

Σύμφωνα με το άρθρο 3.α παράγραφος 3 του νόμου για τα τυχερά παιχνίδια (Επίσημη Εφημερίδα της Δημοκρατίας της Σλοβενίας αριθ. 14/11 — επίσημο ενοποιημένο κείμενο, 108/12, 11/14 — διορθωτικό και 40/14), ο υπουργός Οικονομικών εκδίδει τα ακόλουθα:

ΚΑΝΟΝΕΣ

για την τροποποίηση των κανόνων σχετικά με τη λειτουργία των τυχερών παιχνιδιών στο διαδίκτυο ή με χρήση άλλων μέσων τηλεπικοινωνιών

1. Άρθρο

Στους κανόνες σχετικά τη λειτουργία των τυχερών παιχνιδιών στο διαδίκτυο ή με χρήση άλλων μέσων τηλεπικοινωνιών (Επίσημη Εφημερίδα της Δημοκρατίας της Σλοβενίας αριθ. 42/08, 103/08, 109/12 και 113/23) προστίθεται νέο άρθρο 3α μετά το άρθρο 3, το οποίο διατυπώνεται ως εξής:

«Άρθρο 3.α

(1) Ο παραχωρησιούχος υποβάλλει δεδομένα σχετικά με γεγονότα και συναλλαγές που καταγράφουν την υλοποίηση δραστηριοτήτων σε μεμονωμένο διαδικτυακό τυχερό παιχνίδι σε σύστημα διαδικτυακών τυχερών παιχνιδιών στο σύστημα πληροφοριών της εποπτικής αρχής μέσω της καθιερωμένης ενοποιημένης διαδικτυακής υπηρεσίας, το αργότερο δύο ώρες μετά το τέλος της λογιστικής ημέρας για την προηγούμενη λογιστική ημέρα. Το περιεχόμενο των δεδομένων που αναφέρονται στην προηγούμενη περίοδο καθορίζεται στους παρόντες κανόνες και στις συμβάσεις παραχώρησης, και η μέθοδος διαβίβασης των δεδομένων αυτών καθορίζεται στο παράρτημα 1 και στο παράρτημα 2 των παρόντων κανόνων.

(2) Τα δεδομένα που αναφέρονται στην προηγούμενη παράγραφο πρέπει να είναι ορθά και αληθή και να αντικατοπτρίζουν την πραγματική πορεία της διαδικασίας του παιχνιδιού στο διαδικτυακό τυχερό παιχνίδια, πρέπει να προστατεύονται από μη εξουσιοδοτημένη πρόσβαση, μεταγενέστερη παρέμβαση στα δεδομένα, τροποποίηση, διαγραφή ή προσθήκη.».

2. Άρθρο

Στο άρθρο 6, μετά τη διατύπωση του άρθρου, η οποία ορίζεται ως παράγραφος 1, προστίθεται νέα παράγραφος 2, η οποία διατυπώνεται ως εξής:

2) Σε περίπτωση που ο εξοπλισμός ή μέρος του εξοπλισμού που αναφέρεται στην προηγούμενη παράγραφο βρίσκεται εκτός της Δημοκρατίας της Σλοβενίας, ο παραχωρησιούχος παρέχει στην εποπτική αρχή το ίδιο επίπεδο πρόσβασης, επιθεώρησης και εποπτείας με αυτό που παρέχεται για τον εξοπλισμό που βρίσκεται εντός της Δημοκρατίας της Σλοβενίας.».

3. Άρθρο

Το παράρτημα 1 και το παράρτημα 2 προστίθενται στους κανόνες, οι οποίοι αποτελούν αναπόσπαστο μέρος των παρόντων κανόνων.

ΤΕΛΙΚΗ ΔΙΑΤΑΞΗ

4. Άρθρο

Ο παρόντες κανόνες αρχίζουν να ισχύουν την τριακοστή ημέρα από τη δημοσίευσή τους στην Επίσημη Εφημερίδα της Δημοκρατίας της Σλοβενίας.

Αριθ. 007-145/2025

Λιουμπλιάνα, την [...] _____

EVA: 2025-1611-0023

Klemen Boštjančič
Ο Υπουργός Οικονομικών

Παράρτημα 1

1 ΕΙΣΑΓΩΓΉ

Οι παραχωρησιούχοι που παρέχουν κλασικά τυχερά παιχνίδια στην επικράτεια της Δημοκρατίας της Σλοβενίας (στο εξής: παραχωρησιούχοι) κοινοποιούν πληροφορίες σύμφωνα με το ισχύον σχήμα XML. Όσον αφορά τα υποχρεωτικά και προαιρετικά δεδομένα που πρέπει να υποβάλει ο παραχωρησιούχος, λαμβάνονται υπόψη οι κανόνες, οι περιγραφές και οι τιμές των στοιχείων, όπως ορίζονται στο σχήμα XML.

Οι εξής τύποι μηνυμάτων χρησιμοποιούνται για την υποβολή αναφορών:

- Μήνυμα δεδομένων, το οποίο μπορεί να περιλαμβάνει δεδομένα για μια μεμονωμένη λογιστική ημέρα, μητρώα των παραχωρησιούχων ή δεδομένα που ζητούνται από την εποπτεύουσα αρχή.
- Μήνυμα κατάστασης, το οποίο διαβιβάζεται ως απάντηση σε ένα μήνυμα δεδομένων. Με το μήνυμα κατάστασης, ο παραλήπτης του μηνύματος δεδομένων αποδέχεται ή απορρίπτει το μήνυμα του αποστολέα του μηνύματος δεδομένων. Εάν το μήνυμα απορριφθεί, αυτό σημαίνει ότι ο παραχωρησιούχος δεν υπέβαλε αναφορά με τα δεδομένα.
- Μήνυμα με το αίτημα, το οποίο αποστέλλει η εποπτεύουσα αρχή στον παραχωρησιούχο και το οποίο περιέχει αίτημα για δεδομένα.

Οι παραχωρησιούχοι έχουν τις ακόλουθες επιλογές κατά την υποβολή αναφορών στην εποπτική αρχή σχετικά με την υποχρέωση αναφοράς μεμονωμένων στοιχείων:

- «Υποχρεωτικό» σημαίνει ότι το στοιχείο πρέπει να εισαχθεί. Η εποπτεύουσα αρχή ελέγχει αυτού του είδους τα στοιχεία σύμφωνα με τους εταιρικούς κανόνες που παρατίθενται παρακάτω στις οδηγίες στον σχετικό πίνακα (στήλη Υποχρέωση).
- Το κενό σημαίνει ότι ο παραχωρησιούχος πρέπει να εισάγει το στοιχείο εάν έχει προκύψει γεγονός.

2 ΜΟΡΦΟΤΥΠΟΣ ΚΑΙ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ ΤΟΥ ΜΗΝΥΜΑΤΟΣ

2.1 Posiljatelj

Λεπτομέρειες σχετικά με τον αποστολέα του μηνύματος.

