



PIEŅEMTAIS TEKSTS Nr. 175
“Maznozīmīgi tiesību akti”

NACIONĀLĀ ASAMBLEJA

1958. GADA 4. OKTOBRA KONSTITŪCIJA

SEŠPADSMĪTAIS LIKUMS

2023. gada 17. oktobrī

LIKUMPROJEKTS,

kura mērķis ir **nodrošināt un reglamentēt digitālo telpu,**

PĀRVEIDOJUSI NĀCIONĀLĀ ASAMBLEJA PIRMAJĀ LASĪJUMĀ

(Paātrinātā procedūra)

Nacionālā asambleja ir pieņēmusi likumprojektu, kura saturs ir šāds:

Skatīt numurus:

Senāts: **593 777 778** un T.A. **156** (2022-2023).

Nacionālā asambleja: **1514 rect.** et **1674**.

I DAĻA

NEPILNGADĪGO AIZSARDZĪBA TIEŠSAISTĒ

1. pants

Audiovizuālās un digitālās komunikācijas regulatīvās iestādes pilnvaru stiprināšana attiecībā uz nepilngadīgo aizsardzību tiešsaistē

2.b pants (jauns)

Personām, kas veic komerciālas ietekmes darbību ar elektroniskiem līdzekļiem, ir aizliegts tieši vai netieši reklamēt pornogrāfisku saturu tiešsaistes platformās, kuras nesniedz tehnisku iespēju izslēgt visus lietotājus, kas jaunāki par astoņpadsmit gadiem, no minētā satura skatīšanās, vai ja minētās personas šo izslēgšanas mehānismu faktiski neiespējo.

Par šī panta noteikumu pārkāpšanu par ceturtais šķiras pārkāpumu uzliek naudas sodu.

2. pants

Sods par nepildīšanu divdesmit četrus stundu laikā pēc administratīvās iestādes pieprasījuma izņemt bērnu pornogrāfijas saturu

3.a pants (jauns)

Iepriekš minētais 2004. gada 21. jūnija likums Nr. 2004-575 tiek grozīts šādi:

1. 6-1. panta pirmās daļas pirmo teikumu groza šādi:

a) Otrā vārda parādīšanās: vārdu “vai” aizstāj ar šādu apzīmējumu: ",";

b) Pēc otrās vārda parādīšanās: “kods” iekļauj vārdus: "pret spīdzināšanas vai barbarisma aktu attēlu vai attēlojumu izplatīšanu, pret tādu attēlu vai izvarošanas attēlu izplatīšanu, kas definēti tā paša kodeksa 222-23. pantā, pret incesta attēlu vai atveidojumu izplatīšanu, kā noteikts 222-22-3. pantā vai pret

pornogrāfiska attēla vai attēla izplatīšanu, tostarp pieaugušajiem, kas ietilpst tā paša kodeksa 226-2-1. panta darbības jomā un tiek izplatīti bez viņu piekrišanas.”

2. Aiz 6-2-2. panta, kā izriet no šā likuma 3. panta, papildina ar 6-2-3. līdz 6-2-5. pantu šādā redakcijā:

“ 6-2-3. pants – I. – Ja mitināšanas pakalpojumu sniedzējam saskaņā ar 6-1. pantu nekad nav pieprasīts, lai izņemtu pornogrāfiska rakstura attēlu vai atveidojumu, tostarp pieaugušajiem, uz ko attiecas Kriminālkodeksa 226-2-1. pants un kas ir izplatīts bez viņu piekrišanas, šā likuma 6-1. pantā minētā administratīvā iestāde sniedz piegādātājam informāciju par piemērojamo kārtību un termiņiem vismaz 12 stundas pirms atteikuma pieprasījuma izsniegšanas.

“ II. – Ja šā panta I daļā minētais pakalpojumu sniedzējs nespēj izpildīt atsaukšanas pieprasījumu nepārvaramas varas vai faktiskas neiespējamības dēļ, par ko tas nav atbildīgs, tostarp objektīvi pamatotu tehnisku vai operatīvu iemeslu dēļ, tas bez liekas kavēšanās informē administratīvo iestādi, kas izdevusi atsaukšanas pieprasījumu.

“ 6-1. panta otrajā daļā noteiktais termiņš sākas, tiklīdz ir beigušies šā II panta pirmajā daļā minētie iemesli.

“ Ja I daļā minētais pakalpojumu sniedzējs nevar izpildīt atsaukšanas pieprasījumu, pamatojoties uz to, ka tajā ir acīmredzamas kļūdas vai tajā nav pietiekamas informācijas, lai to varētu izpildīt, tas bez liekas kavēšanās informē administratīvo iestādi, kas izdevusi atsaukšanas pieprasījumu, un pieprasa vajadzīgos paskaidrojumus.

“ Laikposms, kas noteikts 6-1. panta otrajā daļā, sākas, kolīdz viesošanas pakalpojuma sniedzējs ir saņēmis vajadzīgos precizējumus.

“ III. – Ja mitināšanas pakalpojumu sniedzējs izņem pornogrāfiska rakstura attēlu vai attēlu, kurā ietverti arī pieaugušie, uz ko attiecas Kriminālkodeksa 226-2-1. pants un kas izplatīts bez viņu piekrišanas, tas pēc iespējas ātrāk informē par to satura nodrošinātāju, precizējot iemeslus, kuru dēļ attēls vai attēlojums tika izņemts, iespēja pieprasīt atteikuma rīkojuma kopijas pārsūtīšanu un tās rīcībā esošās tiesības apstrīdēt atsaukuma pieprasījumu kompetentajā administratīvajā tiesā.

“ Pēc satura nodrošinātāja pieprasījuma mitināšanas pakalpojuma sniedzējs nosūta atsaukšanas rīkojuma kopiju.

“ Pienākumus, kas noteikti šā III panta pirmajās divās daļās, nepiemēro, ja kompetentā iestāde, kas izdevusi atsaukšanas pieprasījumu, nolemj, ka ir

nepieciešams un samērīgi neizpaust informāciju, lai netraucētu pienācīgi veikt Kriminālkodeksa 227-23. pantā minēto nodarījumu profilaksi, atklāšanu, izmeklēšanu un vainīgo saukšanu pie atbildības.

“ Šādos gadījumos kompetentā iestāde informē mitināšanas pakalpojuma sniedzēju par savu lēmumu, norādot tā ilgumu, kas ir tik ilgi, cik nepieciešams, bet nepārsniedz sešas nedēļas pēc minētā lēmuma pieņemšanas, un mitināšanas pakalpojuma sniedzējs neizpauž mitināšanas pakalpojuma sniedzējam nekādu informāciju par satura izņemšanu.

