



TEXT ADOPTAT Nr. 175
“Text în versiune provizorie”

ADUNAREA NAȚIONALĂ

CONSTITUȚIA DIN 4 OCTOMBRIE 1958

LEGISLATURA A ȘAISPREZECEA

17 octombrie 2023

PROIECT DE LEGE

pentru securizarea și reglementarea spațiului digital,

MODIFICAT DE ADUNAREA
NAȚIONALĂ ÎN PRIMĂ LECTURĂ

(Procedură accelerată)

Adunarea Națională a adoptat proiectul de lege, al cărui conținut este următorul:

A se vedea numerele:

Senat: 593, 777, 778 și T.A. 156 (2022-2023).

Adunarea Națională: 1514 rect. et 1674.

TITLUL I

PROTECȚIA MINORILOR ÎN MEDIUL ONLINE

Secțiunea 1

Consolidarea competențelor Autorității de reglementare în domeniul comunicațiilor audiovizuale și digitale în ceea ce privește protecția a minorilor în mediul online

Articolul 2b (nou)

Persoanelor care exercită activitatea de influență comercială prin mijloace electronice li se interzice orice promovare directă sau indirectă a conținutului pornografic pe platformele online care nu oferă posibilitatea tehnică de a exclude toți utilizatorii cu vârsta sub 18 ani de la vizualizarea conținutului respectiv sau în cazul în care acest mecanism de excludere nu este activat efectiv de persoanele respective.

Încălcarea dispozițiilor prezentului articol se pedepsește cu amendă pentru o infracțiune din clasa a patra.

Secțiunea 2

Penalizare pentru neîndeplinirea obligațiilor în termen de 24 de ore de la solicitarea autorității administrative de eliminare a conținutului cu pornografie infantilă

Articolul 3a A (nou)

Legea nr. 2004 menționată mai sus nr. 2004-575 din 21 iunie 2004 se modifică după cum urmează:

1. Articolul 6-1 primul paragraf prima teză se modifică după cum urmează:

(a) A doua ocurență a cuvântului: „sau” se înlocuiește cu semnul: „, ”;

(b) După a doua ocurență a cuvântului: „cod”, se introduc cuvintele: „, împotriva difuzării de imagini sau reprezentări ale torturii sau ale actelor de barbarie, împotriva difuzării de imagini sau reprezentări ale violului, astfel cum sunt definite la articolul 222-23 din același cod, împotriva difuzării de imagini sau reprezentări ale incestului, astfel cum sunt definite la articolul 222-22-3 din codul menționat sau împotriva difuzării unei imagini sau a unei reprezentări pornografice care include adulți, care intră sub incidența articolului 226-2-1 din același cod și difuzate fără consimțământul acestora”;

2. După articolul 6-2-2, după cum rezultă din articolul 3 din prezenta lege, se introduc articolele -2-3-6-2-5 cu următoarea formulare:

„ *Articolul 6-2-3 – (I)* În cazul în care un furnizor de servicii de găzduire nu a făcut niciodată obiectul unei cereri în temeiul articolului 6-1 în scopul eliminării unei imagini sau a unei reprezentări pornografice care include adulți, care intră sub incidența articolului 226-2-1 din Codul penal și diseminate fără consimțământul acestora, autoritatea administrativă menționată la articolul 6-1 din prezenta lege comunică furnizorului informații cu privire la procedurile și termenele aplicabile, cu cel puțin 12 ore înainte de emiterea cererii de retragere.

(II) În cazul în care furnizorul de servicii menționat la alineatul (I) de la prezentul articol nu poate să se conformeze unei cereri de retragere din motive de forță majoră sau imposibilitate de facto pentru care nu este responsabil, inclusiv din motive tehnice sau operaționale justificate în mod obiectiv, acesta informează fără întârziere autoritatea administrativă care a emis cererea de retragere cu privire la aceste motive.

Perioada prevăzută la articolul 6-1 al doilea paragraf începe să curgă de îndată ce motivele menționate la primul paragraf de la prezentul alineat (II) încetează să existe.

În cazul în care furnizorul de servicii menționat la alineatul (I) nu se poate conforma unei cereri de retragere, pe motiv că aceasta din urmă conține erori vădite sau nu conține informații suficiente pentru a permite executarea sa, acesta informează fără întârzieri nejustificate autoritatea administrativă care a emis cererea de retragere și solicită clarificările necesare.

Perioada specificată la articolul 6-1 al doilea paragraf începe să curgă de îndată ce furnizorul de servicii de găzduire primește clarificările necesare.

(III) În cazul în care un furnizor de servicii de găzduire elimină o imagine sau o reprezentare de natură pornografică care include adulți, care intră sub incidența articolului 226-2-1 din Codul penal și diseminată fără consimțământul

acestora, acesta informează furnizorul de conținut cât mai curând posibil, precizând motivele care au condus la eliminarea imaginii sau a reprezentării, posibilitatea de a solicita transmiterea unei copii a ordinului de retragere și drepturile de care dispune pentru a contesta cererea de retragere în fața instanței administrative competente.

La cererea furnizorului de conținut, furnizorul de servicii de găzduire trimite o copie a ordinului de retragere.

Obligațiile prevăzute la primele două paragrafe ale prezentului alineat (III) nu se aplică atunci când autoritatea competentă care a emis cererea de retragere decide că este necesar și proporțional să nu divulge informații pentru a nu împiedica buna desfășurare a prevenirii, a detectării, a cercetării și a urmăririi penale a autorilor infracțiunii menționate la articolul 227-23 din Codul penal.

