

**LOŠIMŲ PRIEŽIŪROS TARNYBOS PRIE LIETUVOS RESPUBLIKOS FINANSŲ
MINISTERIJOS DIREKTORIUS**

**ĮSAKYMAS
DĖL REIKALAVIMŲ NUOTOLINIO LOŠIMO PLATFORMOMS
PATVIRTINIMO**

Vadovaudamasis Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatymo 16 straipsnio 4, 6 ir 7 dalimi, (2024 m. lapkričio 7 d. įstatymo Nr. XIV-3080 redakcija) :

1. T v i r t i n u Reikalavimus nuotolinio lošimo platformoms (pridedama).
2. N u s t a t a u, kad šis įsakymas įsigalioja 2025 m. lapkričio 1 d.

Direktorius

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2025 m. d. įsakymu Nr. DIE

REIKALAVIMAI NUOTOLINIO LOŠIMO PLATFORMOMS

I SKYRIUS BENDROSIOS NUOSTATOS

1. Reikalavimai nuotolinio lošimo platformoms (toliau – Reikalavimai) nustato bendrusius ir techninius reikalavimus nuotolinio lošimo platformoms (toliau – platformos), šių platformų registravimo ir ženklinimo tvarką.

2. Reikalavimai parengti vadovaujantis Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatymu (toliau – ALĮ).

3. Reikalavimai taikomi bendrovėms, turinčioms licencijas ir leidimus organizuoti azartinius lošimus, kuriais suteikiama teisė vykdyti nuotolinių lošimų veiklą Lietuvos Respublikoje (toliau – bendrovės).

4. Šiuose Reikalavimuose vartojamos sąvokos:

4.1. **Lošėjo programinė įranga** (angl. Client Software) – nuotolinių lošimų organizavimui sukurta programinė įranga, įdiegta į lošėjo įrenginį.

4.2. **Lošėjo sąsaja** – lošėjo programinės įrangos ar interneto naršyklės sąsaja, kurioje lošėjas sąveikauja su nuotolinio lošimo įrenginiu.

4.3. **Lošimo ciklas** (angl. Game Cycle) – visos nuotolinio lošimo įrenginio veiklos ir komunikacijos vykstančios vieno lošimo metu.

4.4. **Lošėjo įrenginys** (angl. Player Device) – įrenginys, kuriuo lošėjas dalyvauja nuotoliniame lošime.

4.5. **Lošimo ciklo elementas** – lošimo sudedamoji dalis, kuri gali būti pradėta tik po pagrindinio lošimo rezultato pateikimo ir baigta prieš lošimo ciklo pabaigą.

4.6. **Lošėjo seansas** (angl. Player session) – visos patvirtintos tapatybės lošėjo ir nuotolinio lošimo įrenginio atliktos veiklos ir komunikacijos laikotarpis nuo patvirtintos tapatybės lošėjo prisijungimo prie platformos iki jo atsijungimo nuo platformos.

4.7. **Platformos išoriniai komponentai** – su platforma susieta ir jos naudojama trečiųjų šalių išorinė programinė įranga.

4.8. **Lošėjo lošimų sąskaita** – sąskaita, kurioje finansinių operacijų metu yra apskaitomos lošėjo lėšos.

4.9. **Pokyčių istorija** – platformoje esanti informacijos valdymo funkcija, kurios metu yra keičiami pirminiai duomenų bazėje užfiksuoti duomenys įrašant ar papildant naujus duomenis.

4.10. **Piniginės operacijos** – bet koks pinigų mokėjimas, perdavimas ar gavimas iš lošėjo mokėjimo įstaigos į lošėjo lošimų sąskaitą, kurią tvarko bendrovė ir iš jos.

4.11. **Finansinės operacijos** – lošėjo ir lošimus organizuojančios bendrovės atliekamos piniginės operacijos ar veiksmai, susiję su atliktu statymu, laimėjimo išmokėjimu, mokesčio nuskaičiavimu ar statymo anuliavimu.

