

**NARIADENIE RIADITEĽA ÚRADU PRE KONTROLU HAZARDNÝCH HIER PRI
MINISTERSTVE FINANCIÍ LITOVSKÉJ REPUBLIKY**

**ŠTÁTNEJ POTRAVINOVEJ A VETERINÁRNEJ SLUŽBY
O SCHVÁLENÍ POŽIADAVIEK NA PLATFORMY PREVÁDZKUJÚCE HAZARDNÉ HRY
NA DIAĽKU**

Podľa článku 16 ods. 4, 6 a 7 zákona Litovskej republiky o hazardných hrách (zmeneného
zákonom č. XIV-3080 zo 7. novembra 2024):

1. Týmto schvaľujem požiadavky na platformy prevádzkujúce hazardné hry na diaľku (v
prílohe).
2. Vyhlasujem, že toto nariadenie nadobúda účinnosť 1. novembra 2025.

Riaditeľ

SCHVÁLENÉ

Riaditeľ Úradu pre kontrolu hazardných hier pri
Ministerstve financií Litovskej republiky

Nariadenie č. DIE z 2025

POŽIADAVKY NA PLATFORMY PREVÁDZKUJÚCE HAZARDNÉ HRY NA DIAĽKU

KAPITOLA I VŠEOBECNÉ USTANOVENIA

1. V požiadavkách na platformy prevádzkujúce hazardné hry na diaľku (ďalej len „požiadavky“) sa stanovujú všeobecné a technické požiadavky na platformy prevádzkujúce hazardné hry na diaľku (ďalej len „platformy“), ako aj postup registrácie a označovania týchto platforiem.

2. Požiadavky boli vypracované v súlade so zákonom Litovskej republiky o hazardných hrách (ďalej len „zákon o hazardných hrách“).

3. Požiadavky sa vzťahujú na spoločnosti, ktoré sú držiteľmi licencií a povolení na organizovanie hazardných hier, ktorými sa udeľuje právo vykonávať činnosti hazardných hier na diaľku v Litovskej republike (ďalej len „spoločnosti“).

4. V týchto požiadavkách sa používajú tieto pojmy:

4.1. **Klientsky softvér** – softvér vyvinutý na organizovanie hazardných hier na diaľku a nainštalovaný v zariadení hráča.

4.2. **Rozhranie hráča** – rozhranie softvéru alebo internetového prehliadača hráča, v ktorom hráč komunikuje s herným zariadením na diaľku.

4.3. **Herný cyklus** – všetky činnosti a komunikácie herného zariadenia na diaľku, ktoré sa uskutočňujú počas jednej hernej relácie.

4.4. **Zariadenie hráča** – zariadenie, prostredníctvom ktorého sa hráč zúčastňuje hrania hazardných hier na diaľku.

4.5. **Zložka herného cyklu** – herná zložka, ktorá sa môže spustiť až po prezentácii hlavného výsledku hazardnej hry a dokončiť pred koncom herného cyklu.

4.6. **Relácia hráča** – všetky činnosti a komunikácie vykonávané medzi hráčom s overenou identitou a herným zariadením na diaľku počas obdobia od pripojenia hráča s overenou identitou k platforme až do jeho odpojenia od platformy.

4.7. **Vonkajšie komponenty platformy** – externý softvér tretej strany prepojený s platformou a používaný platformou.

4.8. **Herný účet hráča** – účet, v ktorom sa zaznamenávajú finančné prostriedky hráča počas finančných operácií.

4.9. **História zmien** – funkcia správy informácií na platforme, ktorá mení pôvodné údaje zaznamenané v databáze pridaním alebo doplnením nových údajov.

4.10. **Peňažné operácie** – akákoľvek platba, prevod alebo prijatie peňazí od platobnej inštitúcie hráča na herný účet hráča spravovaný spoločnosťou a z neho.

4.11. **Finančné operácie** – peňažné operácie alebo činnosti vykonávané hráčom a hernou spoločnosťou v súvislosti s uskutočnenou stávkou, výplatou výhier, odpočtom dane alebo zrušením stávky.