“ Šī kompetentā iestāde var pagarināt šo termiņu vēl par 6 nedēļām, ja neizpaušana joprojām ir attaisnojama. Šādos gadījumos tā attiecīgi informē mitināšanas pakalpojuma sniedzēju.

“ 6-2-4. pants – I. – Tas, kas mitināšanas pakalpojumu sniedzēji neizņem pornogrāfiska rakstura attēlus vai attēlojumus, tostarp pieaugušos, uz kuriem attiecas Kriminālkodeksa 226-2-1. pants un kas izplatīti bez viņu piekrišanas, divdesmit četru stundu laikā pēc pieprasījuma saņemšanas par atsaukšanu saskaņā ar šā likuma 6-1. pantu, soda ar brīvības atņemšanu uz vienu gadu un naudas sodu 250 000 eiro apmērā.

“ Ja šā panta pirmajā daļā definēto nodarījumu parasti izdara juridiska persona, naudas soda apmēru var palielināt līdz 4 % no tās apgrozījuma pasaulē, neskaitot iepriekšējā finanšu gada nodokļus.

“ II. – Juridiskās personas, kas saskaņā ar Kriminālkodeksa 121-2. pantā noteiktajiem nosacījumiem ir sauktas pie kriminālatbildības par nodarījumiem, kas definēti šā panta I daļā, papildus naudas sodam piemēro 131-38. pantā noteiktos sodus, kas paredzēti Kriminālkodeksa 131-39. panta 2. un 9. punktā. Diskvalifikācija saskaņā ar tā paša 131-39. panta 2. punktu ir ne ilgāk kā uz pieciem gadiem, un tā attiecas uz profesionālo darbību, kuras gaitā vai saistībā ar kuru tika izdarīts nodarījums.

“ 6-2-5. pants – I. – Neskarot Administratīvās justīcijas kodeksa L. 521-1. un L. 521-2. pantu, mitināšanas pakalpojumu sniedzēji un satura nodrošinātāji, kuriem saskaņā ar šā likuma 6-1. pantu iesniegts pieprasījums par attēla vai pornogrāfiska rakstura attēlojuma, tostarp pilngadīgas personas, izņemšanu, kas ietilpst Kriminālkodeksa 226-2-1. panta darbības jomā un izplatīts bez viņu piekrišanas, un šā likuma 6-1. pantā minētā kvalificēta persona var lūgt Administratīvās padomes priekšsēdētājam vai Administratīvās tiesas priekšsēdētāja deleģētajam maģistrātam par šī pieprasījuma atcelšanu 48 stundu laikā no tā saņemšanas vai satura nodrošinātāja gadījumā no brīža, kad mitināšanas pakalpojuma sniedzējs to ir informējis par satura izņemšanu.

“ II. – Lēmumu par atsaukšanas rīkojuma likumību pieņem 72 stundu laikā pēc lietas nodošanas. Lieta tiek izskatīta atklāti.

“ III – Spriedumus par lēmuma likumību saskaņā ar šā panta I punktu var pārsūdzēt 10 dienu laikā pēc to paziņošanas. Šādā gadījumā apelācijas jurisdikcija pieņem lēmumu trīs mēnešu laikā pēc tam, kad lieta ir nodota izskatīšanā.

“ IV. – Šā panta piemērošanas noteikumus un nosacījumus nosaka ar Valsts padomes dekrētu.”

II DAĻA

IEDZĪVOTĀJU AIZSARDZĪBA DIGITĀLAJĀ VIDĒ

5.a pants B pants (jauns)

I. – Eksperimentāli no 2024. gada 1. jūlija līdz 2026. gada 31. decembrim izveido tiešsaistes saziņas strīdu mediācijas mehānismu.

Šis mehānisms tiešsaistes sociālo tīklu pakalpojumu lietotājiem, kā noteikts 2004. gada 21. jūnija likuma Nr. 2004-575 par uzticību digitālajai ekonomikai 1. pantā, lietotājiem piedāvā iespēju bez maksas vērsties pie starpnieka, lai strīdu atrisinātu mierīgi starp viņiem un lietotāju, kas izriet no satura, kuru tiešsaistes saziņas pakalpojums ir nolēmis neizņemt, jo tas nav acīmredzami nelikumīgs.

Eksperimentālo mehānismu īsteno asociācijas, kas noslēdz līgumu ar tiešsaistes sociālo tīklu pakalpojumiem, kas pārsniedz dekrētā noteikto robežu attiecībā uz savienojumu skaitu Francijas teritorijā. Šīs apvienības apstiprina Audiovizuālās un digitālās komunikācijas regulatīvā iestāde. Pēdējais ir atbildīgs par visu tiešsaistes sociālo mediju pakalpojumu sarunu uzraudzību un nolīguma noslēgšanu, kā arī par eksperimenta izvērsanu un tā godprātīgu īstenošanu.

Šā mehānisma īstenošanas nosacījumi ir noteikti dekrētā.

II. – Vēlākais līdz 2027. gada 31. maijam tiešsaistes sociālo tīklu pakalpojumi un asociācijas, kas ir nolīguma puses, pēc apspriešanās ar Audiovizuālās un digitālās komunikācijas regulatīvo iestādi publisko novērtējuma ziņojumu par šo eksperimentu.

5.d pants (jauns)

Pēc 2023. gada 7. jūlija Likuma Nr. 2023-566 4. panta otrās daļas trešā teikuma, kura mērķis ir izveidot digitālo vairākumu un apkarot naidu tiešsaistē, ir iekļauts teikums šādā redakcijā: “ Ja uzticams informators paziņo sociālo tīklu pakalpojumu sniedzējiem par faktiem, kas, iespējams, ietilpst Kriminālkodeksa 222-33-2 līdz 222-33-2-3. panta darbības jomā un kuros ir iesaistīts nepilngadīgais, tas nosūtīs informāciju turētājiem vecāku iestādes brīdinājuma ziņojumu, atgādinot tiem par kriminālprocesa nosacījumiem, kas radušies tā paša 222-33-2 līdz 222-33-2-3. panta pārkāpuma gadījumā, no vienas puses, un civiltiesiskās atbildības iestāšanās nosacījumus. pamatojoties uz Civilkodeksa 1242. panta ceturto daļu, no otras puses.”

