



LAG
**OM ÄNDRING AV ARTIKLARNA 1, 2, 7³, 10, 10¹, 16, 20, 20¹, 20³, 21, 22, 23, 26, 28, 29¹,
29² OCH RUBRIKEN TILL KAPITEL TRE I LAG NR IX-325 OM HASARDSPEL, SOM
KOMPLETTERAR LAGEN MED ARTIKLARNA 2¹, 10⁴, 15¹, 16¹ OCH OM
UPPHÄVANDE AV ARTIKLARNA 20⁴ OCH 20⁶ ARTIKLAR MED FÖRLORAT
ERKÄNNANDE
LAGEN**

Nr XIV-3080 av den 7 november 2024
Vilnius

Artikel 1. Ändring av artikel 1

Artikel 1 ska ändras så att den får följande lydelse:

”1 §. Mål och syfte

1. Syftet med denna lag är att minska hasardspelens tillgänglighet, attraktionskraft och potentiella (faktiska) hälsoskador.
2. Syftet med denna lag är att fastställa villkor och förfaranden för anordnande av hasardspel och spel på spelautomater i Republiken Litauen.”

Artikel 2. Ändring av artikel 2

1. Punkterna 26–29 i artikel 2 ska omnumreras på följande sätt:

”26. *särskild märkning på spelautomater*: ett klistermärke som fästs på spelautomatens vägg för att intyga att spelautomaten har ett pass för spelautomater.

26¹. *kredit för spelautomater* (nedan kallad *kredit*): summan av pengar uttryckt i enheter som definieras av spelautomatens programvara.”

27. *spelautomat*: en mekanisk, elektronisk eller elektromekanisk anordning genom vilken rätten att börja spela förvärvas med hjälp av en speltoken och/eller pengar och som, beroende på spelarens förmåga, ger möjlighet att spela under en viss tid och/eller vinna ett pris in natura som inte överstiger 30 euro eller en speltoken som kan spelas på en spelautomat under ytterligare tid eller omvandlas till ett pris in natura på högst 30 euro.

27¹. *driftsdata för spelautomater* (nedan kallade *driftsdata*): data om maskinens programvaruversion, maskinens tidsloggar över tid för att stänga och öppna maskindörrar samt tidsrapporter för att öppna och stänga maskindörrarna på spelplatsen.”

28. *pass för spelautomater*: handling med uppgifter om spelautomaten: maskinens

modell-, tillverknings- och fabriksnummer, spelets eller spelens namn, säkerhetsmetoder för elektroniska mätare, de mekaniska mätarnas förseglingspunkter och antalet förseglingar samt kontroll av att spelautomaten uppfyller kraven i denna lag.

28¹. *informationssystem för kontroll av spelautomater* (LAKIS): det statliga informationssystem som inrättats och förvaltas av kontrollmyndigheten för behandling av de uppgifter som överförs till det genom det elektroniska hanteringssystem för maskindata som är nödvändigt för att kontrollera att maskinerna uppfyller kraven i artikel 16 i denna lag, samt för behandling av uppgifter om de belopp som deponerats vid spelborden och resultaten av den inventering av spelmarker som översänts till det av de företag som anordnar hasardspel (kasino).

29. *arrangör av spel på spelautomater*: en juridisk person som är etablerad i Litauen, en filial till en utländsk juridisk person som är etablerad i Republiken Litauen i enlighet med det förfarande som föreskrivs i lag, eller en fysisk person som bedriver en enskild verksamhet i enlighet med det förfarande som föreskrivs i lagen.”

29¹. *elektroniskt datahanteringssystem för spelautomater*: det elektroniska system som spelbolaget använder för behandling och överföring av maskinens identifieringsuppgifter (maskinens serie och nummer) samt drift och elektroniska mätare till LAKIS.”

2. Artikel 2.28¹ ska utgå.

3. Artikel 2.29¹ ändras och ges följande lydelse:

”29¹. *automatiserat elektroniskt datahanteringssystem*: det elektroniska system som spelbolaget använder för behandling och överföring av maskinens identifieringsuppgifter (maskinens serie och nummer) samt drift och elektroniska mätare till informationssystemet för kontroll av spelmaskinerna.”

4. I artikel 2 ska följande läggas till som punkt 31:

”31. *plattform för spel på distans* (nedan kallad *plattformen*): en uppsättning programvaruverktyg för anordnande av spel på distans.

5. I artikel 2 ska följande läggas till som punkt 32:

”32. *spelproblem*: upprepat beteende som minskar eller eliminerar spelarens förmåga att kontrollera spelets början, slut eller intensitet när spelet äger rum trots skadliga effekter på hans fysiska och psykiska hälsa, sociala eller ekonomiska situation eller andra personers intressen”.

