



VASTU VÕETUD TEKST nr 175
„Vähemtähtsad õigusaktid“

RAHVUSASSAMBLEE

4. OKTOOBRI 1958. AASTA PÕHISEADUS

16. KOOSSEIS

17. oktoober 2023

SEADUSEELNÕU

mille eesmärk on kindlustada ja reguleerida digiruumi,

MUDETUD RAHVUSASSAMBLEE POOLT
ESIMESEL LUGEMISEL

(Kiirendatud menetlus)

Rahvusassamblee võttis vastu seaduseelnõu, mille sisu on järgmine.

Vt numbrid:

Senat: 593, 777, 778 ja T.A. 156 (2022-2023).

Rahvusassamblee: 1514 rect. et 1674.

I JAOTIS

ALAEALISTE KAITSE INTERNETIS

§ 1

Audiovisuaalset ja digitaalset kommunikatsiooni reguleeriva asutuse volituste tugevdamine seoses alaealiste kaitsega internetis

Artikkel 2b (uus)

Isikutel, kes tegelevad ärilise mõjutamisega elektrooniliste vahendite abil, on keelatud pornograafilise sisu otsene või kaudne reklaamimine digiplatvormidel, mis ei paku tehnilist võimalust välistada kõik alla 18-aastased kasutajad kõnealuse sisu vaatamisest, või kui nimetatud isikud ei võimalda tõhusalt seda välistamismehhanismi kasutada.

Käesoleva artikli sätete rikkumise eest karistatakse rahatrahviga neljanda klassi süüteo eest.

§ 2

Karistamine pärast haldusasutuselt lapspornograafilise sisu eemaldamiskorralduse saamist selle 24 tunni jooksul täitmata jätmise eest

Artikkel 3a A (uus)

Eespool nimetatud 21. juuni 2004. aasta seadust nr 2004-575 muudetakse järgmiselt.

1. Artikli 6-1 esimese lõigu esimest lauset muudetakse järgmiselt:

a) Teine sõna „või“ esinemiskord asendatakse tähisega „,“;

b) Pärast sõna „kood“ teist esinemiskorda lisatakse järgmine sõnastus: „, piinamise või barbarismiaktide kujutiste või kirjelduste levitamise vastu, sama seadustiku artiklis 222-23 määratletud vägistamise kujutiste või kirjelduste

levitamise vastu, sama seadustiku artiklis 222-22-3 määratletud intsesti kujutiste või kirjelduste levitamise vastu või sama seadustiku artikli 226-2-1 kohaldamisalasse kuuluvate täiskasvanuid hõlmavate pornograafilise iseloomuga kujutiste või kirjelduste levitamise vastu, mida levitatakse ilma nende nõusolekuta“;

2. Pärast artiklit 6-2-2, mis tuleneb käesoleva seaduse artiklist 3, lisatakse artiklid 6-2-3 kuni 6-2-5 järgmises sõnastuses:

„*Artikkel 6-2-3.* – I. – Kui veebimajutusteenuse pakkujalt ei ole artikli 6-1 alusel kunagi taotletud karistusseadustiku artikli 226-2-1 kohaldamisalasse kuuluva täiskasvanuid hõlmava ilmanende nõusolekuta levitatava pornograafilist laadi kujutise või kirjelduse eemaldamist, annab käesoleva seaduse artiklis 6-1 nimetatud haldusasutus teenusepakkujale vähemalt 12 tundi enne tagasivõtmiskorralduse esitamist teavet kohaldatavate menetluste ja tähtaegade kohta.

„II. – Kui käesoleva artikli I punktis osutatud teenuseosutaja ei saa tagasivõtmiskorraldust täita vääramatu jõu või *de facto* võimatuse tõttu, mille eest ta ei vastuta, sealhulgas objektiivselt põhjendatud tehnilistel või tegevuslikel põhjustel, teavitab ta sellest tagasivõtmiskorralduse esitanud haldusasutust põhjendamatu viivitusega.

), Artikli 6-1 teises lõigus nimetatud tähtaega hakatakse arvestama niipea, kui käesoleva artikli II jaotise esimeses lõigus nimetatud põhjused on ära langenud.

„Kui I jaotises nimetatud teenuseosutaja ei saa tagasivõtmiskorraldust rahuldada põhjusel, et see sisaldab ilmseid vigu või ei sisalda selle täitmiseks piisavalt teavet, teatab ta sellest tagasivõtmiskorralduse esitanud haldusasutusele põhjendamatu viivitusega ja nõuab vajalikke selgitusi.

„Artikli 6-1 teises lõigus sätestatud tähtaega hakatakse arvestama niipea, kui veebimajutusteenuse pakkuja on saanud vajalikud selgitused.

„III. – Kui veebimajutusteenuse pakkuja eemaldab karistusseadustiku artikli 226-2-1 kohaldamisalasse kuuluva pornograafilise kujutise või kirjelduse, mis hõlmab täiskasvanuid ja mida levitatakse ilma nende nõusolekuta, teavitab ta sellest võimalikult kiiresti sisuteenuse pakkujat, täpsustades kujutise või kirjelduse eemaldamise põhjused, võimaluse taotleda tagasivõtmiskorralduse koopia edastamist ja tema käsutuses olevad õigused vaidlustada tagasivõtmise taotlus pädevas halduskohtus.

„Sisuteenuse pakkuja taotlusel saadab veebimajutusteenuse pakkuja tagasivõtmiskorralduse koopia.

„ Käesoleva artikli III jaotise kahes esimeses lõigus sätestatud kohustusi ei kohaldata, kui tagasivõtmiskorralduse esitanud pädev asutus otsustab, et teabe avaldamata jätmine on vajalik ja proportsionaalne, et mitte takistada karistusseadustiku artiklis 227-23 nimetatud süüteo nõuetekohast ennetamist, avastamist, uurimist ja toimepanijate vastutusele võtmist.

„ Sellistel juhtudel teavitab pädev asutus veebimajutusteenuse pakkujat oma otsusest, täpsustades selle kestust, mis on nii pikk kui vaja, kuid mitte kauem kui kuus nädalat alates kõnealuse otsuse tegemisest, ning veebimajutusteenuse pakkuja ei avalda sisu eemaldamise kohta teavet veebimajutusteenuse pakkujale.

