

Dyrektywa w sprawie krajowej platformy samowykluczenia (NSEP) – XX/2023

A. Krajowa platforma samowykluczenia

1. Wprowadzenie

Celem niniejszej dyrektywy jest opisanie procedur i wymogów technicznych, które muszą zostać wdrożone przez operatorów posiadających licencję klasy B w związku z funkcjonowaniem krajowej platformy samowykluczenia (NSEP). NSEP jest usługą internetową zaprojektowaną przez krajowy organ ds. zakładów bukmacherskich (NBA), która ma na celu ułatwienie wykluczenia osób fizycznych z działalności związanej z zakładami bukmacherskimi u wszystkich licencjonowanych dostawców gier hazardowych online działających w Republice Cypryjskiej (posiadacze licencji klasy B). Kluczowe dla tego przedsięwzięcia jest sporządzenie i utrzymanie listy wykluczonych graczy (zwanej dalej listą wykluczonych) oraz udostępnienie interfejsu API REST, za pośrednictwem którego operatorzy będą mogli przeszukiwać ten zbiór danych i określać status wykluczenia zarejestrowanych użytkowników, co odpowiednio ogranicza ich udział w zakładach.

2. Podstawa prawna

Niniejsza dyrektywa została opracowana w oparciu o przepisy art. 23 przepisów dotyczących zakładów (ochrona graczy, nieletnich i graczy patologicznych) z 2022 r. (lub „przepisów dotyczących ochrony graczy”), ze zmianami lub zastąpieniem.

Przepisy dotyczące ochrony graczy można znaleźć na stronie nba.gov.cy.

3. Wymogi

- (1) Wdrożenie procedur i wymagań technicznych wyszczególnionych w niniejszej dyrektywie jest obowiązkowe dla wszystkich operatorów posiadających licencję klasy B.
- (2) Jeśli zgodnie z NSEP gracz jest wykluczony z określonego rodzaju sportu i/lub ligi, operator nie może zezwolić graczowi na postawienie zakładu na dany sport i/lub ligę.
- (3) Jeśli zgodnie z NSEP gracz jest wykluczony ze wszystkich rodzajów zakładów, operator nie może zezwolić graczowi na postawienie żadnych zakładów lub wpłatę pieniędzy na swoje konto.
- (4) W okresie samowykluczenia ani po jego zakończeniu do gracza nie jest wysyłana żadna wiadomość, reklama ani akcja promocyjna, dopóki gracz nie połączy się ponownie i ponownie nie uruchomi ponownie swojego konta.

4. Informacje dotyczące NSEP

(1) Do celów przepisów dotyczących ochrony graczy NSEP jest uważana za część dostępnych środków ochrony własnej każdego operatora licencjonowanego klasy B. W związku z tym operatorzy posiadający licencję klasy B muszą w razie potrzeby uwzględnić:

- (i) odpowiednie linki i informacje dotyczące NSEP, a także wyjaśnić różnicę między NSEP a systemem samowykluczenia operatora;
- (ii) instrukcje dotyczące korzystania z NSEP.

(2) Operatorzy z licencją klasy A i B muszą zapewnić bezpośredni dostęp do NSEP za pośrednictwem wrażliwego linku internetowego znajdującego się w stopce każdej ich strony internetowej (www.exclusion.cy).

B. Wymagania techniczne

1. Wprowadzenie

Niniejszy rozdział szczegółowo opisuje wymogi techniczne dotyczące NSEP i ma na celu dostarczenie szczegółowych informacji na temat sposobu wdrażania komunikacji między platformą a licencjonowanymi operatorami klasy B oraz tego, jakie konkretne dane są wymieniane w procesie.

2. Procesy

Operator klasy B określa status wykluczenia użytkownika za pośrednictwem procesów opisanych w tym punkcie. W tym celu należy wykonać zapytanie do co najmniej jednego z następujących źródeł danych:

1. **Zestaw danych dotyczących wykluczeń na żywo.** Jest to najnowsza wersja statusu wykluczenia użytkowników zarejestrowanych w NSEP. Jest on utrzymywany przez NBA i operator może uzyskać do niego dostęp za pomocą interfejsu API NSEP opisanego w niniejszym dokumencie.
2. **Dzienny zestaw danych dotyczących wykluczeń.** Jest to codzienna migawka, która zawiera dane dotyczące wszystkich wykluczonych użytkowników, którzy są zarejestrowani u konkretnego operatora. Jest on kompilowany lub aktualizowany w cyklu 24-godzinnym, przeszukując zestaw danych dotyczących wykluczenia na żywo za pośrednictwem interfejsu API NSEP i jest utrzymywany po stronie operatora. Po wygenerowaniu może być on bezpośrednio dostępny przez system operatora bez konieczności komunikacji z NSEP.
3. **Lokalny zestaw danych dotyczących wykluczeń.** Obejmuje dane o wykluczeniach zbierane za pomocą procedur samowykluczenia, które są wyraźnie ułatwione przez platformę operatora. Zarówno jego wygenerowanie, jak i utrzymanie odbywają się po stronie operatora.