5. Iné pojmy používané v požiadavkách sa chápu tak, ako je vymedzené v zákone o hazardných hrách.

KAPITOLA II

VŠEOBECNÉ POŽIADAVKY NA PLATFORMY

6. Platforma musí automaticky kontrolovať:

6.1. komponenty platformy a hracieho automatu na diaľku a iné komponenty ovplyvňujúce výsledok hry, ktoré zabezpečujú pravosť a integritu údajov prostredníctvom

digitálneho podpisu (napr. kontrolné súčty SHA) alebo inými rovnocennými metódami pri aktivácii hracieho automatu a platformy na diaľku a minimálne každých 24 hodín po aktivácii;

6.2. pravosť softvéru hráča (ak sa používa na komunikáciu medzi herným zariadením na diaľku a zariadením hráča) prostredníctvom digitálneho podpisu (napr. kontrolné súčty SHA) alebo inými rovnocennými metódami, keď sa softvér hráča pripojí k hernému zariadeniu na diaľku a platforme a minimálne každých 24 hodín po pripojení k platforme a hernému zariadeniu na diaľku.

7. Všetky výsledky kontrol pravosti vykonaných platformou a herným zariadením na diaľku musia byť uložené v databáze platformy najmenej 90 kalendárnych dní a v prípade kontroly prevádzkovateľom hazardných hier až do konca takejto kontroly.

8. Ak platforma zistí akékoľvek nezrovnalosti (chyby) v pravosti komponentov, ktoré ju tvoria, a/alebo herného zariadenia na diaľku, zastaví všetky herné činnosti na diaľku, pri ktorých boli zistené nezrovnalosti (chyby), a komponenty, ktoré môžu byť ovplyvnené nezrovnalosťami (chybami).

9. Ak platforma alebo softvér hráča zistí akékoľvek nezrovnalosti v pravosti komponentov softvéru hráča alebo akúkoľvek poruchu v súvislosti s herným zariadením na diaľku, softvérom hráča alebo platformou, musí zastaviť akúkoľvek softvérovú činnosť hráča.

10. Platforma musí byť navrhnutá tak, aby ju bolo možné bezpečne overiť lokálne a diaľkovo identifikáciou nainštalovaného softvéru vrátane softvérových komponentov platformy a herného zariadenia na diaľku na automatické overenie (ďalej len „softvér herného zariadenia na diaľku“) a ich verzií na systematickej úrovni pomocou externého a spoľahlivého overovacieho nástroja tretej strany (ďalej len „externý overovací nástroj“). Spoľahlivosť externého overovacieho nástroja musí posúdiť akreditovaný orgán (laboratórium).

11. Informácie uložené na platforme musia byť priamo prístupné a centrálné spravované. Ak je uložený na externých komponentoch platformy, musí byť priamo prepojený s platformou, aby bolo možné overiť informácie a softvér herného zariadenia na diaľku pomocou externého overovacieho nástroja alebo priamym pripojením k platforme.

12. Prihlasovacie údaje sa musia vydať dozornému orgánu, aby sa zabezpečil priamy prístup k externému overovaciemu nástroju a platforme.

13. Platforma musí zabezpečiť, aby prevádzkové udalosti platformy a herného zariadenia na diaľku (aktivácie a deaktivácie herného zariadenia na diaľku, poruchy, prerušenia hier a aktivácie hier) (ďalej len „dôležité udalosti“), účtovné a nahlasovacie údaje, údaje externých komponentov platformy a iné údaje a súbory podliehajúce zmenám meniť len na to oprávnené osoby. Všetky vykonané zmeny musia byť k dispozícii pri vytváraní správy o histórii zmien. Pri úprave uvedených údajov musí platforma zaznamenávať a uchovávať:

- 13.1. upravený údajový prvok;
- 13.2. hodnotu údajového prvku pred zmenou;
- 13.3. hodnotu údajového prvku po zmene;
- 13.4. dátum a čas zmeny údajového prvku;
- 13.5. meno osoby, ktorá zmenu vykonala;
- 13.6. informačné oznámenie o dôvode zmeny.

