

Articolul 5

(I) Cu titlu experimental, pentru o perioadă de doi ani de la intrarea în vigoare a decretului prevăzut la prezentul articol, autoritatea administrativă poate, în cazul în care acest lucru este justificat de necesitatea de a combate difuzarea imaginilor torturii sau a actelor de barbarie prevăzute la articolul 222-1 din Codul penal, să solicite oricărei persoane a cărei activitate constă în publicarea unui serviciu de comunicații publice online sau furnizorilor de servicii de găzduire să elimine conținutul care contravine în mod vădit aceluiași articol 222-1. Aceasta informează simultan furnizorii de servicii de acces la internet.

În absența eliminării acestui conținut în termen de 24 de ore, autoritatea administrativă poate notifica furnizorilor de servicii de găzduire lista adreselor de e-mail ale serviciilor de comunicare publică online care încalcă articolul 222-1 menționat. Aceste persoane trebuie apoi să împiedice imediat accesul la aceste adrese. Cu toate acestea, în lipsa furnizării de către persoana a cărei activitate constă în publicarea unui serviciu de comunicare publică online a informațiilor prevăzute la articolul 6 alineatul (III) din Legea nr. 2004-575 din 21 iunie 2004 privind încrederea în economia digitală, autoritatea administrativă poate proceda la notificarea prevăzută la prima teză a prezentului alineat fără a solicita în prealabil eliminarea conținutului în condițiile prevăzute la prima teză a primului paragraf.

Autoritatea administrativă transmite cererile de retragere și lista menționată la primul și, respectiv, la al doilea paragraf unei persoane calificate numite dintre membrii săi de către Autoritatea franceză de reglementare în domeniul mass-mediei pe durata mandatului său în cadrul acestei autorități. Persoana calificată se asigură că cererile de retragere sunt în ordine și că sunt respectate condițiile de întocmire, actualizare, comunicare și utilizare a listei. În cazul în care constată o neregulă, Comisia poate recomanda în orice moment autorității administrative să pună capăt neregulii. În cazul în care autoritatea administrativă nu dă curs acestei recomandări, persoana calificată poate sesiza instanța administrativă competentă pentru măsuri provizorii sau la cerere.

Autoritatea administrativă poate, de asemenea, să notifice adresele de e-mail al căror conținut contravine articolului 222-1 din Codul penal motoarelor de căutare sau listelor de abonați, care iau toate măsurile corespunzătoare pentru a opri publicitatea serviciului de comunicații publice online. Se aplică procedura prevăzută la al treilea paragraf din prezentul alineat (I).

(II) – A. – În cazul în care un furnizor de servicii de găzduire nu a făcut niciodată obiectul unei cereri, în conformitate cu alineatul (I) din prezentul articol, de eliminare a unei imagini de tortură sau de acte de barbarie reglementate de articolul 222-1 din Codul penal, autoritatea administrativă menționată la alineatul (I) din prezentul articol furnizează persoanei respective informații privind procedurile și termenele aplicabile cu cel puțin 12 ore înainte de emiterea cererii de eliminare.

B. În cazul în care furnizorul menționat la punctul A din prezentul alineat (II) nu poate da curs unei cereri de retragere din motive de forță majoră sau de imposibilitate de facto pentru care nu este responsabil, inclusiv din motive tehnice sau operaționale justificate în mod obiectiv, acesta informează autoritatea administrativă care a emis cererea de retragere cu privire la aceste motive fără întârzieri nejustificate. După examinarea acestor motive, autoritatea administrativă poate dispune ca furnizorul menționat în același A să se conformeze cererii de retragere.

Termenul menționat la alineatul (I) al doilea paragraf începe să curgă de îndată ce motivele menționate la primul paragraf de la prezenta literă B au încetat să existe.

În cazul în care furnizorul menționat la litera A nu se poate conforma unei cereri de retragere, pe motiv că aceasta din urmă conține erori vădite sau nu conține informații suficiente pentru a permite executarea sa, acesta informează fără întârzieri nejustificate autoritatea administrativă care a emis cererea de retragere și solicită clarificările necesare.

Perioada specificată la alineatul (I) al doilea paragraf începe să curgă de îndată ce furnizorul de servicii de găzduire primește aceste clarificări.

C. Atunci când un furnizor de servicii de găzduire retrage o imagine de tortură sau de acte de barbarie prevăzute la articolul 222-1 din Codul penal, acesta informează furnizorul de conținut în cel mai scurt timp posibil, precizând motivele care au condus la retragerea imaginii, posibilitatea de a solicita transmiterea unei copii a ordinului de retragere și drepturile pe care le are de a contesta cererea de retragere în fața instanței administrative competente.

La cererea furnizorului de conținut, furnizorul de servicii de găzduire trimite o copie a ordinului de retragere.

Obligațiile prevăzute la primele două paragrafe ale literei C nu se aplică atunci când autoritatea competentă care a emis cererea de retragere decide că este necesar și proporțional să nu divulge informații pentru a nu împiedica buna desfășurare a prevenirii, a detectării, a cercetării și a urmăririi penale a autorilor infracțiunii menționate la articolul 222-1 din Codul penal.

În astfel de cazuri, autoritatea competentă informează furnizorul de servicii de găzduire cu privire la decizia sa, specificând durata aplicării acesteia, care nu poate depăși șase săptămâni de la data deciziei respective, iar furnizorul de servicii de găzduire nu divulgă furnizorului de conținut nicio informație privind eliminarea conținutului.