„ Kõnealune pädev asutus võib seda tähtaega pikendada veel kuue nädala võrra, kui avalikustamata jätmine on jätkuvalt põhjendatud. Sellistel juhtudel teavitab ta sellest veebimajutusteenuse pakkujat.

„ *Artikkel 6-2-4. – I. –* Asjaolu, et veebimajutusteenuse pakkuja ei eemalda karistusseadustiku artikli 226-2-1 kohaldamisalasse kuuluvaid pornograafilisi kujutisi või kirjeldusi, mis hõlmavad täiskasvanuid ja mida levitatakse ilma nende nõusolekuta, 24 tunni jooksul alates käesoleva seaduse artikli 6-1 kohase tagasivõtmiskorralduse kättesaamisest, karistatakse üheaastase vangistuse ja 250 000 euro suuruse rahatrahviga.

„ Kui käesoleva artikli esimeses lõigus määratletud süüteo on korduvalt toime pannud juriidiline isik, võib trahvisummat suurendada 4%-ni tema eelmise majandusaasta ülemaailmsest käibest ilma maksudeta.

„ II. – Juriidilistele isikutele, kes on tunnistanud kriminaalvastutusele võetavaks karistusseadustiku artiklis 121-2 sätestatud tingimustel käesoleva artikli I jaotises määratletud süütegude eest, määratakse lisaks karistusseadustiku artiklis 131-38 sätestatud korras määratud trahvile käesoleva seadustiku artikli 131-39 lõigetes 2 ja 9 sätestatud karistused. Sama artikli 131-39 punkti 2^o kohane õiguste äravõtmine kehtib maksimaalselt viieks aastaks ja seda kohaldatakse kutsealal tegutsemise suhtes, mille käigus või millega seoses kuritegu toime pandi.

„ *Artikkel 6-2-5. – I. –* Ilma et see piiraks halduskohtumenetluse seadustiku artiklite L. 521-1 ja L. 521-2 kohaldamist, võivad veebimajutusteenuse pakkujad ja sisuteenuse pakkujad, keda puudutab käesoleva seaduse artikli 6-1 alusel esitatud korraldus eemaldada karistusseadustiku artikli 226-2-1 kohaldamisalasse kuuluv pornograafiline kujutis või kirjeldus, mis hõlmab täiskasvanuid ja mida levitatakse ilma nende nõusolekuta, ja käesoleva seaduse artiklis 6-1 osutatud kvalifitseeritud isik taotlema halduskohtu esimehelt või halduskohtu esimehe volitatud kohtunikult selle korralduse tühistamist 48 tunni jooksul alates selle kättesaamisest või sisuteenuse pakkuja puhul hetkest, mil veebimajutusteenuse pakkuja teda eemaldamisest teavitab.

„ II. – Otsus tagasivõtmiskorralduse õiguspärasuse kohta tehakse 72 tunni jooksul alates esildise tegemisest. Kuulamine on avalik.

„ III. – Käesoleva artikli I kohase otsuse õiguspärasust käsitlevaid otsuseid võib edasi kaevata 10 päeva jooksul alates nende teatavakstegemisest. Sellisel juhul teeb apellatsioonikohus otsuse ühe kuu jooksul alates asja arutamisest.

„ „IV. – Käesoleva artikli kohaldamise tingimused määratakse kindlaks riiginõukogu dekreediga.“

II JAOTIS

KODANIKE KAITSMINE DIGITAALKESKKONNAS

Artikkel 5a B (uus)

I. – Eksperimentaalselt luuakse 1. juulist 2024 kuni 31. detsembrini 2026 veebisuhtluse vaidlusvahenduse mehhanism.

See mehhanism pakub 21. juuni 2004. aasta seaduse nr 2004-575 (usalduse kohta digitaalmajanduse vastu) artiklis 1 määratletud veebipõhiste sotsiaalvõrguteenuste kasutajatele võimalust pöörduda vabalt vahendaja poole, et lahendada sõbralikult nende ja kasutaja vaheline vaidlus, mis tuleneb sisust, mida veebisuhtlusteenus on otsustanud mitte kõrvaldada, sest see ei ole ilmselgelt ebaseaduslik.

Eksperimentaalset mehhanismi rakendavad ühendused, kes sõlmivad lepingu veebipõhiste sotsiaalvõrguteenustega, mis ületavad Prantsuse territooriumil asuvate ühenduste arvu künnise, mis määratakse kindlaks dekreediga. Need ühendused on heaks kiitnud audiovisuaalset ja digitaalset kommunikatsiooni reguleeriv asutus. Viimane vastutab lepingu üle peetavate läbirääkimiste ja lepingu sõlmimise ning eksperimendi heauskse kasutuselevõtu ja rakendamise eest kõigi veebipõhiste sotsiaalmeediateenuste poolt.

Selle mehhanismi rakendamise tingimused on kindlaks määratud dekreediga.

II. – Hiljemalt 31. maiks 2027 avalikustavad veebipõhised sotsiaalvõrgustikud ja lepinguosalisel ühendused pärast audiovisuaalset ja digitaalset kommunikatsiooni reguleeriva asutusega konsulteerimist selle eksperimendi hindamisaruande.