Istnieją dwa odrębne procesy wywołane zdarzeniami, które wymagają pobierania danych o wykluczeniu ze źródeł wymienionych powyżej. Trzeci proces musi być zaplanowany codziennie w celu kompilacji lub aktualizacji dziennego zbioru danych dotyczących wykluczeń.

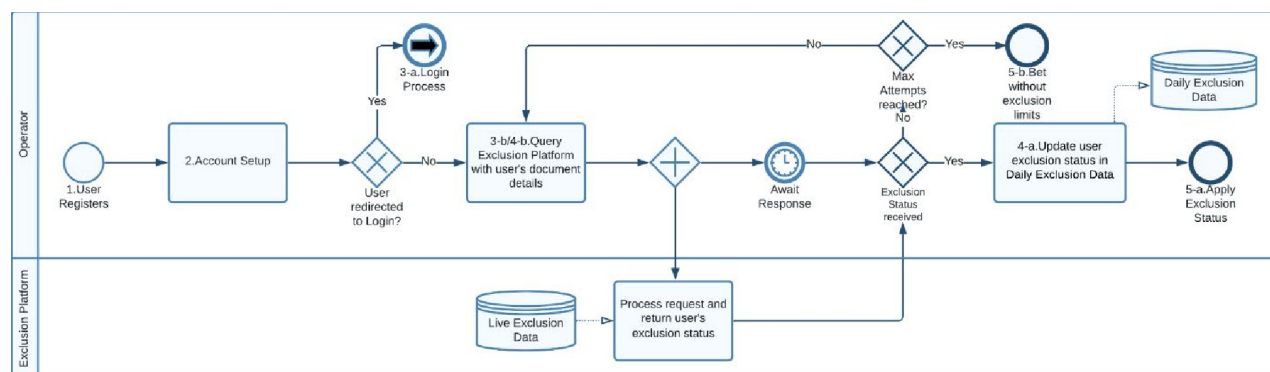
2.1 Pozyskanie statusu wykluczenia podczas logowania użytkownika

Przy każdym logowaniu użytkownika należy określić status wykluczenia użytkownika i zastosować potencjalne limity do jego profilu, zanim dozwolona zostanie jakakolwiek aktywność w zakresie zakładów bukmacherskich.

W tym celu dane użytkownika są najpierw sprawdzane w oparciu o lokalne dane wykluczenia w systemie operatora. Jeśli nie zostanie stwierdzone wykluczenie, operator przeprowadza drugą kontrolę, przeszukując interfejs API NSEP, a tym samym uzyskując dostęp do zbioru danych dotyczących wykluczenia na żywo.

W przypadkach, gdy interfejs API jest tymczasowo niedostępny, jako źródło kopii zapasowych wykorzystuje się dzienny zestaw danych dotyczących wykluczeń, który jest przechowywany w systemach operatora.

Proces ten przedstawiono poniżej. Opis jego przepływu przedstawiono w tabeli 2.1.



Operator	Operator
1.User Registers	1. Rejestry użytkowników
2.Account Setup	2. Konfiguracja konta
Yes	Tak
3-a.Login Process	3-a. Proces logowania
User redirected to Login?	Przekierowano użytkownika do logowania?
No	Nie
3-b/4. Query Exclusion Platform with user's document details	3-b/4. Zapytanie do platformy wykluczeń ze szczegółami dokumentów użytkownika
Await response	Oczekiwanie na odpowiedź
Max Attempts reached? No	Osiągnięto limit prób? Nie
Exclusion Status received	Otrzymano status wykluczenia
5-b.Bet without exclusion limits	5-b. Zawarcie zakładu bez limitów wykluczenia
4-a.Update user exclusion status in Daily Exclusion Data	4-a. Aktualizacja statusu wykluczenia użytkownika w dziennych danych dotyczących wykluczeń
Daily Exclusion Data	Dzienne dane dotyczące wykluczeń.
5-a.Apply Exclusion Status	5-a. Zastosowanie statusu wykluczenia
Exclusion Platform	Platforma wykluczeń
Live Exclusion Data	Dane dotyczące wykluczenia na żywo
Process request and return user's exclusion status	Przetworzenie i zwrócenie statusu wykluczenia użytkownika

