

Směrnice o vnitrostátní platformě pro sebevyloučení (NSEP) – XX/2023

A. Vnitrostátní platforma pro sebevyloučení

1. Úvod

Účelem této směrnice je popsat postupy a technické požadavky, které musí provozovatelé s licenci třídy B zavést v souvislosti s provozem vnitrostátní platformy pro sebevyloučení (NSEP). NSEP je webová služba navržená Národním úřadem pro sázení (NBA), jejímž cílem je usnadnit vyloučení jednotlivců ze sázkové činnosti u všech licencovaných poskytovatelů on-line hazardních her působících v Kyperské republice (držitelé licence třídy B). Ústředním prvkem tohoto projektu je sestavování a vedení seznamu vyloučených hráčů (dále jen „seznam vyloučení“) a poskytování rozhraní REST API, jehož prostřednictvím bude provozovatelům umožněno dotazovat se v tomto souboru údajů a určovat stav vyloučení v případě svých registrovaných uživatelů, a tím odpovídajícím způsobem omezit jejich účast na sázení.

2. Právní základ

Tato směrnice je vypracována na základě ustanovení článku 23 nařízení o sázení (ochrana hráčů, nezletilých a patologických hráčů) z roku 2022 (nebo „nařízení o ochraně hráčů“) ve znění pozdějších předpisů nebo jejich nahrazení.

Pravidla pro ochranu hráčů naleznete na adrese nba.gov.cy.

3. Požadavky

- (1) Provádění postupů a technických požadavků uvedených v této směrnici je povinné pro všechny provozovatele s licenci třídy B.
- (2) Pokud je podle NSEP hráč vyloučen z určitého typu sportu a/nebo ligy, nesmí provozovatel dovolit hráči uzavřít sázku na daný sport a/nebo ligu.
- (3) Pokud je hráč podle NSEP vyloučen ze všech typů sázek, provozovatel nesmí dovolit hráči uzavírat žádné sázky nebo vkládat peníze na svůj účet.
- (4) Během období sebevyloučení ani po jeho skončení není hráči odeslána žádná zpráva, reklama ani propagační akce, dokud se hráč znovu nepřipojí a znovu neprovozuje svůj účet.

4. Informace týkající se NSEP

(1) Pro účely Pravidel na ochranu hráčů se NSEP považuje za součást dostupných opatření pro sebeochranu každého provozovatele s licencí třídy B. V souladu s tím musí provozovatelé s licencí třídy B v případě potřeby zahrnovat:

- (i) příslušné odkazy a informace týkající se NSEP, jakož i vysvětlení rozdílu mezi systémem NSEP a systémem provozovatele pro sebevyloučení;
- (ii) návod, jak používat NSEP.

(2) Provozovatelé s licencí třídy A a B musí poskytnout přímý přístup k NSEP prostřednictvím citlivého internetového odkazu v zápatí každé webové stránky svých webových stránek (www.exclusion.cy).

B. Technické požadavky

1. Úvod

Tato kapitola podrobně popisuje technické požadavky NSEP a jejím cílem je poskytnout podrobnosti o tom, jak je prováděna komunikace mezi platformou a licencovanými provozovateli s licencí třídy B a jaké konkrétní údaje se v procesu vyměňují.

2. Pracovní postupy

Provozovatel třídy B určuje stav vyloučení uživatele prostřednictvím pracovních postupů popsanych v této části. Při tom je nutno dotazovat se v alespoň jednom z následujících zdrojů údajů:

1. **Soubor údajů o vyloučení v reálném čase** Jedná se o nejnovější verzi stavu vyloučení uživatelů registrovaných v NSEP. Je udržován NBA a provozovatel k němu může přistupovat pomocí rozhraní NSEP API popsaného v tomto dokumentu.
2. **Denní soubor údajů o vyloučení.** Jedná se o denní snímek, který obsahuje údaje týkající se všech vyloučených uživatelů, kteří jsou registrováni u konkrétního provozovatele. Je sestaven nebo aktualizován ve 24hodinovém cyklu na základě dotazování v souboru údajů o vyloučení v reálném čase prostřednictvím rozhraní NSEP API a je udržován na straně provozovatele. Jakmile je generován, může být přímo přístupný systémem provozovatele bez nutnosti komunikace s NSEP.
3. **Místní soubor údajů o vyloučení.** To zahrnuje údaje o vyloučení shromážděné prostřednictvím pracovních postupů pro vylučování, které jsou výslovně umožněny prostřednictvím platformy provozovatele. Jak jeho vytváření, tak i údržba se tedy provádějí na straně provozovatele.