6. Betrakta den tidigare delen 31 i artikel 2 som del 33.

Artikel 3. Komplettering av lagen med artikel 2¹

Artikel 2¹ ska läggas till i lagen och ha följande lydelse:

”Artikel 2¹. Principer för den allmänna ordningen för hasardspel inom kontrollområdet

Den statliga politiken på området för spelkontroll ska grundas på följande principer:

1) minska spelens tillgänglighet, dvs. vidta regleringsåtgärder för att reglera spelutbudet i syfte att förvalta negativa effekter av spel om spelarnas hälsa och livsmiljö, allmän ordning, utbildning och kultur,

2) minska hasardspelens attraktionskraft, dvs. genom att vidta utbildnings- och informationsåtgärder som är öppna för alla berörda parter, inklusive spelaktörer, för att informera allmänheten om spelens inverkan på hälsa och livsmiljö, allmän ordning, utbildning och kultur.”

Artikel 4. Ändring av artikel 7³

Led 3 i punkt 2 i artikel 7³ ska ändras så att den får följande lydelse:

”3) att säkerställa kompetens, professionalism och kvalifikationer hos personalen vid spelartjänster. En spelaktör får endast tillåta att en person arbetar om denne har erhållit uppgifter från registret över misstänkta, anklagade och fällda om att personen inte har dömts för de brott som avses i artikel 11.3.1 i denna lag. Minst en gång om året ska spelaktören tillhandahålla utbildning i anordnande av ansvarsfullt spelande och förebyggande av penningtvätt för de personer som betjänar spelarna.”

Artikel 5. Ändring av artikel 10

1. Artikel 10.7 ska utgå.

2. Artikel 10, punkt 9² ska ändras till följande ordalydelse:

”9². Den reklam som avses i punkt 9 i denna artikel ska innehålla de informationsmeddelanden som avses i led 2 i artikel 10⁴ i denna lag. Innehållet i informationsmeddelandena och reglerna för hur de ska presenteras i reklam ska fastställas av kontrollmyndigheten.”

3. Artikel 10.10 ska ändras så att den får följande lydelse:

”10. Det är förbjudet att gå in på spelanläggningar (kasinon), spelhallar, bingoanläggningar, boknings- och totalisatorstationer för personer under 21 år samt personer som inte har uppvisat någon identitetshandling och att tillåta personer under 21 år att delta i spel på distans. Tillträde till spelanläggningar (kasinon) som innehas av personer som innehar andra vapen än sådana som skyddar spelanläggningar (kasinon) och tjänstemän som utövar offentlig verksamhet i enlighet med det förfarande som föreskrivs i lag är förbjudet. Spelaktören ska se till att dessa krav uppfylls.”

Artikel 6. Ändring av artikel 10¹

Del 1 i artikel 10¹ ska ändras så att den får följande lydelse:

”1. Platsen där spel anordnas ska vara försedd med varningsmeddelanden om förbud mot hasardspel för personer under 21 år och andra personer som enligt denna lag är förbjudna att delta i spel eller spellokaler. På spelplatser ska information lämnas om möjligheten för en person att erhålla ett intyg om betalning av de belopp som betalats och/eller betalningen av det vinnande spelet. Denna information ska göras tillgänglig för personer som deltar i spel på distans.”

Artikel 7. Komplettering av lagen med artikel 10⁴

Artikel 10⁴ ska läggas till i lagen och ha följande lydelse:

”Artikel 10⁴. Anordnande av ansvarsfullt spelande

Vid tillhandahållande av tjänster för spel på distans och speltjänster på spelanläggningar (kasinon), spelhallar, bingoanläggningar, vadhållnings- och totalisatoranläggningar ska följande åtgärder vidtas för anordnande av ansvarsfullt spelande:

1) ett system för kontroll av och tillsyn över ansvarsfullt spelande innebär en mekanism för övervakning av spelarnas beteende, identifiering, utvärdering och hantering av spelproblem i enlighet med det förfarande som föreskrivs i denna lag. I detta syfte ska spelaktören upprätta interna förfaranden i enlighet med denna lag och närmare bestämmelser godkända av kontrollmyndigheten för anordnande av ansvarsfullt spelande, identifiering och hantering av spelproblem, kontroll av spelmängd och speltid som avses i led 3 i denna artikel, övervakning av spelarnas beteende, riskbedömning av spelproblem, innehåll, form och presentation för de aktörer som avses i led 2 i denna artikel, innehåll, form och presentation för spelaren av information om den potentiella (faktiska) skada som spelen och spelaktören kan orsaka och personalens utbildning i ansvarsfullt spelande och förebyggande av penningtvätt,

2) tillhandahållande av information om spelrisker. Spelaktören ska se till att informationsmeddelandena om potentiellt spelberoende eller patologiskt spelande samt informationsmeddelanden om spelproblem med närmare uppgifter om sätt och möjligheter att få hjälp vid spelproblem, möjligheten att lämna in ansökningar om registrering av personer som omfattas av restriktioner för hasardspel och spelens inverkan på hälsa och livsmiljö, allmän ordning, utbildning, spelarens kultur offentliggörs på spelanläggningar (kasinon), spelautomathallar, bingoanläggningar, boknings- och totalisatorstationer samt på speloperatörens webbplatser och mobila applikationer som tillhandahåller tjänster för spel på distans,