14. Platforma musí mať interné hodiny, ktoré zaznamenávajú dátum a čas, alebo servisnú stanicu časových pečiatok (ďalej len „interné hodiny“), ktorá je synchronizovaná s herným zariadením na diaľku a externými komponentmi platformy a používa sa na:

- 14.1. vytváranie časových pečiatok na zaznamenávanie údajov platformy;
- 14.2. prípravu správ;
- 14.3. zobrazovanie údajov hráčovi počas jeho relácie.

14.4. Platforma musí zobrazovať čas v litovskom časovom pásme, ktorý musí byť hráčovi počas jeho relácie trvalo a kedykoľvek jasne viditeľný a zobrazený v súlade s postupom stanoveným v usmerneniach pre zodpovedné hranie, ktoré schválila služba dohľadu.

15. Platforma musí obnoviť údaje aspoň jednej z posledných hier hraných na hernom zariadení hráča na diaľku:

- 15.1. dátum a čas začiatku a ukončenia hry;

- 15.2. sumu peňazí alebo počet kreditov, ktoré hráč vlastnil pred hrou a po nej;
- 15.3. celkovú hodnotu stávk;
- 15.4. sumu vyhraných peňazí alebo počet kreditov;
- 15.5. celkovú sumu vyhraných peňazí alebo počet kreditov;
- 15.6. ponuku hazardných hier;
- 15.7. hernú udalosť a jej výsledok;
- 15.8. rozhodnutia hráča počas hry a ich výsledok;
- 15.9. výsledky prvkov herného cyklu;
- 15.10. zopakovanie celej hry.
16. Softvér a zariadenie hráča nesmú:
 - 16.1. obsahovať logiku určujúcu výsledok hry;
 - 16.2. pokračovať v hraní po strate pripojenia k hernému zariadeniu na diaľku a platforme;
 - 16.3. uchovávať údaje, ktoré sa majú zhromažďovať na platforme.
17. Výmena údajov medzi hráčskym softvérom, zariadeniami a platformami s výnimkou komunikačných funkcií (textových, zvukových, vizuálnych atď.) a povolených súborov (fotky a opisy používateľov, iné fotky atď.) je zakázaná.
18. Funkcia softvéru hráča, ktorá nesúvisí s hraním hier, nesmie ovplyvniť hranie.
19. Pred vytvorením relácie hráča musí platforma spolu so softvérom hráča a herným zariadením na diaľku identifikovať akékoľvek nekompatibility alebo obmedzenia, ktoré by zabránili správne fungovaniu softvéru hráča s herným zariadením na diaľku.
20. Ak platforma zistí nekompatibility a obmedzenia herného zariadenia na diaľku:
 - 20.1. musí hráča informovať o zistených nekompatibilitách a obmedzeniach;
 - 20.2. nesmie vytvoriť reláciu hráča, kým sa nekompatibility a obmedzenia neodstránia.
 - 20.3. Platforma v hernom zariadení na diaľku musí byť schopná pozastaviť a aktivovať všetky alebo určité hry a hráčske relácie.
21. V čase uzatvorenia zmluvy o hazardných hrách a počas identifikácie hráča musia byť zmluva o hazardných hrách a identifikačné údaje polí registračného formulára hráča overené spoločnosťou a zadané v databáze platformy.
22. Prenos a ukladanie údajov medzi platformou, inými externými komponentmi platformy, herným zariadením na diaľku a softvérom hráča musia byť šifrované pomocou pokročilých šifrovacích algoritmov a zabezpečených komunikačných protokolov, ktoré zabráňujú ich neoprávnenému zachyteniu, úprave alebo používaniu.
23. Všetky údaje a ich kópie musia byť na platforme uložené v architektúre, ktorá chráni integritu týchto údajov v prípade zlyhania a nevedie k strate alebo poškodeniu údajov a/alebo ich kópií v dôsledku čiastočného zlyhania platformy.
24. Na pripájanie hráča k platforme prevádzkujúcej hazardné hry na diaľku sa minimálne raz mesačne musí použiť minimálne dvojstupňová autentifikácia.
25. Keď hráč začne komunikovať s platformou, musia sa zaznamenať tieto skutočnosti:
 - 25.1. dátum a čas pripojenia;
 - 25.2. IP adresa a jej zmeny v reálnom čase až do konca interakcie hráča s platformou;
 - 25.3. dátum a čas odpojenia.
26. Na platforme a/alebo na externých komponentoch platformy sa musia zhromažďovať a skladovať kópie týchto dokumentov, dátum ich aktualizácie a iné údaje generované digitálne použitím rôznych formátov súborov a položiek databázy:
 - 26.1. v čase identifikácie hráča;
 - 26.2. v čase podpisu zmluvy hráča o hazardných hrách na diaľku a v čase jej obnovenia a zmeny;
 - 26.3. v čase identifikácie zdroja finančných prostriedkov a majetku hráča;
 - 26.4. v prípade zmeny, výmazu, vyhľadávania alebo iných vplyvov na kópie a údaje dokumentov sa všetky zmeny na platforme zaznamenávajú a uložia.
27. Platformy a/alebo externé komponenty platformy musia zaznamenávať a uchovávať všetku komunikáciu medzi spoločnosťou a hráčmi. Komunikácia s hráčmi musí byť digitálne

