

Изменения на „Техническите изисквания за онлайн казино и залагания“ на Датския орган по хазарта

Версия 2.5 от 01 януари 2025 г.

- Актуализирана информация за използването на TLS 1.3 в раздели 3.1, 4.1.1 и 5.1.1.
- Добавена информация за уеб услугата за повиквания GamblerBettingCheck в раздел 5.1.1.
- Добавен е нов раздел за използването на повиквания от уеб услуги към ROFUS във връзка с издаването и използването на средства за идентификация (игрални карти) за наземни залагания.
- Премахнато е допълнението относно данните от изпитванията, тъй като това е добавено към документа „Изисквания за докладване на данни за игрите“, който може да бъде намерен на уебсайта на Датския орган по хазарта.

3.1 Изисквания за достъпност и връзка със SAFE

9. SAFE трябва да се създаде по такъв начин, че комуникацията между тази система и системата на Датския орган по хазарта да се осъществява чрез използване на версия 1.3 на TLS и шифър, който се приема от крайните точки на Датския орган по хазарта.

4.1 Технически изисквания за TamperToken

4.1.1 Насоки и примери за използване на услуги

Всички обаждания за уеб услуги към TamperToken трябва да се извършват с помощта на TLS версия 1.3 и шифър, който се приема от крайните точки на Датския орган по хазарта.

5.1 Технически изисквания за ROFUS

5.1.1 Насоки и примери за използване на услуги

Всички обаждания за уеб услуги към ROFUS трябва да се извършват с помощта на TLS версия 1.3 и шифър, който се приема от крайните точки на Датския орган по хазарта.

- GamblerCheck
 - Услуга, която да се използва, когато играчът желае да създаде профил, и при всяко влизане в системата. Тази услуга дава възможност на притежателя на лиценза да провери дали дадено лице е регистрирано в ROFUS временно, постоянно или изобщо не. Тази проверка се извършва въз основа на CPR номера на играча. Заедно с номера на CPR, повикването за услуга трябва да съдържа „Идентификация на информацията за играча“¹, която се използва във връзка с отчитането на данни от играта. Това предполага, че притежателят на лиценза е присъдил на играча „Идентификация на информацията за играча“ и това е въведено в употреба. Вижте документите GamblerCheckRequest.xsd и GamblerCheckResponse.xsd на spillemyndigheden.dk за съдържанието на повикването за услугата.
- GamblerBettingCheck:
 - Услуга, която да се използва, когато играч поиска издаването на средство за идентификация (карта за хазарт) за залагания на наземна основа и във връзка с всяко последващо използване на средството за идентификация. Тази услуга дава възможност на притежателя на лиценза да провери дали дадено лице е регистрирано в ROFUS временно, постоянно или изобщо не. Тази проверка се извършва въз основа на CPR номера на играча. Заедно с номера на CPR, повикването за услуга трябва да съдържа „Идентификация на информацията за играча“¹, която се използва във връзка с

¹ За допълнителна информация вж. документа „Изисквания за докладване на данни за хазартните игри“ на уебсайта на Датския орган по хазарта.

отчитането на данни от играта. Това предполага, че на играча е присъдена „Идентификация на информацията за играча“ и че тя е въведена в употреба. Вижте документите GamblerCheckRequest.xsd и GamblerCheckResponse.xsd на spillemyndigheden.dk за съдържанието на повикването за услугата.

