

# Modificări ale „Cerințelor tehnice pentru cazinourile și pariurile online” ale Autorității Daneze pentru Jocuri de Noroc

## Versiunea 2.5 din 1 ianuarie 2025

- Informații actualizate privind utilizarea TLS 1.3 în secțiunile 3.1, 4.1.1 și 5.1.1.
- Au fost adăugate informații despre apelul serviciului web GamblerBettingCheck în secțiunea 5.1.1.
- A fost adăugată o nouă secțiune privind utilizarea apelurilor de servicii web către ROFUS în legătură cu emiterea și utilizarea mijloacelor de identificare (cartele de joc) pentru pariurile terestre.
- A fost eliminat appendicele privind datele de testare, deoarece acesta a fost adăugat la documentul „Cerințe pentru raportarea datelor privind jocurile”, care poate fi găsit pe site-ul web al Autorității Daneze pentru Jocuri de Noroc.

## 3.1 Cerințe privind accesibilitatea și conectarea la SAFE

9. SAFE trebuie stabilit astfel încât comunicarea dintre acesta și sistemul Autorității Daneze pentru Jocuri de Noroc să aibă loc utilizând versiunea TLS 1.3 și un cifru care este acceptat de punctele finale ale Autorității Daneze pentru Jocuri de Noroc.

## 4.1 Cerințe tehnice pentru TamperToken

### 4.1.1 Orientări și exemple de utilizare a serviciilor

Toate apelurile de servicii web către TamperToken trebuie efectuate utilizând versiunea TLS 1.3 și un cifru care este acceptat de punctele finale ale Autorității Daneze pentru Jocuri de Noroc.

## 5.1 Cerințe tehnice pentru ROFUS

### 5.1.1 Orientări și exemple de utilizare a serviciilor

Toate apelurile de servicii web către ROFUS trebuie efectuate utilizând versiunea TLS 1.3 și un cifru acceptat de punctele finale ale Autorității Daneze pentru Jocuri de Noroc.

- GamblerCheck
  - Un serviciu care trebuie utilizat atunci când un jucător dorește să își creeze un cont și la fiecare autentificare. Acest serviciu îi permite titularului licenței să verifice dacă o persoană este înregistrată în ROFUS, fie temporar, permanent sau deloc. Această verificare se efectuează pe baza numărului CPR al jucătorului. Împreună cu numărul CPR, apelul de servicii trebuie să conțină „Identificarea informațiilor jucătorului”, care este utilizată în legătură cu raportarea datelor privind jocurile.<sup>1</sup> Acest lucru presupune că deținătorul de licență a atribuit jucătorului o „Identificare a Informațiilor privind jucătorul” și că aceasta a fost pusă în aplicare. Consultați documentele GamblerCheckRequest.xsd și GamblerCheckResponse.xsd pe spillemyndigheden.dk pentru conținutul apelului serviciului.
- GamblerBettingCheck:
  - Un serviciu care trebuie utilizat atunci când un jucător solicită emiterea unui mijloc de identificare (carte de joc) pentru pariurile în agenții și în legătură cu fiecare utilizare ulterioară a mijlocului de identificare. Acest serviciu îi permite titularului licenței să verifice dacă o persoană este înregistrată în ROFUS, fie temporar, permanent sau deloc. Această verificare se efectuează pe baza numărului CPR al jucătorului. Împreună cu numărul CPR, apelul de servicii trebuie să conțină „Identificarea informațiilor jucătorului”<sup>1</sup>, care este utilizată în legătură cu raportarea

---

<sup>1</sup> Pentru informații suplimentare, a se vedea documentul „Cerințe pentru raportarea datelor privind jocurile de noroc” de pe site-ul web al Autorității Daneze pentru Jocuri de Noroc.

datelor privind jocurile. Acest lucru presupune că jucătorului i-a fost atribuită o „Identificare a informațiilor jucătorului” și că aceasta a fost pusă în funcțiune. Consultați documentele GamblerCheckRequest.xsd și GamblerCheckResponse.xsd pe spillemyndigheden.dk pentru conținutul apelului serviciului.