În astfel de cazuri, autoritatea competentă informează furnizorul de servicii de găzduire cu privire la decizia sa, precizând durata sa de aplicare, atât de lungă cât este necesar, dar nu depășește șase săptămâni de la decizia respectivă, iar furnizorul de servicii de găzduire nu comunică nicio informație privind eliminarea conținutului furnizorului acestuia din urmă.

Autoritatea competentă respectivă poate prelungi această perioadă cu o perioadă suplimentară de șase săptămâni, în cazul în care nedivulgarea continuă să fie justificată. În astfel de cazuri, aceasta informează furnizorul de servicii de găzduire în consecință.

Articolul 6-2-4 – (I) Faptul că furnizorii de servicii de găzduire nu elimină imaginile sau reprezentările de natură pornografică care includ adulți, care intră sub incidența articolului 226-2-1 din Codul penal și diseminate fără consimțământul acestora în termen de 24 de ore de la primirea cererii de retragere în temeiul articolului 6-1 din prezenta lege se pedepsește cu un an de închisoare și cu o amendă de 250 000 de euro.

În cazul în care infracțiunea definită la primul paragraf de la prezentul articol este săvârșită în mod obișnuit de o persoană juridică, cuantumul amenzii poate fi majorat la 4 % din cifra sa de afaceri mondială, excluzând impozitele din exercițiul financiar precedent.

(II) Persoanele juridice declarate răspunzătoare penal, în condițiile prevăzute la articolul 121-2 din Codul penal, pentru infracțiunile definite la alineatul (I) de la prezentul articol suportă, pe lângă amendă, în conformitate cu procedurile prevăzute la articolul 131-38 din Codul penal, sancțiunile prevăzute la articolul 131-39 alineatele (2) și (9) din același cod. Interdicția în temeiul punctului 2 de la același articol 131-39 se pronunță pentru o durată de maximum

cinci ani și se aplică activității profesionale în cursul căreia sau în legătură cu care a fost săvârșită infracțiunea.

Articolul 6-2-5 – (I) Fără a aduce atingere articolelor L. 521-1 și L. 521-2 din Codul justiției administrative, furnizorii de servicii de găzduire și furnizorii de conținut vizați de o cerere în temeiul articolului 6-1 din prezenta lege pentru eliminarea unei imagini sau a unei reprezentări pornografice care include adulți, care intră în domeniul de aplicare al articolului 226-2-1 din Codul penal și diseminată fără consimțământul acestora și persoana calificată menționată la articolul 6-1 din prezenta lege poate solicita președintelui Tribunalului Administrativ sau magistratului delegat de președintele Tribunalului Administrative anularea cererii respective, în termen de 48 de ore de la primirea acesteia sau, în cazul furnizorului de conținut, de la momentul în care este informat de către furnizorul de servicii de găzduire cu privire la eliminarea conținutului.

(II) Se ia o decizie cu privire la legalitatea ordinului de retragere în termen de 72 de ore de la sesizare. Audierea este publică.

(III) Hotărârile privind legalitatea deciziei în temeiul alineatului (I) de la prezentul articol pot face obiectul unei căi de atac în termen de 10 zile de la notificarea lor. În acest caz, jurisdicția de apel se pronunță în termen de o lună de la sesizarea sa.

(IV) Termenii și condițiile de aplicare a prezentului articol sunt specificate prin decret al Consiliului de Stat.”

TITLUL II

PROTEJAREA CETĂȚENILOR ÎN MEDIUL DIGITAL

Articolul 5a B (nou)

(I) Cu titlu experimental, în perioada 1 iulie 2024-31 decembrie 2026, se instituie un mecanism de mediere a litigiilor în materie de comunicare online.

Acest mecanism oferă utilizatorilor de servicii de rețele de socializare online, astfel cum sunt definite la articolul 1 din Legea nr. 2004-575 din 21 iunie 2004 privind încrederea în economia digitală, posibilitatea de a recurge în mod liber la un mediator în vederea soluționării pe cale amiabilă a unui litigiu între aceștia și un utilizator care rezultă din conținutul pe care serviciul de comunicare online a decis să nu îl elimine, deoarece nu este vădit ilegal.

Mecanismul experimental este pus în aplicare de asociații care încheie un acord cu serviciile de rețele sociale online care depășesc un prag, stabilit prin decret, pentru numărul de conexiuni pe teritoriul francez. Aceste asociații sunt aprobate de Autoritatea de reglementare în domeniul comunicațiilor audiovizuale și digitale. Aceasta din urmă este responsabilă cu monitorizarea negocierii și încheierii acordului, precum și cu desfășurarea experimentului și de punerea sa în aplicare cu bună credință de către toate serviciile de rețele sociale online.

Condițiile de punere în aplicare a acestui mecanism sunt definite prin decret.

(II) Până cel târziu la 31 mai 2027, serviciile de rețele sociale online și asociațiile părți la acord publică, după consultarea Autorității de reglementare în domeniul comunicațiilor audiovizuale și digitale, un raport de evaluare a acestui experiment.

Articolul 5d (nou)

După articolul 4 al doilea paragraf a treia teză din Legea nr. 2023-566 din 7 iulie 2023, care vizează instituirea unei majorități digitale și combaterea urii online, se introduce o teză cu următoarea formulare: În cazul în care faptele care ar putea intra sub incidența articolului 222-33-2-222-33-2-3 din Codul penal și care implică un minor sunt notificate de către un informator de încredere furnizorilor de rețele sociale, aceștia din urmă vor trimite titularilor autorității părintești un mesaj de avertizare care le va reaminti termenii procedurilor penale inițiate în cazul încălcării aceluiași articole 222.-33-2-222-33-2-3, pe de o parte, și condițiile de angajare a răspunderii civile a acestora în temeiul articolului 1242 al patrulea paragraf din Codul civil, pe de altă parte.”

