



LEGEA
DE MODIFICARE A ARTICOLELOR 1, 2, 7³, 10, 10¹, 16, 20, 20¹, 20³, 21, 22, 23, 26, 28,
29¹, 29² ȘI A TITLULUI CAPITOLULUI 3 DIN LEGEA NR. IX-325 PRIVIND
JOCURILE DE NOROC, CARE COMPLETEAZĂ LEGEA CU ARTICOLELE 2¹, 10⁴,
15¹, 16¹ ȘI DE ABROGARE A ARTICOLELOR 20⁴ ȘI 20⁶ ARTICOLE CU
RECUNOAȘTERE PIERDUTĂ
LEGEA

Nr. XIV-3080 din 7 noiembrie 2024
Vilnius

Articolul 1. Modificarea articolului 1

Articolul 1 se modifică după cum urmează:

„Articolul 1. Obiectiv și scop

(1) Scopul prezentei legi este acela de a reduce disponibilitatea și atractivitatea jocurilor de noroc și potențialul lor (cauzat) daune asupra sănătății unei persoane.

(2) Scopul prezentei legi este de a stabili condițiile și procedura de organizare a jocurilor de noroc și a jocurilor la aparate de jocuri în Republica Lituania.”

Articolul 2. Modificarea articolului 2

1. La articolul 2, punctele 26-29 se renumerează după cum urmează:

„26. **«semn special al aparatului de joc»** înseamnă un autocolant aplicat pe peretele aparatului de jocuri de noroc care confirmă că aparatul de jocuri de noroc are un pașaport de aparat de jocuri de noroc.

26¹. **«credit pentru aparate de jocuri de noroc»** (denumit în continuare «credit») înseamnă o sumă de bani exprimată în unități definite de software-ul automatului de jocuri;

27. **«aparat de jocuri de noroc»** înseamnă un dispozitiv mecanic, electronic sau electromecanic prin care dreptul de a începe jocul este dobândit cu ajutorul unui jeton de joc și/sau al unei sume de bani și care, în funcție de capacitățile jucătorului, oferă șansa de a juca pentru o anumită perioadă de timp și/sau de a câștiga un premiu în natură care nu depășește 30 EUR sau un jeton de joc, care poate fi jucat pe un aparat de jocuri pentru o perioadă suplimentară sau transformat într-un premiu în natură care nu depășește 30 EUR;

27¹. **«date operaționale ale aparatului de joc de noroc»** (denumite în continuare «date operaționale») înseamnă date privind versiunea software a aparatului, jurnalele de timp de

pornire și deconectare ale aparatului, precum și jurnalele de timp pentru deschiderea și închiderea ușilor aparatului la sala de jocuri;

28. **«pașaport pentru aparate de jocuri»** înseamnă un document care conține detaliile aparatului de jocuri de noroc: modelul, producătorul și numărul de fabrică al aparatului, denumirea (denumirile) jocului (jocurilor), metodele de securitate pentru contoarele electronice, punctele de sigilare a contoarelor mecanice și numărul de sigilii, precum și verificarea conformității aparatului de jocuri cu cerințele prevăzute de prezenta lege;

28¹. **«sistem de informații pentru controlul automatizării»** (denumit în continuare «LAKIS») înseamnă sistemul informațional de stat instituit și gestionat de Serviciul de supraveghere pentru prelucrarea datelor transmise de sistemul electronic de gestionare a datelor aparatelor, necesar pentru controlul conformității aparatelor cu cerințele prevăzute la articolul 16 din prezenta lege, precum și pentru prelucrarea datelor privind sumele depuse la mesele de joc și rezultatele inventarului jetoanelor transmise de societățile care organizează jocuri de noroc (cazinouri).

29. **«organizator de jocuri pe un aparat de jocuri»** înseamnă o persoană juridică stabilită în Republica Lituania, o sucursală a unei persoane juridice străine stabilite în Republica Lituania în conformitate cu procedura prevăzută de lege sau o persoană fizică care desfășoară o activitate individuală în conformitate cu procedura prevăzută de lege.”

29¹. **«sistem automat de gestionare electronică a datelor»** înseamnă sistemul electronic utilizat de societatea de jocuri de noroc pentru prelucrarea și transmiterea datelor de identificare ale aparatului (seria și numărul aparatului) și a funcționării și contoarelor electronice către LAKIS.”

(2) Articolul 2 punctul 28¹ se abrogă.

3. Articolul 2 punctul 29¹ se modifică și are formularea următoare:

„29¹. **«sistem automatizat de gestionare electronică a datelor»** înseamnă sistemul electronic utilizat de societatea de jocuri pentru prelucrarea și transmiterea datelor de identificare ale aparatului (seria și numărul aparatului), precum și exploatarea și contoarele electronice către sistemul informatic de control al aparatelor de jocuri de noroc.”

4. La articolul 2 se adaugă următorul punct 31:

„31. **«platformă de jocuri la distanță»** (denumită în continuare «platforma») înseamnă un set de instrumente software pentru organizarea jocurilor de la distanță.

5. La articolul 2 se adaugă următorul punct 32:

„32. **«jocuri problematice»** înseamnă un comportament repetitiv care reduce sau elimină capacitatea jucătorului de a controla începutul, sfârșitul sau intensitatea jocului atunci când are loc jocul, în pofida efectelor dăunătoare asupra sănătății sale fizice și mintale, asupra situației

sale sociale, financiare sau asupra intereselor altor persoane”.