Existují dva odlišné pracovní postupy spouštěné událostmi, které vyžadují vyhledání údajů o vyloučení z výše uvedených zdrojů. Pro sestavování nebo aktualizaci denního souboru údajů o

vyloučení je třeba denně naplánovat třetí proces.

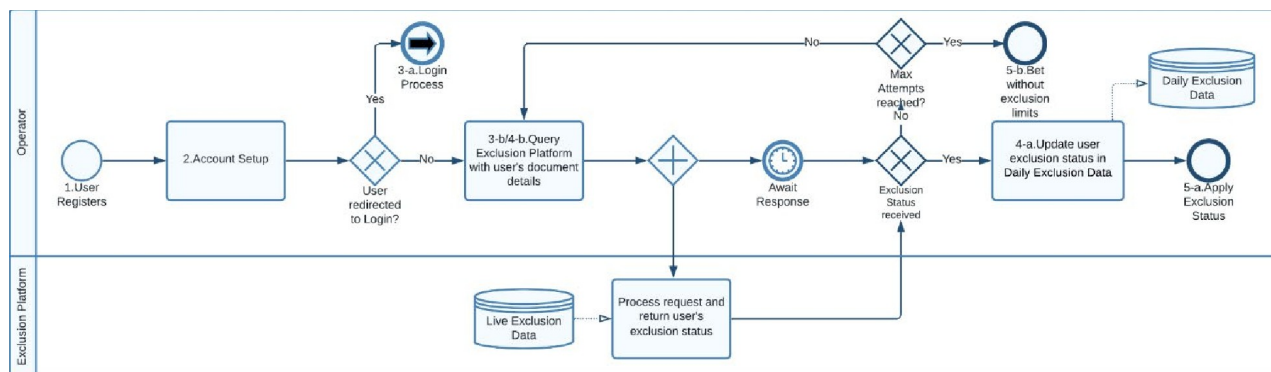
2.1 Vyhledání stavu vyloučení při přihlášení uživatele

Při každém přihlášení uživatele je třeba určit stav vyloučení uživatele a uplatnit potenciální limity na jeho profil předtím, než je povolena jakákoli sázková aktivita.

Za tímto účelem jsou údaje o uživateli nejprve zkontrolovány na základě místních údajů o vyloučení v systému provozovatele. Pokud není nalezena žádná výjimka, provede provozovatel druhou kontrolu dotázáním prostřednictvím rozhraní API NSEP a tím získá přístup k souboru údajů o vyloučení v reálném čase.

V případech, kdy je API dočasně nedostupné, je soubor údajů o vyloučení v reálném čase, který je uložen v systémech provozovatele, využíván jako záložní zdroj.

Postup je znázorněn níže. Popis jeho průběhu je uveden v tabulce 2.1.



Operator	Provozovatel
1.User Registers	1. Rejstříky uživatelů
2.Account Setup	2. Nastavení účtu
Yes	Ano
3-a.Login Process	3-a. Postup přihlášení
User redirected to Login?	Uživatel přesměrován na přihlášení?
No	Ne
3-b/4. Query Exclusion Platform with user's document details	3-b/4. Dotaz na platformě pro vyloučení s použitím údajů dokladu uživatele
Await response	Vyčkejte na odpověď
Max Attempts reached? No	Bylo dosaženo maximálního počtu pokusů? Ne
Exclusion Status received	Stav vyloučení byl obdržen
5-b.Bet without exclusion limits	5-b. Sázka bez omezení týkajících se vyloučení
4-a.Update user exclusion status in Daily Exclusion Data	4-a. Aktualizace stavu vyloučení uživatele v denních údajích o vyloučení
Daily Exclusion Data	Denní údaje o vyloučení
5-a.Apply Exclusion Status	5-a. Použít stav vyloučení
Exclusion Platform	Platforma pro vyloučení
Live Exclusion Data	Údaje o vyloučení v reálném čase
Process request and return user's exclusion status	Postup žádosti a odpovědi ohledně stavu vyloučení uživatele