Autoritatea competentă respectivă poate prelungi această perioadă cu o perioadă suplimentară de șase săptămâni, în cazul în care nedivulgarea continuă să fie justificată. În astfel de cazuri, aceasta informează furnizorul de servicii de găzduire în consecință.

(III) – A. – Fără a aduce atingere articolelor L. 521-1 și L. 521-2 din Codul de justiție administrativă, furnizorii de servicii de găzduire și furnizorii de conținut vizați de o cerere, formulată în temeiul alineatului (I) din prezentul articol, de eliminare a unei imagini de tortură sau de acte de barbarie prevăzute la articolul 222-1 din Codul penal, precum și persoana calificată menționată la alineatul (I) din prezentul articol pot solicita președintelui instanței administrative sau magistratului delegat de acesta din urmă anularea acestei cereri, în termen de 48 de ore de la primirea acesteia sau, în cazul furnizorului de conținut, de la momentul în care este informat de furnizorul de servicii de găzduire cu privire la eliminarea conținutului.

B. Se ia o decizie cu privire la legalitatea ordinului de retragere în termen de 72 de ore de la sesizare. Audierea este publică.

C. Hotărârile pronunțate cu privire la legalitatea deciziei în temeiul alineatului (II) litera A pot fi atacate în termen de 10 zile de la notificarea acestora. În acest caz, jurisdicția de apel se pronunță în termen de o lună de la sesizarea sa.

(IV) Termenii și condițiile de aplicare a prezentului articol sunt specificate prin decret.

(V) Cu cel puțin trei luni înainte de finalizarea experimentului, Guvernul prezintă Parlamentului un raport de evaluare a acestuia pentru a stabili dacă experimentul ar trebui să devină permanent. Acest raport cuprinde, în special, numărul de semnalări adresate autorității administrative, numărul de cereri de eliminare, numărul de cereri adresate parchetului, numărul de sancțiuni aplicate și dificultățile întâmpinate, în special în ceea ce privește caracterizarea conținutului în cauză.

Articolul 40

(I) Cu titlu experimental și pentru o perioadă de trei ani de la promulgarea prezentei legi, jocurile oferite prin intermediul unui serviciu de comunicare publică online care permit jucătorilor adulți care au făcut un sacrificiu financiar să obțină, pe baza unui mecanism care implică utilizarea șansei, obiecte digitale monetizabile, excluzând orice câștig monetar, cu condiția ca aceste obiecte să nu poată fi transferate cu titlu oneros, direct sau indirect, prin intermediul oricărei persoane fizice sau juridice, nici către societatea de jocuri de noroc care le-a emis, nici către o persoană fizică sau juridică care acționează în mod concertat cu aceasta.

Obiectele digitale monetizabile, în sensul alineatului (I) primul paragraf, sunt elemente de joc care conferă jucătorilor doar unul sau mai multe drepturi asociate jocului și care pot fi transferate, direct sau indirect, cu titlu oneros către terți.

Un decret al Consiliului de Stat, adoptat după consultarea Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc și după consultarea asociațiilor care reprezintă aleșii locali și industria jocurilor de noroc și a jocurilor video, stabilește condițiile în care, prin derogare de la primul paragraf, pot fi acordate, cu titlu accesoriu, alte recompense decât obiectele digitale care pot fi valorificate.

Prezentul decret stabilește natura acestor recompense, excluzând orice recompense în monedă legală. De asemenea, stabilește criteriile de plafonare aplicabile acordării acestor recompense, inclusiv proporția maximă a acestor recompense pe care societatea de jocuri cu obiecte digitale monetizabile o poate acorda tuturor participanților la același joc într-un an calendaristic. Această proporție maximă nu poate depăși 25 % din cifra de afaceri generată de activitatea de jocuri cu obiecte digitale monetizabile a acestei societăți pentru acest joc în cursul aceluiași an calendaristic, sub rezerva unui plafon anual stabilit pe jucător.

Companiile de jocuri cu obiecte digitale monetizabile asigură integritatea, fiabilitatea și transparența operațiunilor de jocuri și protecția minorilor. Acestea se asigură că minorilor li se interzic jocurile și împiedică jocurile excesive sau patologice, activitățile frauduloase sau infracționale, precum și spălarea banilor și finanțarea terorismului.

(II) Lista categoriilor de jocuri autorizate cu titlu experimental în condițiile prevăzute în prezentul articol se stabilește prin decret în Consiliul de Stat, după obținerea avizului Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc, ale cărei observații iau în considerare, în special, riscurile de dezvoltare a ofertelor ilegale de jocuri de noroc online, și după consultarea asociațiilor reprezentative ale aleșilor locali și ale industriei jocurilor de noroc și jocurilor video.

În termen de 18 luni de la promulgarea prezentei legi, Guvernul prezintă Parlamentului, împreună cu Autoritatea Națională pentru Jocuri de Noroc, un raport privind stadiul experimentului prevăzut la alineatul (I). Acest raport cuprinde informații referitoare în special la dezvoltarea pieței jocurilor cu

obiecte digitale monetizabile, o evaluare a impactului economic asupra diferitelor tipuri de jocuri, în special asupra industriei jocurilor de noroc și a jocurilor video, o evaluare a impactului acestui experiment asupra sănătății și o evaluare a eficacității măsurilor luate de societățile de jocuri cu obiecte digitale monetizabile pentru a proteja jucătorii și pentru a combate spălarea banilor și finanțarea terorismului.

