Ændringer til Spillemyndighedens ”Krav til rapportering af spildata”

Version 2.1 af 10.03.2025

- Korrektion af beskrivelse af Spilproduktnavn for onlinekasino
- Indførsel af kompakt rapportering af systemspil, som er obligatorisk at anvende ved 256+ kombinationer, og frivilligt at anvende ved færre. Se indledning under ”Fastoddsspil” og specifikke tilføjelser under berørte datafelter.
- WIN (Vestindien) tilføjet som landekode og tastefejl i Haiti (HAI) er rettet.

Fastoddsspil inkl. BetExchange og spreadbetting

For systemspil gælder det generelt, at væddemålene kan udpakkes og rapporteres hver kombination for sig, hvis der er færre end 256 kombinationer. For systemspil med 256 eller flere kombinationer er kompakt rapportering obligatorisk. Se afsnittet ”Kompakt rapportering af systemspil”.

Kompakt rapportering af systemspil

herunder udvidet systemspil og reducerede versioner

For systemspil gælder det generelt, at væddemålene kan udpakkes og rapporteres hver kombination for sig, hvis der er færre end 256 kombinationer (dvs. det er tilladt for en såkaldt Goliath inklusiv de tilhørende singler). For systemspil med 256 eller flere kombinationer er kompakt rapportering obligatorisk.

At kompakt notation er anvendt, ses ved at ”Produkt” skal udfyldes på en bestemt måde, og feltet ”Odds” skifter betydning, fordi et systemspil ikke kan defineres ved et samlet odds. Den kompakte notation giver væsentligt mindre data, hvilket også kan være en fordel i tilfælde af korrektioner skal foretages eller væddemål lukkes delvist. Resten af dette afsnit beskriver den kompakte rapportering – idet den udpakkede version indebærer at behandle hver kombination som et væddemål for sig, og derfor ikke behøver nærmere beskrivelse.

<u>Simple systemspil:</u>

Et simpelt systemspil er, når alle kombinationer med X valgte ud af Y udfald spilles ($1 \leq X \leq Y$). Dette samles til ét væddemål.

I ”Produkt” rapporteres:

SpilProduktnavn: SYSTEMSPIL

SpilProduktIdentifikation: **X**AF**Y** *[Eksempel: “3AF5”]*

For indsatsen og senere gevinst, rapporteres disse for hele systemspillet samlet.

”Odds”: Hvis odds er højere end hvad simpel oddsmultiplikation ville give, skal den forhøjende faktor anvendes her. Hvis odds på kombinationerne forhøjes med

forskellige faktorer, rapporteres den lavest anvendte faktor (”1” hvis mindst én kombination er uden forhøjelse). *[Eksempel: Hvis der tillægges 5% ift. multiplikationen for en trippel, angives “1.05”]*

I forhold til at rapportere systemspil som individuelle transaktioner, så reducerer den kompakte rapportering således antallet af transaktioner og antallet af gange begivenhedsinfo-blokken skal anvendes, hvilket også kan være en fordel i tilfælde, hvor der skal foretages korrektioner eller væddemål lukkes delvist. *[Eksempel: ”3AF5” reduceres fra 10 til 1 transaktion. Anvendelse af Begivenheds-blokken reduceres fra 30 til 5.]*

Udvidet Systemspil:

Hvis der udbydes udvidede systemspil, er det tilladt at komprimere rapporteringen af systemspillet yderligere. Dette er tilfældet, hvor man for de samme Y udfald, spiller flere systemspil, svarende til flere værdier af X – alle med samme indsats pr. kombination. *[Eksempel: Full Cover Bets, hvor der spilles “2AF5” “3AF5”, “4AF5”, og “5AF5” med samme indsatser på hver af de 26 væddemål (10 doubler, 10 tripler, 5 firlinger og 1 femling)]*

I ”Produkt” rapporteres:

SpilProduktnavn: SYSTEMSPIL

SpilProduktIdentifikation: $\mathbf{X_1,X_2,\ldots,X_n}$AF**Y** *[Eksempel: “2,3,4,5AF5”]*

Dette kan benyttes for alle de mulige værdier af X, fx også “2,4AF5”, hvis spilleren har valgt doublerne og firlingerne med samme indsats.

For indsatsen og senere gevinst, rapporteres disse for hele det udvidede systemspil samlet. For ”Odds” anvendes samme princip som for (simple) systemspil.

