

Codul statutar al Autorității suedeze pentru jocuri de noroc

Publicat de: Johan Röhr, Autoritatea suedeză pentru jocuri de noroc, CP 199, 645 23 Strängnäs. ISSN

SIFS 20xx:X

Publicat la XX

Reglementări de modificare a reglementărilor și recomandărilor generale ale Autorității suedeze pentru jocuri de noroc (LIFS 2018:4) privind loteriile de stat și loteriile în scopuri de interes public;

adoptate la *data*.

Autoritatea suedeză pentru jocuri de noroc stabilește prin prezenta¹ în temeiul capitolului 16 articolul 3, articolul 9 și articolul 10 alineatul (7) din Ordonanța privind jocurile de noroc (2018:1475) în ceea ce privește reglementările Autorității suedeze pentru jocuri de noroc (LIFS 2018:4) privind loteriile și loteriile de stat pentru chestiuni de interes public

că capitolul 1, articolele 1-2, capitolul 3, articolul 1, capitolul 4, articolele 2-6, capitolul 5, articolele 6 și 9, capitolul 8 articolul 1 au următoarea formulare.

Capitolul 1 Domeniul de aplicare și terminologia

Articolul 1 Prezentele reglementări și recomandări generale se referă la persoanele autorizate să pună la dispoziție loterii de stat în conformitate cu capitolul 5 articolul 1 din Legea privind jocurile de noroc (2018:1138) și persoanele autorizate să pună la dispoziție loterii în conformitate cu capitolul 6 articolul 3 din Legea privind jocurile de noroc.

Autoritatea suedeză pentru jocuri de noroc poate decide privind derogările de la reglementări, în cazul în care acest lucru este justificat din punctul de vedere al siguranței și nu prezintă niciun risc pentru jucător.

Articolul 2 Cu excepția cazului în care se prevede altfel, terminologia și denumirile utilizate în reglementări au același înțeles ca în Legea privind jocurile de noroc (2018:1138) și în Ordonanța privind jocurile de noroc (2018:1475).

În prezentele reglementări și recomandări generale, se utilizează următoarele definiții:

1. *bilet de loterie post-extras* înseamnă un bilet de loterie care nu este sigilat, în cazul în care extragerea are loc după cumpărare;
2. *bilet de loterie electronic* înseamnă un suport fizic de bilete de loterie care poate conține unul sau mai multe bilete de loterie și care conține componente electronice;
3. *bilet de loterie fizic* înseamnă un bilet care nu este un bilet electronic de loterie și care nu este vândut și jucat online;
4. *tragere la sorți de distribuție* înseamnă o tragere la sorți în care biletul este inclus într-o tragere la sorți care determină valoarea câștigurilor;
5. *bilet de loterie extras în prealabil* înseamnă un bilet de loterie sigilat, la care cumpărătorul poate vedea imediat dacă are sau nu un bilet câștigător;
6. *răzuire* înseamnă îndepărtarea unui strat, cum ar fi învelișul de răzuit, care ascunde informațiile despre joc;
7. *minitext* înseamnă un text cu o înălțime maximă de 0,4 mm și o lungime minimă de 35 mm care, fără niciun ajutor, dă impresia unei linii și care este clar lizibilă la mărire;
8. *validare online* înseamnă controlul conectat al oricărei valori câștigătoare a biletului de loterie împotriva sistemului de jocuri al deținătorului de licență;

¹ A se vedea Directiva (UE) 2015/1535 a Parlamentului European și a Consiliului din 9 septembrie 2015 referitoare la procedura de furnizare de informații în domeniul reglementărilor tehnice și al normelor privind serviciile societății informaționale.

9. *relief* înseamnă litere, cifre sau simboluri care au fost acoperite cu un strat gros pentru a conferi suprafeței hârtiei un profil în relief, sau litere, cifre sau simboluri care au fost perforate în suprafața hârtiei;
10. *reproducere* înseamnă imagistica cu ajutorul echipamentelor tehnice cu imprimare sau presare ulterioară;
11. *informații despre joc* înseamnă informații privind biletul de loterie care determină dacă reprezintă sau nu un câștig;
12. *model de imprimare de securitate* înseamnă linii subțiri de cel puțin două culori și cu o lățime maximă a liniei de 0,10 mm, care se intersectează la unghiuri ascuțite. Poate fi, de asemenea, de tip linie în relief, adică atunci când liniile subțiri și continue creează un desen care dă impresia că este în relief (tridimensional);
13. *material fără radiații UV* înseamnă un material care nu se iluminează atunci când este expus la lumină UV;
14. *caracteristica de securitate UV* înseamnă o imagine sau un model imprimat cu cerneală fluorescentă UV. Imaginea/modelul trebuie să apară numai atunci când este iluminată cu lumină ultravioletă cu o lungime de undă de 365 nm și să aibă o culoare fluorescentă diferită de culoarea fondului pe care este imprimată;
15. *supratipărire* înseamnă imagine sau model imprimat pe partea de sus a unui strat de zgârieturi sau echivalent, care este conceput pentru a oferi o indicație clară dacă stratul de zgârieturi a fost îndepărtat.

Capitolul 3. Tabel de plăți, câștiguri, extrageri și rezultate ale extragerilor

Tabelul de plăți

Articolul 1 Biletele de loterie fizice sau electronice trebuie să fie în conformitate cu tabelul de plăți stabilit de deținătorul de licență.