TITLUL IV

ASIGURAREA DEZVOLTĂRII ÎN FRANȚA A ECONOMIEI JOCURILOR CU OBIECTE DIGITALE MONETIZABILE ÎNTR-UN CADRU PROTECTOR

Articolul 15

(I) *(Eliminat)*

(II) În mod experimental și pe o perioadă de trei ani de la data promulgării prezentei legi, jocurile oferite prin intermediul unui serviciu de comunicare publică online care permit jucătorilor adulți care au făcut un sacrificiu financiar să obțină, în temeiul unui mecanism care implică utilizarea șansei, obiecte digitale monetizabile, excluzând orice câștig în mijloace legale de plată, cu condiția ca aceste obiecte să nu poată fi transferate cu titlu oneros, direct sau indirect, prin intermediul niciunei persoane fizice sau juridice, nici companiei de jocuri care le-a emis, nici unei persoane fizice sau juridice care acționează în mod concertat cu aceasta.

Caracteristicile recompenselor care pot fi acordate de companiile de jocuri cu obiecte digitale monetizabile și criteriile de plafonare aplicabile acordării anumitor categorii de recompense sunt stabilite printr-un decret al Consiliului de Stat emis după consultarea Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc.

Obiectele digitale monetizabile, în sensul primului paragraf de la prezentul alineat (II), sunt elemente de joc care conferă jucătorilor doar unul sau mai multe drepturi asociate jocului și care pot fi transferate, direct sau indirect, cu titlu oneros către terți.

Companiile de jocuri cu obiecte digitale monetizabile asigură integritatea, fiabilitatea și transparența operațiunilor de jocuri și protecția minorilor. Acestea se asigură că minorilor li se interzic jocurile și împiedică jocurile excesive sau patologice, activitățile frauduloase sau infracționale, precum și spălarea banilor și finanțarea terorismului.

(III) Lista categoriilor de jocuri autorizate cu titlu experimental în condițiile prevăzute la prezentul articol se stabilește prin decret, după obținerea avizului Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc, ale cărei observații iau în considerare, în special, riscurile de dezvoltare a ofertelor ilegale de jocuri online.

(IIIa) (*nou*). – Guvernul prezintă Parlamentului, în colaborare cu Autoritatea Națională pentru Jocuri de Noroc, în termen de 18 luni de la promulgarea prezentei legi, un raport privind progresul experimentului prevăzut la alineatul (II). Această evaluare apreciază dezvoltarea pieței jocurilor cu obiecte digitale monetizabile în lumina cadrului experimental instituit. Acesta evaluează, de asemenea, impactul economic al acestui experiment asupra diferitelor tipuri de jocuri, în special asupra sectorului jocurilor de noroc și al jocurilor video. Acesta analizează impactul acestui experiment în ceea ce privește sănătatea asupra jucătorilor în cauză. În cele din urmă, aceasta evaluează eficacitatea mecanismelor de protecție a jucătorilor instituite de companiile de jocuri cu obiecte digitale monetizabile și măsurile luate de aceste societăți pentru combaterea spălării banilor și a finanțării terorismului. Aceasta include, de

asemenea, o evaluare a impactului experimentului asupra sectorului jocurilor de noroc și al jocurilor video.

(IV) *(Nemodificat)*

Articolul 15a (nou)

(I) – A. – Orice persoană juridică care intenționează să ofere publicului o ofertă de jocuri, astfel cum este definită la articolul 15, o declară în prealabil Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc.

B. – Un decret al Consiliului de Stat, emis după consultarea Comisia Națională pentru Informatică și Libertăți și a Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc, prevede informațiile pe care societatea de jocuri cu obiecte digitale monetizabile trebuie să le declare autorității, astfel încât aceasta din urmă să se poată asigura că jocul aparține categoriei de jocuri cu obiecte digitale monetizabile în sensul articolului 15 și că funcționarea sa este compatibilă cu respectarea de către companie a obligațiilor prevăzute la alineatul (II) de la același articol 15 și la prezentul articol.

C. – Autoritatea Națională pentru Jocuri de Noroc stabilește modalitățile de depunere și conținutul dosarului de declarare.

Autoritatea Națională pentru Jocuri de Noroc este informată fără întârziere de către compania de jocuri de noroc cu obiecte digitale monetizabile cu privire la orice modificare substanțială referitoare la un element al dosarului de declarare.

D. – Oferta de jocuri poate fi oferită publicului numai dacă sediul social al companiei este stabilit fie într-un stat membru al Uniunii Europene, fie într-un alt stat parte la Acordul privind Spațiul Economic European care a încheiat cu Franța un acord care conține o clauză de asistență administrativă pentru combaterea fraudei și a evaziunii fiscale. Compania desemnează persoana sau persoanele cu domiciliul în Franța, care sunt responsabile pentru aceasta.

(II) Companiile care oferă jocuri cu obiecte digitale monetizabile sunt obligate să împiedice participarea minorilor, chiar și a minorilor emancipați, la un joc cu titlu oneros. În acest scop, acestea utilizează un sistem de verificare a vârstei care respectă Regulamentul (UE) 2016/679 al Parlamentului European și al Consiliului din 27 aprilie 2016 privind protecția persoanelor fizice în ceea ce privește prelucrarea datelor cu caracter personal și privind libera circulație a acestor date și de abrogare a Directivei 95/46/CE (Regulamentul general privind protecția datelor) și Legea nr. 78-17 din 6 ianuarie 1978 privind prelucrarea

datelor, fișierele de date și libertățile individuale. Acestea afișează, de asemenea, un mesaj pe interfața de joc avertizând că acest joc este interzis minorilor.