Artikkel 5d (uus)

7. juuli 2023. aasta seaduse nr 2023-566 artikli 4 teise lõigu kolmanda lause järele, mille eesmärk on luua digienamus ja võidelda vihkamise vastu internetis, lisatakse lause, mis on sõnastatud järgmiselt: „Kui kriminaalmenetluse seadustiku artiklite 222-33-2 kuni 222-33-2-3 kohaldamisalasse tõenäoliselt kuuluvad ja alaealist puudutavad asjaolud teatatakse sotsiaalvõrgustiku pakkujatele usaldusväärse informaatori poolt, saadavad viimased vanemliku võimu kandjatele hoiatussõnumi, milles tuletatakse neile meelde ühelt poolt samade artiklite 222-33-2 kuni 222-33-2-3 rikkumise korral tekkiva kriminaalmenetluse tingimusi ja teiselt poolt tsiviilseadustiku artikli 1242 neljanda lõigu alusel tsiviilvastutuse tekkimise tingimusi.“

IV JAOTIS

MONETISEERITAVATE DIGITAALSETE OBJEKTIDEGA MÄNGUDE MAJANDUSE ARENGU TAGAMINE PRANTSUSMAAL KAITSVAS RAAMISTIKUS

Artikkel 15

I. – (Välja jäetud)

II. – Eksperimentaalsel alusel ja kolme aasta jooksul alates käesoleva seaduse väljakuulutamisest – mängud, mida pakutakse avaliku veebipõhise sideteenuse kaudu, mis võimaldab rahalise panuse teinud täiskasvanud mängijatel saada juhuse kasutamise mehhanismi alusel monetiseeritavaid digitaalseid esemeid, välja arvatud seadusliku maksevahendi võidud, tingimusel et neid esemeid ei või tasu eest üle anda otseselt ega kaudselt ühegi füüsilise või juriidilise isiku kaudu ei need väljastanud hasartmänguettevõtjale ega sellega kooskõlas tegutsevale füüsilisele või juriidilisele isikule.

Selliste hüvede omadused, mida võivad anda monetiseeritava digitaalse eseme mänguettevõtted, ja teatavatesse kategooriatesse kuuluvate hüvede andmise suhtes kohaldatavad piirmäärade kriteeriumid määratakse kindlaks riiginõukogu dekreediga, mis antakse välja pärast riikliku hasartmänguametiga konsulteerimist.

Monetiseeritavad digitaalsed esemed käesoleva II jaotise esimese lõigu tähenduses on mänguelemendid, mis annavad ainult mängijatele ühe või mitu

mänguga seotud õigust ja mida saab kolmandatele isikutele tasu eest otse või kaudselt üle anda.

Monetiseeritava digitaalse eseme mänguettevõttes tagavad mängutoimingute terviklikkuse, usaldusväarsuse ja läbipaistvuse ning alaealiste kaitse. Nad tagavad, et alaealistel on keelatud hasartmängud, ning väldivad liigset või patoloogilist hasartmängudemängimist, pettusi või kuritegelikku tegevust ning rahapesu ja terrorismi rahastamist.

III. – Käesolevas artiklis sätestatud tingimustel katseliselt lubatud mängude kategooriate loetelu määratakse kindlaks dekreediga pärast riikliku hasartmänguameti arvamuse saamist, kelle märkustes võetakse eelkõige arvesse ebaseaduslike interneti hasartmängupakkumiste arengu ohtu.

IIIa (*uus*). – Valitsus esitab parlamendile koos riikliku hasartmänguametiga 18 kuu jooksul alates käesoleva seaduse väljakuulutamisest II punktis sätestatud katse eduaruande. Selles hinnangus hinnatakse monetiseeritavate digitaalsete objektidega mängude turu arengut, võttes arvesse kehtestatud eksperimentaalset raamistikku. Samuti hinnatakse selle eksperimendi majanduslikku mõju eri liiki mängudele, eelkõige hasartmängu- ja videomängude sektorile. Selles analüüsitakse selle eksperimendi mõju asjaomaste mängijate tervisele. Lõpuks hinnatakse monetiseeritavate digitaalsete objektidega hasartmänguettevõtjate kehtestatud mängijate kaitse mehhanismide tõhusust ning nende ettevõtjate võetud meetmeid rahapesu ja terrorismi rahastamise vastu võitlemiseks. See sisaldab ka hinnangut eksperimendi mõju kohta hasart- ja videomängude sektoritele.

IV. – (*Muutmata*)

Artikkel 15a (*uus*)

I. – A. – Iga juriidiline isik, kes kavatseb pakkuda üldsusele artiklis 15 määratletud mängupakkumist, teatab sellest eelnevalt riiklikule hasartmänguametile.

B. – Riiginõukogu dekreedis, mis anti välja pärast konsulteerimist Commission Nationale de l'Informatique et des Libertés'i ja riikliku hasartmänguametiga, on sätestatud teave, mida monetiseeritava digitaalobjektiga mänguettevõtja peab ametiasutusele deklareerima, et viimane saaks tagada, et mäng kuulub selliste mängude kategooriasse, millel on artikli 15 tähenduses monetiseeritavad digitaalsed esemed, ning et selle käitamine on kooskõlas sama artikli 15 II jaotises ja käesolevas artiklis sätestatud kohustuste täitmisega.

C. – Riiklik hasartmänguamet määrab kindlaks deklareerimistoimiku esitamise korra ja sisu.

Monetiseeritava digitaalobjektiga mänguettevõtja teavitab riiklikku hasartmänguametit viivitamata igast olulisest muudatusest seoses deklareerimistoimiku elemendiga.

D. – Mängude pakkumist võib üldsusele pakkuda üksnes juhul, kui äriühingu registrijärgne asukoht on kas Euroopa Liidu liikmesriigis või mõnes muus Euroopa Majanduspiirkonna lepingu osalisriigis, kes on sõlminud Prantsusmaaga lepingu, mis sisaldab haldusabi klauslit maksudest kõrvalehoidumise ja maksustamise vältimise vastu võitlemiseks. Äriühing määrab selle eest vastutava(d) isiku(d), kelle alaline elukoht on Prantsusmaal.

II. – Ettevõtted, kes pakuvad mängu monetiseeritavate digitaalsete objektidega, peavad takistama alaealiste, sh emantsipeerunud alaealiste osalemist mängus tasu eest. Selleks kasutavad nad vanusekontrolli süsteemi, mis on kooskõlas Euroopa Parlamendi ja nõukogu 27. aprilli 2016. aasta määrusega (EL) 2016/679 füüsiliste isikute kaitse kohta isikuandmete töötlemisel ja selliste andmete vaba liikumise ning direktiivi 95/46/EÜ kehtetuks tunnistamise kohta (isikuandmete kaitse üldmäärus) ja 6. jaanuari 1978. aasta seadusega nr 78-17, mis käsitleb andmetöötlust, andmefaile ja üksikisiku vabadusi. Samuti kuvatakse mängu liideses hoiatus, et see mäng on alaealistele keelatud.

