



**LITVÁN KÖZTÁRSASÁG**  
**TÖRVÉNY A SZERENCSEJÁTÉKOKRÓL SZÓLÓ IX-325. SZ. TÖRVÉNY 1., 2., 7<sup>3</sup>.,**  
**10., 10<sup>1</sup>., 16., 20., 20<sup>1</sup>., 20<sup>3</sup>., 21., 22., 23., 26., 28., 29<sup>1</sup>., 29<sup>2</sup>. CIKKÉNEK ÉS HARMADIK**  
**FEJEZETE CÍMÉNEK MÓDOSÍTÁSÁRÓL, A TÖRVÉNY 2<sup>1</sup>., 10<sup>4</sup>., 15<sup>1</sup>., 16<sup>1</sup>. CIKKEL**  
**VALÓ KIEGÉSZÍTÉSÉRŐL, VALAMINT A 20<sup>4</sup>. ÉS 20<sup>6</sup>. CIKK**  
**HATÁLYON KÍVÜL HELYEZÉSÉRŐL**

2024. november 7-i XIV-3080. sz.  
Vilnius

**1. cikk A 1. cikk módosítása**

A 1. cikk a következőképpen módosul:

**„1. cikk Rendeltetés és célkitűzések**

(1) E törvény célja a szerencsejátékok hozzáférhetőségének, vonzerejének és potenciális (tényleges) egészségkárosító hatásának csökkentése.

(2) E törvény célja a Litván Köztársaságban a szerencsejátékok és a játékautomatákon játszott játékok szervezésére vonatkozó feltételek és eljárások meghatározása.”

**2. cikk A 2. cikk módosítása**

1. A 2. cikk (26)–(29) bekezdésének számozása a következőképpen módosul:

„(26) **Különleges játékautomata-jelzés** – a játékautomata falára ragasztott matrica, amely igazolja, hogy a játékautomata rendelkezik játékautomata-útlevéllel.

(26<sup>1</sup>) **Játékautomata-kredit** (a továbbiakban: kredit) – a játékautomata szoftvere által meghatározott egységekben kifejezett pénzösszeg.

(27) **Játékautomata** – olyan mechanikus, elektronikus vagy elektromechanikus eszköz, amellyel játékszetonnal és/vagy pénzzel szerzik meg a játékkezdési jogot, és amely a játékos képességeitől függően lehetőséget kínál arra, hogy meghatározott ideig játsszon és/vagy 30 eurót meg nem haladó összegű természetbeni nyereményt vagy játékszetonot nyerjen, amellyel további ideig lehet játszani a gépen, vagy amely legfeljebb 30 euró összegű természetbeni nyereményre cserélhető.

(27<sup>1</sup>) **Játékautomaták működési adatai** (a továbbiakban: működési adatok) – a gép szoftververziójára, a gép be- és kikapcsolási időnaplójára, valamint a játékdalton a gépjátó nyitását és zárását rögzítő időnaplókra vonatkozó adatok.

(28) **Játékautomata-útlevél** – a játékautomata adatait tartalmazó dokumentum: a gép modellje, gyártója és gyártási száma, a játék(ok) neve(i), az elektronikus számlálókkal kapcsolatos biztonsági módszerek, a mechanikus számlálók plombálási pontjai és a plombák száma, valamint annak ellenőrzése, hogy a játékautomata megfelel-e az e törvényben meghatározott követelményeknek.

(28<sup>1</sup>) **Játékautomata-ellenőrző információs rendszer** (a továbbiakban: LAKIS) – a Felügyeleti Szolgálat által létrehozott és kezelt állami információs rendszer, amely a gépek e törvény 16. cikkében meghatározott követelményeknek való megfelelésének ellenőrzéséhez szükséges, a játékautomaták elektronikus adatkezelő rendszere által a részére továbbított adatok, valamint a szerencsejáték-szervező társaságok (kaszinó) által részére továbbított, a játékasztaloknál befizetett összegekre és a zsetonleltár eredményeire vonatkozó adatok feldolgozására szolgál.

(29) **Játékautomaták játékszervezője** – a Litván Köztársaságban letelepedett jogi személy, egy külföldi jogi személy Litván Köztársaságban letelepedett fióktelepe, vagy a törvényben meghatározott eljárásnak megfelelően egyéni tevékenységet folytató természetes személy.

(29<sup>1</sup>) **Játékautomaták elektronikus adatkezelő rendszere** – a szerencsejáték-szervező társaság által a gép azonosító adatainak (a gép sorozatszám és száma), valamint a működési adatoknak és az elektronikus számláló adatainak a feldolgozására és a LAKIS részére történő továbbítására használt elektronikus rendszer.”

2. A 2. cikk (28<sup>1</sup>) bekezdése hatályát veszti.

3. A 2. cikk (29<sup>1</sup>) bekezdése a következőképpen módosul:

„(29)<sup>1</sup> **Játékautomaták elektronikus adatkezelő rendszere** – a szerencsejáték-szervező társaság által a gép azonosító adatainak (a gép sorozatszám és száma), valamint a működési adatoknak és az elektronikus számláló adatainak a feldolgozására és a játékautomata-ellenőrző információs rendszer részére történő továbbítására használt elektronikus rendszer.”

4. A 2. cikk a következő (31) bekezdéssel egészül ki:

„(31) **Távserencsejáték-platform** (a továbbiakban: a platform) – a távserencsejáték szervezésére szolgáló szoftvereszközök összessége.

5. A 2. cikk a következő (32) bekezdéssel egészül ki:

„(32) **Problémás szerencsejáték** – olyan ismétlődő magatartás, amely csökkenti vagy megszünteti a játékos azon képességét, hogy kontrollt gyakoroljon a játék megkezdése, befejezése vagy a játék során annak intenzitása felett a fizikai és mentális egészségére, szociális, pénzügyi helyzetére vagy más emberek érdekeire gyakorolt káros hatások ellenére.”

