

Smernica o národnej platforme pre samovylúčenie (NSEP) – XX/2023

A. Národná platforma pre samovylúčenie

1. Úvod

Účelom tejto smernice je opísať postupy a technické požiadavky, ktoré musia uplatňovať prevádzkovatelia s licenciou triedy B v súvislosti s prevádzkou Národnej platformy pre samovylúčenie (NSEP). NSEP je webová služba navrhnutá Národným orgánom pre reguláciu stávkových hier (NBA), ktorej cieľom je uľahčiť vylúčenie jednotlivcov z činnosti súvisiacej so stávkovaním v rámci všetkých licenciovaných poskytovateľov online hazardných hier pôsobiacich v Cyperskej republike (držitelia licencií triedy B). Ústredným prvkom tohto záväzku je zostavenie a udržiavanie zoznamu vylúčených hráčov (teda zoznamu vylúčených subjektov) a poskytnutie rozhrania REST API, prostredníctvom ktorého budú môcť prevádzkovatelia vyhľadávať v tomto súbore údajov a určovať stav vylúčenia svojich registrovaných používateľov, čím sa zodpovedajúcim spôsobom obmedzí ich účasť na stávkach.

2. Právny základ

Táto smernica je vypracovaná na základe ustanovení predpisu 23 predpisov o stávkach (ochrana hráčov, maloletých a patologických hráčov) z roku 2022 (alebo „predpisy o ochrane hráčov“) v znení zmien alebo nahradení.

Predpisy o ochrane hráčov nájdete na adrese nba.gov.cy.

3. Požiadavky

- (1) Vykonávanie postupov a technických požiadaviek podrobne opísaných v tejto smernici je povinné pre všetkých prevádzkovateľov s licenciou triedy B.
- (2) Ak je podľa NSEP hráč vylúčený z určitého druhu športu a/alebo ligy, prevádzkovateľ nesmie hráčovi povoliť stávkovať na uvedený šport a/alebo ligu.
- (3) Ak je hráč podľa NSEP vylúčený zo všetkých typov stávok, prevádzkovateľ nesmie hráčovi povoliť žiadne stávky ani vklad peňazí na účet.
- (4) Počas obdobia samovylúčenia alebo po uplynutí obdobia sa hráčovi neodosielajú žiadne správy, reklamy ani propagačné akcie, kým sa hráč znovu nepripojí a neobnoví svoj účet.

4. Informácie týkajúce sa NSEP

(1) Na účely predpisov o ochrane hráčov sa NSEP považuje za súčasť dostupných opatrení vlastnej ochrany každého prevádzkovateľa s licenciou triedy B. V súlade s tým musia prevádzkovatelia s licenciou triedy B v prípade potreby uviesť:

- (i) príslušné prepojenia a informácie týkajúce sa NSEP, ako aj vysvetlenie rozdielu medzi NSEP a systémom samovylúčenia prevádzkovateľa;
- (ii) návod, ako používať NSEP.

(2) Prevádzkovatelia s licenciou triedy A a B musia poskytnúť priamy prístup k NSEP prostredníctvom citlivého webového odkazu v päte každej webovej stránky svojho webového sídla (www.exclusion.cy).

B. Technické požiadavky

1. Úvod

V tejto kapitole sa podrobne opisujú technické požiadavky NSEP a jej cieľom je poskytnúť podrobné informácie o tom, ako sa vykonáva komunikácia medzi platformou a prevádzkovateľmi s licenciou triedy B a aké konkrétne údaje sa v tomto procese vymieňajú.

2. Pracovné postupy

Prevádzkovateľ triedy B určuje stav vylúčenia používateľa prostredníctvom pracovných postupov opísaných v tejto časti. Na tento účel je potrebné vyhľadávať aspoň v jednom z týchto zdrojov údajov:

1. **Aktuálny súbor údajov o vylúčení.** Toto je najnovšia verzia stavu vylúčenia používateľov zaregistrovaných v systéme NSEP. Spravuje ho NBA a prevádzkovateľ k nemu môže pristupovať pomocou rozhrania NSEP API opísaného v tomto dokumente.
2. **Denný súbor údajov o vylúčení.** Ide o dennú snímku, ktorá obsahuje údaje týkajúce sa všetkých vylúčených používateľov, ktorí sú registrovaní u konkrétneho prevádzkovateľa. Zostavuje sa alebo sa aktualizuje v 24-hodinovom cykle vyhľadávaním v aktuálnom súbore údajov o vylúčení prostredníctvom rozhrania NSEP API a za jeho vedenie zodpovedá prevádzkovateľ. Po vytvorení je systém prevádzkovateľa priamo prístupný bez potreby komunikácie s NSEP.
3. **Lokálny súbor údajov o vylúčení.** Zahŕňa údaje o vylúčení zozbierané prostredníctvom pracovných postupov samovylúčenia, ktoré sú výslovne podporované platformou prevádzkovateľa. Jeho vytvorenie a vedenie sa teda uskutočňuje na strane prevádzkovateľa.