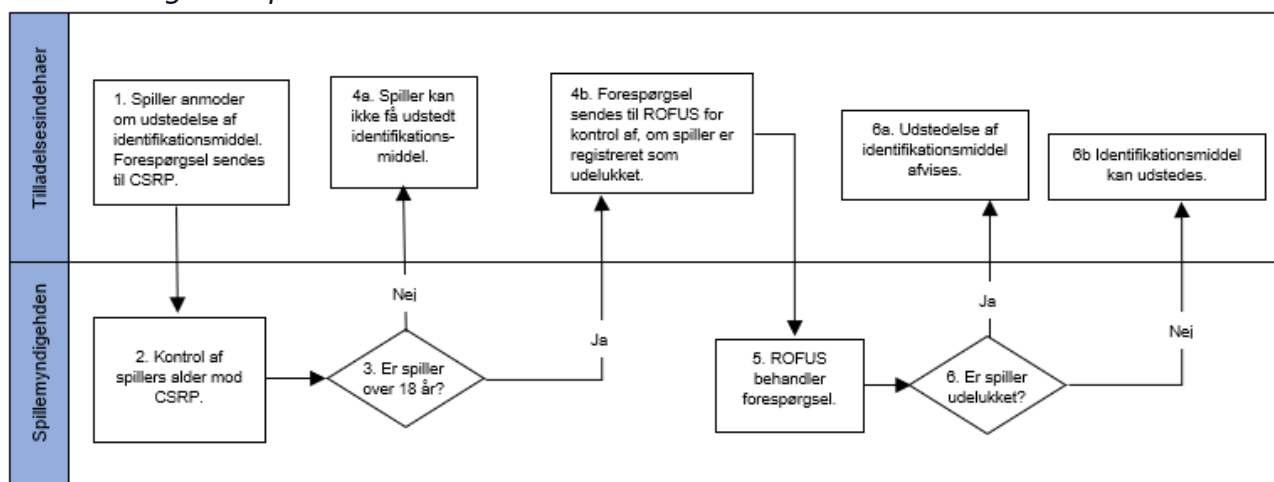
## 5.3 Anchetă în ROFUS la emiterea și utilizarea mijloacelor de identificare (cărți de joc)

Pentru ca jucătorii să poată plasa pariuri în agenții, aceștia trebuie să utilizeze un mijloc de identificare – cunoscut și sub denumirea de „cărți de joc”. Prin urmare, jucătorii trebuie să dețină un mijloc de identificare, care trebuie utilizat ulterior în legătură cu încheierea pariurilor în agenții. Statutul jucătorului în ROFUS va fi verificat în ambele cazuri.

### 5.3.1 Interogare în ROFUS la emiterea mijloacelor de identificare

În această secțiune va fi descris procesul de interogare a ROFUS la emiterea unui nou mijloc de identificare. Procesul este ilustrat printr-o diagramă de proces și descris ulterior pas cu pas într-o hartă a procesului. Scopul este de a furniza informații exacte cu privire la ceea ce trebuie să dezvolte deținătorul de licență pentru ca acest proces să poată fi realizat.

#### 5.3.1.1 Diagrama procesului:



| Tilladelsesindehaer                                                                          | Deținătorul de licență                                                                             |
|----------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Spiller anmoder om udstedelse af identifikations m id de I. Forespørgsel sendes til CSRP. | 1. Jucătorul solicită eliberarea ID-ului de identificare. Solicitarea este trimisă către CSRP.     |
| 4a Spiller kan ikke fa udstedt identifikationsmiddel.                                        | 4a Jucătorului nu poate să i se elibereze un mijloc de identificare.                               |
| 4b. Forespørgsel sendes til ROFUS for kontrol af, om spiller er registreret som udelukket.   | 4b. Interogarea este trimisă la ROFUS pentru a verifica dacă jucătorul este înregistrat ca exclus. |
| 6a. Udstedelse sf identifikationsmiddel afvises.                                             | 6a. Emiterea mijloacelor de identificare respinsă.                                                 |
| 6b Identifikationsmiddel kan udstedes.                                                       | 6b Mijloacele de identificare pot fi emise.                                                        |
| Spillemyndigheden                                                                            | Autoritatea pentru jocuri de noroc                                                                 |
| 2. Kontrol af spillers alder mod CSRP.                                                       | 2. Verifică vârsta jucătorului în raport cu CSRP.                                                  |
| 3 Er spiller over 18 år?                                                                     | 3 Jucătorul are vârsta de peste 18?                                                                |
| Nei                                                                                          | Nu                                                                                                 |
| Ja                                                                                           | Da                                                                                                 |

|                                 |                                 |
|---------------------------------|---------------------------------|
| 5. ROFUS behandler forespørgsel | 5. ROFUS procesează interogarea |
| 6. Er spiller udelukket?        | 6. Jucătorul este exclus?       |

### 5.3.1.2 Harta procesului

#### Procesarea părților interesate

- Titularii de licențe și Autoritatea Daneză pentru Jocuri de Noroc

#### Scopul procesului

- Scopul procesului este de a se asigura că deținătorul de licență poate solicita în ROFUS atunci când eliberează un mijloc de identificare unui jucător. Procesul trebuie utilizat de fiecare dată când un jucător solicită eliberarea unui mijloc de identificare de la un titular de licență.

#### Intrare (start):

- Procesul începe cu jucătorul care solicită emiterea unui mijloc de identificare de către deținătorul de licență.

