Request</i>	“Trūkst <i>Transaction-Id</i> galvenē”

Atļaujas galvenes vai nu trūkst, vai arī tā satur nepareizu vērtību.	401 <i>Unauthorized</i>	<i>“Neautorizēts lietotājs. Pārbaudiet galvenes lietotāja akreditācijas datus.”</i>
Lietotāja akreditācijas dati attiecas uz neaktīvu lietotāju. Par lietotāja aktivizēšanu/deaktivēšanu atbild VDI.	403 <i>Forbidden</i>	<i>“Lietotājs ar šiem akreditācijas datiem ir neaktīvs.”</i>

4.7. tabula