Промени на изискванията на Датския орган по хазарта за докладване на данните за игрите

Версия 2.1 от 10.03.2025 г.

- Поправка на текст за Spilproduktnavn за онлайн казина
- Въвеждане на компактно докладване на системни залози (търсене за 256+ комбинации, доброволно за по-малко)
- WIN (Западни Индии), добавено като код на държава

Залагане с фиксирани коефициенти, включително обмен на залози и залагане със спредове

Що се отнася до системните залози в широк смисъл, той счита, че залозите могат да бъдат разшифровани и докладвани за всяка комбинация поотделно, ако има по-малко от 256 комбинации. За по-големите системи компактното докладване е задължително. Вж. раздела „Системно докладване на системни залози“.

Компактно докладване на системни залози

включително разширени системни залози и намалени версии

Що се отнася до системните залози в широк смисъл, той счита, че залозите могат да бъдат разшифровани и докладвани за всяка комбинация поотделно, ако има по-малко от 256 комбинации (което означава, че е разрешен за т.нар. „Goliath“, включително съответните единични залози). За по-големите системи компактното докладване е задължително.

Тази компактна нотация може да се види с „Produkt“, който се използва, по много специфичен начин, а промените в полето „Коефициенти“ са от значение, тъй като системен залог не може да бъде определен чрез агрегирани коефициенти. Компактната нотация предполага значително по-малко данни, което също така може да бъде предимство в случай, че трябва да бъдат направени корекции или че залозите са частично затворени. С останалата част от този раздел се описва компактното докладване, тъй като разшифрованата версия води до третирането на всяка комбинация като залог сама по себе си и следователно не са необходими допълнителни уточнения.

<u>Опростени системни залози</u>

Опростен системен залог е, когато се изиграят всички пермутации от X до Y резултатите ($1 \leq X \leq Y$). Това е агрегирано в един залог.

В „Produkt“ следва да бъде докладвано:

SpilProduktnavn: SYSTEMSPIL SpilProduktIdentifikation:

XAF**Y** *[Пример: „3AF5“]*

За ставката, а по-късно и за печалбите, се докладва в агрегирана форма за пълния системен залог.

„Коефициенти“: Ако коефициентите са по-високи от това, което би предполагало умножаването на опростени коефициенти, се докладва коефициентът на увеличение. Ако се използват различни коефициенти на увеличение, се докладва най-ниският използван коефициент („1“, ако най-малко една комбинация е без увеличение). [Пример: Ако се добавят 5 % в сравнение с умножаването за утрояване, се докладва „1,05“.

По този начин, в сравнение с докладването на системни залози като компактно докладване на отделни трансакции се намаляват броят на трансакциите и броят на случаите, когато се използва информационният блок за събития. *[Пример: „3AF5“ се намалява от 10 на 1 трансакция. Използването на информационния блок за събития се намалява от 30 на 5.]*

Разширени системни залози

Ако се предлагат разширени системни залози, се разрешава допълнително компресиране. Такъв е случаят, когато за едни и същи Y резултати се играят няколко системни залози, съответстващи на няколко стойности на X — всички с една и съща ставка за комбинация. *[Пример: Залози с пълно покритие, където „2AF5“, „3AF5“, „4AF5“ и „5AF5“ се играят с едни и същи ставки върху всеки от 26-те залога (10 удвоявания, 10 утроявания, 5 учетворявания и 1 упеторяване)]*

В „Produkt“ следва да бъде докладвано:

SpilProduktnavn: SYSTEMSPIL

SpilProduktIdentifikation: **X1, X2 ,..., Xn** AF**Y** *[Пример: „2,3,4,5AF5“]*

Това може да бъде използвано за всички възможни стойности на X, напр. също така „2,4AF5“, ако играчът е избрал двойните и четворните с една и съща ставка.

За ставката, а по-късно и за печалбите, се докладва в агрегирана форма за пълния разширен системен залог. За „Залози“ се прилага същият принцип, както за (опростените) системни залози.

Системни залози, като някои комбинации са премахнати

В случай, че някои комбинации не могат да бъдат играни, например защото те са взаимно изключващи се или защото резултатите са взаимно свързани по някакъв друг начин, това докладване може да бъде също така използвано в изменена форма. *[Пример: Системен залог с 5 селекции, от които 2 са* взаимно изключващи се, *защото тези селекции т.е. са двата отбора за спечелване на един и същ футболен мач. Този пример съдържа само 7 възможни утроявания, тъй като не можете да заложите на двата отбора за спечелване на един и същ футболен мач.]*

В „Produkt“ следва да бъде докладвано:

SpilProduktnavn: REDUCERETSYSTEMSPIL

SpilProduktIdentifikation: REDXAFY *[Пример: „RED3AF5“]*

За ставката, а по-късно и за печалбите, се докладва в агрегирана форма за пълния системен залог. За „Залози“ се прилага същият принцип, както за (опростените) системни залози.

