

V souladu s ustanovením čl. 3a odst. 3 zákona o hazardních hrách (Úřední věstník Republiky Slovinsko č. 14/11 – oficiální konsolidované znění, 108/12, 11/14 – oprava a 40/14) ministr financí vydává:

P R A V I D L A
o změnách Pravidel o provozování hazardních her přes internet nebo jiné telekomunikační prostředky

1. Článek

V pravidlech o provozování hazardních her přes internet nebo jiné telekomunikační prostředky (Úřední věstník Republiky Slovinsko č. 42/08, 103/08, 109/12 a 113/23) se za článek 3 vkládá nový článek 3a, který zní:

„Článek 3.a

(1) Držitel koncese předává údaje o událostech a transakcích zaznamenávajících výkon činností v každé hazardní hře provozované on-line v systému on-line hazardních her do informačního systému orgánu dohledu prostřednictvím zřízené jednotné on-line služby nejpozději do 2 hodin po skončení účetního dne za předchozí účetní den. Obsah údajů podle předchozí věty je stanoven v těchto pravidlech a v koncesních smlouvách a způsob předávání těchto údajů je uveden v příloze č. 1 a 2 těchto pravidel.

(2) Údaje uvedené v předchozím odstavci musí být správné a pravdivé a musí odrážet skutečný průběh herního procesu v rámci online hazardní hry, musí být zabezpečeny proti neoprávněnému přístupu a nesmí být předmětem následných zásahů, změn, výmazů nebo doplnění údajů.“

2. Článek

V článku 6 se za dosavadní slova článku, která se stává odstavcem 1, vkládá nový odstavec 2, který zní:

„(2) V případě, že se zařízení nebo část zařízení uvedeného v předchozím odstavci nachází mimo území Republiky Slovinsko, poskytne koncesionář orgánu dohledu stejnou úroveň přístupu, kontroly a dohledu, jako kdyby se zařízení nacházelo v Republice Slovinsko.“

3. Článek

K těmto pravidel se připojují přílohy č. 1 a 2, které tvoří jejich nedílnou součást.

ZÁVĚREČNÉ USTANOVENÍ

4. Článek

Tato pravidla vstupují v platnost 13. dnem po jejich zveřejnění v Úředním věstníku Slovinské republiky.

č. 007-145/2025

V Lublani, dne [...] _____

EVA: 2025-1611-0023

Klemen Boštjančič
Ministr financí

Příloha č.

1

TECHNICKÉ POKYNY – SOHH – KLASICKÉ HAZARDNÍ HRY

1 ÚVOD

Držitelé koncese, kteří pořádají klasické hazardní hry na území Republiky Slovinsko (dále jen „držitelé koncese“), sdělují informace v souladu s platným schématem XML. Pokud jde o povinné a nepovinné údaje, které mají koncesionáři vykazovat, musí být dodržena pravidla, popisy a hodnoty prvků uvedené ve schématu XML.

Pro vykazování se používají následující typy zpráv:

- Datová zpráva, která může obsahovat údaje za jeden účetní den, rejstříky držitele koncese nebo údaje vyžádané orgánem dohledu.
- Zpráva o stavu, která se předává jako odpověď na datovou zprávu. Zprávou o stavu příjemce datové zprávy přijímá nebo odmítá zprávu odesílatele datové zprávy. Pokud je zpráva odmítnuta, znamená to, že držitel koncese nevykázal údaje.
- Zpráva s žádostí, kterou držitel koncese převezme od orgánu dohledu a která obsahuje žádost o údaje.

Držitelé koncese mají v souvislosti s povinností vykazovat jednotlivé prvky následující možnosti, jak podávat zprávy orgánu dohledu:

- „Povinné“ znamená, že prvek musí být zadán. Orgán dohledu bude takový prvek kontrolovat v souladu s obchodními pravidly stanovenými níže v pokynech uvedených v příslušné tabulce (sloupec Povinnost).
- Prázdné pole znamená, že držitel koncese musí daný prvek zadat, pokud daná událost nastala.

2 FORMÁT A OBSAH ZPRÁVY

2.1 Odesílatel

Informace o odesílateli zprávy.

