AUTORITÉ NATIONALE DES JEUX

REPUBLICA FRANCEZĂ

PROCEDURI OPERAȚIONALE ȘI TEHNICE PENTRU ACCESUL CAZINOURILOR ȘI AL CLUBURILOR DE JOCURI DE NOROC LA BAZA DE DATE A JUCĂTORILOR EXCLUȘI DE LA PARTICIPAREA LA JOCURI DE NOROC

Rezumat

Documentul definește procedurile operaționale și tehnice care trebuie puse în aplicare de cazinouri și de cluburile de jocuri de noroc pentru a putea accesa baza de date a jucătorilor excluși de la participarea la jocuri de noroc.

Un régulateur au service d'un jeu sûr, intègre et maîtrisé



Cuprins

I Descriere generală....3

I.1 Obiectivele documentului....3

I.2 Domeniul de aplicare al obligației....3

I.3 Identificarea cerințelor și recomandărilor din document....3

II Proceduri de verificare și procesare....4

II.1 Principii și elemente de acces....4

II.2 Principiile și elementele răspunsului oferit instituției de jocuri de noroc....4

II.3 Principiile prelucrării....5

III Proceduri tehnice pentru consultarea securizată a bazei de date a jucătorilor excluși de la participarea la jocuri de noroc....7

III.1 Detalii tehnice privind conectarea la serviciu....7

III.2 Elemente de securitate ale conexiunii de servicii....7

III.3 Continuitatea serviciului și remedierea erorilor....7

III.4 Tranziția către noul mecanism de consultare pentru baza de date a jucătorilor excluși de la participarea la jocuri de noroc....9

IV Anexă: Elementele tehnice ale API și formatele câmpurilor de interogare și de răspuns ale mecanismului de consultare pentru baza de date a jucătorilor excluși de la participarea la jocuri de noroc....10

IV.1 Interfața API de consultare (interfața principală API)....10

IV.1.1 Interogare la API-ul principal....10

IV.1.2 Răspunsul API-ului principal....10

IV.2 Caractere ASCII care trebuie utilizate în interogare și în răspuns....11

IV.3 Fișier de încărcare în API....12

IV.3.1 Formatul fișierului....13

IV.4 Autentificare comună pentru ambele API-uri....13

IV.5 Criptarea comunicării cu ambele API-uri....13

IV.6 Setul de date de testare....13

I Descriere generală

I.1 Obiectivele documentului

Autoritatea Națională pentru Jocuri de Noroc a instituit un nou sistem de acces la baza de date a jucătorilor excluși de la participarea la jocuri de noroc pentru a permite cazinourilor și cluburilor de jocuri de noroc – denumite în mod colectiv în documentul de mai jos „unități de jocuri de noroc” – să efectueze verificările care li se impun în temeiul cadrului juridic. Acest nou serviciu de consultare se bazează pe API (interfața de programare a aplicațiilor), tehnologie care va înlocui în cele din urmă serviciul actual oferit centrelor de jocuri de noroc, care se bazează pe trimiterea de către acestea a unui fișier Excel. Scopul prezentului document este de a stabili procedurile operaționale și tehnice aplicabile și de a prezenta, în special, noile date furnizate ca răspuns la cererea serviciului către unitatea de jocuri de noroc, precum și procedurile care trebuie urmate atunci când se prelucrează astfel de date.

I.2 Domeniul de aplicare al obligației

În temeiul dispozițiilor articolului L320-9-1 din Codul de securitate internă și ale articolului 34 punctul V din Legea nr. 2017-257 din 28 februarie 2017 privind statutul Parisului și planificarea metropolitană, excluderea jocurilor de noroc se aplică jocurilor de noroc oferite în unitățile de jocuri de noroc.