(IV) Cu cel puțin șase luni înainte de încheierea experimentului, Guvernul prezintă Parlamentului un raport de evaluare a efectelor experimentului, propunând orice măsură suplimentară care trebuie luată.

Articolul 41

(I) – A. Orice persoană juridică care intenționează să ofere publicului un serviciu de jocuri de noroc astfel cum este definit la articolul 40 îl declară în prealabil Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc.

B. Un decret al Consiliului de Stat, emis după consultarea Autorității Franceze pentru Protecția Datelor și a Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc, stabilește informațiile pe care societatea de jocuri cu obiecte digitale monetizabile trebuie să le declare acestei autorități, astfel încât aceasta din urmă să se poată asigura că jocul face parte din categoria jocurilor cu obiecte digitale monetizabile în sensul articolului 40 și că exploatarea acestuia este compatibilă cu respectarea de către societate a obligațiilor prevăzute la alineatul (I) din același articol 40 și în prezentul articol.

C. Autoritatea Națională pentru Jocuri de Noroc stabilește modalitățile de depunere și conținutul dosarului de declarare.

Autoritatea Națională pentru Jocuri de Noroc este informată fără întârziere de către compania de jocuri de noroc cu obiecte digitale monetizabile cu privire la orice modificare substanțială referitoare la un element al dosarului de declarare.

D. Oferta de jocuri poate fi oferită publicului numai dacă sediul social al companiei este stabilit fie într-un stat membru al Uniunii Europene, fie într-un alt stat parte la Acordul privind Spațiul Economic European care a încheiat cu Franța un acord care conține o clauză de asistență administrativă pentru combaterea fraudei și a evaziunii fiscale. Compania desemnează persoana sau persoanele cu domiciliul în Franța, care sunt responsabile pentru aceasta.

(II) Companiile care oferă jocuri cu obiecte digitale monetizabile sunt obligate să împiedice participarea minorilor, chiar și a minorilor emancipați, la un joc cu titlu oneros. În acest scop, acestea utilizează un sistem de verificare a vârstei care respectă Regulamentul (UE) 2016/679 al Parlamentului European și al Consiliului din 27 aprilie 2016 privind protecția persoanelor fizice în ceea ce privește prelucrarea datelor cu caracter personal și privind libera circulație a acestor date și de abrogare a Directivei 95/46/CE (Regulamentul general privind protecția datelor) și Legea nr. 78-17 din 6 ianuarie 1978 privind prelucrarea datelor, fișierele de date și libertățile civile. Acestea afișează, de asemenea, un mesaj pe interfața de joc avertizând că acest joc este interzis minorilor.

(III) Participarea la un joc cu obiecte digitale monetizabile cu titlu oneros este condiționată de crearea, la cererea expresă a jucătorului, a unui cont de jucător. Acest cont nu poate fi deschis fără

verificarea prealabilă a statutului de adult și a identității jucătorului. Societatea de jocuri de noroc cu obiecte digitale monetizate utilizează orice mijloc util pentru a efectua o astfel de verificare.

Compania de jocuri cu obiecte digitale monetizate poate deschide un singur cont per jucător.

Un decret al Consiliului de Stat, emis după avizul Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc, specifică procedurile de deschidere, gestionare și închidere a conturilor jucătorilor de către compania de jocuri.

(IV) Obiectele digitale monetizabile de joc emise de o companie de jocuri, astfel cum sunt definite la articolul 40, nu pot fi achiziționate cu titlu oneros de către această companie, direct sau printr-un intermediar, sau de către o companie pe care aceasta o controlează, în sensul articolului L. 233-16 din Codul comercial.

(V) Pentru a permite acesteia să își îndeplinească atribuțiile, societățile păstrează la dispoziția Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc date referitoare la jucători, evenimente de jocuri de noroc și tranzacții financiare asociate.

Autoritatea poate utiliza aceste date pentru a căuta și identifica orice act comis de un jucător care poate constitui fraudă, spălare de bani sau finanțare a terorismului.

Un decret al Consiliului de Stat, emis după consultarea Comisiei Naționale pentru Informatică și Libertăți și a Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc, va specifica lista acestor date, formatul și procedurile de transmitere a acestora, precum și procedurile de control efectuate de Autoritatea Națională pentru Jocuri de Noroc pe baza acestor date.

(VI) Jocurile cu obiecte digitale monetizabile bazate pe competiții sau evenimente sportive pot fi oferite numai cu condiția respectării dreptului de utilizare prevăzut la articolul L. 333-1 primul paragraf din Codul sportului și cu acordul organizatorilor competițiilor sau evenimentelor sportive în cauză.

(VII) Federațiile delegate în sensul articolului L. 131-14 din Codul sportului, dacă este cazul în coordonare cu ligile profesionale pe care le-au creat, stabilesc norme menite să interzică participanților la competiții sau evenimente sportive a căror listă este stabilită prin decret pentru:

1. participarea, direct sau printr-un intermediar, la jocuri cu obiecte digitale monetizabile bazate pe competiții sau evenimente sportive în disciplina lor;
2. transferul, direct sau printr-un intermediar, de obiecte digitale monetizabile reprezentând un element asociat cu unul dintre concursurile sau evenimentele din disciplina lor;
3. comunicarea către terți a unor informații privilegiate, obținute în cursul profesiei sau al atribuțiilor lor, care sunt necunoscute publicului și care sunt susceptibile de a fi utilizate în jocuri cu obiecte digitale monetizabile bazate pe competiții sau evenimente sportive în disciplina lor.