#### Rezultat (concluzie):

- Procesul se încheie atunci când deținătorul de licență primește informații cu privire la statutul unui jucător în ROFUS. Dacă jucătorul este înregistrat temporar sau permanent în ROFUS, mijloacele de identificare nu pot fi emise. Dacă jucătorul nu este înregistrat în ROFUS, deținătorul de licență poate continua să emită un mijloc de identificare.

#### Descrierea fluxului procesului:

1. Jucătorul introduce informațiile necesare.
2. Vârsta jucătorului este verificată cu CSRP. În această etapă, se verifică, de asemenea, existența CPR. În cazul în care numărul de securitate socială nu există, emiterea mijloacelor de identificare nu poate continua.
3. CSRP procesează interogarea.
4.
  - a. Dacă jucătorul are sub 18 ani, informațiile despre acest lucru sunt trimise titularului licenței. Eliberarea mijloacelor de identificare este refuzată.
  - b. Dacă jucătorul are 18 ani sau mai mult, deținătorul de licență trimite o interogare către ROFUS pentru a verifica dacă jucătorul este înregistrat în ROFUS ca exclus.
5. ROFUS procesează interogarea. Dacă ROFUS nu răspunde, jucătorul poate fi procesat ca și cum nu ar fi fost înregistrat în ROFUS și procesul continuă la punctul 6b. Statutul jucătorului va fi verificat când ROFUS va fi din nou accesibil. Dacă se dovedește că jucătorul apare în registru, atunci contul jucătorului trebuie închis imediat.
6.
  - a. Dacă jucătorul este exclus în ROFUS, eliberarea mijloacelor de identificare este refuzată
  - b. Dacă jucătorul nu este exclus, eliberarea mijloacelor de identificare poate continua.

### 5.3.2 Anchetă în ROFUS folosind mijloace de identificare

În această secțiune va fi descris procesul de interogare în ROFUS utilizând mijloacele de identificare. Procesul este ilustrat printr-o diagramă de proces și descris ulterior pas cu pas într-o hartă a procesului. Scopul este de a furniza informații exacte cu privire la ceea ce trebuie să dezvolte deținătorul de licență pentru ca acest proces să poată fi realizat.

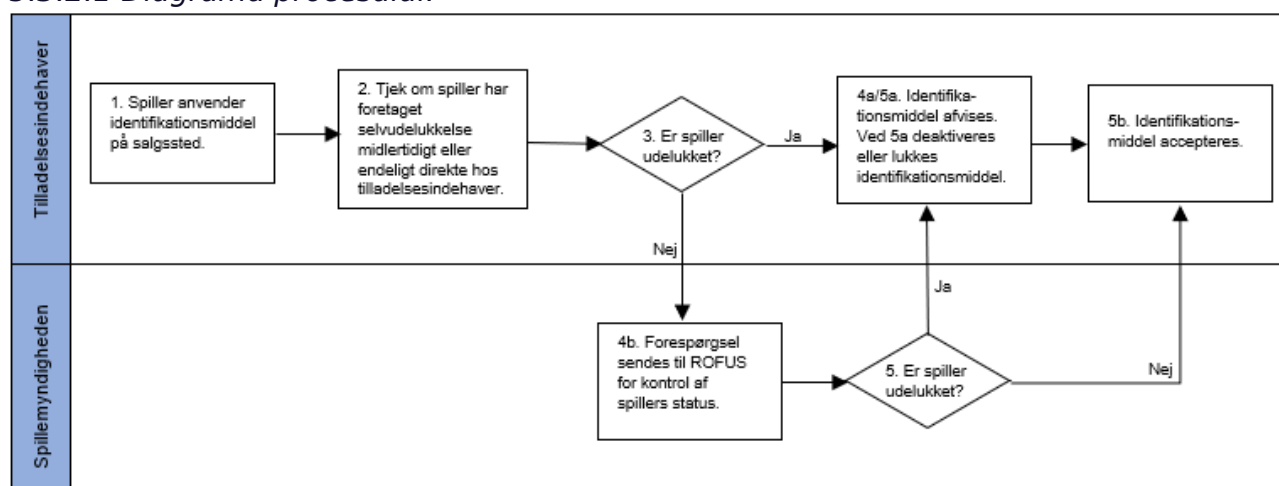
Atunci când un jucător dorește să plaseze un pariu la un punct de vânzare terestru, deținătorul de licență trebuie să verifice înainte de a accepta pariul dacă jucătorul a fost înregistrat în ROFUS. Dacă jucătorul este înregistrat în ROFUS, achiziționarea este respinsă.

Prin excluderea temporară în ROFUS, achiziționarea de pariuri de către jucător este respinsă.

