Requisitos da Autoridade Dinamarquesa do Jogo para a comunicação de dados dos jogos

Versão 2.1 de 10.03.2025

- Correção da descrição da categoria Spilproduktnavn para casinos em linha
- Introdução de relatórios compactos de apostas de sistema (obrigatórios para mais de 256 combinações, voluntária para menos)
- WIN (Antilhas) adicionado como código de país

Apostas de montantes fixos, incluindo bolsas de apostas e apostas de «spread»

No caso das apostas de sistema em sentido lato, considera-se que as apostas podem ser descondensadas e comunicadas separadamente para cada combinação, se existirem menos de 256 combinações. No caso de sistemas maiores, a comunicação compacta é obrigatória. Ver a secção «Comunicação compacta de apostas de sistema».

Comunicação compacta de apostas de sistema

incluindo apostas no sistema alargado e versões reduzidas

No caso das apostas de sistemas em sentido lato, considera-se que as apostas podem ser descondensadas e comunicadas separadamente para cada combinação, se existirem menos de 256 combinações (ou seja, é permitido para um chamado «Goliath», incluindo apostas simples correspondentes). No caso de sistemas maiores, a comunicação compacta é obrigatória.

A utilização da notação compacta é evidente pelo facto de a categoria «Produkt» ser preenchida de uma forma muito específica e de o campo «Odds» mudar de significado, uma vez que uma aposta de sistema não pode ser definida pelas probabilidades agregadas. A notação compacta implica um número consideravelmente menor de dados, o que também pode ser uma vantagem no caso de terem de ser efetuadas correções ou de as apostas serem parcialmente fechadas. A restante parte desta secção descreve a comunicação compacta – dado que a versão não condensada implica o tratamento de cada combinação como uma aposta por si só e, por conseguinte, não necessita de mais especificações.

Apostas de sistema simples

Uma aposta de sistema simples é quando todas as permutações dos resultados de X de Y são jogadas ($1 \leq X \leq Y$). Isto é agregado numa única aposta.

Em «Produkt» deve ser comunicado:

SpilProduktnavn: SYSTEMSPIL SpilProduktIdentifikation:

XAF**Y** *[Exemplo: «3AF5»]*

Para a participação, e mais tarde para os ganhos, é comunicado de forma agregada

para a aposta de sistema completa.

«Odds»: Se as probabilidades forem mais elevadas do que a simples multiplicação das probabilidades, é comunicado o fator de aumento. Se forem utilizados diferentes fatores de aumento, é comunicado o fator mais baixo utilizado («1» se, pelo menos, uma combinação não tiver aumentado). [Exemplo: se forem adicionados 5 % em comparação com a multiplicação para um triplo, deve indicar-se «1,05».]

Assim, em comparação com a comunicação de apostas de sistema como transações individuais, a comunicação compacta reduz o número de transações e o número de vezes que o bloco de informações do evento tem de ser utilizado. *[Exemplo: «3AF5» é reduzido de 10 para 1 transação. A utilização do bloco de informações do evento é reduzida de 30 para 5.]*

Apostas de sistema alargado

Se forem oferecidas apostas de sistema alargadas, é permitido comprimir ainda mais. É o que acontece quando, para os mesmos resultados Y, joga múltiplas apostas de sistema, correspondentes a vários valores de X – todas com a mesma participação por combinação. *[Exemplo: apostas de cobertura total, em que «2AF5», «3AF5», «4AF5» e «5AF5» são jogadas com as mesmas participações em cada uma das 26 apostas (10 duplas, 10 triplas, 5 quadruplicadas e 1 quintuplicada)]*

Em «Produkt» deve ser comunicado:

SpilProduktnavn: SYSTEMSPIL

SpilProduktIdentifikation: **X1, X2 ,..., Xn** AF**Y** *[Exemplo: «2,3,4,5AF5»]*

Isto pode ser utilizado para todos os valores possíveis de X, por exemplo, também «2,4AF5», se o jogador tiver selecionado duplas e quadruplicadas com a mesma participação.

Para a participação, e mais tarde para os ganhos, é comunicado de forma agregada para toda a aposta de sistema alargada. Para as «Odds», aplica-se o mesmo princípio que para as apostas de sistema (simples).