(VIII) – A. O companie care oferă jocuri cu obiecte digitale monetizabile bazate pe curse de cai reale poate organiza astfel de jocuri numai în cursele enumerate în calendar în temeiul articolului 5-1 din Legea din 2 iunie 1891, al cărei obiect este de a reglementa autorizarea și funcționarea curselor de cai.

B. Înainte de a utiliza datele privind cursele de cai menționate la punctul A din prezentul alineat (VIII), societatea încheie un contract cu societatea organizatoare de curse franceză sau străină sau cu agentul acesteia. Acest contract nu poate include o clauză de exclusivitate în favoarea unei anumite companii.

Contractul prevăzut la primul paragraf din prezenta B stipulează că utilizarea datelor privind cursele de cai de către o societate de jocuri cu obiecte digitale monetizabile respectă valorile care decurg din obligațiile de serviciu public care revin societăților-mamă, prevăzute prin decret.

C. Societățile-mamă ale curselor de cai includ dispoziții în codul de curse al specialității lor, menite să împiedice jocheii și antrenorii:

1. să participe, direct sau printr-un intermediar, la jocuri cu obiecte digitale monetizabile bazate pe curse de cai la care participă;
2. să transfere, direct sau printr-un intermediar, obiecte digitale monetizabile bazate pe curse de cai la care participă;
3. să comunice către terți a unor informații privilegiate, obținute în cursul profesiei sau al atribuțiilor lor, care sunt necunoscute publicului și care sunt susceptibile de a fi utilizate în jocuri cu obiecte digitale monetizabile bazate pe curse de cai la care participă.

(IX) Interdicțiile și restricțiile prevăzute la articolul L. 320-12 și L. 320-14 din Codul securității interne se aplică comunicărilor comerciale în favoarea unei companii de jocuri cu obiecte digitale monetizabile, autorizată în mod experimental în temeiul articolului 40 din prezenta lege.

Nerespectarea interdicțiilor și restricțiilor menționate la primul paragraf de la prezentul alineat (IX) se pedepsește cu sancțiunile prevăzute la articolul L. 324-8-1 din Codul securității interne.

Asociațiile al căror scop statutar include lupta împotriva dependențelor și care au fost înregistrate în mod corespunzător timp de cel puțin cinci ani la data evenimentelor pot exercita drepturile acordate părților civile pentru infracțiunile prevăzute la al doilea paragraf de la prezentul alineat (IX). Aceleași drepturi pot fi exercitate de asociațiile de consumatori menționate la articolul L. 621-1 din Codul consumului și asociațiile familiale menționate la articolele L. 211-1 și L. 211-2 din Codul acțiunii sociale și al familiei.

(X) Autoritatea Națională pentru Jocuri de Noroc poate, printr-o decizie motivată, să solicite unei societăți de jocuri cu obiecte digitale monetizabile să retragă orice comunicare comercială care incită în mod direct sau indirect minorii să joace sau implică incitarea la practici excesive de jocuri de noroc.

(XI) Compania de jocuri cu obiecte digitale monetizabile previne comportamentul excesiv sau patologic al jocurilor de noroc, în special prin crearea de mecanisme de autoexcludere și dispozitive de autolimitare pentru petrecerea timpului și timpul de joc, în conformitate cu procedurile stabilite prin decret în Consiliul de Stat eliberate după obținerea avizului Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc.

De asemenea, aceasta furnizează jucătorului, în mod permanent și ușor accesibil, un rezumat al datelor referitoare la activitatea sa de jocuri de noroc în vederea controlului acesteia.

(XII) Compania de jocuri cu obiecte digitale monetizabile este obligată să nu trimită nicio comunicare comercială minorilor sau titularilor de cont care beneficiază de o măsură de autoexcludere aplicabilă jocurilor pe care le operează.

(XIII) Comunicările comerciale de către o persoană care exercită influență comercială prin mijloace electronice, astfel cum sunt definite la articolul 1 din Legea nr. 2023-451 din 9 iunie 2023 care vizează reglementarea influenței comerciale și combaterea abuzurilor de influență asupra rețelelor sociale, al căror scop este de a promova, direct sau indirect, oferirea unei companii de jocuri cu obiecte digitale monetizabile sau compania însăși sunt autorizate numai pe platforme online care oferă posibilitatea

tehnică de a exclude din audiență toți utilizatorii cu vârsta sub 18 ani, în cazul în care acest mecanism de excludere este activat efectiv de persoanele respective.

(XIV) Este interzis oricărei companii de jocuri cu obiecte digitale monetizabile, precum și oricărei persoane fizice sau juridice care acționează în mod concertat cu aceasta, să acorde jucătorilor împrumuturi cu mijloace legale de plată sau cu active digitale, în sensul articolului L. 54-10-1 din Codul monetar și financiar sau să instituie, direct sau indirect, mecanisme care să le permită actorilor să își acorde reciproc împrumuturi cu mijloace legale de plată sau cu active digitale, în sensul aceluiași articol L. 54-10-1, pentru a permite achiziționarea de obiecte digitale monetizabile sau orice alte recompense care pot fi acordate și stabilite prin decretul în Consiliul de Stat menționat la articolul 40 alineatul (I) din prezenta lege.