Prin urmare, unitățile de jocuri de noroc au obligația să acceseze baza de date a jucătorilor excluși de la participarea la jocuri de noroc atunci când un jucător intră în incintă, pentru a se asigura că aceștia nu sunt incluși în aceasta. Unitățile de jocuri de noroc trebuie să refuze imediat intrarea oricărui jucător care figurează în baza de date.

I.3 Identificarea cerințelor și recomandărilor din document

Acest document conține două niveluri de recomandări:

- măsurile precedate de **[E_number]** constituie cerințe care sunt **obligatorii**, sub rezerva excepțiilor menționate în aceste cerințe tehnice;
- măsurile precedate de **[R_number]** sunt recomandări pe care operatorii pot decide să nu le urmeze, cu condiția să justifice acest lucru în fața autorității și să o informeze cu privire la măsurile alternative pe care intenționează să le pună în aplicare.

II Proceduri de verificare și procesare

II.1 Principii și elemente de acces

[E_IDJ_PRI1] Unitățile de jocuri de noroc accesează baza de date a jucătorilor excluși din jocurile de noroc în punctele specificate în cadrul de reglementare.

[E_IDJ_PRI2] Unitățile de jocuri de noroc accesează baza de date a jucătorilor excluși de la participarea la jocuri de noroc prin transmiterea unei interogări care include:

i. prenumele;
ii. numele de familie;
iii. data nașterii în formatul AAAA-LL-ZZ.

Datele de mai sus sunt cele care figurează în documentul de identitate prezentat de jucător. Acest lucru este valabil chiar și atunci când câmpul „Nume” conține cuvintele „sau” sau „cunoscut ca”: aceste cuvinte și numele care le urmează fac parte integrantă din numele de familie. Cu toate acestea, deși câmpul „cunoscut sub numele de” este separat de cel al numelui de familie, acesta nu este inclus; la fel se întâmplă și cu alte câmpuri destinate literelor sau titlurilor onorifice care pot apărea după nume în anumite documente străine.

În cazul în care câmpul „Prenume” conține „SNC” [„nume necunoscut”], „SP” [„fără prenume”], „XX”, „XXX”, „X..X” sau orice altă valoare care indică faptul că prenumele lipsește sau nu este cunoscut sau, în cazul în care câmpul este lăsat necompletat, unitatea de jocuri de noroc va introduce valoarea „XXX” în câmpul „Prenume”.

Câmpurile „Numele la naștere” și „Prenume” trebuie completate exclusiv cu caractere latine majuscule ASCII, fără semne diacritice, spații, cratime sau apostrofuri. Singurele coduri ASCII autorizate sunt specificate în secțiunea IV.2.

Pentru datele de naștere incomplete, dacă se menționează doar anul AAAA, unitatea de jocuri de noroc va introduce valoarea AAAA0101 în câmpul „Data nașterii”. Dacă sunt furnizate anul AAAA și luna MM și lipsește doar ziua, unitatea de jocuri de noroc va introduce valoarea AAAAMM01 în câmpul „Data nașterii”.

Câmpul „Data nașterii” trebuie să conțină doar cifre ASCII [0-9].

Anexa din secțiunea IV precizează conținutul acestei solicitări; a se vedea secțiunea IV.1.

II.2 Principiile și elementele răspunsului oferit instituției de jocuri de noroc

Ca răspuns la solicitarea formulată de unitate în conformitate cu cerința **Eroare! Nu a fost găsită o sursă de referință.** În cazul în care nu există nicio intrare corespunzătoare în baza de date a jucătorilor excluși de la participarea la jocuri de noroc, răspunsul indică faptul că nu există intrări corespunzătoare cu contorul N setat la zero.