uložená v rôznych formátoch súborov, databázových záznamoch alebo iných analogických prostriedkoch takým spôsobom, aby zostala v čase záznamu nezmenená.

28. Všetky zmeny, výmazy, vyhľadávania alebo iné vplyvy na komunikáciu spoločnosti s hráčmi uloženú v systémoch platformy a/alebo externých komponentoch platformy musia byť na platforme zaznamenané a uložené.

29. Platforma neumožňuje vytvorenie herného účtu pre osoby mladšie ako 21 rokov a osoby zapísané v registri osôb s obmedzenou účasťou na hazardných hrách (ďalej len „register“).

30. Platforma automatickými prostriedkami a ešte predtým, ako vytvorí herné účty novým hráčom alebo keď sa k nej pripoja už existujúci hráči, kontaktuje register a počká na odpoveď na to, či dané osoby prípadne neobmedzili svoju účasť na hazardných hrách. Ak platforma funkciu kontaktovania a prijatia odpovede nevykonáva, musí pozastaviť možnosť vytvárania nových herných účtov hráčov, ako aj zabrániť existujúcim hráčom pripájať sa k platforme.

31. Bez akejkoľvek akcie vykonanej hráčom platforma hráča po 15 minútach automaticky odpojí a umožní mu pokračovať v hre až po opätovnom pripojení k platforme.

32. Platforma musí zaviesť opatrenia zodpovedného hrania stanovené v článku 10⁴ zákona o hazardných hrách v súlade s požiadavkami dozorného orgánu a požiadavkami na systém kontroly zodpovedného hrania spoločností, pričom údaje o všetkých obmedzujúcich opatreniach zvolených hráčmi musia byť zaznamenané a uložené v databáze platformy.

33. Platforma musí mať funkciu, ktorá hráčovi umožňuje obmedziť jeho peňažné operácie počas nasledujúcich kalendárnych období:

33.1. deň (od 00.00 hod. do 24.00 hod.), ktorý sa nesmie predĺžiť skôr ako 48 hodín od podania žiadosti;

33.2. týždeň (za týždeň sa považuje sedemdnňová časová postupnosť od 0.00 hod. prvého dňa každého kalendárneho mesiaca do 24.00 hod. siedmeho dňa, neskôr počnúc 8., 15., 27. a 28. dňom, a týždeň začínajúci 28. dňom sa končí posledným dňom daného mesiaca), ktorá sa môže nasledujúci týždeň predĺžiť o 48 hodín od podania žiadosti;

33.3. mesiac (od 00.00 hod. prvého dňa mesiaca do 24.00 hod. posledného dňa daného mesiaca), ktorý sa môže nasledujúci mesiac predĺžiť o 48 hodín od podania žiadosti.