Serviciile de comunicare publică online pe care companiile de jocuri cu obiecte digitale monetizabile oferă jocuri cu obiecte digitale monetizabile nu pot conține nicio publicitate în favoarea unei companii care ar putea acorda împrumuturi jucătorilor sau ar putea permite împrumuturi între jucători sau orice link către un site care oferă o astfel de ofertă de împrumut.

(XV) Compania de jocuri cu obiecte digitale monetizabile informează jucătorii cu privire la riscurile asociate jocurilor de noroc excesive sau patologice printr-un mesaj de avertizare definit printr-un ordin al ministrului sănătății emis după avizul Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc. Modalitățile tehnice de afișare a mesajului sunt stabilite de Autoritatea Națională pentru Jocuri de Noroc.

(XVI) - A. Companiile de jocuri cu obiecte digitale monetizabile sunt supuse obligațiilor prevăzute în capitolul I articolele 2-7 din capitolele I și II din cartea V titlul VI din Codul monetar și financiar și de dispozițiile europene direct aplicabile privind combaterea spălării banilor și a finanțării terorismului, inclusiv de regulamentele europene privind măsurile restrictive adoptate în temeiul articolelor 75 sau 215 din Tratatul privind funcționarea Uniunii Europene, precum și de dispozițiile adoptate în temeiul aceluiași articol 215 în alte scopuri.

Autoritatea Națională pentru Jocuri de Noroc monitorizează respectarea de către companii a obligațiilor prevăzute la primul paragraf de la prezenta literă A.

Autoritatea Națională pentru Jocuri de Noroc evaluează riscurile prezentate de companii, precum și rezultatele acțiunilor întreprinse de aceste companii pentru combaterea fraudei, spălării banilor și finanțării terorismului. Aceasta poate emite instrucțiuni în acest sens.

Autoritatea Națională pentru Jocuri de Noroc adaptează în mod proporțional metodele, intensitatea și frecvența controalelor documentare și la fața locului în funcție de riscurile identificate. Aceasta ia în considerare caracteristicile tehnice ale jocurilor cu obiecte digitale monetizabile.

Orice încălcare de către companiile de jocuri cu obiecte digitale monetizabile a obligațiilor menționate la primul paragraf de la prezenta literă A poate conduce la sancțiunile prevăzute la articolul L. 561-40 din Codul monetar și financiar, cu excepția celor prevăzute la alineatul (I) punctul 4 de la același articol L. 561-40.

Comisia națională de sancțiuni menționată la articolul L. 56138 din Codul monetar și financiar va fi informată cu privire la orice încălcare observată de Autoritatea Națională pentru Jocuri de Noroc și, dacă este necesar, va impune sancțiunea sau sancțiunile corespunzătoare.

B. Prezenta alineată (XVI) intră în vigoare la 18 luni de la promulgarea prezentei legi.

(XVII) - Autoritatea Națională pentru Jocuri de Noroc monitorizează respectarea obligațiilor legale și de reglementare de către companiile de jocuri cu obiecte digitale monetizabile. Aceasta luptă împotriva ofertelor ilegale de astfel de jocuri, fără a aduce atingere acțiunilor sale de combatere a ofertelor ilegale de jocuri de noroc, cum ar fi ofertele de jocuri de cazinou online. Aceasta ia în considerare caracteristicile tehnice ale jocurilor cu obiecte digitale monetizabile. Ea asigură, de asemenea, respectarea obiectivului unei funcționări echilibrate a diferitelor tipuri de jocuri, pentru a evita destabilizarea economică a diferitelor sectoare. În efectuarea verificărilor sale, aceasta se poate baza pe orice raport privind o încălcare a obligațiilor legale și de reglementare care revin companiilor de jocuri cu obiecte digitale monetizabile.

(XVIII) - Consiliul Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc ia decizii cu privire la jocurile cu obiecte digitale monetizabile.

În aceleași condiții ca cele prevăzute la articolul 37 din Legea nr. 2010476 din 12 mai 2010 privind deschiderea către concurență și reglementarea sectorului jocurilor de noroc online, Consiliul poate delega președintelui sau, în absența sau incapacitatea sa de a acționa, autorității de a lua decizii individuale care țin de competența sa.

(XIX) – În vederea îndeplinirii sarcinilor care i-au fost încredințate, Autoritatea Națională pentru Jocuri de Noroc poate colecta toate informațiile și documentele necesare aflate în posesia companiilor de jocuri cu obiecte digitale monetizabile și poate intervieva orice persoană care ar putea contribui la informarea sa.

Funcționarii și agenții Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc menționați la articolul 42 alineatul (II) din Legea nr. 2010-476 din 12 mai 2010 efectuează investigații administrative pentru a se asigura respectarea de către companii a obligațiilor care le revin. În acest cadru, aceștia pot solicita companiilor de jocuri cu obiecte digitale monetizabile toate informațiile sau documentele utile. Aceștia au acces, în prezența persoanei desemnate de companie în acest scop, la spațiile utilizate de companie în scopuri comerciale, cu excepția părții din aceste spații utilizate, după caz, ca locuință. Aceștia fac toate constatările și pot obține copii ale oricăror documente relevante cu această ocazie.

În exercitarea acestor competențe de investigare, secretul profesional nu le poate fi opus de către companiile de jocuri cu obiecte digitale monetizabile. Anchetele administrative sunt înregistrate într-un proces-verbal.