IV NODAĻA

SPĒĻU EKONOMIKAS ATTĪSTĪBAS NODROŠINĀŠANA AR MONETIZĒJAMIEN DIGITĀLIEM OBJEKTIEM FRANCIJĀ AIZSARDZĪBAS IETVARĀ

15. pants

I. – (Svītrots)

II. – Eksperimentāli un trīs gadu laikā no šā likuma izsludināšanas dienas tiek piedāvātas spēles, kuras tiek piedāvātas, izmantojot tiešsaistes publiskās saziņas pakalpojumu, kas sniedz iespēju pilngadīgiem spēlētājiem, kuri ir ieguldījuši finansiālus upurus, iegūt, pamatojoties uz mehānismu, kas ietver laimes izmantošanu, monetizējamus digitālos objektus, izņemot jebkādas laimestus likumīgā maksāšanas līdzekļa veidā, ar nosacījumu, ka šos objektus nevar tieši vai netieši ar kādas fiziskas vai juridiskas personas starpniecību nodot pret atlīdzību ne spēļu uzņēmumam, kas tos izdevis, ne fiziskai vai juridiskai personai, kas darbojas ar to.

Atlīdzības, ko var piešķirt monetizējami digitālo objektu azartspēļu uzņēmumi, īpašības un maksimuma noteikšanas kritēriji, kas piemērojami noteiktu kategoriju atlīdzības piešķiršanai, ir noteikti Valsts padomes dekrētā, kas izdots pēc apspriešanās ar Valsts azartspēļu iestādi.

Monetizējami digitāli objekti šīs II daļas nozīmē ir spēļu elementi, kas vieniem spēlētājiem piešķir vienu vai vairākas ar spēli saistītas tiesības un ko var tieši vai netieši nodot par atlīdzību trešām personām.

Monetizējami digitālo objektu azartspēļu uzņēmumi nodrošina azartspēļu darbību integritāti, uzticamību un pārredzamību, kā arī nepilngadīgo aizsardzību. Tās nodrošina, ka nepilngadīgajiem ir aizliegts spēlēt azartspēles, un novērš pārmērīgas vai patoloģiskas azartspēles, krāpnieciskas vai noziedzīgas darbības, kā arī nelikumīgi iegūtu līdzekļu legalizāciju un terorisma finansēšanu.

III. – To spēļu kategoriju sarakstu, kuras ir atļautas eksperimentāli saskaņā ar šajā pantā paredzētajiem nosacījumiem, nosaka ar dekrētu pēc tam, kad ir saņemts atzinums no Valsts spēļu pārvaldes, kuras apsvērumos jo īpaši ņem vērā nelikumīgu tiešsaistes azartspēļu piedāvājumu attīstības risku.

IIIa (*jauns*). – Valdība kopā ar Valsts spēļu pārvaldi 18 mēnešu laikā pēc šā likuma izsludināšanas iesniedz parlamentam progresa ziņojumu par II daļā paredzēto eksperimentu. Šajā novērtējumā atzinīgi vērtēta tirgus attīstība spēlēm ar monetizējamiem digitāliem objektiem, ņemot vērā ieviesto eksperimentālo sistēmu. Tajā arī novērtēta šā eksperimenta ekonomiskā ietekme uz dažādiem spēļu veidiem, jo īpaši uz azartspēļu un videospēļu nozari. Tā analizē šī eksperimenta ietekmi uz veselību uz attiecīgajiem spēlētājiem. Visbeidzot, tajā novērtēta to spēlētāju aizsardzības mehānismu efektivitāte, ko ieviesuši monetizējami digitālo objektu azartspēļu uzņēmumi, un pasākumi, ko šie uzņēmumi veikuši, lai apkarotu nelikumīgi iegūtu līdzekļu legalizāciju un terorisma finansēšanu. Tajā ietverts arī novērtējums par eksperimenta ietekmi uz azartspēļu un videospēļu nozari.

IV. – (*Nav grozīts*)

15.a pants (*jauns*)

I. – A. – Jebkura juridiska persona, kas plāno publiski piedāvāt spēles, kā noteikts 15. pantā, to iepriekš paziņo Valsts spēļu iestādei.

B. – Valsts padomes dekrētā, kas izdots pēc apspriešanās ar *Commission Nationale de l'Informatique et des Libertés* un Nacionālo azartspēļu pārvaldi, ir izklāstīta informācija, ka monetizējamu digitālo objektu azartspēļu uzņēmumam ir jāpaziņo iestādei, lai tā varētu nodrošināt, ka spēle pieder pie spēles ar monetizējamiem digitāliem objektiem 15. panta izpratnē un ka tās darbība ir saderīga ar to, ka sabiedrība ievēro tā paša 15. panta II punktā un šajā pantā noteiktos pienākumus.

C. – Valsts spēļu pārvalde nosaka kārtību, kādā iesniedzama deklarācija, un tās saturu.

Monetizējams digitālo objektu azartspēļu uzņēmums nekavējoties informē Valsts spēļu iestādi par jebkādam būtiskām izmaiņām attiecībā uz kādu no deklarācijas lietas elementiem.

D. – Spēļu piedāvājums sabiedrībai var tikt piedāvāts tikai tad, ja sabiedrības juridiskā adrese ir reģistrēta vai nu Eiropas Savienības dalībvalstī, vai citā Eiropas Ekonomikas zonas līguma dalībvalstī, kas ar Franciju ir noslēgusi nolīgumu, kurā ietverta administratīvas palīdzības klauzula cīņai pret izvairīšanos no nodokļu maksāšanas un nodokļu apiešanu. Uzņēmums norāda personu vai personas, kuru domicils ir Francijā un kuras ir atbildīgas par to.

II. – Uzņēmumi, kas piedāvā spēles ar monetizējamiem digitāliem priekšmetiem, ir nepieciešami, lai novērstu nepilngadīgo, pat emancipētu nepilngadīgo, piedalīšanos spēlē par atlīdzību. Šajā nolūkā viņi izmanto vecuma pārbaudes sistēmu, kas atbilst Eiropas Parlamenta un Padomes 2016. gada 27. aprīļa Regulai (ES) 2016/679 par fizisku personu aizsardzību attiecībā uz personas datu apstrādi un šādu datu brīvu apriti un ar ko atceļ Direktīvu 95/46/EK (Vispārīgā datu aizsardzības regula) un 1978. gada 6. janvāra Likumu Nr. 78.-17 par datu apstrādi, datu datnēm un individuālajām brīvībām. Viņi arī parāda ziņu uz spēles interfeisa brīdinājumu, ka šī spēle ir aizliegta nepilngadīgajiem.