Prvek	Typ údajů	Popis	Povinnost
PIREDITELJ_NO_ID	STRING	Daňové číslo provozovatele	Povinné
KONCESIJA_NO_ID	STRING	Jedinečný kód koncese provozovatele	
TIP_SPOROCILA	STRING	Typ zprávy popsáný ve zvláštním pokynu	Povinné
DOCREFID	STRING	Jedinečný kód zprávy	Povinné
CORRDOCREFID	STRING	Jedinečný kód zprávy, který je opraven aktuální zprávou	
REQREFID	STRING	Jedinečný kód žádosti	
KONTAKTNA_OSEBA_IME	STRING	Jméno a příjmení kontaktní osoby	Povinné
KONTAKTNA_OSEBA_TEL	STRING	Telefonní číslo kontaktní osoby	Povinné
KONTAKTNA_OSEBA_EMAIL	STRING	E-mail kontaktní osoby	Povinné
DATUM_PRENOSA	DATETIME	Prvek obsahuje informaci o tom, kdy byla zpráva vygenerována.	Povinné
DATUM_OD	DATETIME	Datum a čas začátku datového období	Povinné
DATUM_DO	DATETIME	Datum a čas ukončení datového období	Povinné

Poznámka: Je možné zadat několik kontaktních osob.

2.1.1 Statusno_Sporocilo

Prvek	Typ údajů	Popis	Povinnost
ORIGINALMESSA_GEREFID	STRING	Jedinečný původní kód zprávy	Povinné
STATUS	STRING	Stav přijetí zprávy	
NAPAKA	-	Viz níže	

Prvek	Typ údajů	Popis	Povinnost
KODA	STRING	Jedinečný původní kód zprávy	
OPIS	STRING	Stav přijetí zprávy	

2.2 NISBody

2.2.1 Porocilo_SIS_Kla

Společné prvky

Prvek	Typ údajů	Popis	Povinnost
IGRA_NO_ID	STRING	Kód hry	Povinné
PODIGRA_NO_ID	STRING	Dílčí kód hry	
PROD_MESTO	INTEGER	Typ prodejního místa (1 = internet, 2 = jiné)	
TIP_DOBITKA_NO_ID	STRING	Typ výhry	

2.2.1.1 Krog

Obecné informace o sérii her.

Prvek	Typ údajů	Popis	Povinnost
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Jedinečný kód datového typu	Povinné
KROG_ST	STRING	Číslo série/kola	Povinné
KROG_LETO	INTEGER	Rok série/kola	
DATUM_ZAC	DATETIME	Datum a čas zahájení prodeje dané série	Povinné
DATUM_ZAK	DATETIME	Datum a čas ukončení prodeje dané série	
DATUM_LIK	DATE	Datum likvidace série	
CENA	DECIMAL	Cena tiketu v sérii	
SRECKA_ST	INTEGER	Počet vydaných tiketů v sérii	
SRECKA_VR	DECIMAL	Hodnota tiketů vydaných v sérii	
SKLAD_VR	DECIMAL	Výše výherního fondu v sérii	
DATUM_SPR	DATE	Datum a čas změny údajů série	

2.2.1.2 Promet_Dan

Údaje o sázkách a tipech podle data vkladů a výběrů, údaje o denních vkladech a výběrech u krupiéra a údaje o výhrách, kde je výsledek určen losováním, podle data výběrů.

Prvek	Typ údajů	Popis	Povinnost
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Jedinečný kód datového typu	Povinné
DATUM	DATE	Datum	
DATUM_VNOS	DATE	Datum zápisu	
DATUM_SPR	DATE	Datum změny	
ZREBANJE_ST	INTEGER	Číslo losování	
KROG_LETO	INTEGER	Rok konání kola	
KROG_ST	STRING	Číslo kola	
VPL_ST	INTEGER	Počet vkladů	
VPL_VR	DECIMAL	Hodnota vkladů	
DOBITEKIZ_ST	INTEGER	Počet vyplacených výher	
DOBITEKIZ_VR	DECIMAL	Hodnota vyplacených výher	
IZPL_VR_NETO	DECIMAL	Hodnota vyplacených výher snižená o daňový odvod z výher z hazardních her	
IZPL_VR_DAVKA	DECIMAL	Hodnota daně zaplacené z výher z hazardních her	
DOBITEK	-	Viz níže	

Prvek	Typ údajů	Popis	Povinnost
TIP_DOBITKA_NO_ID	STRING	Typ speciální výhry nebo výhry nad určitou částku	
DOBITEKPOS_ST	INTEGER	Počet zvláštních výher	
DOBITEKPOS_VR	DECIMAL	Hodnota zvláštních výher	

2.2.1.3 Promet_Krog

Údaje o sázkách a tipech nebo slosováních podle kol nebo sérií, údaje o tiketech za vyplacené tipy a sázky, u nichž uplynul termín výplaty výher, údaje o výhrách podle kol, u nichž je výsledek určen losem, údaje o termínu výplaty výher, u nichž je výsledek určen losem, údaje o likvidaci hry u držitele koncese podle kol a celkové údaje podle kol.