Pentru a stabili că o persoană care nu a procedat la declararea prevăzută la alineatul (I) de la prezentul articol oferă un joc cu obiecte digitale monetizabile sau că o astfel de ofertă este promovată, acești funcționari și agenți pot, de asemenea, fără a fi răspunzători penal:

1. să participe sub o identitate de împrumut la schimburile electronice pe un site de jocuri cu obiecte digitale monetizabile, în special la o sesiune de jocuri online. Utilizarea unei identități de împrumut nu are niciun efect asupra legalității constatărilor efectuate;
2. să extragă, să dobândească sau să păstreze prin acest mijloc probe și date privind persoanele care ar putea fi autorii acestor infracțiuni și privind conturile bancare utilizate;
3. să extragă, să transmită ca răspuns la o cerere expresă, să dobândească sau să rețină conținut ilegal.

De îndată ce sunt nule și neavenite, astfel de acte nu pot avea ca efect incitarea altor persoane la comiterea unei infracțiuni.

Condițiile în care funcționarii și agenții menționați la prezentul alineat (XIX) efectuează constatările prevăzute la punctul 1 și actele prevăzute la punctul 3 sunt specificate printr-un decret al Consiliului de Stat emis după consultarea Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc.

(XIX) Autoritatea Națională pentru Jocuri de Noroc poate în orice moment, în urma unei proceduri contradictorii, în cazul în care societatea de jocuri de noroc cu obiecte digitale monetizabile nu își îndeplinește obligațiile legale, în special cele prevăzute la articolul 40 alineatul (I) ultimul paragraf sau la articolul 40 alineatul (II) din prezentul articol, fie să interzică continuarea exploatării acestor jocuri, fie să impună condiții pe care le stabilește.

(XXI) – În îndeplinirea atribuțiilor sale de control al jocurilor cu obiecte digitale monetizabile, Autoritatea Națională pentru Jocuri de Noroc cooperează cu autoritățile menționate la articolul 391 din Legea nr. 2010-476 din 12 mai 2010 menționată anterior, în condițiile prevăzute la același articol 391.

(XXII) – În vederea monitorizării respectării obligațiilor lor de către societățile de jocuri cu obiecte digitale monetizabile, președintele autorității poate, în numele statului, să încheie acorduri cu autoritățile de reglementare a jocurilor de noroc din alte state membre ale Uniunii Europene sau din alte state părți la Acordul privind Spațiul Economic European, pentru a face schimb de rezultatele analizelor și controalelor efectuate de aceste autorități și de autoritatea însăși cu privire la companiile de jocuri cu obiecte digitale monetizabile.

(XXIII) - Comisia pentru sancțiuni a Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc este responsabilă cu impunerea sancțiunilor prevăzute la alineatul (XXV) de la prezentul articol împotriva companiilor de jocuri cu obiecte digitale monetizabile.

(XXIV) – A. Fără a aduce atingere articolului L. 56138 din Codul monetar și financiar, Comitetul pentru sancțiuni al Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc poate sancționa o companie de jocuri cu obiecte digitale monetizabile în condițiile prevăzute la articolul 43 din Legea nr. 2010-476 din 12 mai 2010 menționată anterior.

B. Fără a aduce atingere competențelor Comisiei naționale pentru sancțiuni prevăzute la articolul L. 561-38 din Codul monetar și financiar, Consiliul Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc poate decide inițierea unei proceduri de sancționare împotriva unei companii de jocuri cu obiecte digitale monetizabile care nu și-a respectat sau nu își respectă obligațiile legale sau de reglementare sau care a ignorat sau ignoră o instrucțiune care i-a fost adresată. În continuare, Comisia informează companiile interesate cu privire la obiecții și sesizează Comisia pentru sancțiuni.

C. Înainte de o astfel de notificare, în cazul în care o companie de jocuri cu obiecte digitale monetizabile nu își îndeplinește obligațiile legale sau de reglementare ori nu respectă o instrucțiune care îi este adresată, președintele Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc îi poate reaminti obligațiile legale sau, în cazul în care neîndeplinirea constatată este susceptibilă de a fi remediată, poate emite o notificare oficială prin care îi impune să se conformeze într-un termen stabilit de președinte. Acest termen poate fi stabilit la 24 de ore în caz de urgență. Dacă este necesar, președintele va încheia procedura de punere în întârziere. Președintele poate solicita Consiliului de administrație al Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc să facă publică notificarea oficială. În acest caz, decizia de închidere a procedurii de punere în întârziere este publicată în același mod.

D. Comisia pentru sancțiuni a Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc poate, înainte de a impune sancțiunile prevăzute la alineatul (XXV) de la prezentul articol, să audieze orice persoană a cărei

audiere o consideră utilă. Condițiile pentru divulgarea către un terț a unui document care implică confidențialitatea comercială sunt definite printr-un decret al Consiliului de Stat.

(XXV) – A. Comitetul de sancțiuni al Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc poate impune una dintre următoarele sancțiuni companiilor de jocuri cu obiecte digitale monetizabile, în funcție de gravitatea încălcării:

1. un avertisment;
2. suspendarea temporară, pentru o perioadă de maximum trei luni, a funcționării jocului;
3. interzicerea, pe o perioadă de maximum trei ani, a funcționării jocului sau a tuturor jocurilor în cauză;
4. o interdicție, pe o perioadă de maximum trei ani, a operatorului de a desfășura activitatea de operare a jocurilor cu obiecte digitale monetizabile.

B. Articolul 43 alineatul (V) din Legea nr. 2010-476 din 12 mai 2010 menționată anterior se aplică companiilor de jocuri cu obiecte digitale monetizabile și activităților lor de operare a jocurilor.