Στοιχείο	Τύπος δεδομένων	Περιγραφή	Υποχρέωση
PRIREDITELJ_NO_ID	STRING	Αριθμός φορολογικού μητρώου του φορέα εκμετάλλευσης	Υποχρεωτικό
KONCESIJA_NO_ID	STRING	Μοναδικός κωδικός της σύμβασης παραχώρησης του φορέα εκμετάλλευσης	
TIP_SPOROCILA	STRING	Τύπος μηνύματος που περιγράφεται στην ειδική οδηγία	Υποχρεωτικό
DOCREFID	STRING	Μοναδικός κωδικός μηνύματος	Υποχρεωτικό
CORRDOCREFID	STRING	Μοναδικός κωδικός μηνύματος που διορθώνεται από το παρόν μήνυμα	
REQREFID	STRING	Μοναδικός κωδικός αιτήματος	
KONTAKTNA_OSEBA_IME	STRING	Ονοματεπώνυμο του υπευθύνου επικοινωνίας	Υποχρεωτικό
KONTAKTNA_OSEBA_TEL	STRING	Αριθμός τηλεφώνου του υπευθύνου επικοινωνίας	Υποχρεωτικό
KONTAKTNA_OSEBA_EMAIL	STRING	Διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου του υπευθύνου επικοινωνίας	Υποχρεωτικό
DATUM_PRENOSA	DATETIME	Το στοιχείο περιλαμβάνει πληροφορίες για το πότε δημιουργήθηκε το μήνυμα.	Υποχρεωτικό
DATUM_OD	DATETIME	Η ημερομηνία και ώρα έναρξης της περιόδου δεδομένων	Υποχρεωτικό
DATUM_DO	DATETIME	Η ημερομηνία και ώρα λήξης της περιόδου δεδομένων	Υποχρεωτικό

Σημείωση: είναι δυνατή η εισαγωγή περισσότερων του ενός υπευθύνων επικοινωνίας.

2.1.1 Statusno_Sporocilo

Στοιχείο	Τύπος δεδομένων	Περιγραφή	Υποχρέωση
ORIGINALMESSA_GEREFID	STRING	Μοναδικός κωδικός αρχικού μηνύματος	Υποχρεωτικό
STATUS	STRING	Κατάσταση αποδοχής μηνύματος	
NAPAKA	-	Βλέπε κατωτέρω	

Στοιχείο	Τύπος δεδομένων	Περιγραφή	Υποχρέωση
KODA	STRING	Μοναδικός κωδικός αρχικού μηνύματος	
OPIS	STRING	Κατάσταση αποδοχής μηνύματος	

2.2 NISBody

2.2.1 Porocilo_SIS_Kla

Κοινά στοιχεία

Στοιχείο	Τύπος δεδομένων	Περιγραφή	Υποχρέωση
IGRA_NO_ID	STRING	Κωδικός παιχνιδιού	Υποχρεωτικό
PODIGRA_NO_ID	STRING	Κωδικός επιμέρους παιχνιδιού	
PROD_MESTO	INTEGER	Τύπος σημείου πώλησης (1 = διαδίκτυο, 2 = άλλο)	
TIP_DOBITKA_NO_ID	STRING	Είδος κερδών	

2.2.1.1 Krog

Γενικές πληροφορίες σχετικά με τη σειρά παιχνιδιών.

Στοιχείο	Τύπος δεδομένων	Περιγραφή	Υποχρέωση
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Μοναδικός κωδικός τύπου δεδομένων	Υποχρεωτικό
KROG_ST	STRING	Αριθμός σειράς/γύρου	Υποχρεωτικό
KROG_LETO	INTEGER	Έτος σειράς/γύρου	
DATUM_ZAC	DATETIME	Ημερομηνία και ώρα έναρξης των πωλήσεων σειράς	Υποχρεωτικό
DATUM_ZAK	DATETIME	Ημερομηνία και ώρα λήξης των πωλήσεων σειράς	
DATUM_LIK	HMEPOMHNIA	Ημερομηνία εκκαθάρισης σειράς	
CENA	DECIMAL	Τιμή λαχνού στη σειρά	
SRECKA_ST	INTEGER	Αριθμός λαχνών που εκδόθηκαν στη σειρά	
SRECKA_VR	DECIMAL	Αξία των λαχνών που εκδόθηκαν στη σειρά	
SKLAD_VR	DECIMAL	Ποσό του ταμείου κερδών της σειράς	
DATUM_SPR	HMEPOMHNIA	Ημερομηνία και ώρα αλλαγής των δεδομένων σειράς	

2.2.1.2 Promet_Dan

Δεδομένα για στοιχήματα και προβλέψεις με βάση την ημερομηνία των καταθέσεων και των αναλήψεων, δεδομένα για τις ημερήσιες καταθέσεις και αναλήψεις στον παραχωρησιούχο και δεδομένα για κέρδη, όπου το αποτέλεσμα καθορίζεται με κλήρωση με βάση την ημερομηνία των αναλήψεων.

Στοιχείο	Τύπος δεδομένων	Περιγραφή	Υποχρέωση
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Μοναδικός κωδικός τύπου δεδομένων	Υποχρεωτικό
DATUM	HMEPOMHNIA	Ημερομηνία	
DATUM_VNOS	HMEPOMHNIA	Ημερομηνία εισόδου	
DATUM_SPR	HMEPOMHNIA	Ημερομηνία αλλαγής	
ZREBANJE_ST	INTEGER	Αριθμός κλήρωσης	
KROG_LETO	INTEGER	Έτος του γύρου	
KROG_ST	STRING	Αριθμός γύρου	
VPL_ST	INTEGER	Αριθμός καταθέσεων	
VPL_VR	DECIMAL	Αξία καταθέσεων	
DOBITEKIZ_ST	INTEGER	Αριθμός κερδών που καταβλήθηκαν	
DOBITEKIZ_VR	DECIMAL	Αξία των κερδών που καταβλήθηκαν	
IZPL_VR_NETO	DECIMAL	Αξία των πληρωμών, μειωμένη κατά τον φόρο επί των κερδών από τυχερά παιχνίδια	
IZPL_VR_DAVKA	DECIMAL	Αξία του καταβληθέντος φόρου επί των κερδών από τυχερά παιχνίδια	
DOBITEK	-	Βλέπε κατωτέρω	

Στοιχείο	Τύπος δεδομένων	Περιγραφή	Υποχρέωση
TIP_DOBITKA_NO_ID	STRING	Τύπος ειδικών κερδών ή κερδών που υπερβαίνουν ένα ορισμένο ποσό	
DOBITEKPOS_ST	INTEGER	Αριθμός ειδικών κερδών	
DOBITEKPOS_VR	DECIMAL	Αξία των ειδικών κερδών	

2.2.1.3 Promet_Krog

Δεδομένα για στοιχήματα και προβλέψεις ή κληρώσεις ανά γύρο ή σειρά, δεδομένα για λαχνούς για πληρωμένες προβλέψεις και στοιχήματα για τα οποία έχει λήξει η προθεσμία για την πληρωμή των κερδών, δεδομένα ανά γύρο για κέρδη όπου το αποτέλεσμα καθορίζεται με κλήρωση, δεδομένα ανά ημερομηνία λήξης της προθεσμίας για την πληρωμή των κερδών όπου το αποτέλεσμα καθορίζεται με κλήρωση, δεδομένα σχετικά με την εκκαθάριση του παιχνιδιού από τον παραχωρησιούχο ανά γύρο και συνολικά δεδομένα ανά γύρο.