3) begränsning av spelbelopp och speltid. Spelaktören ska se till att tillträde till spel på distans beviljas en person först efter det att

a) spelaren fastställer gränserna per dag, vecka och månad för det belopp som kan läggas till på spelkontot efter inloggning på spelkontot. Spelaktören ska se till att gränserna för det

belopp som ska läggas till spelarens konto per månad uppfyller kraven i spelföretagets system för kontroll av och tillsyn över ansvarsfullt spelande. Spelaktören ska, när spelaren har nått gränsen för det belopp som ska läggas till spelkontot, se till att möjligheten att öka påfyllningen av spelkontot och att delta i spel på distans beviljas spelaren tidigast 48 timmar efter det att begäran lämnats in till spelaktören. Spelaktören ska också se till att möjligheten att höja gränserna för det belopp som kan läggas till spelarens konto per vecka beviljas spelaren tidigast följande vecka, och möjligheten att höja gränserna för det belopp som kan läggas till spelarens konto per månad beviljas tidigast följande månad.

b) den spelare som har loggat in på sitt spelkonto bestämmer det högsta beloppet för en insats och det belopp han kan få under en viss period eller per spel. Spelaktören ska se till att möjligheten att öka insatserna och delta i spel på distans beviljas spelaren tidigast 48 timmar efter det att denna begäran lämnats in till spelaktören, när spelaren har nått speltröskeln. Spelaktören ska också se till att möjligheten att öka det belopp som spelaren kan satsa på en vecka inte beviljas tidigare än följande vecka, och möjligheten att öka det belopp som spelaren kan satsa på en månad inte beviljas tidigare än följande månad.

c) spelaren fastställer en tidsgräns för en enda anslutning till sitt spelkonto, varefter spelarens deltagande i spel på distans avslutas. Spelaktören ska se till att spelaren ges möjlighet att ändra tidsgränsen och delta i spel på distans när tidsfristen har uppnåtts tidigast 48 timmar efter den sista inloggningen till spelarens spelkonto,

4) övervakning av spelprocessen. Spelaktören ska se till att den spelare som deltar i spel på distans regelbundet och tydligt visas under hela sitt spel, hur lång tid han eller hon har deltagit i verksamheten, det totala antalet insatser som han eller hon har gjort och det relevanta resultatet av spelen (vinst eller förlust),

5) övervakning av spelproblem. På alla spelanläggningar (kasinon), spelautomathallar, bingoanläggningar, boknings- och totalisatorstationer, det ska finnas en utsedd person som ansvarar för att identifiera spelproblem och som är anställd på dessa spelplatser under hela sin arbetstid. Dessa spelplatser ska föra ett register över det identifierade problemets elektroniska form, vars format ska fastställas av kontrollmyndigheten. En spelaktör som tillhandahåller tjänster för spel på distans ska utse en person som är ansvarig för att identifiera spelproblem i samband med spel på distans och som registrerar resultaten av analysen av det system för tillsyn av ansvarsfullt spelande som avses i artikel 16.9.8 i denna lag på plattformen,

6) en bedömning av risken för spel. Den person som utsetts av den spelaktör som ansvarar för att identifiera spelproblem och som har bedömt spelarens deltagande i spel på distans i enlighet med de åtgärder som avses i punkt 3 i denna artikel och/eller, när det gäller spelinrättningar (kasinon), spelautomathallar, bingoanläggningar, vadhållning och

totalisatorpoäng, som har bedömt spelarens spel i enlighet med de åtgärder som avses i punkt 5 i denna artikel, efter att ha fastställt, i enlighet med kraven för bedömning av risken för spelproblem, att spelarens spel motsvarar en hög grad av bedömning av risken för spelproblem, omedelbart, senast 30 minuter efter det att hans eller hennes spelproblem registrerats i spelregistret eller plattformen för spelproblem, informera spelaren om metoderna och möjligheterna att få stöd för spelproblem, om möjligheterna att begränsa sitt spel i enlighet med det förfarande som föreskrivs i artikel 10.20 i denna lag, samt ska stoppa spelarens spel under 48 timmar och, från den tidpunkt då spelarens spel stoppas, neka spelaren tillträde till spelarens lokaler och hindra spelarens tillträde till spelarens konto,

7) kontroll av ett enda spelkort som fastställer maximibeloppet för spel. *spelarkort*: ett kort som utfärdas individuellt till varje spelare och som registrerar de vinstbelopp som betalats ut och de belopp som betalats in.”