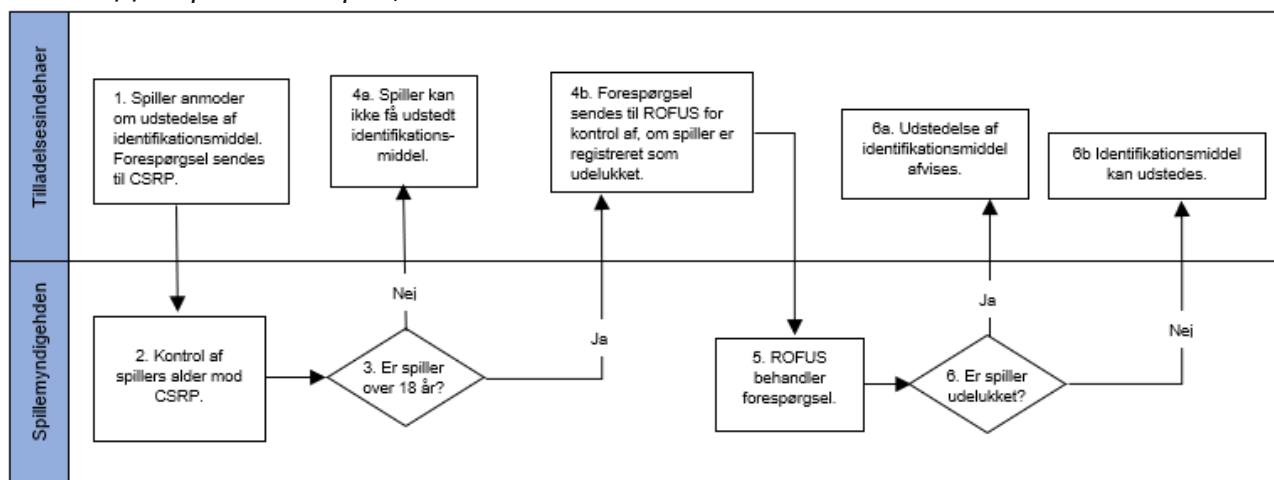
5.3 Запитване в ROFUS при издаване и използване на средства за идентификация (игрални карти)

За да могат играчите да правят заложи на наземни пунктове за продажба, те трябва да използват средство за идентификация – известно също като „игрални карти“. Следователно играчите трябва да са издали средство за идентификация, което впоследствие трябва да се използва във връзка със сключването на заложи на наземна основа. Статусът на играча в ROFUS се проверява и в двата случая.

5.3.1 Търсене в ROFUS при издаване на средства за идентификация

В този раздел ще бъде описан процесът на запитване към ROFUS при издаване на ново средство за идентификация. Процесът е илюстриран с диаграма на процеса и впоследствие е описан стъпка по стъпка в карта на процеса. Целта е да се предостави точна информация за това какво трябва да разработи притежателят на лиценз, за да може този процес да се осъществи.

5.3.1.1 Диаграма на процеса:



Tilladelsesindehaer	Притежател на лиценз
1. Spiller anmoder om udstedelse af identifikations m id de I. Forespørgsel sendes til CSRP.	1. Играчът подава заявка за издаване на идентификационен номер. Запитването е изпратено до CSRP.
4a Spiller kan ikke fa udstedt identifikationsmiddel.	4a На играч не може да бъде издадено средство за идентификация.
4b. Forespørgsel sendes til ROFUS for kontrol af, om spiller er registreret som udelukket.	4b. Запитването се изпраща до ROFUS, за да се провери дали играчът е регистриран като изключен.
6a. Udstedelse sf identifikationsmiddel afvises.	6a. Издаване на средства за идентификация отхвърлено.
6b Identifikationsmiddel kan udstedes.	6b Може да бъдат издадени средства за

	идентификация.
Spillemyndigheden	Органът за хазартни игри
2. Kontrol af spillers alder mod CSRP.	2. Проверява възрастта на играча спрямо CSRP.
3 Er spiller over 18 år?	3 Играчът на възраст над 18 години ли е?
Nei	Не
Ja	Да
5. ROFUS behandler forespørgsel	5. ROFUS обработва заявката
6. Er spiller udelukket?	6. Изключен ли е играчът?

5.3.1.2 Карта на процеса

Заинтересовани от процеса страни

- Притежателите на лицензи и Датския орган по хазарта

Цел на процеса

- Целта на процеса е да се гарантира, че притежателят на лиценза може да направи запитване в ROFUS, когато издава средство за идентификация на играч. Процесът трябва да се използва всеки път, когато играч поиска издаването на средство за идентификация от притежателя на лиценз.

Въвеждане (старт):

- Процесът започва с искането на играча за издаване на средство за идентификация от притежателя на лиценза.