Systemspil med visse kombinationer fjernet

I tilfælde hvor visse kombinationer ikke kan spilles, fx fordi de udelukker hinanden eller på anden vis har korrelerede udfald, kan denne rapportering også anvendes i en modificeret form. *[Eksempel: Et systemspil med 5 valg, hvoraf 2 udelukker hinanden, fordi disse valg fx er begge hold til at vinde den samme fodboldkamp. Dette eksempel vil kun indeholde 7 mulige tripler, da man ikke kan spille på, at begge hold vinder den samme fodboldkamp.]*

I ”Produkt” rapporteres:

SpilProduktnavn: REDUCERETSYSTEMSPIL

SpilProduktIdentifikation: RED**X**af**Y** *[Eksempel: “RED3AF5”]*

For indsatsen og senere gevinst, rapporteres disse for hele systemspillet samlet. For ”Odds” anvendes samme princip som for (simple) systemspil.

I situationer hvor spilleren aktivt vælger, at nogle kampe skal indgå i samtlige kombinationer, anvendes ligeledes REDUCERETSYSTEMSPIL. *[Eksempel: Hvis spilleren kræver at 2 af 5 valg skal være i alle kombinationer, så er der kun 3 tripler af 5 markeringer, i stedet for 10]. ”REDUCERETSYSTEMSPIL” og ”RED” i*

“RED3AF5” informerer Spillemyndigheden om, at ikke alle kombinationer er en del af systemspillet.

REDUCERETSYSTEMSPIL kan ligeledes anvendes ved udvidede systemspil med visse kombinationer fjernet. [Eksempel: ”RED2AF5” og ”RED3AF5” kan samles til “RED2,3AF5”.]

FastOddsTransaktionStruktur

SpilIndskud	Domain: BeløbPositivNegativ10Decimaler10 Data type: decimal maxInclusive: 9999999999 minInclusive:-9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	Beløb det har kostet spilleren at købe væddemålet. Heraf indgår også værdien af en evt. bonus eller free bet. Ved betexchange skal begge spilleres indsats sendes som separate transaktioner og altså ikke lægges sammen til én transaktion. Kun matchede væddemål skal rapporteres. Ved Spread betting skal det maksimale beløb, som spilleren risikerer at tabe, rapporteres som SpilIndskud. For kompakt rapportering af systemspil rapporteres den samlede indsats for systemet.

Produkt **MinOcc=0 (benyttes ved VirtuelFastOdds og ved kompakt rapportering af systemspil)**		
SpilProduktNavn	Domain: Tekst45 Data type: character Data length: 45	For VirtuelFastOdds: Tilladelsesindehavers navn på spilproduktet, fx "Fodbold" eller ”Vandpolo”. Det er op til tilladelsesindehaver at angive en logisk navngivning evt. via en kendt kode. Navngivningen skal kunne genfindes, evt. via yderligere kode, i tilladelsesindehavers spilsystem. For kompakt rapportering af systemspil rapporteres: Simple og udvidede systemspil: ”SYSTEMSPIL” Hvis visse kombinationer er fjernet: ”REDUCERETSYSTEMSPIL”.

SpilProduktIdentifikation	Domain: TekstKort Data type: character Data length: 100	For VirtuelFastOdds: Tilladelsesindehavers SpilProdukt-Navn skal være yderligere opdelt. Elementet skal være unikt for hver begivenhed. Eksempelvis kan SpilProduktNavn = "Hesteløb", og SpilProduktIdentifikation = "Hesteløb-Hundested2202271816"

		(for løb i Hundested, ”afviklet” 27 februar 2022 kl. 18:16). Navngivningen skal kunne genfindes i tilladelsesindehavers spilsystem og skal være forståelig, evt. via en kendt kode. For kompakt rapportering af Systemspil: For simple systemspil rapporteres ”**X**AF**Y**”. For udvidede systemspil rapporteres ”**X1,X2,…,**X_nAF**Y”**. For systemspil med kombinationer fjernet rapporteres hhv. ”RED**X**AF**Y**”, ”RED**X1, X2,…,**X_nAF**Y”.** [Eksemler: ”3AF5”, ”2,3,4AF5”, ”RED3AF5”, ”RED2,3,4AF5”. Se yderligere i ovenstående beskrivelse af ”Kompakt rapportering af systemspil”