Artikel 8. Komplettering av lagen med den nya artikeln 15¹,

Komplettering av lagen med den nya artikeln 15¹:

”Artikel 15¹. Informationssystem för kontroll av spelautomater

1. Informationssystemet för kontroll av spelautomater (nedan kallat LAKIS) är ett statligt informationssystem avsett att

1) hantera de uppgifter som överförs genom det elektroniska datahanteringssystemet för spelautomater som är nödvändiga för att kontrollera att automaterna uppfyller kraven i artikel 16 i denna lag,

2) sköta inventeringen av resultaten av de belopp och polletter som deponerats på spelborden, som överförs av de bolag som anordnar spel på spelanläggningar (kasinon),

3) hantera uppgifter om spelaktörernas plattformar för övervakning av spelföretagens anordnande av ansvarsfullt spelande.

2. Ansvarig för LAKIS och ansvarig för LAKIS data är kontrollmyndigheten.

3. Följande skyddade uppgifter ska behandlas i LAKIS:

1) identifiering av spelautomater (maskinserie och -nummer),

2) uppgifter om maskiners och elektroniska mätarens drift,

3) uppgifter om de belopp som betalats i speltabellerna och resultaten av förteckningen över token,

4) de uppgifter om plattformen som avses i leden 1, 4, 7, 8, 9 och 10 i artikel 16.9 i denna lag.

4. Spelares personuppgifter, som skyddas av LAKIS, ska behandlas konfidentiellt och får lämnas ut till andra personer om rätten till tillgång till denna information föreskrivs i lag eller i deras genomförandelagstiftning.”

Artikel 9. Omnumrering av tidigare artikel 15¹

Tidigare artikel 15¹ är nu artikel 15².

Artikel 10. Ändring av artikel 16

Artikel 16 ska ändras så att den får följande lydelse:

”Artikel 16. Krav för spelautomater, spelautomater på distans och plattformar

1. Endast nya och oanvända spelautomater får tas i bruk i Republiken Litauen, förutsatt att de har tillverkats av en tillverkare som innehar relevant licens (intyg) och att deras typer är godkänd av kontrollmyndigheten i enlighet med det förfarande som fastställts av regeringen.

2. Prispoolen för maskiner i kategori A ska vara minst 90 % och prispoolen för maskiner i kategori B ska uppgå till minst 80 % av det totala bidragsbeloppet.

3. All spelutrustning ska ägas av det bolag som organiserar spelet. I annat fall kan de hyras ut.

4. En spelaktör som anordnar spel på distans är skyldig att inrätta en plattform på egen bekostnad. Varje spelautomat, fjärrspelanordning och plattform ska uppfylla de krav som föreskrivs och godkänns i denna lag och kontrollmyndigheten.

5. Varje spelautomat, fjärrspelaautomat och plattform ska ha ett intyg från ackrediterade organ som styrker att den uppfyller kraven i denna lag och av kontrollmyndigheten. Endast ackrediterade organ ska göra en bedömning av huruvida spelautomater, anordningar och plattformar för fjärrspel uppfyller kraven i denna lag och kontrollmyndigheten samt utfärda intyg om överensstämmelse. Ackrediterade organ i länder utanför EU och intyg som utfärdats av dessa ackrediterade organ kan erkännas genom beslut av kontrollmyndigheten. Förfarandet för erkännande av organ som är ackrediterade i ett tredjeland och de certifikat som de utfärdar ska fastställas av kontrollmyndigheten. Anordningar och plattform för spel på distans måste ägas eller på annat sätt förvaltas och etableras av spelaktören och lagras i Republiken Litauen eller i en annan medlemsstat.

6. Spelautomater ska vara registrerade i det litauiska registret över spelautomater, och spelautomater och plattformar ska vara registrerade i registret över anordningar för spel på distans i enlighet med det förfarande som föreskrivs av kontrollmyndigheten.

7. Varje spelautomat, anordning och plattform för spel på distans som innehar ett certifikat ska vara märkt med ett särskilt märke i enlighet med det förfarande som föreskrivs av

kontrollmyndigheten. Det är förbjudet att använda spelautomater, anordningar och plattformar för spel på distans som inte är certifierade och som inte är märkta i enlighet med det föreskrivna förfarandet. Det är förbjudet att inom Republiken Litauens territorium använda elektroniska eller mekaniska apparater, elektroniska biljettautomater, spelautomater och andra apparater som till form eller innehåll liknar spelautomater och automater för spel på distans som inte föreskrivs i denna lag, med undantag av de undantag som föreskrivs i denna lag.

8. Spelaktören ska bevara informationen på anordningarna och på plattformen för spel på distans under en period av 8 år från och med den dag då avtalet för spel på distans upphör och skydda den mot oavsiktlig eller olaglig förstörelse, ändring, avslöjande och annan otillåten behandling.

