

Osnutek

UREDBA

z dne [...]

o pogojih za prirejanje iger na srečo

Ministrstvo za finance v skladu z oddelkom 133(1), točki (a) in (e), oddelkom 133(2), točki (c) in (d), Zakona št. 186/2016 o igrah na srečo (v nadaljnjem besedilu: zakon) določa:

PRVI DEL

PREPOVEDANI BONUSI ZA TVEGANJE

Oddelek 1

Seznam prepovedanih bonusov za tveganje

(1) Prepovedani bonus za tveganje je bonus za tveganje, kjer katera koli ponudba za pridobitev takega bonusa ali drugo promocijsko sporočilo v zvezi s tem bonusom ne vključuje vseh pogojev za udeleženca igre na srečo, da ga pridobi ali uporabi, ali če so ti pogoji dokazano posredovani udeležencu, preden ga pridobi.

(2) Prepovedani bonus za tveganje je vedno bonus, če:

- a)** pogoji za njegovo pridobitev ali uporabo spodbujajo konkurenco na podlagi primerjave pogostosti udeležbe, višine vložkov ali dobitkov udeležencev iger na srečo;
- b)** je njegova pridobitev ali uporaba pogojena s tem, da udeleženec ne dvigne sredstev ali dela sredstev z uporabniškega računa, ali
- c)** se zagotovi po tem, ko upravljavec prejme zahtevo za ukinitve uporabniškega računa.

DRUGI DEL

SPLOŠNE DOLOČBE ZA OBVEZNOSTI EVIDENTIRANJA IN OBVEŠČANJA

Oddelek 2

Splošno obdobje za vodenje evidenc

Razen če zakon ne določa drugače, mora upravljavec hraniti zapise, evidence in z njimi povezane dokumente za obdobje treh let od datuma njihovega zapisa.

Oddelek 3

Obveznost evidentiranja dejstev, ki se zgodijo med prirejanjem iger na srečo

(1) Upravljavec mora voditi naslednjo evidenco:

- a)** začetek:
 - 1. prirejanja igre na srečo,
 - 2. delovanja igralnih prostorov,
 - 3. delovanja igralnega mesta,
 - 4. delovanja zadevne mize za igre v živo,
 - 5. delovanja mize za igre v živo, razen tiste iz točke 4,

6. turnirja s kartami;
- b)** konec:
 1. prirejanja igre na srečo,
 2. delovanja igralnih prostorov,
 3. delovanja igralnega mesta,
 4. delovanja zadevne mize za igre v živo,
 5. delovanja mize za igre v živo, razen tiste iz točke 4,
 6. turnirja s kartami;
- c)** prekinitev:
 1. prirejanja igre na srečo,
 2. delovanja igralnih prostorov,
 3. delovanja igralnega mesta,
 4. delovanja zadevne mize za igre v živo,
 5. delovanja mize za igre v živo, razen tiste iz točke 4,
 6. turnirja s kartami;
- d)** ponovni začetek:
 1. prirejanja igre na srečo,
 2. delovanja igralnih prostorov,
 3. delovanja igralnega mesta,
 4. delovanja zadevne mize za igre v živo,
 5. delovanja mize za igre v živo, razen tiste iz točke 4,
 6. turnirja s kartami;
- e)** sporočilo, s katerim je oseba izrazila upravljavcu željo, naj je ne nagovarja s povabili k sodelovanju v igrah na srečo.

(2) Upravljavec mora voditi evidenco o dejstvih, sporočenih v skladu z oddelkom 4(1) in (2), za obdobje treh let od datuma, ko se je to zgodilo.

(3) Upravljavec v zapisniku navede:

- a)** opis dogodka;
- b)** datum in čas, ko se je dogodek zgodil;
- c)** informacije iz obvestila v skladu z oddelkom 4.

