

Na podstawie drugiego ustępu artykułu 3.b ustawy o grach hazardowych (Dziennik Urzędowy Republiki Słowenii, nr 14/11 – tekst jednolity, 108/12, 11/14 – sprostowanie oraz 40/14 – ZIN-B) Minister Finansów niniejszym wydaje następujące

ZASADY
zmieniające przepisy w sprawie wymagań technicznych związanych z automatami do gier
używanyymi w grach hazardowych oraz w sprawie procedury oceny zgodności

1. Artykuł

W zasadach w sprawie wymagań technicznych dla urządzeń do gier przeznaczonych do użytku w grach oraz w sprawie procedury oceny zgodności (OG RS nr 59/08, 88/09, 37/11, 38/14, 32/15, 67/20 i 25/25) drugi ustęp art. 1 niniejszym zmienia się w brzmieniu następującym:

„(2) Niniejsze Zasady wydaje się zgodnie z procedurą przekazywania informacji określoną w dyrektywie (UE) 2015/1535 Parlamentu Europejskiego i Rady z dnia 9 września 2015 r. ustanawiającej procedurę udzielania informacji w dziedzinie przepisów technicznych oraz zasad dotyczących usług społeczeństwa informacyjnego (Dz.U. L 241 z 17. 9. 2015, s. 1).”

2. Artykuł

W art. 20 skreśla się ostatnie zdanie pierwszego ustępu.

Zmienia się ust. 2, który otrzymuje następujące brzmienie:

„(2) Część serwerowa systemu SSI musi znajdować się w oddzielnym pomieszczeniu u koncesjonariusza. Dostęp do sprzętu serwerowego musi być fizycznie chroniony i zablokowany dla osób nieupoważnionych. Serwerownia i SSI muszą być zaprojektowane w taki sposób, aby wszystkie fizyczne wejścia do pomieszczenia i wszystkie logowania do systemu SSI były rejestrowane w sposób umożliwiający ich śledzenie. Jeśli jeden serwer jest używany dla kilku lokalizacji, lokalizacje te muszą być bezpiecznie połączone za pomocą zamkniętego tunelu, który nie pozwala na komunikację zewnętrzną.

3. Artykuł

Ustęp 1 art. 44 otrzymuje brzmienie:

„(1) Niezależnie od art. 40 niniejszych Zasad organ nadzoru może w drodze wyjątku zezwolić koncesjonariuszowi na czasowe korzystanie z nowych urządzeń do gier lub urządzeń do gier z nowymi gramami, w odniesieniu do których złożono już wnioski o wydanie certyfikatu zgodności z wymogami technicznymi, ale wyłącznie na maksymalny okres sześciu miesięcy, jeżeli urządzenia do gier lub gry spełniają wymogi podłączenia do NIS i jeżeli urządzenia do gier mają wszystkie elektroniczne liczniki umożliwiające prawidłowe fakturowanie.”.

PRZEPIS KOŃCOWY

4. Artykuł

Niniejsze Zasady wchodzi w życie pierwszego dnia po ich opublikowaniu w Dzienniku Urzędowym Republiki Słowenii.

Lublana, dnia [...]
EVA 2025-1611-0077

Klemen Boštjančič
Minister Finansów

Uzasadnienie:

Zasady w sprawie wymagań technicznych dla urządzeń do gier, które mają być stosowane w grach hazardowych, oraz w sprawie procedury oceny zgodności (OG RS nr 59/08, 88/09, 37/11, 38/14, 32/15, 67/20 i 25/25, zwane dalej: „RTRGD”) definiuje system serwerowy do gier (zwany dalej: „GSS”) jako specjalną konstrukcję dla automatów do gier, składającą się z serwera i terminali do gier, które jedynie razem umożliwiają przeprowadzanie specjalnych gier losowych.

Artykuł 20 PTRGD stanowi, że system SSI musi być zainstalowany w kasynie lub salonie gier i nie może być połączony między kilkoma kasynami lub salonami gier. Terminale gier GSS, na których grają gracze, są zainstalowane w pomieszczeniach gier kasyna lub salonu gier, natomiast część serwerowa systemu SSI lub serwer SSI jest zainstalowana w oddzielnym pomieszczeniu kasyna lub salonu gier.

Proponowana zmiana art. 20 umożliwia korzystanie z jednego wspólnego serwera dla wielu kasyn lub salonów gier należących do tego samego koncesjonariusza, umożliwiając tym samym zlokalizowanie części serwerowej systemu SSI w oddzielnym pomieszczeniu w siedzibie koncesjonariusza. Eliminuje to ograniczenia administracyjne i technologiczne oraz umożliwia bardziej skuteczny nadzór nad działalnością koncesjonariuszy.

Artykuł 44 PTRGD wyraźnie przewiduje jedynie wydawanie zezwoleń na czasowe korzystanie z nowych urządzeń do gier. Proponowana zmiana akapitu pierwszego tego artykułu umożliwia jednak koncesjonariuszowi wyjątkowe i tymczasowe korzystanie również z istniejących urządzeń z nowymi grami, ale na warunkach określonych w niniejszych przepisach i przez okres, który nie może przekraczać sześciu miesięcy. Takie rozwiązanie może znacznie skrócić czas od pojawienia się nowych gier na rynku do włączenia ich do oferty koncesjonariusza, zwiększając tym samym konkurencyjność słoweńskich koncesjonariuszy w zakresie organizacji specjalnych gier losowych w porównaniu z koncesjonariuszami zagranicznymi.