5. Kitos Reikalavimuose vartojamos sąvokos suprantamos taip, kaip jos apibrėžtos ALĮ.

II SKYRIUS BENDRIEJI REIKALAVIMAI PLATFORMOMS

6. Platforma privalo automatiškai tikrinti:

6.1. ją ir nuotolinių lošimų įrenginį sudarančių komponentų ir kitų komponentų, įtakančių lošimo rezultatą, užtikrinančių duomenų autentiškumą bei integralumą naudojant skaitmeninį parašą (pavyzdžiui SHA kontrolinės sumos) ar kitus lygiavertčius metodus, kai

nuotolinio lošimo įrenginys ir platforma yra įjungiamas ir ne rečiau, kaip kas 24 valandas po įjungimo;

6.2. lošėjo programinės įrangos (jei ji yra naudojama ryšiui tarp nuotolinio lošimo įrenginio ir lošėjo įrenginio užtikrinti) autentiškumą naudojant skaitmeninį parašą (pavyzdžiui SHA kontrolinės sumos) ar kitus lygiaverčius metodus, kai lošėjo programinė įranga jungiasi prie nuotolinio lošimo įrenginio bei platformos ir ne rečiau kaip kas 24 valandas po prisijungimo prie platformos ir nuotolinio lošimo įrenginio.

7. Platformos ir nuotolinio lošimo įrenginio visi atlikti autentiškumo tikrinimų rezultatai privalo būti saugomi platformos duomenų bazėje ne trumpiau kaip 90 kalendorinių dienų, o esant lošimų organizatoriaus patikrinimui iki patikrinimo pabaigos.

8. Platforma nustačiusi ją sudarančių ir/ar nuotolinio lošimo įrenginio komponentų autentiškumo neatitikimus (klaidą), privalo stabdyti visų nuotolinių lošimų, kuriuose yra nustatyti neatitikimai (klaida) bei tų komponentų, kurie gali būti įtakojami neatitikimų (klaidos), veiklą.

9. Platforma ar lošėjo programinė įranga, nustačiusi lošėjo programinės įrangos sudarančių komponentų autentiškumo neatitikimus ar ryšio tarp nuotolinio lošimo įrenginio, lošėjo programinės įrangos ar platformos sutrikimus, privalo stabdyti lošėjo programinės įrangos veiklą.

10. Platforma privalo būti sukurta taip, kad lokaliu ir nuotoliniu būdu būtų galimybė ją saugiai patikrinti sisteminiu lygmeniu identifikuojant įdiegtas programines įrangas, įskaitant ir platformos bei nuotolinio lošimo įrenginio automatinio tikrinimo programinės įrangos komponentus, (toliau – nuotolinio lošimo įrenginio programinė įranga) ir jų versijas naudojant išorinę, trečiosios šalies parengtą, patikimą patikrinimo priemonę (toliau – išorinė patikrinimo priemonė). Išorinės patikrinimo priemonės patikimumas turi būti įvertintas akredituotos įstaigos (laboratorijos).

11. Platformoje saugoma informacija privalo būti tiesiogiai prieinama ir tvarkoma centralizuotai, jeigu ji yra saugoma platformos išoriniuose komponentuose ji privalo būti tiesiogiai susieta su platforma, kad jos ir platformos informacijos bei nuotolinio lošimo įrenginio programinę įrangą būtų galima patikrinti naudojant išorinę patikrinimo priemonę arba jungiantis tiesiai prie platformos.

12. Priežiūros tarnybai privalo būti išduoti prisijungimo duomenys, kurie užtikrintų, kad naudojant šiuos duomenis būtų galima tiesiai prisijungti prie išorinės patikrinimo priemonės ir platformos.

13. Platforma privalo užtikrinti, kad jos ir nuotolinio lošimo įrenginio veikimo įvykių (nuotolinio lošimo įrenginio įjungimai ir išjungimai, veikimo sutrikimai, lošimų sustabdymai ir įjungimai) (toliau – svarbūs įvykiai), apskaitos ir ataskaitų duomenis, Platformos išoriniai komponentų duomenis bei kitus keičiamus duomenis ir bylas galėtų keisti tik asmenys, turintys tokią teisę. Visi atlikti pakeitimai turi būti pasiekiami formuojant pokyčių istorijos ataskaitą. Keičiant minėtus duomenis platformoje privalo būti fiksuojama ir saugoma:

13.1. Pakeistą duomenų elementą;

13.2. Duomenų elemento reikšmę prieš pakeitimą;

13.3. Duomenų elemento reikšmę po pakeitimo;

13.4. Duomenų elemento pakeitimo datą ir laiką;

13.5. Asmens, kuris atliko pakeitimą, vardas ir pavardė.

13.6. Informacinis pranešimas apie pakeitimo priežastį.

14. Platforma privalo turėti datą ir laiką fiksuojantį vidinį laikrodį ar jame įrengtą laiko žymos tarnybinę stotį (toliau – vidinis laikrodis), kuris būtų susinchronizuotas su nuotolinio lošimo įrenginiu ir platformos išoriniais komponentais bei naudojamas:

14.1. sudaryti platformos duomenų fiksavimo laiko žymas;

14.2. ataskaitoms rengti;

14.3. atvaizduoti lošėjui lošėjo seanso metu.

14.4. platforma privalo rodyti Lietuvos laiko zonoje esantį laiką, kuris privalo nuolatos ir bet kuriuo metu, būti aiškiai matomas lošėjui lošėjo seanso metu ir atvaizduojamas, Priežiūros tarnybose patvirtintų Atsakingo lošimo organizavimo taisyklių nustatyta tvarka.

15. Platforma privalo atkurti ne mažiau kaip vieno paskutinio lošėjo lošto lošimo nuotolinio lošimo įrenginiu duomenis:

- 15.1. lošimo pradžios ir pabaigos datą ir laiką;
- 15.2. lošėjo turimų pinigų sumą arba kreditų skaičių prieš ir po lošimo;
- 15.3. bendrą statymų sumą;
- 15.4. laimėtų pinigų sumą arba kreditų skaičių;
- 15.5. bendrą laimėtų pinigų sumą arba kreditų skaičių;
- 15.6. lošimo pasiūlą;
- 15.7. lošimo įvykį ir jo rezultata;
- 15.8. lošėjo atliktus pasirinkimus lošimo metu ir jų baigtis;
- 15.9. lošimo ciklo elementų rezultatus;
- 15.10. viso lošimo pakartojimą.

16. Lošėjo programinėje įrangoje ir įrenginyje negali būti:

- 16.1. lošimo rezultata kuriančios logikos;
- 16.2. tęsiami lošimai praradus ryšį su nuotolinio lošimo įrenginiu ir platforma;
- 16.3. saugomi duomenys, kurie yra numatyti kaupti platformoje.

17. Duomenų, išskyrus pokalbių funkcijos (tekstinė, garso, vaizdinė ir t.t.) ir leistinos rinkmenos (nuotrauka ir naudotojo aprašymo, kitos nuotraukos ir t.t.) mainai tarp lošėjų programinių įrangų, įrenginių ir platformų – draudžiami.

18. Lošėjo programinės įrangos funkcionalumas, nesusijęs su lošimais, privalo neįtakoti lošimo.

19. Platforma kartu su lošėjo programine įranga ir nuotolinio lošimo įrenginiu prieš lošėjo seanso sukūrimą privalo nustatyti bet kokius nesuderinamumus ar apribojimus, kurie neleistų lošėjo programinei įrangai tinkamai veikti su nuotolinio lošimo įrenginiu.

20. Platformai nustačius nuotolinio lošimo įrenginio nesuderinamumus ir apribojimus, privalo būti:

- 20.1. informuojamas lošėjas apie nustatytus nesuderinamumus ir apribojimus;
- 20.2. nesukuriamas lošėjo seansas, kol nepašalinami nesuderinamumai ir apribojimai.

20.3. platforma nuotolinio lošimo įrenginyje privalo turėti galimybę sustabdyti ir įjungti visus arba tam tikrus lošimus ir lošėjų seansus.

21. Lošimo sutarties sudarymo metu, atliekant lošėjo identifikaciją, lošėjo registracijos formos langeliuose pateikti ir bendrovės patikrinti lošimo sutarties ir identifikavimo duomenys turi būti įrašomi į platformos duomenų bazę.

22. Duomenų perdavimas ir saugojimas tarp platformos, kitų platformos išorinių komponentų, nuotolinio lošimo įrenginio ir lošėjo programinės įrangos privalo būti šifruojamas naudojant pažangius šifravimo algoritmus bei naudojant saugius ryšio protokolus, kurie apsaugotų nuo neteisėto perėmimo, pakeitimo ar panaudojimo.