9. Spelaktören ska se till att följande information behandlas centralt och är direkt tillgänglig på plattformen:

1) spelarens förnamn, efternamn, personnummer (utlänningens personnummer eller annan unik teckensekvens som tilldelats utlänningen för att identifiera personen eller, om detta inte är möjligt, utlänningens födelsedatum) och nationalitet,

2) kopior av handlingar som rör identifiering av spelarens identitet, medlens och tillgångarnas ursprung samt datum då handlingarna uppdaterades,

3) spelarens IP-adresser,

4) spelarens historik över inloggningar på och utloggningar från spelkontot (datum och klockslag),

5) spelarens avtal för spel på distans och dess ändringar,

6) de betalkonton som spelaren anger, de vinstbelopp som betalats till dem och de belopp med vilka spelarens spelkonto har betalats,

7) spelaren ska omfattas av de begränsningar och gränser som fastställs i artikel 10⁴, led 3 i denna lag,

8) kommunikation med spelaren, resultat av analysen av kontrollsystemet för att säkerställa spelansvar,

9) om finansiella transaktioner avvisas, en redogörelse för varför insatsen inte har slutförts på samma sätt som den inleddes,

10) spelens saldo (datum, tidpunkt, belopp som betalats in till spelarens spelkonto, typ av spel, spelens namn, spelets namn eller totalisatorevenemang, insatser som gjorts, utbetalda vinster, belopp som betalats ut från spelarens spelkonto, relevant saldo på spelarens spelkonto),

11) en finansieringsöversikt utifrån de uppgifter som finns tillgängliga på plattformen per tidsperiod, typen av spel på distans, de belopp som betalats för att delta i spelet, utbetalningen av vinster, resultatet av verksamheten (av de belopp som betalats för att delta i spelet, utbetalning av

vinster).

10. Ett bolag får ändra eller införa nya spelautomater, automater och plattformar för spel på distans först efter att ha uppfyllt kraven i punkterna 5, 6, 7 och 9 i denna artikel och har erhållit tillstånd från kontrollmyndigheten i enlighet med det förfarande som föreskrivs i denna lag.

11. Spelföretagen ska ansluta spelautomater till ett elektroniskt datahanteringssystem för spelautomater genom kabel, radio, fiberoptik eller andra elektromagnetiska medel.

12. Varje spelautomat ska ha elektroniska räknare som i stigande ordning registrerar följande uppgifter om spelautomater:

- 1) kredit- eller penningenheter som har satsats,
- 2) kredit- eller penningenheter som har vunnits,
- 3) kredit- eller penningenheter som betalas i spelanläggningar (kasinon) eller spelautomathallar (om en sådan funktion är installerad i automaten),
- 4) kredit- eller penningenheter som har vunnits med jackpott i kategori-A-automater (i de fall då automaten har denna funktion),
- 5) antalet spelade spelomgångar.

13. Spelföretagen ska se till att kontrollmyndigheten kan ansluta sig till sitt elektroniska datahanteringssystem för spel på distans och kontrollera de data det behandlar.”

Artikel 11. Komplettering av lagen med en ny artikel 16¹

En ny artikel 16¹ ska läggas till i lagen enligt följande:

”Artikel 16¹. Anslutning av plattformen till LAKIS

Plattformen ska anslutas till LAKIS i enlighet med det förfarande som fastställts av kontrollmyndigheten. Plattformen ska registrera och till LAKIS överföra de uppgifter som avses i styckena 1, 4, 7, 8, 9 och 10 i artikel 16.9 i denna lag minst var 30:e dag.”

Artikel 12. Omnumrering av tidigare artikel 16¹

Tidigare artikel 16¹ är nu artikel 16².

Artikel 13. Ändring av artikel 20

1. Artikel 20.2 ändras och ges följande lydelse:

”2. På begäran av spelaren ska spelaktören senast inom fem arbetsdagar förse spelaren med handlingar som bekräftar de belopp som betalats av honom och/eller de vinster som betalats ut till honom.”

2. Artikel 20.3 ska ändras och ges följande lydelse:

”3. Spelaktören ska bevara de handlingar och uppgifter om personer som avses i punkt 2 i denna artikel i tio år och ska endast överlämna dem till kontrollmyndigheten, förundersökningstjänstemän, åklagare eller domstolen i enlighet med det förfarande som föreskrivs i lag samt till den statliga skatteinspektionen när detta är nödvändigt för att fullgöra skatteförvaltningens uppgifter.”

3. Artikel 20.4 ska ändras och ges följande lydelse:

”4. Spelaktören ska vara skyldig att i enlighet med det förfarande som fastställts av chefen för den statliga skatteinspektionen underrätta den statliga skatteinspektionen om de belopp som betalats ut och de vinster som betalats ut, om de utbetalade beloppen och de utbetalda vinsterna överstiger det belopp som föreskrivs i artikel 9.9 i Republiken Litauens lag om förebyggande av penningtvätt och finansiering av terrorism.”

Artikel 14. Ändring av artikel 20¹

Led 1 i punkt 2 i artikel 20¹ ska ändras så att den får följande lydelse:

”1) personer under 21 år och personer vars deltagande i spel är förbjudet på de villkor som anges i artikel 10.3 i denna lag är förbjudna att delta i spel på distans,”

Artikel 15. Ändring av artikel 20³

Artikel 20³.4.5 ska ändras på följande sätt:

”5) de informationsmeddelanden som avses i led 2 i artikel 10⁴ i denna lag.”