6. A 2. cikk korábbi (31) bekezdésének számozása (33) bekezdésre változik.

### **3. cikk A törvény 2<sup>1</sup>. cikkel való kiegészítése**

A törvény a következő 2<sup>1</sup>. cikkel egészül ki:

#### **„2<sup>1</sup>. cikk A szerencsejátékok ellenőrzésére vonatkozó állami politika alapelvei**

A szerencsejátékok ellenőrzésére vonatkozó állami politika a következő elveken alapul:

1) a szerencsejátékok elérhetőségének csökkentése, azaz a szerencsejátékoknak a szerencsejátékos egészségére és lakókörnyezetére, a közrendre, az oktatásra és a kultúrára gyakorolt káros hatásainak kezelése érdekében a szerencsejátékok elérhetőségét jogi szabályozással szabályozzák;

2) a szerencsejátékok vonzerejének csökkentése, azaz a nyilvánosság tájékoztatása a szerencsejátékoknak a szerencsejátékosok egészségére és lakókörnyezetére, a közrendre, az oktatásra és a kultúrára gyakorolt hatásáról, olyan oktatási és tájékoztatási intézkedések révén, amelyekben valamennyi érdekelt fél, köztük a szerencsejáték-szolgáltatók is részt vehetnek.”

### **4. cikk A 7<sup>3</sup>. cikk módosítása**

A 7<sup>3</sup>. cikk (2) bekezdésének 3. pontja a következőképpen módosul:

„3) a szerencsejátékosokat kiszolgáló személyzet hozzáértésének, szakmai hozzáértésének és képzettségének biztosítása. A szerencsejáték-szervező csak azt követően alkalmazhat egy személyt, hogy a gyanúsítottak, vádlottak és elítéltek nyilvántartásából tájékoztatást kapott arról, hogy a személyt nem ítélték el az e törvény 11. cikke (3) bekezdésének 1. pontjában említett bűncselekmények valamelyike miatt. A játékszervezőnek évente legalább egyszer képzést kell biztosítania a játékosokat kiszolgáló személyek számára a felelős játékszervezésről és a pénzmosás megelőzéséről;”.

### **5. cikk A 10. cikk módosítása**

1. A 10. cikk (7) bekezdése hatályát veszti.

2. A 10. cikk (9<sup>2</sup>) bekezdése a következőképpen módosul:

„(9<sup>2</sup>) Az e cikk (9) bekezdésében említett hirdetés közzétételéhez csatolni kell az e törvény 10<sup>4</sup>. cikkének (2) bekezdésében említett tájékoztatókat. A tájékoztatók tartalmát és a reklámokban való megjelenítésükre vonatkozó szabályokat a Felügyeleti Hatóság határozza meg.”

3. A 10. cikk (10) bekezdése a következőképpen módosul:

„(10) Tilos a 21. életévüket be nem töltött személyeket, valamint a személyazonosító okmányt be nem mutató személyeket beengedni a szerencsejáték-létesítményekbe ( kaszinókba), játéképítőkbe, bingószalonokba, fogadó- és totalizátóri irodákba, valamint tilos a 21.

életévüket be nem töltött személyeknek távszerencsejátékot folytatni. Fegyvert viselő személyek nem léphetnek be a szerencsejáték-létesítményekbe (kaszinókba), kivéve a szerencsejáték-létesítményeket (kaszinókat) őrző személyeket és a törvényben előírt hivatalos feladatokat ellátó tisztviselőket. A szerencsejáték-szervező biztosítja az e követelményeknek való megfelelést.”

#### **6. cikk A 10<sup>1</sup>. cikk módosítása**

A 10<sup>1</sup>. cikk (1) bekezdése a következőképpen módosul:

„(1) A szerencsejáték-helyszíneknek figyelmeztető feliratokat kell kihelyezniük (feltüntetniük), amelyek megtiltják a 21 év alatti személyek és más olyan személyek szerencsejátékban való részvételét, akiknek e törvény értelmében tilos szerencsejátékban részt venniük vagy szerencsejáték-helyszíneken tartózkodniuk. A szerencsejáték-helyszíneknek tájékoztatást kell adniuk arról, hogy a személy képes-e nyilatkozatot kapni a befizetett összegekről és/vagy a szerencsejáték-nyeremények kifizetéséről. Ezt az információt elérhetővé kell tenni a távszerencsejátékban részt vevő személyek számára.”

#### **7. cikk A törvény 104. cikkel való kiegészítése**

A törvény a következő 10<sup>4</sup>. cikkel egészül ki:

##### **„10<sup>4</sup>. cikk Felelős szerencsejáték-szervezés**

A szerencsejáték-szervező a következő felelős szerencsejáték-intézkedéseket alkalmazza, amikor távszerencsejáték-szolgáltatásokat és szerencsejáték-szolgáltatásokat nyújt szerencsejáték-létesítményekben (kaszinókban), játékgéptermegekben, bingószalonokban, fogadó- és totalizátóri irodákban:

1) a játékszabályok felelősségteljes végrehajtásának nyomon követésére szolgáló rendszer a játékosok magatartásának figyelemmel kísérésére, a problémás játékok azonosítására, értékelésére és kezelésére szolgáló mechanizmust jelent az e törvényben meghatározott eljárás szerint. E célból a szerencsejáték-szervezőnek e törvénnyel és a Felügyeleti Hatóság által jóváhagyott részletes követelményekkel összhangban belső eljárásokat kell kialakítania a felelős szerencsejáték-szervezés, a problémás szerencsejáték azonosítása és kezelése, az e cikk 3. pontjában említett játékosok és játékidő ellenőrzése, a játékosok magatartásának figyelemmel kísérése, a problémás szerencsejáték kockázatértékelése, az e cikk 2. pontjában említett, játékosoknak szóló tájékoztatás tartalma, formája és bemutatása, a szerencsejáték által okozott lehetséges (tényleges) károokra vonatkozó, játékosoknak szóló tájékoztatás tartalma, formája és bemutatása, valamint a szerencsejáték-szervező személyzetének a felelős szerencsejátékokra és a pénzmosás megelőzésére vonatkozó képzése tekintetében;