Existujú dva odlišné pracovné postupy spúšťané udalosťami, ktoré si vyžadujú získavanie údajov o vylúčení z vyššie uvedených zdrojov. Tretí proces musí byť naplánovaný denne na zostavenie

alebo aktualizáciu denného súboru údajov o vylúčení.

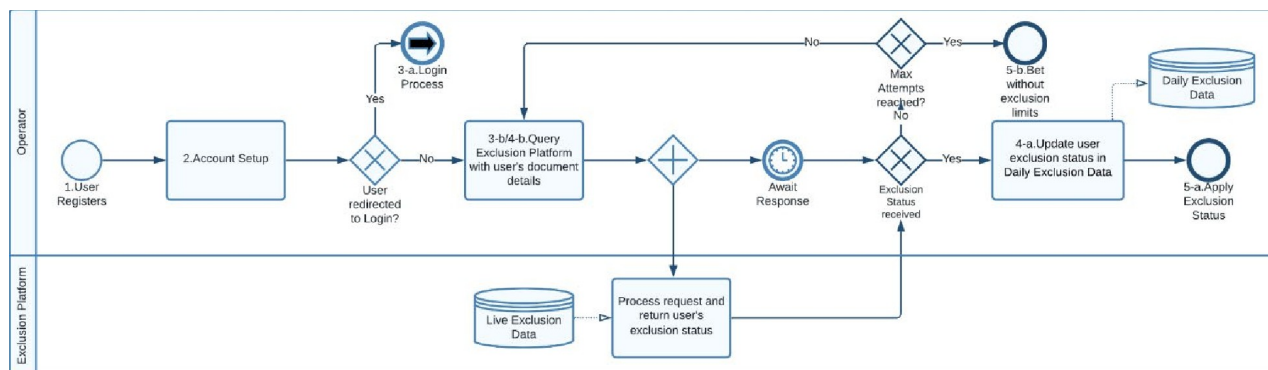
2.1 Získanie stavu vylúčenia pri prihlásení používateľa

Pri každom prihlásení používateľa je potrebné určiť stav vylúčenia používateľa a uplatniť potenciálne limity na jeho profil pred tým, ako sa povolí akákoľvek stávková činnosť.

Na tento účel sa údaje o používateľovi najprv skontrolujú v lokálnom súbore údajov o vylúčení v systéme prevádzkovateľa. Ak sa nenájde žiadne vylúčenie, prevádzkovateľ vykoná druhú kontrolu vyhľadávaním v rozhraní NSEP API, a teda prístupom k aktuálnemu súboru údajov o vylúčení.

V prípadoch, keď je API dočasne nedostupné, sa ako záložný zdroj použije denný súbor údajov o vylúčení, ktorý je uložený v systémoch prevádzkovateľa.

Proces je znázornený nižšie. Opis jeho priebehu je uvedený v tabuľke 2.1.



Operator	Prevádzkovateľ
1.User Registers	1. Registre používateľov
2.Account Setup	2. Nastavenie účtu
Yes	Áno
3-a.Login Process	3-a. Prihlasovací proces
User redirected to Login?	Používateľ presmerovaný na prihlásenie?
No	Nie
3-b/4.Query Exclusion Platform with user's document details	3-b/4. Dopyt v platforme pre vylúčenie s podrobnosťami o dokumente používateľa
Await response	Čakajte na odpoveď
Max Attempts reached? No	Dosiahnutý max. počet pokusov? Nie
Exclusion Status received	Stav vylúčenia prijatý
5-b.Bet without exclusion limits	5-b. Stávka bez limitov vylúčenia
4-a.Update user exclusion status in Daily Exclusion Data	4-a. Aktualizácia stavu vylúčenia používateľa v dennom súbore údajov o vylúčení
Daily Exclusion Data	Denný súbor údajov o vylúčení
5-a.Apply Exclusion Status	5-a. Žiadosť o stav vylúčenia
Exclusion Platform	Platforma pre vylúčenie
Live Exclusion Data	Aktuálny súbor údajov o vylúčení
Process request and return user's exclusion status	Spracovanie žiadosti a vrátenie stavu vylúčenia používateľa