В случаите, когато играчът активно избира, че някои игри трябва да бъдат включени във всички комбинации, също така се използва „REDUCERETSYSTEMSPIL“. *[Пример: Ако играчът изисква 2 от 5 резултата да бъдат във всички комбинации, има само 3 утроявания от 5 селекции, отколкото 10). „REDUCERETSYSTEMSPIL“ и „RED“ в „RED3AF5“ информират DGA, че не всички комбинации са част от системата.*

„REDUCERETSYSTEMSPIL“ може да се използва също така за разширени системни залози. [Пример: „RED2AF5“ и „RED3AF5“ могат да бъдат агрегирани в „RED2,3AF5“.]

FastOddsTransaktionStruktur

SpilIndskud	Област: BeløbPositivNegativ10Deci-maler10 Тип данни: десетичен maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	Сума, платена от играча за поставянето на залог. Това също така обхваща стойността на бонус или свободен залог. Чрез „betexchange“ и двете ставки на играчите трябва да бъдат изпратени като отделни трансакции и да не бъдат добавяни в една трансакция. Следва да бъдат докладвани само съвпадащи залози.“ Чрез „Spreadbetting“ максималната ставка, която играчът може да загуби, трябва да бъде докладвана като „SpilIndskud“. За компактно докладване на системни залози: докладва се агрегираната ставка.

„Produkt, MinOcc“ = 0 (следва да се използва само за „VirtuelFastOdds“ и за компактно докладване на системни залози)		
SpilProduktNavn	Област: Tekst45 Тип данни: дължина на характерните данни: 45	За „VirtuelFastOdds“: Името на притежателя на лиценз за хазартния продукт, например „Футбол“ или „Водна топка“. Отговорност на притежателя на лиценз е да използва логическа номенклатура, като по възможност използва известен код. Номенклатурата следва да бъде проследима в системата за хазартни игри на притежателя на лиценз.

		За компактно докладване на системни залози: „SYSTEMSPIL“ за опростени и разширени системни залози — но „REDUCERETSYSTEMSPIL“, ако някои комбинации бъдат премахнати.

SpilProduktIdentifikation	Област: TekstKort Тип данни: дължина на характерните данни: 100	За „VirtualFastOdds“: „SpilProduktNavn“ на притежателя на лиценз трябва да бъде разделен допълнително. Елементът трябва да бъде уникален за всяко събитие. Например „SpilProduktNavn = "HorseRacing“, а „SpilProduktIdentifikation = "HorseRacingHundested2202271816“ (за надбягванията в Hundested, „провеждащи се“ на 27 февруари 2022 г., 18.16 ч.). Номенклатурата следва да бъде проследима в системата за хазартни игри на притежателя на лиценз. За компактно докладване на системни залози: За опростени системни залози, моля, да се докладва: „**X**AF**Y**“. За разширени системни залози, моля, да се докладва: „**X1, X2 ,…, Xn** AF**Y“** За версии с премахнати комбинации, моля, да се докладва: „RED**X**AF**Y**“ и „RED**X1, X2 ,…, Xn** AF**Y“** съответно. [Примери: „3AF5“, „2,3,4AF5“, „RED3AF5“,„RED2,3,4AF5“ За повече информация, моля, вижте в раздела: „Компактно докладване на системни залози“