Apostas de sistema com algumas combinações removidas

No caso de algumas combinações não poderem ser jogadas, por exemplo, porque se excluem mutuamente ou porque os resultados estão correlacionados de outra forma, esta comunicação também pode ser utilizada de forma modificada. *[Exemplo: uma aposta de sistema com 5 seleções, das quais 2 são* mutuamente exclusivas, *porque estas seleções, por exemplo, a vitória de ambas as equipas no mesmo jogo de futebol. Este exemplo contém apenas 7 triplas possíveis, uma vez que não pode apostar em ambas as equipas para ganhar o mesmo jogo de futebol.]*

Em «Produkt» deve ser comunicado:

SpilProduktnavn: REDUCERETSYSTEMSPIL

SpilProduktIdentifikation: REDXAFY *[Exemplo: «RED3AF5»]*

Para a participação, e mais tarde para os ganhos, é comunicado de forma agregada para a aposta de sistema completa. Para as «Odds», aplica-se o mesmo princípio que para as apostas de sistema (simples).

Em situações em que o jogador seleciona ativamente que alguns jogos devem ser incluídos em todas as combinações, utiliza-se também REDUCERETSYSTEMSPIL. *[Exemplo: se o jogador exigir que 2 dos 5 resultados estejam em todas as combinações, há apenas 3 triplas de 5 seleções, ao invés de 10]. As categorias «REDUCERETSYSTEMSPIL» e «RED» em «RED3AF5» informam a Autoridade Dinamarquesa do Jogo de que nem todas as combinações fazem parte do sistema.*

A categoria «REDUCERETSYSTEMSPIL» também pode ser utilizada para apostas de sistema alargadas. [Exemplo: «RED2AF5» e «RED3AF5» podem ser agregados em «RED2,3AF5».]

FastOddsTransaktionStruktur

SpilIndskud	Domínio: BeløbPositivNegativ10Deci-maler10 Tipo de dados: decimal maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	Montante pago pelo jogador para colocar a aposta. Isto também abrange o valor de um bónus ou de uma aposta livre. Para a bolsa de apostas, as participações de ambos os jogadores devem ser enviadas como transações separadas e não devem ser adicionadas a uma única transação. Apenas as apostas com correspondência devem ser comunicadas. Para as apostas de «spread», o montante máximo que o jogador arrisca perder deve ser comunicado na categoria SpilIndskud. Para a comunicação compacta de apostas de sistema: é comunicada a participação agregada.

Produkt, MinOcc=0 (apenas para ser utilizado para VirtuelFastOdds e para comunicação compactade apostas de sistema)		
SpilProduktNavn	Domínio: Tekst45 Tipo de dados: caráter Comprimento dos dados: 45	Para VirtuelFastOdds: Nome do titular da licença para o produto de jogo, por exemplo «Futebol» ou «Polo aquático». Cabe ao titular da licença utilizar uma nomenclatura lógica, possivelmente utilizando um código conhecido. A nomenclatura deve ser rastreável no sistema de jogo do titular da licença. Para a comunicação compacta de apostas de sistema: «SYSTEMSPIL» para apostas de sistema simples e alargadas – mas «REDUCERETSYSTEMSPIL» se

		algumas combinações forem removidas.

SpilProduktIdentifikation	Domínio: TekstKort Tipo de dados: caráter Comprimento dos dados: 100	Para VirtualFastOdds: A categoria SpilProduktNavn do titular da licença deve ainda ser dividida. O elemento deve ser único para cada evento. Por exemplo, SpilProduktNavn = «CorridaCavalos» e SpilProduktIdentifikation = «CorridaCavalosHundested2202271816 » (para corridas em Hundested, «a decorrer» em 27 de fevereiro de 2022, às 18:16). A nomenclatura deve ser rastreável no sistema de jogo do titular da licença. Para a comunicação compacta de apostas de sistema: Para apostas de sistema simples, indique: «**X**AF**Y**». Para apostas de sistema alargadas, indique: «**X1, X2 ,..., Xn** AF**Y»** Para versões com combinações removidas, indique: «RED**X**AF**Y**» e «RED**X1, X2 ,…, Xn** AF**Y»,** respetivamente. [Exemplos: «3AF5», «2,3,4AF5», «RED3AF5», «RED2,3,4AF5» Para mais informações, consulte a secção «Comunicação compacta de apostas de sistema»

Odds	Domínio: BeløbPositivNegativ10Deci- maler10 Tipo de dados: decimal maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	Probabilidades da aposta. Se o titular da licença utilizar um valor inferior a 1, deve ser fornecida uma explicação à Autoridade Dinamarquesa do Jogo. As probabilidades são comunicadas como probabilidades decimais, ou seja, o número de vezes que o jogador recebe a participação de volta, incluindo o valor da própria participação. Se o jogador apostar 100 DKK e obtiver 500 DKK se ganhar, incluindo os 100 DKK da participação, as probabilidades são comunicadas como 5 («4 para 1» na terminologia britânica e, inversamente, «1 para 4» são comunicadas como probabilidades 1,25). Para as combinações, devem ser comunicadas as probabilidades efetivas da combinação. Especificamente para as apostas de «spread»: A parte do «spread» que é