III. – Dalība spēlē ar monetizējamiem digitālajiem objektiem par atlīdzību ir atkarīga no spēles konta izveides pēc spēlētāja nepārprotama pieprasījuma. Šo kontu nevar atvērt, iepriekš nepārbaudot spēlētāja pilngadīgā statusu. Spēlētājs var izņemt savus laimestus no platformas tikai pēc tam, kad ir pārbaudīta viņa identitāte.

Valsts padomes dekrētā, kas pieņemts pēc Valsts spēļu pārvaldes atzinuma, ir precizētas procedūras spēlētāju kontu atvēršanai, pārvaldīšanai un slēgšanai, ko veic azartspēļu sabiedrība.

IV. – Monetizējamās digitālās azartspēļu objektus, ko emitējusi azartspēļu sabiedrība, kā definēts 15. pantā, nevar iegādāties par atlīdzību ne šī sabiedrība, ne tieši, ne ar starpnieku, ne sabiedrība, ko tā kontrolē Tirdzniecības kodeksa L. 233-16. panta nozīmē.

V. – Lai uzņēmumi varētu veikt savus uzdevumus, tie glabā Valsts azartspēļu iestādei pieejamus datus par spēlētājiem un azartspēļu notikumiem.

Iestāde var izmantot šos datus, lai meklētu un identificētu jebkuru spēlētāja veiktu darbību, kas var būt krāpšana, nelikumīgi iegūtu līdzekļu legalizēšana vai terorisma finansēšana.

Valsts padomes dekrētā, kas izdots pēc apspriešanās ar *Nationale de l'Informatique et des Libertés* komisiju un Valsts azartspēļu iestādi, precizēs šādu datu sarakstu, to formātu un nosūtīšanas kārtību, kā arī kārtību, kādā valsts azartspēļu iestāde veic pārbaudes, pamatojoties uz šiem datiem.

VA – Spēles ar monetizējamiem digitāliem priekšmetiem, kuru pamatā ir sacensības vai sporta pasākumi, var piedāvāt tikai tad, ja ir ievērotas Sporta kodeksa L. 333-1. panta pirmajā daļā paredzētās lietošanas tiesības, un notiek ar attiecīgo sacensību vai sporta pasākumu organizatoru piekrišanu.

VI. – Deleģētās federācijas L. 131-14. panta izpratnē, vajadzības gadījumā saskaņojot ar profesionālajām līgām, ko tās ir izveidojušas, paredz noteikumus, kuru mērķis ir aizliegt sporta sacensību vai pasākumu dalībniekiem, kuru saraksts ar dekrētu ir noteikts:

1. tieši vai ar starpnieku piedalīties spēlēs ar monetizējamiem digitāliem objektiem, kuru pamatā ir sacensības vai sporta pasākumi savā disciplīnā;

2. tieši vai ar starpnieku pārsūtīt monetizējamus digitālos objektus, kas pārstāv elementu, kurš saistīts ar kādu no konkursiem vai notikumiem to disciplīnā;

3. sniegt trešām personām privilēģētu informāciju, kas iegūta to profesijas vai pienākumu veikšanas laikā un kas nav zināma sabiedrībai un ko, visticamāk, izmantos spēlēs ar monetizējamiem digitāliem objektiem, pamatojoties uz sacensībām vai sporta pasākumiem viņu disciplīnā.

VII. – A. – Uzņēmums, kas piedāvā spēles ar monetizējamiem digitāliem priekšmetiem, kuru pamatā ir reālas zirgu skriešanās sacīkstes, var organizēt šādas spēles tikai kalendārā uzskaitītajās sacīkstēs saskaņā ar 1891. gada 2. jūnija likuma 5-1. pantu, kura mērķis ir reglamentēt zirgu skriešanās sacīkšu atļaušanu un darbību.

B. – Pirms izmantot šā VII pielikuma A daļā minētos zirgu skriešanās sacīkšu datus, sabiedrība noslēdz līgumu ar Francijas vai ārvalstu sacīkšu organizētāju sabiedrību vai tās aģentu. Šajā līgumā nedrīkst iekļaut ekskluzivitātes klauzulu par labu konkrētam uzņēmumam.

Šā B punkta pirmajā daļā paredzētajā līgumā ir noteikts, ka zirgu skriešanās sacīkšu datu izmantošana, ko veic azartspēļu uzņēmums ar monetizējamu digitālo objektu, tiek veikta saskaņā ar vērtību, kas izriet no dekrētā paredzētajām mātesuzņēmumu sabiedrisko pakalpojumu sniegšanas saistībām.

C. – Zirgu skriešanās sacīkšu kodeksā iekļauj noteikumus, kuru mērķis ir novērst to, ka žokeji un treneri:

1. tieši vai ar starpnieku piedalās spēlēs ar monetizējamiem digitāliem priekšmetiem, kuru pamatā ir zirgu skriešanās sacīkstes, kurās viņi piedalās;

2. tieši vai ar starpnieku nodod monetizējamus digitālos objektus, kuru pamatā ir zirgu skriešanās sacīkstes, kurās tie piedalās;

3. sniedz trešām personām privilēģētu informāciju, kas iegūta to profesijas vai pienākumu veikšanas laikā un kas nav zināma sabiedrībai un ko, visticamāk, izmantos spēlēs ar monetizējamiem digitāliem priekšmetiem, kuru pamatā ir zirgu skriešanās sacīkstes, kurās tās piedalās.

VIII. – Aizliegumi un ierobežojumi saskaņā ar Iekšējās drošības kodeksa L. 320-12. un L. 320-14. pantu attiecas uz komerciāliem paziņojumiem par labu monetizējamam digitālo objektu spēļu uzņēmumam, kas eksperimentāli pilnvarots saskaņā ar šā likuma 15. pantu.

Par aizliegumu un ierobežojumu neievērošanu, kas minēti šā VIII panta pirmajā daļā, tiek piemērots sods saskaņā ar Iekšējās drošības kodeksa L. 324-8-1. pantu.

Apvienības, kuru statūtos noteiktais mērķis ir cīņa pret atkarību un kuras notikuma dienā ir pienācīgi reģistrētas vismaz piecus gadus, var izmantot civilpersonām piešķirtās tiesības par šā VIII panta otrajā daļā paredzētajiem nodarījumiem. Tādas pašas tiesības var īstenot Patērētāju apvienības, kas minētas Patērētāju kodeksa L. 421-1. pantā, un ģimeņu apvienības, kas minētas Sociālo darbību un ģimenes kodeksa L. 211-1. un L. 211-2. pantā.