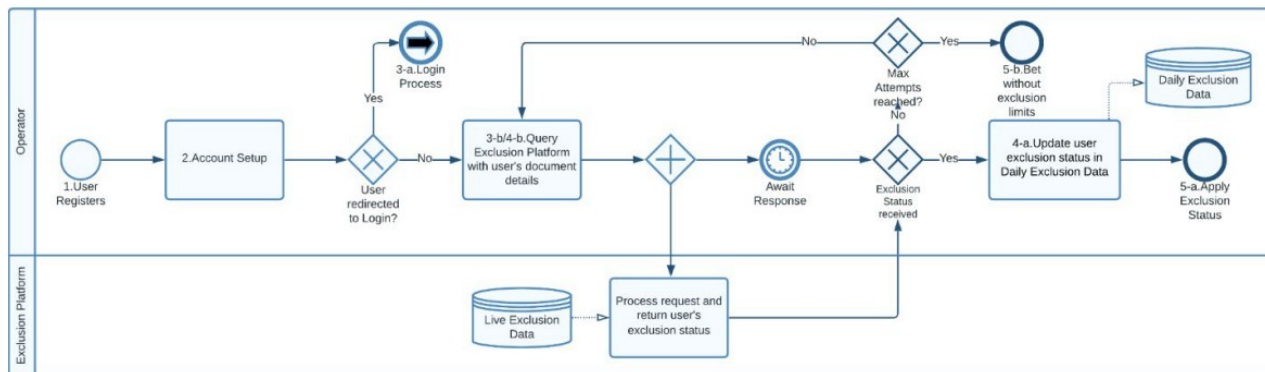
Popis průběhu – Postup 2.1: <i>Kontrola stavu vyloučení při přihlášení uživatele</i>	
1	Postup je zahájen, když se uživatel pokusí přihlásit do platformy provozovatele.
2	Provozovatel zkontroluje, zda má uživatel aktivní vyloučení v místních údajích o vyloučení.
3-a	Pokud aktivní vyloučení existuje, použije se. Postup končí.
3-b	Pokud není v místních údajích o vyloučení nalezeno žádné vyloučení, provozovatel se dotáže prostřednictvím API platformy pro vyloučení za použití požadovaných údajů uživatele.
4-a	Pokud je obdržena odpověď, systém provozovatele aktualizuje denní údaje o vyloučení dle obdržného stavu vyloučení uživatele.
4-b	V případech, kdy rozhraní API NSEP nereaguje na žádost provozovatele, je stav vyloučení uživatele získán z denních údajů o vyloučení.
5	Uplatňuje se stav vyloučení. Pokud se stav převádí jako nevyloučení, je povolena veškerá sázková činnost, jinak jsou stanovena omezení v souladu s tabulkou 4.6

Tabulka 2.1

2.2 Vyhledání statusu vyloučení při registraci uživatele

Jakmile se uživatel zaregistruje u provozovatele, musí být určen jeho status vylučování a aplikován na jeho profil dotázáním prostřednictvím rozhraní API NSEP a tím i přístupem k souboru údajů o vyloučení v reálném čase. Všimněte si, že v systémech, kde je nově registrovaný uživatel vždy přesměrován na přihlášení, nemusí být tento pracovní postup nutný za předpokladu, že kontrola proběhne prostřednictvím procesu 2.1 výše.

Postup je znázorněn níže. Popis jeho toku je uveden v tabulce 2.2.



Operator	Provozovatel
1. User Registers	1. Registrační systém
2. Account Setup	2. Nastavení účtu
Yes	Ano
3-a. Login Process	3-a. Postup přihlášení