(III) Participarea la un joc cu obiecte digitale monetizabile cu titlu oneros este condiționată de crearea, la cererea expresă a jucătorului, a unui cont de joc. Acest cont nu poate fi deschis fără verificarea prealabilă a statutului de adult al jucătorului. Jucătorul își poate retrage câștigurile de pe platformă numai după verificarea identității sale.

Un decret al Consiliului de Stat, emis după avizul Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc, specifică procedurile de deschidere, gestionare și închidere a conturilor jucătorilor de către compania de jocuri.

(IV) Obiectele digitale monetizabile de joc emise de o companie de jocuri, astfel cum sunt definite la articolul 15, nu pot fi achiziționate cu titlu oneros de către această companie, direct sau printr-un intermediar, sau de către o companie pe care aceasta o controlează, în sensul articolului L. 233-16 din Codul comercial.

(V) Pentru a-i permite să își îndeplinească sarcinile, companiile trebuie să păstreze la dispoziția Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc datele referitoare la jucători și la evenimentele de joc.

Autoritatea poate utiliza aceste date pentru a căuta și identifica orice act comis de un jucător care poate constitui fraudă, spălare de bani sau finanțare a terorismului.

Un decret al Consiliului de Stat, emis după consultarea Comisiei Naționale pentru Informatică și Libertăți și a Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc, va specifica lista acestor date, formatul și procedurile de transmitere a acestora, precum și procedurile de control efectuate de Autoritatea Națională pentru Jocuri de Noroc pe baza acestor date.

(Va) Jocurile cu obiecte digitale monetizabile bazate pe competiții sau evenimente sportive pot fi oferite numai cu condiția respectării dreptului de utilizare prevăzut la articolul L. 333-1 primul paragraf din Codul sportului și cu acordul organizatorilor competițiilor sau evenimentelor sportive în cauză.

(VI) Federațiile delegate în sensul articolului L. 131-14 din Codul sportului, dacă este cazul în coordonare cu ligile profesionale pe care le-au creat, stabilesc norme menite să interzică participanților la competiții sau la evenimente sportive a căror listă este stabilită prin decret:

1. participarea, direct sau printr-un intermediar, la jocuri cu obiecte digitale monetizabile bazate pe competiții sau evenimente sportive în disciplina lor;

2. transferul, direct sau printr-un intermediar, de obiecte digitale monetizabile reprezentând un element asociat cu unul dintre concursurile sau evenimentele din disciplina lor;

3. comunicarea către terți a unor informații privilegiate, obținute în cursul profesiei sau al atribuțiilor lor, care sunt necunoscute publicului și care sunt susceptibile de a fi utilizate în jocuri cu obiecte digitale monetizabile bazate pe competiții sau evenimente sportive în disciplina lor.

(VII) A. – O companie care oferă jocuri cu obiecte digitale monetizabile bazate pe curse de cai reale poate organiza astfel de jocuri numai în cursele enumerate în calendar în temeiul articolului 5-1 din Legea din 2 iunie 1891, al cărei obiect este de a reglementa autorizarea și funcționarea curselor de cai.

B. – Înainte de a utiliza datele privind cursele de cai menționate la litera A de prezentul alineat (VII), compania trebuie să încheie un contract cu societatea franceză sau străină care organizează cursele sau cu agentul acesteia. Acest contract nu poate include o clauză de exclusivitate în favoarea unei anumite companii.

Contractul prevăzut la primul paragraf de la prezenta literă B prevede că utilizarea datelor privind cursele de cai de către o companie de jocuri cu obiecte digitale monetizabile se efectuează în conformitate cu valorile care decurg din obligațiile de serviciu public care revin societăților-mamă prevăzute prin decret.

C. – Societățile-mamă ale curselor de cai includ dispoziții în codul de curse al specialității lor, menite să împiedice jocheii și antrenorii:

1. să participe, direct sau printr-un intermediar, la jocuri cu obiecte digitale monetizabile bazate pe curse de cai la care participă;

2. să transfere, direct sau printr-un intermediar, obiecte digitale monetizabile bazate pe curse de cai la care participă;

3. să comunice către terți a unor informații privilegiate, obținute în cursul profesiei sau al atribuțiilor lor, care sunt necunoscute publicului și care sunt susceptibile de a fi utilizate în jocuri cu obiecte digitale monetizabile bazate pe curse de cai la care participă.

(VIII) – Interdicțiile și restricțiile prevăzute la articolul L. 320-12 și L. 320-14 din Codul securității interne se aplică comunicărilor comerciale în favoarea unei companii de jocuri cu obiecte digitale monetizabile, autorizată în mod experimental în temeiul articolului 15 din prezenta lege.

Nerespectarea interdicțiilor și restricțiilor menționate la primul paragraf de la prezentul alineat (VIII) se pedepsește cu sancțiunile prevăzute la articolul L. 324.-8-1 din Codul securității interne.

Asociațiile al căror scop statutar include lupta împotriva dependențelor și care au fost înregistrate în mod corespunzător timp de cel puțin cinci ani la data evenimentelor pot exercita drepturile acordate părților civile pentru infracțiunile prevăzute la al doilea paragraf de la prezentul alineat (VIII). Aceleași drepturi pot fi exercitate de asociațiile de consumatori menționate la articolul L. 421-1 din Codul consumului și asociațiile familiale menționate la articolele L. 211-1 și L. 211-2 din Codul acțiunii sociale și al familiei.

(IX) Autoritatea Națională a Jocurilor de Noroc poate, printr-o decizie motivată, să solicite unei societăți de jocuri cu obiecte digitale monetizabile să retragă orice comunicare comercială care incită în mod direct sau indirect minorii să joace sau implică incitarea la practici excesive de jocuri de noroc.