Prvek	Typ údajů	Popis	Povinnost
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Jedinečný kód datového typu	Povinné
DATUM	DATETIME	Datum kola	
DATUM_VNOS	DATETIME	Datum zápisu	
DATUM_SPR	DATETIME	Datum změny	
DATUM_ROK	DATETIME	Datum lhůty pro vyplacení ceny	
DATUM_OD	DATETIME	Datum od	
DATUM_DO	DATETIME	Datum do	
ZREBANJE_CAS	DATETIME	Datum a čas losování	
ZREBANJE_ST	INTEGER	Číslo losování	
KROG_LETO	INTEGER	Rok konání kola	
KROG_ST	STRING	Počet kol, sérií	
VPL_ST	INTEGER	Počet vkladů	
VPL_VR	DECIMAL	Hodnota vkladů	
VPL_VR_NETO	DECIMAL	Hodnota vkladů bez daně z loterií	
SKLADR1_VR	DECIMAL	Hodnota rezervního fondu pro výhry kategorie 1	
SKLADR2_VR	DECIMAL	Hodnota rezervního fondu pro výhry kategorie 2	
SKLADR_VR	DECIMAL	Hodnota rezervního fondu pro výhry	
SKLAD_VR	DECIMAL	Hodnota výherního fondu	
SKLAD_POV	DECIMAL	Navýšení výherního fondu z nevyplacených výher	
SKLAD_POV_REZ	DECIMAL	Navýšení výherního fondu z rezervního fondu	
SKLAD_VR_SKUPAJ	DECIMAL	Hodnota výherního fondu celkem	
SKLAD_DEL	DECIMAL	Podíl výherního fondu	
SKLAD_PRENOS	DECIMAL	Převod výherního fondu	
SKLAD_POV_VR	DECIMAL	Hodnota navýšeného výherního fondu	
SKLAD_POV_VR_SKUPAJ	DECIMAL	Celková hodnota navýšeného vítězného fondu	
DOBITEK_ST	INTEGER	Počet výher	
DOBITEK_VR	DECIMAL	Hodnota výher	
DOBITEKNIZ_ST	INTEGER	Počet nevyplacených výher	
DOBITEKNIZ_VR	DECIMAL	Hodnota nevyplacených výher	
DOBITEKIZ_ST	INTEGER	Počet vyplacených výher	
DOBITEKIZ_VR	DECIMAL	Hodnota vyplacených výher	
IZPL_VR_NETO	DECIMAL	Hodnota vyplacených výher snížená o daňový odvod z výher z hazardních her	
IZPL_VR_DAVKA	DECIMAL	Hodnota daně zaplacené z výher z hazardních her	
IZZR_STEVILKE	STRING	Vylosovaná čísla	
DOBITEK	-	Viz níže	

Prvek	Typ údajů	Popis	Povinnost
TIP_DOBITKA_NO_ID	STRING	Typ speciální výhry nebo výhry nad určitou částku	
DOBITEKPOS_ST	INTEGER	Počet zvláštních výher	
DOBITEKPOS_VR	DECIMAL	Hodnota zvláštních výher	

2.2.1.4 Dogodki

Údaje o zveřejněných událostech.

Prvek	Typ údajů	Popis	Povinnost
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Jedinečný kód datového typu	Povinné
DATUM_DOGODKA	DATETIME	Datum a čas události	
DATUM_OBJAVE	DATETIME	Datum a čas zveřejnění	
DATUM_SPR	DATETIME	Datum a čas změny	
ST_DOGODKA	INTEGER	Jedinečné číslo události	
NAZIV_DOGODKA	STRING	Kód události pro daný den, např.: „Slovinsko-Srbsko“	
VRSTA_SPR	INTEGER	Typ změny (1=přidaná událost, 2=změna kvóty, 3=změna data, 4=uzavřená/otevřená událost, 5=ukončená událost)	

2.2.1.5 Sklad Dobitek

Údaje o výherním fondu.

