

Pelitietojen ilmoittamista koskevien Tanskan rahapeliviranomaisen vaatimusten muuttaminen

Versio 2.1, 10.3.2025

- Korjataan internetissä toimivien kasinojen pelituotteiden nimiä koskevaa tekstiä
- Otetaan käyttöön järjestelmävetojen koontiraportointi (tarve yli 256 yhdistelmälle, vapaaehtoisesti vähäisemmälle määrälle)
- Lisätään maakoodeihin WIN (Länsi-Intia)

Kiinteäkertoiminen vedonlyönti, mukaan lukien BetExchange ja spread betting
Järjestelmävedoissa – niiden laajassa merkityksessä – vedot voidaan purkaa ja raportoida jokaisesta yhdistelmästä erikseen, jos yhdistelmiä on vähemmän kuin 256. Suuremmissa järjestelmissä koontiraportointi on pakollista. Katso kohta ”Järjestelmävetojen koontiraportointi”.

Järjestelmävetojen koontiraportointi

mukaan lukien laajennetut järjestelmävedot ja rajoitetut versiot

Järjestelmävedoissa – niiden laajassa merkityksessä – vedot voidaan purkaa ja raportoida jokaisesta yhdistelmästä erikseen, jos yhdistelmiä on vähemmän kuin 256 (mikä tarkoittaa, että se on sallittua niin kutsutussa Goliath-vedonlyönnissä ja siihen liittyvissä yksittäisissä vedoissa). Suuremmissa järjestelmissä koontiraportointi on pakollista.

Koontinotaation käyttö käy ilmi siitä, että kenttää ”Produkt” [Tuote] käytetään hyvin erityisellä tavalla, ja kentän ”Odds” [Kerroin] merkitys muuttuu, koska järjestelmävetoa ei voida määrittää aggregoiduilla kertoimilla. Koontinotaation myötä tietomäärä vähenee huomattavasti, mistä voi myös olla hyötyä, jos vaaditaan korjauksia tai vedot suljetaan osittain. Tämän kohdan loppuosassa kuvataan koontiraportointia, koska pakkaamattomassa versiossa jokaista yhdistelmää käsitellään erillisenä vetona eikä niitä sen vuoksi tarvitse eritellä tarkemmin.

Yksinkertaiset järjestelmävedot

Yksinkertainen järjestelmäveto tarkoittaa vetoa, jossa kaikki $X:n$ permutaatiot yhteensä Y tuloksesta pelataan ($1 \leq X \leq Y$). Tämä kootaan yhdeksi vedoksi.

Kentässä ”Produkt” [Tuote] on ilmoitettava:

SpilProduktnavn [Pelituotteen nimi]: SYSTEMSPIL

[JÄRJESTELMÄVETO] SpilProduktIdentifikation

[Pelituotteen tunnus]: **XAFY** [Esimerkki: ”3AF5”]

Panoksen ja myöhemmin voittojen osalta se raportoidaan kootusti koko järjestelmävedon osalta.

"Odds" [Kerroin]: Jos kerroin on korkeampi kuin mitä saataisiin tuloksena yksinkertaisesti kertomalla itse kerroin, raportoidaan korotuskerroin. Jos käytetään eri korotuskertoimia, raportoidaan alhaisin käytetty kerroin ("1", jos vähintään yhtä yhdistelmää ei koroteta). [Esimerkki: Jos triplavedon osalta lisätään viisi prosenttia kertomisen sijaan, raportoidaan kertoimena "1,05"].

Näin ollen verrattuna siihen, että järjestelmävetoja raportoidaan yksittäisinä tapahtumina, koontiraportointi vähentää tapahtumien ja tapahtumatietolohkon käyttökertojen määrää. [Esimerkki: Peliä "3AF5" rajoitetaan 10 tapahtumasta 1 tapahtumaan. Tapahtumatietolohkon käyttö vähenee 30:stä viiteen kertaan.]