III. – Monetiseeritavate digitaalsete objektidega mängus osalemine tasu eest sõltub mängija selgesõnalisel taotlusel mängukonto loomisest. Seda kontot ei saa avada ilma mängija täiskasvanu staatuse eelneva kontrollimiseta. Mängija saab oma võidud platvormilt välja võtta alles pärast tema isikusamasuse kontrollimist.

Riiginõukogu dekreedis, mis tehti pärast riikliku hasartmänguameti arvamuse saamist, on täpsustatud hasartmänguettevõtja poolt mängijate kontode avamise, haldamise ja sulgemise kord.

IV. – Artiklis 15 määratletud hasartmänguettevõtja väljastatud monetiseeritavaid digitaalseid mänguobjekte ei või omandada tasu eest ei otse ega vahendaja kaudu ega tema kontrollitava äriühingu poolt äriseadustiku artikli L. 233-16 tähenduses.

V. – Selleks et ettevõtjad saaksid oma ülesandeid täita, hoiavad nad riiklikule hasartmänguametile kättesaadavana mängijate ja hasartmänguüritustega seotud andmeid.

Asutus võib kasutada neid andmeid selleks, et otsida ja tuvastada mängija poolt toime pandud tegu, mis võib kujutada endast pettust, rahapesu või terrorismi rahastamist.

Riiginõukogu dekreedis, mis antakse välja pärast konsulteerimist Commission Nationale de l'Informatique et des Libertés'i ja riikliku hasartmänguametiga, täpsustatakse selliste andmete loetelu, selle vorming ja edastamise kord ning riikliku hasartmänguameti poolt selliste andmete alusel teostatavate kontrollide kord.

Va – Võistlustel või spordiüritustel põhinevaid monetiseeritavaid digitaalseid esemeid võib pakkuda üksnes tingimusel, et järgitakse spordiseadustiku artikli L. 333-1 esimeses lõigus ette nähtud kasutusõigust ja kokkuleppel spordiseadustiku korraldajatega.

VI. – Volitatud spordialaliidud spordiseadustiku artikli L. 131-14 tähenduses, vajaduse korral koostöös nende loodud kutseliste liigadega, kehtestavad eeskirjad, mille eesmärk on keelata spordivõistlustel või -üritustel osalejad, kelle nimekiri on dekreediga kindlaks määratud:

1. osaleda otse või vahendaja kaudu mängudes, millel on monetiseeritavad digiobjektid, mis põhinevad võistlustel või spordiüritustel oma erialal;

2. anda otse või vahendaja kaudu üle monetiseeritavad digitaalsed objektid, mis kujutavad endast elementi, mis on seotud nende distsipliini ühe võistluse või sündmusega;

3. edastada kolmandatele isikutele nende kutsealal või ülesannete täitmisel saadud ja üldsusele tundmatut salastatud teavet, mida tõenäoliselt kasutatakse nende võistlustel või spordiüritustel põhinevatel võistlustel või spordiüritustel põhinevates mängudes.

VII. – A. – Äriühing, kes pakub tegelikel hobuste võiduajamistel põhinevaid monetiseeritavate digitaalsete objektidega mängu, võib selliseid mängu korraldada üksnes kalendris loetletud võiduajamistel vastavalt 2. juuni 1891. aasta seaduse artiklile 5-1, mille eesmärk on reguleerida hobuste võiduajamiste lubamist ja korraldamist.

B. – Enne käesoleva VII jaotise punktis A nimetatud hobuste võiduajamiste andmete kasutamist sõlmib äriühing lepingu Prantsuse või välisriigi võiduajamisi korraldava äriühingu või tema esindajaga. Leping ei tohi sisaldada ainuõiguse klauslit konkreetse äriühingu kasuks.

Käesoleva B jao esimeses lõigus ette nähtud lepingus on sätestatud, et hobuste võiduajamiste andmete kasutamine monetiseeritava

digitaalmänguettevõtja poolt toimub vastavalt väärtustele, mis tulenevad dekreedis ette nähtud emaaettevõtjatele pandud avaliku teenuse osutamise kohustustest.

C. – Hobuste võiduajamiste emaaettevõtjad lisavad võiduajamiste koodeksisse sätteid, mille eesmärk on takistada džokisid ja treenereid:

1. osaleda otse või vahendaja kaudu mängudes, kus nad osalevad hobuste võiduajamistel põhinevatel monetiseeritavatel digitaalsetel objektidel;

2. anda otse või vahendaja kaudu üle monetiseeritavad digitaalsed esemed, mis põhinevad hobuste võiduajamistel, milles nad osalevad;

3. edastada kolmandatele isikutele nende ameti- või ametiülesannete käigus saadud privilegeeritud teavet, mis ei ole avalikkusele teada ja mida võidakse tõenäoliselt kasutada mängudes, kus nad osalevad hobuste võiduajamistel põhinevatel monetiseeritavatel digitaalsetel objektidel.

VIII. – Sisejulgeolekuseadustiku artiklites L. 320-12 ja L. 320-14 sätestatud keelde ja piiranguid kohaldatakse kommertsteadaannete suhtes, mis on suunatud käesoleva seaduse artikli 15 alusel eksperimentaalsel alusel tegevusloa saanud monetiseeritava digitaalse esemega mänguettevõtjale.

Käesoleva VIII jaotise lõikes osutatud keeldude ja piirangute järgimata jätmise eest karistatakse sisejulgeolekuseadustiku artikli L. 324-8-1 kohaste karistustega.

Ühingud, mille põhikirjajärgne eesmärk on võitlus sõltuvuse vastu ja kes on sündmuste toimumise kuupäevaks nõuetekohaselt registreeritud vähemalt viis aastat, võivad kasutada käesoleva VIII jaotise teises lõigus sätestatud süütegude eest tsiviilhagejatele antud õigusi. Samu õigusi võivad kasutada tarbijakaitseseadustiku artiklis L. 421-1 nimetatud tarbijaühendused ning sotsiaal- ja perekonnaseadustiku artiklites L. 211-1 ja L. 211-2 nimetatud perekonnaühendused.