În cazul în care în baza de date a jucătorilor excluși de la participarea la jocuri de noroc există una sau mai multe înregistrări care corespund cererii formulate de operatorul de jocuri de noroc, răspunsul pozitiv va include următoarele date pentru fiecare dintre înregistrările corespunzătoare, de la 1 la N:

1. al doilea prenume (acest câmp este completat cu „XXX” dacă documentul de identitate utilizat pentru înregistrarea în baza de date a jucătorilor excluși de la participarea la jocuri de noroc nu include al doilea prenume);
2. al treilea prenume (acest câmp este completat cu „XXX” dacă documentul de identitate utilizat pentru înregistrarea în baza de date a jucătorilor excluși de la participarea la jocuri de noroc nu include al treilea prenume);
3. locul nașterii;

Câmpurile referitoare la prenume din răspuns sunt completate cu caractere latine majuscule ASCII, fără semne diacritice, spații, cratime sau apostrofuri. Codurile ASCII utilizate sunt specificate în secțiunea IV.2.

Câmpul „Locul nașterii” trebuie completat cu caractere latine majuscule în format ASCII, fără semne diacritice; cu toate acestea, poate conține – tot în format ASCII – spații, cratime, apostrofuri, puncte, bare oblice, paranteze și cifre. Codurile ASCII corespunzătoare acestor simboluri sunt enumerate în anexă, în secțiunea IV.2. Având în vedere că nu este posibilă utilizarea unui sistem de referință pentru acest câmp, acest lucru facilitează citirea datelor de către oameni și permite prezentarea clară a informațiilor suplimentare – cum ar fi districtul sau codul de țară –, care sunt uneori incluse în documentele de identitate, așa cum se arată în exemplele de mai jos:

- CHALON-SUR-SAONE
- PARIS 12E
- MOHAMMAD AGHEH LOGAR (AFG)
- RABAT/MOROCCO
- POLONIA, ÎN CZESTOCHOWA

Anexa specifică structura răspunsului în secțiunea IV.1.

II.3 Principiile prelucrării

[E_IDJ_PRT1] Dacă mecanismul de consultare oferă un răspuns pozitiv din baza de date a jucătorilor excluși de la participarea la jocuri de noroc (adică răspunsul conține cel puțin o înregistrare), jucătorului i se refuză accesul la activitățile de jocuri de noroc ale unității de jocuri de noroc, cu excepția cazului în care, pe baza datelor de răspuns obținute, unitatea de jocuri de noroc stabilește prin prelucrare (a se vedea cerințele **[E_IDJ_PRT2]** și **[E_IDJ_PRT3]** de mai jos) că există un caz de omonime.

[E_IDJ_PRT2] O discrepanță între datele de identitate deținute de unitatea de jocuri de noroc și cele deținute de ANJ numai în ceea ce privește locul nașterii nu poate justifica, în sine, concluzia că jucătorul nu este înscris în baza de date a jucătorilor excluși de la participarea la jocuri de noroc. În special, se aplică următoarele reguli:

locurile de naștere nu vor fi comparate în niciun caz doar pe baza similitudinii șirurilor de caractere care le descriu. De exemplu, următoarele locații vor fi considerate ca fiind aceeași locație, în ciuda diferențelor dintre șirurile de caractere:

a. Cherbourg, Cherbourg-Octeville și Cherbourg-en-Cotentin;
b. Le Mans și Mans;
c. Paris 12 și Paris;
d. Beijing și Peking;
e. Luxeuil și Luxeuil-les-Bains.

Deoarece astfel de variații pot rezulta din diferențe de transliterare, orice similitudine ortografică sau fonetică semnificativă va fi supusă unei verificări suplimentare de către operatorul de jocuri de noroc, în consultare cu jucătorul, pentru a identifica respectivele cauze ale discrepanței și pentru a confirma sau a exclude dacă există un caz real de omonimie sau pur și simplu o problemă cu calitatea datelor disponibile.

[E_IDJ_PRT3] Dacă această etapă inițială se dovedește insuficientă pentru soluționarea problemei de omonimie sau dacă jucătorul contestă excluderea sa, operatorul de jocuri de noroc contactează serviciile autorității într-un interval de timp rezonabil. Până la finalizarea investigațiilor suplimentare, jucătorul va fi exclus de la participarea la orice activitate de jocuri de noroc în unitatea de jocuri de noroc, ca măsură de precauție.