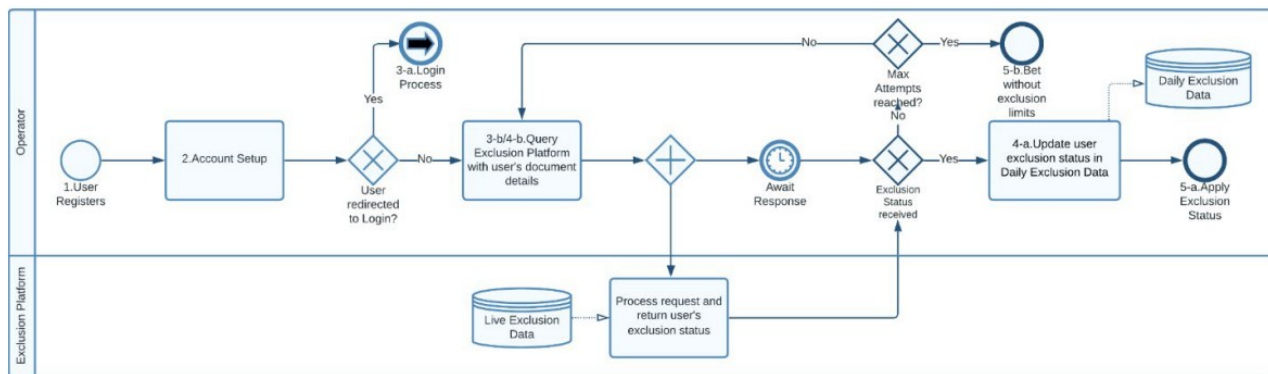
Opis priebehu – proces 2.1: <i>Kontrola stavu vylúčenia pri prihlásení používateľa</i>	
1	Proces sa spustí, keď sa používateľ pokúsi prihlásiť do platformy prevádzkovateľa.
2	Prevádzkovateľ skontroluje, či má používateľ aktívne vylúčenia v lokálnom súbore údajov o vylúčení.
3-a	Ak existuje aktívne vylúčenie, uplatní sa. Proces sa skončí.
3-b	Ak sa v lokálnom súbore údajov o vylúčení nenachádza žiadne vylúčenie, prevádzkovateľ spustí vyhľadávanie v API platformy pre vylúčenie s požadovanými údajmi o používateli.
4-a	V prípade prijatia odpovede systém prevádzkovateľa aktualizuje denný súbor údajov o vylúčení s prijatým stavom vylúčenia používateľa.
4-b	V prípadoch, keď NSEP API neodpovie na žiadosť prevádzkovateľa, stav vylúčenia používateľa sa získa z denného súboru údajov o vylúčení.
5	Uplatní sa stav vylúčenia. Ak sa stav vyloží ako žiadne vylúčenie, všetky stávkové aktivity sú povolené, inak sú stanovené limity v súlade s tabuľkou 4.6.

Tabuľka 2.1

2.2 Získanie stavu vylúčenia pri registrácii používateľa

Keď sa používateľ zaregistruje u prevádzkovateľa, jeho stav vylúčenia sa musí určiť a uplatniť na jeho profil vyhľadávaním v rozhraní NSEP API, a teda prístupom k aktuálnemu súboru údajov o vylúčení. Upozorňujeme, že v systémoch, kde je novo zaregistrovaný používateľ vždy presmerovaný na prihlásenie, tento pracovný postup nemusí byť potrebný za predpokladu, že kontrola sa uskutoční prostredníctvom vyššie uvedeného procesu 2.1.

Proces je znázornený nižšie. Opis jeho priebehu je uvedený v tabuľke 2.2.



Operator	Prevádzkovateľ
1. User Registers	1. Registre používateľov
2. Account Setup	2. Nastavenie účtu
Yes	Áno