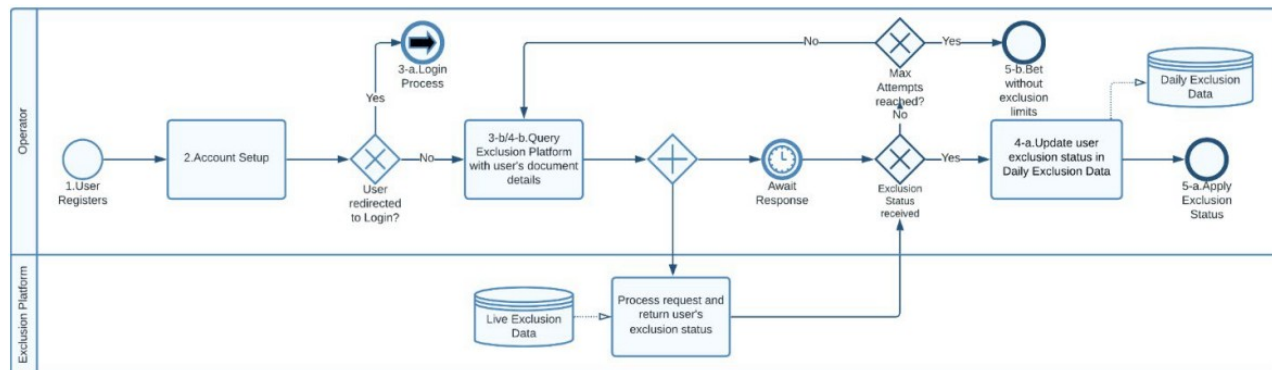
Opis przepływu – proces 2.1: Sprawdzenie statusu wykluczenia podczas logowania przez użytkownika	
1	Proces jest inicjowany, gdy użytkownik próbuje zalogować się do platformy operatora.
2	Operator sprawdza, czy użytkownik ma aktywne wykluczenia w lokalnych danych dotyczących wykluczeń.
3-a	Jeżeli istnieje aktywne wykluczenie, stosuje się je. Proces się kończy.
3-b	W przypadku braku wykluczenia w lokalnych danych dotyczących wykluczeń, operator przesyła zapytanie do interfejsu API platformy wykluczeń przy użyciu wymaganych danych użytkownika.
4-a	W przypadku otrzymania odpowiedzi system operatora aktualizuje bieżące dane dotyczące wykluczeń o otrzymany status wykluczenia użytkownika.
4-b	W przypadkach, gdy interfejs API NSEP nie odpowiada na żądanie operatora, status wykluczenia użytkownika jest pobierany z dziennych danych dotyczących wykluczeń.
5	Stosuje się status wykluczenia. Jeśli status przekłada się na brak wykluczenia, wszelka aktywność w zakresie zakładów bukmacherskich jest dozwolona, w przeciwnym razie nakładane są ograniczenia zgodnie z tabelą 4.6.

Tabela 2.1

2.2 Pozyskanie statusu wykluczenia podczas rejestracji użytkownika

Gdy użytkownik zarejestruje się u operatora, jego status wykluczenia musi zostać określony i zastosowany do jego profilu poprzez przeszukiwanie interfejsu API NSEP, a tym samym dostęp do zbioru danych dotyczących wykluczeń na żywo. Należy pamiętać, że w systemach, w których nowo zarejestrowany użytkownik jest zawsze przekierowany do logowania, ten proces może nie być konieczny, pod warunkiem że sprawdzenie nastąpi w procesie 2.1 powyżej.

Proces ten przedstawiono poniżej. Opis jego przepływu przedstawiono w tabeli 2.2.