Laajennetut järjestelmävedot

Laajennettuja järjestelmävetoja tarjottaessa järjestelmävetojen raportointia voidaan tiivistää entisestään. Näin on silloin, kun samaa tulosten Y määrää varten pelataan useita järjestelmävetoja, mikä vastaa useita X:n arvoja – kaikki samalla panoksella yhdistelmää kohti. [Esimerkki: Full Cover -vedot, joissa pelit "2AF5", "3AF5", "4AF5" ja "5AF5" pelataan käyttäen samaa panosta kaikissa 26 vedossa (10 tuplaa, 10 triplaa, 5 nelinkertaista ja 1 viisinkertainen)]

Kentässä "Produkt" [Tuote] on ilmoitettava:

SpilProduktnavn [Pelituotteen nimi]: SYSTEMSPIL [JÄRJESTELMÄVETO]

SpilProduktIdentifikation [Pelituotteen tunnus]: **X1, X2 ,..., Xn AFY** [Esimerkki: "2,3,4,5AF5"]

Tätä voidaan käyttää kaikille mahdollisille X:n arvoille, esimerkiksi myös "2,4AF5", jos pelaaja on valinnut tuplat ja nelinkertaiset samalla panoksella.

Panoksen ja myöhemmin voittojen osalta se raportoidaan kootusti koko laajennetun järjestelmävedon osalta. Kohdan "Odds" [Kerroin] osalta sovelletaan samaa periaatetta kuin (yksinkertaisten) järjestelmävetojen tapauksessa.

Järjestelmävedot, joista poistetaan joitakin yhdistelmiä

Jos joitakin yhdistelmiä ei voida pelata, esimerkiksi koska ne sulkevat toisensa pois tai koska tulokset korreloivat jollain muulla tavalla, raportointia voidaan tehdä myös mukautetusti. [Esimerkki: Järjestelmäveto, jossa on viisi valintaa, joista kaksi sulkee toisensa pois, koska valintana on esimerkiksi, että kumpikin joukkue voittaa saman jalkapallo-ottelun. Tässä esimerkissä on vain seitsemän mahdollista triplaa, koska vetoa ei voi lyödä siitä, että kumpikin joukkue voittaa saman jalkapallo-ottelun.]

Kentässä "Produkt" [Tuote] on ilmoitettava:

SpilProduktnavn [Pelituotteen nimi]: REDUCERETSYSTEMSPIL

[RAJOITETTU JÄRJESTELMÄVETO]

SpilProduktIdentifikation [Pelituotteen tunnus]: REDXAFY [Esimerkki:

"RED3AF5"]

Panoksen ja myöhemmin voittojen osalta se raportoidaan kootusti koko järjestelmävedon osalta. Kohdan "Odds" [Kerroin] osalta sovelletaan samaa periaatetta kuin (yksinkertaisten) järjestelmävetojen tapauksessa.

Tilanteissa, joissa pelaaja valitsee aktiivisesti, että jotkin pelit on sisällytettävä kaikkiin yhdistelmiin, käytetään myös nimeä "REDUCERETSYSTEMSPIL". [Esimerkki: Jos pelaaja vaatii, että viidestä tuloksesta kahden täytyy esiintyä kaikissa yhdistelmissä, on viidellä valinnalla kymmenen triplan sijaan ainoastaan kolme triplaa]. Nimellä "REDUCERETSYSTEMSPIL" ja tunnuksen osalla "RED" tunnuksessa "RED3AF5" ilmoitetaan rahapeliviranomaiselle, että kaikki yhdistelmät eivät kuulu järjestelmään.

Nimeä "REDUCERETSYSTEMSPIL" voidaan käyttää myös laajennetuissa järjestelmävedoissa. [Esimerkki: "RED2AF5" ja "RED3AF5" voidaan esittää kootusti muodossa "RED2,3AF5".]

FastOddsTransaktionStruktur

SpillIndskud	Domain: BeløbPositivNegativ10Deci maler10 Data type: decimal maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	Summa, jonka pelaaja on maksanut panoksen asettamiseksi. Tämä kattaa myös bonuksen tai ilmaisvedon arvon. Kun kyseessä on betexchange, kummankin pelaajan panokset on lähetettävä erillisinä tapahtumina, eikä niitä saa lisätä yhdeksi tapahtumaksi. Ainoastaan vastavedot olisi ilmoitettava. Kun kyseessä on spread betting, suurin panos, jonka pelaaja voi menettää, on ilmoitettava kohdassa "SpillIndskud". Järjestelmävetojen koontiraportointi: raportoidaan yhteenlaskettu panos.
--------------	---	--