C. În cazul în care o companie de jocuri cu obiecte digitale monetizabile furnizează informații inexacte, refuză să furnizeze informațiile solicitate sau obstrucționează ancheta efectuată de funcționarii sau agenții autorizați în temeiul alineatului (XIX) de la prezentul articol, Comisia pentru sancțiuni poate impune o amendă de până la 100 000 EUR.

D. Articolul 43 alineatul (X) din Legea nr. 2010-476 din 12 mai 2010 menționată anterior se aplică companiilor de jocuri cu obiecte digitale monetizabile supuse sancțiunilor menționate la literele A și B de la prezentul alineat (XXV).

(XXVI) – Articolul 44 din Legea nr. 2010-476 din 12 mai 2010, menționată anterior, se aplică sancțiunilor care pot fi aplicate în temeiul articolului XXV din prezentul articol societăților de jocuri de noroc cu obiecte digitale monetizabile.

(XXVII) – Sancțiunile prevăzute la articolul 56 alineatul (I) din Legea nr. 2010-476 din 12 mai 2010 menționată anterior se aplică persoanelor fizice și juridice care oferă sau propun publicului o ofertă de jocuri cu obiecte digitale monetizabile fără a fi depus în prealabil declarația prevăzută la alineatul (I) de la prezentul articol.

Orice persoană care face publicitate, prin orice mijloace, unui site care oferă publicului jocuri cu obiecte digitale monetizabile care sunt ilegale, este pasibilă de o amendă de 100 000 EUR. Instanța poate majora cuantumul amenzii la de patru ori valoarea cheltuielilor de publicitate cheltuite pentru activitatea ilegală.

(XXVIII) – Președintele Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc va pune în întârziere o societate a cărei ofertă de jocuri online cu obiecte digitale monetizabile este accesibilă pe teritoriul francez și care nu s-a declarat, sau o persoană care face publicitate unei oferte de jocuri online cu obiecte digitale monetizabile oferite de o societate care nu s-a declarat, pentru a înceta această activitate. Această notificare oficială, care poate fi comunicată prin orice mijloc care permite stabilirea datei primirii, face trimitere la dispozițiile prezentei legi și invită destinatarul să își prezinte observațiile în termen de cinci zile.

Președintele Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc trimite persoanele menționate la articolul 6 alineatul (I) punctul 2 din Legea nr. 2004-575 din 21 iunie 2004 privind încrederea în economia digitală, o copie a notificărilor oficiale trimise persoanelor menționate la primul paragraf de la

prezentul alineat (XXVIII). Acesta le cere aceluiași persoane să ia toate măsurile pentru a împiedica accesul la acest conținut ilegal și le invită să își prezinte observațiile în termen de cinci zile. Notificarea oficială și somația le sunt trimise prin orice mijloc care permite stabilirea datei primirii.

La expirarea tuturor termenelor menționate la primele două paragrafe de la prezentul alineat (XXVIII), președintele Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc va notifica persoanele menționate la articolul 6 alineatul (I) punctul 1 din Legea nr. 2004-575 din 21 iunie 2004 menționată anterior, precum și orice persoană care operează un motor de căutare sau un repertoriu al adreselor electronice ale interfețelor online al căror conținut este ilegal și îi ordonă să ia toate măsurile corespunzătoare pentru a împiedica accesul la acestea sau pentru a opri corelarea acestora, într-un termen pe care îl stabilește și care nu poate fi mai mic de cinci zile.

Pentru aplicabilitatea celui de-al treilea paragraf de la prezentul alineat (XXVIII), o interfață online înseamnă orice software, inclusiv un site web, o parte a unui site web sau o aplicație, operat de un profesionist sau în numele acestuia și care permite utilizatorilor finali să acceseze bunurile sau serviciile pe care le oferă.

Nerespectarea măsurilor dispuse în temeiul aceluiași al treilea paragraf este pasibilă de sancțiunile menționate la articolul 6 alineatul (V) litera B din Legea nr. 2004-575 din 21 iunie 2004 menționată anterior. Președintele Autorității Naționale pentru Jocuri de Noroc poate fi, de asemenea, contactat de către Ministerul Public și de către orice persoană fizică sau juridică care are interesul de a introduce o acțiune, astfel încât să poată pune în aplicare competențele care îi sunt conferite în temeiul prezentului articol.

(XXIX) – Cu efect de la 30 decembrie 2024, articolul XIV din prezentul articol are următoarea formulare:

„ (XIV) Se interzice oricărei societăți de jocuri de noroc cu obiecte digitale, precum și oricărei persoane fizice sau juridice care acționează în mod concertat cu aceasta, să acorde jucătorilor împrumuturi în mijloace legale de plată sau în criptoactive sau să instituie, direct sau indirect, mecanisme care să le permită jucătorilor să își acorde reciproc împrumuturi în mijloace legale de plată sau în criptoactive pentru a permite achiziționarea de obiecte digitale sau de alte recompense care pot fi acordate și stabilite prin decretul Consiliului de Stat menționat la articolul 40 alineatul (I) din prezenta lege

. În sensul prezentului XIV, criptoactivele sunt înțelese ca fiind cele care intră în domeniul de aplicare al Regulamentului (UE) 2023/1114 al Parlamentului European și al Consiliului din 31 mai 2023 privind piețele criptoactivelor și de modificare a Regulamentelor (UE) nr. 1093/2010 și (UE) nr. 1095/2010 și a Directivelor 2013/36/UE și (UE) 2019/1937 și altele decât un token raportat la active, astfel cum este definit la articolul 3 alineatul (1) punctul 7 din același regulament, sau un token utilitar, astfel cum este definit la articolul 9 de la același alineat (1).”