(X) Compania de jocuri cu obiecte digitale monetizabile previne comportamentul excesiv sau patologic al jocurilor de noroc, în special prin crearea de mecanisme de autoexcludere și dispozitive de autolimitare pentru petrecerea timpului și timpul de joc, în conformitate cu procedurile stabilite prin decret în Consiliul de Stat.

De asemenea, aceasta furnizează jucătorului, în mod permanent și ușor accesibil, un rezumat al datelor referitoare la activitatea sa de jocuri de noroc în vederea controlului acesteia.

(XI) Compania de jocuri cu obiecte digitale monetizabile este obligată să nu trimită nicio comunicare comercială minorilor sau titularilor de cont care beneficiază de o măsură de autoexcludere aplicabilă jocurilor pe care le operează.

(XIa) Comunicările comerciale de către o persoană care exercită influență comercială prin mijloace electronice, astfel cum sunt definite la articolul 1 din Legea nr. 2023-451 din 9 iunie 2023 care vizează reglementarea influenței comerciale și combaterea abuzurilor de influență asupra rețelelor sociale, al căror scop este de a promova, direct sau indirect, oferirea unei companii de jocuri cu obiecte digitale monetizabile sau compania însăși sunt autorizate numai pe platforme online care oferă posibilitatea tehnică de a exclude din audiență toți utilizatorii cu vârsta sub 18 ani, în cazul în care acest mecanism de excludere este activat efectiv de persoanele respective.

(XIb) – Este interzis oricărei companii de jocuri cu obiecte digitale monetizabile, precum și oricărei persoane fizice sau juridice care acționează în mod concertat cu aceasta, să acorde jucătorilor împrumuturi cu mijloace legale

de plată sau cu active digitale, în sensul articolului L. 54-10-1 din Codul monetar și financiar sau să instituie, direct sau indirect, mecanisme care să permită actorilor să își acorde reciproc împrumuturi cu mijloace legale de plată sau cu active digitale, în sensul aceluiași articol L. 54-10-1, pentru a permite achiziționarea de obiecte digitale monetizabile.

Serviciile de comunicare publică online pe care companiile de jocuri cu obiecte digitale monetizabile oferă jocuri cu obiecte digitale monetizabile nu pot conține nicio publicitate în favoarea unei companii care ar putea acorda împrumuturi jucătorilor sau ar putea permite împrumuturi între jucători sau orice link către un site care oferă o astfel de ofertă de împrumut.

(XII) Compania de jocuri cu obiecte digitale monetizabile informează jucătorii cu privire la riscurile asociate jocurilor de noroc excesive sau patologice printr-un mesaj de avertizare definit printr-un ordin al ministrului sănătății emis după avizul Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc. Modalitățile tehnice de afișare a mesajului sunt stabilite de Autoritatea Națională pentru Jocuri de Noroc.

(XIII) A. – Companiile de jocuri cu obiecte digitale monetizabile sunt supuse obligațiilor prevăzute în capitolul I secțiunile 2-7 și în titlul VI capitolul II din cartea V din Codul monetar și financiar și de dispozițiile europene direct aplicabile privind combaterea spălării banilor și a finanțării terorismului, inclusiv de regulamentele europene privind măsurile restrictive adoptate în temeiul articolelor 75 sau 215 din Tratatul privind funcționarea Uniunii Europene, precum și de dispozițiile adoptate în temeiul aceluiași articol 215 în alte scopuri.

Autoritatea Națională pentru Jocuri de Noroc monitorizează respectarea de către companii a obligațiilor prevăzute la primul paragraf de la prezentul alineat (XIII).

Autoritatea Națională pentru Jocuri de Noroc evaluează riscurile prezentate de companii, precum și rezultatele acțiunilor întreprinse de aceste companii pentru combaterea fraudei, spălării banilor și finanțării terorismului. Aceasta poate emite instrucțiuni în acest sens.

Autoritatea Națională pentru Jocuri de Noroc adaptează în mod proporțional metodele, intensitatea și frecvența controalelor documentare și la fața locului în funcție de riscurile identificate. Aceasta ia în considerare caracteristicile tehnice ale jocurilor cu obiecte digitale monetizabile.

Orice încălcare de către companiile de jocuri cu obiecte digitale monetizabile a obligațiilor menționate la primul paragraf de la prezentul alineat (XIII) poate conduce la sancțiunile prevăzute la articolul L. 561-40 din Codul

monetar și financiar, cu excepția celor prevăzute la punctul 4 de la același articol L. 561-40.

Comisia națională de sancțiuni menționată la articolul L. 561-38 din Codul monetar și financiar va fi informată cu privire la orice încălcare observată de Autoritatea Națională pentru Jocuri de Noroc și, dacă este necesar, va impune sancțiunea sau sancțiunile corespunzătoare.

B. – Prezentul alineat (XIII) intră în vigoare la 18 luni de la promulgarea prezentei legi.

(XIV) Autoritatea Națională pentru Jocuri de Noroc monitorizează respectarea obligațiilor legale și de reglementare de către companiile de jocuri cu obiecte digitale monetizabile. Aceasta luptă împotriva ofertelor ilegale de astfel de jocuri, fără a aduce atingere acțiunilor sale de combatere a ofertelor ilegale de jocuri de noroc, cum ar fi ofertele de jocuri de cazinou online. Aceasta ia în considerare caracteristicile tehnice ale jocurilor cu obiecte digitale monetizabile. Ea asigură, de asemenea, respectarea obiectivului unei funcționări echilibrate a diferitelor tipuri de jocuri, pentru a evita destabilizarea economică a diferitelor sectoare. În efectuarea verificărilor sale, aceasta se poate baza pe orice raport privind o încălcare a obligațiilor legale și de reglementare care revin companiilor de jocuri cu obiecte digitale monetizabile.