Prvek	Typ údajů	Popis	Povinnost
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Jedinečný kód datového typu	Povinné
MESEC	INTEGER	Měsíc (ve formátu RRRRMM)	
VPL_VR	DECIMAL	Hodnota vkladů	
IZPL_VR	DECIMAL	Hodnota vyplacených výher	
SKLAD_DEL	DECIMAL	Podíl výherního fondu	
SKLAD_VR	DECIMAL	Hodnota výherního fondu	
SKLAD_POV	DECIMAL	Navýšení výherního fondu z nevyplacených výher	
DATUM_VNOS	DATE	Datum zápisu	
DATUM_SPR	DATE	Datum poslední změny	

2.3 Zahteve NO

2.3.1 Zahteva_NO

Žádost o poskytnutí údajů.

Prvek	Typ údajů	Popis	Povinnost
IGRA_NO_ID	STRING	Kód hry	
PODIGRA_NO_ID	STRING	Dílčí kód hry	
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Jedinečný kód datového typu	
DATUM_OD	DATETIME	Datum a čas začátku období požadovaných údajů	Povinné
DATUM_DO	DATETIME	Datum a čas konce období požadovaných údajů. Prázdným se rozumí do okamžiku vytvoření XML	
TABELA_NO_ID	STRING	Tabulky pro převod.	
IGRALEC_ID	STRING	Osobní identifikační číslo hráče	
ZNESEK_PRIIGRANI	DECIMAL	Částka, kterou hráč vyhrál (z dané hodnoty)	
IN_ID	STRING	Kód herního zařízení	
VRSTA_IN	INTEGER	1 = GM, 2 = GT, 3 = turnaj, 4 = bingo, 5 = on-line, 9 = jiný	
DOGODEK_NO_ID	STRING	Jedinečný kód události určený a zveřejněný orgánem dohledu	
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Typ KIS/SOHH u držitele koncese	

2.3.2 Spletna_Igra

Údaje o odehraných on-line hrách.

Prvek	Typ údajů	Popis	Povinnost
IGRALEC_ID	STRING	Osobní identifikační číslo hráče	Povinné
CAS_ZACETNI	DATETIME	Čas zahájení on-line hry	Povinné
CAS_ZAKLJUCNI	DATETIME	Čas ukončení on-line hry	
VPLACILO	DECIMAL	Hodnota vkladů u jednotlivých on-line her	Povinné
CAS_VPL	DATETIME	Čas vkladu do on-line hry	Povinné
STATUS	INTEGER	Stav on-line hry (1=pokračuje, 2=probíhá, 3=ukončena)	Povinné
IZID	STRING	Výsledek on-line hry	
CAS_IZIDA	DATETIME	Čas zaznamenání výsledku on-line hry	
ZNESEK_PRIIGRANI	DECIMAL	Částka, kterou hráč vyhrál	
ZNESEK_ZAC	DECIMAL	Částka na účtu hráče na začátku on-line hry	Povinné
ZNESEK_ZAK	DECIMAL	Částka na účtu hráče na konci on-line hry	
IGRA_NO_ID	STRING	Identifikační kód odehrané on-line hry	Povinné
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Typ KIS/SOHH u držitele koncese	

3 ZPŮSOB DORUČENÍ DAT

Držitel koncese musí za předchozí účetní den nebo za období od předchozího předání údajů sdělit informace finanční správě FURS nejpozději dvě hodiny po skončení účetního dne a v případě dodatečných žádostí orgánu dohledu nejpozději jednu hodinu od zaslání žádosti.

Držitel koncese musí kontrolovat každých 15 minut, zda ze serverového systému orgánu dohledu neobdržel dodatečnou žádost o údaje.

Držitel koncese předkládá zprávu elektronicky prostřednictvím portálu eDavki.

Údaje musí být zaznamenány do předepsaného schématu XML, který je zveřejněn na internetových stránkách finanční správy FURS.

Pro přípravu zpráv pro výše uvedené předepsané schéma a pro ověření dodatečných požadavků orgánu dohledu držitelem koncese vypracuje finanční správa FURS technický protokol, který bude zveřejněn na internetových stránkách finanční správy FURS.

TECHNICKÉ POKYNY – SOHH – SPECIÁLNÍ HAZARDNÍ HRY

1 ÚVOD

Držitelé koncese, kteří pořádají speciální hazardní hry na území Republiky Slovinsko (dále jen „držitelé koncese“), sdělují informace v souladu s platným schématem XML. Pokud jde o povinné a nepovinné údaje, které mají koncesionáři vykazovat, musí být dodržena pravidla, popisy a hodnoty prvků uvedené ve schématu XML.