Коефициенти	Област: BeløbPositivNegativ10Deci-maler10 Тип данни: десетичен maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	Коефициенти на залога. Ако притежателят на лиценз използва стойност под 1, трябва да бъде предоставено обяснение на DGA. Коефициентите се докладват като десетични коефициенти, т.е. броят на случаите, когато лицето, играещо хазартни игри, получава обратно залога, включително самата ставка. Ако лицето, играещо хазартни игри, заложи 100 DKK и получи 500 DKK, ако спечели включително 100 DKK, които са представлявали ставката, коефициентите се докладват като 5 („4 за 1“ в британската терминология и обратно — „1 за 4“ се докладва като коефициенти 1.25). За комбинации трябва да бъдат докладвани действителните коефициенти на комбинацията. По-специално за залозите със спредове: Частта от спреда, която е от значение за залога, т.е. долната граница, ако залогът е „под“, и по-високата граница на спреда, ако залогът е „над“. Ако коефициентите са неизвестни към момента на поставяне (напр. поради използването на „начална цена“), този елемент се пропуска. По-специално за компактно докладване на системни залози: Ако общите коефициенти за всички комбинации са по-високи от обикновеното умножаване на „Begivenhedsodds“, се докладва най-ниският коефициент, с който е увеличен продуктът. В противен случай се докладва „1“. Пример: Ако всички комбинации имат добавено увеличение от 5 %, се докладва „1.05“.

залози, при които се използва 1 път за всеки резултат в комбинация — и, следователно, 1 път за „опростен“ — за компактно докладване на системни залози, всеки резултат, който е част от системата, се докладва веднъж)		
Begivenhedsnavn	Област: Тип данни на „TekstKort“: дължина на характерните данни: 100	Описателно наименование на събитието — например футболен мач или турнир.
Landekode	Област: Тип данни на „Landekode“: дължина на характерните данни: 3	Код за „държавата“, до която се отнася събитието. За мачове в турнир се използва „държавата“ на турнира — така че (Европейска) Шампионска лига е „EUR“, независимо от това къде се провежда мачът. За Европейски голф турнир се използва „EUR“ и т.н. Тенисът обикновено е „-WOR“, освен ако залогът не е върху национално клубно състезание в определена държава. Допустими стойности: Вж. допълнение 2. Кодовете на държавите са кодове от МОК за държавите, допълнени с кодове за „футболните нации“ на Обединеното кралство, „крикет нацията“ на Западни Индии, кодове от МОК и континенти, както и по света.

SpilGevinst	Област: BeløbPositivNegativ10Deci-maler10 Тип данни: десетичен maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	Сумата, която играчът е спечелил от залога (включително ставката на играча). Ако играчът е загубил залога и по този начин е загубил ставката, тази сума ще бъде нула. Ако е имало съвпадение и резултатът от залога е, че лицето, играещо хазартни игри, печели обратно своята ставка (например „Asian Handicap“), трябва да бъде докладвана печалба с идентичната сума като тази на ставката. За залагания със спредове „SpilGevinst“ включва частта от ставката, която играчът не губи. (Ставката, която е определена, както в „SpilIndskud“) Ако играчът е загубил залога и по този начин — ставката, тогава тази сума ще бъде нула. За компактно докладване на системни залози се докладва агрегираната печалба за системата .

SpilKommission	Област: BeløbPositivNegativ10Deci-maler10 Тип данни: десетичен maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	Комисиона на притежателя на лиценз след всяко евентуално споразумение за отстъпка във връзка с предоставянето на достъп до залагания. Тази информация се използва например за обмен на залози. Този атрибут трябва да включва само комисиона и не е залог минус печалбата. Той трябва да бъде докладван, само ако се претендира за конкретна комисиона от ставките или печалбите. Датският орган по хазарта не очаква тази стойност да бъде отрицателна — затова, моля, да се свържете с DGA преди подаването на отрицателни стойности. За компактно докладване на системни залози се докладва агрегираната комисиона .

KasinospilPrSessionStruktur

SpilProduktNavn	Област: Tekst45 Тип данни: дължина на характерните данни: 45	името на притежателя на лиценз за игралния продукт. Това трябва да бъде разпознаваемо от наименованието на, например, слот машината, която играчът вижда. „SpilProduktNavn“ е подгрупиране на по-висшите групи на Датския орган по хазарта, изброени в „SpilKategoriNavn“. По отношение на игрите „Бинго“: При докладване на игрите „Бинго“, „SpilProduktNavn“ трябва да бъде уникален за всяка игра. Това също така се прилага за един и същ вид игри „Бинго“, които се играят в два различни момента — трябва да бъде възможно те да бъдат идентифицирани поотделно. Подобно на други казино игри, това наименование трябва да бъде разбираемо и трябва да бъде възможно да се намери в системата за хазартни игри на притежателя на лиценз. Ако например има шест играчи в играта „Бинго“, тогава „SpilProduktnavn“ ще трябва да се повтори в шестте

		„KasinospilPrSessionStruktur“, които са част от точната игра „Бинго“.

Допълнение 2 — Списък на кодовете на държавите

Западни Индии	WIN