Operator	Operator
1.User Registers	1. Rejestry użytkowników
2.Account Setup	2. Konfiguracja konta
Yes	Tak
3-a.Login Process	3-a. Proces logowania

User redirected to Login?	Przekierowano użytkownika do logowania?
No	Nie
3-b/4. Query Exclusion Platform with user's document details	3-b/4. Zapytanie do platformy wykluczeń ze szczegółami dokumentów użytkownika
Await response	Oczekiwanie na odpowiedź
Max Attempts reached? No	Osiągnięto limit prób? Nie
Exclusion Status received	Otrzymano status wykluczenia
5-b. Bet without exclusion limits	5-b. Zawarcie zakładu bez limitów wykluczenia
4-a. Update user exclusion status in Daily Exclusion Data	4-a. Aktualizacja statusu wykluczenia użytkownika w dziennych danych dotyczących wykluczeń
Daily Exclusion Data	Dziennie dane dotyczące wykluczeń.
5-a. Apply Exclusion Status	5-a. Zastosowanie statusu wykluczenia
Exclusion Platform	Platforma wykluczeń
Live Exclusion Data	Dane dotyczące wykluczenia na żywo
Process request and return user's exclusion status	Przetworzenie i zwrócenie statusu wykluczenia użytkownika

Opis przepływu – proces 2.2: Sprawdzenie statusu wykluczenia podczas rejestracji użytkownika

1	Proces rozpoczyna się, gdy użytkownik rejestruje się na platformie operatora.
2	Użytkownik podaje wszystkie niezbędne szczegóły na etapie konfiguracji konta.
3-a	Po zakończeniu konfiguracji użytkownik zostaje przekierowany do logowania. Proces 2.1 jest kontynuowany.
3-b	Jeśli nie ma przekierowania i użytkownik jest zalogowany bezpośrednio na nowo ustawione konto, system operatora wysyła zapytanie do platformy wykluczeń o status wykluczenia użytkownika.
4-a	W przypadku otrzymania odpowiedzi system operatora aktualizujeienne dane dotyczące wykluczeń o dane i status wykluczenia nowego użytkownika.
4-b	W przypadkach, w których platforma wykluczeń nie odpowiada na żądanie operatora, operator jest zobowiązany do ponownego wysłania zapytania w celu dokonania drugiej próby.
5-a	Stosuje się status wykluczenia. Jeśli status przekłada się na brak wykluczenia (status „0” zgodnie z tabelą 4.6), dopuszcza się wszelką aktywność w zakresie zakładów bukmacherskich, w przeciwnym razie nakładane są ograniczenia zgodnie z tabelą 4.6.
5-b	Po dwóch nieudanych próbach platforma wykluczeń jest tymczasowo niedostępna. Do gracza nie stosuje się żadnych ograniczeń w ramach wykluczenia. Operator jest zobowiązany do powiadomienia NBA o nieudanej komunikacji.

Tabela 2.2

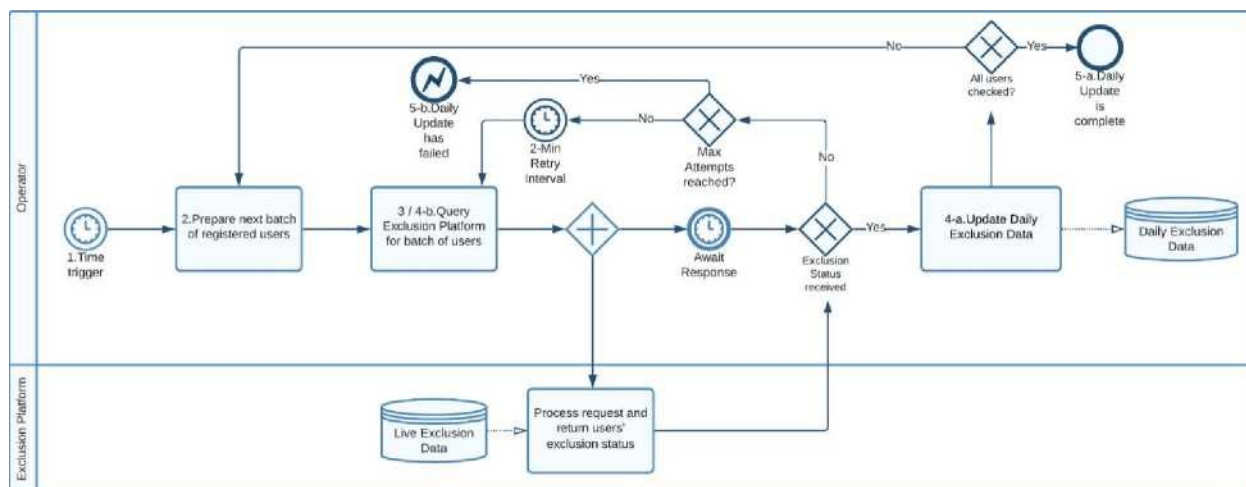
2.3 Kompilacja/aktualizacja dziennych danych dotyczących wykluczeń

Każdego dnia operator jest zobowiązany do sprawdzenia statusu wykluczenia całej grupy zarejestrowanych użytkowników. Rezultatem tego procesu jest dzienny zestaw danych

dotyczących wykluczeń, który zawiera wszystkich zarejestrowanych użytkowników, którzy zostali wykluczeni, wraz z kategorią wykluczenia i datą jego wygaśnięcia. Należy pamiętać, że gracze o statusie wykluczenia 0 („Brak wykluczeń” – patrz tabela 4.6) nie muszą być zapisywani w tym zbiorze danych, chociaż operatorzy mogą ich w nim nadal umieszczać.