3-a.Login Process	3-a. Prihlasovací proces
User redirected to Login?	Používateľ presmerovaný na prihlásenie?
No	Nie
3-b/4.Query Exclusion Platform with user's document details	3-b/4. Dopyt v platforme pre vylúčenie s podrobnosťami o dokumente používateľa
Await response	Čakajte na odpoveď
Max Attempts reached? No	Dosiahnutý max. počet pokusov? Nie
Exclusion Status received	Stav vylúčenia prijatý
5-b.Bet without exclusion limits	5-b. Stávka bez limitov vylúčenia
4-a.Update user exclusion status in Daily Exclusion Data	4-a. Aktualizácia stavu vylúčenia používateľa v dennom súbore údajov o vylúčení
Daily Exclusion Data	Denný súbor údajov o vylúčení
5-a.Apply Exclusion Status	5-a. Žiadosť o stav vylúčenia
Exclusion Platform	Platforma pre vylúčenie
Live Exclusion Data	Aktuálny súbor údajov o vylúčení
Process request and return user's exclusion status	Spracovanie žiadosti a vrátenie stavu vylúčenia používateľa

Opis priebehu – proces 2.2: Kontrola stavu vylúčenia pri registrácii používateľa

1	Proces sa spustí, keď sa používateľ zaregistruje na platforme prevádzkovateľa.
2	Používateľ poskytne všetky potrebné údaje počas fázy nastavenia účtu.
3-a	Po dokončení nastavenia je používateľ presmerovaný na prihlásenie. Postupuje sa podľa postupu 2.1.
3-b	Ak nedôjde k presmerovaniu a používateľ je prihlásený do svojho novonastaveného účtu priamo, systém prevádzkovateľa požiada platformu vylúčenia o stav vylúčenia používateľa.
4-a	V prípade prijatia odpovede systém prevádzkovateľa aktualizuje denný súbor údajov o vylúčení s údajmi nového používateľa a stavom vylúčenia.
4-b	V prípadoch, keď platforma pre vylúčenie neodpovie na žiadosť prevádzkovateľa, prevádzkovateľ je povinný opätovne odoslať dopyt na druhý pokus.
5-a	Uplatní sa stav vylúčenia. Ak sa stav vyloží ako žiadne vylúčenie (stav „0“ v súlade s tabuľkou 4.6), všetky stávkové činnosti sú povolené, inak sú stanovené limity v súlade s tabuľkou 4.6.
5-b	Po dvoch neúspešných pokusoch sa platforma pre vylúčenie považuje za dočasne nedostupnú. Na hráča sa nevzťahujú žiadne limity vylúčenia. Prevádzkovateľ je povinný oznámiť neúspešnú komunikáciu orgánu NBA.

Tabuľka 2.2

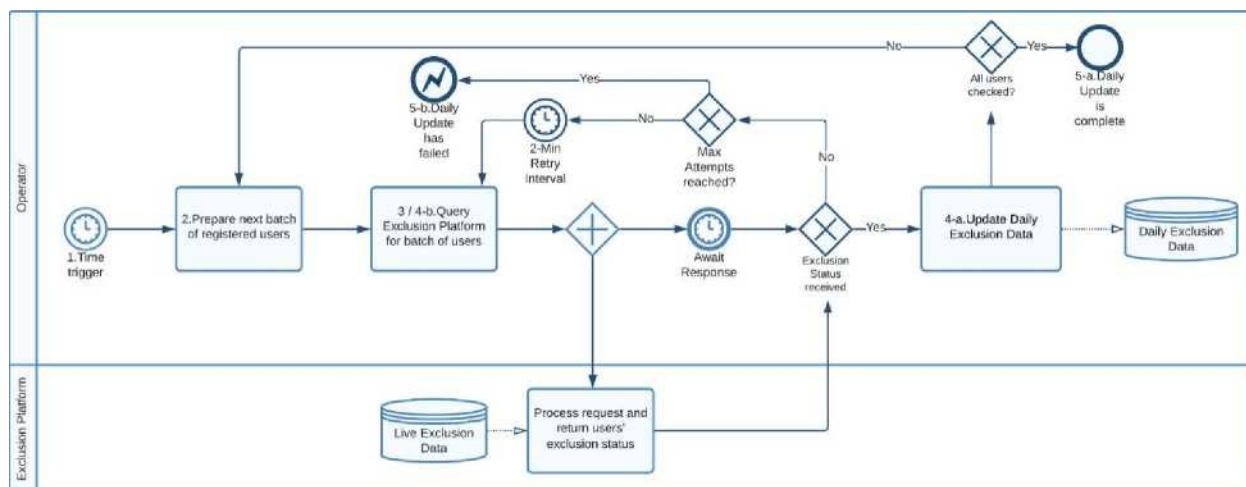
2.3 Zostavenie/aktualizácia denného súboru údajov o vylúčení

Každý deň je prevádzkovateľ povinný vykonať kontrolu stavu vylúčenia celej skupiny registrovaných používateľov. Výsledkom tohto procesu je denný súbor údajov o vylúčení, ktorý

obsahuje všetkých registrovaných používateľov, o ktorých sa zistilo, že sú vylúčení, spolu s kategóriou vylúčenia a dátumom uplynutia platnosti. Podotýkame, že hráči so stavom vylúčenia 0 („Žiadne vylúčenia“ – pozri tabuľku 4.6) sa nemusia uchovávať v tomto súbore údajov, prevádzkovatelia ich však môžu zahrnúť.