		relevante para a aposta, ou seja, o limite inferior se a aposta estiver «abaixo», e o limite superior do spread se a aposta estiver «acima». Se as probabilidades forem desconhecidas no momento da colocação da aposta (por exemplo, devido à utilização do «preço inicial»), este elemento é omitido. Especificamente para a comunicação compacta de apostas de sistema: Se as probabilidades totais para todas as combinações forem superiores à multiplicação simples de «Begivenhedsodds», é comunicado o fator mais baixo pelo qual o produto é potenciado. Caso contrário, é comunicado «1». Exemplo: se todas as combinações tiverem um aumento de 5 % adicionado, é comunicado «1,05».

Para todos os outros tipos, uma vez para cada resultado de uma combinação – e, portanto, uma vez para uma aposta «simples». Para a comunicação compacta de apostas de sistema, é necessário comunicar uma vez cada resultado incluído no sistema)		
Begivenhedsnavn	Domínio: TekstKort Tipo de dados: caráter Comprimento dos dados: 100	Um nome revelador para o evento – por exemplo, um jogo de futebol ou um torneio.
Landekode	Domínio: Landekode Tipo de dados: caráter Comprimento dos dados: 3	Código do «país» a que pertence o evento. Para os jogos de um torneio, utiliza-se o «país» do torneio – ou seja, a Liga dos Campeões (da Europa) é EUR, independentemente do local onde o jogo tem lugar. Para o campeonato europeu de golfe (DP World Tour), é utilizado EUR, etc. Ténis normalmente será WOR, a menos que, por exemplo, a aposta seja numa competição de clubes nacionais de um país específico. Valores autorizados: Ver apêndice 2. Os códigos dos países são códigos dos países do COI, complementados por códigos para as «nações do futebol» do Reino Unido, «a nação do críquete» das Antilhas, códigos ISO e continentes e o mundo.

SpilGevinst	Domínio: BeløbPositivNegativ10Decimaler10 Tipo de dados: decimal maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	O montante que o jogador ganhou na aposta (incluindo a participação do jogador). Se o jogador tiver perdido a aposta e, por conseguinte, tiver perdido a participação, este montante será zero. Se tiver ocorrido um jogo e o resultado da aposta for que o jogador recupera a sua participação (por exemplo, «handicap asiático»), deve ser comunicado um ganho com o mesmo montante da participação. No caso das apostas de «spread», a categoria SpilGevinst deve incluir a parte da participação que o jogador não perde. (Sendo a participação definida em SpilIndskud) Se o jogador tiver perdido a aposta e, por conseguinte, a participação, este montante será zero. Para a comunicação compacta de apostas de sistema, o ganho agregado para o sistema é comunicado.

SpilKommission	Domínio: BeløbPositivNegativ10Decimaler10 Tipo de dados: decimal maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	A comissão do titular da licença após qualquer possível acordo de desconto relacionado com a concessão de acesso a apostas. Esta informação é utilizada, por exemplo, para a bolsa de apostas. Este atributo só deve incluir comissões e não é participação menos ganhos. Só deve ser reportado se estiver a ser reclamada uma comissão específica das participações ou dos ganhos. A Autoridade Dinamarquesa do Jogo não espera que este valor seja negativo – por conseguinte, contacte a Autoridade antes de apresentar valores negativos. Para a comunicação compacta de apostas de sistema, a comissão agregada do sistema é comunicada.

KasinospilPrSessionStruktur

SpilProduktNavn	Domínio: Tekst45 Tipo de dados: caráter Comprimento dos dados: 45	O nome do titular da licença do produto de jogo. Isto deve ser reconhecível a partir do nome da máquina caça-níqueis, por exemplo, que o jogador está a ver.

		A categoria SpilProduktNavn é um subgrupo dos grupos superiores da Autoridade Dinamarquesa do Jogo que constam da lista da SpilKategoriNavn. No que diz respeito aos jogos de bingo: Ao comunicar jogos de bingo, a categoria SpilProduktNavn deve ser única para cada jogo. Isto também se aplica ao mesmo tipo de jogos de bingo que são jogados em duas ocasiões diferentes – deve ser possível identificá-los individualmente. Tal como os outros jogos de casino, este nome deve ser compreensível e deve poder ser encontrado no sistema de jogo do titular da licença. Se, por exemplo, houver seis jogadores no jogo de bingo, o SpilProduktnavn terá de ser repetido nos seis «KasinospilPrSessionStruktur» que fazem parte do jogo de bingo específico.

Apêndice 2 – Lista dos códigos dos países

Antilhas	WIN