Pro vykazování se používají následující typy zpráv:

- Datová zpráva, která může obsahovat údaje za jeden účetní den, rejstříky držitele koncese nebo údaje vyžádané orgánem dohledu.
- Zpráva o stavu, která se předává jako odpověď na datovou zprávu. Zprávou o stavu příjemce datové zprávy přijímá nebo odmítá zprávu odesílatele datové zprávy. Pokud je zpráva odmítnuta, znamená to, že držitel koncese nevykázal údaje.
- Zpráva s žádostí, kterou držitel koncese převeze od orgánu dohledu a která obsahuje žádost o údaje.

Držitelé koncese mají v souvislosti s povinnostmi vykazovat jednotlivé prvky následující možnosti, jak podávat zprávy orgánu dohledu:

- „Povinné“ znamená, že prvek musí být zadán. Orgán dohledu bude takový prvek kontrolovat v souladu s obchodními pravidly stanovenými níže v pokynech uvedených v příslušné tabulce (sloupec Povinnost).
- Prázdné pole znamená, že držitel koncese musí daný prvek zadat, pokud daná událost nastala.

2 FORMÁT A OBSAH ZPRÁVY

2.1 Obecné

2.1.1 ODESÍLATEL

Údaje o provozovateli.

Prvek	Typ údajů	Popis	Povinnost
PIREDITELJ_NO_ID	STRING	Daňové číslo provozovatele	Povinné
KONCESIJA_NO_ID	STRING	Jedinečný kód koncese provozovatele	
TIP_SPOROCILA	STRING	Typ zprávy popsáný ve zvláštním pokynu	Povinné
DOCREFID	STRING	Jedinečný kód zprávy	Povinné
CORRDOCREFID	STRING	Jedinečný kód zprávy, který je opraven aktuální zprávou	
REQREFID	STRING	Jedinečný kód žádosti	
KONTAKTNA_OSEBA_IME	STRING	Jméno a příjmení kontaktní osoby	Povinné
KONTAKTNA_OSEBA_TEL	STRING	Telefonní číslo kontaktní osoby	Povinné
KONTAKTNA_OSEBA_EMAIL	STRING	E-mail kontaktní osoby	Povinné
DATUM_PRENOSA	DATETIME	Prvek obsahuje informaci o tom, kdy byla zpráva vygenerována.	Povinné
DATUM_OD	DATETIME	Datum a čas začátku datového období	Povinné
DATUM_DO	DATETIME	Datum a čas ukončení datového období	Povinné

Poznámka: Je možné zadat několik kontaktních osob.

2.1.2 Statusno_Sporocilo

Prvek	Typ údajů	Popis	Povinnost
ORIGINALMESSA GEREFID	STRING	Jedinečný původní kód zprávy	Povinné
STATUS	STRING	Stav přijetí zprávy	
NAPAKA	-	Viz níže	

Prvek	Typ údajů	Popis	Povinnost
KODA	STRING	Jedinečný původní kód zprávy	
OPIS	STRING	Stav přijetí zprávy	

2.2 Rejstříky vykazované držitelem koncese

2.2.1 HERNÍ ZAŘÍZENÍ / HRA

Rejstřík herních zařízení (HZ) (články 48, 49 a 75) a her SOHH – přiměřené uplatňování předpisů pro KIS. Rejstřík musí obsahovat všechna herní zařízení/hry s údaji o identifikaci, nastavení a instalaci od jejich zařazení do kontrolního informačního systému (KIS) / systému on-line hazardních her (SOHH), s případnými změnami nastavení.

Prvek	Typ údajů	Popis	Povinnost
IN_ID	STRING	Jedinečný interní kód herního zařízení v KIS / Jedinečný interní kód on-line hry v SOHH	Povinné
DENOMINACIJA	DECIMAL	Účetní označení	Povinné
OBR_MODEL_NO_ID	STRING	Kód účetního modelu z rejstříku účetních modelů	Povinné
SER_ST	STRING	Sériové číslo krytu HZ / herního systému	
PROIZVAJALEC_NO_ID	STRING	Kód výrobce z rejstříku výrobců	Povinné
IGRA_NO_ID	STRING	Kód on-line hry z rejstříku	Povinné
LETO_PROIZVODNJE	INTEGER	Rok výroby / rok zařazení do SOHH	Povinné
MIN_VLOZEK	DECIMAL	Minimální podíl na hře v účetních kreditech	Povinné
MAX_VLOZEK	DECIMAL	Maximální podíl na hře v účetních kreditech	Povinné
ODST_VR_MIN	DECIMAL	Minimální procentní podíl návratnosti	Povinné
ODST_VR_MAX	DECIMAL	Maximální procentní podíl návratnosti	Povinné
STANJE	INTEGER	0 = nepoužívá se, 1 = používá se, 2 = zkouší se	Povinné
ODST_PROV	DECIMAL	Procentní podíl provize u hry odehrané mezi hráči	
VRSTA_IN	INTEGER	1 = GM, 2 = GT, 3 = turnaj, 4 = bingo, 5 = on-line, 9 = jiný	Povinné
VELJA_OD	DATETIME	Datum a čas platnosti HZ / on-line hry	Povinné
VELJA_DO	DATETIME	Datum a čas konce platnosti HZ / on-line hry	
DATA1	STRING	Datové pole	
DATUM_SPREMEMBE	DATETIME	Datum změny	
OBRDAN	DATE	Účetní den	Povinné
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Typ KIS/SOHH u držitele koncese	Povinné