23. Visi duomenys ir jų kopijos platformoje privalo būti saugomi tokia architektūra, kad gedimo atveju būtų apsaugotas šių duomenų vientisumas bei dėl dalies platformos gedimo nebūtų prarasti ar sugadinti duomenys ir/ar jų kopijos.

24. Lošėjui jungiantis lošti prie nuotolinio lošimo platformos, ne rečiau, kaip kartą per mėnesį turi būti naudojama 2 faktorių autentifikacija.

25. Lošėjui pradėjus sąveikauti su platforma turi būti fiksuojamas:

25.1. prisijungimo data ir laikas;

25.2. IP adresas ir IP adreso pakeitimai realiu laiku, iki lošėjo sąveikavimo su platforma pabaigos;

25.3. atsijungimo data ir laikas.

26. Platformoje ir / ar platformos išoriniuose komponentuose skaitmeniniu būdu naudojant įvairių bylų formatus ir duomenų bazės įrašus turi būti kaupiamos ir saugomos šių dokumentų kopijos, jų atnaujinimo data bei kiti duomenys, kurie sukuriami:

26.1. lošėjo asmens tapatybės nustatymo metu;

26.2. lošėjo nuotolinio lošimo sutarties pasirašymo ir jos atnaujinimo bei pakeitimo metu;

- 26.3. lošėjo lėšų ir turto šaltinio nustatymo metu;
- 26.4. dokumentų kopijų ir duomenų apie juos pakeitimo, ištrynimo, iškėlimo ar kitais paveikimo atvejais visi pokyčiai turi būti fiksuojami ir saugomi platformoje.
27. Platformos ir / ar platformos išoriniai komponentai privalo fiksuoti ir saugoti visą bendrovės komunikaciją su lošėjais. Komunikacija su lošėjais privalo būti saugoma skaitmeniniu būdu įvairių bylų formatais, duomenų bazės įrašais ar kitais analogiškais būdais taip, kad fiksavimo metu jie išliktų nepakitę.
28. Visi platformos ir / ar platformos išorinių komponentų sistemose saugomi bendrovės komunikacijos su lošėjais pakeitimo, ištrynimo, iškėlimo ar kiti paveikimo atvejai turi būti fiksuojami ir saugomi platformoje.
29. Platforma neleidžia sukurti lošėjo lošimo sąskaitos asmenims jaunesniems kaip 21 metų amžiaus, ir asmenims įtrauktiems į Apribojusių savo galimybę lošti asmenų registrą (toliau - registras).
30. Platforma, automatiniu būdu, prieš sukuriant naujas lošėjų lošimų sąskaitas ir esamiems lošėjams jungiantis prie platformos, kreipiasi į registrą bei gauna atsakymą ar asmenys nėra apriboję savo galimybės lošti. Platformai neatliekant kreipimosi ir atsakymo gavimo funkcijos ji privalo stabdyti galimybę kurti naujas lošėjų lošimo sąskaitas bei stabdyti lošėjų prisijungimus prie platformos.
31. Lošėjui neatliekant jokių veiksmų 15 minučių platforma automatiškai atjungia lošėją ir leidžia toliau lošti tik iš naujo prisijungus prie platformos.
32. Platformoje privalo būti įdiegtos ALĮ 10⁴ straipsnyje nustatytos atsakingo lošimo organizavimo priemonės, atitinkančios Priežiūros tarnybos ir bendrovių atsakingo lošimo užtikrinimo kontrolės sistemos reikalavimus, o duomenys apie visus lošėjų pasirinktus ribojimo veiksmus būtų fiksuojami ir saugomi platformos duomenų bazėje.
33. Platformoje privalo būti įdiegta funkcija, kuri leistų lošėjui riboti savo pinigines operacijas šiais kalendoriniais laikotarpiais:
- 33.1. dienos (nuo 0 val. 00 min iki 24 val. 00 min.), kurį didinti galima ne anksčiau nei po 48 val. po pateikto prašymo;
- 33.2. savaitės (Savaitė laikoma nuo kiekvieno kalendorinio mėnesio 1 d. 0 val. 00 min iki 7d. 24 val. 00 min. einanti 7 dienų seka, kuri toliau atitinkamai prasideda 8, 15, 27 ir 28 dienomis ir savaitė prasidėjusi 28 d. baigiasi to mėnesio paskutinę kalendorinę dieną), kurį didinti galima sekančią savaitę praėjus 48 val. po pateikto prašymo;
- 33.3. mėnesio (nuo mėnesio pirmos dienos 0 val. 00 min. iki to mėnesio paskutinės dienos 24 val. 00 min.), kurį didinti galima sekantį mėnesį praėjus 48 val. po pateikto prašymo.
34. Platformoje privalo būti įdiegta funkcija, kuri leistų lošėjui pasirinktinai riboti savo lošėjo seanso laiką ir lošėjui paprašius padidinti savo lošėjo seanso laiką pakeitimai įsigalioja po 48 val.
35. Platforma privalo sugebėti stebėti, aptikti ir identifikuoti lošėjų naudojamą programinę įrangą automatiniais statymams atlikti pagal šiuos kriterijus:
- 35.1. atliktų statymų greitį ir laiką;
- 35.2. atliktų statymų nuoseklumą;
- 35.3. piniginių operacijų nuoseklumą;
- 35.4. lošėjo sąskaitos aktyvumą;
- 35.5. lošėjo programinės įrangos ir IP adreso analizę.
36. Platforma privalo būti sukurta taip, kad joje saugomi ALĮ 16 straipsnio 9 dalies 1, 4, 7, 8, 9 ir 10 punktuose nurodyti duomenys ne rečiau kaip kas 30 dienų automatiniu būdu būtų teikiami į LAKIS naudojantis žiniatinklio paslauga (*angl. web-service*).