Dzienne dane dotyczące wykluczeń pochodzą z zestawu danych dotyczących wykluczeń na żywo, który znajduje się po stronie NSEP. Te pierwsze są kompilowane poprzez wysyłanie sekwencyjnych wywołań do interfejsu API NSEP, przy czym każde wywołanie zawiera szczegóły dotyczące wielu dokumentów identyfikacyjnych użytkownika. Maksymalna liczba dokumentów użytkownika, które mogą być zawarte w jednym zapytaniu, wynosi 4000.

Proces ten przedstawiono poniżej. Opis jego przepływu przedstawiono w tabeli 2.3. Należy zauważyć, że wszelkie kroki podjęte poza pozyskaniem informacji z NSEP mają charakter orientacyjny (krok 4-a na schemacie przepływu); operator może wykonać ten proces, który lepiej pasuje do jego własnej konfiguracji, pod warunkiem osiągnięcia końcowego wyniku.



Operator	Operator
1. Time trigger	1. 1. Wyzwalacz czasowy
2. Prepare next batch of registered users	2. 2. Przygotowanie kolejnej partii zarejestrowanych użytkowników
5-b. Daily Updated has failed	3. 5-b. Niepowodzenie codziennej aktualizacji
3 / 4-b. Query Exclusion Platform for batch of users	3/4-b. Zapytanie do platformy wykluczeń dla partii użytkowników
2-Min Retry interval	2-minutowy interwał ponownej próby
Yes	Tak
No	Nie
Max Attempts reached?	Osiągnięto limit prób?
Await response	Oczekiwanie na odpowiedź
Exclusion Status received	Otrzymano status wykluczenia
4-a. Update Daily Exclusion Data	4-a. Aktualizacja dziennych danych dotyczących wykluczeń
All users checked?	Sprawdzono wszystkich użytkowników?
5-a. Daily Update is complete	5-a. Zakończono dzienną aktualizację
Daily Exclusion Data	Dzienne dane dotyczące wykluczeń.
Exclusion Platform	Platforma wykluczeń
Live Exclusion Data	Dane dotyczące wykluczenia na żywo

Process request and return user's exclusion status	Przetworzenie i zwrócenie statusu wykluczenia użytkownika
--	---

Opis przepływu – proces 2.3: <i>Dzienna aktualizacja statusu wykluczenia</i>	
1	Proces rozpoczyna się codziennie w określonym z góry czasie. Dokładny przedział czasowy jest przekazywany operatorowi przez NBA.
2	Operator przygotowuje wymagane dane w partiach. Dokładniej, pojedyncze żądanie do platformy wykluczeń nie powinno zawierać więcej niż 4000 wpisów (dane dla 4000 dokumentów identyfikacyjnych).
3	Do platformy wykluczeń wysyłane jest żądanie za pośrednictwem NSEP API.
4-a	W przypadku otrzymania odpowiedzi system operatora aktualizujeienne dane dotyczące wykluczeń o dane i status wykluczenia nowego użytkownika.
4-b	W przypadkach, w których platforma wykluczeń nie odpowiada na żądanie operatora, operator jest zobowiązany do ponownego wysłania zapytania w ramach limitu pięciu (5) prób. Wszelkie ponowne próby należy przeprowadzać w odstępach 2-minutowych.
5-a	Wszyscy zarejestrowani gracze zostali sprawdzeni w zestawie danych o wykluczeniach na żywo. Dzienny zestaw danych dotyczących wykluczeń jest teraz kompletny/zaktualizowany, a proces kończy się.
5-b	Po pięciu (5) nieudanych próbach platforma wykluczeń jest tymczasowo niedostępna. Dzienny zestaw danych dotyczących wykluczeń pozostaje niezmieniony, ale powinien być nadal używany jako źródło kopii zapasowej, gdy jest to wymagane, biorąc pod uwagę datę wygaśnięcia odnotowaną dla każdego wykluczenia. Operator jest zobowiązany do powiadomienia NBA o nieudanej komunikacji.