(XV) Consiliul Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc ia decizii cu privire la jocurile cu obiecte digitale monetizabile.

În aceleași condiții ca cele prevăzute la articolul 37 din Legea nr. 2010-476 din 12 mai 2010 privind deschiderea către concurență și reglementarea sectorului jocurilor de noroc online, Consiliul poate delega președintelui sau, în absența sau incapacitatea sa de a acționa, autorității de a lua decizii individuale care țin de competența sa.

(XVI) – În vederea îndeplinirii sarcinilor care i-au fost încredințate, Autoritatea Națională pentru Jocuri de Noroc poate colecta toate informațiile și documentele necesare aflate în posesia companiilor de jocuri cu obiecte digitale monetizabile și poate intervieva orice persoană care ar putea contribui la informarea sa.

Funcționarii și agenții Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc menționați la articolul 42 alineatul (II) din Legea nr. 2010-476 din 12 mai 2010 efectuează investigații administrative pentru a se asigura respectarea de către companii a obligațiilor care le revin. În acest cadru, aceștia pot solicita companiilor de jocuri cu obiecte digitale monetizabile toate informațiile sau documentele utile. Aceștia au acces, în prezența persoanei desemnate de companie în acest scop, la spațiile utilizate de companie în scopuri comerciale,

cu excepția părții din aceste spații utilizate, după caz, ca locuință. Aceștia fac toate constatările și pot obține copii ale oricăror documente relevante cu această ocazie.

În exercitarea acestor competențe de investigare, secretul profesional nu le poate fi opus de către companiile de jocuri cu obiecte digitale monetizabile. Anchetele administrative sunt înregistrate într-un proces-verbal.

Pentru a stabili că o persoană care nu a procedat la declararea prevăzută la alineatul (I) de la prezentul articol oferă un joc cu obiecte digitale monetizabile sau că o astfel de ofertă este promovată, acești funcționari și agenți pot, de asemenea, fără a fi răspunzători penal:

1. să participe sub o identitate de împrumut la schimburile electronice pe un site de jocuri cu obiecte digitale monetizabile, în special la o sesiune de jocuri online. Utilizarea unei identități de împrumut nu are niciun efect asupra legalității constatărilor efectuate;

2. să extragă, să dobândească sau să păstreze prin acest mijloc probe și date privind persoanele care ar putea fi autorii acestor infracțiuni și privind conturile bancare utilizate;

3. să extragă, să transmită ca răspuns la o cerere expresă, să dobândească sau să rețină conținut ilegal.

De îndată ce sunt nule și neavenite, astfel de acte nu pot avea ca efect incitarea altor persoane la comiterea unei infracțiuni.

Condițiile în care funcționarii și agenții menționați în prezentul alineat (XVI) efectuează constatările prevăzute la punctul 1 și actele prevăzute la punctul 3 sunt specificate printr-un decret al Consiliului de Stat emis după consultarea Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc.

(XVII) – Autoritatea Națională pentru Jocuri de Noroc poate, în orice moment, în urma unei proceduri contradictorii, în cazul în care compania de jocuri nu își îndeplinește obligațiile legale, în special cele prevăzute la articolul 15 alineatul (II) ultimul paragraf sau la alineatul (II) de la prezentul articol, fie să interzică continuarea activității companiei de jocuri, fie să impună condiții pe care le stabilește.

(XVIII) – În îndeplinirea atribuțiilor sale de control al jocurilor cu obiecte digitale monetizabile, Autoritatea Națională pentru Jocuri de Noroc cooperează cu autoritățile menționate la articolul 39-1 din Legea nr. 2010-476 din 12 mai 2010 menționată anterior, în condițiile prevăzute la același articol 39-1.

(XIX) – În vederea monitorizării respectării de către companiile de jocuri a obligațiilor care le revin, președintele autorității poate, în numele statului, să încheie acorduri cu autoritățile de reglementare a jocurilor de noroc din alte state membre ale Uniunii Europene sau din alte state părți la Acordul privind Spațiul Economic European, pentru a face schimb de rezultatele analizelor și controalelor efectuate de aceste autorități și de autoritatea însăși cu privire la companiile de jocuri cu obiecte digitale monetizabile.

(XX) Comisia pentru sancțiuni a Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc este responsabilă de impunerea sancțiunilor prevăzute la alineatul (XXII) de la prezentul articol împotriva companiilor de jocuri cu obiecte digitale monetizabile.

(XXI) – A. – Fără a aduce atingere articolului L. 561-38 din Codul monetar și financiar, Comitetul pentru sancțiuni al Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc poate sancționa o companie de jocuri cu obiecte digitale monetizabile în condițiile prevăzute la articolul 43 din Legea nr. 2010-476 din 12 mai 2010 menționată anterior.

B. – Fără a aduce atingere competențelor Comisiei naționale pentru sancțiuni prevăzute la articolul L. 561-38 din Codul monetar și financiar, Consiliul Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc poate decide inițierea unei proceduri de sancționare împotriva unei companii de jocuri cu obiecte digitale monetizabile care nu și-a respectat sau nu își respectă obligațiile legale sau de reglementare sau care a ignorat sau ignoră o instrucțiune care i-a fost adresată. În continuare, Comisia informează persoanele interesate cu privire la obiecții și sesizează Comitetul pentru sancțiuni.