IX. – Valsts azartspēļu iestāde ar pamatotu lēmumu var pieprasīt monetizējamai digitālai azartspēļu sabiedrībai atsaukt jebkādu komerciālu paziņojumu, kas tieši vai netieši mudina nepilngadīgos spēlēt vai ir saistīts ar kūdīšanu uz pārmērīgu azartspēļu praksi.

X. – Monetizējams digitālo objektu azartspēļu uzņēmums novērš pārmērīgu vai patoloģisku uzvedību azartspēlēs, jo īpaši, izveidojot pašizslēgšanas mehānismus un pašierobežojošas ierīces, lai pavadītu un spēlētu laiku saskaņā ar Valsts padomes dekrētā noteikto kārtību.

Tā arī pastāvīgi un viegli pieejamā veidā sniedz spēlētājam ar azartspēlēm saistīto datu kopsavilkumu, lai to kontrolētu.

XI. – Monetizējams digitālo objektu azartspēļu uzņēmums nedrīkst sūtīt nekādu komerciālu paziņojumu nepilngadīgām personām vai konta turētājiem, kas gūst labumu no pašizslēgšanas pasākuma, kas piemērojams tās rīkotajām spēlēm.

XIa – Komerčiālā saziņa, ko veic persona, kura ir iesaistīta komerčiālā ietekmē, izmantojot elektroniskos līdzekļus, kā definēts 2023. gada 9. jūnija Likuma Nr. 2023-451 1. pantā, kuras mērķis ir regulēt komerčiālo ietekmi un apkarot ietekmētāju ļaunprātīgu izmantošanu sociālajos tīklos, kuru mērķis ir tieši vai netieši veicināt monetizējamu digitālo objektu azartspēļu uzņēmuma vai paša uzņēmuma piedāvāšanu tikai tiešsaistes platformās, kas piedāvā tehnisku iespēju izslēgt no minētā satura auditorijas visus lietotājus, kas jaunāki par astoņpadsmit gadiem, ja minētās personas efektīvi aktivizē šo izslēgšanas mehānismu.

XIb. – Jebkuram monetizējamam digitālo objektu spēļu uzņēmumam, kā arī jebkurai fiziskai vai juridiskai personai, kas darbojas ar to saskaņoti, ir aizliegts piešķirt spēlētājiem aizdevumus likumīgā maksāšanas līdzeklī vai digitālos aktīvos L. 54-10-1. panta izpratnē, vai tieši vai netieši izveidot mehānismus, kas ļauj spēlētājiem piešķirt viens otram aizdevumus likumīgā maksāšanas līdzeklī vai digitālos aktīvos tā paša L. 54-10-1. panta nozīmē, lai nodrošinātu monetizējamu digitālo objektu iegāde.

Tiešsaistes publiskie komunikācijas pakalpojumi, kuros monetizējamu digitālo objektu azartspēļu uzņēmumi piedāvā spēles ar monetizējamiem digitāliem objektiem, nedrīkst ietvert reklāmu par labu uzņēmumam, kas varētu piešķirt aizdevumus spēlētājiem vai atļaut aizdevumus starp spēlētājiem, vai jebkādu saiti uz vietni, kas piedāvā šādu aizdevuma piedāvājumu.

XII. – Monetizējamu digitālo objektu azartspēļu sabiedrība informē spēlētājus par riskiem, kas saistīti ar pārmērīgi lielām vai patoloģiskām azartspēlēm, ar brīdinājumu, kas noteikts veselības ministra rīkojumā, kurš izdots pēc Valsts spēļu pārvaldes atzinuma. Ziņojuma attēlošanas tehnisko kārtību nosaka Valsts spēļu iestāde.

XIII. – A. – Monetizējamu digitālo objektu azartspēļu sabiedrībām ir piemērojami Monetārā un finanšu kodeksa V grāmatas I nodaļas 2.–7. pantā un VI sadaļas II nodaļā paredzētie pienākumi, kā arī tieši piemērojamie Eiropas noteikumi par cīņu pret nelikumīgi iegūtu līdzekļu legalizēšanu un terorisma finansēšanu, tostarp Eiropas noteikumi par ierobežojošiem pasākumiem, kas pieņemti saskaņā ar Līguma par Eiropas Savienības darbību 75. vai 215. pantu, kā arī noteikumi, kas pieņemti saskaņā ar šo pašu 215. pantu citiem mērķiem.

Valsts azartspēļu iestāde uzrauga, kā uzņēmumi ievēro šā XIII panta pirmajā daļā noteiktos pienākumus.

Valsts azartspēļu iestāde novērtē uzņēmumu radītos riskus, kā arī šo uzņēmumu veikto pasākumu rezultātus, lai apkarotu krāpšanu, nelikumīgi iegūtu līdzekļu legalizāciju un terorisma finansēšanu. Šajā sakarā tā var sniegt norādījumus.

Valsts azartspēļu iestāde dokumentu un pārbaužu uz vietas metodes, intensitāti un biežumu proporcionāli pielāgo konstatētajiem riskiem. Tas ņem vērā tehniskos parametrus spēlēm ar monetizējamo digitālo objektu.

Jebkurš monetizējamu digitālo objektu spēļu uzņēmumu pārkāpums saistībā ar šī XIII panta pirmajā daļā minētajiem pienākumiem var izraisīt naudas un finanšu kodeksa L. 561-40. pantā paredzētās sankcijas, izņemot tā paša L. 561-40. panta I 4. punktā paredzētās sankcijas.

Nacionālo sankciju komisija, kas minēta Monetārā un finanšu kodeksa L. 561-38. pantā, tiks informēta par visiem Nacionālās azartspēļu uzraudzības iestādes konstatētajiem pārkāpumiem un, ja nepieciešams, piemēros atbilstošu sankciju vai sankcijas.

B. – Šī XIII daļa stājas spēkā 18 mēnešus pēc šā likuma izsludināšanas.

XIV. – Valsts azartspēļu iestāde uzrauga, kā monetizējami digitālo objektu azartspēļu uzņēmumi pilda savus juridiskos un regulatīvos pienākumus. Tā cīnās pret šādu spēļu nelikumīgiem piedāvājumiem, neskarot tās rīcību, lai apkarotu nelikumīgus azartspēļu piedāvājumus, piemēram, tiešsaistes kazino azartspēļu piedāvājumus. Tā ņem vērā tehniskos parametrus spēlēm ar monetizējamo digitālo objektu. Tā arī nodrošina, ka tiek ievērots mērķis nodrošināt dažādu spēļu veidu līdzsvarotu darbību, lai izvairītos no dažādu nozaru ekonomiskās destabilizācijas. Veicot pārbaudes, tā var paļauties uz jebkādiem ziņojumiem par monetizējamu digitālo priekšmetu azartspēļu uzņēmumiem uzlikto juridisko un regulatīvo pienākumu pārkāpumu.