Краен резултат (заключение):

- Процесът приключва, когато притежателят на лиценза получи информация за статуса на играча в ROFUS. Ако играчът е регистриран временно или постоянно в ROFUS, средствата за идентификация не могат да бъдат издадени. Ако играчът не е регистриран в ROFUS, притежателят на лиценза може да продължи да издава средство за идентификация.

Описание на потока на процеса:

1. Играчът въвежда необходимата информация.
2. Възрастта на играча се проверява с CSRP. На този етап се проверява и наличието на CPR. Ако не съществува социалноосигурителен номер, издаването на средството за идентификация не може да продължи.
3. CSRP обработва заявката.
4.
 - а. Ако играчът е на възраст под 18 години, информация за това се изпраща на притежателя на лиценза. Издаването на средствата за идентификация се отказва.

- b. Ако играчът е на 18 или повече години, притежателят на лиценз изпраща запитване до ROFUS, за да провери дали играчът е регистриран в ROFUS като изключен.
5. ROFUS обработва заявката. Ако ROFUS не отговори, играчът може да бъде обработен така, сякаш не е регистриран в ROFUS и процесът продължава до точка 6б. Състоянието на играча ще бъде проверено, когато ROFUS е отново достъпен. Ако се окаже, че играчът се появява в регистъра, тогава профилът на играча трябва да бъде закрит веднага.
6.
 - a. Ако играчът е изключен в ROFUS, издаването на средствата за идентификация се отказва
 - b. Ако играчът не е изключен, издаването на средства за идентификация може да продължи.

5.3.2 Запитване в ROFUS с помощта на средства за идентификация

В този раздел ще бъде описан процесът на търсене в ROFUS с помощта на средствата за идентификация. Процесът е илюстриран с диаграма на процеса и впоследствие е описан стъпка по стъпка в карта на процеса. Целта е да се предостави точна информация за това какво трябва да разработи притежателят на лиценз, за да може този процес да се осъществи.

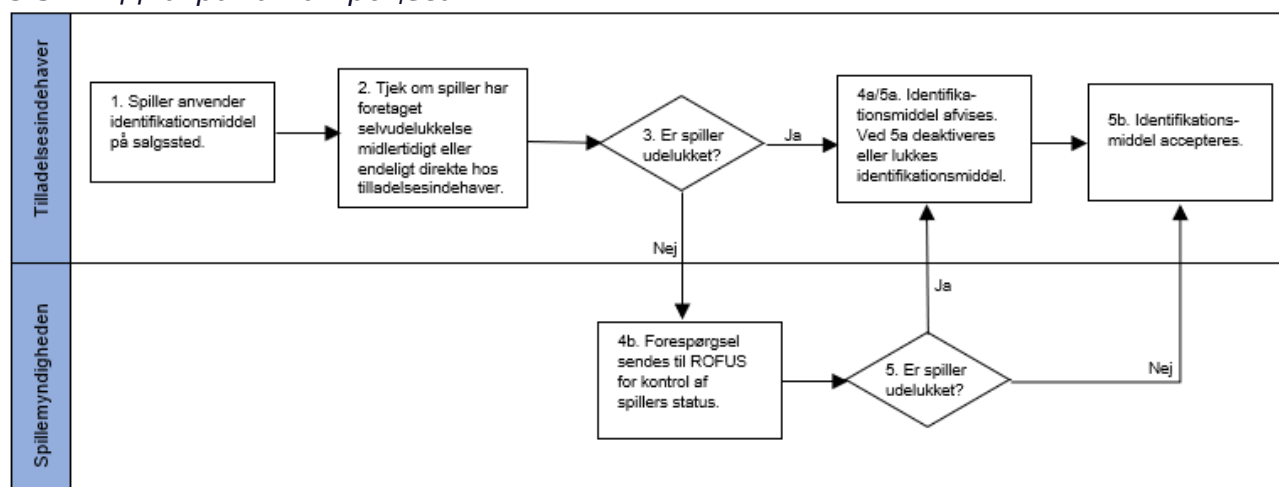
Когато играч иска да направи залог на място за продажба, притежателят на лиценз трябва да провери, преди да приеме залога, дали играчът е регистриран в ROFUS. Ако играчът е регистриран в ROFUS, покупката се отхвърля.