Στοιχείο	Τύπος δεδομένων	Περιγραφή	Υποχρέωση
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Μοναδικός κωδικός τύπου δεδομένων	Υποχρεωτικό
DATUM	DATETIME	Ημερομηνία γύρου	
DATUM_VNOS	DATETIME	Ημερομηνία εισόδου	
DATUM_SPR	DATETIME	Ημερομηνία αλλαγής	
DATUM_ROK	DATETIME	Ημερομηνία λήξης της προθεσμίας καταβολής των κερδών	
DATUM_OD	DATETIME	Ημερομηνία από	
DATUM_DO	DATETIME	Ημερομηνία έως	
ZREBANJE_CAS	DATETIME	Ημερομηνία και ώρα της κλήρωσης	
ZREBANJE_ST	INTEGER	Αριθμός κλήρωσης	
KROG_LETO	INTEGER	Έτος του γύρου	
KROG_ST	STRING	Αριθμός γύρων, σειρών	
VPL_ST	INTEGER	Αριθμός καταθέσεων	
VPL_VR	DECIMAL	Αξία καταθέσεων	
VPL_VR_NETO	DECIMAL	Αξία των πληρωμών εξαιρουμένου του φόρου λαχειοφόρων αγορών	
SKLADR1_VR	DECIMAL	Αξία του αποθεματικού κεφαλαίου για τα κέρδη της κατηγορίας 1	
SKLADR2_VR	DECIMAL	Αξία του αποθεματικού κεφαλαίου για τα κέρδη της κατηγορίας 2	
SKLADR_VR	DECIMAL	Αξία του αποθεματικού κεφαλαίου για τα κέρδη	
SKLAD_VR	DECIMAL	Αξία του κεφαλαίου κερδών	
SKLAD_POV	DECIMAL	Αύξηση του κεφαλαίου κερδών από τα μη καταβληθέντα κέρδη	
SKLAD_POV_REZ	DECIMAL	Αύξηση του κεφαλαίου κερδών από το αποθεματικό κεφάλαιο	
SKLAD_VR_SKUPAJ	DECIMAL	Αξία του κεφαλαίου κερδών συνολικά	
SKLAD_DEL	DECIMAL	Μερίδιο του κεφαλαίου κερδών	
SKLAD_PRENOS	DECIMAL	Μεταφορά του κεφαλαίου κερδών	
SKLAD_POV_VR	DECIMAL	Αξία του αυξημένου κεφαλαίου κερδών	
SKLAD_POV_VR_SKUPAJ	DECIMAL	Αξία του αυξημένου κεφαλαίου κερδών συνολικά	
DOBITEK_ST	INTEGER	Αριθμός κερδών	
DOBITEK_VR	DECIMAL	Αξία των κερδών	
DOBITEKNIZ_ST	INTEGER	Αριθμός μη καταβληθέντων κερδών	
DOBITEKNIZ_VR	DECIMAL	Αξία μη καταβληθέντων κερδών	
DOBITEKIZ_ST	INTEGER	Αριθμός κερδών που καταβλήθηκαν	
DOBITEKIZ_VR	DECIMAL	Αξία των κερδών που καταβλήθηκαν	
IZPL_VR_NETO	DECIMAL	Αξία των πληρωμών, μειωμένη κατά τον φόρο επί των κερδών από τυχερά παιχνίδια	
IZPL_VR_DAVKA	DECIMAL	Αξία του καταβληθέντος φόρου επί των κερδών από τυχερά παιχνίδια	
IZZR_STEVILKE	STRING	Αριθμοί κλήρωσης	
DOBITEK	-	Βλέπε κατωτέρω	

Στοιχείο	Τύπος δεδομένων	Περιγραφή	Υποχρέωση
TIP_DOBITKA_NO_ID	STRING	Τύπος ειδικών κερδών ή κερδών που υπερβαίνουν ένα ορισμένο ποσό	
DOBITEKPOS_ST	INTEGER	Αριθμός ειδικών κερδών	
DOBITEKPOS_VR	DECIMAL	Αξία των ειδικών κερδών	

2.2.1.4 Dogodki

Δεδομένα σχετικά με δημοσιευμένα γεγονότα.

Στοιχείο	Τύπος δεδομένων	Περιγραφή	Υποχρέωση
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Μοναδικός κωδικός τύπου δεδομένων	Υποχρεωτικό
DATUM_DOGODKA	DATETIME	Ημερομηνία και ώρα γεγονότος	
DATUM_OBJAVE	DATETIME	Ημερομηνία και ώρα δημοσίευσης	
DATUM_SPR	DATETIME	Ημερομηνία και ώρα αλλαγής	
ST_DOGODKA	INTEGER	Μοναδικός αριθμός γεγονότος	
NAZIV_DOGODKA	STRING	Ημερήσιος κωδικός γεγονότος, π.χ.: «Σλοβενία-Σερβία»	
VRSTA_SPR	INTEGER	Είδος αλλαγής (1 = προστιθέμενο γεγονός, 2 = αλλαγή ποσόστωσης, 3 = αλλαγή ημερομηνίας, 4 = κλειστό/ανοικτό γεγονός, 5 = ολοκληρωμένο γεγονός)	

2.2.1.5 Sklad Dobitek

Δεδομένα του ταμείου κερδών.

Στοιχείο	Τύπος δεδομένων	Περιγραφή	Υποχρέωση
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Μοναδικός κωδικός τύπου δεδομένων	Υποχρεωτικό
MESEC	INTEGER	Μήνας (σε μορφή EEEEEMM)	
VPL_VR	DECIMAL	Αξία καταθέσεων	
IZPL_VR	DECIMAL	Αξία πληρωμών	
SKLAD_DEL	DECIMAL	Μερίδιο του κεφαλαίου κερδών	
SKLAD_VR	DECIMAL	Αξία του κεφαλαίου κερδών	
SKLAD_POV	DECIMAL	Αύξηση του κεφαλαίου κερδών από τα μη καταβληθέντα κέρδη	
DATUM_VNOS	ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ	Ημερομηνία εισόδου	
DATUM_SPR	ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ	Ημερομηνία τελευταίας αλλαγής	

2.3 Zahteve NO

2.3.1 Zahteva_NO

Αίτημα δεδομένων.