6. La articolul 2, punctul 31 anterior se consideră punctul 33.

Articolul 3. Se completează legea cu articolul 2¹

În lege se introduce articolul 2¹ cu formularea următoare:

„Articolul 2¹ Principiile de ordine publică în domeniul jocurilor de noroc în zona de control

Politica de stat în domeniul controlului jocurilor de noroc se bazează pe următoarele principii:

1. reducerea accesibilității jocurilor, și anume punerea în aplicare a unor măsuri de reglementare pentru reglementarea accesibilității ofertei de jocuri în vederea gestionării impactului negativ al jocurilor de noroc asupra sănătății și mediului de viață al jucătorilor, a ordinii publice, a educației, a culturii;

2. reducerea atractivității jocurilor de noroc, și anume, prin măsuri educative și de informare publică deschise tuturor părților interesate, inclusiv operatorilor de jocuri de noroc, pentru a informa publicul cu privire la impactul jocurilor asupra sănătății și a mediului de viață, a ordinii publice, a educației și a culturii.”

Articolul 4. Modificarea articolului 7³

Articolul 7³ alineatul (2) punctul 3 se modifică după cum urmează:

„3. să asigure competența, profesionalismul și calificarea personalului din serviciul jucătorilor. Un operator de jocuri de noroc poate angaja o persoană numai în cazul în care acesta a obținut informații din Registrul persoanelor suspecte, acuzate și condamnate potrivit cărora persoana nu a fost condamnată pentru infracțiunile prevăzute la articolul 11 alineatul (3) punctul 1 din prezenta lege. Cel puțin o dată pe an, organizatorul jocurilor trebuie să ofere persoanelor care deserveșc jucătorii cursuri de formare privind organizarea jocurilor responsabile și prevenirea spălării banilor;”.

Articolul 5. Modificarea articolului 10

1. Articolul 10 alineatul (7) se abrogă.

2. Articolul 10 alineatul (9²) se modifică după cum urmează:

„(9²) Publicitatea menționată la alineatul (9) de la prezentul articol trebuie să conțină anunțurile de informare menționate la articolul 10⁴ punctul 2 din prezenta lege. Conținutul anunțurilor de informare și normele care reglementează prezentarea acestora în publicitate sunt stabilite de autoritatea de control.”

3. Articolul 10 alineatul (10) se modifică și are următoarea formulare:

„(10) Este interzisă intrarea în sălile de jocuri (cazinourile), în sălile de aparate de jocuri, în unitățile de bingo, în unitățile de pariuri și de pariuri mutuale pentru persoanele cu vârsta sub 21 de ani, precum și pentru persoanele care nu au prezentat un document de identitate, precum și permiterea persoanelor cu vârsta sub 21 de ani să participe la jocuri la distanță. Este interzisă admiterea în sălile de jocuri (cazinourile) a persoanelor care dețin alte arme decât cele care protejează localurile de jocuri (cazinourile) și a funcționarilor care exercită funcții oficiale în conformitate cu procedura prevăzută de lege. Organizatorul jocurilor de noroc asigură respectarea acestor cerințe.”

Articolul 6. Modificarea articolului 10¹

Articolul 10¹ alineatul (1) se modifică după cum urmează:

„(1) Locul de organizare a jocurilor trebuie să afișeze (să dețină) note de avertizare privind interzicerea jocurilor pentru persoanele cu vârsta sub 21 ani și alte persoane cărora li se interzice participarea la jocuri sau la sălile de joc în temeiul prezentei legi. În locurile de desfășurare a activităților de jocuri, trebuie furnizate informații privind posibilitatea ca o persoană să obțină un certificat de plată a sumelor plătite și/sau plata jocului câștigător. Aceste informații trebuie puse la dispoziția persoanelor care participă la jocurile de la distanță.”

Articolul 7. Se completează legea cu articolul 10⁴

În lege se introduce articolul 10⁴, cu formularea următoare:

„Articolul 10⁴ Organizarea jocurilor responsabile

În cazul furnizării de servicii de jocuri la distanță și de servicii de jocuri în săli de jocuri (cazinouri), în sălile de aparate de jocuri, în instalațiile de bingo, în unitățile de pariuri și în unitățile de pariuri mutuale, trebuie să se aplice următoarele măsuri de organizare a jocurilor responsabile:

1. „un sistem de control pentru asigurarea jocurilor de noroc responsabile” înseamnă un mecanism de control al comportamentului jucătorilor, de identificare, de evaluare și de gestionare a jocurilor problematice în conformitate cu procedura prevăzută de prezenta lege. În acest scop, operatorul de jocuri de noroc trebuie să stabilească proceduri interne în conformitate cu prezenta lege și cu cerințele aprobate de către autoritatea de control pentru organizarea jocurilor responsabile; identificarea și gestionarea jocurilor problematice, controlul cantităților și al timpului de joc menționate la punctul 3 din prezentul articol, monitorizarea comportamentului jucătorilor, evaluarea riscurilor legate de jocurile problematice, conținutul, forma și prezentarea informațiilor către jucători menționate la punctul 2 din prezentul articol, conținutul, forma și

prezentarea către jucător a informațiilor privind prejudiciul potențial (real) cauzat de jocuri și formarea personalului operatorului de jocuri în ceea ce privește jocurile responsabile și prevenirea spălării banilor;