[E_IDJ_PRT4] Odată ce această activitate de rezolvare a problemei omonimiei va fi finalizată, se pot contura două scenarii:

- jucătorul este într-adevăr înscris în baza de date a jucătorilor excluși de la participarea la jocuri de noroc: acestora li se interzice să participe la activitățile de jocuri de noroc ale instituției de jocuri de noroc;
- jucătorul nu este exclus de la jocurile de noroc: suspendarea participării la activitățile de jocuri de noroc ale unității de jocuri de noroc este ridicată.

[R_IDJ_PRT1] Se recomandă ca instituțiile de jocuri de noroc să implementeze un mecanism de semnalare a cazurilor de omonimie, pentru a indica faptul că s-au efectuat investigații suplimentare.

[E_IDJ_PRT5] În cazul în care se implementează mecanismul de semnalare recomandat la **[R_IDJ_PRT1]**, atunci când numărul N de înregistrări din răspunsul autorității referitoare la jucătorul cu același nume crește, semnalarea trebuie eliminată și trebuie efectuate investigații suplimentare, întrucât acest lucru ar putea indica faptul că jucătorul în cauză a fost inclus pe lista jucătorilor excluși de la participarea la jocuri de noroc.

III Proceduri tehnice pentru consultarea securizată a bazei de date a jucătorilor excluși de la participarea la jocuri de noroc

III.1 Detalii tehnice privind conectarea la serviciu

Serviciul de consultare descris mai sus este furnizat din punct de vedere tehnic de un serviciu API instituit de autoritate, cunoscut sub denumirea de API pentru consultare.

[E_IDJ_ETC1] Unitatea de jocuri de noroc trebuie să respecte procedurile tehnice ale mecanismului de consultare prevăzut în anexa din secțiunea IV. În special, unitatea de jocuri de noroc trebuie să respecte formatele de interogare specificate.

[E_IDJ_ETC2] Unitățile de jocuri de noroc trebuie să furnizeze autorității, prin intermediul canalului securizat de schimb de date pus la dispoziția lor, previziuni ale volumelor lor de interogări prin intermediul mecanismului de consultare pentru baza de date a jucătorilor excluși de la participarea la jocuri de noroc, în special volumul mediu pentru cea mai aglomerată oră a săptămânii în perioadele de vârf (de exemplu, cele asociate cu a 13-a zi de vineri sau cu evenimentele sportive sau de curse de cai), pe baza previziunilor lor de creștere pentru baza de jucători și volumele de jocuri de noroc:

- înainte de deschiderea unității lor, la obținerea autorizației de jocuri de noroc;
- cu trei luni înainte de conectarea inițială la serviciul API și, ulterior, anual, la data aniversară a deschiderii serviciului API de către autoritate.

III.2 Elemente de securitate ale conexiunii de servicii

[E_IDJ_ESC1] Mecanismul de consultare pentru baza de date a jucătorilor excluși de la participarea la jocuri de noroc este securizat printr-o combinație între filtrarea adresei IP și verificarea unui certificat furnizat de unitatea de jocuri de noroc cu fiecare interogare. Certificatul este eliberat unității de jocuri de noroc de către autoritate odată cu acordarea autorizației, înainte ca unitatea să își deschidă porțile pentru jucători. Certificatul este specific pentru respectiva casă de jocuri de noroc și nu este transferabil. Certificatul se reînnoiește la fiecare cinci ani.

[E_IDJ_ESC2] Adresele IP ale serverelor centrelor de jocuri de noroc care accesează mecanismul de consultare pentru baza de date a jucătorilor excluși din domeniul jocurilor de noroc sunt furnizate ANJ, astfel încât normele de filtrare a rețelei (*whitelisting*) și listele de control al accesului la nivel de aplicație să poată fi puse în aplicare înainte ca serviciul să fie pus la dispoziția jucătorilor. Unitatea de jocuri de noroc trebuie să informeze autoritățile cu privire la orice modificare a adreselor IP ale acesteia.