Artikel 16. Upphävande av artikel 20⁴

Artikel 20⁴ ska upphöra att gälla.

Artikel 17. Upphävande av artikel 20⁶

Artikel 20⁶ ska upphöra att gälla.

Artikel 18. Ändring av rubriken till kapitel tre

Rubriken på kapitel tre ska ändras och få följande lydelse:

”KAPITEL TRE

**UTFÄRDANDE AV TILLSTÅND ATT ÖPPNA SPELAUTOMATHALLAR,
BINGOANLÄGGNINGAR, SPELANLÄGGNINGAR (KASINON), KOMPLETTERING
ELLER ÄNDRING OCH INDRAGNING AV TILLSTÅND”.**

Artikel 19. Ändring av artikel 21

1. Led 4 i artikel 21, punkt 4¹ ska ändras på följande sätt:

”4) en beskrivning av anordningar och plattformar för spel på distans samt uppgifter som visar att de uppfyller kraven i denna lag och kontrollmyndigheten.”

2. Artikel 21.6 ska ändras och ges följande lydelse:

”6. Tjänstemän och anställda vid tillsynsenheten ska kontrollera om de lokaler där automaterna, bingohallarna eller spelanläggningarna (kasinon) ska öppnas uppfyller de krav som gäller för dem. En ansökan om tillstånd att öppna spelhallar eller bingoanläggningar, spelanläggningar (kasinon) eller spel på distans ska prövas inom 30 kalenderdagar från mottagandet. Om ytterligare handlingar och uppgifter begärs ska 30-dagarsperioden räknas om från den dag då de kompletterande uppgifterna eller förtydligandena och korrigeringarna lämnades in. Den sammanlagda perioden för beviljande av tillstånd får inte överstiga 60 kalenderdagar från den dag då alla relevanta handlingar och uppgifter lämnades in för första gången.”

Artikel 20. Ändring av artikel 22

1. Artikel 22.1.4 ska ändras så att den får följande lydelse:

”4) spelanordningar eller anordningar eller plattformar för spel på distans uppfyller inte kraven i denna lag och av kontrollmyndigheten,”

2. Artikel 22.1.6 ska ändras så att den får följande lydelse:

”6) Den information/de åtgärder som lämnas till kontrollmyndigheten ger inte fjärråtkomst till spelaktörens spelautomater och plattform för spel på distans.”

Artikel 21. Ändring av artikel 23

Punkt 3 bör läggas till i artikel 23.8:

”3) Spelaktören vill ersätta den eller de plattformar som används med en eller flera andra plattformar eller ändra antalet plattformar som används.”

Artikel 22. Ändring av artikel 26

Artikel 26.1 ska ändras och ges följande lydelse:

”1. Kontrollmyndigheten är ett organ under Republiken Litauens finansministerium som tillsammans med andra statliga och kommunala institutioner och organ deltar i utformningen och genomförandet av den statliga politiken på området för organisation och kontroll av spel och spelautomater och utövar tillsyn över spel- och spelautomatverksamhet för att säkerställa ett rättvist och öppet genomförande av spel och spelautomater, skydd av spelarnas och spelarnas rättigheter och deras legitima intressen.”

Artikel 23. Ändring av artikel 28

1. Artikel 28.6 ska ändras och ges följande ordalydelse:

”6) förslag till lagstiftning om anordnande av spel och automatspel och lämna förslag till offentliga myndigheter för att förbättra lagstiftningen om spel på spelautomater och spel.”

2. Artikel 28.8 ska ändras och ges följande lydelse:

”8) behandla uppgifter om personer som har begärt undantag från spelverksamhet, inbegripet särskilda kategorier av personuppgifter (enskilda personers oförmåga eller begränsade kapacitet på detta område),”

3. I artikel 28 ska följande punkter läggas till som leden 12–10:

”10) övervaka spelaktörernas anordnande av ansvarsfullt spelande,

11) utveckla, samordna och övervaka program för förebyggande av spelproblem och genomföra de åtgärder som avses i Programmet för förebyggande av spelproblem för att förebygga spelproblem inom ramen för sin behörighet.

12) utföra de övriga uppgifter som anges i denna lag.”

Artikel 24. Ändring av artikel 29¹

1. Del 3 i artikel 29¹ ska ändras och ges följande lydelse:

”3. Med förmildrande omständigheter avses att ett företag

1) inte har vållat skada genom att begå överträdelsen,

2) frivilligt förhindrar följderna av överträdelsen,

3) samarbetar i god tro med kontrollmyndigheten under inspektionen,

4) underrättar kontrollmyndigheten om överträdelsen och få den att upphöra,

5) om kontrollmyndigheten har uppmärksammat företaget på oegentligheter eller operativa brister, bekräftar att en överträdelse har begåtts och avslutar den,

6) vidtar åtgärder på eget initiativ för att förhindra framtida överträdelser av samma eller liknande karaktär.”