Denný súbor údajov o vylúčení je odvodený z aktuálneho súboru údajov o vylúčení, ktorý sa nachádza na strane NSEP. Prvý z nich sa zostavuje odoslaním sekvenčných výziev do rozhrania NSEP API, pričom každá výzva obsahuje podrobnosti o množstve identifikačných dokumentov používateľa. Maximálny počet používateľských dokumentov, ktoré možno zahrnúť do jedného dopytu, je 4 000.

Proces je znázornený nižšie. Opis jeho priebehu je uvedený v tabuľke 2.3. Podotýkame, že všetky kroky vykonané po získaní informácií z NSEP sú orientačné (krok 4-a v postupovom diagrame); prevádzkovateľ môže postupovať podľa takého procesu, ktorý lepšie vyhovuje jeho vlastnej konfigurácii, za predpokladu, že sa dosiahne konečný výstup.



Operator	Prevádzkovateľ
1. Time trigger	1. 1. Časová spúšť
2. Prepare next batch of registered users	2. 2. Príprava ďalšej skupiny registrovaných používateľov
5-b. Daily Updated has failed	3. 5-b. Denná aktualizácia zlyhala
3 / 4-b. Query Exclusion Platform for batch of users	3/4-b. Dopyt v platforme pre vylúčenie pre skupinu používateľov
2-Min Retry interval	2-min. interval obnovenia
Yes	Áno
No	Nie
Max Attempts reached?	Dosiahnutý max. počet pokusov?
Await response	Čakajte na odpoveď
Exclusion Status received	Stav vylúčenia prijatý
4-a. Update Daily Exclusion Data	4-a. Aktualizácia denného súboru údajov o vylúčení
All users checked?	Všetci používatelia skontrolovaní?
5-a. Daily Update is complete	5-a. Denná aktualizácia je dokončená
Daily Exclusion Data	Denný súbor údajov o vylúčení
Exclusion Platform	Platforma pre vylúčenie
Live Exclusion Data	Aktuálny súbor údajov o vylúčení
Process request and return user's exclusion status	Spracovanie žiadosti a vrátenie stavu vylúčenia

	používateľa
--	-------------

Opis priebehu – proces 2.3: <i>Denná aktualizácia stavu vylúčenia</i>	
1	Proces sa spúšťa každý deň vo vopred určenom čase. NBA oznámi prevádzkovateľovi presný časový interval.
2	Prevádzkovateľ pripraví požadované údaje v skupinách. Jedna žiadosť adresovaná platforme pre vylúčenie by konkrétne nemala obsahovať viac ako 4 000 záznamov (údaje o 4 000 identifikačných dokladoch).
3	Žiadosť sa odošle platforme pre vylúčenie prostredníctvom rozhrania NSEP API.
4-a	V prípade prijatia odpovede systém prevádzkovateľa aktualizuje denný súbor údajov o vylúčení s údajmi nového používateľa a stavom vylúčenia.
4-b	V prípadoch, keď platforma pre vylúčenie neodpovie na žiadosť prevádzkovateľa, prevádzkovateľ je povinný opätovne odoslať dopyt s limitom päť (5) pokusov. Každé vyhľadávanie by sa malo vykonávať v dvojminútovom intervale.
5-a	Všetci registrovaní hráči boli skontrolovaní v aktuálnom súbore údajov o vylúčení. Denný súbor údajov o vylúčení je teraz dokončený/aktualizovaný a proces sa skončí.
5-b	Po piatich (5) neúspešných pokusoch sa platforma pre vylúčenie považuje za dočasne nedostupnú. Denný súbor údajov o vylúčení zostáva nezmenený, ale v prípade potreby by sa mal používať ako záložný zdroj, pričom sa zohľadní dátum uplynutia platnosti zaznamenaný pre každé vylúčenie. Prevádzkovateľ je povinný oznámiť neúspešnú komunikáciu orgánu NBA.