Στοιχείο	Τύπος δεδομένων	Περιγραφή	Υποχρέωση
IGRA_NO_ID	STRING	Κωδικός παιχνιδιού	
PODIGRA_NO_ID	STRING	Κωδικός επιμέρους παιχνιδιού	
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Μοναδικός κωδικός τύπου δεδομένων	
DATUM_OD	DATETIME	Ημερομηνία και ώρα έναρξης περιόδου απαιτούμενων δεδομένων	Υποχρεωτικό
DATUM_DO	DATETIME	Ημερομηνία και ώρα λήξης περιόδου απαιτούμενων δεδομένων. Κενό, μέχρι τη στιγμή δημιουργίας του XML	
TABELA_NO_ID	STRING	Πίνακες για μεταφορά.	
IGRALEC_ID	STRING	Προσωπικός αριθμός αναγνώρισης του παίκτη	
ZNESEK_PRIIGRANI	DECIMAL	Ποσό που κέρδισε ο παίκτης (από μια ορισμένη αξία)	
IN_ID	STRING	Κωδικός συσκευής τυχερών παιχνιδιών	
VRSTA_IN	INTEGER	1 = GM, 2 = GT, 3 = τουρνουά, 4 = μπίνγκο, 5 = διαδικτυακά, 9 = άλλα	
DOGODEK_NO_ID	STRING	Μοναδικός κωδικός γεγονότος που ορίζεται και δημοσιεύεται από την εποπτική αρχή	
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Τύπος ΠΣΕ/ΣΔΤΠ στον παραχωρησιούχο	

2.3.2 Spletna Igra

Δεδομένα σχετικά με τα διαδικτυακά παιχνίδια που πραγματοποιήθηκαν.

Στοιχείο	Τύπος δεδομένων	Περιγραφή	Υποχρέωση
IGRALEC_ID	STRING	Προσωπικός αριθμός αναγνώρισης του παίκτη	Υποχρεωτικό
CAS_ZACETNI	DATETIME	Ώρα έναρξης του διαδικτυακού παιχνιδιού	Υποχρεωτικό
CAS_ZAKLJUCNI	DATETIME	Ώρα λήξης του διαδικτυακού παιχνιδιού	
VPLACILO	DECIMAL	Αξία των καταθέσεων για ένα μεμονωμένο διαδικτυακό παιχνίδι	Υποχρεωτικό
CAS_VPL	DATETIME	Χρόνος κατάθεσης στο διαδικτυακό παιχνίδι	Υποχρεωτικό
STATUS	INTEGER	Κατάσταση διαδικτυακού παιχνιδιού (1 = σε εξέλιξη, 2 = δεν ολοκληρώθηκε, 3 = ολοκληρώθηκε)	Υποχρεωτικό
IZID	STRING	Αποτελέσματα του διαδικτυακού παιχνιδιού	
CAS_IZIDA	DATETIME	Ώρα καταγραφής του αποτελέσματος του διαδικτυακού παιχνιδιού	
ZNESEK_PRIIGRANI	DECIMAL	Ποσό που κέρδισε ο παίκτης	
ZNESEK_ZAC	DECIMAL	Υπόλοιπο του λογαριασμού του παίκτη κατά την έναρξη του διαδικτυακού παιχνιδιού	Υποχρεωτικό
ZNESEK_ZAK	DECIMAL	Υπόλοιπο του λογαριασμού του παίκτη κατά τη λήξη του διαδικτυακού παιχνιδιού	
IGRA_NO_ID	STRING	Κωδικός αναγνώρισης του διαδικτυακού παιχνιδιού που πραγματοποιήθηκε	Υποχρεωτικό
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Τύπος ΠΣΕ/ΣΔΤΠ στον	

		παραχωρησιούχο	
--	--	----------------	--

3 ΜΕΘΟΔΟΣ ΠΑΡΑΔΟΣΗΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

Για την προηγούμενη λογιστική ημέρα ή για την περίοδο από την προηγούμενη διαβίβαση δεδομένων, ο παραχωρησιούχος πρέπει να αναφέρει τις πληροφορίες στη FURS, το αργότερο δύο ώρες μετά το τέλος της λογιστικής ημέρας και στην περίπτωση πρόσθετων αιτημάτων από την εποπτική αρχή το αργότερο μία ώρα μετά τη διαβίβαση του αιτήματος.

Ο παραχωρησιούχος πρέπει να ελέγχει κάθε 15 λεπτά εάν υπάρχει πρόσθετο αίτημα δεδομένων στο σύστημα διακομιστή της εποπτικής αρχής.

Ο παραχωρησιούχος υποβάλλει το μήνυμα σε ηλεκτρονική μορφή μέσω της πύλης eDavki.

Τα δεδομένα πρέπει να είναι γραμμένα στο καθορισμένο σχήμα XML, το οποίο δημοσιεύεται στον δικτυακό τόπο της FURS.

Για την κατάρτιση των μηνυμάτων για το σχήμα που καθορίζεται παραπάνω και για την επαλήθευση από τον παραχωρησιούχο των πρόσθετων αιτημάτων της εποπτικής αρχής, η FURS θα καταρτίσει τεχνικό πρωτόκολλο και θα το δημοσιεύσει στον δικτυακό τόπο της FURS.

ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΟΔΗΓΙΕΣ — ΣΔΤΠ — ΕΙΔΙΚΑ ΤΥΧΕΡΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ**1 ΕΙΣΑΓΩΓΉ**

Οι παραχωρησιούχοι που παρέχουν ειδικά τυχερά παιχνίδια στην επικράτεια της Δημοκρατίας της Σλοβενίας (στο εξής: παραχωρησιούχοι) κοινοποιούν πληροφορίες σύμφωνα με το ισχύον σχήμα XML. Όσον αφορά τα υποχρεωτικά και προαιρετικά δεδομένα που πρέπει να υποβάλει ο παραχωρησιούχος, λαμβάνονται υπόψη οι κανόνες, οι περιγραφές και οι τιμές των στοιχείων, όπως ορίζονται στο σχήμα XML.

Οι εξής τύποι μηνυμάτων χρησιμοποιούνται για την υποβολή αναφορών:

- Μήνυμα δεδομένων, το οποίο μπορεί να περιλαμβάνει δεδομένα για μια μεμονωμένη λογιστική ημέρα, μητρώα των παραχωρησιούχων ή δεδομένα που ζητούνται από την εποπτεύουσα αρχή.
- Μήνυμα κατάστασης, το οποίο διαβιβάζεται ως απάντηση σε ένα μήνυμα δεδομένων. Με το μήνυμα κατάστασης, ο παραλήπτης του μηνύματος δεδομένων αποδέχεται ή απορρίπτει το μήνυμα του αποστολέα του μηνύματος δεδομένων. Εάν το μήνυμα απορριφθεί, αυτό σημαίνει ότι ο παραχωρησιούχος δεν υπέβαλε αναφορά με τα δεδομένα.
- Μήνυμα με το αίτημα, το οποίο αποστέλλει η εποπτεύουσα αρχή στον παραχωρησιούχο και το οποίο περιέχει αίτημα για δεδομένα.