IX – Riiklik hasartmänguamet võib põhjendatud otsusega nõuda, et monetiseeritava digitaalobjektiga mänguettevõtja tühistaks kõik kaubanduslikud teadaanded, mis otseselt või kaudselt õhutavad alaealisi mängima või millega kaasneb liigsele hasartmängutegevusele õhutamine.

X. – Monetiseeritava digitaalobjektiga hasartmänguettevõtja takistab liigset või patoloogilist hasartmängukäitumist, eelkõige seades sisse enesevälistusmehhanismid ja isepiiravad vahendid kulutamiseks ja mängimiseks vastavalt Riiginõukogu dekreedis ette nähtud korrale.

Samuti annab see mängijale püsival ja kergesti kättesaadaval viisil kokkuvõtte tema hasartmängutegevusega seotud andmetest, et seda kontrollida.

XI. – Monetiseeritavate digitaalobjektidega mängudega tegelev ettevõtja ei ole kohustatud saatma kommertsteadaannet alaealistele või kontoomanikele, kelle suhtes kohaldatakse tema korraldatavate mängude suhtes kohaldatavat enesevälistusmeedet.

XIa – Elektroonilisel teel ärilise mõjuga isiku ärilised teadaanded, nagu on määratletud 9. juuni 2023. aasta seaduse nr 2023-451 artiklis 1, mille eesmärk on reguleerida ärilist mõju ja võidelda mõjutajate kuritarvitamise vastu sotsiaalvõrgustikes, mille eesmärk on otseselt või kaudselt edendada monetiseeritava digitaalobjektiga mängude ettevõtja pakkumist, või sellel äriühingul endal on luba üksnes veebiplatvormidel, mis pakuvad tehnilist võimalust jätta kõnealuse sisu vaatajaskonnast välja kõik alla 18-aastased kasutajad, kui need isikud selle välistamismehhanismi tegelikult aktiveerivad.

XIb. – Keelatud on anda mängijatele laenu seaduslikus maksevahendis või digitaalses varas raha- ja finantsseadustiku artikli L. 54-10-1 tähenduses või luua otseselt või kaudselt mehhanisme, mis võimaldavad mängijatel anda üksteisele laenu seaduslikus maksevahendis või digitaalses varas sama artikli L. 54-10-1 tähenduses, et võimaldada monetiseeritavate digiobjektide ostmist.

Veebipõhised avalikud kommunikatsiooniteenused, mille puhul monetiseeritava digitaalse objekti hasartmängufirmad pakuvad rahaliselt maksustatavate digitaalsete objektidega mängu, ei tohi sisaldada reklaami äriühingule, kes võib anda mängijatele laenu või lubada mängijate vahel laene, ega linki sellist laenupakkumist pakkuvale saidile.

XII. – Monetiseeritava digitaalobjektiga mänguettevõtte teavitab mängijaid liigsete või patoloogiliste hasartmängudega seotud riskidest tervishoiuministri määrusega pärast hasartmänguameti arvamuse saamist antud hoiatussõnumiga. Teate kuvamise tehnilised üksikasjad kehtestab riiklik hasartmänguamet.

XIII. – A. – Rahandus- ja finantsseadustiku V raamatu I peatüki 2.–7. jaos ja VI jaotise II peatükis sätestatud kohustused ning vahetult kohaldatavad Euroopa õigusnormid rahapesu ja terrorismi rahastamise vastase võitluse kohta, sealhulgas Euroopa määrused piiravate meetmete kohta, mis on vastu võetud Euroopa Liidu toimimise lepingu artiklite 75 või 215 alusel, ning sama artikli 215 alusel muudel eesmärkidel vastu võetud sätted.

Riiklik hasartmänguamet jälgib käesoleva XIII jaotise esimeses lõigus sätestatud kohustuste täitmist äriühingute poolt.

Riiklik hasartmänguamet hindab ettevõtjate kaasnevaid riske ning nende poolt pettuste, rahapesu ja terrorismi rahastamise vastu võitlemiseks võetud meetmete tulemusi. Ta võib anda selle kohta juhiseid.

Riiklik hasartmänguamet kohandab oma dokumentide ja kohapealsete kontrollide meetodeid, intensiivsust ja sagedust proportsionaalselt vastavalt kindlaks tehtud riskidele. Selles võetakse arvesse monetiseeritavate digitaalsete objektidega mängude tehnilisi omadusi.

Käesoleva XIII jaotise esimeses lõigus nimetatud kohustuste mis tahes rikkumine monetiseeritavate digitaalsete objektide hasartmänguettevõtjate poolt võib kaasa tuua rahandus- ja finantsseadustiku artiklis L. 561-40 sätestatud sanktsioonid, välja arvatud sama artikli L. 561-40 I osa punktis 4 sätestatud sanktsioonid.

Raha- ja finantsseadustiku artiklis L. 561-38 osutatud riiklikku sanktsioonide komisjoni teavitatakse mis tahes rikkumistest, mida riiklik hasartmänguamet on märganud, ning ta kohaldab vajaduse korral asjakohaseid sanktsioone või sanktsioone.

B. – Käesolev XIII jaotis jõustub 18 kuud pärast käesoleva seaduse väljakuulutamist.

XIV – Riiklik hasartmänguamet jälgib, et monetiseeritavate digitaalobjektidega mänguettevõtted täidavad oma õiguslikke ja regulatiivseid kohustusi. Ta võitleb selliste mängude ebaseaduslike pakkumiste vastu, ilma et see piiraks tema tegevust ebaseaduslike hasartmängupakkumiste, näiteks veebikasiino hasartmängude vastu võitlemisel. Selles võetakse arvesse monetiseeritavate digitaalsete objektidega mängude tehnilisi omadusi. Samuti tagatakse sellega eri liiki mängude tasakaalustatud toimimise eesmärgi järgimine, et vältida eri sektorite majanduslikku destabiliseerumist. Kontrolli teostamisel võib ta tugineda mis tahes teadetele, mis käsitlevad monetiseeritavate digitaalobjektidega hasartmänguettevõtjatele pandud õiguslike ja regulatiivsete kohustuste rikkumist.