Tabela 2.3

2.4 Materiały marketingowe

Gracze, którzy należą do dowolnej kategorii wykluczenia, powinni być zawsze wykluczeni z jakiejkolwiek kampanii marketingowej. Obejmuje to wiadomości, reklamy i promocje. W tym celu operator powinien przesłać zapytanie do swojego dziennego zestawu danych dotyczących wykluczeń i upewnić się, że wykluczeni użytkownicy nie otrzymują żadnych materiałów reklamowych.

3. Wymagania dotyczące łączności

Operator może inicjować żądania do platformy NSEP po spełnieniu następujących warunków wstępnych:

3.1 Dodanie adres IP operatora do białej listy

Operator jest zobowiązany do podania NBA adresu IP, z którego będą wysyłane żądania do platformy NSEP. Żądania wysłane z niezarejestrowanego adresu IP nie będą doręczane.

3.2 Dane uwierzytelniające do celów łączności

NBA zapewni każdemu operatorowi unikalną kombinację nazwy użytkownika i hasła. Każde wywołanie API musi zawierać te dane uwierzytelniające jako nagłówek w sposób opisany w punkcie 4.2.

4. Specyfikacja interfejsu API

Licencjonowani operatorzy mogą przysyłać zapytania do krajowej platformy wykluczeń za pomocą interfejsu API Representational State Transfer (REST). Operatorom udostępniana jest pojedyncza metoda GET, za pomocą której mogą zapytać platformę o status wykluczenia jednego lub wielu graczy.

4.1 Metody i punkty końcowe interfejsu API

Metoda	Adres URL punktu końcowego
GET	https://www.exclusion.cy/api/bookmakers/playerStatus

Tabela 4.1

4.2 Struktura żądania

4.2.1 Nagłówki

Żądanie wymaga posiadania następujących nagłówków w celu pomyślnego uwierzytelnienia i przetworzenia:

Authorization

Aby żądanie zostało pomyślnie uwierzytelnione i autoryzowane, ciąg nazwy użytkownika i hasła muszą być połączone z dwukropkiem umieszczonym dokładnie między nimi i bez spacji, co skutkuje ciągiem w formie **<nazwa użytkownika>:<hasło>**. Ten ciąg jest następnie kodowany w Base64 i uzyskuje prefiks **Basic****<spacja>** przed użyciem jako wartość nagłówka autoryzacji.

Transaction-Id

Klucz Transaction-Id przyjmuje wartość, która jest generowana przez system operatora i jest używana jako identyfikator transakcji. Pod warunkiem że żądanie zostanie pomyślnie przetworzone (status odpowiedzi 200 – zob. tabela 4.7), ten sam identyfikator transakcji jest zawarty w nagłówku odpowiedzi w celu dopasowania go do żądania inicjującego bez dwuznaczności. To pole jako wartość może przyjąć dowolną sekwencję znaków ASCII. Obowiązkiem bukmachera jest zapewnienie właściwego wykorzystania, np. poprzez unikanie stosowania tych samych wartości w transakcjach, które nie są oddzielone znacznym przedziałem czasowym.

KLUCZ	WARTOŚĆ	KOMENTARZ	PRZYKŁAD
Authorization	Basic <nazwa użytkownika>:<hasło>	Kombinacja <nazwa użytkownika>:<hasło> musi być zakodowana w base64.	Dla nazwy użytkownika test i hasła 123456 oczekiwana wartość to Basic dGVzdDoxMjM0NTY=
Transaction-Id	Dowolna sekwencja znaków ASCII.	To pole jest wykorzystywane jako sposób dopasowywania żądań klientów do odpowiedzi API. Metoda jego generowania i stopień złożoności jest zatem arbitralna i stanowi odpowiedzialność operatora.	3fa85f64-5717-4562-b3fc-2c963f66afa6

Tabela 4.2

4.2.2 Treść żądania

Treść żądania zawiera niezbędne pola danych dla jednego lub większej liczby graczy, których operator chce sprawdzić pod kątem ich statusu wykluczenia. Struktura danych jest zgodna z JavaScript Object Notation (JSON).