Οι παραχωρησιούχοι έχουν τις ακόλουθες επιλογές κατά την υποβολή αναφορών στην εποπτική αρχή σχετικά με την υποχρέωση αναφοράς μεμονωμένων στοιχείων:

- «Υποχρεωτικό» σημαίνει ότι το στοιχείο πρέπει να εισαχθεί. Η εποπτεύουσα αρχή ελέγχει αυτού του είδους τα στοιχεία σύμφωνα με τους εταιρικούς κανόνες που παρατίθενται παρακάτω στις οδηγίες στον σχετικό πίνακα (στήλη Υποχρέωση).
- Το κενό σημαίνει ότι ο παραχωρησιούχος πρέπει να εισάγει το στοιχείο εάν έχει προκύψει γεγονός.

2 ΜΟΡΦΟΤΥΠΟΣ ΚΑΙ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ ΤΟΥ ΜΗΝΥΜΑΤΟΣ

2.1 Γενικά

2.1.1 POSILJATELJ

Δεδομένα του φορέα εκμετάλλευσης.

Στοιχείο	Τύπος δεδομένων	Περιγραφή	Υποχρέωση
PRIREDITELJ_NO_ID	STRING	Αριθμός φορολογικού μητρώου του φορέα εκμετάλλευσης	Υποχρεωτικό
KONCESIJA_NO_ID	STRING	Μοναδικός κωδικός της σύμβασης παραχώρησης του φορέα εκμετάλλευσης	
TIP_SPOROCILA	STRING	Τύπος μηνύματος που περιγράφεται στην ειδική οδηγία	Υποχρεωτικό
DOCREFID	STRING	Μοναδικός κωδικός μηνύματος	Υποχρεωτικό
CORRDOCREFID	STRING	Μοναδικός κωδικός μηνύματος που διορθώνεται από το παρόν μήνυμα	
REQREFID	STRING	Μοναδικός κωδικός αιτήματος	
KONTAKTNA_OSEBA_IME	STRING	Ονοματεπώνυμο του υπευθύνου επικοινωνίας	Υποχρεωτικό
KONTAKTNA_OSEBA_TEL	STRING	Αριθμός τηλεφώνου του υπευθύνου επικοινωνίας	Υποχρεωτικό
KONTAKTNA_OSEBA_EMAIL	STRING	Διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου του υπευθύνου επικοινωνίας	Υποχρεωτικό
DATUM_PRENOSA	DATETIME	Το στοιχείο περιλαμβάνει πληροφορίες για το πότε δημιουργήθηκε το μήνυμα.	Υποχρεωτικό
DATUM_OD	DATETIME	Η ημερομηνία και ώρα έναρξης της περιόδου δεδομένων	Υποχρεωτικό
DATUM_DO	DATETIME	Η ημερομηνία και ώρα λήξης της περιόδου δεδομένων	Υποχρεωτικό

Σημείωση: είναι δυνατή η εισαγωγή περισσότερων του ενός υπευθύνων επικοινωνίας.

2.1.2 Statusno_Sporocilo

Στοιχείο	Τύπος δεδομένων	Περιγραφή	Υποχρέωση
ORIGINALMESSA GEREFID	STRING	Μοναδικός κωδικός αρχικού μηνύματος	Υποχρεωτικό
STATUS	STRING	Κατάσταση αποδοχής μηνύματος	
NAPAKA	-	Βλέπε κατωτέρω	

Στοιχείο	Τύπος δεδομένων	Περιγραφή	Υποχρέωση
KODA	STRING	Μοναδικός κωδικός αρχικού μηνύματος	
OPIS	STRING	Κατάσταση αποδοχής μηνύματος	

2.2 Μητρώα για τα οποία υποβάλλει αναφορά ο παραχωρησιούχος

2.2.1 ΣΥΣΚΕΥΗ ΤΥΧΕΡΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ/ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Μητρώο συσκευών τυχερών παιχνιδιών (ΣΤΠ) (άρθρα 48, 49 και 75) και παιχνιδιών ΣΔΤΠ – εφαρμογή των κανόνων του ΠΣΕ τηρουμένων των αναλογιών. Το μητρώο περιέχει όλες τις συσκευές τυχερών παιχνιδιών / τα διαδικτυακά παιχνίδια με δεδομένα σχετικά με την ταυτοποίηση, τις ρυθμίσεις και την εγκατάσταση από τον χρόνο συμπερίληψής τους στο πληροφοριακό σύστημα ελέγχου (ΠΣΕ) / σύστημα διαδικτυακών τυχερών παιχνιδιών (ΣΔΤΠ), με όλες τις αλλαγές που έγιναν στις ρυθμίσεις.

Στοιχείο	Τύπος δεδομένων	Περιγραφή	Υποχρέωση
IN_ID	STRING	Μοναδικός εσωτερικός κωδικός της συσκευής τυχερών παιχνιδιών στο ΠΣΕ Μοναδικός εσωτερικός κωδικός του διαδικτυακού παιχνιδιού στο ΣΔΤΠ	Υποχρεωτικό
DENOMINACIJA	DECIMAL	Λογιστική ονομασία	Υποχρεωτικό
OBR_MODEL_NO_ID	STRING	Κωδικός του λογιστικού μοντέλου από το μητρώο των λογιστικών μοντέλων	Υποχρεωτικό
SER_ST	STRING	Αύξων αριθμός της ΣΤΠ περίβλημα συστήματος τυχερών παιχνιδιών	
PROIZVAJALEC_NO_ID	STRING	Κωδικός κατασκευαστή από το μητρώο κατασκευαστών	Υποχρεωτικό
IGRA_NO_ID	STRING	Κωδικός διαδικτυακού παιχνιδιού από το μητρώο	Υποχρεωτικό
LETO_PROIZVODNJE	INTEGER	Έτος κατασκευής/ Έτος συμπερίληψης στο ΣΔΤΠ	Υποχρεωτικό
MIN_VLOZEK	DECIMAL	Ελάχιστη συμμετοχή στο παιχνίδι σε λογιστικούς πόντους	Υποχρεωτικό
MAX_VLOZEK	DECIMAL	Μέγιστη συμμετοχή στο παιχνίδι σε λογιστικούς πόντους	Υποχρεωτικό
ODST_VR_MIN	DECIMAL	Ελάχιστο ποσοστό απόδοσης	Υποχρεωτικό
ODST_VR_MAX	DECIMAL	Μέγιστο ποσοστό απόδοσης	Υποχρεωτικό
STANJE	INTEGER	0 = εκτός χρήσης, 1 = σε χρήση, 2 = δοκιμή	Υποχρεωτικό
ODST_PROV	DECIMAL	Ποσοστό προμήθειας σε παιχνίδι με αντίπαλους παίκτες	
VRSTA_IN	INTEGER	1 = GM, 2 = GT, 3 = τουρνουά, 4 = μπίνγκο, 5 = διαδικτυακά, 9 = άλλα	Υποχρεωτικό
VELJA_OD	DATETIME	Ημερομηνία και ώρα έναρξης περιόδου ισχύος της ΣΤΠ/ του διαδικτυακού παιχνιδιού	Υποχρεωτικό
VELJA_DO	DATETIME	Ημερομηνία και ώρα λήξης περιόδου ισχύος της ΣΤΠ/ του διαδικτυακού παιχνιδιού	
DATA1	STRING	Πεδίο δεδομένων	
DATUM_SPREME_MBE	DATETIME	Ημερομηνία αλλαγής	
OBRDAN	HMEPOMHNIA	Λογιστική ημέρα	Υποχρεωτικό
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Τύπος ΠΣΕ/ΣΔΤΠ στον παραχωρησιούχο	Υποχρεωτικό