Titlul V: FACILITAREA UNEI ANALIZE MAI EFICIENTE DE CĂTRE STAT A DEZVOLTĂRII PIETELOR DIGITALE (Articolele 42-43)

Articolul 42

Articolul 36 alineatul (I) din Legea nr. 20211382 din 25 octombrie 2021 privind reglementarea și protecția accesului la operele culturale în era digitală se modifică după cum urmează:

1. Ultimele patru teze de la al cincilea paragraf se elimină;
2. Prima teză a penultimului paragraf se completează cu cuvintele: „În special în scopuri de cercetare care contribuie la detectarea, identificarea și înțelegerea riscurilor sistemice în Uniune, în sensul articolului 34 alineatul (1) din Regulamentul (UE) 2022/2065 al Parlamentului European și al Consiliului din 19 octombrie 2022 privind o piață unică pentru serviciile digitale și de modificare a Directivei 2000/31/CE (Regulamentul privind serviciile digitale)”;
3. Înainte de ultimul paragraf, se introduce un alineat după cum urmează:

„ În cadrul activităților sale de experimentare și de cercetare publică menționate la al cincilea și al șaselea paragraf, serviciul menționat la primul paragraf acționează ca operator de date, în sensul Legii nr. 78-17 din 6 ianuarie 1978 privind informatica, fișierele și libertățile publice. Acest serviciu poate pune în aplicare metode de colectare automată a datelor accesibile publicului de la operatorii de platforme menționați în același prim paragraf, partenerii acestor platforme și subcontractanții acestora, furnizorii de sisteme de operare care permit funcționarea oricăror aplicații ale acestor operatori și furnizorii de sisteme de inteligență artificială, inclusiv atunci când accesul la aceste date necesită conectarea la un cont, respectând drepturile beneficiarilor serviciului în cauză și menținând securitatea serviciilor acestor operatori și accesul la datele acestor operatori stocate sau prelucrate pe terminalele proprii. Această punere în aplicare se realizează fără a aduce atingere condițiilor generale de utilizare sau licențelor serviciilor operatorilor în cauză sau aplicațiilor acestora care pun datele în cauză la dispoziția publicului. Acest serviciu pune în aplicare metode de colectare a datelor accesibile publicului care sunt strict necesare și proporționale, care sunt specificate printr-un decret al Consiliului de Stat emis după un aviz public motivat din partea Autorității Franceze pentru Protecția Datelor. Datele colectate în legătură cu activitățile experimentale menționate la al cincilea paragraf din prezentul articol sunt distruse la sfârșitul activității și în termen de cel mult nouă luni de la colectarea lor. Datele colectate în legătură cu activitățile publice de cercetare menționate la al șaselea paragraf sunt distruse la sfârșitul lucrării și în termen de cel mult cinci ani de la colectarea lor.”;

4. La ultimul paragraf, cuvântul: „penultimul” se înlocuiește cu următorul cuvânt: „al șaselea”.

Articolul 64

(I) Articolul 2 intră în vigoare la 1 ianuarie 2024. Cu toate acestea, procedurile deja inițiate la 31 decembrie 2023 continuă să fie reglementate de articolul 23 din Legea nr. 2020-936 din 30 iulie 2020 privind protecția victimelor violenței domestice, în versiunea anterioară prezentei legi.

(II) Articolul 6-8 alineatul (I) din Legea nr. 2004-575 din 21 iunie 2004 privind încrederea în economia digitală intră în vigoare la un an de la data intrării în vigoare menționată la articolul 7 alineatul (I) din Legea nr. 2023-566 din 7 iulie 2023 vizează instituirea unei majorități digitale și combaterea urii online.

(III) Articolul 12 alineatul (IV) din Legea nr. 2004-575 din 21 iunie 2004 privind încrederea în economia digitală, în versiunea rezultată din articolul 24 din prezenta lege, intră în vigoare la 1 ianuarie 2025.

(IV) Articolele 27-30 și articolul 33 alineatul (I) din prezenta lege se aplică numai până la 12 ianuarie 2027.

(V) Articolul 48 alineatul (I) subpunctul 5, articolele 49, 50, 51 cu excepția punctelor 1-3, articolul 52, articolul 54 cu excepția alineatului (II) și articolele 55, 56, 59 și 62 intră în vigoare la 17 februarie 2024.

(VI) Articolul 43 intră în vigoare la o dată stabilită prin decret și nu mai târziu de un an de la adoptarea prezentei legi.

(VII) Începând cu intrarea în vigoare a articolului 3 din Legea organică nr. 2023-1058 din 20 noiembrie 2023 privind deschiderea, modernizarea și responsabilizarea sistemului judiciar, articolul L. 453-1(II) din Codul de organizare judiciară se citește după cum urmează:

„ (II) Acest control este exercitat, în deplină independență, de o autoritate formată dintr-un consilier sau un președinte de cameră la Curtea de Casație sau un avocat general sau un prim avocat general la Curtea de Casație, ales de adunarea magistraților de gradul al treilea al instanței, cu excepția auditorilor, a consilierilor arbitri și a arbitrilor generali, pentru un mandat de trei ani, care poate fi reînnoit o singură dată.”

Prezenta lege se execută ca lege a statului.