2) tájékoztatás a szerencsejátékokkal kapcsolatos kockázatokról. A szerencsejáték-

szervezőnek biztosítania kell, hogy a szerencsejáték-létesítményekben (kaszinókban), játékgéptermekekben, bingószalonokban, fogadó- és totalizátóri irodákban, valamint a szerencsejáték-szervező távszerencsejáték-szolgáltatásokat nyújtó honlapjain és mobilalkalmazásaiban a szerencsejáték-függőség vagy a kóros játékszenvedély kockázatáról szóló tájékoztató üzeneteket, valamint a problémás szerencsejátékkal kapcsolatos tájékoztató üzeneteket jelenítsenek meg, beleértve a problémás szerencsejátékkal kapcsolatos segítség igénybevételének módjait és lehetőségeit, a szerencsejátéktól eltiltott személyek nyilvántartásába való felvétel lehetőségét, valamint a szerencsejátékoknak a játékos egészségére és lakókörnyezetére, a közrendre, az oktatásra és a kultúrára gyakorolt hatását;

3) A szerencsejátékok összegének és idejének korlátozása. A szerencsejáték-szervezőnek biztosítania kell, hogy a távszerencsejátékhoz való hozzáférést csak azután adják meg egy személynek, hogy:

a) a játékos meghatározza a játékszámmlájára történő bejelentkezést követően a játékszámmláján hozzáadható pénzösszeg napi, heti és havi felső határát. A szerencsejáték-szervezőnek biztosítania kell, hogy a játékos számmlájához havonta hozzáadandó pénzösszeg felső határa megfeleljen a játékszervező felelős szerencsejáték-végrehajtási rendszere követelményeinek. A szerencsejáték-szervezőnek biztosítania kell, hogy amikor a játékos elérte a játékszámmlához hozzáadható pénzösszeg felső határát, a játékosnak a játékszámmlára feltöltött összeg növelésére és a távszerencsejátékban való részvételre legkorábban 48 órával azután legyen lehetősége, hogy az erre irányuló kérelmet benyújtotta a szerencsejáték-szervezőhöz. A szerencsejáték-szervezőnek azt is biztosítania kell, hogy a játékosnak legkorábban a következő héten legyen lehetősége a heti játékszámmla-feltöltési korlát emelésére, és legkorábban a következő hónapban a havi játékszámmla-feltöltési korlát emelésére;

b) a játékszámmlájára bejelentkezett játékos határozza meg az egyszeri tét maximális összegét és azt a pénzösszeget, amelyet egy adott időszakban vagy egyetlen folyamatos szerencsejáték során feltehet. A szerencsejáték-szervezőnek gondoskodnia kell arról, hogy amikor a játékos elérte a tétküszöböt, a játékosnak a tétek növelésére és a távszerencsejátékban való részvételre legkorábban 48 órával azután legyen lehetősége, hogy az erre irányuló kérelmet benyújtotta a szerencsejáték-szervezőhöz. A szerencsejáték-szervezőnek azt is biztosítania kell, hogy a játékos által egy héten belül fogadásra feltett pénzösszeg növelésére legkorábban a következő héten legyen lehetőség, és a játékos által egy hónapon belül fogadásra feltett pénzösszeg növelésére legkorábban a következő hónapban legyen lehetősége;

c) a játékos határidőt szab a játékiókjához való egyetlen csatlakozásra, amelynek végén megszűnik a játékos távszerencsejátékban való részvétele. A szerencsejáték-szervezőnek biztosítania kell, hogy az időkorlát elérésekor a játékosnak az időkorlát megváltoztatására és a

távszerencsejátékban való részvételre legkorábban 48 órával azután legyen lehetősége, hogy a játékos játékszámlijára utoljára bejelentkezett;

4) a szerencsejáték-folyamat nyomon követése. A játékszervezőnek gondoskodnia kell arról, hogy a távszerencsejátékban részt vevő játékosnak a játék teljes időtartama alatt rendszeresen és jól látható módon megjelenjen, hogy mennyi ideje vesz részt a tevékenységben, mennyi tétet tett összesen, valamint a játékának megfelelő eredménye (nyertes vagy vesztes);

5) a problémás szerencsejátékok nyomon követése. Minden szerencsejáték-létesítményben (kaszinóban), játékteremben, bingószalonban, fogadó- és totalizátóri irodában ki kell jelölni egy, a problémás szerencsejáték azonosításáért felelős személyt, akit munkaidőben alkalmaznak ezeken a szerencsejáték-helyszíneken. Ezeknek a játékhelyeknek nyilvántartást kell vezetniük az azonosított problémás játékok elektronikus formájáról, amelynek formátumát a Felügyeleti Hatóság határozza meg. A távszerencsejáték-szolgáltatást nyújtó szerencsejáték-szervezőnek ki kell jelölnie a távszerencsejátékokkal összefüggésben a problémás szerencsejátékok azonosításáért felelős személyt, aki az e törvény 16. cikke (9) bekezdésének 8. pontja szerinti felelős szerencsejáték-végrehajtási rendszer elemzésének eredményeit rögzíti a platformon;

6) a szerencsejátékok kockázatának értékelése. A szerencsejáték-szervező által kijelölt, a problémás szerencsejáték azonosításáért felelős személy, miután az e cikk (3) bekezdésében előírt intézkedésekkel összhangban értékelte a szerencsejátékos távszerencsejátékban való részvételét és/vagy az e cikk (5) bekezdésében előírt intézkedésekkel összhangban értékelte a szerencsejátékos szerencsejáték-létesítményekben (kaszinókban), játékgéptermekben, bingószalonokban, fogadó- és totalizátóri irodákban folytatott szerencsejátékát, és miután a problémás szerencsejáték kockázatértékelés követelményei alapján megállapította, hogy a szerencsejátékos szerencsejátékai megfelelnek a problémás szerencsejáték kockázatértékelés magas szintű követelményeinek, haladéktalanul a következők szerint jár el, legkésőbb 30 percen belül attól az időponttól számítva, amikor a problémás szerencsejáték tényét a problémás szerencsejátékos naplóban vagy a platformon rögzítették, tájékoztatja a szerencsejátékost a problémás szerencsejátékról, valamint a problémás szerencsejátékkal kapcsolatos segítség igénybevételenek módjáról és eszközeiről, az e törvény 10. cikkének (20) bekezdésében meghatározott eljárásnak megfelelően a szerencsejáték korlátozásának lehetőségeiről, és köteles a szerencsejátékos szerencsejátékát 48 órára felfüggeszteni, és a szerencsejátékos szerencsejátékának felfüggesztésétől kezdve meg kell tagadnia a játékostól a játékszervező létesítményeibe való belépést, és meg kell akadályoznia a játékos játékszámlijához való hozzáférést;

7) a játék maximális összegét meghatározó egy játékkártya ellenőrzése”. »Játékoskártya«

– az egyes játékosok számára külön-külön kiállított kártya, amely rögzíti a kifizetett nyeremények összegét és a befizetett összegeket.”