Prin excluderea permanentă din ROFUS, cumpărarea de pariuri de către jucător este respinsă. Deținătorul de licență trebuie apoi să închidă mijloacele de identificare ale jucătorului și să înceteze relația cu clientul. Dacă jucătorul dorește la un moment ulterior să fie din nou client, jucătorul trebuie să treacă prin procedura de configurare a contului de la început.

Procesul de interogare a ROFUS utilizând mijloace de identificare este descris mai jos – rețineți că procedura include, de asemenea, verificarea autoexcluderii posibile a jucătorului direct cu deținătorul de licență.

#### 5.3.2.1 Diagrama procesului:



| Tilladelsesindehaver                                                                                           | Deținătorul de licență                                                                                  |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Spiller anvender identifikationsmiddel på salgssted.                                                        | 1. Jucătorul folosește mijloace de identificare la punctul de vânzare.                                  |
| 2. Tjek om spiller har foretaget selvudelukkelse midlertidigt eller endeligt direkte hos tilladelsesindehaver. | 2. Verificați dacă jucătorul s-a autoexclus temporar sau permanent direct de la deținătorul de licență. |
| 3. Er spiller udelukket?                                                                                       | 3. Este jucătorul exclus?                                                                               |
| <u>Ja</u>                                                                                                      | <u>Da</u>                                                                                               |
| 4a/5a. Identifikationsmiddel afvises.                                                                          | 4a/5a. Mijloacele de identificare vor fi respinse.                                                      |
| Ved 5a deaktiveres eller lukkes identifikationsmiddel.                                                         | La punctul 5a, mijloacele de identificare sunt dezactivate sau închise.                                 |

|                                                                   |                                                                              |
|-------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------|
| 5b. identifikationsmiddel accepteres.                             | 5b. se acceptă mijloacele de identificare.                                   |
| Nej                                                               | Nu                                                                           |
| Spillemyndigheden                                                 | Autoritatea Daneză pentru Jocuri de Noroc                                    |
| 4b. Forespørgsel sendes til ROFUS for kontrol af spillers status. | 4b. Ancheta este trimisă către ROFUS pentru a verifica statutul jucătorului. |
| Ja                                                                | Da                                                                           |
| 5. Er spiller udelukket?                                          | 5. Jucătorul a fost exclus?                                                  |
| Nej                                                               | Nu                                                                           |

### 5.3.2.2 Harta procesului

#### Procesarea părților interesate

- Deținătorii de licență și Autoritatea Daneză pentru Jocuri de Noroc

#### Scopul procesului

- Scopul procesului este de a se asigura că deținătorul de licență poate solicita informații în ROFUS atunci când un jucător utilizează mijloacele sale de identificare. Procesul trebuie utilizat de fiecare dată când un jucător își folosește mijloacele de identificare cu deținătorul de licență.

#### Intrare (start):

- Procesul începe cu jucătorul care utilizează mijloacele sale existente de identificare cu deținătorul de licență.

#### Rezultat (concluzie):

- Procesul se încheie atunci când deținătorul de licență primește informații cu privire la statutul unui jucător în ROFUS. Dacă jucătorul este înregistrat temporar sau permanent în ROFUS, mijloacele de identificare nu pot fi utilizate. În cazul în care jucătorul nu este înregistrat în ROFUS, se pot utiliza mijloacele de identificare.

#### Descrierea fluxului procesului:

1. Jucătorul își folosește mijloacele de identificare împreună cu deținătorul de licență.
2. Deținătorul de licență verifică în propriul sistem dacă jucătorul este exclus temporar sau permanent.
3. Sistemul deținătorului de licență procesează interogarea.
4.
  - a. Dacă jucătorul este exclus direct de către deținătorul de licență relevante, cumpărarea pariurilor de către jucător va fi respinsă. În cazul excluderii permanente, mijloacele de identificare ale jucătorului trebuie să fie închise, iar relația cu clientul trebuie să înceteze.
  - b. Dacă jucătorul nu este exclus direct de către deținătorul de licență, se verifică dacă jucătorul este exclus temporar sau permanent în ROFUS.
5. ROFUS procesează interogarea. Dacă ROFUS nu răspunde, jucătorul poate fi procesat ca și cum nu ar fi fost înregistrat în ROFUS și procesul continuă la punctul 5b. Statutul jucătorului va fi verificat când ROFUS va fi din nou accesibil.
  - a. Dacă jucătorul este exclus temporar în ROFUS, mijloacele de identificare sunt respinse. În cazul în care jucătorul este exclus definitiv în ROFUS, mijloacele de identificare ale jucătorului trebuie să fie închise și relația cu clientul trebuie să înceteze.
  - b. Dacă jucătorul nu este exclus, cumpărarea pariurilor de către jucător poate continua.