2.2.2 UDÁLOST

Evidence událostí na herních zařízeních (články 51, 60 a 76), on-line a v registračních pokladnách. Zahnuje události v herních automatech (HA), HT, registračních pokladnách (RP), systému a další události. Jedinečný interní kód události držitele koncese musí být přiřazen k příslušnému kódu události určeného orgánem dohledu v rejstříku událostí DOGODEK_NO.

Prvek	Typ údajů	Popis	Povinnost
DOGODEK_NO_ID	STRING	Jedinečný kód události určený a zveřejněný orgánem dohledu	Povinné
VRSTA	INTEGER	Typ události (1 = HA, 2 = HT, 3 = RP, 4 = KIS, 5 = online, 9 = ostatní)	Povinné
DOGODEK_ID	STRING	Jedinečný interní kód události v KIS/SOHH	Povinné
OPIS_KR	STRING	Krátký popis události	
OPIS	STRING	Popis události	
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Typ KIS/SOHH u držitele koncese	Povinné

2.2.3 UPORABNIK

Rejstřík uživatelů obsahuje všechny uživatele s přístupem do SOHH, jejich metodu přístupu a přístupový profil (článek 15).

Prvek	Typ údajů	Popis	Povinnost
UPORABNIK_ID	STRING	Jedinečný kód uživatele	Povinné
UPORABNIK	STRING	Uživatelské jméno v KIS/SOHH	Povinné
IME_PRIIMEK	STRING	Jméno a příjmení uživatele	Povinné
DATUM_OD	DATETIME	Datum a čas udělení oprávnění k přístupu v KIS/SOHH	Povinné
DATUM_DO	DATETIME	Datum a čas obnovení povolení v KIS/SOHH	
OBRDAN	DATE	Účetní den	Povinné
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Typ KIS/SOHH u držitele koncese	Povinné
VRSTA_IN	INTEGER	1 = HA, 2 = HT, 4 = bingo, 5 = on-line, 9 = jiné	Povinné

2.3 Protokoly vykazované držitelem koncese

2.3.1 STEVEC_URNI

Protokol absolutních hodnot hodinových a denních soupisů počítačů herních zařízení (článek 51 pravidel KIS) a počítačů on-line her podle čl. 14 odst. 1 pravidel SOHH.

Prvek	Typ údajů	Popis	Povinnost
ZAPST	INTEGER	Pořadové číslo záznamu počítače	Povinné
PERIODA	INTEGER	0 – 23 = hodinové, 99 = denní	Povinné
DATUM	DATETIME	Datum a čas soupisu	Povinné
OBRDAN	DATE	Účetní den	Povinné
IN_ID	STRING	Jedinečný interní kód herního zařízení v KIS/ Jedinečný interní kód on-line hry v SOHH	Povinné
STEVEC_NO_ID	STRING	Kód počítače z rejstříku počítačů	Povinné
STEVEC_ID	STRING	Interní kód typu počítače v KIS/SOHH	Povinné
VREDNOST	DECIMAL	Absolutní hodnota počítače	Povinné
DENOMINACIJA	DECIMAL	Účetní označení	Povinné
VRSTA_IN	INTEGER	1 = HA, 2 = HT, 4 = bingo, 5 = on-line, 9 = jiné	Povinné
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Typ KIS/SOHH u držitele koncese	Povinné

2.3.2 DOGODEK_PROMET

Protokol všech předepsaných událostí v KIS a SOHH.