2. furnizarea de informații cu privire la riscurile asociate jocurilor de noroc. Operatorul de jocuri de noroc trebuie să se asigure că anunțurile de informare în ceea ce privește potențiala dependență de joc sau jocurile patologice, precum și anunțurile de informare privind jocurile problematice, precizând modalitățile și posibilitățile de a obține asistență pentru jocurile problematice, posibilitatea de a depune cereri pentru Registrul persoanelor restricționate în domeniul jocurilor de noroc și impactul jocurilor asupra sănătății și a mediului de viață, a ordinii publice, a educației, a culturii jucătorului sunt publicate în sălile de jocuri (cazinouri), sălile automate de jocuri, instalațiile de bingo, unitățile de pariuri și de pariuri mutuale, precum și pe site-urile internet și aplicațiile mobile ale operatorului de jocuri care furnizează servicii de jocuri de noroc la distanță;

3. limitarea sumelor și a timpului de joc. Operatorul de jocuri de noroc trebuie să se asigure că accesul la jocurile la distanță este acordat unei persoane numai după ce:

(a) jucătorul stabilește limitele zilnice, săptămânale și lunare ale sumei de bani care poate fi adăugată în contul său de joc după înregistrarea în contul său de jocuri. Operatorul de jocuri de noroc trebuie să se asigure că limitele sumei de bani care trebuie adăugată lunar în contul unui jucător sunt conforme cu cerințele sistemului de punere în aplicare a jocurilor responsabile al operatorului de jocuri. Operatorul de jocuri de noroc trebuie să se asigure că, atunci când jucătorul a atins limitele sumei de bani care trebuie adăugată la contul de joc, oportunitatea de a majora cuantumul de realimentare a contului de joc și de a participa la jocuri la distanță este acordată jucătorului nu mai devreme de 48 de ore de la depunerea acestei cereri la operatorul jocurilor de noroc. Operatorul de jocuri de noroc trebuie, de asemenea, să se asigure că jucătorului i se acordă posibilitatea de a majora limita săptămânală de reîncărcare a contului de joc nu mai devreme de săptămâna următoare, iar posibilitatea de a majora limita lunară de reîncărcare a contului de joc este acordată nu mai devreme de luna următoare;

(b) jucătorul care s-a conectat la contul său de jocuri stabilește valoarea maximă a unei mize și suma de bani pe care o poate câștiga într-o anumită perioadă sau per joc. Operatorul de jocuri de noroc trebuie să se asigure că, atunci când jucătorul a atins pragurile de participare, posibilitatea de a majora mizele și de a participa la jocuri la distanță este aprobată jucătorului nu mai devreme de 48 de ore de la depunerea cererii respective la operatorul jocurilor de noroc. Operatorul de jocuri de noroc trebuie, de asemenea, să se asigure că posibilitatea de a majora suma de bani pe care jucătorul o poate paria într-o săptămână nu este acordată mai devreme de săptămâna următoare, iar posibilitatea de a majora suma de bani pe care jucătorul o poate paria

într-o lună nu este acordată mai devreme de luna următoare;

(c) jucătorul stabilește un termen pentru o conexiune unică la contul său de jocuri, la sfârșitul căruia participarea jucătorului la jocurile de noroc la distanță încetează. Operatorul de jocuri de noroc trebuie să se asigure că, la atingerea termenului, jucătorului i se acordă posibilitatea de a modifica termenul și de a participa la jocurile de noroc la distanță nu mai devreme de 48 de ore de la ultima conectare la contul de jocuri al jucătorului;

4. monitorizarea procesului de joc. Operatorul de jocuri de noroc trebuie să se asigure că jucătorului care participă la jocuri la distanță îi sunt afișate în mod regulat și clar pe tot parcursul jocului, durata participării sale la activitate, volumul total al mizelor pe care le-a realizat și rezultatul relevant al jocului său (câștigător sau pierdut);

5. monitorizarea jocurilor problematice. În toate sălile de jocuri (cazinourile), în sălile de aparate de jocuri, în instalațiile de bingo, în unitățile de pariuri și de pariuri mutuale, trebuie să existe o persoană desemnată responsabilă cu identificarea jocurilor problematice, care este angajată în aceste săli de jocuri pe tot parcursul timpului lor de lucru. Aceste săli de joc trebuie să țină un registru al formei electronice a jocurilor problematice identificate, al cărui format este stabilit de autoritatea de control. Un operator de jocuri de noroc care prestează servicii de jocuri la distanță trebuie să desemneze o persoană responsabilă cu identificarea jocurilor problematice în contextul jocurilor la distanță, care consemnează rezultatele analizei sistemului de punere în aplicare responsabilă a jocurilor, prevăzut la articolul 16 alineatul (9) punctul 8 din prezenta lege pe platformă;

6. o evaluare a riscului jocurilor de noroc. Persoana desemnată de operatorul de jocuri care este responsabil cu identificarea jocurilor problematice, care a evaluat participarea jucătorului la jocuri la distanță în conformitate cu măsurile menționate la alineatul (3) de la prezentul articol și/sau, în cazul sălilor de jocuri (cazinouri), a sălilor de aparate de jocuri, a spațiilor de bingo, a unităților de pariuri și de pariuri mutuale, care a evaluat jocurile jucătorului în conformitate cu măsurile menționate la alineatul (5) de la prezentul articol; după ce a stabilit, în conformitate cu cerințele de evaluare a riscului de joc problematic, că jocul jucătorului corespunde unui grad ridicat de apreciere a riscului de joc problematic, trebuie să informeze imediat jucătorul, în termen de cel mult 30 de minute de la înregistrarea jocului său problematic în registru sau în platforma de jocuri problematice, cu privire la modalitățile și posibilitățile de a obține un ajutor pentru jocurile problematice, cu privire la posibilitățile de limitare a jocurilor sale în conformitate cu procedura prevăzută la articolul 10 alineatul (20) din prezenta lege, și trebuie să oprească jocurile jucătorului timp de 48 de ore și, din momentul opririi jocului jucătorului, să refuze accesul jucătorului în incintele operatorului de jocuri și să împiedice accesul la contul de joc al jucătorului;

7. controlul unui card unic de jucător care stabilește cuantumul maxim al jocurilor de noroc”. «card de jucător» înseamnă un card eliberat fiecărui jucător în mod individual, care înregistrează sumele câștigurilor plătite și sumele depuse.”