### **8. cikk A törvény kiegészítése az új 151. cikkel;**

A törvény kiegészítése az új 15<sup>1</sup>. cikkel:

#### **„15<sup>1</sup>. cikk A játékautomaták ellenőrzésére szolgáló információs rendszer**

(1) A játékautomaták ellenőrzésére szolgáló információs rendszer (a továbbiakban: LAKIS) olyan állami információs rendszer, amelynek célja:

1) a játékautomaták elektronikus adatkezelő rendszere által továbbított azon adatok kezelése, amelyek annak ellenőrzéséhez szükségesek, hogy a gépek megfelelnek-e az e törvény 16. cikkében foglalt követelményeknek;

2) a szerencsejáték-létesítményekben (kaszinókban) szerencsejátékokat szervező társaságok által továbbított, a játékasztaloknál befizetett összegek és zsetonok eredményeinek leltárát kezeli;

3) kezeli a szerencsejáték-szervezők platformjainak a felelős szerencsejáték-szervezésnek a szerencsejáték-társaságok általi ellenőrzésével kapcsolatos adatait.

(2) A LAKIS vezetője és a LAKIS adatok kezelője a Felügyeleti Hatóság.

(3) A LAKIS-ban a következő védett adatokat kell feldolgozni:

1) játékautomaták azonosító adatai (gépsorozat és -szám);

2) az automaták és az elektronikus fogyasztásmérők működésére vonatkozó adatok;

3) a játékasztalokon kifizetett összegekre vonatkozó adatok és a zsetonok leltározásának eredményei;

4) az e törvény 16. cikke (9) bekezdésének 1., 4., 7., 8., 9. és 10. pontjában említett platformadatok.

(4) A játékosok LAKIS által védett személyes adatait bizalmasan kell kezelni, és más személyek tudomására lehet hozni, ha az ezen információkhoz való hozzáférés jogát törvény vagy annak végrehajtási jogszabályai írják elő.”

### **9. cikk A korábbi 151. cikk átszámozása**

A korábbi 15<sup>1</sup>. cikk helyébe a 15<sup>2</sup>. cikk lép.

### **10. cikk A 16. cikk módosítása**

A 16. cikk a következőképpen módosul:

**„16. cikk A szerencsejáték-eszközökre, a távszerencsejáték-eszközökre és -  
platformokra vonatkozó követelmények**

(1) A Litván Köztársaságban csak új és fel nem használt szerencsejáték-eszközök helyezhetők üzembe, feltéve, hogy azokat a vonatkozó engedéllyel (tanúsítvánnyal) rendelkező gyártó állítja elő, és típusukat a Felügyeleti Hatóság a Kormány által meghatározott eljárásnak megfelelően jóváhagyta.

(2) A nyereményalapnak az A kategóriájú gépek esetében az összes tét legalább 90 százalékának, a B kategóriájú gépek esetében pedig az összes tét legalább 80 százalékának kell lennie.

(3) Minden szerencsejáték-eszköznek a szerencsejátékot szervező társaság tulajdonában kell lennie; ellenkező esetben bérelhetők is.

(4) A távszerencsejátékot szervező szerencsejáték-szervező köteles saját költségére platformot létrehozni. Minden szerencsejáték-eszköznek, távszerencsejáték-eszköznek és -platformnak meg kell felelnie az e törvényben és a Felügyeleti Hatóság által meghatározott és jóváhagyott követelményeknek.

(5) Minden játékautomatának, távszerencsejáték-automatának és -platformnak rendelkeznie kell az akkreditált szervek által kiállított tanúsítvánnyal, amely igazolja, hogy megfelel az e törvényben és a Felügyeleti Hatóság által előírt követelményeknek. Kizárólag akkreditált szervezetek végezhetik el annak értékelését, hogy a szerencsejáték-eszközök, a távszerencsejáték-eszközök és -platformok megfelelnek-e az e törvényben és a Felügyeleti Hatóság által meghatározott követelményeknek, és állíthatnak ki megfelelőségi tanúsítványokat. A nem uniós országok akkreditált szerveit és az általuk kiállított tanúsítványokat a Felügyeleti Hatóság határozatával lehet elismerni. A harmadik országban akkreditált szervek és az általuk kiállított tanúsítványok elismerésére vonatkozó eljárást a Felügyeleti Hatóság állapítja meg. A távszerencsejáték-eszközöknek és -platformoknak a szerencsejáték-szervező tulajdonába kell lenniük, vagy azokat más jogszerű módon a szerencsejáték-szervezőnek kell kezelnie és telepítenie, és a Litván Köztársaságban vagy egy másik tagállamban kell tárolni őket.

(6) A szerencsejáték-eszközöket be kell jegyezni a szerencsejáték-eszközök litván nyilvántartásába, a távszerencsejáték-eszközöket és -platformokat pedig a Felügyeleti Hatóság által meghatározott eljárásnak megfelelően be kell jegyezni a távszerencsejáték-eszközök nyilvántartásába.

(7) A Felügyeleti Hatóság által meghatározott eljárásnak megfelelően minden szerencsejáték-eszközön, távszerencsejáték-eszközön és -platformon fel kell tüntetni egy külön jelölést. Tilos olyan szerencsejáték-eszközök, távszerencsejáték-eszközök és -platformok üzemeltetése, amelyek nincsenek tanúsítva, és amelyeket nem az előírt eljárás szerint jelöltek meg. A Litván Köztársaság területén tilos az e törvényben nem szabályozott elektronikus vagy mechanikus készülékek, elektronikus jegykiadó automaták, játékautomaták és más, a



játékautomatákhoz és a távszerencsejáték-automatákhoz formájukban vagy tartalmukban hasonló eszközök használata, kivéve a jelen törvényben meghatározott kivételeket.