2.2.2 ΓΕΓΟΝΟΣ

Μητρώο γεγονότων στις συσκευές τυχερών παιχνιδιών (άρθρα 51, 60 και 76), διαδικτυακά και στις ταμειακές μηχανές. Περιλαμβάνει γεγονότα σε GM, GT, ταμειακές μηχανές (CR), διαδικτυακά συστήματα, σύστημα και άλλα γεγονότα. Στον μοναδικό εσωτερικό κωδικό γεγονότος του παραχωρησιούχου πρέπει να αποδίδεται ο κατάλληλος κωδικός γεγονότος που καθορίζεται από την εποπτική αρχή στο μητρώο γεγονότων DOGODEK_NO.

Στοιχείο	Τύπος δεδομένων	Περιγραφή	Υποχρέωση
DOGODEK_NO_ID	STRING	Μοναδικός κωδικός γεγονότος που ορίζεται και δημοσιεύεται από την εποπτική αρχή	Υποχρεωτικό
VRSTA	INTEGER	Τύπος γεγονότος (1 = GM, 2 = GT, 3 = CR, 4 = ΠΣΕ, 5 = διαδικτυακά, 9 = άλλο)	Υποχρεωτικό
DOGODEK_ID	STRING	Εσωτερικός μοναδικός κωδικός γεγονότος σε ΠΣΕ/ΣΔΤΠ	Υποχρεωτικό
OPIS_KR	STRING	Σύντομη περιγραφή του γεγονότος	
OPIS	STRING	Περιγραφή του γεγονότος	
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Τύπος ΠΣΕ/ΣΔΤΠ στον παραχωρησιούχο	Υποχρεωτικό

2.2.3 UPORABNIK

Το μητρώο χρηστών περιλαμβάνει όλους τους χρήστες με πρόσβαση στο ΣΔΤΠ και τη μέθοδο πρόσβασής τους ή το προφίλ πρόσβασης (άρθρο 15).

Στοιχείο	Τύπος δεδομένων	Περιγραφή	Υποχρέωση
UPORABNIK_ID	STRING	Μοναδικός κωδικός χρήστη	Υποχρεωτικό
UPORABNIK	STRING	Όνομα χρήστη στο ΠΣΕ/ΣΔΤΠ	Υποχρεωτικό
IME_PRIIMEK	STRING	Όνομα και επώνυμο χρήστη	Υποχρεωτικό
DATUM_OD	DATETIME	Ημερομηνία και ώρα χορήγησης άδειας πρόσβασης στο ΠΣΕ/ΣΔΤΠ	Υποχρεωτικό
DATUM_DO	DATETIME	Ημερομηνία και ώρα ανάκλησης της άδειας πρόσβασης στο ΠΣΕ/ΣΔΤΠ	
OBRDAN	HMEPOMHNIA	Λογιστική ημέρα	Υποχρεωτικό
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Τύπος ΠΣΕ/ΣΔΤΠ στον παραχωρησιούχο	Υποχρεωτικό
VRSTA_IN	INTEGER	1 = GM, 2 = GT, 4 = μπίνγκο, 5 = διαδικτυακά, 9 = άλλο	Υποχρεωτικό

2.3 Αρχεία καταγραφής για τα οποία υποβάλλει αναφορά ο παραχωρησιούχος

2.3.1 STEVEC_URNI

Αρχείο καταγραφής των απόλυτων τιμών των ωριαίων και ημερήσιων απογραφών των μετρητών μηχανών τυχερών παιχνιδιών (άρθρο 51 των κανόνων ΠΣΕ) και των μετρητών διαδικτυακών παιχνιδιών που αναφέρονται στην παράγραφο 1 του άρθρου 14 των κανόνων του ΣΔΤΠ.

Στοιχείο	Τύπος δεδομένων	Περιγραφή	Υποχρέωση
ZAPST	INTEGER	Αύξων αριθμός αρχείου μετρητή	Υποχρεωτικό
PERIODA	INTEGER	0 – 23 = ωριαία, 99 = ημερήσια	Υποχρεωτικό
DATUM	DATETIME	Ημερομηνία και ώρα απογραφής	Υποχρεωτικό
OBRDAN	ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ	Λογιστική ημέρα	Υποχρεωτικό
IN_ID	STRING	Μοναδικός εσωτερικός κωδικός της συσκευής τυχερών παιχνιδιών στο ΠΣΕ/ Μοναδικός εσωτερικός κωδικός διαδικτυακού παιχνιδιού στο ΣΔΤΠ	Υποχρεωτικό
STEVEC_NO_ID	STRING	Κωδικός μετρητή από το μητρώο μετρητών	Υποχρεωτικό
STEVEC_ID	STRING	Εσωτερικός κωδικός του τύπου μετρητή στο ΠΣΕ/ΣΔΤΠ	Υποχρεωτικό
VREDNOST	DECIMAL	Απόλυτη τιμή του μετρητή	Υποχρεωτικό
DENOMINACIJA	DECIMAL	Λογιστική ονομασία	Υποχρεωτικό
VRSTA_IN	INTEGER	1 = GM, 2 = GT, 4 = μπίνγκο, 5 = διαδικτυακά, 9 = άλλο	Υποχρεωτικό
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Τύπος ΠΣΕ/ΣΔΤΠ στον παραχωρησιούχο	Υποχρεωτικό

2.3.2 DOGODEK_PROMET

Αρχείο καταγραφής όλων των καθορισμένων γεγονότων στο ΠΣΕ και στο ΣΔΤΠ.