Przykład przedstawiono poniżej:

```
{
  "listOfPlayers": {
    "player": [
      {
        "idDocType": "1",
        "idDoc": "0904",
        "issueCountryCode": "FRA"
      },
      {
        "idDocType": "1",
        "idDoc": "0905",
        "issueCountryCode": "AUS"
      },
      {
        "idDocType": "1",
        "idDoc": "0902",
        "issueCountryCode": "GRC"
      }
    ]
  }
}
```

Szczegółowy opis pól wymaganych dla każdego gracza znajduje się w poniższej tabeli:

KLUCZ	WARTOŚĆ	KOMENTARZ	PRZYKŁAD
idDocType	Typ dokumentu identyfikacyjnego: 0 dla paszportu 1 dla dowodu osobistego	Bukmacher może przesłać dane dotyczące paszportu gracza lub dowodu osobistego, w zależności od tego, który z dwóch jest zarejestrowany.	W przypadku dowodu osobistego gracza oczekiwaną wartością będzie „1”
idDoc	Numer dokumentu identyfikacyjnego (może być alfanumeryczny)	Numer paszportu lub dowodu osobistego, w dokładnie takiej formie, w jakiej jest wydrukowany na dokumencie (np. z uwzględnieniem początkowych lub końcowych zer).	W przypadku dowodu osobistego wydanego przez Republikę Cypryjską jest to numer znajdujący się w polu „ID Card Number”, np. „0000823721”
issueCountryCode	Kod alfa-3 ISO 3166 państwa, w którym dokument został wydany	Pełną listę kodów można znaleźć tutaj .	Kod dla Cypru to „CYP”

Tabela 4.3

Uwaga: Żądanie może zawierać więcej niż jeden wpis dotyczący tego samego gracza w przypadku, gdy operator przechowuje więcej niż jeden z dokumentów tego gracza w rejestrze (np. paszport i dowód osobisty).

4.3 Struktura odpowiedzi

4.3.1 Nagłówki odpowiedzi

Pomyślna odpowiedź interfejsu API będzie zawierała następujący nagłówek:

Transaction-Id

Klucz Transaction-Id przyjmuje wartość, która została ujęta w nagłówku żądania pod tym samym kluczem („Transaction-Id”), aby umożliwić dopasowanie tych dwóch przez klienta, który zainicjował żądanie. Platforma wykluczeń w żaden sposób nie zmienia tego identyfikatora – jest on odsyłany w dokładnie takiej samej formie, w jakiej został odebrany.

KLUCZ	WARTOŚĆ	KOMENTARZ	PRZYKŁAD
Transaction-Id	Dowolna sekwencja znaków ASCII.	To pole jest wykorzystywane wyłącznie w celu dopasowania żądań klientów do odpowiedzi interfejsu API. Jest ono generowane przez platformę bukmacherską i jest uwzględnione w pierwotnym żądaniu (zob. pkt 4.2.1). Platforma NSEP zwraca je w odpowiedzi bez wprowadzania zmian.	3fa85f64-5717-4562-b3fc-2c963f66afa6

Tabela 4.4

4.3.2 Treść odpowiedzi

Pod warunkiem, że żądawcy zostało pomyślnie przetworzone, API zwraca kod statusu 200 (lista wszystkich statusów znajduje się w tabeli 4.7, a treść odpowiedzi zawiera dane w postaci obiektu JavaScript Object Notation (JSON), wyszczególniając szczegóły wykluczenia dla każdego z graczy, o które pytał bukmacher. Przykład przedstawiono poniżej:



```
{
  "listOfPlayersResponse": {
    "player": [
      {
        "id": "AA6C3E5188B71DEB577C4AE5EC750933C6FDF788",
        "exclusions": [
          {
            "exclusionCategory": "1",
            "exclusionEndDate": "2023-04-17T00:00:00"
          },
          {
            "exclusionCategory": "2",
            "exclusionEndDate": "2024-04-17T00:00:00"
          },
          {
            "exclusionCategory": "3",
            "exclusionEndDate": "2025-04-17T00:00:00"
          },
          {
            "exclusionCategory": "4",
            "exclusionEndDate": "2026-04-17T00:00:00"
          }
        ],
        "idDoc": "0904"
      },
      {
        "id": "FA27ACF4DE1286A052DCD055C6AD6FE5AB89455C",
        "exclusions": [],
        "idDoc": "0905"
      },
      {
        "id": "403C5AEB260387D0817C21D4297156C1FCD4C068",
        "exclusions": [
          {
            "exclusionCategory": "1",
            "exclusionEndDate": "2023-04-17T00:00:00"
          }
        ],
        "idDoc": "0902"
      }
    ]
  }
}
```