Articolul 8. Se completează legea cu un nou articol 15¹;

Completarea legii cu un nou articol 15¹:

„Articolul 15¹ Sistem informatic pentru controlul aparatelor de joc

1. Sistemul informatic pentru controlul aparatelor de joc (denumit în continuare „LAKIS”) este un sistem informatic de stat conceput pentru:

1. gestionarea datelor transmise prin sistemul de gestionare a datelor aparatelor electronice de joc, necesare pentru a controla conformitatea aparatelor cu cerințele prevăzute la articolul 16 din prezenta lege;

2. gestionarea inventarului rezultatelor sumelor și ale jetoanelor depozitate în mesele de jocuri, astfel cum au fost transmise de societățile care organizează jocurile de noroc în săli de jocuri (cazinouri);

3. gestionează datele platformelor operatorilor de jocuri referitoare la controlul organizării jocurilor responsabile de către societățile de jocuri.

2. Administratorul LAKIS și administratorul de date din LAKIS este autoritatea de control.

3. Următoarele date protejate sunt prelucrate în LAKIS:

1. identificarea aparatelor de joc (seria și numărul de aparate);
 2. date privind funcționarea aparatelor și a contoarelor electronice;
 3. date privind sumele plătite în tabelele de jocuri și rezultatele inventarului jetoanelor;
 4. datele platformei menționate la articolul 16 alineatul (9) punctele 1, 4, 7, 8, 9 și 10 din prezenta lege.

4. Datele cu caracter personal ale jucătorilor, protejate de LAKIS, sunt tratate ca fiind confidențiale și pot fi divulgate altor persoane dacă dreptul de acces la aceste informații este prevăzut de lege sau de legislația de punere în aplicare a acestora.”

Articolul 9. Renumerotarea fostului articol 15¹

Fostul articol 15¹ devine acum articolul 15².

Articolul 10. Modificarea articolului 16

Articolul 16 se modifică după cum urmează:

„Articolul 16. Cerințe privind dispozitivele de jocuri, aparatele de jocuri la distanță

și platformele

(1) Numai dispozitivele de jocuri noi și neutilizate pot fi puse în funcțiune în Republica Lituania, cu condiția ca acestea să fie produse de un producător care deține licența (certificatul) relevant și ca tipurile lor să fie aprobate de autoritatea de control în conformitate cu procedura stabilită de guvern.

(2) Grupul de premii pentru aparatele din categoria A este de cel puțin 90 %, iar grupul de premii pentru aparatele din categoria B nu trebuie să fie mai mic de 80 % din valoarea totală a contribuțiilor.

(3) Toate dispozitivele de jocuri trebuie să fie deținute de societatea care organizează jocurile; în caz contrar, acestea pot fi închiriate.

(4) Un operator de jocuri care organizează jocuri la distanță este obligat să creeze o platformă pe cheltuiala sa. Fiecare dispozitiv de jocuri, dispozitiv de jocuri la distanță și platformă trebuie să respecte cerințele stabilite și aprobate prin prezenta lege și autoritatea de control.

(5) Fiecare aparat de jocuri, aparat de jocuri la distanță și platformă trebuie să dețină un certificat eliberat de organisme acreditate care să ateste că îndeplinește cerințele prevăzute de prezenta lege și de autoritatea de control. Numai organismele acreditate efectuează evaluarea conformității aparatelor de jocuri, a dispozitivelor de jocuri la distanță și a platformelor cu cerințele prevăzute de prezenta lege și de autoritatea de control și eliberează certificate de conformitate. Organismele acreditate din țări din afara UE și certificatele eliberate de aceste organisme acreditate pot fi recunoscute prin decizia autorității de control. Procedura de recunoaștere a organismelor acreditate într-un stat terț și certificatele eliberate de acestea sunt stabilite de autoritatea de control. Dispozitivele și platformele de jocuri la distanță trebuie să fie deținute sau gestionate de acesta în alt mod legal și instalate și depozitate în Republica Lituania sau într-un alt stat membru.

(6) Aparatele de jocuri trebuie să fie înregistrate în registrul lituanian al aparatelor de jocuri, iar dispozitivele și platformele de jocuri la distanță trebuie să fie înregistrate în registrul dispozitivelor de jocuri la distanță în conformitate cu procedura stabilită de autoritatea de control.

(7) Fiecare dispozitiv de joc, dispozitiv de jocuri la distanță și platformă care deține un certificat trebuie să poarte o marcă specifică în conformitate cu procedura stabilită de autoritatea de control. Este interzisă exploatarea dispozitivelor de jocuri, a dispozitivelor de jocuri la distanță și a platformelor care nu sunt certificate și care nu sunt etichetate în conformitate cu procedura prevăzută. Este interzisă utilizarea pe teritoriul Republicii Lituania a dispozitivelor electronice sau mecanice, a automatelor electronice de vânzare a biletelor, a aparatelor de joc și a

altor dispozitive similare, sub formă sau conținut, a aparatelor de jocuri și a aparatelor de jocuri la distanță, care nu sunt prevăzute de prezenta lege, cu excepția excepțiilor prevăzute de prezenta lege.