Tabuľka 2.3

2.4 Marketingový materiál

Hráči, ktorí patria do akejkoľvek kategórie vylúčenia, by mali byť vždy vylúčení z akéhokoľvek typu marketingovej kampane. To zahŕňa správy, reklamy a propagačné akcie. Na tento účel by mal prevádzkovateľ vyhľadávať v dennom súbore údajov o vylúčení a zabezpečiť, aby vylúčení používateľa nedostali žiadny reklamný materiál.

3. Požiadavky na pripojenie

Prevádzkovateľ môže iniciovať žiadosti na platformu NSEP po splnení týchto predpokladov:

3.1 Zoznam povolených IP adries prevádzkovateľa

Prevádzkovateľ je povinný poskytnúť orgánu NBA IP adresu, z ktorej budú žiadosti zaslané na platformu NSEP. Žiadosti odoslané z neregistrovanej IP adresy nebudú spracované.

3.2 Prihlasovacie údaje na pripojenie

NBA poskytne každému prevádzkovateľovi jedinečnú kombináciu používateľského mena a hesla. Každá výzva na API musí obsahovať tieto prihlasovacie údaje ako hlavičku spôsobom opísaným v oddiele 4.2.

4. Špecifikácia API

Licenciovaní prevádzkovatelia môžu vyhľadávať na národnej platforme pre vylúčenie prostredníctvom rozhrania API na prenos reprezentatívneho stavu (Representational State Transfer – REST). Prevádzkovatelia majú k dispozícii jednu metódu GET, prostredníctvom ktorej môžu vyhľadávať v platforme pre vylúčenie stav jedného alebo viacerých hráčov.

4.1 API metódy a koncové body

Metóda	URL koncového bodu
GET	https://www.exclusion.cy/api/bookmakers/playerStatus

Tabuľka 4.1

4.2 Štruktúra žiadosti

4.2.1 Hlavičky

V žiadosti sa vyžaduje, aby na účely úspešnej autentifikácie a spracovania mala tieto hlavičky:

Oprávnenie

Na to, aby bola žiadosť úspešne overená a schválená, musia byť reťazce používateľského mena a hesla spojené s dvojbodkou umiestnenou presne medzi nimi a bez medzier, čo vedie k reťazcu vo forme **<používateľské meno>:<heslo>**. Tento reťazec je potom zakódovaný v Base64 a má prefix **Basic<medzera>** predtým, ako sa použije ako hodnota hlavičky oprávnenia.

Identifikátor transakcie

Kľúč identifikátora transakcie má hodnotu, ktorá je generovaná systémom prevádzkovateľa a používa sa ako identifikátor transakcie. Za predpokladu, že sa žiadosť úspešne spracuje (stav odpovede 200 – pozri tabuľku 4.7), v hlavičke odpovede je zahrnutý rovnaký identifikátor transakcie, aby sa bez nejednoznačnosti priradila k žiadosti o spustenie vyhľadávania. Toto pole môže mať ako svoju hodnotu ľubovoľnú sekvenciu znakov ASCII. Je zodpovednosťou bookmakera zabezpečiť správne používanie, napr. zabránením používaniu rovnakých hodnôt pre transakcie, ktoré nie sú oddelené značným časovým intervalom.

KLÚČ	HODNOTA	POZNÁMKA	PRÍKLAD
Oprávnenie	Basic <používateľské meno>:<heslo>	Kombinácia <používateľské meno>:<heslo> musí byť zakódovaná v base64.	Pre používateľské meno test a heslo 123456 je očakávaná hodnota Basic dGVzdDoxMjM0NTY=
Identifikátor transakcie	Akákoľvek sekvencia znakov ASCII.	Toto pole sa používa ako prostriedok na priradenie požiadaviek klienta k odpovediam API. Jeho spôsob vytvorenia a úroveň zložitosti je teda arbitrárny a je zodpovednosťou	3fa85f64-5717-4562-b3fc-2c963f66afa6

Tabuľka 4.2

4.2.2 Telo žiadosti

Telo žiadosti obsahuje potrebné dátové polia pre jedného alebo viacerých hráčov, ktorých chce prevádzkovateľ vyhľadať, pokiaľ ide o ich stav vylúčenia. Dátová štruktúra sa riadi formátom JavaScript Object Notation (JSON).