XV – Riikliku hasartmänguameti juhatus teeb otsuseid monetiseeritavate digitaalsete objektidega mängude kohta.

Samadel tingimustel, mis on ette nähtud 12. mai 2010. aasta seaduse nr 2010-476 konkurentsile avamise ja interneti hasartmängude sektori reguleerimise kohta artiklis 37, võib nõukogu delegeerida esimehele või tema puudumise või tegevusetuse korral mõnele oma liikmele õiguse teha tema pädevusse kuuluvaid üksikotsuseid.

XVI. – Selleks et täita talle usaldatud ülesandeid, võib riiklik hasartmänguamet koguda mis tahes vajalikku teavet ja dokumente, mis on monetiseeritavate digitaalobjektide hasartmänguettevõtjate valduses, ning küsitleda isikuid, kes võivad selle teabe koostamisele kaasa aidata.

Eespool nimetatud 12. mai 2010. aasta seaduse nr 2010-476 artiklis 42 nimetatud riikliku hasartmänguameti ametnikud ja esindajad viivad läbi haldusjuurdlust, et tagada ettevõtjate kohustuste täitmine. Selles raamistikus võivad nad küsida rahalisi vahendeid monetiseeritava digitaalse objektiga mängufirmadelt mis tahes kasulikku teavet või dokumente. Neil on äriühingu poolt selleks määratud isiku juuresolekul juurdepääs ruumidele, mida äriühing kasutab ärielistel eesmärkidel, välja arvatud nende ruumide osa, mida kasutatakse koduna, kui see on kohaldatav. Nad teevad kõik järeldused ja võivad sel juhul saada koopiaid mis tahes asjakohastest dokumentidest.

Nende uurimisvolituste teostamisel ei saa monetiseeritava digitaalse objektiga hasartmänguettevõtjad neile ametisaladust rakendada. Haldusuurimised registreeritakse protokollides.

Selleks et teha kindlaks, et monetiseeritavaid digitaalseid esemeid pakub isik, kes ei ole esitanud käesoleva artikli I punktis sätestatud deklaratsiooni, või et sellist pakkumist edendatakse, võivad need ametnikud ja agendid, ilma kriminaalvastutusele võtmata, teha järgmist:

1. osaleda eeldatava identiteedi alusel elektroonilistes vahetustes monetiseeritava digitaalobjektiga mängusaidil, eelkõige online-mängude sessioonil. Eeldatava identiteedi kasutamine ei mõjuta tehtud järelduste õiguspärasust;

2. teha, hankida või säilitada selliste vahendite abil väljavõtteid tõenditest ja andmetest isikute kohta, kes võivad olla nende kuritegude toimepanijad, ja kasutatud pangakontode kohta;

3. teha väljavõtteid ja edastada need vastuseks selgesõnalisele taotlusele, hankida või säilitada ebaseaduslikku sisu.

Niipea kui need on tühised, ei tohi sellised teod õhutada teisi õigusrikkumisi toime panema.

Tingimused, mille alusel käesolevas XVI jaotises nimetatud ametnikud ja teenistujad teevad punktis 1° sätestatud järeldusi ja punktis 3° sätestatud toiminguid, on täpsustatud riiginõukogu dekreedis, mis antakse välja pärast riikliku hasartmänguameti konsulteerimist.

XVII – Riiklik hasartmänguamet võib igal ajal pärast võistlevat menetlust, kui hasartmänguettevõtja ei täida oma juriidilisi kohustusi, eelkõige artikli 15 II viimases lõigus või käesoleva artikli II osas sätestatud kohustusi, kas keelata hasartmänguettevõtja tegevuse jätkamine või kehtestada tingimused, mille ta kindlaks määrab.

XVIII. – Monetiseeritavate digitaalobjektidega mängude kontrollimise ülesannete täitmisel teeb riiklik hasartmänguamet koostööd eespool nimetatud 12. mai 2010. aasta seaduse nr 2010476 artiklis 39-1 nimetatud asutustega samas artiklis 39-1 sätestatud tingimustel.

XIX. – Selleks et kontrollida, kas hasartmänguettevõtjad täidavad oma kohustusi, võib järelevalveameti esimees riigi nimel sõlmida lepinguid teiste Euroopa Liidu liikmesriikide või teiste Euroopa Majanduspiirkonna lepingu osalisriikide hasartmängu reguleerivate asutustega, et vahetada nende asutuste ja järelevalveameti enda tehtud analüüside ja kontrollide tulemusi seoses monetiseeritava objektiga hasartmänguettevõtjatega.

XX. – Riikliku hasartmänguameti sanktsioonide komisjon vastutab käesoleva artikli XXII jaotises osutatud sanktsioonide kehtestamise eest rahaliselt kasutatavate digitaalsete mängudega tegelevate ettevõtjate suhtes.

XXI – A. – Ilma et see piiraks rahandus- ja finantsseadustiku artikli L. 561-38 kohaldamist, võib riikliku hasartmänguameti sanktsioonide komitee määrata monetiseeritava digitaalse objekti hasartmänguettevõtjale sanktsioone eespool nimetatud 12. mai 2010. aasta seaduse nr 2010-476 artiklis 43 sätestatud tingimustel.

B. – Ilma et see piiraks raha- ja finantsseadustiku artiklis L. 561-38 sätestatud riikliku sanktsioonide komisjoni volitusi, võib riikliku hasartmänguameti nõukogu otsustada alгатada karistusmenetluse sellise monetiseeritava objektiga mänguettevõtja suhtes, kes on rikkunud või ei täida oma seadusandlikke või regulatiivseid kohustusi või kes on jätnud tähelepanuta või eirab talle adresseeritud juhiseid. Seejärel teavitab ta asjaomaseid isikuid vastuväidetest ja edastab küsimuse sanktsioonide komiteele.