III SKYRIUS

REIKALAVIMAI LOŠĖJO SĄSKAITAI IR FINANSINĖMS OPERACIJOMS

37. Lošėjas platformoje vienu metu gali turėti vieną aktyvią lošėjo lošimo sąskaitą, jeigu lošėjas turi neaktyvių lošėjo lošimo sąskaitų iš anksčiau, jos privalo būti susietos su pagrindine aktyvia lošimo sąskaita. Lošėjui nutraukus nuotolinio lošimo sutartį ir neturint aktyvių lošėjo lošimo sąskaitų jo buvusio lošimo sąskaitos duomenų bazėje turi būti ir toliau susietos logine seka.

38. Lošėjams nėra leidžiama atlikti jokių finansinių ir piniginių operacijų bendrovės platformoje tarp lošėjų lošimo sąskaitų.

39. Platformoje turi būti leidžiama sukurti, naudoti ir uždaryti specialias funkcines lošėjų lošimo sąskaitas, kurios platformos duomenų bazėje būtų specialiai išskirtos bei būtų naudojamos Priežiūros tarnybos atlikti priežiūros veiksnius. Šios funkcinės lošėjų lošimų sąskaitos savo veikimo būdu privalo būti identiškos lošėjo lošimų sąskaitoms, skirtoms lošti.

40. Specialias funkcines lošėjų lošimų sąskaitas taip pat gali naudoti:

40.1. akredituotos įstaigos (laboratorijos) atliekančios platformos ir nuotolinių lošimo įrenginių sertifikavimą;

40.2. nuotolinių lošimo įrenginių gamintojai;

40.3. platformos išorinių komponentų ar su ja susietų sistemų gamintojai;

40.4. platformų ir nuotolinių lošimo įrenginių vystytojai ir prižiūrėtojai;

40.5. lošimų organizatoriai lošimo organizavimo tikslais.

41. Lošėjui atliekant pinigines operacijas su lošėjo sąskaita turi būti naudojamos priemonės užtikrinančios pilną pinigų gavimo ar įskaitymo ir išmokėjimo atsekamumą.

42. Lošėjas lošėjo lošimo sąskaitoje negali disponuoti pinigais iki tol, kol jie nėra gaunami bendrovėje arba kol bendrovė mokėjimo įstaigos išduoto patvirtinimo kodo, nurodančio, kad lėšos šioje įstaigoje yra patvirtintos. Patvirtinimo kodas turi būti saugomas platformos duomenų bazėje.

43. Lošėjui atliekant pinigines operacijas su savo lošėjo lošimų sąskaita jos turi būti atliekamos tik tiesiogiai į lošėjo vardu atidarytą sąskaitą mokėjimo įstaigoje. Atliekant operacijas grynaisiais pinigais kiekvienai piniginei operacijai turi būti nustatyta lošėjo asmens tapatybė (lošėjo vardas, pavardė, asmens kodas (užsieniečio asmens kodas ar kita užsieniečiui suteikta unikali simbolių seka, skirta asmeniui identifikuoti, o jeigu šių duomenų nėra – užsieniečio gimimo data) ir duomenys turi būti tokie patys, kokie nurodyti nuotolinio lošimo sutartyje.