Prvek	Typ údajů	Popis	Povinnost
ZAPST	INTEGER	Pořadové číslo záznamu události	Povinné
DATUM	DATETIME	Datum a čas události	Povinné
OBRDAN	DATE	Účetní den události	Povinné
IN_ID	STRING	Jedinečný interní kód herního zařízení v KIS/ Jedinečný interní kód on-line hry v SOHH	
DOGODEK_NO_ID	STRING	Jedinečný kód události	Povinné
DOGODEK_ID	STRING	Jedinečný interní kód události v KIS/SOHH	Povinné
VREDNOST	DECIMAL	Hodnota v EUR	
RBP_ID	STRING	Kód RCT / kód účtu hráče	
UPORABNIK_ID	STRING	Kód uživatele	
VREDNOST_UNOVCLJIV	DECIMAL	Hodnota vyměnitelných kreditů v EUR	
VREDNOST_PROMO_NEUNOVCLJIV	DECIMAL	Hodnota propagačních nevyměnitelných kreditů v EUR	
POSEBNA_IGRA_TURNIR	STRING	Název zvláštní hry/turnaje	
VSTOPNA_TOCKA	STRING	Vstupní bod/program	
NAPAKA	STRING	Kód chyby	
OPIS	STRING	Popis/důvod/stav/událost	
OPIS_NIS	STRING	Text události z KIS/SOHH	Povinné
KOMENTAR	STRING	Nepovinný doplňující popis události ze systému KIS/SOHH	
STARA_VREDNOST	DECIMAL	Stará hodnota pole pro hodnotu	
STARA_VREDNOST_UNOVCLJIV	DECIMAL	Stará hodnota vyměnitelných kreditů v EUR	
STARA_VREDNOST_NEUNOVCLJIV	DECIMAL	Stará hodnota propagačních nevyměnitelných kreditů v EUR	
STARA_ZAPST	INTEGER	Pořadové číslo záznamu události, které se oprava týká	
POPRAVEK	INTEGER	0 = žádná oprava, 1 = oprava (zrušení)	Povinné
VRSTA_IN	INTEGER	1 = HA, 2 = HT, 3 = turnaj, 4 = bingo, 5 = on-line, 9 = jiné	Povinné
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Typ KIS/SOHH u držitele koncese	Povinné

2.3.3 BLAGAJNA_PROMET

Záznam o pokladní transakci.

Prvek	Typ údajů	Popis	Povinnost
ZAPST	INTEGER	Pořadové číslo záznamu transakcí v registrační pokladně	Povinné
DATUM	DATETIME	Datum a čas transakce v registrační pokladně	Povinné
OBRDAN	DATE	Účetní den, kterého se záznam týká	Povinné
DOGODEK_NO_ID	STRING	Jedinečný kód události	Povinné
DOGODEK_ID	STRING	Jedinečný interní kód události v KIS/SOHH	Povinné
OPIS_NIS	STRING	Text události z KIS/SOHH	Povinné
IN_ID	STRING	Jedinečný interní kód herního zařízení v KIS/ Jedinečný interní kód on-line hry v SOHH	
BLAGAJNA_ID	STRING	Kód registrační pokladny z rejstříku registračních pokladen	Povinné
UPORABNIK_ID	STRING	Kód uživatele (pokladny) z registru uživatelů	Povinné
VREDNOST	DECIMAL	Hodnota v EUR	Povinné
RBP_ID	STRING	Kód RCT/ kód účtu hráče	
STARA_VREDNOST	DECIMAL	Stará hodnota v EUR	
VRSTA_KREDITA	INTEGER	Typ kreditu (1 = zpětně vyměnitelný, 2 = propagační nevyměnitelný, 3 = splatný nevyměnitelný)	
STARA_ZAPST	INTEGER	Pořadové číslo záznamu hotovostní transakce, ke kterému se oprava vztahuje	
POPRAVEK	INTEGER	0 = žádná oprava, 1 = oprava (zrušení)	Povinné
VRSTA_IN	INTEGER	1 = HA, 2 = HT, 3 = turnaj, 4 = bingo, 5 = on-line, 9 = jiné	Povinné
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Typ KIS/SOHH u držitele koncese	Povinné

2.3.4 RCT

Registr bezhotovostních transakcí a herních účtů SOHH.