Ba. – Kui monetiseeritava digitaalse objektiga hasartmänguettevõtja ei täida oma juriidilisi kohustusi või eirab talle antud juhiseid, võib riikliku hasartmänguameti esimees talle enne sellist teatamist meelde tuletada oma juriidilisi kohustusi või, kui täheldatud rikkumine on tõenäoliselt heastatav, esitada esimehe määratud tähtaja jooksul ametliku teatise, milles nõutakse selle kohustuse täitmist. See tähtaeg võib hädaolukorras olla 24 tundi. Vajaduse korral lõpetab esimees ametliku teatamise menetluse. Esimees võib paluda riikliku hasartmänguameti juhatusel ametliku teate avalikustada. Sellisel juhul avaldatakse ametliku teatamise menetluse lõpetamise otsus samamoodi.

C. – Riikliku hasartmänguameti sanktsioonide komisjon võib enne käesoleva artikli XXII jaotises sätestatud sanktsioonide kehtestamist ära kuulata iga isiku, kelle ärakuulamist ta peab vajalikuks. Ärisaladust sisaldava dokumendi kolmandale isikule avalikustamise tingimused on kindlaks määratud riiginõukogu dekreediga.

XXII. – A. – Riikliku hasartmänguameti sanktsioonide komitee võib olenevalt rikkumise tõsidusest kehtestada monetiseeritava digitaalobjektiga mänguettevõtetele ühe järgmistest sanktsioonidest:

1. hoiatus;
2. mängu toimimise ajutine peatamine kuni kolmeks kuuks;
3. mängu või kõigi asjaomaste mängude käitamise keeld maksimaalselt kolmeks aastaks;
4. operaatoril on keelatud kuni kolmeks aastaks tegeleda monetiseeritavate digitaalsete objektidega mängude käitamisega.

B. – Eespool viidatud 12. mai 2010. aasta seaduse nr 2010-476 artikli 43 V osa on kohaldatav monetiseeritava digitaalobjektiga mänguettevõtjatele ja nende mängutegevusele.

C. – Kui monetiseeritava digitaalse objektiga hasartmänguettevõtja esitab ebaõiget teavet, keeldub nõutud teabe esitamisest või takistab käesoleva artikli XVI osa kohaselt volitatud ametnike või esindajate uurimist, võib sanktsioonide komitee määrata kuni 100 000 euro suuruse trahvi.

D. – Eespool viidatud 12. mai 2010. aasta seaduse nr 2010-476 artiklis 43 sätestatud X jaotis on kohaldatav monetiseeritava digitaalobjektiga mänguettevõtjate suhtes, kelle suhtes kohaldatakse käesoleva XXII jaotisseaduse punktides A ja B nimetatud karistusi.

XXIII. – Eespool nimetatud 12. mai 2010. aasta seaduse nr 2010-476 artikkel 44 on kohaldatav karistustele, mida võib käesoleva artikli XXII jaotise alusel määrata äriühingutele, kes korraldavad mängu, millel on monetiseeritavad digitaalsemehed.

XXIV. – Eespool nimetatud 12. mai 2010. aasta seaduse nr 2010-476 artikli 56 I jaotises ette nähtud karistusi kohaldatakse füüsilistele ja juriidilistele isikutele, kes pakuvad või pakuvad üldsusele monetiseeritava digitaalsemehga mängude pakkumist, ilma et nad oleksid eelnevalt esitanud käesoleva artikli I osas ette nähtud deklaratsiooni.

Igat isikut, kes reklaamib mis tahes viisil veebisaiti, mis pakub üldsusele mänge, millel on ebaseaduslikud monetiseeritavad digitaalsed esemed, karistatakse 100 000 euro suuruse rahatrahviga. Kohus võib suurendada trahvisummat ebaseaduslikule tegevusele kulutatud reklaamikulude neljakordse summani.

XXV. – Riikliku hasartmänguameti esimees saadab ametliku teate isikule, kelle pakkumine monetiseeritavate digitaalobjektidega online-mängude kohta on kättesaadav Prantsusmaa territooriumil ja kes ei ole ennast deklareerinud, või isikule, kes reklaamib sellise isiku pakutavat internetimänge, mis sisaldavad monetiseeritavaid digitaalseid esemeid, et lõpetada see tegevus. Selles märgukirjas, mille võib kätte toimetada mis tahes viisil, mis võimaldab kindlaks teha kättesaamise kuupäeva, viidatakse käesoleva seaduse sätetele ja kutsutakse saajat üles esitama oma kommentaarid viie päeva jooksul.

Riikliku hasartmänguameti esimees saadab 21. juuni 2004. aasta seaduse nr 2004-575 (usalduse kohta digitaalmajanduse vastu) artikli 6 lõike 2 punktis I nimetatud isikutele koopia ametlikest teadetest, mis on saadetud käesoleva XXV jaotise esimeses lõigus nimetatud isikutele. Ta kutsub neid isikuid üles võtma kõik meetmed, et takistada juurdepääsu sellele ebaseaduslikule sisule, ning kutsub neid üles esitama oma märkused viie päeva jooksul. Märgukirjade ja ettekirjutuste koopiad saadetakse neile mis tahes viisil, mille abil on võimalik kindlaks teha kättesaamise kuupäev.

Kui kõik käesoleva XXV jaotise kahes esimeses lõigus nimetatud tähtjad on möödunud, teatab riikliku hasartmänguameti esimees eespool nimetatud 21. juuni 2004. aasta seaduse nr 2004-575 artikli 6 lõike I punktis 1 nimetatud isikutele ja kõigile otsingumootorit või kataloogi käitavatele isikutele nende internetipõhiste kasutajaliideste elektroonilised aadressid, mille sisu on ebaseaduslik, ning annab neile korralduse võtta kõik vajalikud meetmed, et takistada neile juurdepääsu või lõpetada nende viitamine tema määratud tähtja jooksul, mis ei tohi olla lühem kui viis päeva.

Käesoleva XXV jaotise kolmanda lõigu kohaldamisel tähendab veebipõhine kasutajaliides mis tahes tarkvara, sealhulgas veebisaiti, veebisaidi osa või rakendust, mida haldab kutsetöötaja või mida käitatakse tema nimel ja mis võimaldab lõppkasutajatel pääseda ligi tema pakutavatele kaupadele või teenustele.