Nižšie je uvedený príklad:

```
{
  "listOfPlayers": {
    "player": [
      {
        "idDocType": "1",
        "idDoc": "0904",
        "issueCountryCode": "FRA"
      },
      {
        "idDocType": "1",
        "idDoc": "0905",
        "issueCountryCode": "AUS"
      },
      {
        "idDocType": "1",
        "idDoc": "0902",
        "issueCountryCode": "GRC"
      }
    ]
  }
}
```

Podrobný opis polí, ktoré sú potrebné pre každého hráča, je uvedený v tabuľke, ktorá nasleduje:

KLÚČ	HODNOTA	POZNÁMKA	PRÍKLAD
idDocType	Typ identifikačného dokladu: 0 pre cestovný pas 1 pre občiansky preukaz	Bookmaker môže poslať údaje o pase alebo občianskom preukaze hráča, v závislosti od toho, čo majú v zázname.	Pre občiansky preukaz hráča by očakávaná hodnota bola „1“
idDoc	Číslo identifikačného dokladu (môže to byť alfanumerické)	Číslo pasu alebo občianskeho preukazu v presnej forme je vytlačené na doklade (napr. vrátane všetkých úvodných alebo koncových núl)	V prípade občianskeho preukazu vydaného Cypruskou republikou ide o číslo uvedené v poli „Číslo preukazu totožnosti“, napr. „0000823721“
issueCountryCode	ISO 3166 Alfa-3 kód krajiny, v ktorej bol dokument vydaný	Kompletný zoznam kódov nájdete tu .	Kód pre Cyprus by mal byť „CYP“

Tabuľka 4.3

Poznámka: Žiadosť môže obsahovať viac ako jeden záznam pre toho istého hráča v prípadoch, keď prevádzkovateľ uchováva viac ako jeden z dokumentov tohto hráča (napr. cestovný pas a občiansky preukaz).

4.3 Štruktúra odpovede

4.3.1 Hlavičky odpovede

Úspešná odpoveď API bude obsahovať nasledujúcu hlavičku:

Identifikátor transakcie

Kľúč identifikátora transakcie má hodnotu, ktorá bola zahrnutá v hlavičke žiadosti pod rovnakým kľúčom („identifikátor transakcie“), aby klient, ktorý žiadosť inicioval, mohol tieto dva k sebe priradiť. Platforma pre vylúčenie žiadnym spôsobom nemení tento identifikátor, odošle sa späť v presne rovnakej forme, v akej bol prijatý.

KLÚČ	HODNOTA	POZNÁMKA	PRÍKLAD
Identifikátor transakcie	Akákoľvek sekvencia znakov ASCII.	Toto pole sa používa výlučne na účely priradovania požiadaviek klienta k odpovediam API. Generuje sa platformou pre stávkovanie bookmakera a je zahrnutý v pôvodnej žiadosti (pozri bod 4.2.1). Platforma NSEP ho vráti v odpovedi bez vykonania akýchkoľvek zmien.	3fa85f64-5717-4562-b3fc-2c963f66afa6

Tabuľka 4.4

4.3.2 Telo odpovede

Za predpokladu, že žiadosť odosielateľa bola úspešne spracovaná, API sa vráti so stavovým kódom 200 (zoznam možných stavov je uvedený v tabuľke 4.7 a telo odpovede obsahuje údaje vo formáte JavaScript Object Notation (JSON) s podrobnými údajmi o vylúčení každého z hráčov, pre ktorých bookmaker zasielal žiadosť. Nižšie je uvedený príklad:



```
{
  "listOfPlayersResponse": {
    "player": [
      {
        "id": "AA6C3E5188B71DEB577C4AE5EC750933C6FDF788",
        "exclusions": [
          {
            "exclusionCategory": "1",
            "exclusionEndDate": "2023-04-17T00:00:00"
          },
          {
            "exclusionCategory": "2",
            "exclusionEndDate": "2024-04-17T00:00:00"
          },
          {
            "exclusionCategory": "3",
            "exclusionEndDate": "2025-04-17T00:00:00"
          },
          {
            "exclusionCategory": "4",
            "exclusionEndDate": "2026-04-17T00:00:00"
          }
        ],
        "idDoc": "0904"
      },
      {
        "id": "FA27ACF4DE1286A052DCD055C6AD6FE5AB89455C",
        "exclusions": [],
        "idDoc": "0905"
      },
      {
        "id": "403C5AEB260387D0817C21D4297156C1FCD4C068",
        "exclusions": [
          {
            "exclusionCategory": "1",
            "exclusionEndDate": "2023-04-17T00:00:00"
          }
        ],
        "idDoc": "0902"
      }
    ]
  }
}
```

Podrobný opis hráčskych polí, ktoré sú súčasťou tela úspešnej odpovede pre každého hráča zahrnutého v pôvodnej žiadosti, je uvedený v tabuľke, ktorá nasleduje:

KLÚČ	HODNOTA	POZNÁMKA	PRÍKLAD
id	Jedinečný identifikátor pre tohto hráča.	Generuje sa prostredníctvom hašovacieho algoritmu SHA-1 a berie ako vstup zreteženie idDoc, IssueCountryCode, idDocType a reťazec „NBA“ (v tomto poradí) odoslané pre tohto hráča prostredníctvom žiadosti bookmakera.	Pre hráča so vstupnými parametrami idDoc: 0000823721 issueCountryCode: CYP idDocType: 1 hodnota id sa vypočíta pomocou SHA-1 („0000823721CYP1NBA“), čo vedie k „70255EECD65E4D611C7375A2CBDBE4928F31AF7D“
idDoc	Číslo identifikačného dokladu	To zodpovedá poľu idDoc predloženému pre tohto hráča prostredníctvom žiadosti bookmakera.	„0000823721“
vylúčenia	Zoznam vylúčení hráča	V prípadoch, keď neexistujú žiadne vylúčenia, tento zoznam bude prázdny.	[]
Pre každé vylúčenie z vylúčení			
kategória vylúčenia	Číselná hodnota označujúca kategóriu vylúčenia.	Príklady kategórií vylúčenia sú uvedené v tabuľke 4.6 (zoznam je dynamický a z času na čas sa bude zodpovedajúcim spôsobom aktualizovať).	Ak je hráč vylúčený zo športových stávk, očakávaná hodnota je „1“
konečný dátum vylúčenia	Reťazec dátumu a času je vo forme RRRR-MM-DDThh:mm:ss	Dátum skončenia vylúčenia. V závislosti od stavu vylúčenia nemusí byť toto pole uplatniteľné, pričom v takom prípade sa vynechá.	„2023-04-17T00:00:00“

Tabuľka 4.5

Príklady kategórií vylúčenia

Hodnota exclusionCategory	Rozsah vylúčenia
1	Všetky športové stávky.
2	Mužská cyperská futbalová liga divízia A.
3	Všetky cyperské športové stávky.
4	Cyperská atletika.

Tabuľka 4.6

4.4 Kódy stavu odpovede

V prípade žiadostí, ktoré sú v súlade so štruktúrou uvedenou v oddiele 4.2, API vráti odpoveď so stavom 200, ktorá obsahuje všetky prvky opísané v oddiele 4.3. V prípadoch, keď je odoslaná žiadosť chybná jedným alebo viacerými spôsobmi, odpoveď obsahuje iný kód stavu a obsahuje informatívnu spätnú väzbu na účely odstránenia chýb.

Úplný zoznam možných kódov stavu odpovede a ich význam je uvedený nižšie v tabuľke 4.7.

Chyba v žiadosti	Stav odpovede	Chybová spätná väzba (telo)
Žiadne chyby, žiadosť je v súlade s oddielom 4.2.	200 OK	Žiadna chybová spätná väzba. Telo obsahuje informácie o vylúčení hráčov, ako je opísané v časti 4.3.2.
Jednému alebo viacerým hráčom zahrnutým v žiadosti chýba jedno alebo viac vstupných polí (idDocType, idDoc, IssueCountryCode)	400 Nesprávna žiadosť	Telo obsahuje záznamy vo formáte JSON (hráčov), ktorým chýba jedno alebo viac vstupných polí, spolu so správou: „Jeden alebo viac hľadaných výrazov chýba pre jedného alebo viacerých hráčov. Skontrolujte povinné podmienky (idDocType, idDoc, IssueCountryCode) a znova odošlite žiadosť“
Chýbajúci kľúč alebo neočakávaný formát v tele žiadosti	400 Nesprávna žiadosť	„Chýbajúci kľúč alebo neočakávaný formát v tele žiadosti“
Chýba hlavička identifikátora transakcie.	400 Nesprávna žiadosť	„Chýbajúca hlavička identifikátora transakcie“

Hlavička oprávnenia buď chýba, alebo obsahuje nesprávnu hodnotu.	401 Neoprávnené	„Neoprávnený používateľ, skontrolujte hlavičku s prihlasovacími údajmi používateľa.“
Prihlasovacie údaje používateľa odkazujú na neaktívneho používateľa. Aktiváciu/deaktiváciu používateľa spravuje NBA.	403 Zakázané	„Daný používateľ s prihlasovacími údajmi je neaktívny.“

Tabuľka 4.7