XV. – Nacionālās spēļu iestādes valde pieņem lēmumus par spēlēm ar monetizējamiem digitāliem objektiem.

Ar tādiem pašiem nosacījumiem kā tie, kas paredzēti 2010. gada 12. maija Likuma Nr. 2010-476 37. pantā par atvērtību konkurencei un tiešsaistes azartspēļu nozares regulēšanu, padome var deleģēt priekšsēdētājam vai, viņa prombūtnes vai nespējas gadījumā, citam tās loceklim pilnvaras pieņemt atsevišķus lēmumus, kas ir tās kompetencē.

XVI. – Lai veiktu tai uzticētos uzdevumus, Valsts azartspēļu iestāde var vākt visu nepieciešamo informāciju un dokumentus, kas ir monetizējamu digitālo priekšmetu azartspēļu uzņēmumu rīcībā, un intervēt jebkuru personu, kas varētu sniegt savu informāciju.

Iepriekš minētā 2010. gada 12. maija likuma Nr. 2010-476 42. panta II daļā minētās Nacionālās azartspēļu pārvaldes amatpersonas un aģenti veic administratīvu izmeklēšanu, lai nodrošinātu, ka uzņēmumi pilda savus pienākumus. Šajā sakarā viņi var lūgt monetizētiem digitālo objektu spēļu

uzņēmumiem jebkādu noderīgu informāciju vai dokumentus. Tās personas klātbūtnē, kuru šim nolūkam izraudzījusies sabiedrība, var piekļūt telpām, ko sabiedrība izmanto uzņēmējdarbības vajadzībām, izņemot to šo telpu daļu, ko attiecīgā gadījumā izmanto kā mājokli. Tās izdara visus konstatējumus un šajā gadījumā var saņemt visu attiecīgo dokumentu kopijas.

Īstenojot šīs izmeklēšanas pilnvaras, monetizējami digitālo priekšmetu azartspēļu uzņēmumi viņiem nevar uzlikt dienesta noslēpumu. Administratīvās izmeklēšanas tiek ierakstītas protokolā.

Lai konstatētu, ka spēles monetizējamus digitālos objektus piedāvā persona, kura nav iesniegusi šā panta I punktā paredzēto deklarāciju vai ka šāds piedāvājums tiek veicināts, šīs amatpersonas un aģenti var arī bez kriminālatbildības:

1. saskaņā ar pieņemto identitāti piedalīties elektroniskā apmaiņā monetizējamā digitālā priekšmeta spēļu vietnē, jo īpaši tiešsaistes spēļu sesijā. Pieņemtās identitātes izmantošana neietekmē izdarīto konstatējumu likumību;

2. ar šādiem līdzekļiem izgūt, iegūt vai saglabāt pierādījumus un datus par personām, kas varētu būt šo nodarījumu izdarītāji, un par izmantotajiem bankas kontiem;

3. izrakstīt, nosūtīt, atbildot uz skaidru pieprasījumu, iegūt vai saglabāt nelikumīgu saturu.

Tiklīdz šādas darbības ir spēkā neesošas, tās nedrīkst mudināt citus izdarīt noziedzīgu nodarījumu.

Nosacījumi, saskaņā ar kuriem šajā XVI sadaļā minētie ierēdņi un pārstāvji veic 1^o punktā paredzētos konstatējumus, un 3. punktā paredzētie akti ir precizēti Valsts padomes dekrētā, kas izdots pēc apspriešanās ar Valsts azartspēļu iestādi.

XVII. – Ja azartspēļu sabiedrība nepilda savas juridiskās saistības, jo īpaši tās, kas noteiktas 15. panta II punkta pēdējā daļā vai šā panta II daļā, valsts azartspēļu iestāde jebkurā laikā pēc sacīkstes principa var aizliegt turpināt azartspēļu sabiedrības darbību vai noteikt nosacījumus, ko tā nosaka.

XVIII. – Pildot savus pienākumus kontrolēt spēles ar monetizējamiem digitāliem objektiem, Nacionālā azartspēļu iestāde sadarbojas ar iestādēm, kas minētas iepriekšminētā 2010. gada 12. maija likuma Nr. 2010-476 39-1. pantā saskaņā ar tajā pašā 39-1. pantā izklāstītajiem nosacījumiem.

XIX. – Lai uzraudzītu, kā azartspēļu uzņēmumi pilda savus pienākumus, Iestādes priekšsēdētājs valsts vārdā var slēgt nolīgumus ar citu Eiropas

Savienības dalībvalstu vai citu Eiropas Ekonomikas zonas līguma dalībvalstu azartspēļu regulatīvajām iestādēm, lai apmainītos ar analīžu un kontroles rezultātiem, ko veikušas šīs iestādes un pati Iestāde attiecībā uz monetizējamu priekšmetu azartspēļu uzņēmumiem.

XX. – Valsts azartspēļu iestādes sankciju komisija ir atbildīga par šā panta XXII punktā minēto sankciju piemērošanu monetizējamu digitālo priekšmetu azartspēļu uzņēmumiem.

XXI. – A. – Neskarot Monetārā un finanšu kodeksa L. 561-38. pantu, Nacionālās azartspēļu iestādes Sankciju komiteja var piemērot sankcijas monetizējamam digitālo objektu spēļu uzņēmumam saskaņā ar iepriekš minētā 2010. gada 12. maija likuma Nr. 2010-476 43. pantā izklāstītajiem nosacījumiem.

B. – Neskarot Valsts sankciju komisijas pilnvaras, kas paredzētas L. 561-38. pantā, saskaņā ar Monetāro un finanšu kodeksu Valsts Spēļu iestādes padome var nolemt uzsākt sankciju procedūru pret monetizējamu digitālo priekšmetu azartspēļu sabiedrību, kas nav izpildījusi vai nepilda savus normatīvos vai regulatīvos pienākumus, vai kas nav ievērojusi vai neievēro tai adresētus norādījumus. Pēc tam tā paziņo attiecīgajām personām par iebildumiem un nodod lietu Sankciju komitejai.