Prvek	Typ údajů	Popis	Povinnost
RBP_ID	STRING	Jedinečný kód RCT / Jedinečný kód účtu hráče	Povinné
RBP_STEVILKA	INTEGER	Číslo RCT / číslo herního účtu	Povinné
DATUM_OD	DATETIME	Datum a čas otevření RCT / Datum a čas otevření herního účtu	Povinné
DATUM_DO	DATETIME	Datum a čas vypršení RCT / Datum a čas uzavření herního účtu	
RAZLOG	STRING	Důvod uzavření RCT	
SALDO	DECIMAL	Zůstatek na RCT Zůstatek na herním účtu	Povinné
SALDO_UNOVCLJIV	DECIMAL	Zůstatek vyměnitelných kreditů na RCT	Povinné
SALDO_PROMO_NEUNOVCLJIV	DECIMAL	Zůstatek propagačních nevyměnitelných kreditů na RCT	
SALDO_PLACLJIV_NEUNOVCLJIV	DECIMAL	Zůstatek propagačních splatných nevyměnitelných kreditů na RCT	
IGRALEC_ID	STRING	ID držitele účtu – osobní identifikační číslo hráče SOHH	Povinné
STATUS	INTEGER	Stav herního účtu (1 = aktivní, 2 = neaktivní, 3 = blokový)	Povinné
VRSTA_IN	INTEGER	1 = HA, 2 = HT, 3 = turnaj, 4 = bingo, 5 = on-line, 9 = jiné	Povinné
OBRDAN	DATE	Účetní den	Povinné
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Typ KIS/SOHH u držitele koncese	Povinné

2.4 Zahteve_NO

2.4.1 Zahteva_NO

Žádost o poskytnutí údajů.

Prvek	Typ údajů	Popis	Povinnost
IGRA_NO_ID	STRING	Kód hry	
PODIGRA_NO_ID	STRING	Dílčí kód hry	
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Kód datového typu	
DATUM_OD	DATETIME	Datum a čas začátku období požadovaných údajů	Povinné
DATUM_DO	DATETIME	Datum a čas konce období požadovaných údajů. Prázdným se rozumí do okamžiku vytvoření XML	
TABELA_NO_ID	STRING	Tabulky pro převod	
IGRALEC_ID	STRING	Osobní identifikační číslo hráče	
ZNESEK_PRIIGRANI	DECIMAL	Částka, kterou hráč vyhrál	
IN_ID	STRING	Jedinečný interní kód herního zařízení v KIS / Jedinečný interní kód on-line hry v SOHH	
VRSTA_IN	INTEGER	1 = GM, 2 = GT, 3 = turnaj, 4 = bingo, 5 = on-line, 9 = jiný	
DOGODEK_NO_ID	STRING	Jedinečný kód události určený a zveřejněný orgánem dohledu	
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Typ KIS/SOHH u držitele koncese	

2.4.2 ON-LINE HRA

Záznam o odehraných on-line hrách, předávaný na vyžádání.

Prvek	Typ údajů	Popis	Povinnost
IGRALEC_ID	STRING	Osobní identifikační číslo hráče	Povinné
CAS_ZACETNI	DATETIME	Čas zahájení on-line hry	Povinné
CAS_ZAKLJUCNI	DATETIME	Čas ukončení on-line hry	
VPLACILO	DECIMAL	Vklad do on-line hry	Povinné
CAS_VPL	DATETIME	Čas zaznamenání vkladu do on-line hry	Povinné
STATUS	INTEGER	Stav on-line hry (1=pokračuje, 2=probíhá, 3=ukončena)	Povinné
IZID	STRING	Výsledek on-line hry	
CAS_IZIDA	DATETIME	Čas zaznamenání výsledku on-line hry	
ZNESEK_PRIIGRANI	DECIMAL	Částka, kterou hráč vyhrál	
ZNESEK_ZAC	DECIMAL	Částka na účtu hráče na začátku on-line hry	Povinné
ZNESEK_ZAK	DECIMAL	Částka na účtu hráče na konci on-line hry	
IGRA_NO_ID	STRING	Identifikační kód odehrané on-line hry	Povinné
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Typ KIS/SOHH u držitele koncese	

3 ZPŮSOB DORUČENÍ DAT

Držitel koncese musí za předchozí účetní den nebo za období od předchozího předání údajů sdělit informace finanční správě FURS nejpozději dvě hodiny po skončení účetního dne a v případě dodatečných žádostí orgánu dohledu nejpozději jednu hodinu od zaslání žádosti.

Držitel koncese musí kontrolovat každých 15 minut, zda ze serverového systému orgánu dohledu neobdržel dodatečnou žádost o údaje.

Držitel koncese předkládá zprávu elektronicky prostřednictvím portálu eDavki.

Údaje musí být zaznamenány do předepsaného schématu XML, který je zveřejněn na internetových stránkách finanční správy FURS.

Pro přípravu zpráv pro výše uvedené předepsané schéma a pro ověření dodatečných požadavků orgánu dohledu držitelem koncese vypracuje finanční správa FURS technický protokol, který bude zveřejněn na internetových stránkách finanční správy FURS.