(8) A szerencsejáték-szervezőnek a távszerencsejáték-szerződés megszűnésétől számított 8 évig meg kell őriznie a távszerencsejáték-eszközökre és a platformra vonatkozó információkat, és meg kell védenie azokat a véletlen vagy jogellenes megsemmisítéstől, módosítástól, nyilvánosságra hozataltól és minden más jogellenes adatkezeléstől.

(9) A szerencsejáték-szervezőnek biztosítania kell, hogy a platformon központilag feldolgozzák és közvetlenül hozzáférhetővé tegyék a következő információkat:

1) a játékos utóneve, vezetékneve, személyi azonosító száma (a külföldi személy személyi azonosító száma vagy a külföldi személy azonosítása céljából a külföldi személyhez rendelt egyéb egyedi karaktersorozat, vagy ennek hiányában a külföldi születési ideje) és állampolgársága;

2) a játékos személyazonosságára, a pénzeszközök és eszközök forrására, valamint a dokumentumok frissítésének időpontjára vonatkozó dokumentumok másolatai;

3) a játékos IP-címe;

4) a játékos játékfiókjába való belépésének és kijelentkezésének előzményei (dátum és időpont);

5) a játékos távszerencsejáték-szerződése és annak módosításai;

6) a játékos által megjelölt fizetési számlák, a részükre kifizetett nyeremények összege, valamint azok az összegek, amelyeket a játékos játékszámájára kifizettek;

7) a játékosra az e törvény 10<sup>4</sup>. cikkének 3. pontjában meghatározott korlátozások és határértékek vonatkoznak;

8) kommunikáció a játékosal, a felelős szerencsejáték biztosítására szolgáló ellenőrzési rendszer elemzésének eredményei;

9) a pénzügyi tranzakciók elutasítása esetén szöveges nyilatkozat arról, hogy a műveletet miért nem hajtották végre ugyanolyan módon, mint ahogy azt kezdeményezték;

10) a játékos játékegyenlege (dátum, időpont, a játékos játékszámájára befizetett összegek, a játék típusa, a játék neve, fogadási vagy sorsjáték esemény, tét, kifizetett nyeremények, a játékos játékszámájáról kifizetett összegek, a játékos játékszámájának megfelelő egyenlege);

11) pénzügyi kimutatás a platformon rendelkezésre álló adatokból időtartam, a távszerencsejáték típusa, a játékban való részvételért kifizetett összegek, a nyeremények kifizetése, a tevékenység eredménye szerint (a játékban való részvételért kifizetett összegekből, a nyeremények kifizetéséből).

(10) A társaság csak akkor változtathat a játékautomatákon vagy vezethet be új

játékautomatákat, távszerencsejáték-automatákat és -platformokat, ha eleget tett az e cikk (5), (6), (7) és (9) bekezdésében foglalt követelményeknek, és megszerezte a Felügyeleti Hatóság jelen törvényben meghatározott eljárás szerinti engedélyét.

(11) A szerencsejáték-szervező társaságnak a gépeket vezetéken, rádión, optikai vagy más elektromágneses eszközzel a játékautomaták elektronikus adatkezelő rendszeréhez kell csatlakoztatnia.

(12) Minden játékautomatának rendelkeznie kell olyan elektronikus számlálóval, amely növekvő sorrendben rögzíti a játékautomaták következő adatait:

- 1) a tétként megtett kreditegységek, illetve pénzüsszegek;
- 2) az elnyert kreditegységek, illetve pénzüsszegek;
- 3) szerencsejáték-létesítményekben (kaszinókban) vagy játékgéptermekekben fizetett kredit- vagy pénzegységek (ha a gépen ilyen funkció van elhelyezve);
- 4) az A. kategóriájú jackpotokkal elnyert kreditegységek, illetve pénzüsszegek (amennyiben az automata rendelkezik ilyen funkcióval);
- 5) lejátszott játékok száma.

(13) A szerencsejáték-szervező társaságoknak biztosítaniuk kell, hogy a Felügyeleti Hatóság távolról csatlakozhasson a játékautomaták elektronikus adatkezelő rendszeréhez, és ellenőrizhesse az általa kezelt adatokat.”

### **11. cikk A törvény 16<sup>1</sup>. cikkel való kiegészítése**

A törvény a következő 16<sup>1</sup>. cikkel egészül ki:

#### **„16<sup>1</sup>. cikk A platform csatlakoztatása a LAKIS-hoz**

A platformot a Felügyeleti Hatóság által meghatározott eljárásoknak megfelelően kell a LAKIS-hoz csatlakoztatni. A platform legalább 30 naponként rögzíti és továbbítja a LAKIS-nak az e törvény 16. cikke (9) bekezdésének 1., 4., 7., 8., 9. és 10. pontjában említett adatokat.”

### **12. cikk A korábbi 161. cikk átszámozása**

A korábbi 16<sup>1</sup>. cikk helyébe a 16<sup>2</sup>. cikk lép.

### **13. cikk A 20. cikk módosítása**

1. A 20. cikk (2) bekezdése a következőképpen módosul:

„(2) A játékos kérésére a szerencsejáték-szervezőnek legkésőbb 5 munkanapon belül a játékos rendelkezésére kell bocsátania az általa kifizetett összegeket és/vagy a neki kifizetett nyereményeket igazoló dokumentumokat.”

2. A 20. cikk (3) bekezdése a következőképpen módosul:

„(3) A szerencsejáték-szervezőnek az e cikk (2) bekezdésében említett személyekre vonatkozó dokumentumokat és információkat 10 évig meg kell őriznie, és azokat csak a Felügyeleti Szolgálatnak, a büntetőeljárást megelőző nyomozást folytató tisztviselőknek, az ügyészeknek vagy a bíróságnak kell benyújtania a törvényben meghatározott eljárásnak megfelelően, valamint az Állami Adófelügyeletnek, amennyiben ez az adóhatósági feladatok ellátásához szükséges.”

3. A 20. cikk (4) bekezdése a következőképpen módosul:

„(4) A szerencsejáték-szervező köteles tájékoztatni az Állami Adófelügyeletet a befizetett összegekről és a kifizetett nyereményekről az Állami Adófelügyelet vezetője által meghatározott eljárásnak megfelelően, ha a befizetett összegek és a kifizetett nyeremények meghaladják a Litván Köztársaság pénzmosás és a terrorizmusfinanszírozás megelőzéséről szóló törvénye 9. cikkének (9) bekezdésében meghatározott összeget.”