User redirected to Login?	Uživatel přesměrován na přihlášení?
No	Ne
3-b/4. Query Exclusion Platform with user's document details	3-b/4. Dotaz na platformě pro vyloučení s použitím údajů dokladu uživatele
Await response	Vyčkejte na odpověď
Max Attempts reached? No	Bylo dosaženo maximálního počtu pokusů? Ne
Exclusion Status received	Stav vyloučení byl obdržén
5-b. Bet without exclusion limits	5-b. Sázka bez omezení týkajících se vyloučení
4-a. Update user exclusion status in Daily Exclusion Data	4-a. Aktualizace stavu vyloučení uživatele v denních údajích o vyloučení
Daily Exclusion Data	Denní údaje o vyloučení
5-a. Apply Exclusion Status	5-a. Použít stav vyloučení
Exclusion Platform	Platforma pro vyloučení
Live Exclusion Data	Údaje o vyloučení v reálném čase
Process request and return user's exclusion status	Postup žádosti a odpovědi ohledně stavu vyloučení uživatele

Popis průběhu – Postup 2.2: Kontrola stavu vyloučení při registraci uživatele

1	Postup je zahájen, když se uživatel zaregistruje na platformě provozovatele.
2	Uživatel poskytuje všechny potřebné údaje ve fázi nastavení účtu.
3-a	Po dokončení instalace je uživatel přesměrován na přihlášení. Probíhá postup 2.1.
3-b	Pokud nedojde k přesměrování a uživatel je přímo přihlášen ke svému nově nastavenému účtu, systém provozovatele provede dotázání ohledně stavu vyloučení uživatele na platformě pro vyloučení.
4-a	Pokud je obdržena odpověď, systém provozovatele aktualizuje denní údaje o vyloučení novými údaji a stavem vyloučení uživatele.
4-b	V případech, kdy platforma pro vyloučení nereaguje na žádost provozovatele, je provozovatel povinen znovu odeslat dotaz jako druhý pokus.
5-a	Uplatňuje se stav vyloučení. Pokud se status nepřevěde k žádnému vyloučení (stav „0“ v souladu s tabulkou 4.6), je povolena veškerá sázková činnost, jinak jsou stanovena omezení v souladu s tabulkou 4.6.
5-b	Po dvou neúspěšných pokusech je platforma pro vyloučení považována za dočasně nedostupnou. Na hráče se nevztahují žádná omezení pro vyloučení. Provozovatel je povinen oznámit neúspěšnou komunikaci NBA.

Tabulka 2.2

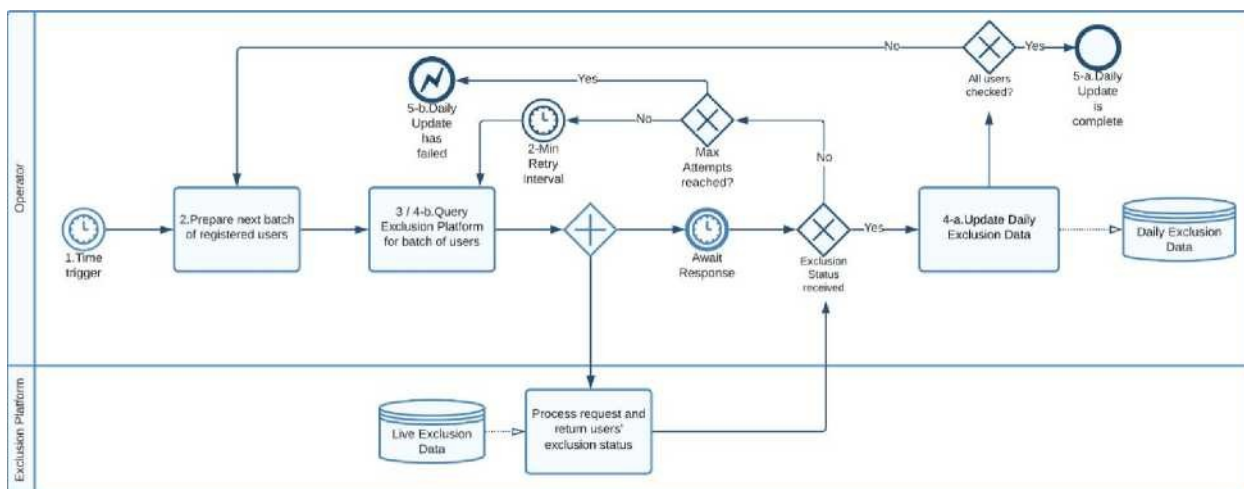
2.3 Sestavování/aktualizace denních údajů o vyloučení

Každý den je provozovatel povinen provést kontrolu stavu vyloučení všech svých registrovaných uživatelů. Výsledkem tohoto procesu je denní soubor údajů o vyloučení, který obsahuje všechny registrované uživatele, u nichž bylo zjištěno, že jsou vyloučení, spolu s kategorií vyloučení a

datem vypršení platnosti. Všimněte si, že hráči se statusem vyloučení 0 („Žádná vyloučení“ – viz tabulka 4.6) nemusí být v tomto datovém souboru ukládáni, ale provozovatelé je mohou stále obsahovat.