Ba. – Pirms šāda paziņojuma, ja monetizējama digitāla objekta azartspēļu uzņēmums nepilda savus juridiskos pienākumus vai neievēro tam adresētus norādījumus, Valsts spēļu iestādes priekšsēdētājs var atgādināt par tās juridiskajām saistībām vai, ja novērotā neizpilde, visticamāk, tiks novērsta, izdot oficiālu paziņojumu, pieprasot to ievērot priekšsēdētāja noteiktajā termiņā. Ārkārtas situācijā šo termiņu var noteikt divdesmit četras stundas. Vajadzības gadījumā priekšsēdētājs izbeidz oficiālā paziņojuma procedūru. Priekšsēdētājs var lūgt Valsts spēļu iestādes padomi publiskot oficiālo paziņojumu. Šajā gadījumā lēmums izbeigt oficiālā paziņojuma procedūru tiek publicēts tādā pašā veidā.

C. – Valsts spēļu iestādes sankciju komisija pirms šā panta XXII pantā paredzēto sankciju piemērošanas var uzklaut jebkuru personu, kuras uzklautišana tā uzskata par lietderīgu. Nosacījumi tāda dokumenta izpaušanai trešai personai, kas saistīts ar uzņēmējdarbības konfidencialitāti, ir definēti Valsts padomes dekrētā.

XXII. – A. – Valsts spēļu iestādes Sankciju komiteja atkarībā no pārkāpuma smaguma var piemērot vienu no šādām sankcijām monetizējamu digitālo objektu azartspēļu uzņēmumiem:

1. brīdinājums;

2. spēles darbības pagaidu apturēšanu uz laiku, kas nepārsniedz trīs mēnešus;

3. uz laiku, kas nepārsniedz trīs gadus, aizliegums rīkot spēli vai visas attiecīgās spēles;

4. aizliegums operatoram uz laiku līdz trim gadiem turpināt spēlēt spēles ar monetizējamiem digitāliem objektiem.

B. – Iepriekš minētā 2010. gada 12. maija likuma Nr. 2010-476 43. panta V punkts attiecas uz monetizējamiem digitālo objektu azartspēļu uzņēmumiem un to spēļu operāciju darbībām.

C. – Ja monetizējamo digitālo objektu azartspēļu uzņēmums sniedz neprecīzu informāciju, atsakās sniegt pieprasīto informāciju vai kavē izmeklēšanu, ko veic amatpersonas vai pārstāvji, kas pilnvaroti saskaņā ar šā panta XVI punktu, Sankciju komiteja var uzlikt naudas sodu līdz EUR 100 000.

D. – Iepriekšminētā 2010. gada 12. maija likuma Nr. 2010-476 43. panta X punkts ir piemērojams monetizējamiem digitālo objektu spēļu uzņēmumiem, uz kuriem attiecas šī XXII likuma A un B daļā minētās sankcijas.

XXIII. – Iepriekšminētā 2010. gada 12. maija likuma Nr. 2010-476 44. pants ir piemērojams sodiem, kas var tikt piemēroti saskaņā ar šī panta XXII. pantu uzņēmumiem, kas pārvalda spēles ar monetizējamiem digitāliem objektiem.

XXIV. – Iepriekšminētā 2010. gada 12. maija Likuma Nr. 2010-476 56. panta I punktā paredzētās sankcijas attiecas uz fiziskām un juridiskām personām, kas publiski piedāvā vai nodrošina spēles ar monetizējamiem digitāliem priekšmetiem, iepriekš neiesniedzot šā panta I daļā paredzēto deklarāciju.

Ikvienam, kas jebkādā veidā reklamē vietni, kurā publiski pieejamas spēles ar monetizējamiem digitāliem priekšmetiem, kas ir nelikumīgi, piemēro naudas sodu EUR 100 000 apmērā. Tiesa var palielināt naudas soda apmēru līdz četras reizes lielāku par reklāmas izdevumu summu, kas iztērēta par nelikumīgu darbību.

XXV. – Valsts spēļu pārvaldes priekšsēdētājs izdos oficiālu paziņojumu personai, kuras tiešsaistes spēļu piedāvājums ar monetizējamiem digitāliem objektiem ir pieejams Francijas teritorijā un kurš nav deklarējis sevi, vai personai, kura reklamē tiešsaistes spēļu piedāvājumu ar monetizējamiem digitāliem priekšmetiem, ko piedāvā persona, kura nav sevi deklarējusi, lai izbeigtu šo darbību. Šis oficiālais paziņojums, ko var izsniegt, izmantojot

jebkādu līdzekļus, ar kuriem var noteikt saņemšanas datumu, atsaucas uz šā likuma noteikumiem un aicina saņēmēju iesniegt savus apsvērumus piecu dienu laikā.

Nacionālās azartspēļu pārvaldes priekšsēdētājs 2004. gada 21. jūnija Likuma Nr. 2004-575 par uzticību digitālajai ekonomikai 6. panta 2. punkta I apakšpunktā minētajām personām nosūta oficiālo paziņojumu kopiju, kas nosūtīta šā XXV pirmajā daļā minētajām personām. Viņš pieprasa šīm pašām personām veikt visus pasākumus, lai novērstu piekļuvi šim nelikumīgajam saturam, un aicina tās iesniegt savus komentārus piecu dienu laikā. Oficiālu paziņojumu un rīkojumu kopijas tām nosūta, izmantojot jebkādu līdzekļus, ar kuriem var noteikt saņemšanas datumu.

Kad ir beigušies visi šī XXV pirmajās divās daļās minētie termiņi, Nacionālās azartspēļu pārvaldes priekšsēdētājs par to informē arī minētā 2004.gada 21.jūnija likuma Nr.2004-575 6.panta I punkta 1. apakšpunktā minētās personas, kā arī jebkuru personu, kas izmanto meklētājprogrammu vai direktoriju, tiešsaistes saskarņu elektroniskajām adresēm, kuru saturs ir nelikumīgs, un uzdod tai veikt visus vajadzīgos pasākumus, lai novērstu piekļuvi tām vai pārtrauktu atsaukšanos uz tām, termiņā, ko viņa nosaka un kas nedrīkst būt mazāks par piecām dienām.

Šā XXV trešās daļas piemērojamībai tiešsaistes saskarne ir jebkura programmatūra, tostarp tīmekļa vietne, tīmekļa vietnes daļa vai lietojumprogramma, ko uztur profesionālis vai kas darbojas viņa vārdā un kas ļauj galalietotājiem piekļūt viņa piedāvātajām precēm vai pakalpojumiem.