(8) Operatorul de jocuri de noroc trebuie să păstreze informațiile privind dispozitivele de jocuri la distanță și pe platformă pentru o perioadă de opt ani de la data rezilierii contractului de jocuri la distanță și să le protejeze împotriva distrugerii accidentale sau ilicite, a modificării, a divulgării și a oricărei alte prelucrări ilegale.

(9) Operatorul de jocuri de noroc trebuie să se asigure că următoarele informații sunt prelucrate la nivel central și sunt direct accesibile pe platformă:

1. numele, prenumele jucătorului, numărul personal de identificare (numărul personal de identificare al unui resortisant străin sau o altă secvență unică de caractere atribuită străinului în scopul identificării persoanei sau, în lipsa acesteia, data nașterii cetățeanului străin) și cetățenia acestuia;

2. copii ale documentelor referitoare la identificarea identității jucătorului, sursa fondurilor și a bunurilor, precum și data la care au fost actualizate documentele;

3. adresele IP ale jucătorului;

4. istoricul conectărilor și deconectărilor jucătorului din contul de jocuri al jucătorului (data și ora);

5. contractul de jocuri la distanță al jucătorului și modificările sale;

6. conturile de plăți indicate de jucător, sumele câștigurilor plătite acestuia și sumele cu care a fost plătit contul de jocuri al jucătorului;

7. jucătorului i se aplică restricțiile și limitele prevăzute la articolul 10⁴ punctul 3 din prezenta lege;

8. comunicarea cu jucătorul, rezultatele analizei sistemului de control pentru asigurarea unui joc responsabil;

9. în cazul în care tranzacțiile financiare sunt respinse, o declarație explicativă privind motivul pentru care operațiunea nu a fost finalizată în același mod în care a fost inițiată;

10. soldul jocurilor jucătorului (data, ora, sumele plătite în contul de jocuri al jucătorului, tipul de joc, numele jocului sau al evenimentului de pariare sau de pariare mutuală, mizele realizate, câștigurile plătite, sumele plătite din contul de joc al jucătorului, soldul relevant al contului de joc al jucătorului);

11. o situație financiară din datele disponibile pe platformă în funcție de perioadă, tipul de jocuri la distanță, sumele plătite pentru participarea la joc, plata câștigurilor, rezultatul activității (din sumele plătite pentru participarea la joc, plata câștigurilor).

(10) O societate poate modifica sau introduce noi aparate de jocuri, aparate de jocuri la

distanță și platforme numai după ce a respectat cerințele prevăzute la alineatele (5), (6), (7) și (9) de la prezentul articol și a obținut autorizația autorității de control în conformitate cu procedura prevăzută de prezenta lege.

(11) Societățile care organizează jocuri de noroc trebuie să conecteze aparatele de jocuri la un sistem electronic de gestionare a datelor prin cablu, radio, fibră optică sau alte mijloace electromagnetice.”

(12) Fiecare aparat de joc trebuie să dispună de contoare electronice care să înregistreze, în ordine crescătoare, următoarele date ale aparatului de joc:

1. unitățile de credit sau monetare mizate;
2. unitățile de credit sau monetare câștigate;
3. unități de credit sau monetare plătite în sălile de jocuri (cazinouri) sau sălile de aparate de joc (dacă această funcționalitate este instalată pe aparat);
4. unitățile de credit sau monetare câștigate la automatele de jackpoturi de categoria A (în cazul în care aparatul de jocuri de noroc are o asemenea funcție);
5. numărul de jocuri jucate.”

(13) Societățile care organizează jocuri de noroc trebuie să se asigure că autoritatea de control se poate conecta de la distanță la sistemul lor de gestionare a datelor aparatelor de jocuri electronice și că poate inspecta datele pe care aceasta le prelucrează.”

Articolul 11. Se completează legea cu articolul 16¹

Se adaugă articolul 16¹ nou la lege, după cum urmează:

„Articolul 16¹ Conectarea platformei la LAKIS

Platforma este conectată la LAKIS în conformitate cu procedura stabilită de autoritatea de control. Platforma înregistrează și transmite către LAKIS datele menționate la articolul 16 alineatul (9) punctele 1, 4, 7, 8, 9 și 10 din prezenta lege cel puțin o dată la 30 de zile.”

Articolul 12. Renumerotarea fostului articol 16¹

Fostul articol 16¹ devine acum articolul 16².

Articolul 13. Modificarea articolului 20

(1) Articolul 20 alineatul (2) se modifică și are formularea următoare:

„(2) La cererea jucătorului, operatorul de jocuri de noroc trebuie, în termen de cel mult cinci zile lucrătoare, să elibereze jucătorului documente care să confirme sumele plătite de acesta și/sau câștigurile care i-au fost plătite.”

(2) Articolul 20 alineatul (3) se modifică și are formularea următoare:

„(3) Operatorul de jocuri de noroc trebuie să păstreze documentele și informațiile privind persoanele menționate la alineatul (2) de la prezentul articol timp de 10 ani și trebuie să le prezinte numai Serviciului de supraveghere, agenților de urmărire penală, procurorilor sau instanței în conformitate cu procedura prevăzută de lege, precum și Inspectoratului Fiscal de Stat, în cazul în care acest lucru este necesar pentru îndeplinirea funcțiilor de administrare fiscală.”