Oddelek 4

Obveznost obveščanja

(1) Upravljavec mora obvestiti ministrstvo, da se bo dogodek zgodil v skladu z:

- a)** oddelkom 3(1), točki (a) in (b), vsaj pet dni pred datumom, na katerega naj bi se dogodek zgodil, ali
- b)** oddelkom 3(1), točki (c) in (d), vsaj pet dni pred datumom, na katerega naj bi se dogodek zgodil, če gre za načrtovano zaustavitev.

(2) Upravljavec mora brez nepotrebnega odlašanja obvestiti ministrstvo, da se je zgodil dogodek v skladu z:

- a)** oddelkom 3(1), točki (c) in (d), ali
- b)** oddelkom 3(1), točka (b), če je do tega prišlo zaradi izrednega dogodka, ki ga upravljavec ni mogel predvideti.

(3) Upravljavec v obvestilu navede:

- a)** identifikacijske podatke upravljavca, vključno z njegovo identifikacijsko oznako;

- b) vrsto igre na srečo in način njenega izvajanja, če se obvestilo nanaša na prirejanje iger na srečo;
- c) ime, naslov in identifikator igralnih prostorov, če se obvestilo nanaša na prirejanje igre na srečo v prostorih za igre na srečo;
- d) serijsko številko terminalske naprave in igralnega mesta ter identifikator igralnega mesta, če se obvestilo nanaša na igralno mesto;
- e) registrsko številko in identifikator mize za igre v živo, če se obvestilo nanaša na mizo za igre v živo;
- f) razlog za prekinitev;
- g) datum začetka, prenehanja, prekinitve in ponovnega začetka prirejanja.

(4) Identifikator v skladu z odstavkom 3 pomeni identifikator v skladu z uredbo, ki ureja poročanje na področju iger na srečo.

Oddelek 5

Način izpolnjevanja obveznosti obveščanja

(1) Upravljavec mora izpolniti obveznost obveščanja do ministrstva ali organa carinske uprave Češke republike prek spletne aplikacije ali uporabniškega vmesnika informacijskega sistema za prirejanje iger na srečo v skladu s svojimi tehničnimi specifikacijami.

(2) Če informacijski sistem v skladu z odstavkom 1 ni na voljo, se predložitev opravi v elektronski obliki, podpisani na način, s katerim drug pravni predpis priznava učinek lastnoročnega podpisa.

TRETJI DEL

POGOJI ZA PRIREJANJE IGER NA SREČO

Poglavje I

Splošni pogoji prirejanja

Oddelek 6

Sum nedovoljenega vplivanja na igro na srečo

Če upravljavec utemeljeno domneva, da bi lahko v zvezi z igranjem igre na srečo prišlo do kršitve oddelka 7(1) ali (2) zakona, ali bi to zaradi okoliščin moral domnevati, igre na srečo ne sme začeti ali jo mora prekiniti, dokler ne bo ustrezno preiskal primera in izvedel zadostnih ukrepov za preprečitev, če ugotovi, da je prišlo do take kršitve.

Poglavje II

Loterija

Oddelek 7

Pogoji prirejanja loterije in s tem povezane obveznosti evidentiranja

(1) Poleg zahtev, določenih v oddelku 22(1) zakona, mora loterijska igra s hitrimi srečkami vsebovati tudi edinstveno identifikacijsko oznako, nameščeno pod plastjo spraskanja srečke, ki upravljavcu omogoča, da preveri, ali gre za zmagovalno srečko.

(2) Upravljavec mora voditi evidenco izdanih loterijskih hitrih srečk, pri katerih za vsako srečko evidentira:

- a) informacije v skladu z oddelkom 22(1), točka (c), zakona;
- b) posebni identifikator v skladu z odstavkom 1 in
- c) znesek nagrade.

(3) Upravljavec je dolžan voditi evidenco loterijskih srečk, izdanih v okviru denarnih in blagovnih loterij, v katerih za vsako srečko evidentira informacije v skladu z oddelkom 22(1), točka (c), zakona.