34. Platforma musí mať funkciu, ktorá hráčovi umožňuje voliteľne obmedziť čas jeho relácie; ak hráč požiadava o predĺženie času relácie, zmeny nadobudnú účinnosť po uplynutí 48 hodín.

35. Platforma musí byť schopná monitorovať, detegovať a identifikovať softvér používaný hráčmi na uzatváranie automatických stávok podľa nasledujúcich kritérií:

35.1. rýchlosť a načasovanie podaných stávok;

35.2. konzistentnosť podávaných stávok;

35.3. konzistentnosť peňažných operácií;

35.4. činnosti v hráčskom účte;

35.5. analýza softvéru a IP adresy hráča.

36. Platforma musí byť navrhnutá tak, aby sa údaje uvedené v článku 16 ods. 9 bodoch 1, 4, 7, 8, 9 a 10 zákona o hazardných hrách automaticky nahrávali na platformu LAKIS minimálne každých 30 dní prostredníctvom webovej služby.

KAPITOLA III

POŽIADAVKY NA HRÁČSKE ÚČTY A FINANČNÉ OPERÁCIE

37. Hráč môže mať naraz na platforme len jeden aktívny herný účet. Ak má hráč neaktívne herné účty z minulosti, musia byť prepojené s hlavným aktívnym herným účtom. Ak hráč ukončí zmluvu o hraní hier na diaľku a nemá aktívne herné účty, údaje o jeho bývalom hernom účte musia byť naďalej logicky prepojené v databáze.

38. Hráči na platforme spoločnosti nesmú medzi hernými účtami hráčov vykonávať žiadne finančné ani peňažné operácie.

39. Platforma musí umožniť vytvorenie, používanie a uzatvorenie špeciálnych funkčných herných účtov hráčov, ktoré sú v databáze platformy konkrétne identifikované a ktoré dozorný

orgán používa na vykonávanie opatrení dohľadu. Tieto funkčné herné účty hráčov musia byť svojím spôsobom fungovania totožné s hernými účtami hráčov určenými na hranie.

40. Špeciálne funkčné herné účty hráčov môžu používať aj:

40.1. akreditované subjekty (laboratória), ktoré vykonávajú certifikáciu platformy a herných zariadení na diaľku;

40.2. výrobcovia zariadení na hranie hazardných hier na diaľku;

40.3. výrobcovia externých komponentov platformy alebo s ňou prepojených systémov;

40.4. vývojári a kontrolóri platforiem a herných zariadení na diaľku;

40.5. prevádzkovatelia hazardných hier na účely organizovania hazardných hier.

41. Keď hráč vykonáva s hráčskym účtom peňažné operácie, musia sa prijať opatrenia na zabezpečenie úplnej vysledovateľnosti prijatia alebo pripísania a vyplatenia peňazí.

42. Hráč nemôže disponovať peniazmi vo svojom hernom účte, kým ich spoločnosť nedostane alebo kým od platobnej inštitúcie nedostane potvrdzovací kód, ktorý uvádza, že prostriedky boli danou inštitúciou schválené. Overovací kód musí byť uložený v databáze platformy.

43. Ak hráč vo svojom hernom účte vykonáva peňažné operácie, musia sa vykonávať priamo na účet otvorený v mene daného hráča v platobnej inštitúcii. Pri vykonávaní hotovostných transakcií musí byť pre každú peňažnú operáciu stanovená totožnosť hráča [meno, priezvisko, osobné identifikačné číslo (osobné identifikačné číslo cudzieho štátneho príslušníka alebo iná jedinečná sekvencia znakov pridelená cudziemu štátnemu príslušníkovi na účely identifikácie osoby alebo, ak to nie je možné, dátum narodenia cudzieho štátneho príslušníka)] a údaje musia byť rovnaké ako údaje uvedené v zmluve o hazardných hrách na diaľku.