III.3 Continuitatea serviciului și remedierea erorilor

Deși sistemul este conceput pentru a oferi un nivel foarte ridicat de disponibilitate, iar ANJ depune toate eforturile pentru a restabili rapid serviciul în cazul unei întreruperi, nu se poate exclude posibilitatea ca, în anumite circumstanțe excepționale, răspunsul să nu fie primit sau să nu aibă formatul așteptat.

[E_IDJ_CS1] Pentru a asigura continuitatea optimă a serviciilor pe partea platformei de jocuri de noroc:

1. Cazinoul interoghează toate serverele pentru a asigura o disponibilitate ridicată a sistemului, în modul „round robin”, selectând aleatoriu primul server care urmează să fie interogat;
2. În cazul în care apelul eșuează pe toate serverele din cadrul mecanismului, operatorul de jocuri de noroc va aplica următoarea politică de reîncercare:
   - se efectuează o nouă încercare de acces la intervale regulate până la primirea unui răspuns nominal;
   - intervalul de timp care se scurge între două încercări nu este liniar:
     - primul interval este de o secundă;
     - fiecare interval ulterior este de două ori lungimea intervalului precedent, până la al 12-lea interval de 2 048 de secunde (adică 34 de minute și 8 secunde);
     - după aceea, intervalele sunt considerate a fi egale cu o oră.
3. Pentru a face față unei întreruperi complete și prelungite a serviciului, adică în cazul în care nu se primește niciun răspuns timp de mai mult de cinci minute, autoritatea a creat o a doua API prin intermediul căreia operatorii de jocuri de noroc pot încărca, zilnic, un fișier care conține hash-ul HMAC-SHA256 al numelor de familie, prenumelor și datelor de naștere ale persoanelor excluse de la participarea la jocuri de noroc; și, pentru fiecare hash al persoanei interzise, al doilea și al treilea prenume al acesteia, precum și locul nașterii, așa cum ar fi furnizate de API-ul nominal (a se vedea secțiunea IV.3.1**Eroare! Sursa de referință nu a fost găsită.**).
   În cazul unei întreruperi prelungite a serviciului, instituția de jocuri de noroc calculează hash-ul HMAC-SHA256:
   (a) alcătuit din numele de familie, prenumele și data nașterii jucătorului, formatat după cum urmează: PPRENUMENUMEAAAAALLZZ:
      i. pentru partea PRENUMENUME, utilizând caractere latine cu majuscule ASCII fără diacritice, spații, cratime sau apostrofuri (a se vedea secțiunea IV.2 pentru singurele caractere permise);
      ii. pentru cifrele privind data nașterii, în caractere ASCII din intervalul [0-9];
   (b) și dintr-un secret comunicat anterior de autoritate.

   Apoi, casa de pariuri trebuie doar să verifice dacă hash-ul calculat în acest mod se regăsește în fișierul încărcat prin intermediul celei de-a doua API și decriptat folosind cheia generată în acest scop.

   Fișierul va conține, de asemenea, un hash HMAC-SHA256, cunoscut sub denumirea de hash de 5-gram, calculat pe baza primelor cinci litere ale numelui de familie și a anului nașterii, care au fost formatate în prealabil sub forma NNNNNAAAA folosind caractere ASCII latine majuscule fără diacritice, spații, cratime sau apostrofuri (a se vedea secțiunea IV.2) și caracterele ASCII din intervalul [0-9] pentru an. Dacă numele conține mai puțin de cinci litere, se va utiliza numele complet, iar formularul standard va fi, prin urmare, NUMEDEFAMILIEAAAA.