3. Articolul 20 alineatul (4) se modifică și are formularea următoare:

„(4) Operatorul de jocuri de noroc este obligat să informeze Inspectoratul Fiscal de Stat cu privire la sumele plătite și la câștigurile plătite, în conformitate cu procedura stabilită de șeful Inspectoratului Fiscal de Stat, dacă sumele plătite și câștigurile plătite depășesc suma prevăzută la articolul 9 alineatul (9) din Legea Republicii Lituania privind prevenirea spălării banilor și a finanțării terorismului.”

Articolul 14. Modificarea articolului 20¹

Articolul 20¹ alineatul (2) punctul 1 se modifică după cum urmează:

„1. persoanelor cu vârsta sub 21 ani și persoanelor a căror participare la jocuri este interzisă în condițiile prevăzute la articolul 10 alineatul (3) din prezenta lege li se interzice să participe la jocurile de noroc la distanță;”

Articolul 15. Modificarea articolului 20³

Articolul 20³ alineatul (4) punctul 5 se modifică după cum urmează:

„5. anunțurile de informare menționate la articolul 10⁴ punctul 2 din prezenta lege”.

Articolul 16. Articolul 20⁴ se abrogă

Articolul 20⁴ se abrogă.

Articolul 17. Abrogarea articolului 20⁶

Articolul 20⁶ se abrogă.

Articolul 18. Modificarea titlului capitolului 3

Titlul capitolului 3 se modifică și va avea următorul cuprins:

„CAPITOLUL III

**ELIBERAREA COMPLETAREA SAU MODIFICAREA ȘI ANULAREA LICENȚELOR
PENTRU SĂLILE DE APARATE DE JOCURI, INSTALAȚIILE DE BINGO, SĂLILE
DE JOCURI (CAZINOURI)”.**

Articolul 19. Modificarea articolului 21

1. Articolul 21 alineatul (4¹) punctul 4 se modifică și va avea următorul conținut:

„4. o descriere a dispozitivelor și a platformei de jocuri la distanță și a datelor care demonstrează conformitatea acestora cu cerințele prevăzute în prezenta lege și cu autoritatea de control.”

2. Articolul 21 alineatul (6) se modifică și are formularea următoare:

„(6) Funcționarii și angajații serviciului de supraveghere verifică dacă sediile în care urmează să se deschidă sălile de aparate sau de bingo sau de jocuri de noroc (cazinouri) îndeplinesc cerințele care le sunt aplicabile. Cererea de autorizare a deschiderii sălilor de aparate de jocuri sau a instalațiilor de bingo, a sălilor de jocuri (cazinourile) sau a jocurilor la distanță trebuie examinată în termen de 30 de zile calendaristice de la primire. În cazul în care se solicită documente și informații suplimentare, termenul de 30 de zile se recalculează de la data transmiterii informațiilor suplimentare sau a clarificărilor și corecțiilor. Perioada totală de acordare a autorizației nu depășește 60 de zile calendaristice de la data la care toate documentele și informațiile relevante au fost depuse pentru prima dată.”

Articolul 20. Modificarea articolului 22

1. Articolul 22 alineatul (1) punctul 4 se modifică după cum urmează:

„4. dispozitivele de jocuri sau dispozitivele sau platformele de jocuri la distanță nu respectă cerințele prevăzute de prezenta lege și de autoritatea de control;”.

2. Articolul 22 alineatul (1) punctul 6 se modifică după cum urmează:

„6. Informațiile/măsurile furnizate autorității de control nu permit accesul de la distanță la aparatele și platforma de jocuri la distanță ale operatorului de jocuri de noroc.”

Articolul 21. Modificarea articolului 23

Punctul 3 se adaugă la articolul 23 alineatul (8):

„3. Operatorul de jocuri dorește să înlocuiască platforma (platformele) utilizată (utilizate) cu o altă platformă (alte platforme) sau să modifice numărul de platforme utilizate.”

Articolul 22. Modificarea articolului 26

Articolul 26 alineatul (1) se modifică și are formularea următoare:

„(1) Autoritatea de control este un organism aflat în subordinea Ministerului Finanțelor din Republica Lituania care, împreună cu alte instituții și organisme de stat și municipale, participă la elaborarea și punerea în aplicare a politicii de stat în domeniul organizării și

controlului activităților de jocuri și de aparate de jocuri și desfășoară activități de supraveghere a activităților de jocuri și de aparate de jocuri pentru a asigura desfășurarea echitabilă și transparentă a activităților de jocuri și a aparatelor de jocuri, protecția drepturilor jucătorilor și ale persoanelor care joacă jocuri pe aparate și interesele legitime ale acestora.”

Articolul 23. Modificarea articolului 28

1. Articolul 28 punctul 6 se modifică după cum urmează:

„6. proiect de lege privind organizarea jocurilor și a jocurilor la aparate și depunerea de propuneri la autoritățile publice pentru îmbunătățirea legislației privind jocurile de noroc pe aparatele de jocuri și jocurile de noroc,,.

2. Articolul 28 punctul 8 se modifică după cum urmează:

„8. prelucrează datele persoanelor care au depus cereri de excludere de la jocuri, inclusiv categorii speciale de date cu caracter personal (incapacitate sau capacitate limitată a persoanelor fizice în acest domeniu);”.

3. La articolul 28, se adaugă următoarele puncte 10-12:

„10. monitorizarea organizării jocurilor responsabile de către operatorii de jocuri de noroc;

11. elaborarea, coordonarea și monitorizarea programelor de prevenire a jocurilor problematice și punerea în aplicare a măsurilor menționate în Programul de prevenire a jocurilor de noroc pentru a preveni jocurile problematice în sfera sa de competență;

12. exercită celelalte funcții prevăzute de prezenta lege.”