44. Počas peňažných operácií hráča musia byť na platforme zaznamenané a uložené tieto údaje:

44.1. identifikačné číslo transakcie;

44.2. jedinečné identifikačné číslo hráča (ID);

44.3. dátum, čas;

44.4. meno, priezvisko a osobné identifikačné číslo hráča (osobné identifikačné číslo cudzieho štátneho príslušníka alebo iná jedinečná sekvencia znakov pridelená cudziemu štátnemu príslušníkovi na účely identifikácie osoby alebo, ak to nie je možné, dátum narodenia cudzieho štátneho príslušníka);

44.5. druh peňažnej operácie (vklad alebo výber) a suma;

44.6. číslo účtu alebo iné identifikačné údaje účtu, z ktorého sa peňažná operácia uskutočnila;

44.7. poplatok za vykonanie prevodu;

44.8. zostatok na účte hráča na konci operácie;

44.9. stav peňažnej operácie (prebiehajúca, ukončená, atď.).

45. Keď hráč na platforme podáva stávkku alebo sa mu vypláca výhra, musia sa zaznamenať a uložiť nasledujúce údaje:

45.1. jedinečné identifikačné číslo hráča (ID);

45.2. identifikačné číslo transakcie;

45.3. dátum, čas;

45.4. meno, priezvisko, osobné identifikačné číslo hráča (osobné identifikačné číslo cudzieho štátneho príslušníka alebo iná jedinečná sekvencia znakov pridelená cudziemu štátnemu príslušníkovi na účely identifikácie osoby alebo, ak to nie je možné, dátum narodenia cudzieho štátneho príslušníka);

45.5. podaná stávka;

45.6. dodatočná suma peňazí alebo počet kreditov určených na hranie v tomto hernom cykle;

45.7. typ hazardnej hry;

45.8. názov hry a verzia hry alebo stávkovej udalosti či hazardnej hry;

- 45.9. platby, provízie alebo iné poplatky vyberané spoločnosťou zo stávky podanej hráčom;
- 45.10. jedinečné identifikačné číslo hry alebo stola, ak sa uplatňuje;
- 45.11. jedinečné identifikačné číslo tabuľky výhier;
- 45.12. stav hry (prebiehajúca, ukončená atď.);
- 45.13. verzia softvéru hráča, ak sa uplatňuje;
- 45.14. informácie o dôvodoch pozastavenia a aktivácie herných a hráčskych relácií;
- 45.15. vyplatené výhry;
- 45.16. iné výplaty a ich dôvody;
- 45.17. zostatok na účte hráča po vyplatení výhier.
46. Ak hráč na platforme nevykoná určitú finančnú operáciu, musí sa zaznamenať a uložiť opisná správa s vysvetlením, prečo operácia nebola dokončená tak, ako bola iniciovaná.

KAPITOLA IV POŽIADAVKY NA PODÁVANIE SPRÁV

47. Používateľské rozhranie platformy a externý overovací nástroj musia byť v súlade s koncepciou jednoduchosti, interaktivity a intuitívnosti. Všetky informácie uložené na platforme sa musia sprístupniť dozornému orgánu s jasným vizuálnym znázornením, čím sa zabezpečí, že používateľ, ktorý sa pripojí k platforme, bude potrebovať len štandardné zručnosti na prácu so štandardnými počítačovými programami a webovými sídlami.

48. Platforma musí mať nástroj, ktorý umožňuje vytvorenie správy o histórii zmien na neskoršie preskúmanie, ako aj sťahovanie tabuliek vo formáte otvoreného súboru z údajov uložených na platforme podľa:

- 48.1. dátumu a času;
- 48.2. mena, priezviska, osobného identifikačného čísla hráča (osobné identifikačné číslo cudzieho štátneho príslušníka alebo iná jedinečná sekvencia znakov pridelená cudziemu štátnemu príslušníkovi na účely identifikácie osoby alebo, ak to nie je možné, dátum narodenia cudzieho štátneho príslušníka) a jeho štátnej príslušnosti;
- 48.3. komponentov výrobcu herného zariadenia na diaľku;
- 48.4. finančných operácií;
- 48.5. opatrení obmedzujúcich hru, ktoré hráč prijal, ako sa uvádza v článku 10⁴ ods. 3 zákona o hazardných hrách.