44. Lošėjo piniginių operacijų metu platformoje turi būti fiksuojami ir saugomi šie duomenys:

44.1. operacijos ID;

44.2. lošėjo unikalų identifikacinį numerį (ID);

44.3. data, laikas;

44.4. lošėjo vardas, pavardė, asmens kodas (užsieniečio asmens kodas ar kita užsieniečiui suteikta unikali simbolių seka, skirta asmeniui identifikuoti, o jeigu šių duomenų nėra – užsieniečio gimimo data);

44.5. piniginės operacijos rūšis (įmokėjimas ar išmokėjimas) ir suma;

44.6. sąskaitos iš kurios buvo atlikta piniginė operacija numeris ar kita identifikacinė informacija;

44.7. mokestis už atliktą pavedimą.

44.8. pabaigus operaciją – lošėjo sąskaitos likutis;

44.9. piniginės operacijos būseną (vykstantis, užbaigtas ir pan.);

45. Lošėjui atliekant statymus ir išmokant laimėjimus platformoje turi būti fiksuojami ir saugomi šie duomenys:

45.1. lošėjo unikalų identifikacinį numerį (ID);

45.2. operacijos ID;

45.3. data, laikas;

45.4. lošėjo vardas, pavardė, asmens kodas (užsieniečio asmens kodas ar kita užsieniečiui suteikta unikali simbolių seka, skirta asmeniui identifikuoti, o jeigu šių duomenų nėra – užsieniečio gimimo data);

45.5. atliktas statymas;

45.6. papildoma pinigų suma arba kreditų skaičius skirtas lošti tame lošimo cikle;

- 45.7. lošto lošimo rūšis;
 - 45.8. lošimo pavadinimas ir lošimo versija arba lažybų ar totalizatoriaus įvykis;
 - 45.9. bendrovės iš lošėjo atlikto statymo surinktos išmokos, komisiniai ar kiti mokesčiai;
 - 45.10. lošimo ar stalo, jei prie jo buvo lošiama, unikalų identifikacinį numerį;
 - 45.11. laimėjimų lentelės unikalų identifikacinį numerį;
 - 45.12. lošimo būseną (vykstantis, užbaigtas ir pan.);
 - 45.13. lošėjo programinės įrangos, jei ji yra naudojama, versiją;
 - 45.14. informaciją apie lošimų ir lošėjų seansų sustabdymų ir įjungimų priežastis;
 - 45.15. išmokėtas laimėjimas;
 - 45.16. kiti išmokėjimai ir jų priežastys;
 - 45.17. išmokėjus laimėjimą – lošėjo sąskaitos likutis.
46. Lošėjui nepavykus atlikti finansinės operacijos platformoje turi būti fiksuojamas ir saugomas aprašomasis pranešimas, kodėl operacija nebuvo užbaigta taip, kaip buvo inicijuota.

IV SKYRIUS REIKALAVIMAI ATASKAITOMS

47. Platformos ir išorinės patikrinimo priemonės naudotojo sąsaja turi atitikti paprastumo, interaktyvumo ir intuityvumo sampratą. Visa platformoje saugoma informacija Priežiūros tarnybai turi būti pasiekiami aiškiai atvaizduojant, kad vartotojui, kuris jungsis pakaktų standartinių darbo su standartinėmis kompiuterinėmis programomis bei žiniatinklio svetainėmis įgūdžių.

48. Platformoje privalo būti įrankis leidžiantis susikurti pokyčių istorijos ataskaitą ir ją susikurti peržiūrai, taip pat ir atsisiųsti lentelių, atviru bylų formatu, iš numatytų platformoje saugomu duomenų pagal:

48.1. datą ir laiką;

48.2. lošėjo vardas, pavardė, asmens kodas (užsieniečio asmens kodas ar kita užsieniečiui suteikta unikali simbolių seka, skirta asmeniui identifikuoti, o jeigu šių duomenų nėra – užsieniečio gimimo data) ir pilietybę;

48.3. nuotolinio lošimo įrenginio gamintojo komponentus;

48.4. finansines operacijas;

48.5. lošėjo atliktus lošimą ribojančius veiksmus, nurodytus ALĮ 10⁴ straipsnio 3 punkte.