(4) Upravljavec mora voditi evidenco o uničenih srečkah v skladu z oddelkom 22(7) zakona, v kateri navede:

- a) opis, kako je bila srečka uničena;
- b) razlog za uničenje srečke;
- c) serijsko številko srečke in po potrebi tudi številko loterijske serije.

(5) Upravljavec je dolžan hraniti dokumentacijo o celotnem gibanju srečk, zlasti dokumentacijo o njihovi izdelavi, transportu, skladiščenju, distribuciji in uničenju srečk, najmanj tri leta od zaključka prodaje trenutnih srečk.

(6) Upravljavec ne sme dati v prodajo spletnih loterijskih srečk, če ne izpolnjujejo tehničnih in programskih varnostnih zahtev.

(7) Upravljavec ne sme izvajati loterijske igre s hitrimi srečkami, pri kateri je na srečki prikazana nedobitna kombinacija na način, ki daje udeležencu vtis, da gre za skoraj dobitno kombinacijo, ne da bi bil to dejanski izid igre na srečo.

(8) Z enim notarskim zapisom se lahko potrdi potek več žrebanj v enem koledarskem dnevu.

Poglavje III Tombola

Oddelek 8

Obveznosti evidentiranja upravljavca tombole

(1) Upravljavec tombole mora voditi evidenco lističev, razvrščenih v naraščajočem vrstnem redu glede na serijsko številko lističa v seriji, v kateri je listič, kjer za vsak listič navede:

- a) serijsko številko lističa v seriji, v kateri je listič;
- b) številko serije, v kateri je listič;
- c) ceno lističa in
- d) prikaz razporeditve številke na lističu.

(2) V evidencah v skladu z odstavkom 1 upravljavec zabeleži vse lističe, vključene v serijo, iz katere je bil prodan vsaj en listič.

(3) Upravljavec vodi evidenco v skladu z odstavkom 1, razčlenjeno po številki serije, v katero je vključen listič.

Poglavje IV Tehnične igre

Oddelek 9

Pogoji za prirejanje tehnične igre

(1) Če terminalska naprava vsebuje več dovoljenih tehničnih igralnih pozicij, mora upravljavec začeti z delovanjem vseh teh dovoljenih igralnih pozicij hkrati.

(2) Upravljavec ne sme izvajati tehnične igre, ki prikazuje nedobitne kombinacije na način, ki daje udeležencu vtis, da gre za skoraj dobitno kombinacijo, ne da bi bil to dejanski izid igre na srečo.

Oddelek 10

Obveznosti evidentiranja upravljavca tehnične igre

(1) Upravljavec naprave v skladu z oddelkom 42(4) zakona ali upravljavec spletne igre mora zabeležiti zmagovalno kombinacijo ali drug rezultat vsakega primerka tehnične igre skupaj z edinstvenim identifikatorjem uporabniškega računa na način, ki omogoča, da se nadzornemu organu posreduje v odprti obliki.

(2) Evidence v skladu z odstavkom 1 je treba hraniti na način, ki omogoča zagotavljanje podatkov v skladu z:

- a) obdobjem, v katerem je potekala igra, ali
- b) edinstvenim identifikatorjem primerka tehnične igre.

(3) Upravljavec tehnične igre mora voditi evidenco v skladu z odstavkom 1 za obdobje treh let od trenutka ocenjevanja igre.

Poglavje V Igre v živo

Oddelek 11

Pogoji za prirejanje igre v živo

(1) Upravljavec mora zagotoviti, da krupje in druge osebe, ki opravljajo dejavnost za upravljavca v igralnici, upoštevajo standardne postopke in prakse za zagotovitev preglednosti delovanja iger na srečo, ki se običajno uporabljajo v sektorju iger na srečo, zlasti v zvezi z ravnanjem z vrednostnimi žetoni, igralnimi žetoni, turnirskimi žetoni, bankovci, kovanci ali napravami in pripomočki, ki se uporabljajo za igranje v živo, tako da so vse dejavnosti teh oseb jasne in vidne ter da ni dvoma o njihovem pravilnem ravnanju.