Käesoleva XXV jaotise kolmanda lõigu alusel määratud meetmete täitmata jätmise eest karistatakse eespool nimetatud 21. juuni 2004. aasta seaduse nr 2004-575 artikli 6 punktis B nimetatud karistustega. Riikliku hasartmänguasutuse esimehe poole võivad pöörduda ka prokuratuur ja iga

füüsiline või juriidiline isik, kellel on huvi esitada hagi, et ta saaks rakendada talle käesoleva artikliga antud volitusi.

V JAOTIS

VÕIMALDAMINE RIIGIL ANALÜÜSIDA TÕHUSAMALT DIGITAALSETE TURGUDE ARENGUT

Artikkel 16

25. oktoobri 2021. aasta seaduse nr 2021-1382 (kultuuriteostele juurdepääsu reguleerimise ja kaitse kohta digiajastul) artikli 36 I jaotist muudetakse järgmiselt:

1. viienda lõigu neli viimast lauset jäetakse välja;
2. eelviimast lõiku muudetakse järgmiselt:

a) esimest lauset täiendatakse sõnadega: „, eelkõige teadusuuringute eesmärgil, mis aitavad avastada, tuvastada ja mõista süsteemseid riske liidus Euroopa Parlamendi ja nõukogu 19. oktoobri 2022. aasta määruse (EL) 2022/2065 (mis käsitleb digiteenuste ühtset turgu ja millega muudetakse direktiivi 2000/31/EÜ (digiteenuste määrus)) artikli 34 lõike 1 tähenduses“;

b) Pärast seda esimest lauset lisatakse järgmine uus lause: „, Tal on operatsioonisüsteemi pakkujate abiga juurdepääs väga suurte digiplatvormide või väga suurte internetipõhiste otsingumootorite pakkujate andmetele sama määruse artikli 40 lõikes 12 sätestatud tingimustel ning juurdepääs samadele andmetele, kui neid säilitatakse mobiilsideterminaalides.“;

- 2.a Enne viimast lõiku lisatakse järgmine lõik:

„, Viiendas ja kuuendas lõigus osutatud eksperimenteerimis- ja uurimistegevuse raames tegutseb esimeses lõigus nimetatud osakond andmete vastutava töötajana 6. jaanuari 1978. aasta seaduse nr 78-17 (andmetöötluse, andmefailide ja isikuvabaduste kohta) tähenduses ning võib rakendada proportsionaalseid meetodeid avalikult kättesaadavate andmete automaatseks kogumiseks, sealhulgas juhul, kui juurdepääs andmetele nõuab ühendamist kontoga, austades samal ajal asjaomase teenuse saajate õigusi ja säilitades käesoleva I jaotise esimeses lõigus osutatud ettevõtjate teenuste turvalisuse. Kõnealuse andmete kogumise eesmärgil ei tohi samas esimeses lõigus nimetatud

platvormide operaatorid, nende platvormide partnerid ja nende alltöövõtjad, samuti nende operaatorite mis tahes rakenduste toimimist võimaldavate operatsioonisüsteemide tarnijad ja genereerivate tehisintellekti süsteemide tarnijad keelata nimetatud esimeses lõigus nimetatud osakonnale juurdepääsu nende poolt väljatöötatud ja kolmandatele isikutele kättesaadavaks tehtud programmeerimisliidestele, piiranguid avalikult kättesaadavatest andmebaasidest väljavõtete tegemisel ega piiranguid, mis tulenevad nende teenuste või rakenduste üldistest kasutustingimustest või litsentsidest, mis teevad kõnealused andmed avalikkusele kättesaadavaks. See osakond rakendab rangelt vajalikke ja proportsionaalseid andmekogumismeetodeid, mis on täpsustatud riiginõukogu dekreedis, mis antakse välja pärast seda, kui Commission Nationale de l'Informatique et des Libertés on esitanud põhjendatud avaliku arvamuse. Viiendas lõigus nimetatud eksperimenditegevusega seoses kogutud andmed hävitatakse töö lõpus ja hiljemalt üheksa kuud pärast nende kogumist. Kuuendas lõigus osutatud riikliku teadustegevusega seoses kogutud andmed hävitatakse töö lõpus ja hiljemalt viis aastat pärast nende kogumist.“;

3. Viimases lõigus asendatakse sõna „eelviimane“ järgmisega: „Kuuend“.

VIII JAOTIS

KOHANDUSED SISERIIKLIKUS ÕIGUSES

X PEATÜKK

Ülemineku- ja lõppsätted

Artikkel 36

I. – *(Muutmata)*

Ia (uus). – 21. juuni 2004. aasta seaduse nr 2004-575, mis käsitleb usaldust digitaalmajanduse vastu, artikli 6-8 lõige I jõustub üks aasta pärast 7. juuli 2023. aasta seaduse nr 2023-566 artikli 7 I jaotises nimetatud kuupäeva, mille eesmärk on luua digitaalmajanduse enamuse ja võidelda internetis leviva vaenu vastu.

Ib (uus). – Selle seaduse artikli 6 jaotis IIIa jõustub 1. jaanuaril 2025.

II. – *(Välja jäetud)*

III. – Käesoleva seaduse artikli 10a artikleid 7a, 8, 9 ja 10 ning Ia kohaldatakse kuni 15. veebruarini 2027.

IV. – *(Välja jäetud)*

V. – *(Muutmata)*

VI. – *(Välja jäetud)*

VII. – *(Muutmata)*

VIII *(uus)*. – Alates konstitutsioonilise seaduse nr, mis käsitleb kohtute avamist, ajakohastamist ja vastutust, artikli 3 jõustumisest on kohtukorralduse seadustiku artikkel L. 453-1 selle seaduse artiklist 20 tulenevas redaktsioonis sõnastatud järgmiselt:

„ II. – Seda kontrolli teostab täiesti sõltumatult organ, mis koosneb Cour de cassation'i nõunikust või koja esimehest või Cour de cassation'i kohtujuristist või Cour de cassationi esimesest kohtujuristist, kelle valib kohtu kolmanda astme kohtunike kogu, välja arvatud audiitorid, kohtunikud ja kohtujuristid, kelle ametiaeg on kolm aastat ja mida võib üks kord pikendada.“