Szczegółowy opis pól gracza, które są zawarte w treści pomyślnej odpowiedzi dla każdego gracza zawartego w pierwotnym żądaniu, znajduje się w poniższej tabeli:

KLUCZ	WARTOŚĆ	KOMENTARZ	PRZYKŁAD
id	Unikalny identyfikator dla tego gracza.	Jest generowany za pomocą algorytmu SHA-1 i przyjmuje jako dane wejściowe połączenie idDoc, issueCountryCode, idDocType i ciągu „NBA” (w tej kolejności) złożone dla tego gracza za pośrednictwem żądania bukmachera.	Dla gracza z parametrami wejściowymi idDoc: 0000823721 issueCountryCode: CYP idDocType: 1 wartość id oblicza się przy użyciu SHA-1(„0000823721CYP1NBA”), co daje wartość „70255EECD65E4D611C7375A2CBDBE4928F31AF7D”
idDoc	Numer dokumentu identyfikacyjnego	Odpowiada polu idDoc przesłanemu dla tego gracza za pośrednictwem żądania bukmachera.	„0000823721”
exclusions	Lista wykluczeń gracza	W przypadkach, w których nie ma wykluczeń, lista ta będzie pusta.	[]
Dla każdego wykluczenia w wykluczeniach			
exclusion Category	Wartość liczbowa oznaczająca kategorię wykluczenia.	Przykłady kategorii wykluczenia przedstawiono w tabeli 4.6 (wykaz jest dynamiczny i co jakiś czas będzie odpowiednio aktualizowany).	Jeśli gracz jest wykluczony z zakładów sportowych, oczekiwana wartość wynosi „1”
exclusion EndDate	Ciąg daty i godziny w postaci RRRR-MM-DDTgg:mm:ss	Data wygaśnięcia wykluczenia. W zależności od statusu wykluczenia pole to może nie mieć zastosowania, w którym to przypadku zostanie pominięte.	„2023-04-17T00:00:00”

Tabela 4.5

Przykłady kategorii wykluczenia

Wartość exclusionCategory	Zakres wykluczenia
1	Wszystkie zakłady sportowe.
2	Cypryjska Liga Piłki Nożnej Mężczyzn Dywizja A.
3	Wszystkie cypryjskie zakłady sportowe.
4	Cypryjska lekkoatletyka.

Tabela 4.6

4.4 Kody statusu odpowiedzi

W przypadku zapytań zgodnych ze strukturą opisaną w pkt 4.2 interfejs API zwraca odpowiedź o statusie 200, która zawiera wszystkie elementy opisane w pkt 4.3. W przypadkach, gdy wysłane żądanie jest błędne na jeden lub więcej sposobów, odpowiedź zawiera inny kod statusu i zawiera informacje zwrotne do celów debugowania.

Pełny wykaz możliwych kodów statusu odpowiedzi i ich znaczenia znajduje się w tabeli 4.7 poniżej.

Błąd w żądaniu	Status odpowiedzi	Informacje zwrotne (treść)
Brak błędów, żądanie jest zgodne z pkt 4.2.	200 OK	Brak informacji zwrotnej o błędach. Treść zawiera informacje na temat wykluczeń gracza, jak opisano w pkt 4.3.2.
Dla jednego lub więcej graczy uwzględnionych w żądaniu brak jest jednego lub więcej pól wejściowych (idDocType, idDoc, issueCountryCode)	400 Bad Request	Treść zawiera wpisy JSON (gracze), w których brakuje jednego lub więcej pól wejściowych, wraz z komunikatem: „Brakuje jednego lub więcej haseł dla jednego lub więcej graczy. Sprawdź obowiązkowe warunki (idDocType, idDoc, issueCountryCode) i wyślij zapytanie ponownie”
Brakujące klucze lub nieoczekiwany format w treści żądania	400 Bad Request	„Brakujące klucze lub nieoczekiwany format w treści żądania”
Brak nagłówka Id-Transaction.	400 Bad Request	„Brakujący nagłówek Transaction-Id”

Brakuje nagłówek Authorization lub zawiera on niewłaściwą wartość.	401 Unauthorized	„Nieautoryzowany użytkownik, sprawdź dane uwierzytelniające użytkownika w nagłówku.”
Dane uwierzytelniające użytkownika odnoszą się do użytkownika nieaktywnego. Aktywacją/dezaktywacją użytkownika zarządza NBA.	403 Forbidden	„Użytkownik posiadający dane uwierzytelniające jest nieaktywny.”

Tabela 4.7