#### **14. cikk A 201. cikk módosítása**

A 20<sup>1</sup>. cikk (2) bekezdésének 1. pontja a következőképpen módosul:

„1) a 21. életévüket be nem töltött személyek és azon személyek számára, akiknek a szerencsejátékban való részvétele az e törvény 10. cikkének (3) bekezdésében meghatározott feltételek szerint tilos, tilos a távszerencsejátékban való részvétel;”

#### **15. cikk A 20<sup>3</sup>. cikk módosítása**

A 20<sup>3</sup>. cikk (4) bekezdésének 5. pontja a következőképpen módosul:

„5) az e törvény 10<sup>4</sup>. cikkének (2) bekezdésében említett tájékoztatók.”

#### **16. cikk A 20<sup>4</sup>. cikk hatályon kívül helyezése**

A 20<sup>4</sup>. cikk hatályát veszti.

#### **17. cikk A 206. cikk hatályon kívül helyezése**

A 20<sup>6</sup>. cikk hatályát veszti.

#### **18. cikk A harmadik fejezet címének módosítása**

A harmadik fejezet címe a következőképpen módosul:

**„HARMADIK FEJEZET**

**A JÁTÉKGÉPTERMEK, BINGÓSZALONOK, SZERENCSEJÁTÉK-  
LÉTESÍTMÉNYEK (KASZINÓK) NYITÁSÁRA VONATKOZÓ ENGEDÉLYEK  
KIADÁSA, AZ ENGEDÉLYEK KIEGÉSZÍTÉSE VAGY MÓDOSÍTÁSA ÉS**

**VISSZAVONÁSA”.****19. cikk A 21. cikk módosítása**

1. A 21. cikk (4<sup>1</sup>) bekezdésének 4. pontja a következőképpen módosul:

„4) a távszerencsejáték-eszközök és -platformok leírása, valamint az e törvényben és a Felügyeleti Hatóság által meghatározott követelményeknek való megfelelésüket igazoló adatok.”

2. A 21. cikk (6) bekezdése a következőképpen módosul:

„(6) A köztisztviselők és a felügyeleti szolgálat alkalmazottai ellenőrzik, hogy a játékgéptermekek, bingószalonok vagy szerencsejáték-létesítmények (kaszinók) tervezett megnyitásának helyszíne megfelel-e a rájuk vonatkozó követelményeknek. A játékgéptermekek, bingószalonok, szerencsejáték-létesítmények (kaszinók) nyitására és távszerencsejátékok szervezésére vonatkozó engedély iránti kérelmet a kézhezvételtől számított 30 naptári napon belül meg kell vizsgálni. Amennyiben további dokumentumokat és információkat kérnek, a 30 napos időszakot a kiegészítő információk vagy pontosítások és helyesbítések benyújtásának időpontjától kell újból számítani. Az engedély megadására rendelkezésre álló teljes időtartam nem haladhatja meg az összes vonatkozó dokumentum és adat első benyújtásának napjától számított 60 naptári napot.”

**20. cikk A 22. cikk módosítása**

1. A 22. cikk (1) bekezdésének 4. pontja a következőképpen módosul:

„4) a szerencsejáték-eszközök, illetve távszerencsejáték-eszközök vagy -platformok nem felelnek meg az e törvényben és a Felügyeleti Hatóság által meghatározott követelményeknek;”.

2. A 22. cikk (1) bekezdésének 6. pontja a következőképpen módosul:

„6) A Felügyeleti Hatóság rendelkezésére bocsátott információk/intézkedések nem teszik lehetővé a szerencsejáték-szervező távszerencsejáték-automatákhoz és -platformjához való távoli hozzáférést.”

**21. cikk A 23. cikk módosítása**

A 23. cikk (8) bekezdése a következő 3. ponttal egészül ki:

„3) A szerencsejáték-szervező a használatban lévő platformo(ka)t más platform(ok)ra kívánja cserélni, vagy módosítani kívánja a használt platformok számát.”

**22. cikk A 26. cikk módosítása**

A 26. cikk (1) bekezdése a következőképpen módosul:

„(1) A Felügyeleti Hatóság a Litván Köztársaság Pénzügyminisztériuma alá tartozó

szerv, amely más állami és önkormányzati intézményekkel és szervezetekkel együtt részt vesz a szerencsejáték és játékautomata-tevékenységek szervezésével és ellenőrzésével kapcsolatos állami politika kialakításában és végrehajtásában, valamint felügyeli a szerencsejáték- és játékautomata-tevékenységeket annak érdekében, hogy biztosítsa a szerencsejáték- és játékautomata-tevékenységek tisztességes és átlátható lefolytatását, a játékosok és a játékautomatákon játszó személyek jogainak, valamint jogos érdekeinek védelmét.”

### **23. cikk A 28. cikk módosítása**

1. A 28. cikk 6. pontja a következőképpen módosul:

„6) a szerencsejátékok szervezésére és a játékautomatákon játszott játékok szervezésére vonatkozó jogszabálytervezetek elkészítése, valamint a szerencsejátékokra és játékautomatákon játszott játékokra vonatkozó jogszabályok javítására irányuló javaslatok benyújtása a hatóságoknak;”.

2. A 28. cikk 8. pontja a következőképpen módosul:

„8) a szerencsejátékból való kizárást kérelmező személyek adatainak feldolgozása, beleértve a személyes adatok különleges kategóriáit (a személyek cselekvőképtelenségére vagy korlátozott cselekvőképességére vonatkozóan ezen a területen);”.

3. A 28. cikk a következő 10–12. ponttal egészül ki:

„10) a szerencsejáték-szervezők felelős szerencsejáték-szervezésének figyelemmel kísérése;

11) kidolgozza, koordinálja és figyelemmel kíséri a problémás szerencsejáték megelőzésére irányuló programok végrehajtását, valamint saját hatáskörében végrehajtja a problémás szerencsejáték megelőzésére irányuló programban meghatározott intézkedéseket, amelyek célja a problémás szerencsejáték megelőzése;

12) ellátja az e törvényben meghatározott egyéb feladatokat.”