[E_IDJ_CS2] Se așteaptă ca unitățile de jocuri de noroc să utilizeze API-ul standard și să recurgă la utilizarea fișierului numai în circumstanțe excepționale, în cazul în care serviciul API principal al autorității ar fi complet și în mod persistent indisponibil. În cazul în care se produce un astfel de incident, unitatea trebuie să informeze imediat autoritatea prin e-mail la adresa API-IDJ@anj.fr.

[E_IDJ_CS3] În cazul în care nu se poate verifica imediat dacă un jucător face obiectul unei măsuri de excludere, **operatorul de jocuri de noroc trebuie să împiedice jucătorul să participe la activitățile sale de jocuri de noroc și, prin urmare, să intre în sălile de joc**.

[E_IDJ_CS4] În orice caz și fără a aduce atingere punerii în aplicare a **[E_IDJ_CS1] și a [E_IDJ_CS3]**, orice anomalie operațională întâlnită la accesarea bazei de date trebuie raportată imediat Unității de protecție a jucătorilor din cadrul ANJ *prin* e-mail la adresa support-idj@anj.fr.

III.4 Tranziția către noul mecanism de consultare pentru baza de date a jucătorilor excluși de la participarea la jocuri de noroc

Pentru a facilita tranziția de la sistemul anterior la sistemul API descris în prezentul document, a fost stabilită o perioadă de tranziție, care nu va depăși 12 luni de la data lansării serviciului de către ANJ, despre care unitățile de jocuri de noroc vor fi notificate oficial.

[E_IDJ_TRS1] Operatorul de jocuri de noroc trebuie să prezinte autorității un calendar provizoriu detaliat pentru migrarea de la vechiul sistem la cel nou în termen de două luni de la notificarea oficială a lansării serviciului de către ANJ.

[E_IDJ_TRS2] Un API de integrare va prezenta, de asemenea, un set de date de testare accesibil unităților de jocuri de noroc pentru calificarea sistemelor lor. Securitatea acestuia va fi asigurată printr-un certificat.

IV Anexă: Elementele tehnice ale API și formatele câmpurilor de interogare și de răspuns ale mecanismului de consultare pentru baza de date a jucătorilor excluși de la participarea la jocuri de noroc

IV.1 Interfața API de consultare (interfața principală API)

IV.1.1 Interogare la API-ul principal

Câmpurile de text ale interogării definite de cerința **Eroare! Sursa de referință nu a fost găsită.** trebuie introduse exclusiv cu caractere ASCII majuscule din alfabetul latin, fără semne diacritice, spații, cratime sau apostrofuri. Singurele coduri ASCII autorizate sunt specificate în secțiunea IV.2. Câmpul „Data nașterii AAAA-LL-ZZ” trebuie completat folosind exclusiv cifre ASCII din intervalul [0-9].

Formatul tehnic al interogării trebuie să respecte următoarele specificații Swagger în format JSON:

consultation-service_swagger_V1.1.json

IV.1.2 Răspunsul API-ului principal

Formatul tehnic al răspunsului trebuie să respecte specificațiile Swagger în formatul JSON prezentat mai sus.

Al doilea și al treilea prenume, dacă există, precum și locul nașterii, sub forma unui șir de caractere ASCII latine majuscule, fără semne diacritice, spații, cratime sau apostrofuri. Singurele coduri ASCII utilizate sunt specificate în secțiunea IV.2.

IV.2 Caractere ASCII care trebuie utilizate în interogare și în răspuns

Singurele caractere ASCII acceptate în câmpurile de text ale interogării sunt cele din intervalul de caractere [A-Z]:

Tabelul 1:

ASCII	hexazecimal	binar
A	41	1000001
B	42	1000010
C	43	1000011
D	44	1000100
E	45	1000101
F	46	1000110
G	47	1000111
H	48	1001000
I	49	1001001
J	4A	1001010
K	4B	1001011
L	4C	1001100
M	4D	1001101