Articolul 24. Modificarea articolului 29¹

1. Articolul 29¹ alineatul (3) se modifică după cum urmează:

„(3) Prin circumstanțe atenuante se înțelege faptul că o societate:

1. nu a cauzat prejudicii prin săvârșirea încălcării;
2. previne în mod voluntar consecințele încălcării;
3. cooperează cu bună credință cu autoritatea de control în timpul inspecției;
4. notifică autorității de control încălcarea și pune capăt acesteia;

5. în cazul în care autoritatea de control a adus la cunoștința societății nereguli sau deficiențe operaționale, aceasta recunoaște că a comis încălcarea și pune capăt acesteia;

6. ia măsuri din proprie inițiativă pentru a preveni viitoare încălcări de aceeași natură sau similare;”.

2. Articolul 29¹ alineatul (4) se modifică după cum urmează:

„(4) Prin circumstanțe agravante se înțelege faptul că o societate:

1. prin săvârșirea încălcării a cauzat prejudicii în măsura în care, dacă este posibil, aceasta depășește 500 de prestații sociale de bază;
2. nu cooperează cu autoritatea de control;
3. continuă încălcarea, în pofida faptului că autoritatea de control a atras atenția asupra neregulilor sau deficiențelor operaționale ale societății;
4. a comis încălcarea cu intenție;
5. a comis o încălcare cu caracter continuu;
6. a comis o încălcare continuă;
7. a comis, în ultimii 5 ani, o încălcare a legislației care reglementează activitățile de jocuri de noroc și a făcut obiectul a cel puțin unei sancțiuni.”

3. Articolul 29¹ alineatul (6) se modifică după cum urmează:

„(6) Atunci când analizează dacă să aplice sancțiunile prevăzute de prezenta lege, ținând seama de circumstanțele menționate la alineatul (3) de la prezentul articol și de absența circumstanțelor agravante menționate la alineatul (4) de la prezentul articol, autoritatea de control poate, pe baza unor criterii de echitate și rezonabilitate, să se abțină de la impunerea de sancțiuni în cazul în care încălcarea este de importanță minoră și nu aduce prejudicii substanțiale intereselor protejate prin lege și dacă autoritatea are motive să creadă că nerespectarea sau respectarea necorespunzătoare a cerințelor prevăzute poate fi remediată prin alte mijloace.”

Articolul 25. Modificarea articolului 29²

Articolul 29² se modifică și are formularea următoare:

„Articolul 29². Sancțiuni și proceduri pentru impunerea acestora

(1) Pentru încălcarea articolului 7⁴, alineatele (1) și (10), a articolului 10 alineatele (9), (9¹), (9²), (10), (19) și (21), a articolului 10⁴, a articolului 11, a articolului 13 și a articolului 20⁸ din prezenta lege, autoritatea de control aplică societății o amendă cuprinsă între 3 % și 5 % din venitul anual brut din anul calendaristic precedent (suma obținută din mizele câștigate de jucători minus valoarea câștigurilor plătite efectiv jucătorilor).

(2) Unei societăți care a comis o încălcare menționată la alineatul (1) de la prezentul articol în termen de un an de la data la care decizia de impunere a sancțiunii menționate la alineatul (1) de la prezentul articol devine definitivă, i se aplică o amendă cuprinsă între 8 % și 10 % din venitul anual brut din anul calendaristic precedent (suma obținută din mizele câștigate de jucători minus valoarea câștigurilor plătite efectiv jucătorilor) de către autoritatea de control.

(3) Pentru încălcarea articolului 10 alineatele (3), (5), (6), (8), a articolului 10¹ alineatele (11), (13), (15), (17), a articolului 10¹ alineatul (1), a articolului 10² alineatul (3), a articolului 10³ alineatele (1) și (3), a articolului 12 alineatele (2), (3), (4) și (5), a articolelor 15-20, a articolului

20¹ alineatele (1) și (2), a articolului 20², a articolului 20³ alineatele (3), (4), (5), (8) și (9), a articolului 20⁵ alineatele (1), (3) și (1) și a articolului 25 alineatul (2), autoritatea de control aplică societății o amendă cuprinsă între 2 % și 4 % din venitul anual brut din anul calendaristic precedent (suma obținută din mizele câștigate de jucători minus valoarea câștigurilor plătite efectiv jucătorilor).

(4) Unei societăți care a săvârșit o încălcare a prezentei legi prevăzute la alineatul (3) de la prezentul articol în termen de un an de la data la care decizia de aplicare a sancțiunii prevăzute la alineatul (3) de la prezentul articol devine definitivă i se aplică o amendă cuprinsă între 6 % și 8 % din venitul anual brut din anul calendaristic precedent (din valoarea mizelor câștigate de jucători minus valoarea câștigurilor plătite efectiv jucătorilor).

(5) Quantumul de bază al amenzii se stabilește pe baza quantumurilor menționate la alineatele (1)-(4) de la prezentul articol și se calculează pe baza mediei amenzilor minime și maxime prevăzute la alineatele respective. În cazul unor circumstanțe atenuante, quantumul amenzii se reduce, pentru fiecare circumstanță atenuantă, cu un quantum egal cu 0,15 % din venitul anual brut pentru anul calendaristic precedent și, în cazul unor circumstanțe agravante, quantumul amenzii se majorează, pentru fiecare circumstanță agravantă, cu un quantum egal cu 0,15 % din venitul anual brut pentru anul calendaristic precedent. În cazul în care există circumstanțe atenuante și agravante, amenda se aplică în funcție de numărul acestora.