### **24. cikk A 29<sup>1</sup>. cikk módosítása**

1. A 29<sup>1</sup>. cikk (3) bekezdése a következőképpen módosul:

„(3) Enyhítő körülmények alatt azt kell érteni, hogy a társaság:

- 1) nem okozott kárt a jogsértés elkövetésével;
- 2) önként megakadályozza a jogsértés következményeit;
- 3) jóhiszeműen együttműködik a Felügyeleti Hatósággal az ellenőrzés során;
- 4) értesíti a Felügyeleti Hatóságot a jogsértésről, és megszünteti azt;

5) Ha a Felügyeleti Hatóság szabálytalanságokra vagy működési hiányosságokra hívta fel a társaság figyelmét, elismeri, hogy a vállalat elkövette a jogsértést, és megszünteti azt;

6) saját kezdeményezésére intézkedéseket hoz az azonos vagy hasonló jellegű jövőbeli jogsértések megelőzése érdekében;”.

2. A 29<sup>1</sup>. cikk (4) bekezdése a következőképpen módosul:

„(4) Súlyosbító körülmények alatt az értendő, hogy a társaság:

1) a jogsértés elkövetésével olyan mértékű kárt okozott, amely – ha megállapítható – meghaladja az 500 alapvető szociális juttatást;

2) nem működik együtt a Felügyeleti Hatósággal;

3) a jogsértést folytatja annak ellenére, hogy a Felügyeleti Hatóság felhívta a figyelmet a vállalat jogsértéseire vagy működési hiányosságaira;

4) a jogsértést szándékosan követte el;

5) tartós jellegű jogsértést követett el;

6) folyamatos jellegű jogsértést követett el;

7) az elmúlt 5 évben a szerencsejáték-tevékenységekre vonatkozó jogszabályok megsértését követte el, és legalább egy szankciós intézkedés hatálya alá tartozott.”

3. A 29<sup>1</sup>. cikk (6) bekezdése a következőképpen módosul:

„(6) Annak mérlegelése során, hogy alkalmazza-e az e törvényben előírt szankciókat, figyelembe véve az e cikk (3) bekezdésében említett körülményeket és az e cikk (4) bekezdésében említett súlyosbító körülmények hiányát, a Felügyeleti Hatóság a méltányosság és az észszerűség kritériumai alapján eltekinthet a szankciók kiszabásától, ha a jogsértés csekély jelentőségű, és nem okoz jelentős kárt a törvény által védett érdekekben, és ha a Hatóság okkal feltételezi, hogy az előírt követelmények be nem tartása vagy nem megfelelő teljesítése más módon orvosolható.”

## **25. cikk A 29<sup>2</sup>. cikk módosítása**

A 29<sup>2</sup>. cikk a következőképpen módosul:

### **„29<sup>2</sup>. cikk Szankciók és a kiszabásukra vonatkozó eljárások**

(1) E törvény 7<sup>4</sup>. cikke (1) és (10) bekezdésének, 10. cikke (9) (9<sup>1</sup>), (9<sup>2</sup>), (10), (19) és (21) bekezdésének, valamint 10<sup>4</sup>., 11., 13. és 20<sup>8</sup>. cikkének megsértése esetén a Felügyeleti Hatóság a társasággal szemben az előző naptári év bruttó éves bevételének (a játékosok által feltett tétek összege, csökkentve a játékosoknak ténylegesen kifizetett nyeremények összegével) 3–5 %-a közötti bírságot szab ki.

(2) Arra a vállalatra, amely az e cikk (1) bekezdésében említett szankció kiszabásáról szóló határozat jogerőre emelkedésétől számított egy éven belül elkövette az e cikk (1) bekezdésében említett jogsértést, a Felügyeleti Hatóság az előző naptári év bruttó éves bevétele (a játékosok tétjéből befolyt összeg mínusz a játékosoknak ténylegesen kifizetett nyeremény

összege) 8–10 %-ának megfelelő összegű bírságot szab ki.

(3) E törvény 10. cikkének (3), (5), (6) és (8), (10<sup>1</sup>), (11), (13), (15), (17) bekezdésének, 10<sup>1</sup>. cikke (1) bekezdésének, 10<sup>2</sup>. cikke (3) bekezdésének, 10<sup>3</sup>. cikke (1) és (3) bekezdésének, 12. cikke (2), (3), (4) és (5) bekezdésének, 15–20. cikkének, 20<sup>1</sup>. cikke (1) és (2) bekezdésének, 20<sup>2</sup>. cikkének, 20<sup>3</sup>. cikke (3), (4), (5), (8) és (9) bekezdésének, 20<sup>5</sup>. cikke (1), (2) és (3) bekezdésének, valamint 25. cikke (1) bekezdésének megsértése esetén a Felügyeleti Hatóság a társasággal szemben az előző naptári év bruttó éves bevételének (a játékosok által feltett tétek összege, csökkentve a játékosoknak ténylegesen kifizetett nyeremények összegével) 2–4 %-a közötti bírságot szab ki.

(4) Azon társasággal szemben, amely az e cikk (3) bekezdésében említett szankció kiszabásáról szóló határozat jogerőre emelkedésétől számított egy éven belül megsértette e törvényt, az előző naptári év bruttó éves jövedelmének (a játékosok által fizetett tétek összegéből levonva a játékosoknak ténylegesen kifizetett nyeremény összegének) 6–8 %-át kitevő pénzbírságot kell kiszabni.

(5) A bírság alapösszegét az e cikk (1)–(4) bekezdésében említett összegek alapján kell meghatározni, és az említett bekezdésekben meghatározott minimális és maximális pénzbírságok átlaga alapján kell kiszámítani. Enyhítő körülmények fennállása esetén minden enyhítő körülmény esetében a bírság összegét az előző naptári év bruttó éves bevételének 0,15 %-ával kell csökkenteni, súlyosbító körülmények esetében pedig a bírság összegét minden súlyosbító körülmény esetében az előző naptári év bruttó éves bevételének 0,15 %-ával kell növelni. Enyhítő és súlyosbító körülmények fennállása esetén a bírságot azok száma alapján kell kiszabni.