(2) Upravljavec mora zagotoviti, da krupje ob prihodu k igralni mizi za igre v živo v skladu s postopkom iz odstavka 1 dokaže, da so oprema in pripomočki, ki se uporabljajo za igranje igre v živo, popolni in se ne spreminjajo ali dopolnjujejo na način, ki bi vplival na ustvarjanje verjetnosti.

(3) Upravljavec mora zagotoviti, da krupje v skladu s postopkom iz odstavka 1 odpravi morebitne dvome glede preglednosti postopka igre, in sicer:

- a) ob prihodu k igralni mizi za igre v živo;
- b) pri odpiranju igralne mize za igre v živo in
- c) kadar koli med igro v živo, če obstaja tveganje dvoma glede preglednosti igre.

(4) Upravljavec mora udeležencu v igri v živo v igralnici omogočiti, da igra proti krupjeju na kateri koli zadevni mizi v živo, ki jo mora upravljati v skladu z oddelkom 68a(2) zakona in katere zmogljivosti niso zapolnjene, tudi če bi udeleženec sodeloval v igrah na srečo samo na tej igralni mizi v živo.

Oddelek 12

Obveznosti evidentiranja upravljavca igre v živo

(1) Upravljavec igre v živo mora voditi evidenco kompletov vrednostnih žetonov, ki se uporabljajo v igralnici, v katerih za vsak komplet uporabljenih vrednostnih žetonov navede:

- a) identifikacijo izvajalca dejavnosti;
- b) ime in naslov igralnice;
- c) datum in čas zadevnega trenutka za ta določen komplet ter
- d) barvno upodobitev vseh primerkov vrednostnih žetonov, ki tvorijo komplet, z upodobitvami njihove sprednje in zadnje strani ter robov.

(2) Upravljavec igre v živo mora voditi evidenco vzorcev uporabljenih igralnih in turnirskih žetonov, ki se uporabljajo v igralnici, v katerih za vsak komplet uporabljenih igralnih oz. turnirskih žetonov navede:

- a) identifikacijo izvajalca dejavnosti;
- b) ime in naslov igralnice;
- c) datum in čas začetka njihove uporabe;
- d) datum in čas prenehanja njihove uporabe ter
- e) barvno upodobitev vzorcev, ki prikazujejo njihove sprednje in zadnje strani ter robove.

(3) Upodobitve v skladu z odstavkom 1, točka (d), in odstavkom 2, točka (e), morajo biti natančne, v resničnih barvah in v zadostni ločljivosti.

(4) Upravljavec igre v živo mora voditi evidenco v skladu z:

- a) odstavkom 1 tri leta od dneva zamenjave tega kompleta z novim kompletom vrednostnih žetonov;
- b) odstavkom 2 tri leta od dneva prenehanja uporabe igralnega ali turnirskega žetona.

(5) Upravljavec spletne igre mora evidentirati podatke o igrah na srečo in finančne podatke, ki se nanašajo na vsak primer spletne igre v živo in vsak primer spletnega turnirja iger v živo, ki je sestavljen iz kombinacije iger, ki je skupna vsem udeležencem določene spletne igre v živo ali spletnega turnirja iger v živo, ter informacije, ki so odločilne za nastanek pravice do dobitka v smislu igralnih kombinacij posameznih udeležencev iger in tujih udeležencev ter njihovih igralnih odločitev, za obdobje vsaj treh let od njihovega nastanka.

(6) Upravljavec hrani podatke o igrah in finančne podatke v skladu z odstavkom 4 tako, da jih je mogoče v odprti obliki predložiti nadzornemu organu, in sicer za obdobje, v katerem so se zgodili, ali z edinstveno identifikacijsko oznako za primer spletne igre v živo ali spletnega turnirja v živo, ki jo izbere nadzorni organ, ki se mu posredujejo podatki o igrah in finančni podatki. Edinstven identifikator uporabniškega računa mora biti naveden tudi za podatke, ki so odločilni za nastanek pravice do dobitka v smislu igralnih kombinacij posameznih udeležencev iger na srečo in njihovih igralnih odločitev.