Odds	Domain: BeløbPositivNegativ10Decimaler10 Data type: decimal maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	Odds på væddemålet. Hvis tilladelsesindehaver mod forventning benytter tal mindre end 1, skal forklaring meddeles Spillemyndigheden. Odds angives som decimalodds, altså det antal gange spilleren får pengene tilbage inkl. indsatsen selv. Hvis spilleren satser 100 kr. og får 500 kr. ved gevinst, inkl. de 100 kr. satset, angives odds som 5 (”4 for 1” i britisk terminologi, og tilsvarende ”1 for 4” skal angives som odds 1,25). For kombinationer skal der angives kombinationens faktiske odds. Særligt for spreadbetting: Der rapporteres den del af spread der er relevant for væddemålet, altså den lavere grænse hvis der spilles “under”, og den højere grænse af spread hvis der spilles ”over”. Hvis odds er ukendt (fx fordi såkaldt ”starting price” anvendes) på tidspunktet for væddemålets indgåelse, udelades dette element. Særligt for kompakt rapportering af systemspil: Hvis det samlede odds for samtlige kombinationer er højere end ved simpel multiplikation af ”Begivenhedsodds”, angives den lavest anvendte faktor hvormed odds er forhøjet. Ellers angives ”1”. Eksempel: Hvis alle kombinationer tillægges et boost på 5%,

		rapporteres ”1.05”.

Begivenhedsinformation MinOcc=0 MaxOcc=Ubegrænset (bruges 0 gange for VirtueltFastodds – og for alle øvrige typer 1 gang for hvert udfald i en kombination– og dermed én for en ”single”. For kompakt rapportering af systemspil rapporteres 1 gang for hvert udfald, der er med i systemet)		
Begivenhedsnavn	Domain: TekstKort Data type: character Data length: 100	Et sigende navn til begivenhed – kan fx være den enkelte fodboldkamp eller turnering.
Landekode	Domain: Landekode Data type: character Data length: 3	Kode for det ”land” hvor begivenheden hører til. For kampe i en turnering, anvendes turneringens land – således (Europas) Champions League er EUR uanset hvor kampen spilles. For Golf på Europa-touren bruges EUR osv. Tennis vil typisk være WOR, medmindre der fx er spil på en divisionskamp i et bestemt land. Tilladte værdier: Se bilag 2. Landekoderne er IOC landekoder, suppleret med koder for Storbritanniens ”fodboldnationer”, ”cricketnationen ”Vestindien, ISO-koder og verdensdele, samt verden.

SpilGevinst	Domain: BeløbPositivNegativ10Decimaler10 Data type: decimal maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	Beløbet spilleren har vundet på væddemålet (inklusiv indsats). Har spilleren tabt væddemålet, og dermed tabt sin indsats, vil dette beløb være nul. Hvis en kamp er afviklet og væddemålets resultat er, at spilleren får sine penge tilbage (fx Asien handicap), så skal der rapporteres gevinst identisk med spillerens indsats. Ved Spredbetting vil SpilGevinst inkluderer den del af indsatsen, som spilleren ikke taber. (Indskuddet rapporteret i SpilIndskud) For kompakt rapportering af systemspil rapporteres samlede gevinst for systemet.

SpilKommission	Domain: BeløbPositivNegativ10Decimaler10 Data type: decimal maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	Tilladelsesindehavers kommission efter evt. rabatordninger i forbindelse med formidling af væddemålet. Benyttes f.eks. ved Betexchange. Denne oplysning skal kun indeholde kommission, og er ikke indsats minus gevinst. Kun hvis der indkræves en specifik kommission fra indsatsen eller gevinsten, skal dette rapporteres. Spillemyndigheden forventer ikke at

		kommissionen kan være negativ – derfor bedes Tilladelsesindehavere kontakte Spillemyndigheden inden de måtte tage negative værdier i brug. For kompakt rapportering af systemspil rapporteres den samlede kommission for systemet.

KasinospilPrSessionStruktur

SpilProduktNavn	Domain: Tekst45 Data type: character Data length: 45	Tilladelsesindehavers navn på spilproduktet. Dette skal være genkendeligt fra det navn på fx spilleautomaten, som spilleren bliver præsenteret for. SpilProduktNavn er en undergruppering af Spillemyndighedens overordnede grupper specificeret i SpilKategoriNavn. Vedrørende bingospil: For bingospil skal SpilProduktnavn være unikt for hver enkelt afviklet spil. Også samme type bingospil som afvikles på to forskellige tidspunkter skal kunne skelnes fra hinanden. Ligesom med øvrige kasinospil skal navnet være forståeligt kunne genfindes i spilsystemet. Hvis der fx er seks spillere med i bingospillet, så vil SpilProduktnavn skulle gentages i de seks KasinospilPrSessionStruktur, der indgår i det pågældende bingospil.

Bilag 2 - Landekoder

Haiti	HAI
Vestindien	WIN