2. Del 4 i artikel 29¹ ska ändras och ges följande lydelse:

”4. Med försvårande omständigheter avses att ett företag

1) genom att begå överträdelsen har orsakat skada i den utsträckning som, om det är möjligt att fastställa den, överstiger 500 grundläggande sociala förmåner,

2) inte samarbetar med kontrollmyndigheten,

3) fortsätter överträdelsen trots att kontrollmyndigheten har uppmärksammat företagets missförhållanden eller operativa brister,

4) har begått överträdelsen uppsåtligt,

- 5) har begått en överträdelse av fortlöpande karaktär,
- 6) har begått en fortlöpande överträdelse,
- 7) under de senaste 5 åren har begått en överträdelse av lagstiftningen om spelverksamhet och har varit föremål för minst en påföljd.”

3. Del 6 i artikel 29¹ ska ändras och ges följande lydelse:

”6. Vid bedömningen av huruvida de påföljder som föreskrivs i denna lag ska tillämpas, med beaktande av de omständigheter som avses i punkt 3 i denna artikel och avsaknaden av sådana försvårande omständigheter som avses i punkt 4 i denna artikel, får kontrollmyndigheten, på grundval av skälighetskriterier och skälighetskriterier, avstå från att utdöma påföljder om överträdelsen är av mindre betydelse och inte orsakar väsentlig skada för de intressen som skyddas enligt lag och om myndigheten har anledning att tro att underlåtenheten att uppfylla eller den bristande efterlevnaden av de föreskrivna kraven kan avhjälpas på annat sätt.”

Artikel 25. Ändring av artikel 29²

Artikel 29² ska ändras och ges följande lydelse:

“Artikel 29². Påföljder och förfaranden för åläggande av dem

1. För överträdelser av artikel 7⁴, Punkterna 1 och 10, artikel 10, punkterna 9, 9¹, 9², 10, 19 och 21, artiklarna 10⁴, 11, 13 och 20⁸ i denna lag ålägger kontrollmyndigheten företaget böter på mellan 3 % och 5 % av företagets bruttoårsinkomst för föregående kalenderår (det belopp som erhålls från spelarnas insatser minus de vinster som faktiskt betalats till spelarna).

2. Ett företag som har begått en sådan överträdelse som avses i punkt 1 i denna artikel inom ett år från den dag då beslutet att ålägga den sanktion som avses i punkt 1 i denna artikel vinner laga kraft, ska åläggas böter på mellan 8 % och 10 % av föregående kalenderårs bruttoinkomst (det belopp som erhålls från insatserna från spelarna minus det belopp som faktiskt betalats till spelarna) av kontrollmyndigheten.

3. För överträdelser av artikel 10, punkterna 3, 5, 6, 8, 10¹, 11, 13, 15, 17, artikel 10¹, punkt 1, artikel 10², punkt 3, artikel 10³, punkterna 1 och 3, artikel 12, punkterna 2, 3, 4 och 5, artiklarna 15–20 och artikel 20¹, punkterna 1 och 2, artikel 20², artikel 20³, punkterna 3, 4, 5, 8 och 9, artikel 20⁵, punkterna 1, 2 och 3 samt artikel 25, punkt 1, ska kontrollmyndigheten ålägga bolaget böter på mellan 2 % och 4 % av bruttoårsinkomsten för föregående kalenderår (det belopp som erhålls från spelarnas insatser minus det belopp som faktiskt betalats ut till spelarna).

4. Ett företag som har gjort sig skyldigt till en överträdelse av denna lag som avses i punkt 3 i denna artikel inom ett år från den dag då beslutet om påförande av den sanktion som avses i punkt 3 vinner laga kraft ska åläggas böter på mellan 6 % och 8 procent av bruttoårsinkomsten för föregående kalenderår (från spelarnas insatser minus det belopp som

faktiskt betalats ut till spelarna).

5. Grundbeloppet för böterna ska fastställas på grundval av de belopp som avses i punkterna 1–4 i denna artikel och ska beräknas på grundval av genomsnittet av de lägsta och högsta böter som anges i de punkterna. Om det föreligger förmildrande omständigheter ska bötesbeloppet för varje förmildrande omständighet minskas med 0,15 % av bruttoårsinkomsten för föregående kalenderår, och om det föreligger försvårande omständigheter ska bötesbeloppet för varje försvårande omständighet höjas med 0,15 % av bruttoinkomsten för det föregående kalenderåret. Vid förmildrande och försvårande omständigheter ska böterna utdömas på grundval av deras antal.

6. Direktören för kontrollmyndigheten ska, vid åläggande av böter, bedöma förslagen från den rådgivande kommissionen (nedan kallad kommissionen). Förfarandet för kommissionens sammansättning, frågan om åläggande och fastställande av bötesbeloppet vid kommissionens möte och panelens beslutsfattande ska fastställas av kontrollmyndigheten.