Oddelek 13

Pogoji za prirejanje pretočnih iger v živo

(1) Med pretočnim predvajanjem igre v živo, dejavnosti, povezanih z začetkom te igre, in dejavnosti, povezanih s prenehanjem igre, lahko mizo za igre v živo naenkrat upravlja samo en krupje.

(2) V primeru igre s kartami:

- a) pred uporabo novega kompleta kart na igralni mizi za igre v živo krupje jasno pokaže, da je komplet kart popoln;
- b) mora krupje vedno osebno premešati karte na igralni mizi za igre v živo;
- c) se ne sme uporabiti avtomatske naprave za mešanje kart.

(3) Naprava ne more nadomestiti fizičnega dejanja krupjeja, ki ustvari rezultat igre na srečo, zlasti:

- a) meta kroglice v primeru rulete ali
- b) meta kocke v primeru igre s kocko.

(4) V primeru pretočno predvajane igre v živo fizičnega dejanja, ki ga izvede udeleženec, ni mogoče nadomestiti z dejanjem, ki ga izvede krupje ali naprava.

(5) Igralna miza za igre s pretočnim predvajanjem mora ustrezati igralni mizi za igre v živo, ki se nahaja v studiu ves čas njihovega delovanja.

(6) Pri pretočnem predvajanju igre v živo je treba prikazati krupjeja in vse rokovanje za igralno mizo za igre v živo ter pripomočke, ki se uporabljajo med igro. Upravljavlec mora zagotoviti, da vsaj ena kamera, ki se uporablja za pretočno predvajanje, prikazuje krupjeja od spredaj tako, da je zajeta njegova celotna figura, razen dela, ki ga pokriva igralna miza za igre v živo.

ČETRTI DEL

PREHODNE IN KONČNE DOLOČBE

Oddelek 14

Prehodne določbe

(1) Upravljavlec mora izpolniti obveznost evidentiranja in obveznost obveščanja v skladu s to uredbo, najpozneje 60. dan po datumu začetka veljavnosti te uredbe.

(2) Do datuma, navedenega v informacijah o zagonu spletne aplikacije ali uporabniškega vmesnika informacijskega sistema za prirejanje iger na srečo, s katerim je izpolnjena obveznost obveščanja, se obveznost obveščanja ministrstva ali organa carinske uprave Češke republike izpolni v skladu s postopkom iz oddelka 12 Uredbe št. 10/2019, kakor je bila spremenjena pred datumom začetka veljavnosti te uredbe.

(3) Ministrstvo na uradni oglasni deski in na svoji spletni strani objavi informacije o zagonu spletne aplikacije ali uporabniškega vmesnika informacijskega sistema za prirejanje iger na srečo, prek katerega se izpolni obveznost obveščanja, in datum iz odstavka 1, ki ne sme nastopiti prej kot 60 dni od datuma objave teh informacij.

Oddelek 15

Priglasitev

Ta uredba je bila priglašena v skladu z Direktivo (EU) 2015/1535 Evropskega parlamenta in Sveta z dne 9. septembra 2015 o določitvi postopka za zbiranje informacij na področju tehničnih predpisov in pravil za storitve informacijske družbe, kakor je bila spremenjena.

Oddelek 16

Razveljavitvene določbe

Četrty del Uredbe št. 10/2019 o načinu, ki ga ponudniki iger na srečo uporabljajo za obveščanje in pošiljanje informacij ter posredovanje podatkov, obsegu prenesenih podatkov in drugih tehničnih parametroh prenosa podatkov, se črta.

Oddelek 17

Datum začetka veljavnosti

Uredba začne veljati 1. januarja 2024.