Produkt, MinOcc=0 (käytetään ainoastaan, kun kyseessä on VirtuelFastOdds ja järjestelmävetojen koontiraportointi)		
SpilProduktNavn	Domain: Tekst45 Data type: character Data length: 45	Kun kyseessä on VirtuelFastOdds: Luvanhaltijan rahapeliuotteelle antama nimi, esimerkiksi "Jalkapallo" tai "Vesipallo". Luvanhaltijan vastuulla on käyttää loogista nimikkeistöä, mahdollisesti käyttämällä tunnettua koodia. Nimikkeistön on oltava jäljitettävissä luvanhaltijan rahapelijärjestelmässä. Kun kyseessä on järjestelmävetojen koontiraportointi: "SYSTEMSPIL", kun kyseessä ovat yksinkertaiset ja laajennetut järjestelmävedot, mutta "REDUCERETSYSTEMSPIL", jos jotkin yhdistelmistä poistetaan.

SpilProduktIdentifikation	Domain: TekstKort Data type: character Data length: 100	Kun kyseessä on VirtualFastOdds: Luvanhaltijan SpilProduktNavn-nimeä on tarkennettava. Jokaiselle tapahtumalle vaaditaan ainutkertainen elementti. Esimerkiksi SpilProduktNavn = "Hevoskilpailu" ja SpilProduktIdentifikation = "HevoskilpailuHundested2202271816" (kilpailu Hundestedissa, "tapahtuu" 27. helmikuuta 2022 klo 18.16). Nimikkeistön on oltava jäljitettävissä luvanhaltijan rahapelijärjestelmässä. Kun kyseessä on järjestelmävetojen koontiraportointi: Yksinkertaisten järjestelmävetojen osalta raportoidaan: "XAFY". Laajennettujen järjestelmävetojen osalta raportoidaan: "X1, X2 ,..., Xn AFY" Sellaisten versioiden osalta, joista on poistettu yhdistelmiä, raportoidaan: "REDXAFY" ja "REDX1, X2 ,..., Xn AFY". [Esimerkit: "3AF5", "2,3,4AF5", "RED3AF5", "RED2,3,4AF5"] Katso lisätiedot kohdassa: "Järjestelmävetojen koontiraportointi"
---------------------------	--	---

Odds	Domain: BeløbPositivNegativ10Decimaler10 Data type: decimal maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	Vedon kerroin. Jos luvanhaltija käyttää arvoa, joka on alle 1, rahapeliviranomaiselle on esitettävä perustelut. Kerroin ilmoitetaan desimaalikertoimena, joka ilmoittaa, kuinka moninkertaisena pelaaja saa panoksen takaisin, mukaan lukien itse panos. Jos pelaaja asettaa panokseksi 100 Tanskan kruunua ja saa voittaessaan 500 Tanskan kruunua, mukaan lukien panoksena asetettu 100 Tanskan kruunua, kertoimena raportoidaan 5 (kun kyseessä on "4 for 1" brittiläisessä terminologiassa ja käänteisesti "1 for 4", kertoimena raportoidaan 1,25). Yhdistelmien osalta raportoidaan yhdistelmän todellinen kerroin. Erityisesti kun kyseessä on spread betting: Vedon kannalta merkityksellinen spreadin osa, eli alaraja, jos veto jää alle (under), ja spreadin yläraja, jos veto menee yli (over). Jos kerroin ei ole tiedossa panosta asetettaessa (esim. koska käytössä on
------	---	--

		"lähtöhinta"), tämä elementti jätetään pois. Erityisesti kun kyseessä on järjestelmävetojen koontiraportointi: Jos kaikkien yhdistelmien kokonaiskerroin on suurempi kuin kerroin, joka saadaan yksinkertaisesti kertomalla "Begivenhedsodds"-kerroin, raportoidaan pienin kerroin, jolla tuotetta korotetaan. Muussa tapauksessa raportoidaan "1". Esimerkki: Jos kaikkia yhdistelmiä on korotettu viidellä prosentilla, raportoidaan "1,05".
--	--	--

Tapahtumatiedot MinOcc=0 MaxOcc=Ubegrænset (käytetään 0 kertaa, kun kyseessä on VirtueFastodds – ja kaikkien muiden vetojen osalta käytetään yhden kerran kutakin yhdistelmän mahdollista tulosta kohti – eli yhden kerran "yksittäistä" vetoa kohti – ja järjestelmävetojen koontiraportoinnissa jokainen järjestelmään kuuluva tulos ilmoitetaan kerran)