ASCII	hexazecimal	binar
N	4E	1001110
O	4F	1001111
P	50	1010000
Q	51	1010001
R	52	1010010
S	53	1010011
T	54	1010100
U	55	1010101
V	56	1010110
W	57	1010111
X	58	1011000
Y	59	1011001
Z	5A	1011010

Caracterele diacritice franceze trebuie transcrise în caracterele ASCII autorizate după cum urmează:

Tabelul 2:

Caractere cu diacritice	ASCII care trebuie utilizate	Hexazecimal	Binar
À, Â, Ä, à, â, ä	A	41	1000001
Ç, ç	C	43	1000011
É, È, Ê, Ë, é, è, ê, ë	E	45	1000101
Î, Ï, î, ï	I	49	1001001
Ô, Ö, ô, ö	O	4F	1001111
Ù, Û, Ü, ù, û, ü	U	55	1010101
Ÿ, ÿ	Y	59	1011001
Æ, æ	AE	41 45	1000001 1000101
Œ, œ	OE	4F 45	1001111 1000101

Caracterele diacritice străine se transcriu după același principiu.

Câmpul „Data nașterii” din interogare utilizează cifre ASCII din intervalul [0-9]:

Tabelul 3:

Caracter ASCII	Hexazecimal	Binar
0	30	0110000
1	31	0110001
2	32	0110010
3	33	0110011
4	34	0110100
5	35	0110101
6	36	0110110
7	37	0110111
8	38	0111000
9	39	0111001

În răspunsul returnat de API-ul de consultare, câmpurile pentru al doilea și al treilea prenume utilizează exclusiv codurile ASCII prezentate în tabelul 1 de mai sus.

Câmpul „Locul nașterii” din răspuns poate utiliza, pe lângă codurile ASCII din tabelul 1, și numerele din tabelul 3, precum și următoarele simboluri:

Tabelul 4:

Simbolul ASCII	Descrierea simbolului	Hexazecimal	Binar
SP	Spațiu	20	00100000
-	Cratimă	2D	00101101
.	Punct	2E	00101110
(	Paranteză de deschidere	28	00101000
)	Paranteză de închidere	29	00101001
/	Bară oblică	2F	00101111

IV.3 Fișier de încărcare în API

Swagger pentru API-ul de încărcare a fișierelor este după cum urmează:

descărcare-service_swagger_V1.1.json

IV.3.1 Formatul fișierului

Fișierul este salvat în format CSV (codificare UTF 8 – separator [,]).

Denumirea coloanei	Tip	Format	Descriere
HASH	HMAC-SHA256	64 caractere hexazecimale	HMAC-SHA256 complet
HACH_5GRAM	HMAC-SHA256	64 caractere hexazecimale	Fivegrama HMAC-SHA256 – Casino
GIVEN NAME2	Text	Șir de maximum 255 de caractere	Al doilea prenume
GIVEN NAME3	Text	Șir de maximum 255 de caractere	Prenume
BIRTH_PLACE	Text	Șir de maximum 255 de caractere	Locul nașterii

IV.4 Autentificare comună pentru ambele API-uri

Accesul la API-ul ANJ este protejat și limitat la utilizatorii autentificați. Autentificarea se asigură prin intermediul unui certificat electronic[1].

Certificatele pentru mediile de integrare și de producție vor fi eliberate unității de jocuri de noroc de către autoritate în urma examinării cererii, care trebuie trimisă prin e-mail la regulation-SI@anj.fr.

IV.5 Criptarea comunicării cu ambele API-uri

Fluxul de date client-server al fiecărei API este securizat între operatorul de jocuri de noroc și autoritate prin utilizarea protocolului HTTPS, atât în faza de integrare, cât și în cea de producție.

IV.6 Setul de date de testare

Seturile de date de testare din mediile de integrare și de producție sunt descrise într-un document tehnic separat.

[1] Autoritatea își rezervă dreptul de a trece, la o dată ulterioară, la autentificarea prin intermediul unei chei API în locul unui certificat.