(6) A Felügyeleti Hatóság igazgatója a pénzbírság kiszabásakor értékeli a tanácsadó bizottság (a továbbiakban: a bizottság) javaslatait. A bizottság létrehozására, a bírság kiszabására vonatkozó kérdés megtárgyalására és a bírság összegének a bizottság ülésén történő megállapítására, valamint a bizottság határozatainak elfogadására vonatkozó eljárást a Felügyeleti Hatóság határozza meg.

(7) Azt a társaságot, amelyre bírságot kell kiszabni, legalább 10 munkanappal korábban tájékoztatni kell a testület üléséről. A bírsággal sújtandó társaság jogosult arra, hogy a bizottság ülésének megkezdése előtt előterjessze az összes olyan bizonyítékot, amely igazolja, hogy nem került sor e törvény megsértésére, az enyhítő körülményeket, vagy a bírság kiszabása és összege szempontjából releváns egyéb bizonyítékokat.

(8) Adott esetben a bírsággal sújtandó vállalat képviselőit, más érdekelt feleket, valamint azokat a személyeket, akiknek jelenléte szükséges a bírság kiszabása és a bírság összegének meghatározása kérdésének megfelelő vizsgálatához (tanúk, szakértők, specialisták vagy bármely más személy), meg kell hívni a bizottság ülésére, hogy jelen legyenek és magyarázatot adjanak.

A bírsággal sújtandó vállalkozás vagy más érdekelt felek képviselőinek távolléte – feltéve, hogy az ülésről megfelelően értesítették őket – nem akadályozza meg a bizottságot abban, hogy ülést tartson a bírság kiszabásának és a kiszabott bírság összegének megállapítása tárgyában.

(9) A bírsággal sújtandó vagy már sújtott vállalkozás és más érdekelt felek számára hozzáférést kell biztosítani a Felügyeleti Hatóság által összegyűjtött azon anyagokhoz, amelyeken a bírság kiszabása és összegének meghatározása alapul, kivéve azokat az információkat, amelyek más gazdasági szereplők nyilvános, hivatalos vagy üzleti titkának minősülnek, vagy amelyek nyilvánosságra hozatala sértené valamely természetes személy magánélethez való jogát.

(10) Az ülés befejezését követően a bizottság 5 munkanapon belül megfontolásra benyújtja a bírság kiszabására vonatkozó javaslatát a Felügyeleti Hatóság igazgatójának, aki legkésőbb a bizottság javaslatainak kézhezvételétől számított 5 munkanapon belül meghozza a bírság kiszabásáról és a kiszabott bírság összegéről szóló végleges határozatot. A Felügyeleti Hatóság igazgatójának a bírság kiszabásáról szóló határozatát és a kiszabott bírság összegét – a határozat indoklásával, a határozat alapjául szolgáló indokokkal és a határozat megfellebbezésére vonatkozó eljárással együtt – 3 munkanapon belül közölni kell azzal a vállalkozással, amelyre vonatkozóan a határozatot meghozták.”

## **26. cikk A törvény hatálybalépése, végrehajtása és alkalmazása**

(1) E törvény – az 1., 3., 11. és 12. cikk, valamint e cikk (4), (5), (7) és (10) bekezdésének kivételével – 2025. november 1-jén lép hatályba.

(2) E törvény 1. és 3. cikke 2024. december 1-jén lép hatályba.

(3) E törvény 11. és 12. cikke 2026. május 1-jén lép hatályba.

(4) A Litván Köztársaság Pénzügyminisztériuma alá tartozó Szerencsejáték- felügyeleti Hatóság (a továbbiakban: a Felügyeleti Hatóság) igazgatója 2025. május 31-ig elfogadja az e törvényt végrehajtó jogszabályokat.

(5) A Litván Köztársaság Pénzügyminisztériuma alá tartozó Állami Adófelügyelet vezetője 2025. július 31-ig elfogadja az e törvényt végrehajtó jogszabályokat.

(6) Az e törvény megsértése miatti szankciók kiszabására irányuló, a törvény hatálybalépése előtt indított és le nem zárult közigazgatási eljárásokra a Litván Köztársaság szerencsejátékokról szóló törvényének e törvény hatálybalépése előtt hatályos szabályai vonatkoznak.

(7) Az e törvény hatálybalépése előtt távszerencsejátékok szervezésére jogosult és az e törvény hatálybalépését követően a távszerencsejáték-szervezési tevékenységet folytatni kívánó társaságok legkésőbb 2025. december 1-jéig a távszerencsejáték-szervezési engedély



kiegészítése iránt kérelmet nyújtanak be a Felügyeleti Hatósághoz, megjelölik az igénybe vett távszerencsejáték-platformot, és ezzel egyidejűleg benyújtják a szerencsejátékokról szóló törvény 21. cikke (4<sup>1</sup>) bekezdésének 4. pontjában meghatározott dokumentumokat és adatokat, az e törvény 19. cikkének (1) bekezdésében foglaltak szerint.

(8) A játékgéptermekek, bingószalonok, szerencsejáték-létesítmények (kaszinók) nyitására vagy távszerencsejáték szervezésére vonatkozó engedélykérelmekre, amelyeket e törvény hatálybalépése előtt kezdeményeztek, de nem zártak le, e törvény hatálybalépésének napjától e törvény rendelkezéseit kell alkalmazni.

(9) Az e törvény hatálybalépése előtt benyújtott, játékgéptermekek, bingószalonok, szerencsejáték-létesítmények (kaszinók) nyitására vagy távszerencsejáték szervezésére vonatkozó engedélykérelmek tekintetében a szerencsejátékokról szóló törvény 21. cikkének (6) bekezdésében említett határidőt, amelyen belül a Felügyeleti Hatóságnak meg kell adnia az engedélyt, vagy határozatot kell hoznia az engedély megtagadásáról, e törvény hatálybalépésének napjától újból kell számítani.

(10) A Litván Köztársaság kormánya 2026. január 1-jéig elkészíti és benyújtja a Litván Köztársaság parlamentjének a szerencsejátékokról szóló törvény egyetlen játékoskártya bevezetésére vonatkozó módosításának tervezetét.

*Ezennel kihirdetem a Seimas (a Litván Köztársaság parlamentje) által elfogadott törvényt.*

Gitanas Nausėda

köztársasági elnök