49. Platformoje privalo būti įrankis leidžiantis susikurti finansinę ataskaitą peržiūrai, taip pat ir atsisiųsti lentelių, atviru bylų formatu, iš platformoje esančių duomenų pagal:

49.1. datą ir laiką;

49.2. lošėjo vardą, pavardę, asmens kodą (užsieniečio asmens kodą ar kitą užsieniečiui suteiktą unikalų simbolių seką, skirtą asmeniui identifikuoti, o jeigu šių duomenų nėra – užsieniečio gimimo datą) ir pilietybę;

49.3. nuotolinio lošimo rūšį;

49.4. už dalyvavimą lošime įmokėtas sumas;

49.5. išmokėtus laimėjimus;

49.6. veiklos rezultatą (iš sumų, įmokėtų už dalyvavimą lošime, išmokėjus laimėjimus, gaunamas veiklos rezultatas).

V SKYRIUS PLATFORMŲ ŽENKLINIMAS IR REGISTRAVIMAS

50. Platforma, kurią Priežiūros tarnyba yra leidusi eksploatuoti, turi būti paženklinta specialiu tapatumo ženklu.

51. Platformos specialus tapatumo ženklas (toliau – ženklas) – horizontalus užrašas su įrenginio rūšį atitinkančia serija (LPT PN) ir šešių skaičių numeriu

52. Ženklo serija ir numeris nurodomi Priežiūros tarnybos direktoriaus įsakyme dėl leidimo organizuoti nuotolinius lošimus išdavimo, papildymo ar pakeitimo, kuriuo bendrovei suteikiama teisė eksploatuoti platformą.

53. Ženklo numeris sudaromas pradedant numeriu 000001 ir tęsiant skaičių numeraciją didėjančia tvarka.

54. Informacija apie platformoms suteiktus ženklus (serija ir numeris) saugoma Nuotolinio lošimo platformų registravimo žurnale (toliau – Žurnalas).

55. Platformos ženklinamos prieš pradedant jos naudojimą.

56. Bendrovės atstovas, nustatęs platformos tapatumą, ją ženklina elektroniniu būdu. Bendrovės platformų ženklinimo būdus pasirenka savo nuožiūra. Ženklas turi būti aiškiai matomas Priežiūros tarnybos atsakingiems darbuotojams pasijungus prie platformos.

57. Platformos registruojamos Žurnale, kuriame įrašoma ši informacija apie platformą:

57.1. gamintojas,

57.2. IP adresas,

57.3. buvimo vietos adresas;

57.4. sertifikato, patvirtinančio, kad platforma atitinka ALĮ ir šiuos Reikalavimus numeris, išdavimo data, jį išdavusios akredituotos įstaigos (laboratorijos) pavadinimas;

57.5. platformos specialaus tapatumo ženklo serija ir numeris;

57.6. platformą eksploatuojančios bendrovės duomenys (pavadinimas, teisinė forma, buveinės adresas, kodas);

57.7. Priežiūros tarnybos direktoriaus įsakymo, kuriuo buvo leista eksploatuoti platformą, numeris, pasirašymo ir įsigaliojimo datos;

57.8. Priežiūros tarnybos direktoriaus įsakymo, kuriuo buvo panaikintas leidimas eksploatuoti platformą, numeris, pasirašymo ir įsigaliojimo datos.

57.9. žurnale įrašomi aktualūs duomenys Žurnalo pildymo metu.

57.10. žurnalą pildo Priežiūros tarnybos atsakingi darbuotojai.

57.11. žurnalo duomenys atnaujinami per 1 darbo dieną nuo informacijos apie duomenų pasikeitimą gavimo dienos.

57.12. informacija apie ženklų serijas ir numerius skelbiama Priežiūros tarnybos interneto svetainėje.

57.13. ženklas netenka galios nuo Priežiūros tarnybos direktoriaus įsakymo, kuriuo buvo panaikintas leidimas eksploatuoti platformą įsigaliojimo datos.

VI SKYRIUS BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

58. Bendrovės, pažeidusios Reikalavimuose nustatytus reikalavimus, atsako ALĮ nustatyta tvarka.