Чрез временно изключване в ROFUS покупката на заложи от играча се отхвърля.

Чрез постоянно изключване в ROFUS, покупката на заложи от играча се отхвърля. След това притежателят на лиценз трябва да затвори средствата за идентификация на играча и да прекрати връзката с клиента. Ако играчът желае в по-късен момент да бъде отново клиент, трябва да премине през процедурата за настройка на профила от самото начало.

Процесът на търсене в ROFUS с помощта на средства за идентификация е описан по-долу — имайте предвид, че процедурата включва и проверка на възможното самоизключване на играча директно с притежателя на лиценз.

5.3.2.1 Диаграма на процеса:



Tilladelsesindehaver	Притежателя на лиценз
----------------------	-----------------------

1. Spiller anvender identifikationsmiddel på salgssted.	1. Играчът използва средства за идентификация на мястото на продажба.
2. Tjek om spiller har foretaget selvudelukkelse midlertidigt eller endeligt direkte hos tilladelsesindehaver.	2. Проверка дали играчът е извършил самоизключване временно или постоянно директно от притежателя на лиценза.
3. Er spiller udelukket?	3. Изключен ли е играчът?
Ja	Да
4a/5a. Identifikationsmiddel afvises.	4a/5a. Средствата за идентификация се отхвърлят.
Ved 5a deaktiveres eller lukkes identifikationsmiddel.	В 5a средството за идентификация се деактивира или затваря.
5b. identifikationsmiddel accepteres.	5б. средство за идентификация се приема.
Nej	Не
Spillemyndigheden	Датският орган по хазарта
4b. Forespørgsel sendes til ROFUS for kontrol af spillers status.	4б. Запитването се изпраща до ROFUS, за да се провери статусът на играча.
Ja	Да
5. Er spiller udelukket?	5. Изключен ли е играчът?
Nej	Не

5.3.2.2 Карта на процеса

Заинтересовани от процеса страни

- Притежателите на лицензи и Датския орган по хазарта

Цел на процеса

- Целта на процеса е да се гарантира, че притежателят на лиценза може да направи запитване в ROFUS, когато играчът използва своите средства за идентификация. Процесът трябва да се използва всеки път, когато играчът използва средствата си за идентификация с притежателя на лиценза.

Въвеждане (старт):

- Процесът започва с играча, който използва съществуващите си средства за идентификация с притежателя на лиценза.

Краен резултат (заключение):

- Процесът приключва, когато притежателят на лиценза получи информация за статуса на играча в ROFUS. Ако играчът е регистриран временно или постоянно в ROFUS, средствата за идентификация не могат да се използват. Ако играчът не е регистриран в ROFUS, средствата за идентификация могат да се използват.

Описание на потока на процеса:

1. Играчът използва средствата си за идентификация с притежателя на лиценза.
2. Притежателят на лиценза проверява в собствената си система дали играчът е временно или постоянно изключен.

3. Системата на притежателя на лиценз обработва заявката.

4.

a. Ако играчът е изключен директно от съответния притежател на лиценз, покупката на залози от играча ще бъде отхвърлена. В случай на постоянно изключване, средствата за идентификация на играча трябва да бъдат затворени и клиентските отношения прекратени.

b. Ако играчът не е изключен директно от притежателя на лиценз, се проверява дали играчът е временно или постоянно изключен в ROFUS.

5. ROFUS обработва заявката. Ако ROFUS не отговори, играчът може да бъде обработен така, сякаш не е регистриран в ROFUS и процесът продължава до точка 5б. Състоянието на играча ще бъде проверено, когато ROFUS е отново достъпен.

a. Ако играчът е временно изключен в ROFUS, средството за идентификация се отхвърля. Ако играчът е окончателно изключен в ROFUS, средствата за идентификация на играча трябва да бъдат закрити и връзката с клиента да бъде прекратена.

b. Ако играчът не е изключен, покупката на залози от играча може да продължи.