(6) Atunci când aplică o amendă, directorul autorității de control evaluează propunerile comisiei consultative (denumită în continuare „comisia”). Procedura privind componența comisiei, chestiunea impunerii și stabilirii quantumului amenzii în cadrul reuniunii comisiei și procesul decizional al comisiei sunt stabilite de autoritatea de control.

(7) Societatea căreia urmează să i se aplice o amendă este informată cu privire la reuniunea grupului special cu cel puțin 10 zile lucrătoare înainte. Societatea căreia urmează să i se aplice o amendă va avea dreptul să depună orice dovadă care să ateste că nu a existat încălcarea prezentei legi, circumstanțe atenuante sau alte probe relevante pentru impunerea amenzii și quantumul amenzii, înainte de începerea ședinței comisiei.

(8) Dacă este cazul, reprezentanții societății căreia urmează să i se aplice amenda, alte părți interesate, precum și persoanele a căror prezență este necesară pentru a examina în mod corespunzător chestiunea impunerii și a stabilirii quantumului amenzii (martori, experți, specialiști sau alte persoane) sunt invitate să participe la reuniunea grupului special și să furnizeze explicații. Absența reprezentanților societății căreia urmează să i se aplice amenda sau a altor părți interesate, cu condiția ca acestea să fi fost informate în mod corespunzător cu privire la audiere, nu împiedică organizarea unei reuniuni a comitetului și examinarea chestiunii impunerii unei amenzi și stabilirii quantumului amenzii aplicate.

(9) Societatea căreia urmează să i se aplice sau îi este deja impusă o amendă și alte părți interesate au acces la materialele colectate de autoritatea de control pe care se bazează impunerea și stabilirea cuantumului amenzii, cu excepția informațiilor care constituie un secret public, oficial sau comercial al altor operatori economici sau a căror divulgare ar încălca dreptul la viață privată al unei persoane fizice.

10. În termen de cinci zile lucrătoare de la încheierea ședinței, comisia prezintă spre examinare directorului autorității de control, propunerile sale de aplicare a unei amenzi, care ia o decizie finală cu privire la aplicarea amenzii și la cuantumul amenzii care urmează să fie aplicată, în termen de cel mult cinci zile lucrătoare de la data primirii propunerilor comisiei. Decizia directorului autorității de control privind aplicarea unei amenzi și cuantumul amenzii aplicate, precizând motivele deciziei, justificările deciziei și procedura de contestare a deciziei se comunică în termen de trei zile lucrătoare societății la care se referă.”

Articolul 26. Intrare în vigoare, punere în aplicare și aplicarea legii

(1) Prezenta lege, cu excepția articolelor 1, 3, 11 și 12 și a alineatelor (4), (5), (7) și (10) de la prezentul articol, intră în vigoare la 1 noiembrie 2025.

(2) Articolele 1 și 3 din prezenta lege intră în vigoare la 1 decembrie 2024.

(3) Articolele 11 și 12 din prezenta lege intră în vigoare la 1 mai 2026.

(4) Directorul autorității de control al jocurilor de noroc din cadrul Ministerului de Finanțe al Republicii Lituania (denumită în continuare „autoritatea de control”) adoptă legislația de punere în aplicare a prezentei legi până la 31 mai 2025.

5. Șeful Inspecției Fiscale de Stat din cadrul Ministerului Finanțelor al Republicii Lituania adoptă legislația de punere în aplicare a prezentei legi până la 31 iulie 2025.

(6) Procedurile administrative de sancționare pentru încălcarea prezentei legi inițiate și nefinalizate înainte de data intrării în vigoare a prezentei legi sunt supuse normelor Legii privind jocurile de noroc a Republicii Lituania în vigoare înainte de data intrării în vigoare a prezentei legi.

(7) Societățile autorizate să organizeze jocuri de noroc la distanță înainte de data intrării în vigoare a prezentei legi și care doresc să continue activitatea de organizare a jocurilor la distanță după data intrării în vigoare a prezentei legi depun la autoritatea de control, până la 1 decembrie 2025, o cerere de completare a autorizației de organizare a jocurilor la distanță, indică platforma de jocuri la distanță utilizată și depun în același timp documentele și informațiile prevăzute la articolul 21 alineatul (4¹) punctul 4 din Legea privind jocurile de noroc, astfel cum se prevede la articolul 19 alineatul (1) din prezenta lege.

(8) Cereri de autorizații inițiate și nefinalizate înainte de data intrării în vigoare a

prezentei legi în ceea ce privește deschiderea unor săli de aparate de jocuri, a unor instalații de bingo, a unor săli de jocuri (cazinouri) sau organizarea jocurilor de la distanță se supun dispozițiilor prezentei legi de la data intrării în vigoare a prezentei legi.

(9) Cereri de autorizare depuse înainte de data intrării în vigoare a prezentei legi privind deschiderea unor săli de aparate de jocuri, a unor instalații de bingo, a unor săli de jocuri (cazinouri) sau organizarea jocurilor de la distanță se supune termenului prevăzut la articolul 21 alineatul (6) din Legea privind jocurile de noroc în care autoritatea de control emite o autorizație sau adoptă o decizie de respingere, care curge din nou de la data intrării în vigoare a acestei legi.

(10) Până la 1 ianuarie 2026, Guvernul Republicii Lituania pregătește și prezintă Parlamentului Republicii Lituania un proiect de modificare a Legii privind jocurile de noroc în ceea ce privește introducerea unui card unic de jucător.

Declar prin prezenta această lege adoptată de Seimas (Parlamentul lituanian) al Republicii Lituania.

Președintele Republicii

Gitanas Nausėda