Par to pasākumu neievērošanu, kas noteikti saskaņā ar šī XXV panta trešo daļu, tiek piemērots sods, kas minēts iepriekšminētā 2004. gada 21. jūnija likuma Nr. 2004-575 6. panta VI B daļā. Pie Valsts spēļu iestādes priekšsēdētāja var vērsties arī prokuratūra un jebkura fiziska vai juridiska persona, kas ir ieinteresēta celt prasību, lai tā varētu īstenot pilnvaras, kas viņam piešķirtas saskaņā ar šo pantu.

V DAĻA

PASĀKUMI, KURUS ĪSTENOJOT, VALDĪBA VAR EFEKTĪVĀK ANALIZĒT DIGITĀLO TIRGU ATTĪSTĪBU

16. pants

2021. gada 25. oktobra likuma Nr. 2021-1382 par kultūras darbu piekļuves regulēšanu un aizsardzību digitālajā laikmetā 36. panta I daļu groza šādi:

1. svītro piektās daļas pēdējos četrus teikumus;

2. priekšpēdējo daļu groza šādi:

a) Pirmo teikumu papildina šādi vārdi: “, jo īpaši pētniecības nolūkos, kas palīdz atklāt, identificēt un izprast sistēmiskus riskus Savienībā Eiropas Parlamenta un Padomes 2022. gada 19. oktobra Regulas (ES) 2022/2065 34. panta 1. punkta nozīmē par vienotu digitālo pakalpojumu tirgu, un ar ko groza Direktīvu 2000/31/EK (Digitālo pakalpojumu regula)”;

b) Pēc tā paša pirmā teikuma iekļauj šādu jaunu teikumu: “ Tai ir piekļuve ļoti lielu tiešsaistes platformu vai ļoti lielu tiešsaistes meklētājprogrammu nodrošinātāju datiem saskaņā ar tās pašas regulas 40. panta 12. punktā paredzētajiem nosacījumiem, kā arī piekļuve tiem pašiem datiem, ja tos glabā mobilajos termināļos, ar operētājsistēmas pakalpojumu sniedzēju palīdzību.”;

2.a Pirms pēdējās daļas iekļauj šādu punktu:

“ Veicot piektajā un sestajā daļā minētās eksperimentēšanas un publiskās pētniecības darbības, pirmajā daļā minētais dienests darbojas kā datu apstrādātājs 1978. gada 6. janvāra Likuma Nr. 78-17 izpratnē par datu apstrādi, datu datnēm un individuālajām brīvībām un var ieviest samērīgas metodes publiski pieejamu datu automatizētai vākšanai, tostarp gadījumos, kad piekļuve šiem datiem prasa pieslēgumu kontam, vienlaikus ievērojot attiecīgā pakalpojuma saņēmēju tiesības un saglabājot šīs I daļas pirmajā daļā minēto operatoru pakalpojumu drošību. Šīs vākšanas nolūkā platformas operatori, kas minēti tajā pašā pirmajā daļā, šo platformu partneri un to apakšuzņēmēji, kā arī operētājsistēmu piegādātāji, kas nodrošina šo operatoru lietojumprogrammu darbību, un ģeneratīvās mākslīgā intelekta sistēmu piegādātāji nedrīkst atteikt minētajā pirmajā daļā minētajai struktūrvienībai piekļuvi programmēšanas saskarnēm, kuras tie ir izstrādājuši un darījuši pieejamus trešām personām, ierobežojumus datu iegūšanai no publiski pieejamām datubāzēm vai ierobežojumus, kas izriet no vispārējiem izmantošanas nosacījumiem vai licencēm attiecībā uz to pakalpojumiem vai lietojumprogrammām, ar kurām attiecīgie dati tiek darīti pieejami sabiedrībai. Šis dienests īsteno absolūti nepieciešamas un samērīgas datu vākšanas metodes, kas ir noteiktas Valsts padomes dekrētā, kas izdots pēc argumentēta sabiedriskā atzinuma no *Commission Nationale de l'Informatique et des Libertés*. Datus, kas savākti saistībā ar piektajā daļā minētajām eksperimentālajām darbībām, iznīcina darba beigās un ne vēlāk kā deviņus mēnešus pēc to vākšanas. Datus, kas savākti saistībā ar publiskajām pētniecības darbībām, kas minētas sestajā daļā, iznīcina darba beigās un ne vēlāk kā piecus gadus pēc to vākšanas.”;

3. Pēdējā daļā vārdu: “priekšpēdējais” aizstāj ar šādu: “sestais”.

VIII NODAĻA

PIELĀGOJUMI VALSTS TIESĪBU AKTOS

X NODAĻA

Pārejas un nobeiguma noteikumi

36. pants

I. — (*Nav grozīts*)

Ia (*jauns*). – 2004. gada 21. jūnija Likuma Nr. 2004-575 par uzticību digitālajai ekonomikai 6. panta I daļa stājas spēkā vienu gadu pēc spēkā stāšanās datuma, kas minēts 2023. gada jūlija Likuma Nr. 2023-566 7. pantā, kura mērķis bija izveidot digitālo vairākumu un apkarot naidu tiešsaistē.

Ib (*jauns*). – Šā likuma 6. panta IIIa punkts stājas spēkā 2025. gada 1. janvārī.

II. – (*Svītrots*)

III. – Šā likuma 7.a, 8., 9. un 10. pantu un 10.a panta Ia pantu piemēro līdz 2027. gada 15. februārim.

IV. – (*Svītrots*)

V. – (*Nav grozīts*)

VI. – (*Svītrots*)

VII. – (*Nav grozīts*)

VIII (*jauns*). – Sākot ar (datums) Pamatlikuma Nr. 3. panta stāšanos spēkā par tiesu sistēmas atvēršanu, modernizāciju un atbildību, Tiesu organizācijas kodeksa L. 453-1. panta redakcijā, kas izriet no šī likuma 20. panta, izsaka šādi:

“ II. – Šo kontroli pilnīgi neatkarīgi veic iestāde, ko veido *Cour de cassation* padomes loceklis vai palātas priekšsēdētājs, vai *Cour de cassation*

ģenerālvokāts, vai pirmais ģenerālvokāts, ko ievēl tiesas trešās pakāpes tiesnešu asambleja, izņemot revidentus, referentus un ģenerālvokātus, uz trīs gadu termiņu, ko var pagarināt vienu reizi.”