Στοιχείο	Τύπος δεδομένων	Περιγραφή	Υποχρέωση
ZAPST	INTEGER	Αύξων αριθμός αρχείου γεγονότος	Υποχρεωτικό
DATUM	DATETIME	Ημερομηνία και ώρα γεγονότος	Υποχρεωτικό
OBRDAN	HMEPOMHNIA	Λογιστική ημέρα του γεγονότος	Υποχρεωτικό
IN_ID	STRING	Μοναδικός εσωτερικός κωδικός της συσκευής τυχερών παιχνιδιών στο ΠΣΕ/ Μοναδικός εσωτερικός κωδικός διαδικτυακού παιχνιδιού στο ΣΔΤΠ	
DOGODEK_NO_ID	STRING	Μοναδικός κωδικός γεγονότος	Υποχρεωτικό
DOGODEK_ID	STRING	Εσωτερικός μοναδικός κωδικός γεγονότος σε ΠΣΕ/ΣΔΤΠ	Υποχρεωτικό
VREDNOST	DECIMAL	Τιμή σε EUR	
RBP_ID	STRING	Κωδικός RCT/Κωδικός λογαριασμού παίκτη	
UPORABNIK_ID	STRING	Κωδικός χρήστη	
VREDNOST_UNOVCLJIV	DECIMAL	Αξία εξαργυρώσιμων πιστώσεων σε EUR	
VREDNOST_PROMO_NEUNOVCLJIV	DECIMAL	Αξία προωθητικών μη εξαργυρώσιμων πιστώσεων σε EUR	
POSEBNA_IGRA_TURNIR	STRING	Όνομα ειδικού παιχνιδιού/τουρνουά	
VSTOPNA_TOCKA	STRING	Σημείο/πρόγραμμα εισόδου	
NAPAKA	STRING	Κωδικός σφάλματος	
OPIS	STRING	Περιγραφή/αιτία/υπόλοιπο/γεγονός	
OPIS_NIS	STRING	Κείμενο γεγονότος από ΠΣΕ/ΣΔΤΠ	Υποχρεωτικό
KOMENTAR	STRING	Προαιρετική πρόσθετη περιγραφή του γεγονότος από το ΠΣΕ/ΣΔΤΠ	
STARA_VREDNOST	DECIMAL	Παλαιά αξία του πεδίου value	
STARA_VREDNOST_UNOVCLJIV	DECIMAL	Παλαιά αξία εξαργυρώσιμων πιστώσεων σε EUR	
STARA_VREDNOST_NEUNOVCLJIV	DECIMAL	Παλαιά αξία προωθητικών μη εξαργυρώσιμων πιστώσεων σε EUR	
STARA_ZAPST	INTEGER	Αύξων αριθμός αρχείου γεγονότος στο οποίο αναφέρεται η διόρθωση	
POPRAVEK	INTEGER	0 = καμία διόρθωση, 1 = διόρθωση (ακύρωση)	Υποχρεωτικό
VRSTA_IN	INTEGER	1 = GM, 2 = GT, 3 = τουρνουά, 4 = μπίνγκο, 5 = διαδικτυακό, 9 = άλλο	Υποχρεωτικό
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Τύπος ΠΣΕ/ΣΔΤΠ στον παραχωρησιούχο	Υποχρεωτικό

2.3.3 BLAGAJNA_PROMET

Αρχείο καταγραφής συναλλαγών ταμειακής μηχανής.

Στοιχείο	Τύπος δεδομένων	Περιγραφή	Υποχρέωση
ZAPST	INTEGER	Αύξων αριθμός του αρχείου συναλλαγών ταμειακής μηχανής	Υποχρεωτικό
DATUM	DATETIME	Ημερομηνία και ώρα της συναλλαγής ταμειακής μηχανής	Υποχρεωτικό
OBRDAN	HMEPOMHNIA	Λογιστική ημέρα την οποία αφορά το αρχείο	Υποχρεωτικό
DOGODEK_NO_ID	STRING	Μοναδικός κωδικός γεγονότος	Υποχρεωτικό
DOGODEK_ID	STRING	Εσωτερικός μοναδικός κωδικός γεγονότος σε ΠΣΕ/ΣΔΤΠ	Υποχρεωτικό
OPIS_NIS	STRING	Κείμενο γεγονότος από ΠΣΕ/ΣΔΤΠ	Υποχρεωτικό
IN_ID	STRING	Μοναδικός εσωτερικός κωδικός της συσκευής τυχερών παιχνιδιών στο ΠΣΕ/ Μοναδικός εσωτερικός κωδικός διαδικτυακού παιχνιδιού στο ΣΔΤΠ	
BLAGAJNA_ID	STRING	Κωδικός ταμειακής μηχανής από το μητρώο ταμειακών μηχανών	Υποχρεωτικό
UPORABNIK_ID	STRING	Κωδικός χρήστη (ταμία) από το μητρώο χρηστών	Υποχρεωτικό
VREDNOST	DECIMAL	Τιμή σε EUR	Υποχρεωτικό
RBP_ID	STRING	Κωδικός RCT/ κωδικός λογαριασμού τυχερών παιχνιδιών	
STARA_VREDNOST	DECIMAL	Παλαιά τιμή σε EUR	
VRSTA_KREDITA	INTEGER	Είδος πίστωσης (1 = εξαργυρώσιμη, 2 = προωθητική μη εξαργυρώσιμη, 3 = πληρωτέα μη εξαργυρώσιμη)	
STARA_ZAPST	INTEGER	Ο αύξων αριθμός του αρχείου συναλλαγής ταμειακής μηχανής το οποίο αφορά η διόρθωση	
POPRAVEK	INTEGER	0 = καμία διόρθωση, 1 = διόρθωση (ακύρωση)	Υποχρεωτικό
VRSTA_IN	INTEGER	1 = GM, 2 = GT, 3 = τουρνουά, 4 = μπίνγκο, 5 = διαδικτυακό, 9 = άλλο	Υποχρεωτικό
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Τύπος ΠΣΕ/ΣΔΤΠ στον παραχωρησιούχο	Υποχρεωτικό

2.3.4 RCT

Μητρώο συναλλαγών χωρίς μετρητά και λογαριασμοί τυχερών παιχνιδιών ΣΔΤΠ.