7. Det företag som ska åläggas böter ska underrättas om panelens möte minst 10 arbetsdagar i förväg. Det bolag som ska åläggas böter ska ha rätt att före kommissionens sammanträde lägga fram all bevisning som styrker att det inte föreligger någon överträdelse av denna lag, förmildrande omständigheter eller annan bevisning som är relevant för åläggandet av böterna och fastställandet av bötesbeloppet.

8. I förekommande fall inbjuds företrädare för det företag som ska åläggas böter, andra berörda parter samt personer vars närvaro är nödvändig för att korrekt pröva frågan om åläggande och fastställande av bötesbeloppet (vittnen, experter, specialister eller andra personer) att närvara vid panelmötet och lämna förklaringar. Frånvaron av företrädare för det företag som ska åläggas böter eller andra berörda parter, under förutsättning att de vederbörligen har informerats om förhöret, ska inte hindra att kommissionen sammanträder, prövar frågan om åläggande av böter och fastställer det ålagda bötesbeloppet.

9. Det företag som ska åläggas eller redan åläggs böter och andra berörda parter ska ha tillgång till det material som samlats in av kontrollmyndigheten och som ligger till grund för åläggandet och fastställandet av bötesbeloppet, med undantag för information som utgör en offentlig, officiell eller kommersiell hemlighet för andra ekonomiska aktörer eller vars röjande skulle kränka en fysisk persons rätt till privatliv.

10. Efter mötets slut ska kommissionen inom fem arbetsdagar lägga fram sina förslag om åläggande av böter till kontrollmyndighetens direktör för övervägande, som ska fatta ett slutligt beslut om åläggande av böter och om det bötesbelopp som ska åläggas senast fem arbetsdagar efter datumet för mottagandet av kommissionens förslag. Det beslut som fattats av direktören för kontrollmyndigheten om åläggande av böter och om det ålagda bötesbeloppet, med angivande av

skälen för beslutet, skälen till beslutet och förfarandet för att överklaga beslutet, ska inom tre arbetsdagar meddelas det företag som berörs av beslutet.”

Artikel 26. Lagens ikraftträdande, genomförande och tillämpning

1. Denna lag träder i kraft den 1 november 2025, med undantag för artiklarna 1, 3, 11 och 12 och punkterna 4, 5, 7 och 10 i denna artikel.

2. Artiklarna 1 och 3 i denna lag träder i kraft den 1 december 2024.

3. Artiklarna 11 och 12 i denna lag träder i kraft den 1 maj 2026.

4. Direktören för Spelkontrollmyndigheten under Republiken Litauens finansministerium (nedan kallad kontrollmyndigheten) ska anta lagstiftning för genomförande av denna lag senast den 31 maj 2025.

5. Chefen för den statliga skatteinspektionen under Republiken Litauens finansministerium ska anta den lagstiftning som genomför denna lag senast den 31 juli 2025.

6. Administrativa förfaranden för påförande av påföljder för överträdelse av denna lag som inletts och inte avslutats före ikraftträdandet av denna lag omfattas av bestämmelserna i republiken Litauens lotterilag som var i kraft innan denna lag trädde i kraft.

7. Företag som har tillstånd att anordna spel på distans före den dag då denna lag träder i kraft och som önskar fortsätta att anordna spel på distans efter det att denna lag har trätt i kraft ska senast den 1 december 2025 till kontrollmyndigheten lämna in en ansökan om komplettering av tillståndet för anordnande av spel på distans, ange vilken plattform för spel på distans som används och samtidigt lämna in de handlingar och uppgifter som anges i artikel 21, punkt 4¹, led 4 i lotterilagen, i enlighet med artikel 19.1 i denna lag.

8. Ansökningar om tillstånd som inletts och inte avslutats före den dag då denna lag träder i kraft avseende öppnande av spelautomathallar, bingoanläggningar, spelanläggningar (kasinon) eller anordnande av spel på distans omfattas av bestämmelserna i denna lag från och med den dag då denna lag träder i kraft.

9. Ansökningar om tillstånd som lämnats in före den dag då denna lag trädde i kraft när det gäller öppnandet av spelautomathallar, bingoanläggningar, spelinrättningar (kasinon) eller anordnande av spel på distans omfattas av den frist som avses i artikel 21.6 i lotterilagen inom vilken kontrollmyndigheten utfärdar ett tillstånd eller fattar ett beslut om avslag på ansökan om tillstånd, vilket ska löpa på nytt från och med den dag då denna lag träder i kraft.

10. Senast den 1 januari 2026 ska Republiken Litauens regering utarbeta och förelägga Litauens parlament ett förslag till ändring av lotterilagen om införande av ett enda spelkort.

Härmed förklarar jag denna lag antagen av Seimas (Litauens parlament) av republiken Litauen.

Republikens president

Gitanas Nausėda