Begivenhedsnavn	Domain: TekstKort Data type: character Data length: 100	Kuvaileva tapahtuman nimi – esimerkiksi jalkapallo-ottelu tai -turnaus.
Landekode	Domain: Landekode Data type: character Data length: 3	Sen "maan" koodi, jolle tapahtuma kuuluu. Turnauksen otteluissa käytetään turnauksen maata siten, että (Euroopan) Mestarien liigan koodi on EUR huolimatta siitä, missä ottelu pelataan. Golfin European Tourilla koodina on EUR ja niin edelleen. Tenniksessä koodina on yleensä -WOR, paitsi jos vedonlyönti koskee esimerkiksi tietyssä maassa järjestettävää kotimaista seurakilpailua. Sallitut arvot: Katso liite 2. Maakoodit ovat Kansainvälisen Olympiakomitean (KOK) maakodeja, ja lisäksi käytetään Yhdistyneen kuningaskunnan "jalkapallokansakuntien" ja Länsi-Intian "krikettikansakunnan" koodeja, ISO-koodeja, maanosien koodeja ja maailmanlaajuisia koodeja.

SpilGevinst	Domain: BeløbPositivNegativ10Decimaler10 Data type: decimal maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	Summa, jonka pelaaja on voittanut vedolla (mukaan lukien pelaajan panos). Jos pelaaja on hävinnyt vedon ja siten panoksen, summa on nolla. Jos ottelu on käyty ja vedon tulos on, että pelaaja voittaa panoksensa takaisin (esimerkiksi Asian Handicap eli aasialainen tasoitusveto), raportoidaan voitto, jonka määrä on sama kuin panoksen määrä. Kun kyseessä on spread betting, SpilGevinst sisältää panoksen sen osan, jota pelaaja ei häviä. (Panos raportoidaan kohdassa SpilIndskud) Jos pelaaja on hävinnyt vedon ja siten panoksen, summa on nolla. Kun kyseessä on järjestelmävetojen koontiraportointi, raportoidaan järjestelmän yhteenlaskettu voitto.
-------------	--	--

SpilKommission	Domain: BeløbPositivNegativ10Decimaler10 Data type: decimal maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	Lisenssinhaltijan provisio mahdollisen vedonlyönnin tarjoamiseen liittyvien alennusjärjestelyjen jälkeen. Tätä tietoa käytetään esimerkiksi, kun kyseessä on Betexchange. Attribuutti saa sisältää vain provision, eikä arvo saa olla panokset miinus voitot. Sen saa ilmoittaa vain, jos panoksista tai voitoista peritään tietty provisio. Tanskan rahapeliviranomainen ei odota arvon olevan negatiivinen – rahapeliviranomaiseen on otettava yhteyttä ennen negatiivisten arvojen ilmoittamista. Kun kyseessä on järjestelmävetojen koontiraportointi, raportoidaan järjestelmän yhteenlaskettu provisio.
----------------	--	---

KasinospilPrSessionStruktur

SpilProduktNavn	Domain: Tekst45 Data type: character Data length: 45	Luvanhaltijan pelituotteelle antama nimi. Sen on oltava tunnistettavissa esimerkiksi rahapeliautomaatin nimestä, joka on pelaajan nähtävillä. SpilProduktNavn on alaryhmä Tanskan rahapeliviranomaisen
-----------------	--	--

		ylemmille ryhmille, jotka määritetään kohdassa SpilKategoriNavn. Kun kyseessä ovat bingo-pelit: Bingopelejä raportoidessa jokaisella pelillä on oltava yksilöllinen SpilProduktNavn. Tämä koskee myös samantyyppisiä bingo-pelejä, joita pelataan kahtena eri ajankohtana – ne on voitava tunnistaa yksilöllisesti. Muiden kasinopelien tapaan nimen on oltava ymmärrettävissä, ja sen on oltava löydettävissä luvanhaltijan pelijärjestelmässä. Jos bingo-pelissä on esimerkiksi kuusi pelaajaa, SpilProduktNavn on toistettava niissä kuudessa "KasinospilPrSessionStruktur"-kohdassa, jotka liittyvät kyseiseen bingo-peliin.
--	--	--

Liite 2 – Maakoodien luettelo

Länsi-Intia

WIN