49. Platforma musí mať nástroj, ktorý umožňuje vytvorenie finančnej správy na neskoršie preskúmanie, ako aj sťahovanie tabuliek v otvorenom formáte súboru z údajov na platforme podľa:

- 49.1. dátumu a času;
- 49.2. mena, priezviska, osobného identifikačného čísla hráča (osobné identifikačné číslo cudzieho štátneho príslušníka alebo iná jedinečná sekvencia znakov pridelená cudziemu štátnemu príslušníkovi na účely identifikácie osoby alebo, ak to nie je možné, dátum narodenia cudzieho štátneho príslušníka) a jeho štátnej príslušnosti;
- 49.3. typu hazardnej hry na diaľku;
- 49.4. sumy zaplatenej za účasť v hre;
- 49.5. vyplatených výhier;
- 49.6. výsledku činnosti (zo súm zaplatených za účasť v hre, po vyplatení výhier sa získa výsledok činnosti).

KAPITOLA V OZNAČOVANIE A REGISTRÁCIA PLATFORMY

50. Platforma, ktorú schválil dozorný orgán, musí byť označená osobitným identifikačným štítkom.

51. Osobitný identifikačný štítok platformy (ďalej len „štítok“) je horizontálny nápis so sériou (LPT PN) zodpovedajúcou typu zariadenia a šesťciferným číslom.

52. Séria a číslo štítka sa špecifikujú v nariadení riaditeľa dozorného orgánu týkajúcom sa vydania, doplnenia alebo zmeny povolenia na organizovanie hazardných hier na diaľku, na základe ktorého sa spoločnosti udeľuje právo prevádzkovať platformu.

53. Číslo štítka sa začína číslom 000001 a pokračuje vo vzostupnom poradí.

54. Informácie o štítkoch udelených platformám (séria a číslo) sa uchovávajú v protokolovom denníku platforiem prevádzkujúcich hazardné hry na diaľku (ďalej len „protokolový denník“).

55. Platformy sa musia pred použitím označiť.

56. Po stanovení totožnosti platformy ju zástupca spoločnosti elektronicky označí. Výber metód označovania platforiem je na zvážení spoločností. Označenie musí byť pre zodpovedných zamestnancov dozorného orgánu pri pripájaní sa k platforme jasne viditeľné.

57. Platformy sú zaregistrované v protokolovom denníku, v ktorom sa zaznamenávajú tieto informácie o platforme:

57.1. výrobca;

57.2. IP adresa;

57.3. adresa umiestnenia;

57.4. číslo a dátum vydania osvedčenia, ktorým sa potvrdzuje, že platforma spĺňa zákon o hazardných hrách aj tieto požiadavky, plus názov akreditovaného orgánu (laboratória), ktorý osvedčenie vydal;

57.5. séria a číslo osobitného identifikačného štítka platformy;

57.6. údaje o spoločnosti, ktorá platformu prevádzkuje (názov, právna forma, sídlo, kód);

57.7. číslo nariadenia riaditeľa dozorného orgánu, ktorým sa povoľuje prevádzka platformy, dátum podpisu a dátum nadobudnutia účinnosti;

57.8. číslo, dátum podpisu a dátum nadobudnutia účinnosti nariadenia riaditeľa dozorného orgánu o odňatí povolenia na prevádzkovanie platformy.

57.9. Protokolový denník obsahuje príslušné údaje v čase vyplňania protokolového denníka.

57.10. Protokolový denník vedie zodpovedný personál dozorného orgánu.

57.11. Údaje z protokolového denníka sa aktualizujú do 1 pracovného dňa od dátumu prijatia informácie o zmene údajov.

57.12. Informácie o sériách a číslach štítkov sa zverejňujú na webovom sídle dozorného orgánu.

57.13. Označenie prestáva byť platné odo dňa nadobudnutia účinnosti nariadenia riaditeľa dozorného orgánu, ktorým sa odníma povolenie na prevádzkovanie platformy.

KAPITOLA VI ZÁVEREČNÉ USTANOVENIA

58. Spoločnosti, ktoré porušia požiadavky stanovené v požiadavkách, sú zodpovedné v súlade s postupom stanoveným v zákone o hazardných hrách.