Στοιχείο	Τύπος δεδομένων	Περιγραφή	Υποχρέωση
RBP_ID	STRING	Μοναδικός κωδικός RCT/ Μοναδικός κωδικός λογαριασμού παίκτη	Υποχρεωτικό
RBP_STEVILKA	INTEGER	Αριθμός RCT/ αριθμός λογαριασμού παίκτη	Υποχρεωτικό
DATUM_OD	DATETIME	Ημερομηνία και ώρα ανοίγματος RCT/ Ημερομηνία και ώρα ανοίγματος λογαριασμού τυχερών παιχνιδιών	Υποχρεωτικό
DATUM_DO	DATETIME	Ημερομηνία και ώρα λήξης RCT/Ημερομηνία και ώρα κλεισίματος λογαριασμού τυχερών παιχνιδιών	
RAZLOG	STRING	Λόγος κλεισίματος RCT	
SALDO	DECIMAL	Υπόλοιπο σε RCT/ Υπόλοιπο στον λογαριασμό τυχερών παιχνιδιών	Υποχρεωτικό
SALDO_UNOVCLJIV	DECIMAL	Υπόλοιπο εξαγοράσιμων πιστώσεων σε RCT	Υποχρεωτικό
SALDO_PROMO_NEUNOVCLJIV	DECIMAL	Υπόλοιπο προωθητικών μη εξαγοράσιμων πιστώσεων σε RCT	
SALDO_PLACLJIV_NEUNOVCLJIV	DECIMAL	Υπόλοιπο προωθητικών πληρωτέων μη εξαγοράσιμων πιστώσεων σε RCT	
IGRALEC_ID	STRING	Αναγνωριστικό κατόχου λογαριασμού – προσωπικός αριθμός αναγνώρισης του παίκτη ΣΔΤΠ	Υποχρεωτικό
STATUS	INTEGER	Κατάσταση λογαριασμού τυχερών παιχνιδιών (1 = ενεργός, 2 = ανενεργός, 3 = αποκλεισμένος)	Υποχρεωτικό
VRSTA_IN	INTEGER	1 = GM, 2 = GT, 3 = τουρνουά, 4 = μπίνγκο, 5 = διαδικτυακό, 9 = άλλο	Υποχρεωτικό
OBRDAN	HMEPOMHNIA	Λογιστική ημέρα	Υποχρεωτικό
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Τύπος ΠΣΕ/ΣΔΤΠ στον παραχωρησιούχο	Υποχρεωτικό

2.4 Zahteve_NO

2.4.1 Zahteva_NO

Αίτημα δεδομένων.

Στοιχείο	Τύπος δεδομένων	Περιγραφή	Υποχρέωση
IGRA_NO_ID	STRING	Κωδικός παιχνιδιού	
PODIGRA_NO_ID	STRING	Κωδικός επιμέρους παιχνιδιού	
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Κωδικός τύπου δεδομένων	
DATUM_OD	DATETIME	Ημερομηνία και ώρα έναρξης περιόδου απαιτούμενων δεδομένων	Υποχρεωτικό
DATUM_DO	DATETIME	Ημερομηνία και ώρα λήξης περιόδου απαιτούμενων δεδομένων. Κενό, μέχρι τη στιγμή δημιουργίας του XML	
TABELA_NO_ID	STRING	Πίνακες για μεταφορά	
IGRALEC_ID	STRING	Προσωπικός αριθμός αναγνώρισης του παίκτη	
ZNESEK_PRIIGRANI	DECIMAL	Ποσό που κέρδισε ο παίκτης	
IN_ID	STRING	Μοναδικός εσωτερικός κωδικός της συσκευής τυχερών παιχνιδιών στο ΠΣΕ Μοναδικός εσωτερικός κωδικός του διαδικτυακού παιχνιδιού στο ΣΔΤΠ	
VRSTA_IN	INTEGER	1 = GM, 2 = GT, 3 = τουρνουά, 4 = μπίνγκο, 5 = διαδικτυακά, 9 = άλλα	
DOGODEK_NO_ID	STRING	Μοναδικός κωδικός γεγονότος που ορίζεται και δημοσιεύεται από την εποπτική αρχή	
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Τύπος ΠΣΕ/ΣΔΤΠ στον παραχωρησιούχο	

2.4.2 ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Αρχείο καταγραφής διεξαχθέντων διαδικτυακών παιχνιδιών, το οποίο διαβιβάζεται κατόπιν αιτήματος.

Στοιχείο	Τύπος δεδομένων	Περιγραφή	Υποχρέωση
IGRALEC_ID	STRING	Προσωπικός αριθμός αναγνώρισης του παίκτη	Υποχρεωτικό
CAS_ZACETNI	DATETIME	Ωρα έναρξης του διαδικτυακού παιχνιδιού	Υποχρεωτικό
CAS_ZAKLJUCNI	DATETIME	Ωρα λήξης του διαδικτυακού παιχνιδιού	
VPLACILO	DECIMAL	Κατάθεση στο διαδικτυακό παιχνίδι	Υποχρεωτικό
CAS_VPL	DATETIME	Χρόνος καταχώρισης της κατάθεσης στο διαδικτυακό παιχνίδι	Υποχρεωτικό
STATUS	INTEGER	Κατάσταση διαδικτυακού παιχνιδιού (1 = σε εξέλιξη, 2 = δεν ολοκληρώθηκε, 3 = ολοκληρώθηκε)	Υποχρεωτικό
IZID	STRING	Αποτελέσματα του διαδικτυακού παιχνιδιού	
CAS_IZIDA	DATETIME	Ωρα καταγραφής του αποτελέσματος του διαδικτυακού παιχνιδιού	
ZNESEK_PRIIGRANI	DECIMAL	Ποσό που κέρδισε ο παίκτης	
ZNESEK_ZAC	DECIMAL	Υπόλοιπο του λογαριασμού του παίκτη κατά την έναρξη του διαδικτυακού παιχνιδιού	Υποχρεωτικό
ZNESEK_ZAK	DECIMAL	Υπόλοιπο του λογαριασμού του παίκτη κατά τη λήξη του διαδικτυακού παιχνιδιού	
IGRA_NO_ID	STRING	Κωδικός αναγνώρισης του διαδικτυακού παιχνιδιού που πραγματοποιήθηκε	Υποχρεωτικό
TIP_NIS_NO_ID	STRING	Τύπος ΠΣΕ/ΣΔΤΠ στον παραχωρησιούχο	

3 ΜΕΘΟΔΟΣ ΠΑΡΑΔΟΣΗΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

Για την προηγούμενη λογιστική ημέρα ή για την περίοδο από την προηγούμενη διαβίβαση δεδομένων, ο παραχωρησιούχος πρέπει να αναφέρει τις πληροφορίες στη FURS, το αργότερο δύο ώρες μετά το τέλος της λογιστικής ημέρας και στην περίπτωση πρόσθετων αιτημάτων από την εποπτική αρχή το αργότερο μία ώρα μετά τη διαβίβαση του αιτήματος.

Ο παραχωρησιούχος πρέπει να ελέγχει κάθε 15 λεπτά εάν υπάρχει πρόσθετο αίτημα δεδομένων στο σύστημα διακομιστή της εποπτικής αρχής.

Ο παραχωρησιούχος υποβάλλει το μήνυμα σε ηλεκτρονική μορφή μέσω της πύλης eDavki.

Τα δεδομένα πρέπει να είναι γραμμένα στο καθορισμένο σχήμα XML, το οποίο δημοσιεύεται στον δικτυακό τόπο της FURS.

Για την κατάρτιση των μηνυμάτων για το σχήμα που καθορίζεται παραπάνω και για την επαλήθευση από τον παραχωρησιούχο των πρόσθετων αιτημάτων της εποπτικής αρχής, η FURS θα καταρτίσει τεχνικό πρωτόκολλο και θα το δημοσιεύσει στον δικτυακό τόπο της FURS.