Denní údaje o vyloučení jsou získány ze souboru údajů o vyloučení v reálném čase, který se nachází na straně NSEP. První se sestavuje vysláním posloupných žádostí do rozhraní NSEP API, přičemž každá žádost obsahuje údaje o čísle identifikačních dokladů uživatele. Maximální počet dokladů uživatele, které lze zahrnout do jednoho dotazu, je 4 000.

Postup je znázorněn níže. Popis jeho průběhu je uveden v tabulce 2.3. Všimněte si, že veškeré kroky učiněné nad rámec získání informací z NSEP jsou orientační (krok 4-a v diagramu průběhu); provozovatel může postupovat dle postupu, který lépe vyhovuje jeho vlastní konfiguraci za předpokladu, že je dosaženo konečného výstupu.



Operator	Provozovatel
1. Time trigger	1. 1. Zahájení v čase
2. Prepare next batch of registered users	2. 2. Připravte další skupinu registrovaných uživatelů
5-b. Daily Updated has failed	3. 5-b. Denní aktualizace selhala
3 / 4-b. Query Exclusion Platform for batch of users	3 / 4-b. Dotaz na platformě pro vyloučení v případě skupiny uživatelů
2-Min Retry interval	2minutový interval opakování
Yes	Ano
No	Ne
Max Attempts reached?	Bylo dosaženo maximálního počtu pokusů?
Await response	Vyčkejte na odpověď
Exclusion Status received	Stav vyloučení byl obdržén
4-a. Update Daily Exclusion Data	4-a. Aktualizace denních údajů o vyloučení
All users checked?	Jsou všichni uživatelé zkontrolováni?
5-a. Daily Update is complete	5-a. Denní aktualizace je dokončena
Daily Exclusion Data	Denní údaje o vyloučení
Exclusion Platform	Platforma pro vyloučení
Live Exclusion Data	Údaje o vyloučení v reálném čase
Process request and return user's exclusion status	Postup žádosti a odpovědi ohledně stavu vyloučení uživatele

Popis průběhu – Postup 2.3: <i>Denní aktualizace stavu vyloučení</i>	
1	Postup je zahájen denně v předem stanovené době Přesný časový úsek sdělí provozovateli NBA.
2	Provozovatel připraví požadované údaje v dávkách. Konkrétně by jediná žádost na platformu pro vyloučení neměla obsahovat více než 4 000 položek (údaje 4 000 identifikačních dokladů).
3	Žádost je zaslána na platformu pro vyloučení prostřednictvím rozhraní NSEP API.
4-a	Pokud je obdržena odpověď, systém provozovatele aktualizuje denní údaje o vyloučení novými údaji a stavem vyloučení uživatele.
4-b	V případech, kdy platforma pro vyloučení nereaguje na žádost provozovatele, je provozovatel povinen znovu odeslat dotaz v limitu pěti (5) pokusů. Jakékoli opakování by se mělo provádět ve 2minutových intervalech.
5-a	Všichni registrovaní hráči byli zkontrolováni podle souboru údajů o vyloučení v reálném čase. Soubor údajů o vyloučení v reálném čase je nyní úplný/aktualizovaný a proces končí.
5-b	Po pěti (5) neúspěšných pokusech je platforma pro vyloučení považována za dočasně nedostupnou. Soubor údajů o vyloučení v reálném čase zůstává nezměněn, ale měl by být použit v případě potřeby jako záložní zdroj s ohledem na datum vypršení platnosti zaznamenané u každého vyloučení. Provozovatel je povinen oznámit neúspěšnou komunikaci NBA.