Ba. – Înainte de o astfel de notificare, în cazul în care o companie de jocuri cu obiecte digitale monetizabile nu își îndeplinește obligațiile legale sau nu respectă o instrucțiune care îi este adresată, președintele Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc îi poate reaminti obligațiile legale sau, în cazul în care neîndeplinirea constatată este susceptibilă de a fi remediată, poate emite o notificare oficială prin care îi impune să se conformeze într-un termen stabilit de președinte. Acest termen poate fi stabilit la 24 de ore în caz de urgență. Dacă este necesar, președintele va încheia procedura de punere în întârziere. Președintele poate solicita Consiliului de administrație al Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc să facă publică notificarea oficială. În acest caz, decizia de închidere a procedurii de punere în întârziere este publicată în același mod.

C. – Comisia pentru sancțiuni a Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc poate, înainte de a impune sancțiunile prevăzute la alineatul (XXII) de la prezentul articol, să audieze orice persoană a cărei audiere o consideră utilă.

Condițiile pentru divulgarea către un terț a unui document care implică confidențialitatea comercială sunt definite printr-un decret al Consiliului de Stat.

(XXII) – A. – Comitetul de sancțiuni al Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc poate impune una dintre următoarele sancțiuni companiilor de jocuri cu obiecte digitale monetizabile, în funcție de gravitatea încălcării:

1. un avertisment;

2. suspendarea temporară, pentru o perioadă de maximum trei luni, a funcționării jocului;

3. interzicerea, pe o perioadă de maximum trei ani, a funcționării jocului sau a tuturor jocurilor în cauză;

4. o interdicție, pe o perioadă de până la trei ani, a operatorului de a desfășura activitatea de operare a jocurilor cu obiecte digitale monetizabile.

B. – Articolul 43 alineatul (V) din Legea nr. 2010-476 din 12 mai 2010 menționată anterior se aplică companiilor de jocuri cu obiecte digitale monetizabile și activităților lor de operare a jocurilor.

C. – În cazul în care o companie de jocuri cu obiecte digitale monetizabile furnizează informații inexacte, refuză să furnizeze informațiile solicitate sau obstrucționează ancheta efectuată de funcționarii sau agenții autorizați în temeiul alineatului (XVI) de la prezentul articol, Comisia pentru sancțiuni poate impune o amendă de până la 100 000 EUR.

D. – Articolul 43 alineatul (X) din Legea nr. 2010-476 din 12 mai 2010 menționată anterior se aplică companiilor de jocuri cu obiecte digitale monetizabile supuse sancțiunilor menționate la literele A și B de la prezentul alineat (XXII).

(XXIII) – Articolul 44 din Legea nr. 2010-476 din 12 mai 2010 menționată anterior se aplică sancțiunilor care pot fi impuse în temeiul alineatului (XXII) de la prezentul articol companiilor care exploatează jocuri cu obiecte digitale monetizabile.

(XXIV) – Sancțiunile prevăzute la articolul 56 alineatul (I) din Legea nr. 2010-476 din 12 mai 2010 menționată anterior se aplică persoanelor fizice și juridice care oferă sau propun publicului o ofertă de jocuri cu obiecte digitale monetizabile fără a fi depus în prealabil declarația prevăzută la alineatul (I) de la prezentul articol.

Orice persoană care face publicitate, prin orice mijloace, unui site care oferă publicului jocuri cu obiecte digitale monetizabile care sunt ilegale, este pasibilă

de o amendă de 100 000 EUR. Instanța poate majora cuantumul amenzii la de patru ori valoarea cheltuielilor de publicitate cheltuite pentru activitatea ilegală.

(XXV) – Președintele Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc va emite o notificare oficială către o persoană a cărei ofertă de jocuri online cu obiecte digitale monetizabile este accesibilă pe teritoriul francez și care nu s-a declarat, sau unei persoane care face publicitate unei oferte de jocuri online cu obiecte digitale monetizabile oferite de o persoană care nu s-a declarat, să înceteze această activitate. Această notificare oficială, care poate fi comunicată prin orice mijloc care permite stabilirea datei primirii, face trimitere la dispozițiile prezentei legi și invită destinatarul să își prezinte observațiile în termen de cinci zile.

Președintele Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc trimite persoanele menționate la articolul 6 alineatul (2) punctul I din Legea nr. 2004-575 din 21 iunie 2004 privind încrederea în economia digitală, o copie a notificărilor oficiale trimise persoanelor menționate la primul paragraf de la prezentul alineat (XXV). Acesta le cere aceluiași persoane să ia toate măsurile pentru a împiedica accesul la acest conținut ilegal și le invită să își prezinte observațiile în termen de cinci zile. Acestora li se trimit copii ale notificărilor oficiale și ale ordinelor prin orice mijloace care permit stabilirea datei primirii.

La expirarea tuturor termenelor menționate la primele două paragrafe de la prezentul alineat (XXV), președintele Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc va notifica persoanele menționate la articolul 6 alineatul (I) punctul 1 din Legea nr. 2004-575 din 21 iunie 2004 menționată anterior, precum și orice persoană care operează un motor de căutare sau un repertoriu al adreselor electronice ale interfețelor online al căror conținut este ilegal și îi ordonă să ia toate măsurile corespunzătoare pentru a împiedica accesul la acestea sau pentru a opri corelarea acestora, într-un termen pe care îl stabilește și care nu poate fi mai mic de cinci zile.

Pentru aplicabilitatea celui de-al treilea paragraf de la prezentul alineat (XXV), o interfață online înseamnă orice software, inclusiv un site web, o parte a unui site web sau o aplicație, operat de un profesionist sau în numele acestuia și care permite utilizatorilor finali să acceseze bunurile sau serviciile pe care le oferă.