Deținătorii de licență nu pot accepta livrarea de bilete de loterie în cazul în care biletele câștigătoare sunt livrate separat de biletele de loterie goale.

Capitolul 4. Caracteristicile biletelor de loterie fizice

Articolul 2 Biletele de loterie fizice sau electronice nu trebuie să aibă defecte fizice sau marcaje care ar putea face posibilă depistarea biletelor câștigătoare.

Pe biletele de loterie sigilate nu pot fi citite informațiile referitoare la joc.

Biletele de loterie sigilate trebuie să aibă protecție împotriva manipulării și reproducerii.

Articolul 3 În cazul în care deținătorii de licență dispun de un sistem de validare online certificat, nu se aplică cerințele pentru biletele de loterie prevăzute la articolul 4 alineatele (2)-(3), la articolul 5 alineatele (1)-(3) și la articolul 6 alineatele (2)-(3) din prezentul capitol.

Articolul 4 În cazul biletelor de loterie sigilate și extrase în prealabil, în cazul în care câștigurile maxime posibile depășesc suma de bază a unui (1) preț, se aplică următoarele:

1. resigilarea unui bilet de loterie deschis nu trebuie să fie posibilă;
2. biletele de loterie trebuie să aibă un minitext;
3. biletele de loterie trebuie să aibă un element de securitate UV;
4. citirea informațiilor de joc ținând biletul de loterie până la o sursă de lumină nu trebuie să fie posibilă;
5. informațiile despre joc nu trebuie să iasă în relief pe partea exterioară a sigiliului;
6. informațiile despre joc sunt protejate împotriva modificării;
7. stratul de răzuire trebuie să aibă o supraimprimare care să ascundă informațiile despre joc și câmpul de control;
8. câmpurile de control sigilate trebuie să fie protejate împotriva răzuirii și citirii.

5 Articolul Pentru biletele de loterie post-extrase, în cazul în care câștigurile maxime posibile depășesc suma de bază a unui (1) preț, se aplică următoarele:

1. biletele de loterie trebuie să aibă un minitext;
2. biletele de loterie trebuie să aibă un element de securitate UV;
3. biletele de loterie trebuie să fie tipărite pe un material fără radiații UV;
4. biletele de loterie trebuie să aibă un model de tipărire de securitate;
5. informațiile de joc sunt protejate împotriva modificării.

Articolul 6 Pentru biletele electronice de loterie, în cazul în care câștigurile maxime posibile depășesc 1/6 din valoarea de bază a prețurilor, se aplică următoarele:

1. activarea și resetarea biletelor de loterie lasă urme clare;
2. biletele de loterie trebuie să aibă un minitext;
3. biletele de loterie trebuie să aibă un element de securitate UV;

4. biletele de loterie trebuie să aibă un câmp de control cu suprainprimare;
5. electronica și afișajul sunt protejate împotriva manipulării.

Capitolul 5. Manipularea biletelor de loterie

Manipularea biletelor de loterie nevândute și răscumpărarea biletelor câștigătoare

Articolul 6 Trebuie să existe proceduri documentate pentru manipularea biletelor de loterie nevândute și a biletelor câștigătoare răscumpărate.

| Biletele de loterie nevândute și câștigurile răscumpărate vor fi distruse cât mai curând posibil după încheierea jocului de loterie.

În cazul validării online, al doilea paragraf nu se aplică.

Manipularea suporturilor de date utilizate

| **Articolul 9** Trebuie să existe proceduri documentate pentru gestionarea sistemelor învechite pentru generarea de date pentru biletele de loterie fizică și pentru validarea biletelor de loterie fizică care nu mai sunt utilizate.

Fișierele cu informații referitoare la câștiguri trebuie să fie procesate astfel încât să se asigure că nicio persoană neautorizată nu poate copia, utiliza în mod abuziv sau deteriora în alt mod informațiile.

Capitolul 8 Informații pentru jucător

Articolul 1 În plus față de capitolul 14 articolul 4 din Legea privind jocurile de noroc (2018:1138), următoarele informații vor fi păstrate ușor accesibile jucătorului:

1. numele, numărul de telefon și adresa de e-mail ale deținătorului de licență;
2. dacă este cazul, informații cu privire la beneficiari;
3. perioada de vânzare și/sau perioada licenței;
4. riscurile care pot fi asociate cu jocurile pentru bani;
5. datele de contact pentru o linie de asistență pentru probleme de jocuri de noroc care este independentă de industria jocurilor de noroc și care poate oferi ajutor pe baza condițiilor din Suedia;
6. că Autoritatea suedeză pentru jocuri de noroc este autoritatea de autorizare și de supraveghere;
7. prețul biletului, pariul sau echivalentul pentru loteria în cauză;
8. orice alte costuri ocazionate de participarea la loteria în cauză; și
9. după caz, numărul de bilete de loterie sau echivalent.

În cazul în care câștigurile nu sunt plătite imediat, jucătorul va fi, de asemenea, informat cu privire la timpul și mijloacele de plată a câștigurilor și ultima dată de plată a câștigurilor.

În cazul loteriilor post-extrase și cu bilete necâștigătoare, trebuie să fie furnizate informații despre data și modalitatea de publicare a rezultatului extragerilor și data pentru distribuirea câștigurilor aferente tragerilor.

Prezentele reglementări intră în vigoare la 1 martie 2024.

În numele Autorității suedeze pentru jocuri de noroc

CAMILLA ROSENBERG

Johan Röhr