Tabulka 2.3

2.4 Marketingový materiál

Hráči, kteří spadají do jakékoli kategorie vyloučení, by měli být vždy vyloučeni z jakéhokoli typu marketingové kampaně. To zahrnuje zprávy, reklamy a propagační akce. Za tímto účelem by se měl provozovatel dotazovat ve svém denním souboru údajů o vyloučení a zajistit, aby vyloučení uživatelé neobdrželi žádný reklamní materiál.

3. Požadavky na připojení

Provozovatel může podat žádost platformě NSEP, jakmile jsou splněny tyto podmínky:

3.1 Seznam povolených IP adres provozovatele

Provozovatel je povinen poskytnout NBA IP adresu, ze které budou žádosti zaslány na platformu NSEP. Žádosti odeslané z neregistrované IP adresy nebudou doručeny.

3.2 Přístupové údaje k propojení

NBA poskytne každému provozovateli jedinečnou kombinaci uživatelského jména a hesla. Každá žádost do API musí obsahovat tyto přihlašovací údaje jako záhlaví, způsobem popsáním v oddílu 4.2.

4. Specifikace API

Licencovaní provozovatelé se mohou dotazovat na vnitrostátní platformě pro vyloučení prostřednictvím rozhraní API pro převedení reprezentativního stavu (REST). Provozovatelům je zpřístupněna jediná metoda GET, jejímž prostřednictvím se mohou dotázat platformy na stav vyloučení jednoho nebo více hráčů.

4.1 Metody API a koncové body

Metoda	Adresa URL koncového bodu
GET	https://www.exclusion.cy/api/bookmakers/playerStatus

Tabulka 4.1

4.2 Struktura žádosti

4.2.1 Záhloví

Žádost vyžaduje následující záhlaví, aby mohla být úspěšně ověřena a zpracována:

Oprávnění

Aby byla žádost úspěšně ověřena a schválena, musí být řetězce uživatelského jména a hesla spojeny dvojtečkou umístěnou přesně mezi nimi a bez mezer, výsledkem čehož je řetězec ve formě **<uživatelské jméno>:<heslo>**. Tento řetězec je pak kódován v Base64 a opatřen předponou **Základ<mezera>** před použitím jako hodnota záhlaví oprávnění.

ID transakce

Klíč ID transakce má hodnotu generovanou systémem provozovatele a používá se jako identifikátor transakce. Za předpokladu, že je žádost úspěšně zpracována (stav odpovědi 200 – viz tabulka 4.7), je v záhlaví odpovědi obsaženo stejné číslo transakce, aby byla jednoznačně přiřazena k počáteční žádosti. Toto políčko může mít jako jeho hodnotu libovolnou posloupnost znaků ASCII. Je odpovědností sázkové kanceláře, aby zajistila řádné používání, např. tím, že se vyvaruje použití stejných hodnot pro transakce, které nejsou odděleny významným časovým intervalem.

KLÍČ	HODNOTA	POZNÁMKA	PŘÍKLAD:
Oprávnění	Základ <uživatelské jméno>:<heslo>	Kombinace <uživatelské jméno>:<heslo> musí být kódována v base64.	Pro uživatelské jméno zkouška a heslo 123456 je předpokládaná hodnota Basic dGVzdDoxMjM0NTY=
ID transakce	Libovolná řada znaků ASCII.	Toto políčko je využíváno jako prostředek pro přiřazování žádostí klienta k odpovědím API. Jeho způsob výroby a stupeň složitosti je tedy libovolný a je odpovědností provozovatele.	3fa85f64-5717-4562-b3fc-2c963f66afa6

Tabulka 4.2

4.2.2 Hlavní část žádosti

Hlavní část žádosti obsahuje potřebná datová pole pro jednoho nebo více hráčů, které si provozovatel přeje vyhledat, pokud jde o jejich stav vyloučení. Datová struktura se řídí JavaScript Object Notation (JSON).