Nerespectarea măsurilor dispuse în temeiul paragrafului al treilea de la prezentul alineat (XXV) se sancționează cu sancțiunile prevăzute la articolul 6 alineatul (VI) litera B din Legea nr. 2004-575 din 21 iunie 2004 menționată anterior. Președintele Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc poate fi, de asemenea, contactat de către Ministerul Public și de către orice persoană fizică

sau juridică care are interesul de a introduce o acțiune, astfel încât să poată pune în aplicare competențele care îi sunt conferite în temeiul prezentului articol.

TITLUL V

FACILITAREA UNEI ANALIZE MAI EFICIENTE DE CĂTRE STAT A DEZVOLTĂRII PIEȚELOR DIGITALE

Articolul 16

Articolul 36 alineatul (I) din Legea nr. 2021-1382 din 25 octombrie 2021 privind reglementarea și protecția accesului la operele culturale în era digitală se modifică după cum urmează:

1. Ultimele patru teze de la al cincilea paragraf se elimină;
2. Penultimul paragraf se modifică după cum urmează:

(a) Prima teză se completează cu cuvintele: „În special în scopuri de cercetare care contribuie la detectarea, identificarea și înțelegerea riscurilor sistemice în Uniune, în sensul articolului 34 alineatul (1) din Regulamentul (UE) 2022/2065 al Parlamentului European și al Consiliului din 19 octombrie 2022 privind o piață unică pentru serviciile digitale și de modificare a Directivei 2000/31/CE (Regulamentul privind serviciile digitale)”;

(b) După aceeași primă teză, se introduce o nouă teză, după cum urmează: „Are acces la datele furnizorilor de platforme online foarte mari sau de motoare de căutare online foarte mari în condițiile prevăzute la articolul 40 alineatul (12) din același regulament, precum și acces la aceleași date atunci când sunt stocate pe terminalele mobile, cu asistența furnizorilor de sisteme de operare.”;

- (2a) Înainte de ultimul paragraf, se introduce un alineat după cum urmează:

„În cadrul activităților sale de experimentare și de cercetare publică menționate la alineatele (5) și (6), serviciul menționat la primul paragraf acționează în calitate de operator de date, în sensul Legii nr. 78-17 din 6 ianuarie 1978 privind prelucrarea datelor, fișierele de date și libertățile individuale și poate pune în aplicare metode proporționale de colectare automată a datelor accesibile publicului, inclusiv atunci când accesul la aceste date necesită conectarea la un cont, respectând în același timp drepturile beneficiarilor

serviciului în cauză și menținând securitatea serviciilor operatorilor menționați la primul paragraf de la prezentul alineat (I). În scopul acestei colectări, operatorii platformelor menționați la același paragraf, partenerii acestor platforme și subcontractanții acestora, precum și furnizorii de sisteme de operare care permit funcționarea oricăror aplicații ale acestor operatori și furnizorii de sisteme de inteligență artificială generativă nu pot refuza departamentului menționat la primul paragraf menționat anterior accesul la interfețele de programare pe care le-au dezvoltat și pe care le-au pus la dispoziția terților, limitările privind extragerea din bazele de date accesibile publicului sau limitările care rezultă din condițiile generale de utilizare sau licențele pentru serviciile sau aplicațiile lor de punere la dispoziția publicului a datelor în cauză. Acest departament pune în aplicare metode de colectare a datelor strict necesare și proporționale, care sunt specificate printr-un decret al Consiliului de Stat emis în urma unei opinii publice motivate din partea Comisiei Naționale pentru Informatică și Libertăți. Datele colectate în legătură cu activitățile experimentale menționate la al cincilea paragraf sunt distruse la sfârșitul lucrării și nu mai târziu de nouă luni de la colectare. Datele colectate în legătură cu activitățile publice de cercetare menționate la al șaselea paragraf sunt distruse la sfârșitul lucrării și în termen de cel mult cinci ani de la colectarea lor.”;

3. La ultimul paragraf, cuvântul: „penultimul” se înlocuiește cu următorul cuvânt: „al șaselea”.

TITLUL VIII

ADAPTĂRI LA LEGISLAȚIA NAȚIONALĂ

CAPITOLUL X

Dispoziții tranzitorii și finale

Articolul 36

(I) *(Nemodificat)*

(I) (nou). – Alineatul (I) de la articolul 6-8 din Legea nr. 2004-575 din 21 iunie 2004 privind încrederea în economia digitală intră în vigoare la un an de la data intrării în vigoare menționată la articolul 7 din Legea nr. 2023-566 din 7 iulie 2023 vizează instituirea unei majorități digitale și combaterea urii online.

(IB) *(nou)*. – Articolul 6 alineatul (IIIa) din prezenta lege intră în vigoare la 1 ianuarie 2025.

(II) – *(Eliminat)*

(III) – Articolele 7a, 8, 9 și 10 și articolul 10a din prezenta lege se aplică până la 15 februarie 2027.

(IV) – *(Eliminat)*

(V) – *(Nemodificat)*

(VI) – *(Eliminat)*

(VII) – *(Nemodificat)*

(VIII) *(nou)*. – Cu efect de la intrarea în vigoare a articolului 3 din Legea organică nr. cu privire la deschiderea, modernizarea și responsabilitatea sistemului judiciar, articolul L. 453-1 din Codul organizării judiciare, în versiunea care rezultă din articolul 20 din prezenta lege, are următorul cuprins:

„(II) Acest control este exercitat, în deplină independență, de o autoritate formată dintr-un consilier sau un președinte de cameră la Curtea de Casație sau un avocat general sau un prim avocat general la Curtea de Casație, ales de adunarea magistraților de gradul al treilea al instanței, cu excepția auditorilor, a consilierilor arbitri și a arbitrilor generali, pentru un mandat de trei ani, care poate fi reînnoit o singură dată.”