Níže je uveden příklad:

```
{
  "listOfPlayers": {
    "player": [
      {
        "idDocType": "1",
        "idDoc": "0904",
        "issueCountryCode": "FRA"
      },
      {
        "idDocType": "1",
        "idDoc": "0905",
        "issueCountryCode": "AUS"
      },
      {
        "idDocType": "1",
        "idDoc": "0902",
        "issueCountryCode": "GRC"
      }
    ]
  }
}
```

Podrobný popis polí, která jsou vyžadována pro každého hráče, je uveden v následující tabulce:

KLÍČ	HODNOTA	POZNÁMKA	PŘÍKLAD:
idDocType	Typ identifikačního dokladu: 0 pro cestovní pas, 1 pro občanský průkaz	Sázková kancelář může zaslat podrobnosti cestovního pasu nebo občanského průkazu hráče, v závislosti na tom, které z nich má v záznamu.	Pro hráčovu občanskou identitu by předpokládaná hodnota byla „1“
idDoc	Číslo identifikačního dokladu (může být alfanumerické)	Číslo cestovního pasu nebo občanského průkazu, v přesné podobě, v jaké je vytištěno na dokladu (např. včetně všech nul na začátku nebo na konci)	V případě občanského průkazu vydaného Kyperskou republikou se jedná o číslo nalezené v políčku „Číslo průkazu totožnosti“, např. „0000823721“
issueCountryCode	Kód ISO 3166 Alfa-3 země, ve které byl doklad vydán	Úplný seznam kódů lze nalézt zde .	Kód pro Kypr by byl „CYP“

Tabulka 4.3

Poznámka: Žádost může obsahovat více než jeden záznam pro stejného hráče v případech, kdy provozovatel v záznamech uchovává více než jeden z dokumentů tohoto hráče (např. cestovní pas a občanský průkaz).

4.3 Struktura odpovědi

4.3.1 Záhloví odpovědi

Úspěšná odpověď API bude obsahovat následující záhlaví:

ID transakce

Klíč ID transakce přebírá hodnotu, která byla obsažena v záhlaví žádosti pod stejným klíčem („ID transakce“), aby je klient, který žádost inicioval, mohl k sobě přiřadit. Platforma pro vyloučení tento identifikátor nijak nemění, je zaslán zpět přesně ve stejné podobě, v jaké byl přijat.

KLÍČ	HODNOTA	POZNÁMKA	PŘÍKLAD:
ID transakce	Libovolná řada znaků ASCII.	Toto políčko se používá výhradně za účelem přiřazování klientských žádostí klienta k odpovědím API. Je generováno sázkovou platformou sázkové kanceláře a je zahrnuto v původní žádosti (viz 4.2.1). Platforma NSEP ji vrací v odpovědi bez uplatnění jakýchkoli změn.	3fa85f64-5717-4562-b3fc-2c963f66afa6

Tabulka 4.4

4.3.2 Hlavní část odpovědi

Pokud byla žádost úspěšně zpracována, vrátí API se stavovým kódem 200 (seznam všech možných kódů je uveden v tabulce 4.7 a hlavní část odpovědi obsahuje data ve formě objektu JavaScript Object Notation (JSON) s podrobnostmi o vyloučení pro každého hráče, na něhož se sázková kancelář dotazovala. Níže je uveden příklad:



```
{
  "listOfPlayersResponse": {
    "player": [
      {
        "id": "AA6C3E5188B71DEB577C4AE5EC750933C6FDF788",
        "exclusions": [
          {
            "exclusionCategory": "1",
            "exclusionEndDate": "2023-04-17T00:00:00"
          },
          {
            "exclusionCategory": "2",
            "exclusionEndDate": "2024-04-17T00:00:00"
          },
          {
            "exclusionCategory": "3",
            "exclusionEndDate": "2025-04-17T00:00:00"
          },
          {
            "exclusionCategory": "4",
            "exclusionEndDate": "2026-04-17T00:00:00"
          }
        ],
        "idDoc": "0904"
      },
      {
        "id": "FA27ACF4DE1286A052DCD055C6AD6FE5AB89455C",
        "exclusions": [],
        "idDoc": "0905"
      },
      {
        "id": "403C5AEB260387D0817C21D4297156C1FCD4C068",
        "exclusions": [
          {
            "exclusionCategory": "1",
            "exclusionEndDate": "2023-04-17T00:00:00"
          }
        ],
        "idDoc": "0902"
      }
    ]
  }
}
```

Podrobný popis políček pro hráče, která jsou obsažena v hlavní části úspěšné odpovědi v případě každého hráče zahrnutého v původní žádosti, je uveden v následující tabulce:

KLÍČ	HODNOTA	POZNÁMKA	PŘÍKLAD:
ID	Jedinečný identifikátor pro tohoto hráče.	Je generován pomocí hashovacího algoritmu SHA-1 a jako vstup přijímá zřetězení idDoc, issueCountryCode, idDocType a řetězce „NBA“ (v tomto pořadí) odeslaného v případě tohoto hráče prostřednictvím žádosti sázkové kanceláře.	Pro hráče se vstupními parametry idDoc: 0000823721 issueCountryCode: CYP idDocType: 1 hodnota ID se počítá za použití SHA-1 („0000823721CYP1NBA“), z čehož vyplývá „70255EECD65E4D611C7375A2CBDBE4928F31AF7D“
idDoc	Číslo identifikačních dokladů	To odpovídá políčku idDoc odeslanému v případě tohoto hráče prostřednictvím žádosti sázkové kanceláře.	„0000823721“
vyloučení	Seznam vyloučení hráče	V případech, kdy se nejedná o vyloučení, bude tento seznam prázdný.	[]
V případě každého vyloučení ve vyloučeních			
kategorie vyloučení	Číselná hodnota označující kategorii vyloučení.	Příklady kategorií vyloučení jsou uvedeny v tabulce 4.6 (seznam je dynamický a bude čas od času odpovídajícím způsobem aktualizován).	Pokud je hráč vyloučen ze sportovního sázení, je předpokládána hodnota „1“
EndDate vyloučení	Řetězec data a času ve tvaru RRRR-MM-DDThh:mm:ss	Datum, ke kterému vyprší vyloučení. V závislosti na stavu vyloučení nemusí být toto políčko použitelné, v takovém případě je vynecháno.	„2023-04-17T00:00:00“

Tabulka 4.5

Příklady kategorií vyloučení

Hodnota vyloučeníKategorie	Rozsah vyloučení
1	Veškeré sportovní sázení.
2	Kyperská fotbalová liga mužů divize A.
3	Veškeré kyperské sportovní sázení.
4	Kyperská atletika.

Tabulka 4.6

4.4 Stavové kódy odpovědi

U žádostí, které jsou v souladu se strukturou uvedenou v oddíle 4.2, zašle API odpověď se stavem 200, která obsahuje všechny prvky popsané v oddíle 4.3. V případech, kdy je odeslaná žádost chybná z jednoho nebo více důvodů, má odpověď jiný stavový kód a obsahuje informativní zpětnou vazbu pro účely odstranění chyb.

Úplný seznam možných stavových kódů odpovědi a jejich význam je uveden v tabulce 4.7 níže.

Chyba v žádosti	Stav odpovědi	Zpětná vazba ohledně chyb (hlavní část)
Žádné chyby, požadavek je v souladu s bodem 4.2.	200 OK	Žádná zpětná vazba ohledně chyb. Hlavní část obsahuje informace o vyloučení hráče, jak je popsáno v oddíle 4.3.2.
Jednomu nebo více hráčům zahrnutým v žádosti chybí jedno nebo více vstupních políček (idDocType, idDoc, issueCountryCode)	400 Chybná žádost	Hlavní část obsahuje položky JSON (hráče), kterým chybí jedno nebo více vstupních políček, spolu se zprávou: „Jeden nebo více hledaných výrazů chybí v případě jednoho nebo více hráčů. Zkontrolujte povinné podmínky (idDocType, idDoc, issueCountryCode) a zašlete žádost znovu“
Chybějící klíč (klíče) nebo neočekávaný formát v hlavní části žádosti	400 Chybná žádost	„Chybějící klíč (klíče) nebo neočekávaný formát v hlavní části žádosti“
Chybí záhlaví ID transakce.	400 Chybná žádost	„Chybějící záhlaví ID transakce“

Záhlaví oprávnění buď chybí, nebo obsahuje nesprávnou hodnotu.	401 Neoprávněn	„Neoprávněný uživatel, zkontrolujte přihlašovací údaje uživatele v záhlaví.“
Přihlašovací údaje uživatele se vztahují na neaktivního uživatele. Aktivace/deaktivace uživatele je řízena NBA.	403 Zakázáno	„Daný uživatel s přihlašovacími údaji je neaktivní.“

Tabulka 4.7